

Lat	N 47°24.368'
Lon	W 122°23.222'
Range	245 yd
Bearing	40.6 ° R

Follow-It

BULLETIN DE VENTE

COMBINE MULTIFONCTION

Nouvelle version de logiciel

NAVnet
touch **TZ3**

V9.50 pour TZT2BB

NAVnet
touch **TZ2**

V3.50 pour
TZT9F/12F/16F/19F

FURUNO

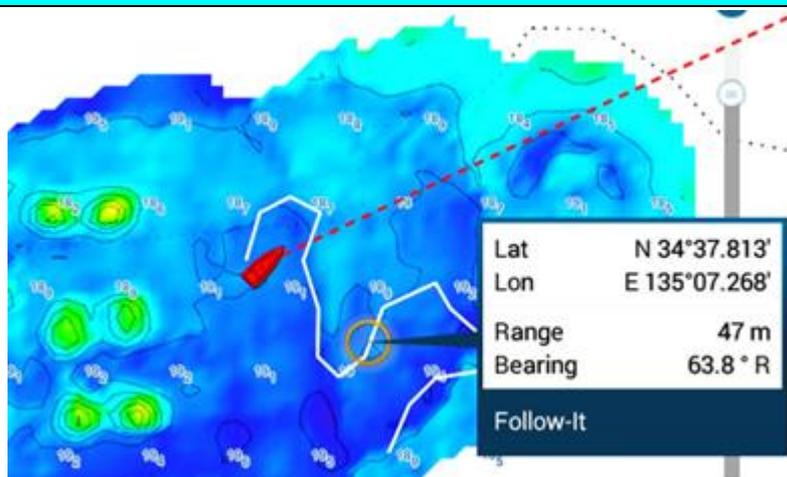
1. Follow-It sur PBG
 - 1.1. Suivi des lignes de sonde
 - 1.2. Mise en route
 - 1.3. Follow-It
2. Amélioration de l'impression visuelle
 - 2.1. Home vs FURUNO
 - 2.2. Fond noir uni (Solid Black) pour la page Instrumentation
 - 2.3. Taille ajustable - Icône de points, d'itinéraires, de prises de poisson, de MOB et d'alarme de carburant
 - 2.4. Galerie de captures d'écran
 - Home Vs FURUNO
 - Solid Black – Page Instrumentation
3. Amélioration du menu Calque
 - 3.1. Lecteur de carte
 - 3.2. Sondeur
 - 3.3. Radar
 - 3.4. DFF3D
 - 3.5. Side Scan CHIRP
 - 3.6. Autres
4. Gestion affinée des traces
 - 4.1. Capacité portée à 100 000 points
 - 4.2. Traces gérées en liste
5. Compatibilité avec les capteurs
 - 5.1. DFF3-UHD Nouveautés Logiciel Version 2.xx
 - 5.2. FishHunter™ Drive du NAVpilot-300 avec les moteurs hors-bord SUZUKI
 - 5.3. Dispositifs tiers supplémentaires via HTML



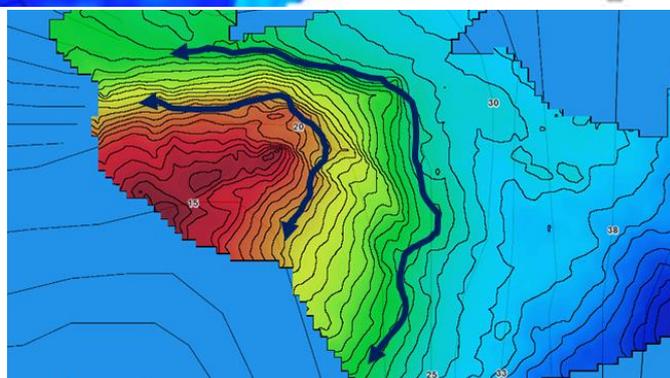
1. Follow-It sur PBG

1.1. Suivi des lignes de sonde

Le PGB (Personal Bathymetry Generator) peut être enregistré sur le TZX9F/12F/16F/19F v2.01 et plus et le TZX2BB v8.01 et plus avec le DFF3D. Les données PGB peuvent également être exportées d'un MFD à un autre via USB. Lorsque vous naviguez sur la zone où le PGB est enregistré, une ligne sera tracée à partir de votre navire le long de la même ligne de sonde. Une route sur la ligne peut être activée pour parcourir la même zone de profondeur pour la pêche à la traîne.

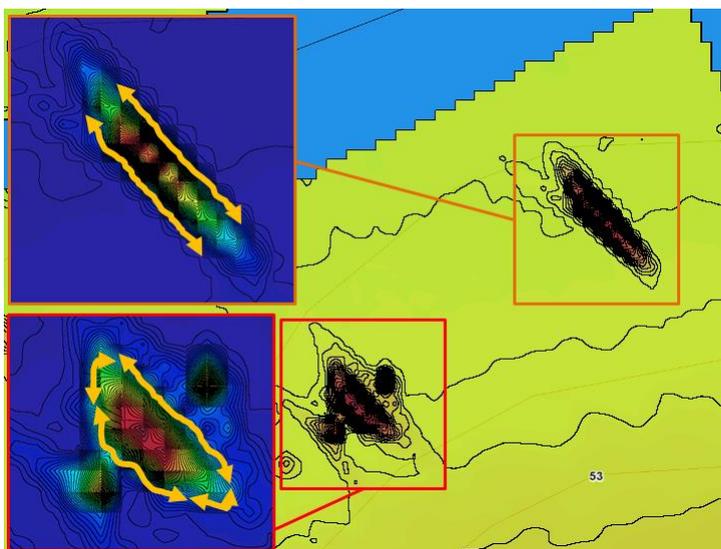


Dans la zone où les courants de marée circulent le long d'un tombant, les poissons tels que le marlin, le thon, la bonite, etc. se déplacent également. Il est efficace de piloter son bateau pour la pêche à la traîne le long du tombant sur la même ligne de sonde. Dans l'exemple montré à droite, le PGB est dessiné pour visualiser les contours de profondeur qui ne sont pas disponibles avec les cartes. Vous pouvez choisir de chaluter le long du bas ou du haut de la pente.



Par exemple, un tombant le long de la côte

D'autre part, lorsque vous laissez lancer un jig ou un appât verticalement, vous choisissez un endroit avec des changements soudains de structure de fond comme des roches, des épaves, etc. et vous pouvez choisir la zone de profondeur spécifique où le poisson cible stagne.



Par exemple, une épave (en haut) et des roches (en bas).

La fonction Follow-It est une fonction supplémentaire du PGB qui permet de suivre le contour de profondeur spécifique pour la pêche à la traîne, le jigging et la prospection.

1.2. Mise en route

Dans [Réglages] - [Traceur de cartes], la nouvelle catégorie [FOLLOW-IT] est disponible. Réglez [Enable Follow-It] sur [ON].

Lorsque [Enable Follow-It] est réglé sur [ON], le menu [FOLLOW-IT] est disponible dans le menu Calque de l'écran Traceur.



Par exemple, le menu [Traceur de cartes].

Par exemple, Page Traceur - Calques



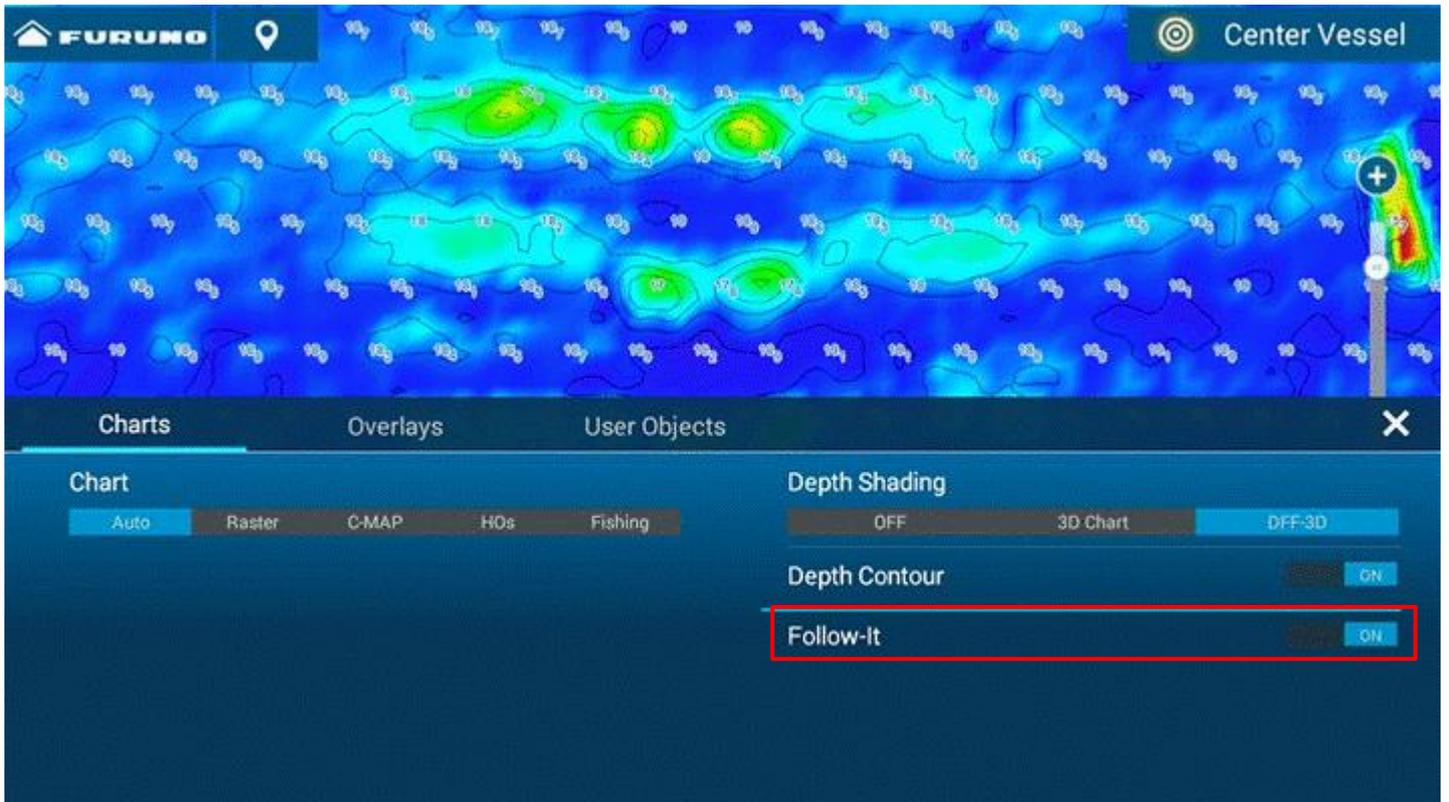
Lorsque [Enable Follow-It] est réglé sur [OFF], le menu [Follow-It] n'est pas disponible dans le menu Calque.



1.3. Follow-It

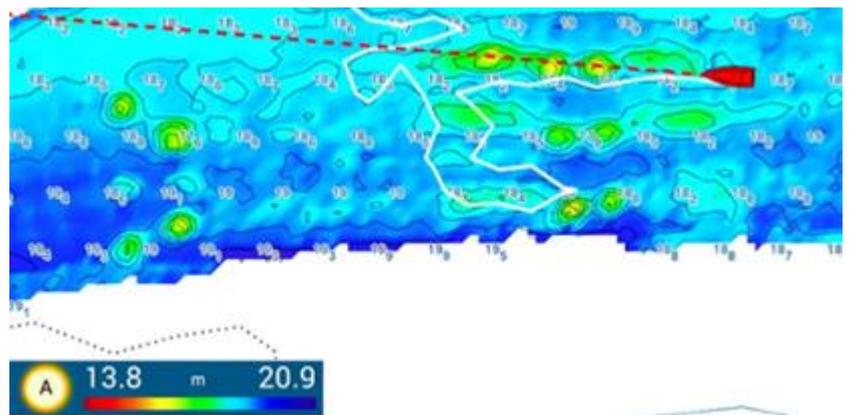
Maintenant, vous êtes prêt pour le Follow-It.

(1) Balayez l'écran vers le haut et activez [Follow-It].

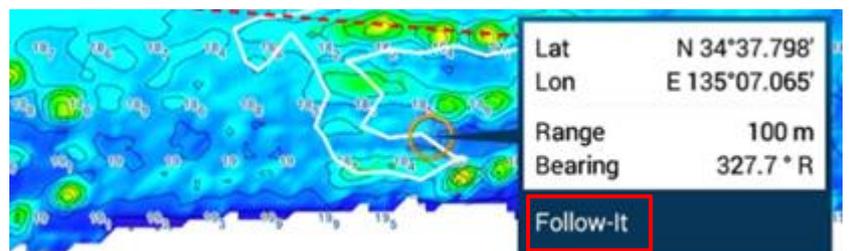


(2) Passez sur la zone où le PBG a déjà été enregistrée ou sur celle où le PBG a été importé.

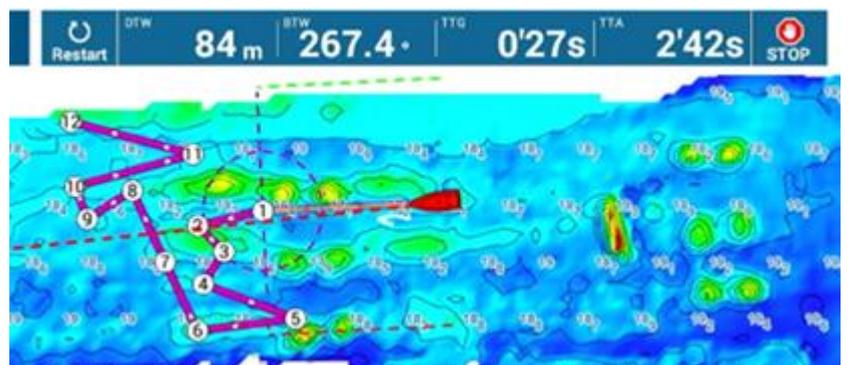
Une ligne blanche apparaîtra à partir de votre bateau le long de la zone ayant la même profondeur. Dans l'exemple de droite, la zone de profondeur 18 m est tracée en blanc.



(3) Tapez sur la ligne blanche et sélectionnez [Follow-It].



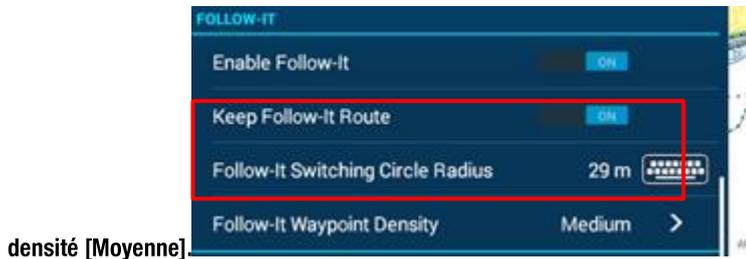
(4) Une route active sera créée sur la ligne Follow-It : Naviguez sur l'itinéraire actif en pilotant manuellement ou en utilisant un pilote automatique.



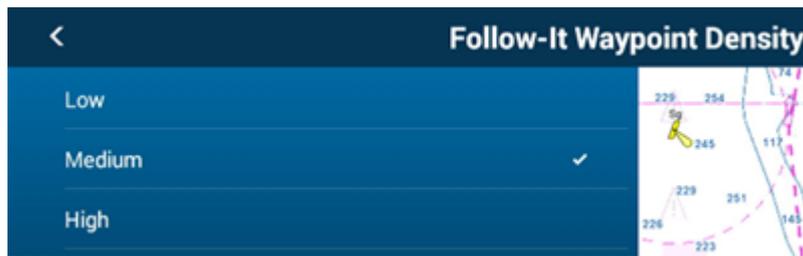
Conseils :

Le premier waypoint de la route active sera créé à la distance définie dans [Follow-It Switching Circle Radius] afin d'éviter un changement soudain de cap du bateau lors de la navigation avec un pilote automatique.

La densité entre chaque point de route est réglable dans [Follow-It Waypoint Density]. Dans l'exemple, la route du Follow-It est créée avec une

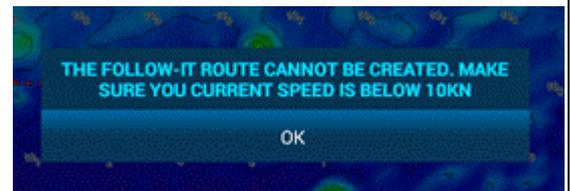
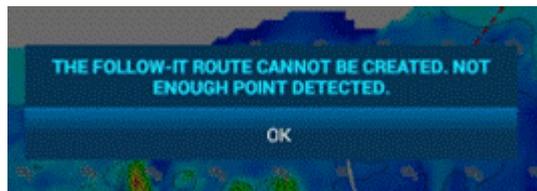


densité [Moyenne].



Conseils :

Lorsque l'itinéraire est trop court pour un itinéraire Follow-It, c'est-à-dire situé dans la distance du rayon du cercle de manoeuvre, ou lorsque la vitesse du bateau est supérieure à 10 nœuds, une boîte de notification apparaît.



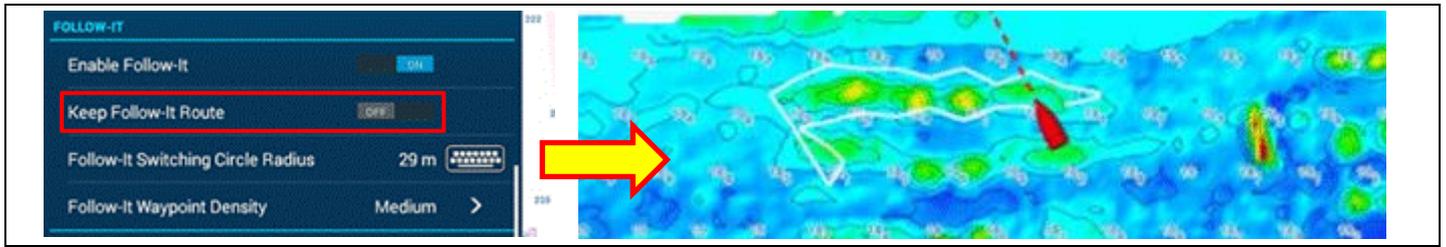
(5) Si la navigation sur l'itinéraire est terminée, désactivez l'itinéraire.

Conseils :

✚ Avec [Keep Follow-It Route] - [ON], la route du Follow-It sera enregistrée dans une liste de routes et restera sur l'écran du traceur. Si vous voulez revenir au même endroit et suivre exactement le même parcours, ce paramètre doit être activé.



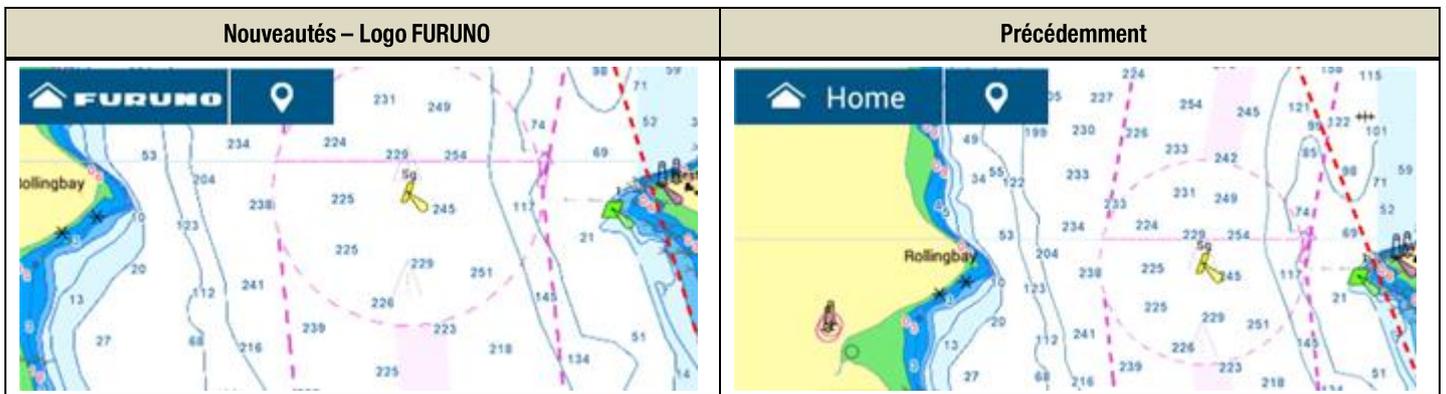
✚ Avec [Keep Follow-It Route] - [OFF] (par défaut), la route du Follow-It activée disparaîtra automatiquement après avoir été désactivée. Lorsqu'un contour cible à aborder varie en fonction des conditions de la journée de pêche ou lorsque chaque contour doit être essayé un par un, la sauvegarde des lignes du Follow-It en tant que routes de navigation peut être pratique si ces routes masquent l'écran PBG. Le réglage est désactivé par défaut pour de tels cas.



2. Amélioration de l'impression visuelle

2.1. Home vs FURUNO

Le logo FURUNO est maintenant visible par défaut sur l'icône d'accueil. Ce logo à l'écran permettra à FURUNO d'être identifié efficacement non seulement par les utilisateurs des produits, mais aussi sur les vidéos, les sites Web et des autres médias qui utilisent les captures d'écran FURUNO.

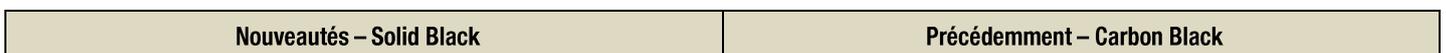


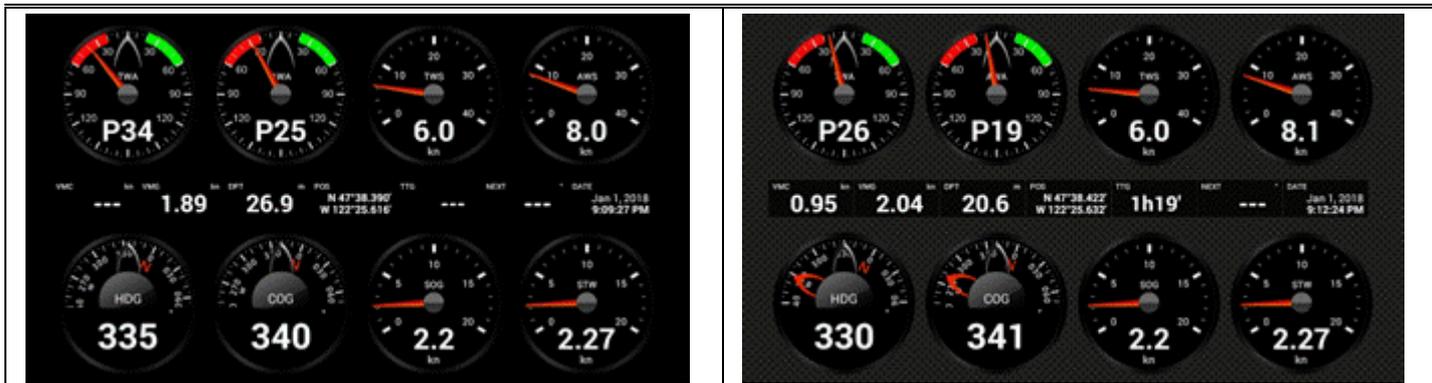
Le logo de l'icône d'accueil peut être modifiée dans [Réglages] - [Général] - [Icône d'accueil]. [FURUNO] est sélectionné par défaut. Le logo conventionnel de [Home] est également disponible.



2.2. Fond noir uni (Solid Black) pour la page Instrumentation

Le nouveau fond noir uni est disponible sur l'affichage de l'instrumentation. Cette couleur s'adapte parfaitement au panneau frontal noir des TZT9F/12F/16F/2BB.



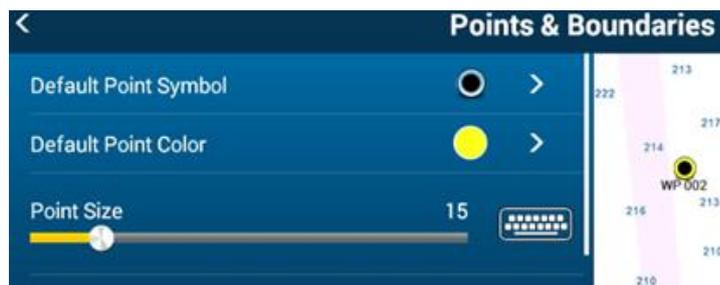


Le réglage du fond peut être défini dans [Réglages] - [Général] - [Instrument Background] : Sélectionnez [Solid Black] (par défaut) ou [Carbon Black] (conventionnel).

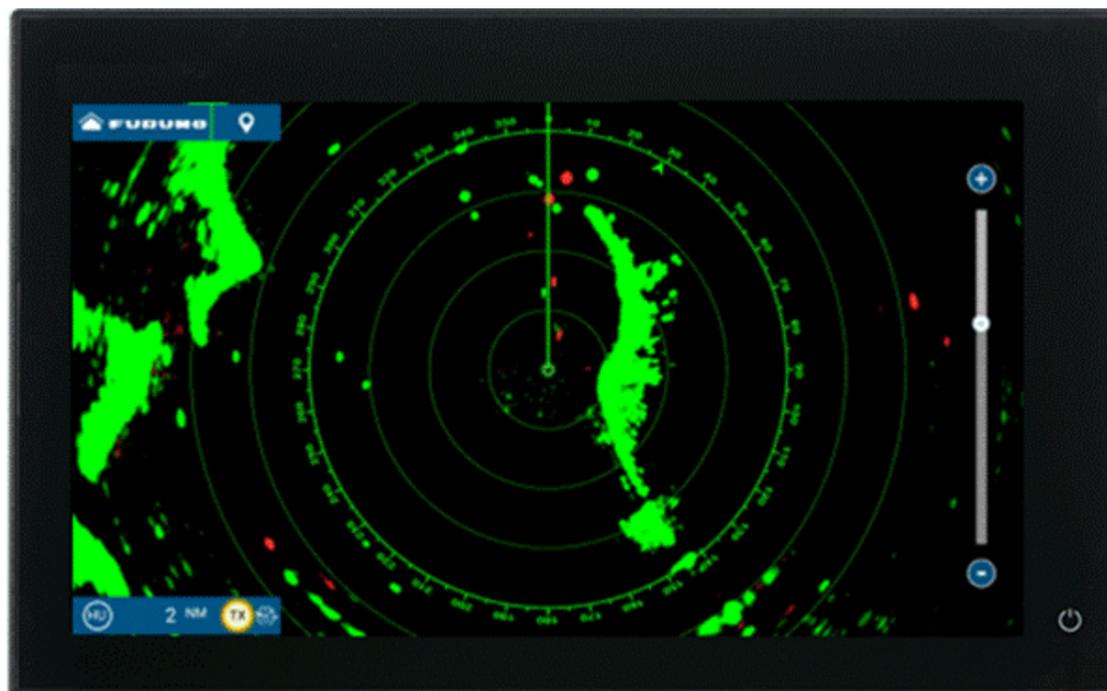
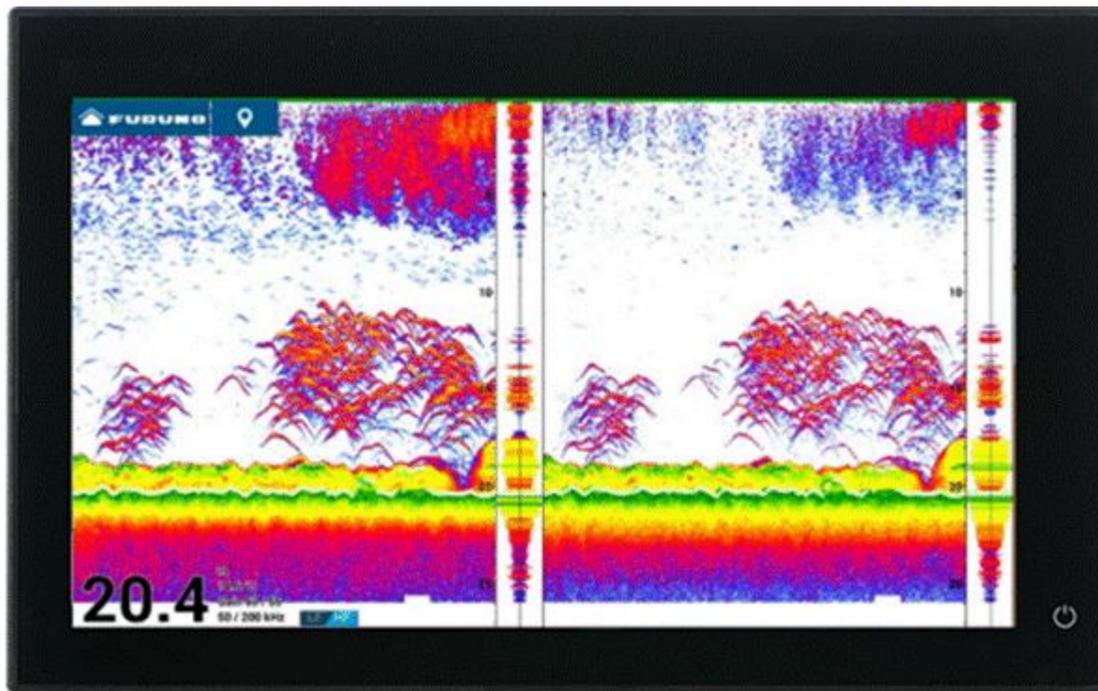
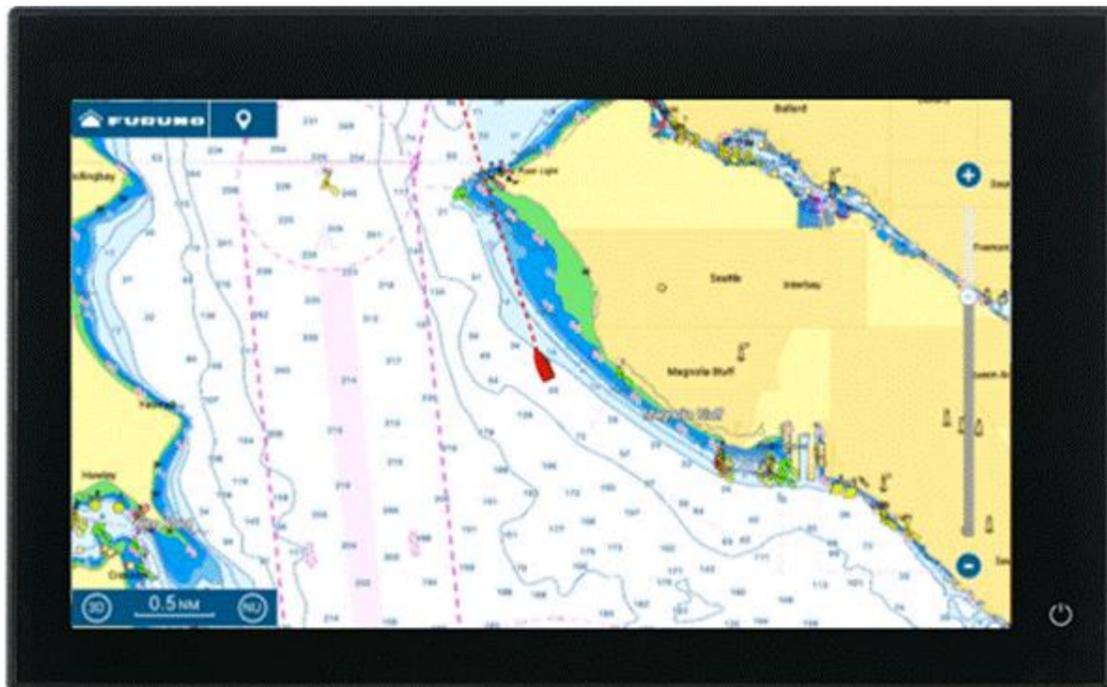


2.3. Taille ajustable - Icône de points, d'itinéraires, de prises de poisson, de MOB et d'alarme de carburant

La taille des points, des itinéraires, des captures de poisson, de l'icône MOB et de l'alarme carburant, ainsi que leurs libellés, sont plus ajustables que dans les versions précédentes du logiciel. Par rapport à la version 3.01 ou antérieure, le paramètre de taille par défaut est modifié pour être plus petit, et des options de taille plus petite sont disponibles. L'indication des noms est également mise à l'échelle en fonction des paramètres de taille.



Nouveau	Précédemment
<p>Par défaut : 15</p> <p>📏 Équivalent à la plus petite taille des versions précédentes.</p>	<p>Par défaut : 100</p> <p>📏 Équivalent à [41] pour la nouvelle version de logiciel</p>



Nouveautés – Solid Black



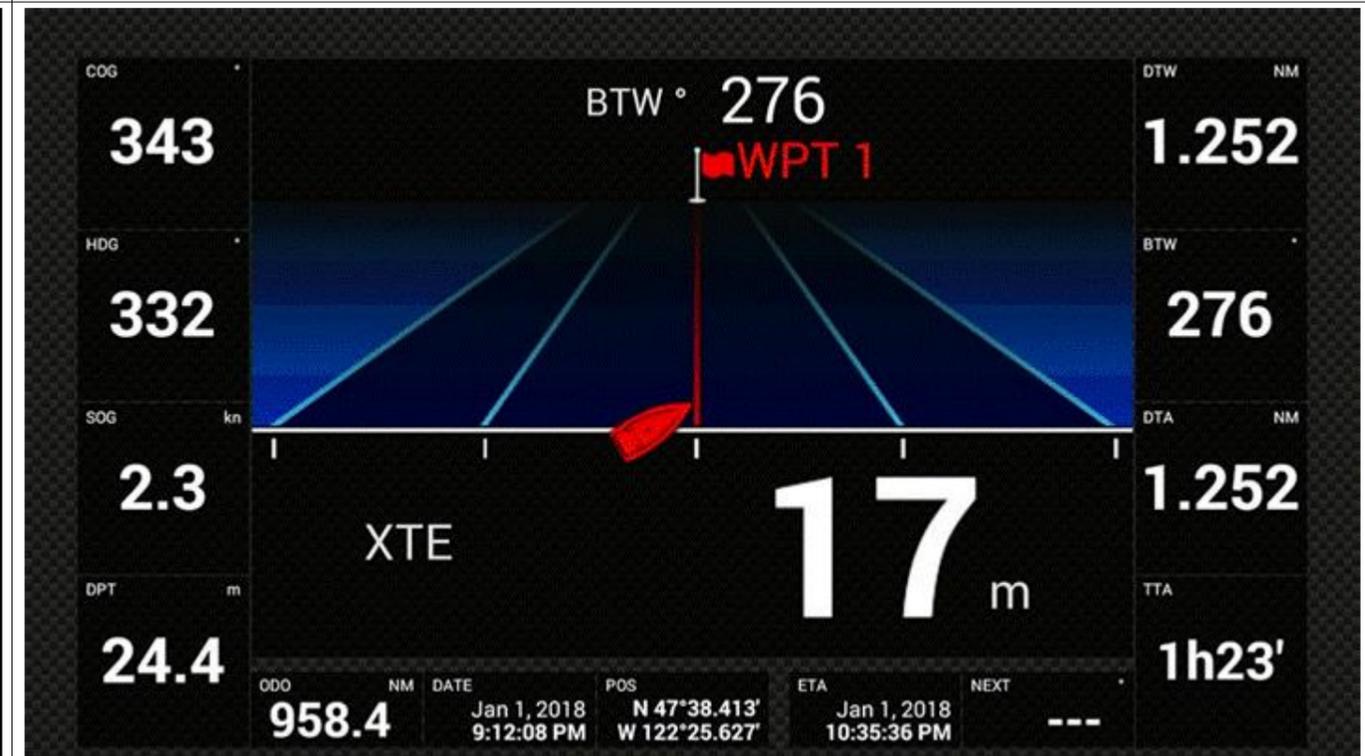
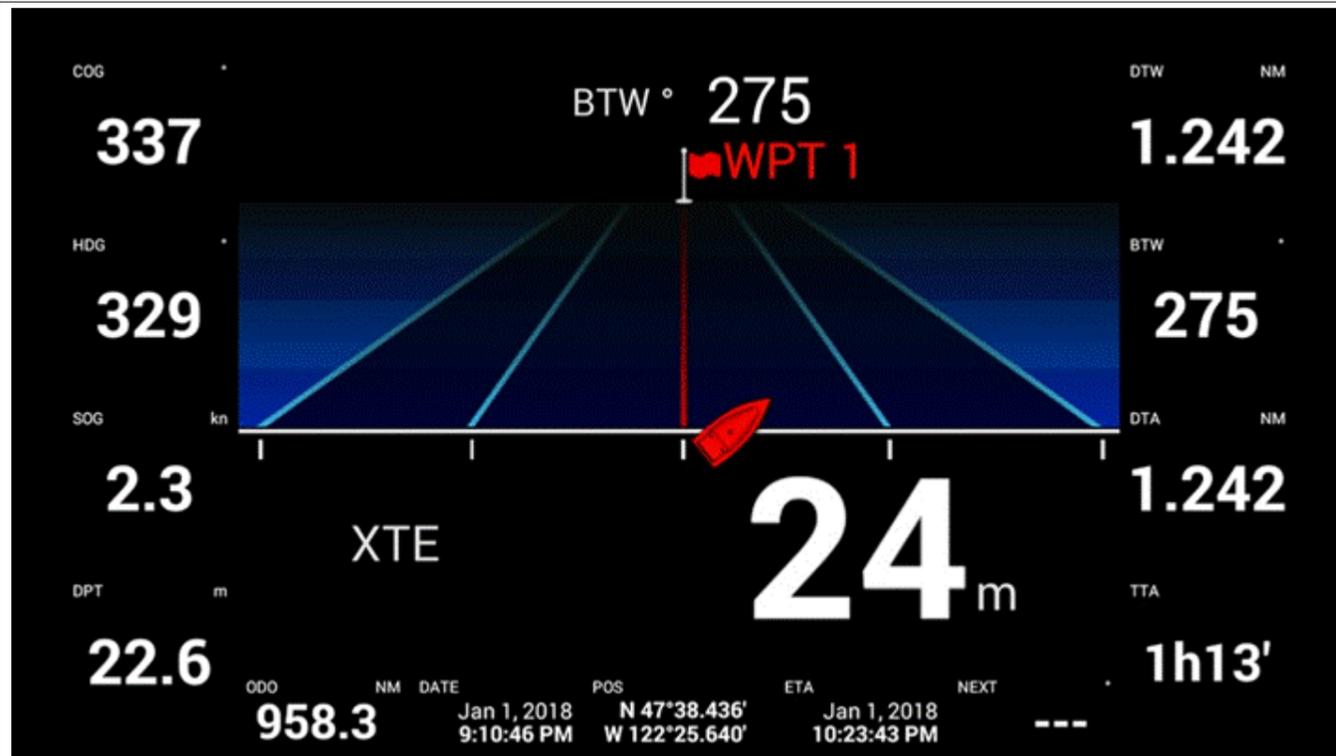
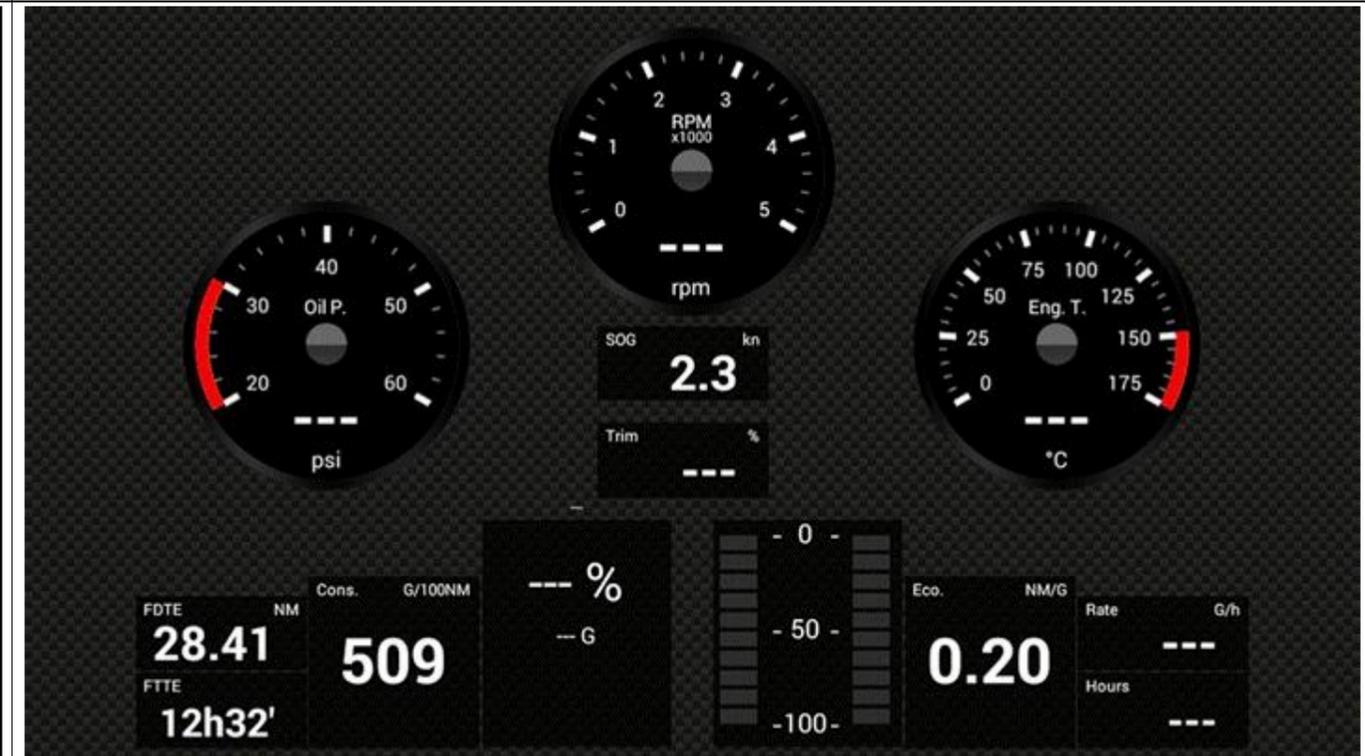
Conventionel – Carbon Black



Nouveautés – Solid Black

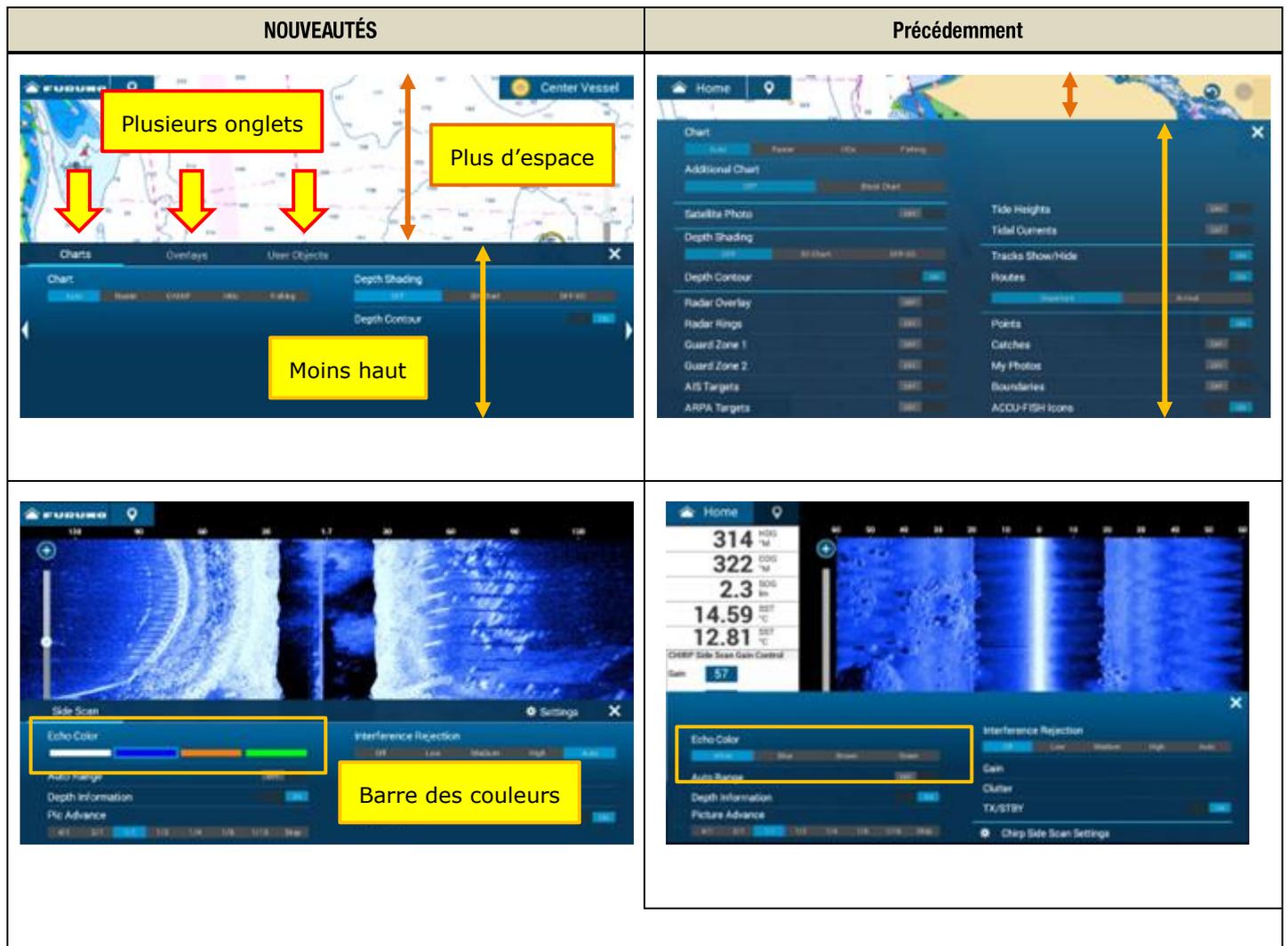


Conventionel – Carbon Black



3. Amélioration du menu Calque

Le menu Calque a évolué depuis le lancement des écrans multifonctions NavNet TZtouch2 et TZtouch3. Alors que la dernière mise à jour avec la v3.01 (TZT9F/12F/16F/19F) et la v9.01 (TZT2BB) offrait un accès facile aux principaux paramètres de chaque mode d'écran, il y avait des cas où la fenêtre du menu Calque couvrait l'écran de fonctionnement. Avec les nouvelles versions du logiciel, la disposition du menu Calque est affinée : Lorsqu'il y a beaucoup d'options de réglage, la couche est divisée en plusieurs onglets, de sorte que la hauteur de la couche est plus faible qu'auparavant afin d'obtenir plus d'espace sur l'écran de fonctionnement. Grâce à l'attribution de plusieurs onglets, le menu Calque comporte plus de réglages que précédemment. Lorsque plusieurs onglets sont affichés, vous pouvez passer de l'un à l'autre en tapant sur le titre de l'onglet, en glissant sur la fenêtre de calque, en appuyant sur les touches [+]/[-] sur la MCU-002, ou en tournant le bouton rotatif sur la MCU-004 ou la MCU-005.



3.1. Lecteur de carte

The image displays the FURUNO chart reader interface, divided into two main sections: 'Nouveautés' (New) on the left and 'Précédemment' (Previous) on the right. The 'Nouveautés' section shows a map with a 'Center Vessel' button and a 'Charts' panel with tabs for 'Charts', 'Overlays', and 'User Objects'. The 'Charts' panel includes options for 'Chart' (Auto, Raster, C-MAP, HOs, Fishing), 'Depth Shading' (OFF, 3D Chart, DFF-3D), and 'Depth Contour' (ON). The 'Overlays' panel includes 'Radar Overlay', 'Radar Rings', 'AIS Targets', 'ARPA Targets', 'Satellite Photo', 'Guard Zone 1', 'Guard Zone 2', 'Tide Heights', and 'Tidal Currents'. The 'User Objects' panel includes 'Tracks Show/Hide', 'Tracks Color' (Fixed, Variable), 'Tracks Memory' (675 / 100000), 'Routes' (Departure, Arrival), 'Points', 'Catches', 'My Photos', 'Boundaries', and 'ACCU-FISH Icons'. The 'Précédemment' section shows a 'Home' button and a 'Chart' panel with tabs for 'Auto', 'Raster', 'HOs', and 'Fishing'. The 'Additional Chart' panel includes 'OFF' and 'Block Chart'. The 'Tide Heights' and 'Tidal Currents' panels include 'OFF' buttons. The 'Tracks Show/Hide' panel includes 'ON' buttons. The 'Routes' panel includes 'Departure' and 'Arrival' buttons. The 'Points', 'Catches', 'My Photos', 'Boundaries', and 'ACCU-FISH Icons' panels include 'ON' buttons. Red arrows point to the 'Charts' panel, the 'Overlays' panel, and the 'User Objects' panel.

3.2. Sondeur

Nouveautés

Fish Finder Source
 DFF3-UHD | TZT19F | DEMO

Display Mode
 Single Freq | Dual Freq | Bot. Lock | Bot. Zoom | Marker Zoom

Frequency
 HF | LF

Auto Range OFF

Picture Advance
 4/1 | 2/1 | 1/1 | 1/2 | 1/4 | 1/8 | 1/16 | Stop

Gain Mode
 Auto Fishing | Auto Cruising | Manual Gain

LF Gain | HF Gain

LF TVG | HF TVG

LF Clutter | HF Clutter

Color Erase

Preset Frequencies
 Preset1 | Preset2 | Preset3

TX/STBY ON

Précédemment

Fish Finder Source
 TZT19F | DEMO

Display Mode
 Single Freq | Bot. Lock | Bot. Zoom | Marker Zoom

Auto Range ON

A-Scope ON

Temperature Graph OFF

Bottom Discrimination OFF

ACCU-FISH OFF

White Edge
 Off | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10

Picture Advance
 4/1 | 2/1 | 1/1 | 1/2 | 1/4 | 1/8 | 1/16 | Stop

Interference Rejection
 Off | Low | Medium | High | Auto

Gain Mode
 Auto Fishing | Auto Cruising | Manual Gain

125 kHz Gain
 Clutter | Color Erase

125 kHz TVG

Preset Frequencies
 Preset1 | Preset2 | Preset3

Bottom Search Mode ON

Fish Alarm OFF

TX/STBY ON

Fish Finder Settings

Overlays

Interference Rejection
 Off | Low | Medium | High | Auto

White Edge
 Off | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10

Day Background Color

Bottom Search Mode OFF

Color Range Expansion ON

A-Scope ON

Temperature Graph OFF

Bottom Discrimination OFF

ACCU-FISH OFF

Fish Alarm OFF

3.3. Radar

Nouveautés

Home | Location | DATE: Jan 1, 2018 9:22:28 PM
335 HDG
340 COG
4.2 SOG kn

Radar | Overlays | User Objects | Settings

Target Analyzer: Off | Target | Rain
Bird Mode: Off | Calm | Moderate | Rough
RezBoost: Standard | Enhanced1 | Enhanced2 | Enhanced3

Auto Gain: OFF
Manual Gain
Auto Sea: OFF
Manual Sea
Auto Rain: OFF
Manual Rain
Auto Sea Mode: Adaptive | Coastal
TX / STBY: ON

4.4 kn

Radar | Overlays | User Objects | Settings

Interference Rejection: OFF
Echo Averaging: OFF
Day Background Color: [Color bar]
Echo Color: [Color bar]

Radar Rings: ON
Guard Zone 1: OFF
Guard Zone 2: OFF
AIS Targets: ON
ARPA Targets: ON
Watchman Mode: OFF

4.3 kn

Radar | Overlays | User Objects | Settings

Show Routes: ON
Show Points: OFF
Show Boundaries: OFF

Show Echo Trails: OFF
Clear Trail
Trails Color: Blue | Yellow | Green
Trails Length: 0'15s | 0'30s | 1'00s | 3'00s | 6'00s | 15'00s | 30'00s | Continu...
Trails Shade: Single | Multi
Trails Mode: Relative | True

Précédemment

Home | Location

Target Analyzer: Off | Target | Rain
Bird Mode: Off | Calm | Moderate | Rough
Radar Rings: ON
Guard Zone 1: OFF
Guard Zone 2: OFF
AIS Targets: ON
ARPA Targets: ON
Watchman Mode: OFF

RezBoost: Standard | Enhanced1 | Enhanced2 | Enhanced3
Interference Rejection: OFF
Echo Averaging: OFF
Auto Sea Mode: Adaptive | Coastal
Routes: ON
Points: OFF
Boundaries: OFF
Trail: OFF
TX / STBY: ON
Radar Settings

3.4. DFF3D

Nouveautés

Précédemment

Multi Beam

Beam Mode: Single Beam, Triple Beam

Display Mode: Full, Bottom Zoom, Bottom Lock

Beam Angle: 20, 30, 40, 50

Beam Width: 20, 30, 40

Picture Advance: 4/1, 2/1, 1/1, 1/2, 1/4, 1/8, 1/16, Stop

Auto Range: ON

Gain Mode: Auto Fishing, Auto Cruising, Manual

Gain Offset

TVG

Clutter

TX/STBY: ON

Overlays

Interference Rejection: Off, Low, Medium, High, Auto

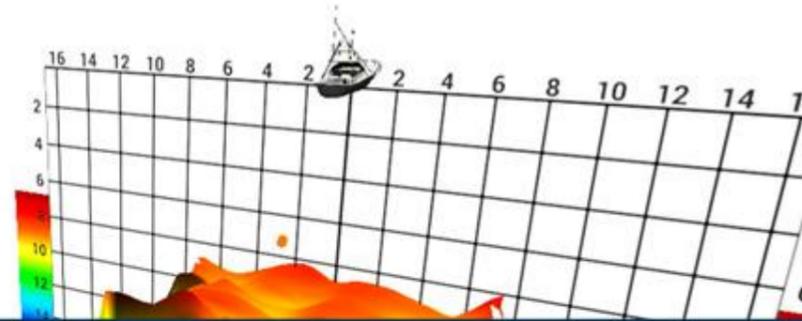
White Edge: Off, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

Day Background Color: [Color Selection Palette]

Fish Alarm: Off, Single Beam, Triple Beam

A-Scope: ON

Depth Information: ON



3D History Settings X

Color Mode
 Seabed Fish

Seabed Color

Fish Monochrome Color

Pic Advance
 4/1 2/1 1/1 1/2 1/4 1/8 Stop

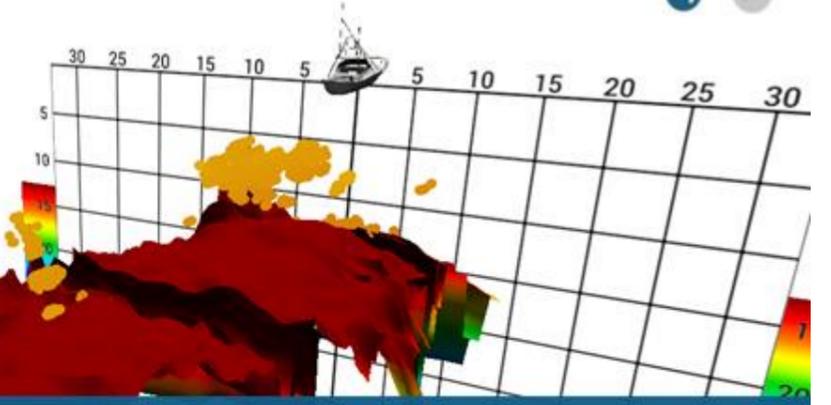
Auto Range ON

Fish School ON

Depth Information ON

Terrain Shading 50

TX/STBY ON



Color Mode
 Seabed Fish

Auto Range ON

Fish School ON

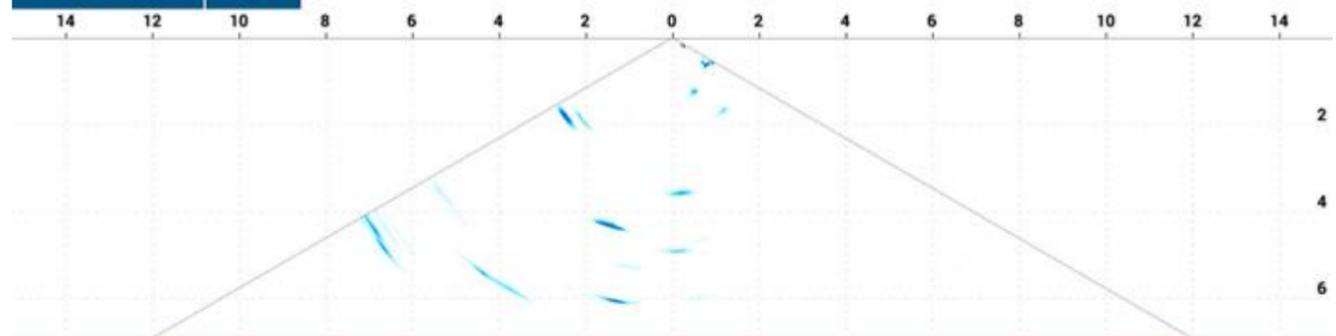
Depth Information ON

Picture Advance
 4/1 2/1 1/1 1/2 1/4 1/8 Stop

Terrain Shading 50

TX/STBY ON

3D Sounder Settings



Cross Section Settings X

Zoom ON

Auto Range ON

Grid ON

Depth Information ON

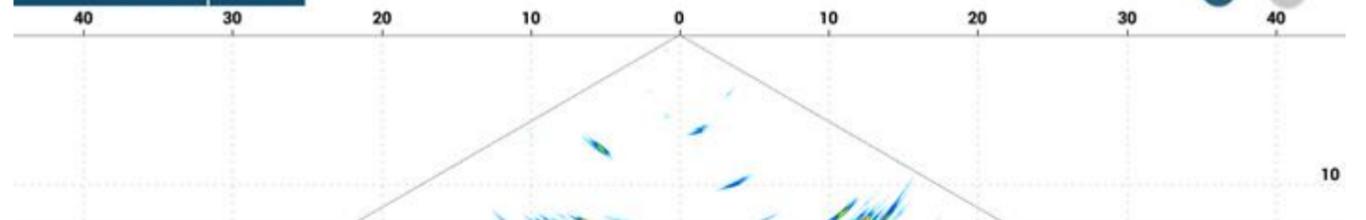
Interference Rejection
 Off Low Medium High Auto

Gain Mode
 Auto Manual

TVG

Clutter

TX/STBY ON



Interference Rejection
 Off Low Medium High Auto

Gain Mode
 Auto Manual

Gain Offset

TVG

Clutter

TX/STBY ON

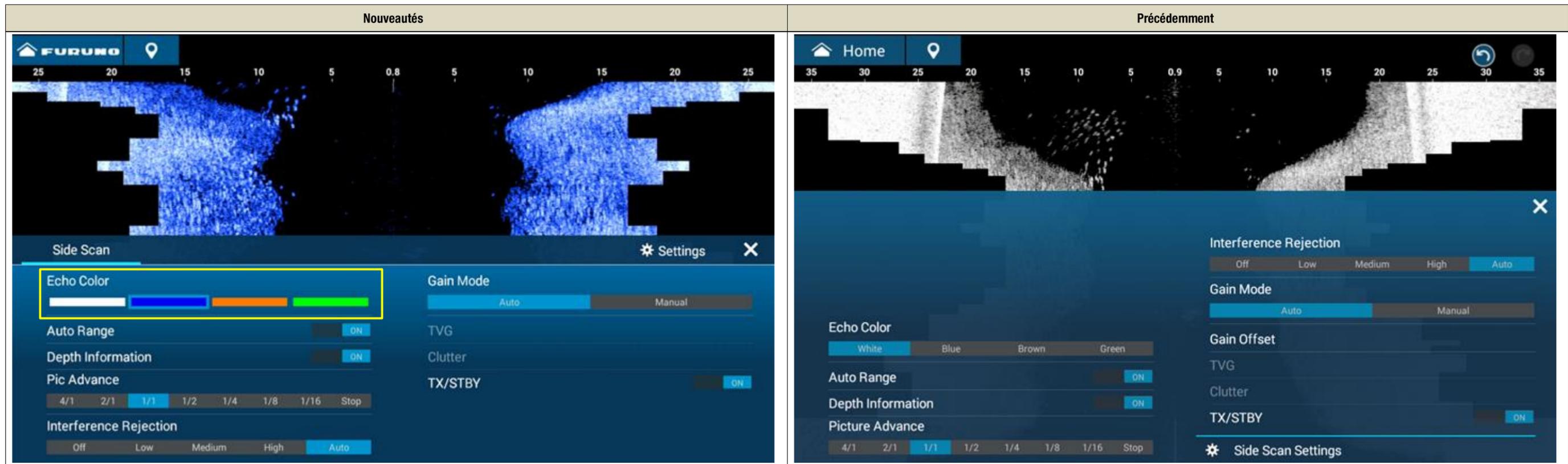
Cross Section Settings

Zoom ON

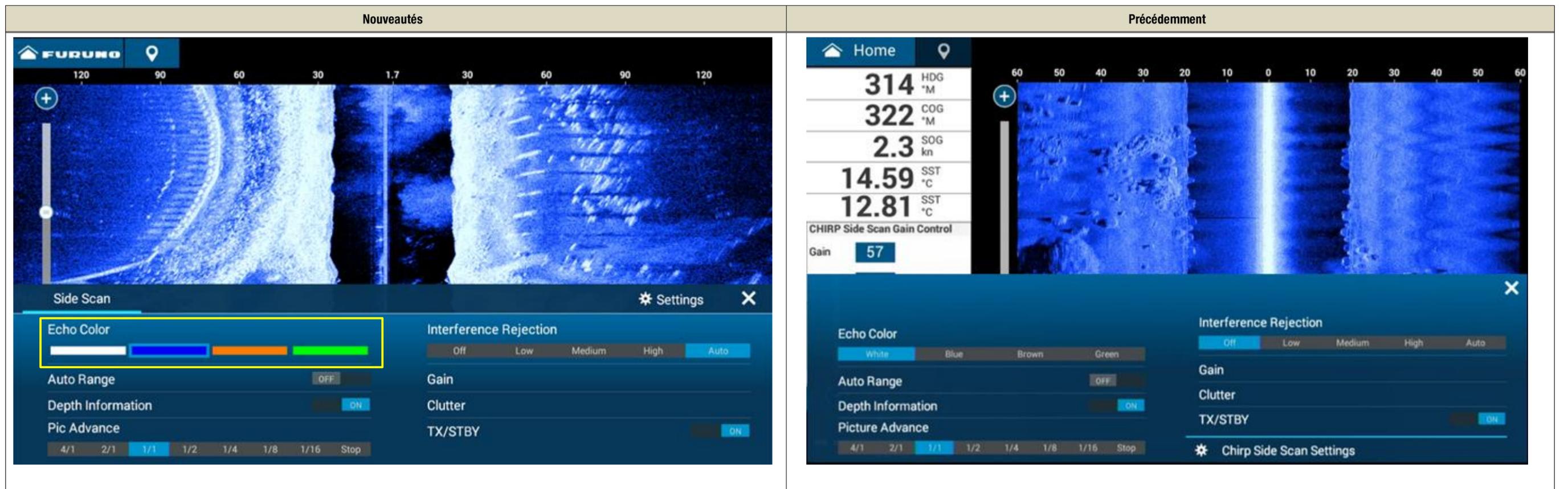
Auto Range ON

Grid ON

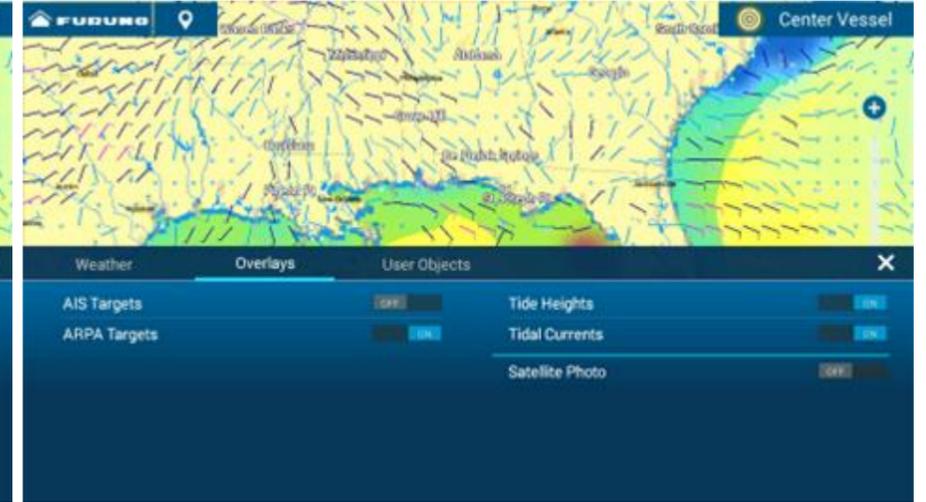
Depth Information ON



3.5. Side Scan CHIRP



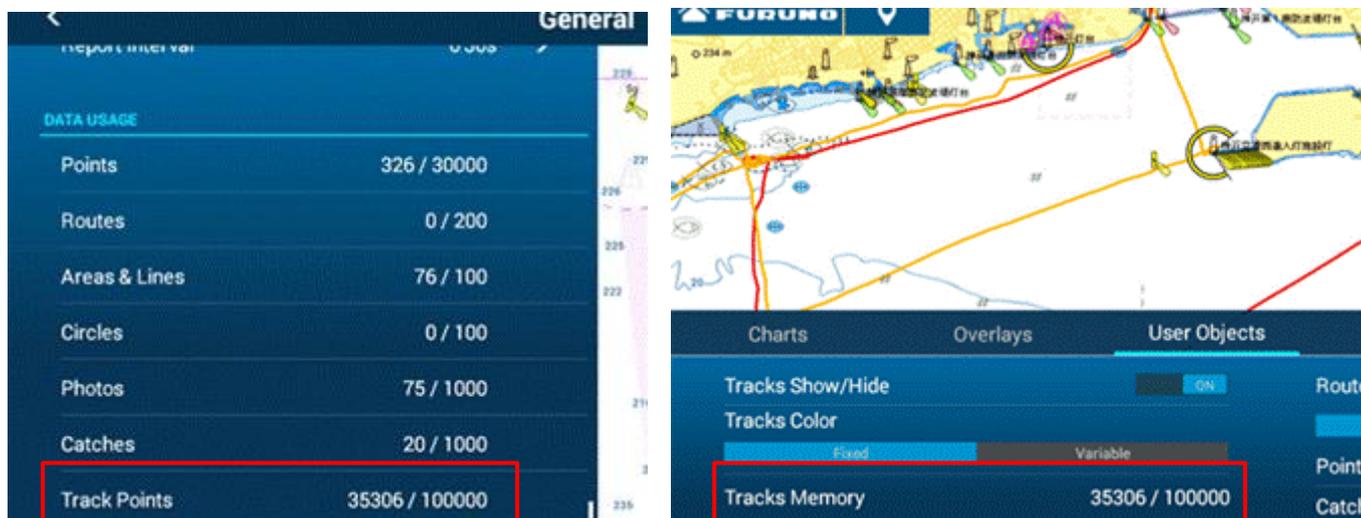
3.6. Autres



4. Gestion affinée des traces

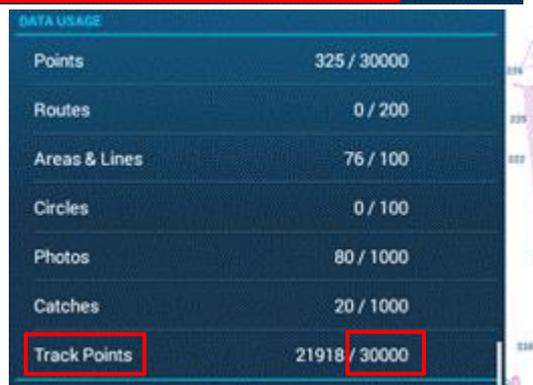
4.1. Capacité portée à 100 000 points

La capacité de mémoire des points de trace passe de 30 000 à 100 000 points. La capacité accrue et le total des points de trace peuvent être vérifiés dans [Paramètres] - [Général] - [UTILISATION DES DONNÉES] - [Points de trace], ainsi que sur les pages Lecteur de carte et Météo - Menu Calque - onglet [Objets utilisateur]. Dans l'exemple suivant, un total de 35 306 points de trace est enregistré sur le TZX16F v3.50.



C.f. TZX16F v3.01 - La capacité est de 30.000 points de trace. Lorsque le bateau parcourt les mêmes traces que celles ci-dessus (35 306 points), les 306 points en trop ne seront pas enregistrés à l'écran ou les 306 points les plus anciens seront supprimés en fonction du réglage dans [Réglages] - [Navire & Trace] - [Suppression automatique des traces] - [ON]/[OFF].

Par exemple, TZX16F v3.01 - Indication des points de trace



4.2. Traces gérées en liste

Les traces enregistrées sont gérées sur la page Listes comme les points, les itinéraires, etc. Grâce aux traces gérables, les NOUVELLES fonctions suivantes sont disponibles pour aider les utilisateurs à revoir facilement les détails de leur navigation. *Par exemple, [Accueil] - [Listes] - [Traces].*



Des noms de traces peuvent être attribués.

La longueur, la durée et la date de début des traces enregistrées peuvent être vérifiées dans la liste des traces.

Les couleurs et les noms des traces enregistrées peuvent être facilement modifiés dans la liste des pistes.

Une trace active, c'est-à-dire une piste actuellement enregistrée, peut être facilement identifiée dans la liste des traces.

Le nom et la longueur de la trace sélectionnée peuvent être vérifiés dans une fenêtre contextuelle sur l'écran du traceur.

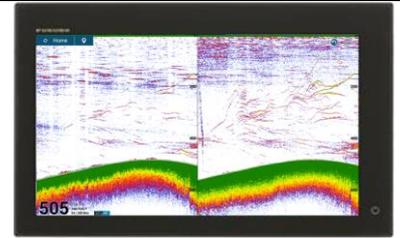
5. Compatibilité avec les capteurs

5.1. DFF3-UHD Nouveautés Logiciel Version 2.xx

Les TZT9F/12F/16F/19F v3.50 et TZT2BB v9.50 sont compatibles avec les nouvelles fonctionnalités du DFF3-UHD v2.xx.

Aperçu :

- ✚ Echo Stretch
- ✚ Fréquence prédéfinie
- ✚ Sondes CW et CHIRP supplémentaires
- ✚ Menu de couches affiné (voir section 3.2)
- ✚ Etc.



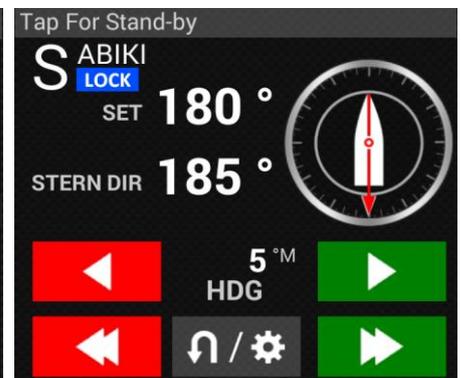
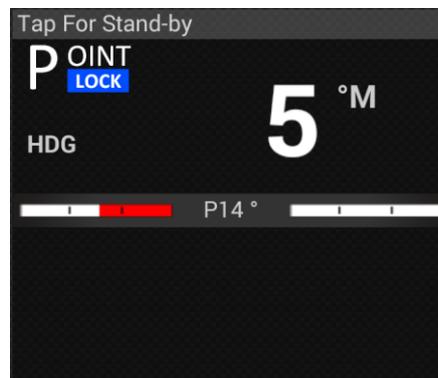
Un Bulletin commercial sera envoyé pour la sortie du logiciel V2.XX

5.2. FishHunter™ Drive du NAVpilot-300 avec les moteurs hors-bord SUZUKI

FishHunter™ Drive offre des fonctions uniques de contrôle du bateau réalisées grâce à un développement conjoint entre FURUNO et SUZUKI. En combinaison avec le NAVpilot-300 et les modèles de moteurs hors-bord Suzuki compatibles, des fonctions uniques de contrôle de vitesse, de Route Smoothing™, d'arrêt automatique à l'arrivée, de Point Lock™ et de SABIKI Lock™ sont disponibles. Les TZT9F/12F/16F/19F v3.50 et TZT2BB v9.50 prennent en charge l'indication des données suivantes pour le lecteur FishHunter™.

- ✚ Les noms des modes Point Lock™ et SABIKI Lock™ s'affichent sur les écrans multifonctions.

EX., TZT16F – page instrumentation



Lorsque [Point Lock] est sélectionné dans le menu [A l'arrivée] sur le NAVpilot-300, un message d'alerte s'affiche sur les MFD lors de l'activation du mode NAV.

5.3. Dispositifs tiers supplémentaires via HTML

Les TZT9F/12F/16F/19F v3.50 et TZT2BB v9.50 prennent en charge 1 partenaire tiers supplémentaire pour le contrôle via un navigateur HTML.

système/fabricant	Aperçu	Remarques
Boeing Ship Automation (Böning Automationstechnologie GmbH & Co. KG) https://www.boeing.com/38.html?&L=1	Automatisation des navires	Mise en réseau par IP statique