

FURUNO

NAVnet TZ2 touch

DISPLAY MULTIFUNZIONE

Modello TZTL12F/TZTL15F/TZT2BB



FURUNO ELECTRIC CO., LTD.

www.furuno.com

AVVISI IMPORTANTI

Generale

- L'operatore dell'apparecchiatura deve leggere e seguire le descrizioni riportate in questo manuale. Un funzionamento o una manutenzione errata può annullare la garanzia o provocare lesioni personali.
- Non copiare alcuna parte di questo manuale senza l'autorizzazione scritta di FURUNO.
- Se questo manuale viene perso o si danneggia, contattare il rivenditore per sostituirlo.
- Il contenuto di questo manuale e le specifiche dell'apparecchiatura sono soggetti a modifica senza preavviso.
- Le schermate di esempio (o le illustrazioni) riportate in questo manuale potrebbero non corrispondere a quelle visualizzate sul proprio schermo. Le schermate visualizzate dipendono dalla configurazione del sistema e dalle impostazioni dell'apparecchiatura.
- Conservare questo manuale per riferimento futuro.
- Qualsiasi modifica apportata all'apparecchiatura (incluso il software) da persone non autorizzate da FURUNO annullerà la garanzia.
- Il logo microSDXC è un marchio della SD Card Association.
- I logo SD, SDHC, SDXC sono marchi di SD-3C LLC.
- Apple, App Store, iPhone, iPod, iPad sono marchi registrati di Apple Inc, registrati negli USA e in altri paesi.
- Android, Google e Google Play sono marchi registrati di Google, Inc.
- FLIR è un marchio registrato di FLIR Systems, Inc.
- Fusion-Link è un marchio registrato di FUSION Electronics, Ltd.
- L'azienda seguente opera come nostro importatore in Europa, come stabilito nella DECISIONE N. 768/2008/CE.
 - Nome: FURUNO EUROPE B.V.
 - Indirizzo Ridderhaven 19B, 2984 BT Ridderkerk, Paesi Bassi
- Tutti i tipi ed i nomi dei prodotti sono marchi, marchi registrati o marchi di servizi dei loro rispettivi titolari.

Come smaltire questo prodotto

Smaltire questo prodotto in base alle normative vigenti in materia di rifiuti industriali. Per lo smaltimento negli USA, vedere la home page di Electronics Industries Alliance (<http://www.eiae.org/>) per il corretto metodo di smaltimento.

Come smaltire una batteria usata

Alcuni prodotti FURUNO contengono una o più batterie. Per determinare se il proprio prodotto contiene batterie, vedere la sezione sulla manutenzione. Se vengono usate batterie, attenersi alle istruzioni seguenti. Avvolgere con nastro i terminali + e - della batteria prima dello smaltimento per evitare incendi o la generazione di calore provocata da cortocircuito.

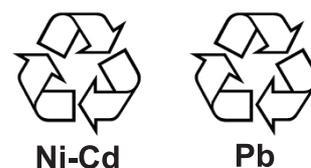
Nell'Unione Europea

Il simbolo a forma di cestino barrato indica che nessun tipo di batteria può essere smaltito insieme ai normali rifiuti. Portare le batterie usate in un punto di raccolta apposito in base alle normative nazionali e alla Direttiva sulle batterie 2006/66/UE.



Negli USA

Il simbolo del nastro di Mobius (tre frecce in sequenza) indica che è necessario riciclare le batterie ricaricabili Ni-Cd e acido-piombo. Portare le batterie usate in un punto di raccolta delle batterie in base alle leggi vigenti.



In altri paesi

Non esistono standard internazionali per il simbolo di riciclaggio delle batterie. Il numero di simboli potrà aumentare man mano che altri paesi creeranno dei simboli di riciclaggio specifici in futuro.



ISTRUZIONI PER LA SICUREZZA

Leggere queste istruzioni per la sicurezza prima di utilizzare l'apparecchiatura.



AVVERTENZA

Indica una condizione che, se non evitata, può provocare il decesso o lesioni gravi.



ATTENZIONE

Indica una condizione che, se non evitata, può provocare lesioni lievi o moderate.



Avvertenza, Attenzione



Azione proibitiva



Azione obbligatoria



AVVERTENZA



L'antenna radar invia energia in radiofrequenza (RF) elettromagnetica. Questa energia può essere pericolosa per l'operatore, in particolar modo per gli occhi. Non guardare il radiatore o l'area attorno all'antenna mentre l'antenna è in rotazione.

Nella tabella sono indicate le distanze dei livelli di radiazione a radiofrequenza di 100 W/m² e 10 W/m².

Antenna Modello	Distanza del punto 100 W/m ²	Distanza del punto 10 W/m ²	Antenna Modello	Distanza del punto 100 W/m ²	Distanza del punto 10 W/m ²
DRS2D	N/A	0,4 m	DRS12A con XN12A	0,2 m	2,4 m
DRS4A	N/A	1,2 m	DRS12A con XN13A	0,2 m	1,9 m
DRS4D	0,1 m	1,4 m	DRS12A Classe X con XN12A	0,3 m	3,1 m
DRS4D-NXT	N/A	0,7 m	DRS12A Classe X con XN13A	0,2 m	2,9 m
DRS4DL	N/A	1,1 m	DRS25A con XN12A	0,5 m	5,3 m
DRS4DL+	N/A	0,9 m	DRS25A con XN13A	0,4 m	4,4 m
DRS6A	N/A	1,2 m	DRS25A Classe X con XN12A	0,8 m	7,7 m
DRS6A-NXT	N/A	0,7 m	DRS25A Classe X con XN13A	0,7 m	6,8 m
DRS6A Classe X con XN10A	0,1 m	3 m			
DRS6A Classe X con XN12A	N/A	2,2 m			
DRS6A Classe X con XN13A	N/A	1,9 m			



ATTENZIONE



Controllare che nessuna persona sia vicina all'antenna del radar prima di accendere il radar.

Una persona colpita da un radar rotante può essere soggetta a gravi lesioni o morte.



Interrompere immediatamente l'alimentazione al quadro comandi in caso di infiltrazioni di acqua nell'apparecchiatura o se dall'apparecchiatura si sprigionano fumo o fiamme.

Il mancato spegnimento dell'apparecchiatura può causare incendi o scosse elettriche.



Il pannello anteriore dell'unità display è in vetro. Maneggiarlo con cura.

Se il vetro si rompe si potrebbe incorrere in lesioni.



Non aprire l'apparecchiatura.

Gli interventi all'interno dell'apparecchiatura devono essere eseguiti esclusivamente da personale qualificato.

 AVVERTENZA	
	<p>Tenere lontane le unità diverse dall'antenna radar da pioggia e acqua.</p> <p>L'infiltrazione di acqua all'interno dell'apparecchiatura può provocare incendi o scosse elettriche.</p>
	<p>Non smontare o modificare l'apparecchiatura.</p> <p>Lo smontaggio o la modifica dell'apparecchiatura, potrebbe dar luogo a incendi o scosse elettriche.</p>
	<p>Non utilizzare l'apparecchiatura con le mani bagnate.</p> <p>Si potrebbero verificare scosse elettriche.</p>
	<p>Non fare affidamento su un solo dispositivo di navigazione per il governo dell'imbarcazione.</p> <p>Controllare sempre la propria posizione rispetto a tutti gli ausili alla navigazione disponibili, per la sicurezza dell'imbarcazione e dell'equipaggio.</p>
	<p>Un radar è un eccellente ausilio anti-collisione, ma ricordarsi di controllare costantemente le possibili condizioni di collisione.</p> <p>Mantenere alto il livello di vigilanza durante la navigazione.</p>
	<p>Non lasciare oggetti vicino all'antenna radar.</p> <p>Se qualcosa rimane impigliato nell'antenna si potrebbero causare incendi, scosse elettriche o lesioni.</p>
	<p>Utilizzare il fusibile corretto.</p> <p>L'uso del fusibile sbagliato può provocare incendi o danni all'apparecchiatura.</p>
	<p>Non manovrare la nave basandosi solo sull'indicazione di profondità, onde evitare il rischio di incagliamento.</p>

 ATTENZIONE	
	<p>L'immagine dell'ecoscandaglio non viene aggiornata se l'impostazione relativa all'avanzamento immagine è su "OFF".</p>
	<p>Non utilizzare detergenti ad alta pressione per pulire questa apparecchiatura.</p> <p>La classificazione di impermeabilità per questa apparecchiatura è riportata nelle specifiche al fondo di questo manuale. Tuttavia, l'utilizzo di dispositivi di pulizia ad alta pressione può causare infiltrazioni d'acqua con conseguente rischio di danneggiamento o di guasto dell'apparecchiatura.</p>

AVVERTENZA



La funzione ARPA è un notevole supporto alla navigazione. Tuttavia, il navigatore deve controllare tutti i supporti di navigazione disponibili per evitare collisioni.

- Questa funzione disegna automaticamente la traccia di un target radar acquisito automaticamente o manualmente e ne calcola la rotta e la velocità, indicandole attraverso un vettore. Poiché i dati generati dalla funzione ARPA dipendono dai target radar selezionati, è necessario che il radar sia perfettamente sintonizzato per l'uso con ARPA per evitare di perdere i target richiesti o di acquisire e tracciare i target non necessari, come i disturbi del mare e gli echi di ritorno.
- Un target non sempre corrisponde alla terraferma, a una barriera, un'imbarcazione, ma può anche essere costituito dagli echi di disturbo e di ritorno della superficie del mare. Poiché il livello di disturbo cambia a seconda dell'ambiente, è necessario che l'operatore regoli correttamente i controlli antimare, antipioggia e il guadagno per fare in modo che gli echi dei target non vengano eliminati dalla schermata del radar.

Etichette di sicurezza

Sull'unità display è affissa un'etichetta di sicurezza. Non rimuovere tale etichetta. Nel caso in cui l'etichetta sia mancante o danneggiata, rivolgersi a un agente o a un rivenditore FURUNO per la sostituzione.



Nome: Etichetta di avviso (1)
Tipo: 86-003-1011-3
N. di codice: 100-236-233-10

ATTENZIONE

La precisione di plottaggio e la risposta di ARPA sono conformi agli standard IMO. La precisione della traccia è influenzata dai seguenti fattori:

- La precisione della traccia è influenzata dal cambiamento della rotta. Sono necessari da uno a due minuti per ripristinare la precisione assoluta dei vettori dopo un repentino cambiamento di rotta. (L'intervallo di tempo effettivo dipende dalle specifiche della bussola giroscopica).
- Il ritardo della traccia è inversamente proporzionale alla velocità relativa del target. Il ritardo è di circa 15-30 secondi per una velocità relativa più alta e di circa 30-60 secondi per una velocità relativa più bassa. I seguenti fattori possono incidere sulla precisione:
 - Intensità eco
 - Lunghezza dell'impulso di trasmissione radar
 - Errore di rilevamento radar
 - Errore bussola giroscopica
 - Variazione di rotta (della propria imbarcazione e dei target)

Informazioni sul display LCD TFT

Il display LCD TFT è costruito secondo le tecniche LCD più recenti e visualizza il 99,99% dei suoi pixel. Il restante 0,01% dei pixel può essere spento o lampeggiare; tuttavia, questo comportamento non è indice di malfunzionamento.

SOMMARIO

INTRODUZIONE	xiv
CONFIGURAZIONE DEL SISTEMA	xvi
1. INTRODUZIONE AL SISTEMA	1-1
1.1 Comandi	1-2
1.2 Unità di controllo remota (opzione).....	1-5
1.2.1 Controllo remoto MCU-002	1-5
1.2.2 Unità di controllo remota MCU-004	1-6
1.2.3 Unità di controllo MCU-005	1-7
1.2.4 Impostazioni gruppo unità di controllo remota.....	1-9
1.3 Come accendere o spegnere il sistema	1-11
1.4 Come regolare la luminosità dello schermo e dell'interruttore di alimentazione e il colore	1-13
1.5 Schermata principale.....	1-14
1.6 Come selezionare una visualizzazione	1-15
1.6.1 Come selezionare una visualizzazione dalla schermata principale.....	1-15
1.6.2 Come selezionare una visualizzazione dalla pagina rapida	1-16
1.7 Come modificare le icone di visualizzazione	1-17
1.7.1 Come aggiungere una nuova icona di visualizzazione	1-17
1.7.2 Come modificare un'icona di visualizzazione	1-18
1.8 Funzioni nascoste.....	1-19
1.9 Area dati	1-21
1.9.1 Come modificare l'ordine dei dati	1-21
1.9.2 Come modificare il contenuto di una casella dati	1-21
1.9.3 Come aggiungere dati a un'area dati	1-22
1.9.4 Come eliminare una casella dati	1-22
1.9.5 Come modificare il metodo di visualizzazione dei dati nella casella dati.....	1-23
1.9.6 Come regolare la trasparenza dell'area dati	1-23
1.9.7 Come utilizzare la casella dati come display per SC-33	1-23
1.10 Schede microSD/ schede SD	1-24
1.11 Introduzione al plotter	1-28
1.12 Introduzione al radar.....	1-29
1.13 Introduzione all'ecoscandaglio	1-30
1.14 Menu Settaggi	1-31
1.15 Funzionalità Gesto.....	1-34
1.16 Lingua.....	1-35
1.17 Uomo in mare (MOB)	1-36
1.18 Impostazioni Wireless LAN.....	1-37
1.18.1 Come collegarsi alla rete LAN esistente	1-37
1.18.2 Come creare una rete wireless locale	1-39
1.19 Come creare e accedere all'account Mio TimeZero™	1-40
1.20 Configurazioni doppio monitor.....	1-41
2. PLOTTER	2-1
2.1 Tipo Carta.....	2-1
2.2 Scala di visualizzazione.....	2-2
2.3 Modalità orientamento	2-3
2.4 Come spostare la carta	2-3
2.5 Icona dell'imbarcazione	2-4
2.5.1 Descrizione.....	2-4
2.5.2 Come mostrare o nascondere il vettore COG, linea di rotta	2-4

2.5.3	Lunghezza Vettore COG.....	2-5
2.5.4	Orientamento dell'icona dell'imbarcazione.....	2-6
2.6	Come ottenere informazioni su un oggetto della carta, una carta.....	2-6
2.6.1	Informazioni sugli oggetti della carta nautica.....	2-6
2.6.2	Informazioni sulla carta nautica.....	2-7
2.7	Come trovare la portata e il rilevamento tra due posizioni.....	2-8
2.8	Schermate multiple del plotter.....	2-9
2.9	Testo e oggetti cartografici sulle carte vettoriali.....	2-10
2.9.1	Controllo della visibilità del testo e delle informazioni degli oggetti sulla carte vettoriali.....	2-10
2.9.2	Controllo della visibilità degli oggetti cartografici in S-52 carte.....	2-11
2.10	Allarmi.....	2-13
2.10.1	Allarme XTE.....	2-14
2.10.2	Allarme profondità.....	2-14
2.10.3	Allarme SST.....	2-14
2.10.4	Allarme velocità.....	2-15
2.10.5	Allarme guardia in rada.....	2-16
2.10.6	Allarme carburante scarso.....	2-16
2.10.7	Altre opzioni Allarme.....	2-16
2.10.8	Lista Allarmi.....	2-17
2.11	Traccia.....	2-17
2.11.1	Come avviare e interrompere la registrazione della traccia.....	2-17
2.11.2	Come visualizzare o nascondere le tracce.....	2-17
2.11.3	Intervallo di registrazione delle tracce.....	2-18
2.11.4	Colore della traccia.....	2-19
2.11.5	Spessore della traccia.....	2-21
2.11.6	Come creare una rotta con una traccia precedente.....	2-21
2.11.7	Come creare una rotta con una traccia correntemente in fase di registrazione (traccia posteriore).....	2-22
2.11.8	Come eliminare le tracce.....	2-23
2.11.9	Come individuare il numero di punti traccia utilizzati.....	2-23
2.12	Menu Plotter.....	2-24
2.13	Pilota automatico serie NAVpilot.....	2-25
2.13.1	Come abilitare l'utilizzo del pilota automatico nel sistema.....	2-25
2.13.2	Come visualizzare la scatola di controllo NAVpilot nell'area dati.....	2-26
2.13.3	Come eseguire una virata in automatico con NAVpilot.....	2-26
2.13.4	Come modificare le impostazioni di NAVpilot.....	2-26
2.14	ActiveCaptain.....	2-27
2.14.1	Come attivare ActiveCaptain.....	2-27
2.14.2	Come nascondere o visualizzare la schermata ActiveCaptain.....	2-27
2.14.3	Come individuare una marina.....	2-27
2.14.4	Come visualizzare o nascondere le voci ActiveCaptain.....	2-28
2.14.5	Come aggiornare il database ActiveCaptain.....	2-28
2.15	My Friends (Social Network).....	2-29
2.15.1	Come impostare My Friends.....	2-29
2.15.2	Come visualizzare o nascondere la schermata My Friends.....	2-29
3.	VISUALIZZAZIONE 3D E OVERLAY.....	3-1
3.1	Visualizzazione 3D.....	3-1
3.1.1	Come attivare la visualizzazione 3D.....	3-2
3.1.2	Come ottenere una visualizzazione 3D più chiara.....	3-3
3.2	Overlay.....	3-4
3.2.1	Overlay di ombreggiatura della profondità.....	3-4
3.2.2	Overlay foto satellitare.....	3-6
3.2.3	Overlay radar.....	3-6
3.2.4	Overlay informazioni marea.....	3-8

3.2.5	Overlay delle correnti di marea	3-10
4.	PUNTI, MARKER DI EVENTO	4-1
4.1	Informazioni sui punti, marker di evento	4-1
4.2	Come inserire un punto, marker di evento	4-2
4.2.1	Come inserire un punto (solo schermate plotter e radar)	4-2
4.2.2	Come inserire un marker evento	4-3
4.3	Come visualizzare le informazioni punto, marker evento	4-4
4.4	Commento del marker evento	4-4
4.5	Impostazioni predefinite punto, marker evento	4-5
4.5.1	Impostazioni predefinite dei punti	4-5
4.5.2	Impostazioni predefinite marker evento	4-7
4.6	Come individuare il numero di punti utilizzati	4-7
4.7	Elenco Punti	4-8
4.7.1	Come mostrare l'elenco punti	4-8
4.7.2	Come ordinare l'elenco punti	4-8
4.7.3	Come effettuare una ricerca nell'elenco punti	4-8
4.7.4	Come visualizzare e modificare i dettagli	4-9
4.7.5	Come modificare un punto sullo schermo	4-10
4.8	Come spostare un punto	4-11
4.8.1	Come spostare un punto sullo schermo	4-11
4.8.2	Come spostare un punto dall'elenco dei punti	4-12
4.9	Come eliminare un punto	4-12
4.9.1	Come eliminare un punto sullo schermo	4-12
4.9.2	Come eliminare un punto dall'elenco	4-12
4.9.3	Come eliminare tutti i punti	4-12
4.10	Come spostare un punto al centro dello schermo	4-13
4.11	Come visualizzare o nascondere tutti i punti o i nomi dei punti	4-13
4.12	Come impostare la densità punto	4-13
4.13	Come passare a un punto	4-14
4.13.1	Come passare a un punto sullo schermo	4-14
4.13.2	Come passare a una posizione selezionata sullo schermo	4-15
4.13.3	Come passare a un punto selezionato dall'elenco dei punti	4-16
4.13.4	Come utilizzare NAVpilot per dirigersi verso un punto	4-16
4.13.5	Come visualizzare le informazioni sul punto per il punto di destinazione attivo	4-17
4.14	Come riavviare o annullare la navigazione verso un punto	4-17
4.14.1	Come riavviare la navigazione verso un punto	4-17
4.14.2	Come annullare la navigazione verso un punto	4-18
4.15	Linee di confine	4-18
4.15.1	Come visualizzare o nascondere le linee di confine	4-18
4.15.2	Come trovare i dati delle linee di confine	4-18
4.15.3	Come trovare il numero di punti di confine utilizzati	4-19
4.15.4	Come eliminare le linee di confine	4-19
4.15.5	Come modificare le linee di confine	4-19
5.	ROTTA	5-1
5.1	Che cosa è una rotta?	5-1
5.2	Come creare una rotta	5-2
5.2.1	Come creare una nuova rotta dalla schermata del plotter	5-2
5.2.2	Come creare una nuova rotta con i punti	5-3
5.2.3	Come creare una rotta dall'elenco punti	5-4
5.3	Come modificare una rotta	5-4
5.3.1	Come inserire un punto della rotta in una rotta	5-4
5.3.2	Come spostare un punto della rotta	5-4
5.3.3	Come eliminare un punto (incluso un punto della rotta) in una rotta	5-5

5.3.4	Come rimuovere un punto da una rotta	5-5
5.3.5	Come estendere una rotta	5-5
5.4	Lista rotte	5-6
5.5	Come individuare il numero di rotte create	5-8
5.6	Come ricercare una rotta sulla carta	5-8
5.7	Come eliminare una rotta	5-8
5.7.1	Come eliminare una rotta sullo schermo	5-8
5.7.2	Come eliminare una rotta dall'elenco delle rotte	5-8
5.7.3	Come eliminare tutte le rotte	5-8
5.8	Come visualizzare o nascondere tutte le rotte	5-9
5.9	Come impostare la densità rotte	5-9
5.10	Come seguire una rotta	5-10
5.10.1	Come seguire una rotta sullo schermo	5-10
5.10.2	Come seguire una rotta selezionata dall'elenco delle rotte	5-11
5.10.3	Come avviare la navigazione da un punto della rotta	5-11
5.10.4	Come visualizzare le informazioni dettagliate su una rotta	5-12
5.11	Operazioni disponibili mentre si segue una rotta	5-12
5.11.1	Come riavviare la navigazione	5-12
5.11.2	Come seguire una rotta nella direzione inversa	5-12
5.11.3	Come interrompere una rotta attiva	5-12
5.11.4	Come saltare un punto in una rotta	5-12
5.11.5	Modalità di scambio waypoint	5-13
5.11.6	Zoom automatico della rotta	5-14
5.11.7	Linee XTE	5-14
5.11.8	Notifica di arrivo al waypoint	5-14
5.11.9	Notifica di fine rotta	5-14
5.11.10	Come modificare il funzionamento dell'autopilota una volta arrivati	5-15
5.11.11	Governo di una rotta con il NAVpilot	5-15
5.12	Indicatori del livello carburante	5-15
5.13	Operazioni SAR	5-16
5.14	Layline	5-17
5.14.1	Come abilitare/disabilitare la funzione layline	5-17
5.14.2	Come visualizzare i dati layline nell'area dati	5-17
5.14.3	Come modificare il file vento polare	5-18
5.15	Menu Rotte	5-18
6.	RADAR	6-1
6.1	Come trasmettere, impostare il radar in stand-by	6-1
6.2	Sintonia	6-1
6.3	Come regolare il guadagno	6-2
6.4	Come ridurre i disturbi degli echi del mare	6-4
6.5	Come ridurre i disturbi degli echi della pioggia	6-4
6.6	Scala della portata	6-5
6.7	Modalità orientamento	6-5
6.8	Come misurare la portata e il rilevamento dalla propria imbarcazione a un target	6-6
6.8.1	Come visualizzare i cerchi di portata	6-6
6.8.2	Come impostare il numero dei cerchi di portata da visualizzare	6-7
6.8.3	Come selezionare la modalità dei cerchi di portata	6-7
6.8.4	Come misurare la portata e il rilevamento di un oggetto	6-8
6.8.5	Come misurare la portata con un VRM	6-9
6.8.6	Come misurare il rilevamento con l'EBL	6-11
6.8.7	Come selezionare il riferimento EBL	6-12
6.9	Come misurare la portata e il rilevamento tra due target	6-13
6.10	Come spostare il centro immagine	6-13
6.11	Linea di prua	6-14

6.12	Come ridurre le interferenze radar	6-14
6.13	Campionamento eco	6-15
6.14	Zona di Guardia.....	6-15
6.14.1	Come impostare la zona di guardia.....	6-15
6.14.2	Come attivare o disattivare la zona di guardia	6-16
6.14.3	Come nascondere la zona di guardia.....	6-16
6.15	Guardia.....	6-16
6.16	Traccia Eco.....	6-17
6.16.1	Come mostrare o nascondere le tracce eco	6-17
6.16.2	Come cancellare le tracce eco	6-17
6.16.3	Come selezionare la lunghezza della traccia eco	6-18
6.16.4	Come selezionare la modalità traccia eco (riferimento)	6-18
6.16.5	Come selezionare il colore della traccia eco	6-19
6.16.6	Come selezionare l'ombreggiatura della traccia eco.....	6-19
6.17	Come mostrare, nascondere o annullare una rotta attiva	6-19
6.18	Come visualizzare o nascondere l'icona della propria imbarcazione	6-20
6.19	Colore eco	6-20
6.20	Colore Sfondo.....	6-20
6.21	Visualizzazione a doppia scala.....	6-21
6.22	Modalità Uccello	6-22
6.23	Analizzatore target.....	6-24
6.23.1	Come attivare o disattivare l'analizzatore target	6-25
6.23.2	Come enfatizzare i disturbi degli echi della pioggia o gli echi target	6-25
6.24	RezBoost™	6-26
6.25	Collegamento con i radar marini della serie FAR-2XX/FAR-15XX.....	6-27
6.26	Menu Radar.....	6-28
6.27	Come interpretare la schermata del radar.....	6-30
6.27.1	Echi falsi	6-30
6.27.2	Transponder radar di ricerca e salvataggio (SART).....	6-32
6.27.3	RACON (Radar Beacon).....	6-32
6.28	Funzionamento ARPA.....	6-33
6.28.1	Come visualizzare o nascondere la schermata ARPA.....	6-33
6.28.2	Come acquisire manualmente un target	6-34
6.28.3	Come acquisire automaticamente un target.....	6-34
6.28.4	Come acquisire automaticamente i target mediante doppler	6-35
6.28.5	Come visualizzare i dati del target	6-35
6.28.6	Come interrompere la traccia dei target	6-36
6.28.7	Lista ARPA	6-36
6.28.8	Come cancellare i target persi.....	6-37
6.28.9	Allarme CPA/TCPA	6-37
6.28.10	Display Grafico CPA.....	6-39
7.	ECOSCANDAGLIO	7-1
7.1	Funzionamento dell'ecoscandaglio	7-1
7.2	Come eseguire la trasmissione, passare in stand-by.....	7-1
7.3	Come selezionare una visualizzazione	7-2
7.3.1	Visualizzazione a frequenza singola	7-2
7.3.2	Visualizzazione a doppia frequenza.....	7-3
7.3.3	Schermate di zoom	7-3
7.3.4	Visualizzazione A-scope (solo visualizzazione)	7-4
7.3.5	Visualizzazione di discriminazione del fondale	7-5
7.4	Funzionamento automatico dell'ecoscandaglio.....	7-6
7.4.1	Funzionamento automatico dell'ecoscandaglio.....	7-6
7.4.2	Come selezionare una modalità ecoscandaglio automatico	7-6

7.5	Funzionamento dell'ecoscandaglio in modalità manuale	7-6
7.5.1	Come selezionare la modalità manuale	7-6
7.5.2	Come selezionare la portata della visualizzazione	7-7
7.5.3	Come spostare la portata	7-7
7.5.4	Come regolare il guadagno	7-7
7.5.5	Come ridurre il disturbo	7-8
7.6	Velocità di avanzamento immagine	7-9
7.7	Come ridurre le interferenze	7-9
7.8	Come misurare la portata, la profondità di un oggetto	7-10
7.9	Visualizzazione della cronologia dell'eco	7-10
7.10	Come bilanciare l'intensità dell'eco	7-10
7.11	Allarmi Ecoscandaglio	7-12
7.11.1	Come impostare un allarme	7-12
7.11.2	Come attivare o disattivare un allarme	7-13
7.11.3	Sensibilità dell'allarme	7-13
7.12	ACCU-FISH™	7-14
7.12.1	Come impostare ACCU-FISH™	7-14
7.12.2	Correzione della dimensione dei pesci	7-15
7.12.3	Come attivare o disattivare l'indicazione del simbolo del pesce	7-15
7.12.4	Come visualizzare le informazioni sui pesci	7-16
7.12.5	Come impostare le dimensioni minime dei simboli ACCU-FISH™	7-16
7.13	RezBoost™	7-16
7.14	Bordo Bianco	7-17
7.15	Grafico della temperatura	7-18
7.16	Menu Ecoscandaglio	7-19
7.17	Interpretare la schermata	7-22
8.	SONAR MULTIFASCIO DFF-3D	8-1
8.1	Panoramica sulle visualizzazioni	8-1
8.2	Operazioni visualizzazione multi ecoscandaglio	8-4
8.2.1	Come passare da in trasmissione a stand-by	8-4
8.2.2	Come passare tra le presentazioni a fascio singolo e a fascio triplo	8-4
8.2.3	Come impostare l'angolo del fascio di trasmissione	8-4
8.2.4	Come impostare l'ampiezza del fascio di trasmissione	8-4
8.2.5	Come visualizzare o nascondere la casella della scala	8-4
8.2.6	Disponibilità di registrazione punti e marker di evento e punto di destinazione	8-5
8.3	Operazioni visualizzazione scansione laterale	8-6
8.3.1	Come passare da in trasmissione a stand-by	8-6
8.3.2	Come modificare i colori dei segnali eco	8-6
8.3.3	Come visualizzare o nascondere la casella della scala	8-6
8.3.4	Disponibilità di registrazione punti e marker di evento e punto di destinazione	8-6
8.4	Operazioni visualizzazione sezione trasversale	8-7
8.4.1	Come passare da in trasmissione a stand-by	8-7
8.4.2	Come visualizzare o nascondere la griglia	8-7
8.4.3	Visualizzazione di zoom	8-7
8.4.4	Come livellare gli echi (distanza)	8-8
8.4.5	Come livellare gli echi (tempo)	8-8
8.4.6	Come applicare la correzione alla velocità del suono	8-8
8.4.7	Come visualizzare o nascondere la casella della scala	8-9
8.4.8	Disponibilità di registrazione punti e marker di evento e punto di destinazione	8-9
8.5	Operazioni visualizzazione storico ecoscandaglio 3D	8-10
8.5.1	Come passare da in trasmissione a stand-by	8-10
8.5.2	Come spostare, ingrandire e ridurre la posizione del punto di visione	8-10

8.5.3	Come contrassegnare un banco di pesci	8-11
8.5.4	Come interrompere l'avanzamento della visualizzazione	8-11
8.5.5	Come regolare il livello di rilevamento dell'eco	8-11
8.5.6	Come calibrare l'eco del fondale marino	8-11
8.5.7	Come utilizzare il filtro antidisturbo.....	8-12
8.5.8	Come utilizzare l'ombreggiatura terreno	8-12
8.5.9	Visualizzazione ombreggiatura profondità/colore.....	8-12
8.5.10	Come visualizzare o nascondere la casella della scala	8-16
8.5.11	Disponibilità di registrazione punti e marker di evento e punto di destinazione	8-16
9.	OPERAZIONI SUI FILE	9-1
9.1	Formato dei file.....	9-1
9.2	Come esportare punti e rotte.....	9-2
9.3	Come importare punti, rotte e linee di confine.....	9-3
9.4	Come esportare e importare le tracce	9-4
9.5	Come eseguire il backup delle impostazioni dell'apparecchiatura	9-5
9.6	Come caricare le impostazioni dell'apparecchiatura	9-6
9.7	Servizio Cloud Data Mio TimeZero.....	9-6
9.7.1	Come salvare le impostazioni/i dati sul cloud.....	9-6
9.7.2	Come recuperare le impostazioni/i dati dal cloud.....	9-7
9.8	Come convertire i dati NavNet vx2	9-7
10.	CAMERA/VIDEO/FUSION-Link	10-1
10.1	Come visualizzare un'immagine video	10-1
10.2	Tipo di segnale video.....	10-2
10.3	Come impostare la visualizzazione video.....	10-2
10.3.1	Come impostare il segnale video	10-2
10.3.2	Come regolare le dimensioni dell'immagine.....	10-6
10.3.3	Come passare tra i diversi input video	10-6
10.3.4	Come regolare l'immagine video	10-7
10.4	Controllo della videocamera FLIR	10-7
10.5	Traccia del waypoint attivo, MOB	10-7
10.6	Controllo touch schermata della videocamera	10-8
10.7	FUSION-Link	10-9
10.7.1	Come accedere alla schermata e ai comandi FUSION.....	10-9
10.7.2	Impostazioni FUSION.....	10-11
10.8	Funzionamento degli accessori esterni	10-12
11.	SCHERMATE SPECIFICHE	11-1
11.1	Schermata degli strumenti.....	11-1
11.1.1	Esempi di schermata degli strumenti	11-2
11.1.2	Come passare tra le schermate strumenti	11-9
11.1.3	Come modificare la schermata degli strumenti	11-10
11.1.4	Tema Strumento.....	11-15
11.1.5	Sistema di gestione carburante	11-15
11.1.6	Visualizzazione dati SC-33.....	11-16
11.2	CZone.....	11-17
11.2.1	Come utilizzare CZone	11-17
11.2.2	Controllo CZone	11-18
11.2.3	Modi CZone.....	11-20
11.2.4	Monitoraggio CZone.....	11-23
11.3	Schermata di stato motore Yamaha	11-25
11.3.1	Come visualizzare la schermata	11-25
11.3.2	Esempi di visualizzazione	11-26
11.3.3	Come passare da una schermata all'altra.....	11-27

11.3.4	Come selezionare i dati da visualizzare in una casella dati	11-27
11.3.5	Modalità traina.....	11-28
11.3.6	Codici guasti.....	11-29
11.3.7	Lista Allarmi.....	11-29
12.	FUNZIONAMENTO RICEVITORE METEOROLOGICO SATELLITARE SIRIUS/XM (BBWX3)	12-1
12.1	Introduzione alla visualizzazione delle informazioni meteo marine.....	12-2
12.2	Meteo NavCenter	12-3
12.2.1	Come effettuare l'impostazione per meteo NavCenter	12-3
12.2.2	Come scaricare i dati meteo NavCenter	12-4
12.2.3	Come visualizzare i dati NavCenter	12-6
12.2.4	Come caricare un file meteo	12-7
12.3	Meteo Sirius	12-7
12.3.1	Come effettuare l'impostazione per meteo Sirius	12-7
12.3.2	Come visualizzare i dati Sirius	12-8
12.4	Icone meteo (meteo Sirius).....	12-9
12.5	Dati meteo (NavCenter o Sirius).....	12-10
12.6	Diagnostica Meteo Sirius	12-14
12.7	Radio satellitare Sirius	12-15
12.7.1	Come abilitare il funzionamento della radio	12-15
12.7.2	Come utilizzare i comandi della radio	12-16
12.7.3	Diagnostica Radio.....	12-17
13.	MESSAGGIO AIS, DSC	13-1
13.1	Cos'è AIS	13-1
13.2	Come mostrare o nascondere i simboli AIS.....	13-1
13.3	Simboli dei target AIS.....	13-1
13.4	Allarme di Prossimità Target AIS	13-3
13.5	Come ignorare i target AIS lenti.....	13-3
13.6	Come nascondere i target AIS.....	13-4
13.7	Come visualizzare un messaggio di sicurezza AIS.....	13-4
13.8	Come visualizzare i dati del target AIS	13-5
13.9	Come visualizzare o nascondere gli ID target.....	13-5
13.10	Lista AIS	13-6
13.11	Quando si riceve un AIS SART.....	13-7
13.12	Allarme CPA/TCPA	13-8
13.13	Come registrare un target AIS o DSC nell'elenco dei partner	13-9
13.14	Display Grafico CPA.....	13-10
13.15	Trasponditore AIS FA-30, FA-50	13-11
13.16	Informazioni sui messaggi DSC	13-12
13.16.1	Notifica del messaggio di soccorso DCS	13-12
13.16.2	Come passare a un punto DSC	13-12
13.16.3	Come visualizzare le informazioni DSC.....	13-12
13.16.4	Lista DSC.....	13-13
13.16.5	Come effettuare una chiamata DSC (solo utenti FM-4800).....	13-13
14.	ALTRE FUNZIONI.....	14-1
14.1	Menu Generale	14-1
14.2	Menu Unità.....	14-3
14.3	Menu Inizio Settaggio.....	14-4
14.4	Ricevitore fax FAX-30	14-10
14.5	Aggiornamento Software.....	14-11
14.6	Come gestire le carte	14-12
14.6.1	Come visualizzare le carte	14-12
14.6.2	Come nascondere le carte non necessarie sulla lista catalogo carte	14-13

14.6.3	Come aggiornare o aggiungere le carte nautiche	14-13
14.6.4	Come eliminare le carte	14-14
15.	MANUTENZIONE E RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....	15-1
15.1	Manutenzione	15-1
15.2	Sostituzione del fusibile	15-2
15.3	Durata delle parti	15-2
15.4	Risoluzione dei problemi	15-3
15.4.1	Risoluzione dei problemi generali	15-3
15.4.2	Risoluzione dei problemi del radar	15-4
15.4.3	Risoluzione dei problemi del plotter	15-4
15.4.4	Risoluzione dei problemi dell'ecoscandaglio	15-4
APPENDICE 1	STRUTTURA DEI MENU.....	AP-1
APPENDICE 2	INFORMAZIONI E NORME SULLE INTERFERENZE RADIO	AP-14
	SPECIFICHE.....	SP-1
INDICE	IN-1

INTRODUZIONE

Per il proprietario

Grazie per aver scelto il display multifunzione, un prodotto appartenente alla gamma di display multifunzione della nuova serie NavNet TZtouch2. Questo apparato si aggiunge alla serie di prodotti che hanno contribuito a rendere il marchio FURUNO sinonimo di qualità e affidabilità.

Dal 1948, FURUNO Electric Company ha goduto di una reputazione invidiabile per la produzione di apparecchiature elettroniche marine innovative e affidabili. L'impegno di FURUNO nella produzione di apparecchiature eccellenti è ulteriormente supportato dal servizio offerto dall'ampia rete di agenti e rivenditori.

L'apparecchiatura è stata progettata e costruita per soddisfare le severe esigenze dell'ambiente marino. Tuttavia, nessuna macchina può eseguire la funzione a cui è destinata senza una corretta installazione e manutenzione. Leggere attentamente e attenersi alle procedure di funzionamento e di manutenzione illustrate in questo manuale.

FURUNO desidera ricevere i commenti degli utenti finali per un costante miglioramento.

Grazie per aver acquistato un'apparecchiatura FURUNO.

Caratteristiche

Il NavNet TZtouch2, dotato di touchscreen con capacità multitouch, è un sistema di navigazione collegato in rete che fornisce radar, plotter, ecoscandaglio e ricevitore AIS. Le informazioni vengono trasferite tra le unità NavNet TZtouch2 attraverso Ethernet o NMEA 2000. Il formato plug-and-play ne consente l'espansione ed è possibile collegare un massimo di quattro dispositivi NavNet TZtouch2. Inoltre, è possibile utilizzare in remoto le unità NavNet TZtouch2 e visualizzare i dati su un dispositivo iOS o Android™.

Principali caratteristiche

- Funzionamento del controllo touch intuitivo.
- Le unità NavNet TZtouch2 possono essere controllate e monitorate dalle seguenti applicazioni*.

Applicazione*	Funzionalità	iOS	Android™
NavNet Remoto (Software NavNet versione 4.01 o superiore)	Monitoraggio o funzionamento di NavNet TZtouch2	Solo iPad	Diverso da 7 pollici
		Diverso da iPad	Inferiore a 7 pollici
Visualizzatore NavNet	Visualizzazione dei dati di navigazione, immagine ecoscandaglio.	Si	Si
Controller NavNet	Controllo remoto di NavNet TZtouch2.	Si	Si

* Verificare la compatibilità con la versione OS in store prima di effettuare il download. Le applicazioni sono disponibili dall'App Store (iOS) o Google Play™ (Android) senza addebito.

- Con il collegamento dei sensori appropriati, la schermata degli strumenti mostra diversi dati di navigazione.
- LAN wireless integrata per aggiornare il programma e scaricare dati meteo da Internet. (Le unità NavNet TZtouch2 vendute in Cina non sono dotate di funzionalità LAN wireless).
- I punti (waypoint) e le rotte sono trasferite e condivise dalle unità NavNet TZtouch2 tramite Ethernet.

- Memoria di grandi dimensioni in grado di contenere fino a 30.000 punti di traccia, 30.000 punti e 200 rotte (500 punti per rotta).
- In grado di scrivere e leggere dati (punti, rotte, tracce, ecc.).
- Ricevitore GPS e antenna integrati (TZTL12F/TZTL15F).
- Ecoscandaglio integrato.
- La funzione AIS (necessario il collegamento del transponder AIS) consente di ricevere i dati AIS dalle altre imbarcazioni, dalle stazioni costiere nonché dai supporti alla navigazione permettendone anche la visualizzazione.
- ACCU-FISH™ consente di ottenere una stima immediata della lunghezza e della profondità dei singoli pesci.
- Funzione di discriminazione del fondale per l'identificazione della probabile composizione del fondale con grafici e colori.
- RezBoost™ aumenta la risoluzione dell'eco per vedere chiaramente gli echi dei pesci. (Necessario trasduttore con funzionalità RezBoost™. Non disponibile quando il trasduttore è installato con il metodo di installazione all'interno dello scafo).
- Visualizzazione radar a doppia portata per il controllo contemporaneo di brevi e lunghe distanze.
- La funzione di informazioni sui messaggi DSC (Digital Selective Calling) fornisce il numero MMSI e la posizione delle imbarcazioni da cui si è ricevuto un messaggio DSC (è richiesto un radiotelefono con capacità DSC).
- Audio controllo dell'apparecchiatura FUSION-Link™ (serie MS-700, MS-750 o MS-755).
- Uscita HDMI (presa tipo A).
- Monitoraggio dell'interno/esterno dell'imbarcazione tramite telecamera analogica (FLIR™ o AXIS™).
- Monitoraggio dell'area circostante l'imbarcazione con telecamere con funzione pan-tilt-zoom (PTZ) (FLIR™ o AXIS™).
- Controllo di tutte le applicazioni software da un monitor esterno, collegato tramite HDMI IN e USB per le porte HDMI OUT (solo TZT2BB).
- Tramite schermi separati su monitor doppi collegati (solo TZT2BB).

Software utilizzato con il prodotto

Questa apparecchiatura utilizza il seguente software open source

- Ubiquitous QuickBoot Copyright© 2015 Ubiquitous Corp. Tutti i diritti riservati.
- Questo prodotto include software concesso in licenza da GNU General Public License (GPL) versione 2.0, GNU Lesser General Public Software License (LGPL) versione 2.0, Apache, BSD e altri. I programmi sono software gratuiti ed è possibile copiarli e/o ridistribuirli e/o modificarli in base ai termini di GPL versione 2.0 o LGPL versione 2.0 pubblicati da Free Software Foundation. Accedere al seguente URL se occorrono i codici sorgenti: https://www.furuno.co.jp/contact/cnt_oss01.html.

N. programma

1950152-05.**

** indica modifiche di minore entità.

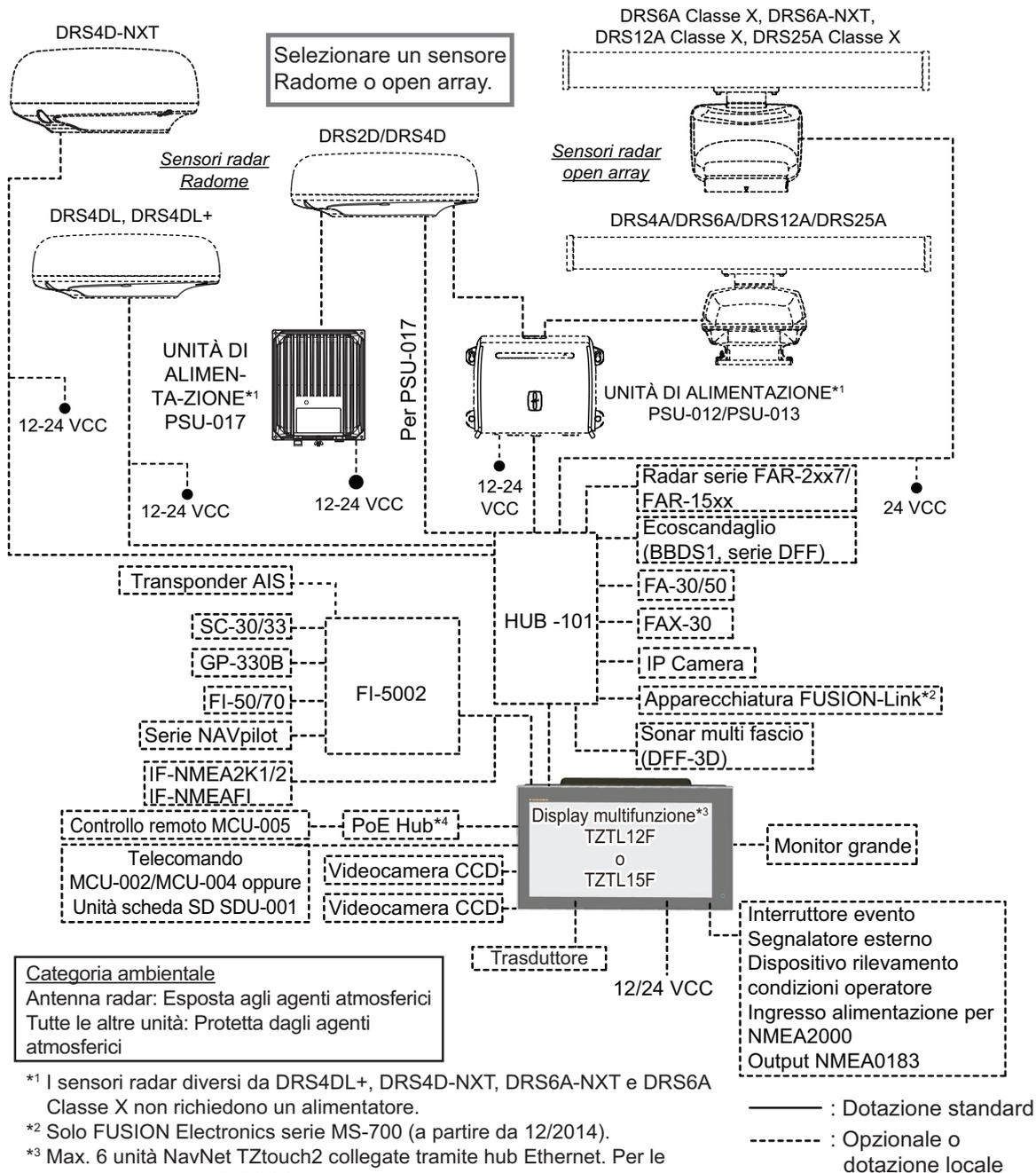
Dichiarazione CE

In relazione alle dichiarazioni CE, fare riferimento al nostro sito Web (www.furuno.com), per ulteriori informazioni sulle dichiarazioni di conformità RoHS.

CONFIGURAZIONE DEL SISTEMA

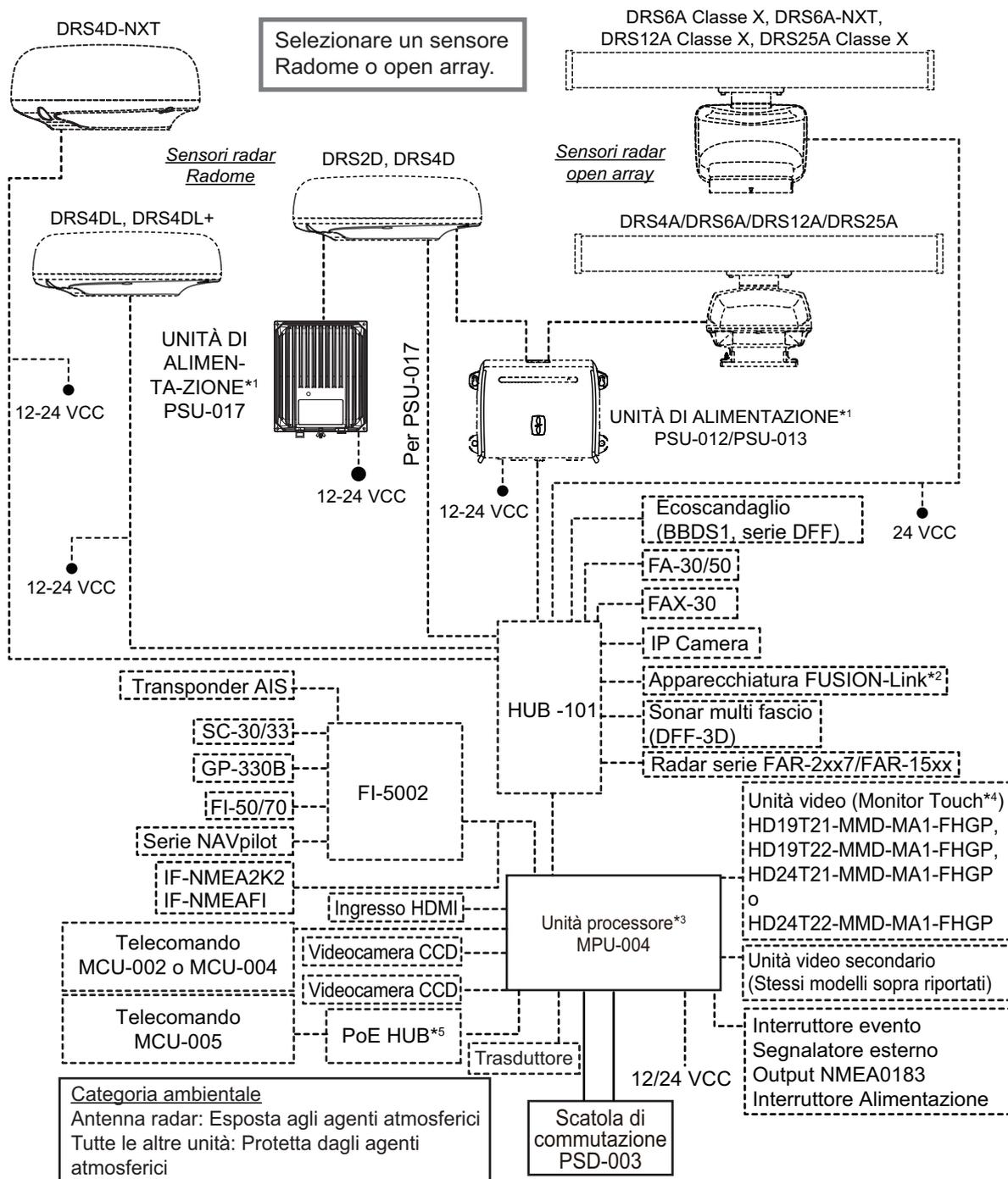
La configurazione base è indicata con righe continue. L'apparecchiatura opzionale è indicata con linee tratteggiate.

Configurazione del sistema TZTL12F/15F



Nota: Quando si collega un monitor esterno al display multifunzione, utilizzarne uno con la stessa risoluzione del display multifunzione (16:9). L'uso di un monitor con un diverso rapporto d'aspetto potrebbe far apparire le immagini allungate o compresse. Non è possibile collegare un monitor HPD (Hot Plug Detect).

Configurazione del sistema TZT2BB



- *1 I sensori radar diversi da DRS4DL, DRS4D-NXT, DRS6A-NXT e DRS6A Classe X richiedono un alimentatore. — : Dotazione standard
- *2 Solo FUSION Electronics serie MS-700 (a partire da 12/2014). - - - : Opzionale o dotazione locale
- *3 Max. 6 unità NavNet TZtouch2 collegate tramite hub Ethernet. Per le configurazioni con TZT2BB incluso, è possibile collegare un massimo di 4 unità NavNet TZtouch2.
- *4 Monitor display Hatteland.
- *5 Usare un hub PoE post vendita (non fornito). Il NETGEAR GS108PE è confermato come compatibile. I test di compatibilità sono limitati a un uso generale come parte di questa configurazione e non indicano in alcun modo la capacità generale dell'hub. Inoltre, FURUNO non è in grado di garantire la funzionalità di alcun hub post-vendita.

Nota: Non collegare o scollegare il cavo HDMI tra l'unità processore e il monitor touch mentre l'alimentazione è inserita.

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

In questo capitolo vengono fornite le informazioni necessarie per iniziare ad utilizzare il sistema.

Standard utilizzati nel manuale

- I nomi dei tasti sono riportati in grassetto. Ad esempio, il tasto **ENT** (su MCU-002, MCU-004 o MCU-005).
- Le voci menu, le indicazioni a schermo e i nomi dei menu e delle finestre pop-up sono indicati tra parentesi. Ad esempio, il menu [Settaggi].
- I messaggi visualizzati sullo schermo, barra di stato inclusa, sono indicati tra virgolette. Ad esempio, "Network non connessa".
- Il menu [Settaggi] è composto da diversi sottomenu. Se viene richiesto di selezionare uno dei sottomenu, "[Settaggi]" è seguito da un trattino e dal nome del sottomenu. Ad esempio, "Toccare [Impostazioni] - [Generale]".
- I colori menzionati in questo manuale sono tutti colori predefiniti. La composizione effettiva potrebbe essere diversa.
- La maggior parte delle schermate in questo manuale si riferiscono all'unità TZTL12F. I layout possono risultare lievemente diversi su TZTL15F/TZT2BB.

1.1 Comandi

Le unità TZTL12F e TZTL15F sono azionate da un interruttore di alimentazione sul pannello frontale e sul pannello posteriore è ubicato l'alloggiamento per la scheda microSD da usare per i dati cartografici. L'interruttore di alimentazione serve anche per regolare la luminosità.

L'unità TZT2BB utilizza il pannello di alimentazione (PSD-003) per l'alimentazione e schede SD.

È possibile azionare le unità TZTL12F/15F e TZT2BB mediante i comandi touch sullo schermo.



TZTL15F



TZTL12F

Unità di visualizzazione multifunzione TZTL (mostrate su base opzionale)



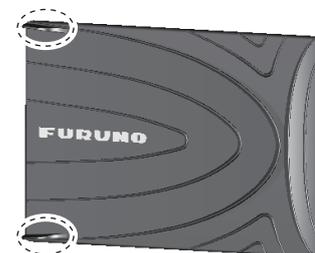
Pannello di Alimentazione PSD-003 (per TZT2BB)

N.	Elemento	Funzione
1	 (Interruttore di alimentazione)	<ul style="list-style-type: none"> • Accende l'unità. • Regola la luminosità e il colore del display. • Regola la luminosità della spia di alimentazione e la retroilluminazione del tasto di alimentazione (solo TZT2BB). • Disinserisce l'alimentazione (dispositivo o rete) • Blocca, sblocca lo schermo a sfioramento.

N.	Elemento	Funzione
2	Alloggiamento scheda	<ul style="list-style-type: none"> TZTL12F/15F: Questo alloggiamento è da utilizzare esclusivamente con le schede cartografiche. PSD-003: La scheda carta deve essere inserita nell'alloggiamento di sinistra.

Informazioni sulla copertura morbida

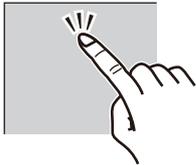
La copertura morbida (fornita con TZTL12F/TZTL15F) protegge lo schermo LCD quando il display non è in uso. Per rimuovere la copertura, afferrarla nei punti indicati con un cerchio nella figura a destra e tirare in avanti.



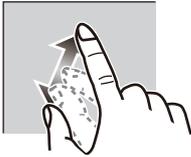
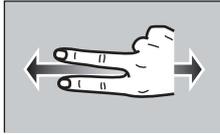
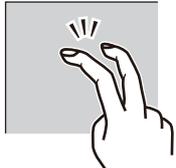
Operazioni del touchscreen

La tabella seguente descrive le operazioni del touchscreen.

Operazione con un dito

Operazione con un dito		Funzione
Toccare		<u>Pressione breve</u> <ul style="list-style-type: none"> Seleziona una voce di menu. Seleziona un oggetto o una posizione per visualizzare il menu popup corrispondente. <u>Pressione prolungata</u> <ul style="list-style-type: none"> Modifica l'icona di visualizzazione (nella schermata principale).
Trascina		<ul style="list-style-type: none"> Esegue una panoramica della carta. Scorre il menu.

Operazione con due dita

Operazione con due dita		Funzione
Pizzico	 Ingrandire  Ridurre	<ul style="list-style-type: none"> Ingrandisce o riduce la scala di visualizzazione nelle modalità 2D/3D o nella schermata meteo. Seleziona la portata del radar nella schermata del radar.
Trascina		Cambia il punto di visualizzazione 3D.
Toccare		Esegue la funzione assegnata a [Funzionalità Gesto] nel menu [Impostazioni -][Generale]. Vedere la sezione 1.15.

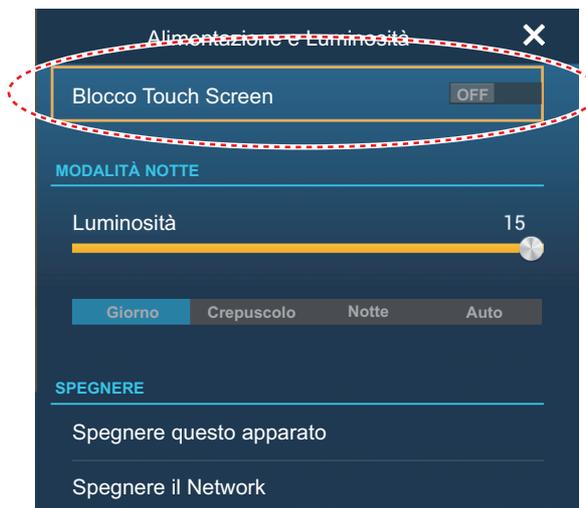
Note sul funzionamento del controllo touch

- La presenza di gocce d'acqua sullo schermo potrebbe provocare malfunzionamenti o una risposta lenta al tocco. Pulire lo schermo con un panno asciutto per rimuovere l'acqua.
- Questa apparecchiatura utilizza un touch screen capacitivo. Toccare lo schermo direttamente con la punta delle dita. Non utilizzare oggetti appuntiti (ago, penna, chiodo) o un pennino. Fare attenzione a non graffiare lo schermo.
- Il touch screen non può essere utilizzato indossando guanti.
- Non collocare oggetti (foglietti adesivi, ecc.) sullo schermo. Lo schermo potrebbe non funzionare correttamente.
- Tenere l'apparecchiatura distante da antenne radio, luce fluorescente, valvole a solenoide o altri dispositivi elettronici per evitare un funzionamento indesiderato dovuto ai disturbi provenienti da questi elementi.
- Il pannello frontale è di vetro. Se il pannello frontale è danneggiato, non tentare di ripararlo da sé. La riparazione non autorizzata annullerà la garanzia. Contattare il rivenditore per la riparazione o la sostituzione.
- Il touch screen può essere bloccato per evitare l'azionamento dell'apparecchiatura. Vedere la procedura seguente.
- **Per le configurazioni di TZT2BB**, vedere il manuale per il monitor touch.

Come bloccare lo schermo a sfioramento

Il touch screen può essere bloccato per evitare l'azionamento accidentale.

Con l'alimentazione inserita, premere  per visualizzare la finestra [Alimentazione e Luminosità]. Impostare la casella di selezione per [Blocco Touch Screen] sulla posizione [ON] per bloccare lo schermo o sulla posizione [OFF] per sbloccarlo.



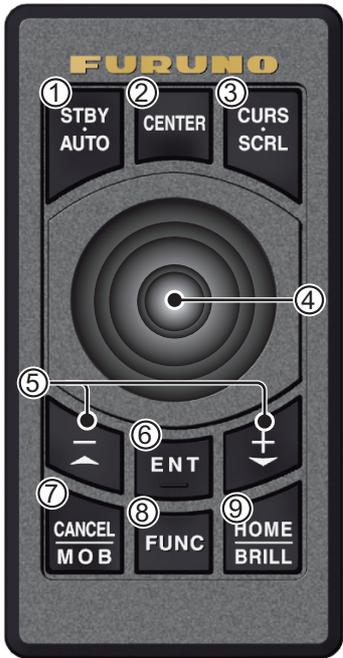
1.2 Unità di controllo remota (opzione)

Le unità di controllo remote MCU-002/MCU-004/MCU-005 consentono di azionare il sistema senza toccare lo schermo. Con l'alimentazione inserita e l'unità di controllo remota collegata, un cursore arancione (cursore di selezione) indica la selezione corrente nei menu.

Nota: Al passaggio tra le modalità di manovra con il tasto STBY•AUTO sull'unità di controllo remota, viene emesso un segnale acustico e compare uno dei seguenti messaggi. Il messaggio non compare sulla schermata iniziale.

- Modalità STBY → Modalità AUTO: "NAVpilot è inserito."
- Modalità AUTO → Modalità STBY: "NAVpilot è disinserito."

1.2.1 Controllo remoto MCU-002

	N.	Tasto	Funzione
 <p>Il diagramma mostra l'unità di controllo remoto MCU-002 con i seguenti tasti numerati: 1. STBY AUTO, 2. CENTER, 3. CURS SCRL, 4. Joystick centrale, 5. Tasti +/-, 6. ENT, 7. CANCEL MOB, 8. FUNC, 9. HOME BRILL.</p>	1	Tasto ST-BY•AUTO	Passaggio tra le modalità di manovra STBY e AUTO del pilota automatico FURUNO serie NAVpilot.
	2	Tasto CENTER	<ul style="list-style-type: none"> • Riporta la propria imbarcazione al centro dello schermo (schermata Plotter/Meteo/Radar). • Cancella la cronologia eco (visualizzazione ecoscandaglio).
	3	Tasto CURS•CRL	Commuta la funzionalità joystick tra modalità cursore e modalità scorrimento.
	4	Joystick	<p><u>Pressione breve:</u> Funziona come il tocco.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apre il menu popup. • Attiva la voce attualmente selezionata dal cursore. <p><u>Utilizzo del joystick:</u></p> <p>Funzionamento in modalità cursore:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sposta il cursore. <p>Funzionamento in modalità scorrimento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esegue una panoramica di visualizzazione (schermata Plotter/Meteo/Radar). • Sposta la portata e ritorna all'immagine (visualizzazione ecoscandaglio).
	5	Tasto +, -	<ul style="list-style-type: none"> • Seleziona un'opzione del menu a scorrimento/principale/popup. • Ingrandisce (+) e riduce (-).
	6	Tasto ENT	<ul style="list-style-type: none"> • Attiva una voce selezionata. • Funzione scorrimento rapido: Apre il menu a scorrimento, il menu [Layer], l'area dati, la pagina rapida
	7	Tasto CAN-CEL/MOB	<p><u>Pressione breve:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Chiude il menu o la casella di dialogo. • Disattiva l'allarme acustico. • Termina la modalità strumento (Fine Rotta, Fine Movimento, ecc.). <p><u>Pressione prolungata</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Inserisce il marker MOB (nella posizione della propria imbarcazione).
	8	Tasto FUNC	Esegue la funzione impostata su [Funzionalità Gesto].

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

	N.	Tasto	Funzione
	9	Tasto HOME/BRILL	<p>Pressione breve:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apre la schermata principale. <p>Pressione prolungata:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apre la finestra [Alimentazione e Luminosità].

1.2.2 Unità di controllo remota MCU-004

	N.	Tasto	Funzione
 <p>Funzionamento tasto Edge:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Menu Layer  Premere  - Pagina rapida  Premere  - Menu a scorrimento  Premere  - Area dati  Premere  	1	Tasto ST-BY•AUTO	Passaggio tra le modalità di manovra STBY e AUTO del pilota automatico FURUNO serie NAVpilot.
	2	Tasto HOME/BRILL	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione breve: Apre la schermata principale. • Pressione prolungata: Visualizza la finestra Luminosità/Alimentazione.
	3	Tasto CONTROL	Passa tra le visualizzazioni che possono essere controllate con MCU-004 quando nella stessa rete sono installati più display.
	4	Tasto FUNC	Attiva la funzione impostata su [Funzionalità Gesto] nel menu [Generale].
	5	Tasto CURS•SCRL	Commuta la funzionalità joystick tra modalità cursore e modalità scorrimento.
	6	Tasto CENTER	<ul style="list-style-type: none"> • Riporta la propria imbarcazione al centro dello schermo (schermata Plotter/Meteo/Radar). • Cancella la cronologia eco (visualizzazione ecoscandaglio).
	7	Manopola Rotary	<ul style="list-style-type: none"> • Seleziona un'opzione del menu e dalla casella di dialogo. • Ingrandisce (+) e riduce (-). • Aumenta (+) e diminuisce (-) la luminosità sulla finestra Luminosità/Alimentazione. • Controlla la barra di scorrimento.
	8	Joystick	<p><u>Pressione breve:</u> Funziona come il tocco.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apre il menu popup. • Attiva la voce attualmente selezionata dal cursore. <p><u>Utilizzo del joystick:</u></p> <p>Funzionamento in modalità cursore:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sposta il cursore. <p>Funzionamento in modalità scorrimento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esegue una panoramica di visualizzazione (schermata Plotter/Meteo/Radar). • Sposta la portata e ritorna all'immagine (visualizzazione ecoscandaglio).

N.	Tasto	Funzione
9	Tasto EDGE	<p>Premere il tasto EDGE e azionare il joystick per disattivare la funzione Edge Swipe (Scorrimento rapido bordo).</p> <ul style="list-style-type: none"> Tasto EDGE e scorrimento rapido verso l'alto: Menu [Layer] Tasto EDGE e scorrimento rapido verso il basso: Pagina rapida Tasto EDGE e scorrimento rapido verso sinistra: menu a scorrimento Tasto EDGE e scorrimento rapido verso destra: Area dati
10	Tasto CANCEL/MOB	<p><u>Pressione breve:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Chiude il menu o la casella di dialogo. Disattiva l'allarme acustico. Termina la modalità strumento (Fine Rotta, Fine Movimento, ecc.). <p><u>Pressione prolungata:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Inserisce il marker MOB (nella posizione della propria imbarcazione).

1.2.3 Unità di controllo MCU-005

N.	Nome tasto	Descrizione
1	Spia di alimentazione	Con l'alimentazione inserita, la spia è illuminata.
2	Tasto EVENT	Inserisce un marker evento in corrispondenza della posizione corrente.
3	Tasto GAIN/TX	<p><u>Pressione breve:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Regola il guadagno radar/controllo antimare/controllo anti pioggia oppure regola il guadagno ecoscandaglio/ecoscandaglio multifascio. <p><u>Pressione prolungata:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Consente di passare dalla modalità Standby alla modalità di Trasmissione e viceversa per il radar.
4	Tasto MENU	Apre/chiude il menu.
5	Tasto HOME/BRILL	<p><u>Pressione breve:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Apre la schermata principale. <p><u>Pressione prolungata:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Visualizza la finestra Luminosità/Alimentazione.

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

N.	Nome tasto	Descrizione
6	Tasto CANCEL/MOB	<p><u>Pressione breve:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Chiude i menu/le finestre. • Disattiva l'allarme acustico. • Termina la modalità strumento (Fine Rotta, Fine Movimento, ecc.). <p><u>Pressione prolungata:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Inserisce il marker MOB (nella posizione della propria imbarcazione).
7	Tasto CTRL	<p>Passa tra le visualizzazioni che possono essere controllate con MCU-005 (quando nella stessa rete sono installati più display).</p>
8	Tasto EDGE	<p>Premere il tasto EDGE, quindi toccare il tasto freccia nella direzione desiderata.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>- Menu Layer</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>- Menu a scorrimento</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <p>- Pagina rapida</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>- Area dati</p>  </div> </div> <p>Nota: È anche possibile utilizzare il tasto di scorrimento per aprire i menu precedenti.</p>
9	<p>Tasto FUNCTION GESTURE</p> 	<p>Attiva la funzione impostata su [Funzionalità Gesto] nel menu [Generale].</p>
10	<p>Tasto CURSOR e tasto freccia</p> 	<p>Tasto CURSOR pressione breve:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apre i menu popup. • Attiva/conferma la voce selezionata dal cursore. <p>Tasto CURSOR pressione prolungata:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifica l'icona di visualizzazione (nella schermata principale). <p><u>Funzionamento tasti freccia:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Sposta il cursore di selezione. Le voci selezionate vengono evidenziate. <p>Nota: Tasto CURSOR le operazioni "pressione breve" e "pressione prolungata" corrispondono a "toccare" e "toccare con contatto prolungato" rispettivamente.</p>
11	Tasto STBY/AUTO	<p>Passaggio tra le modalità di manovra STBY e AUTO del FURUNO serie NAVpilot connesso.</p>
12	Tasto POINTS/ROUTE	<p><u>Pressione breve:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Imposta la posizione del cursore come un punto. <p><u>Pressione prolungata:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Inizia una rotta dalla posizione del cursore.

N.	Nome tasto	Descrizione
13	Manopola Rotary	<p><u>Pressione breve:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Apre i menu popup. • Attiva/conferma la voce selezionata dal cursore. <p><u>Pressione prolungata:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifica l'icona di visualizzazione (nella schermata principale). <p><u>Rotazione:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Sposta il cursore di selezione. Le voci selezionate vengono evidenziate. • Aumenta/diminuisce l'ingrandimento. <p>Nota: Manopola Rotary le operazioni "pressione breve" e "pressione prolungata" corrispondono a "toccare" e "toccare con contatto prolungato", rispettivamente.</p>
14	Tasto RANGE OUT/IN	<ul style="list-style-type: none"> • Sposta il cursore di selezione. Le voci selezionate vengono evidenziate. • Aumenta/diminuisce l'ingrandimento. • Modifica la portata del radar/ecoscandaglio.
15	Tasto SHIP/3D e tasto di scorrimento	<p>Tasto SHIP/3D pressione breve:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Riporta la propria imbarcazione al centro dello schermo (schermata Plotter/Meteo/Radar). • Cancella la cronologia eco (visualizzazione ecoscandaglio). <p>Tasto SHIP/3D pressione prolungata:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passa tra la visualizzazione 2D e 3D. <p><u>Tasto di scorrimento:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Sposta il cursore di selezione. Le voci selezionate vengono evidenziate. • Aumenta/diminuisce l'ingrandimento.



1.2.4 Impostazioni gruppo unità di controllo remota

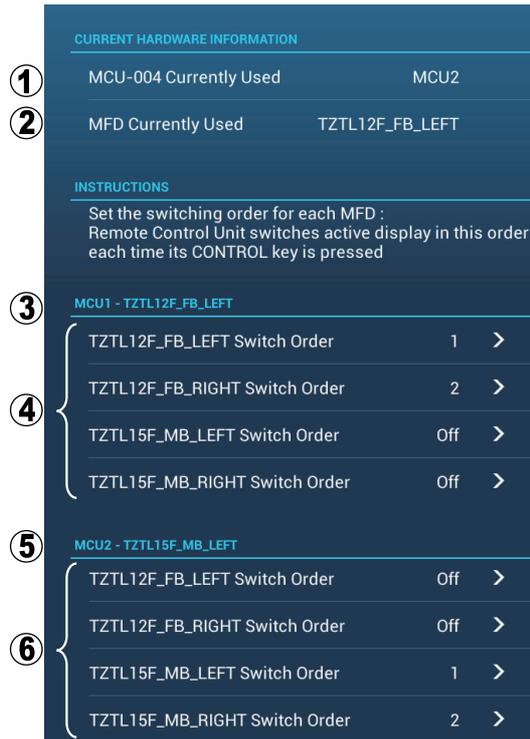
Se nella rete sono installate unità NavNet TZtouch2 multiple è possibile selezionare il display da visualizzare su una unità utilizzando MCU-004 o MCU-005. Inoltre, è possibile selezionare l'ordine in cui visualizzare le diverse schermate.

Nota: Verificare che nella rete non vi siano duplicati del nickname unità. Se si trova un duplicato del nome, modificare il nome sulla Lista sensori ([Inizio Settaggio] → [Lista sensori]).

1. Dalla pagina principale, selezionare [Settaggi] → [Inizio Settaggio].

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

2. Toccare la voce [Configurazione Controllo Remoto] due volte.

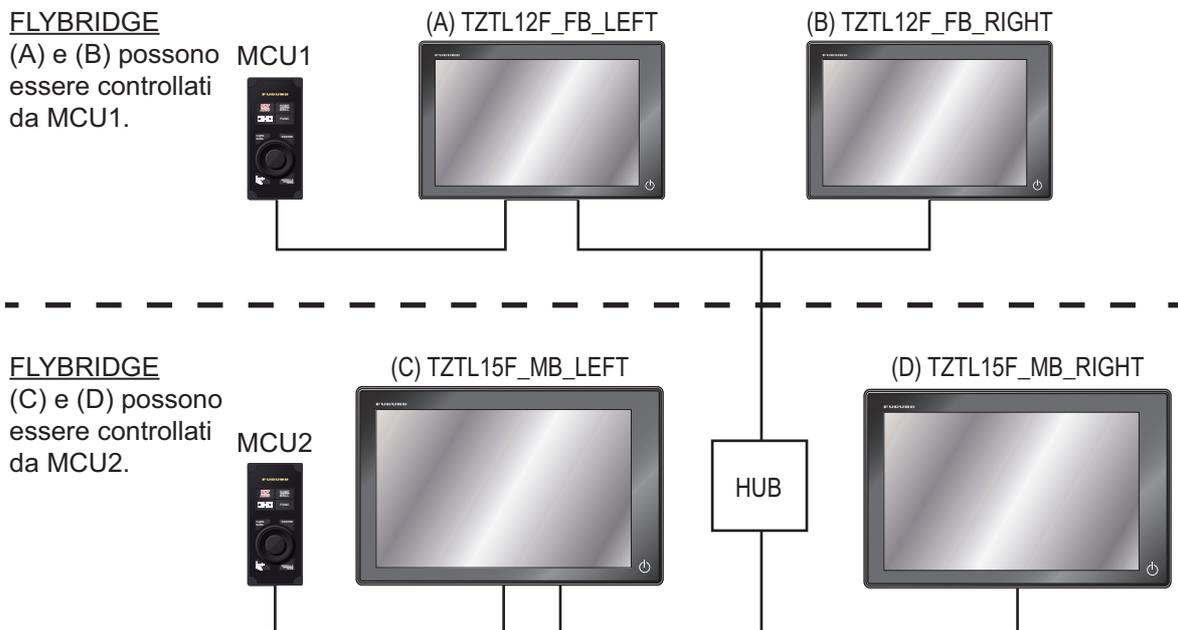


Esempio di configurazione remota - MCU-004

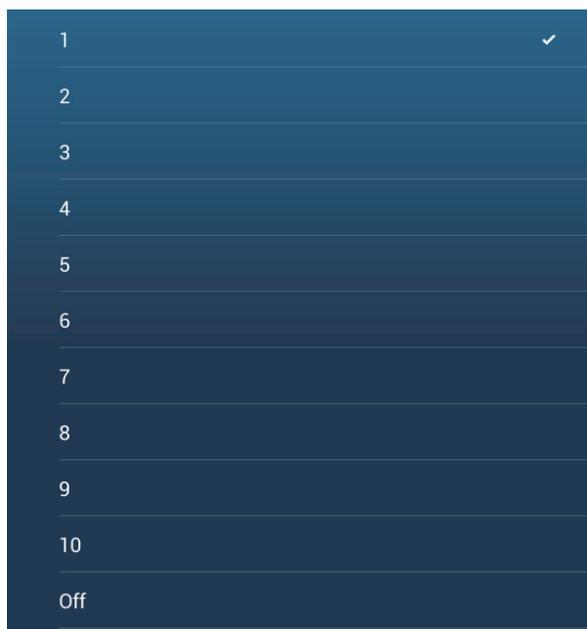
N.	Descrizione
1	Nickname assegnato automaticamente a MCU-004/MCU-005.
2	Nickname assegnato all'unità NavNet TZtouch2 attualmente utilizzata.
3	Impostazione per l'unità collegata a TZTL12F_FB_LEFT*, controllata da MCU1.
4	Imposta la sequenza delle unità controllate da MCU1. Per saltare un'unità, selezionare [Off].
5	Impostazione per l'unità collegata a TZTL12F_MB_LEFT*, controllata da MCU2.
6	Imposta la sequenza delle unità controllate da MCU2. Per saltare un'unità, selezionare [Off].

*: Per le configurazioni con MCU-005 collegata, viene visualizzato il nickname per MCU-005.

Sulla base delle impostazioni menu visualizzate nella pagina precedente, la configurazione installata dovrebbe essere analoga all'immagine seguente.



3. Selezionare le schermate da visualizzare.



4. Impostare l'ordine. Per saltare una schermata, selezionare [Off].
5. Toccare "<" sulla barra titolo per tornare al menu [CONFIGURAZIONE CONTROLLO REMOTO].
6. Toccare il pulsante [Conferma] sulla barra titolo per salvare le impostazioni e chiudere il menu.

1.3 Come accendere o spegnere il sistema

L'interruttore di alimentazione (⏻) sul pannello frontale comanda l'alimentazione.



Quando si inserisce l'alimentazione, l'apparecchiatura emette un doppio segnale acustico e si apre la schermata di avvio. Una volta completato il processo di avvio, si apre la schermata [AVVISO DI NAVIGAZIONE]. Leggere l'avviso, quindi toccare [OK]. Compare l'ultima visualizzazione usata.

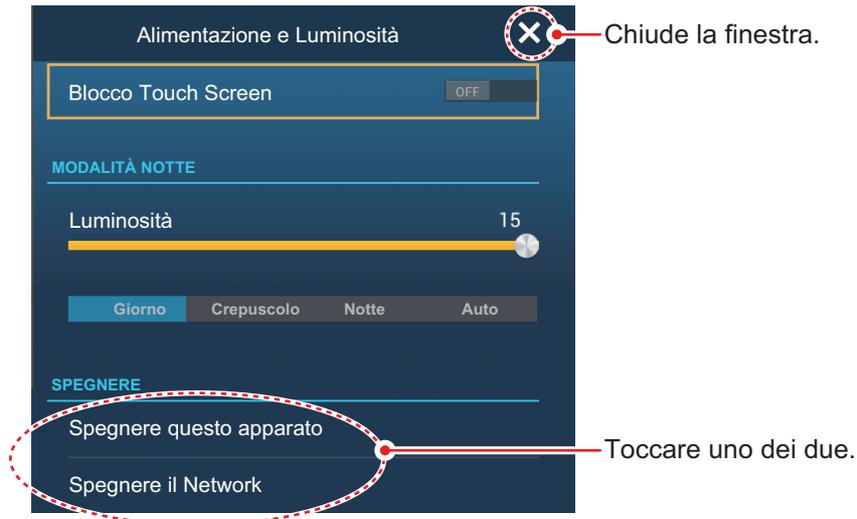
Il colore della spia nell'interruttore di alimentazione cambia in base allo stato dell'apparecchiatura.

Verde: Apparecchiatura accesa.

Arancione: Apparecchiatura non accesa ma l'alimentazione arriva all'apparecchiatura.

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

Per disinserire l'alimentazione, premere l'interruttore di alimentazione per visualizzare la finestra [Alimentazione e Luminosità].



Toccare [Spegnere questo apparato] o [Spegnere il Network], quindi toccare [OK].
15 secondi dopo lo schermo si spegne e l'alimentazione si disinserisce.
(L'alimentazione è presente solo per questi 15 secondi).

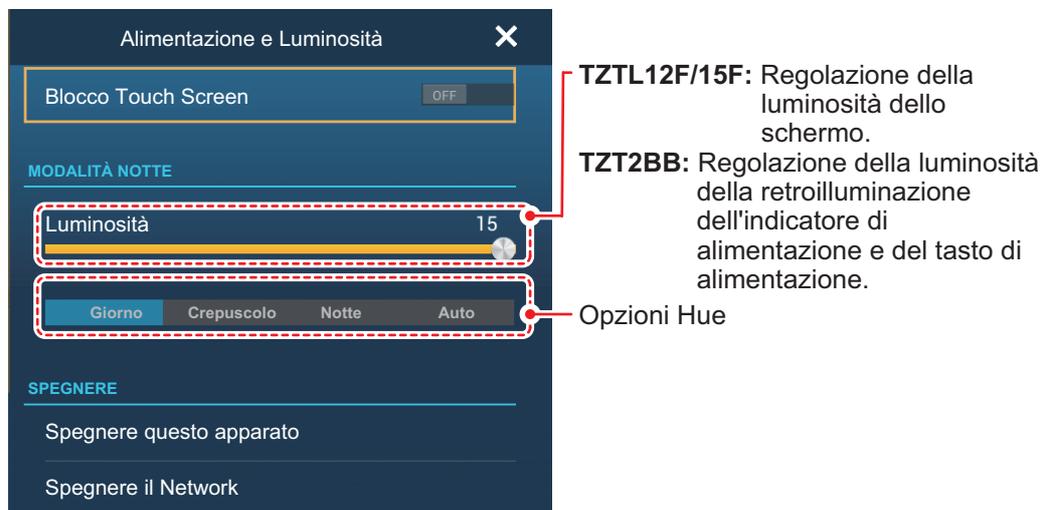
Nota 1: Se non è possibile disinserire l'alimentazione come sopra descritto, o se lo schermo è congelato, premere e mantenere premuto l'interruttore di alimentazione finché lo schermo non si spegne, attendere due secondi, quindi rilasciare l'interruttore.

Nota 2: Non spegnere l'unità durante l'avvio. Attendere il completamento della procedura di avvio prima di spegnere l'unità.

Nota 3: La schermata si aggiorna più lentamente a basse temperature.

1.4 Come regolare la luminosità dello schermo e dell'interruttore di alimentazione e il colore

Con l'alimentazione inserita, premere  per visualizzare la finestra [Alimentazione e Luminosità].



TZTL12F/15F: Toccare l'interruttore di alimentazione, toccare la barra di scorrimento o trascinare l'icona regolo (cerchio) per regolare la luminosità di entrambi il display e l'indicatore di alimentazione.

TZT2BB: Toccare l'interruttore di alimentazione, toccare la barra di scorrimento o trascinare l'icona regolo (cerchio) per regolare la luminosità di entrambe la spia di alimentazione e la retroilluminazione del tasto di alimentazione.

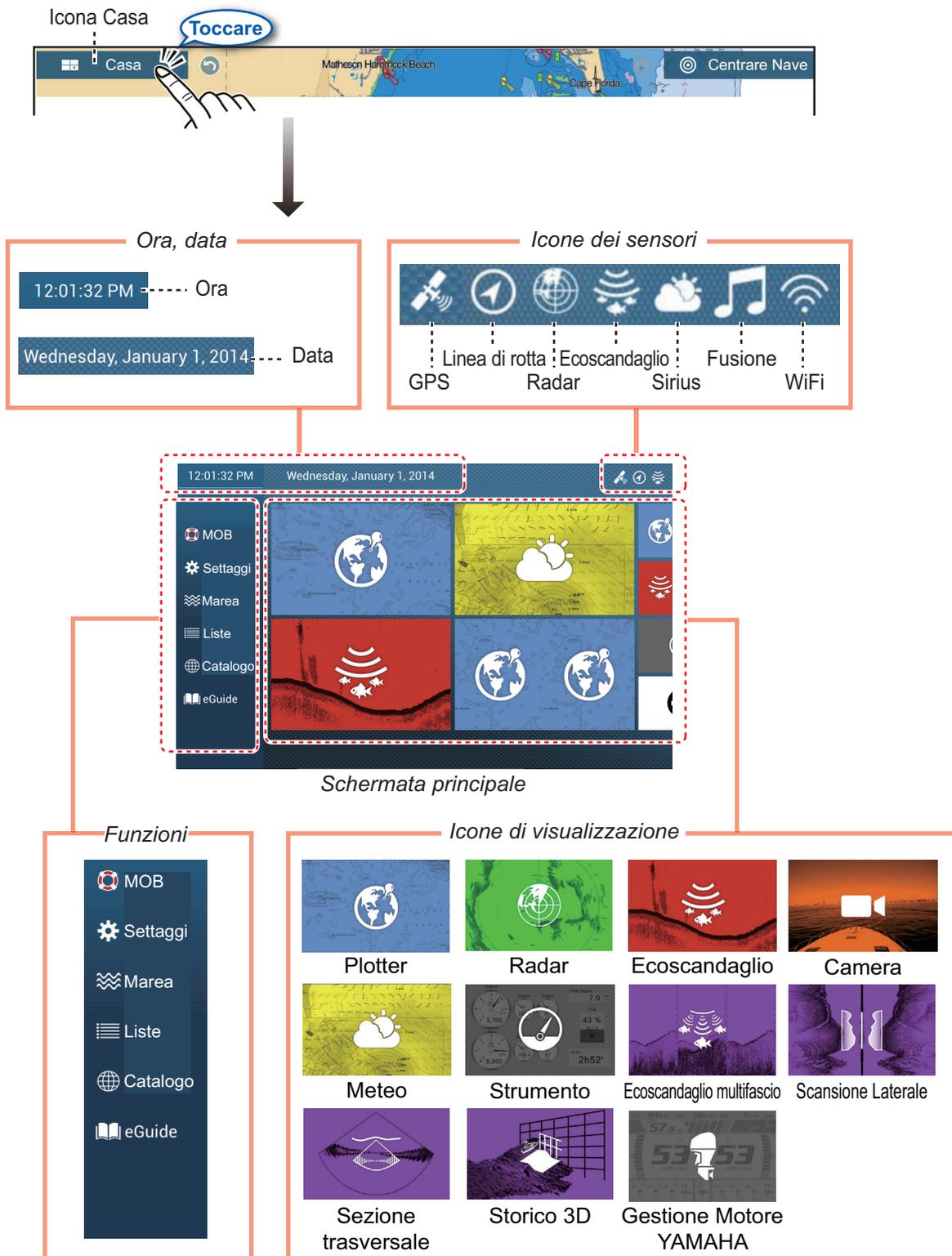
Le opzioni [Giorno], [Crepuscolo], [Notte] e [Auto] (sotto la barra di scorrimento) impostano la tonalità in base alla selezione. L'opzione [Auto] imposta automaticamente la tonalità in base all'ora del giorno.

Come sincronizzare la luminosità delle unità nella rete

Attivare la [Sincronizzazione Luminosità] nel menu [Impostazioni] - [Generale] per sincronizzare la luminosità tra le unità nella rete.

1.5 Schermata principale

Dalla schermata principale è possibile accedere a funzioni e menu, selezionare le visualizzazioni e controllare lo stato dei sensori. Toccare l'icona [Home] in alto a sinistra per visualizzare la relativa schermata principale. Quando non si rilevano azioni per circa un minuto, la schermata principale si chiude automaticamente e viene ripristinata la visualizzazione precedente.



Le **icone Sensore** mostrano i sensori collegati nel sistema e il loro stato, nei seguenti colori. **Bianco**: Sensore normale; **Rosso**: Errore sensore; **Grigio**: Sensore non attivo (interrotto).

La sezione **Funzioni** fornisce le seguenti caratteristiche:

[MOB]: Inserisce un marker MOB (per contrassegnare la posizione uomo in mare sulle schermate del plotter e del radar). Vedere sezione 1.17.

[Settaggi]: Menu (generale, plotter, radar, ecoscandaglio, ecc.) per la personalizzazione del sistema. Vedere sezione 1.14.

[Marea]: Visualizza il grafico delle maree.

[Liste]: Accede alle Liste (punti, rotte, AIS, DSC, ARPA, Allarmi).

[Catalogo]: Apre la lista di carte installate nel sistema.

[Fax30]*: Apre la schermata di funzionamento FAX-30.

[Fusion]*: Apre la schermata di funzionamento FUSION.

[SiriusAudio]*: Apre il pannello di controllo SiriusAudio.

[eGuide]: Apre il manuale operativo versione ridotta. È possibile ottenere l'ultima versione del manuale operativo accedendo al codice di risposta rapida indicato nella sezione introduzione di questa guida.

* Necessaria connessione attrezzatura adeguata. In caso contrario, queste informazioni non vengono visualizzate.

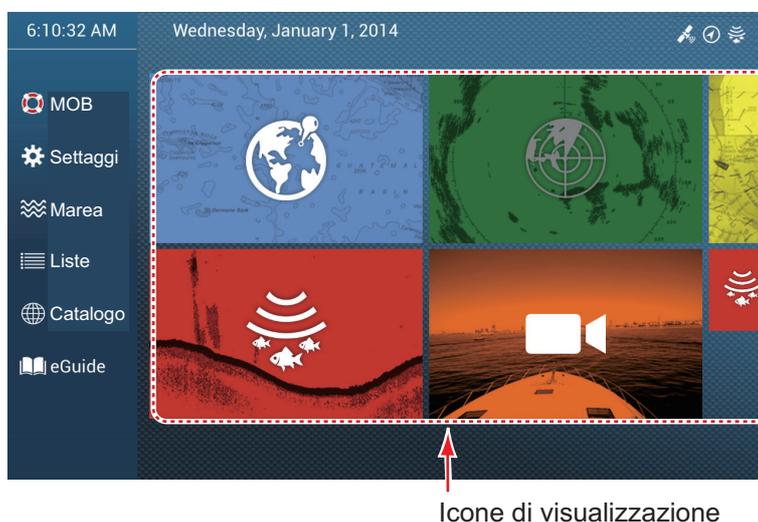
Le **icone di visualizzazione** selezionano le visualizzazioni corrispondenti. Per i dettagli, vedere la sezione successiva.

1.6 Come selezionare una visualizzazione

Sono disponibili due metodi per selezionare una visualizzazione, la schermata principale e la pagina rapida.

1.6.1 Come selezionare una visualizzazione dalla schermata principale

Toccare l'icona [Home] per visualizzare la relativa schermata principale. Toccare l'icona di visualizzazione applicabile. (Potrebbe essere necessario effettuare uno scorrimento rapido sullo schermo se sono state programmate più icone di visualizzazione).

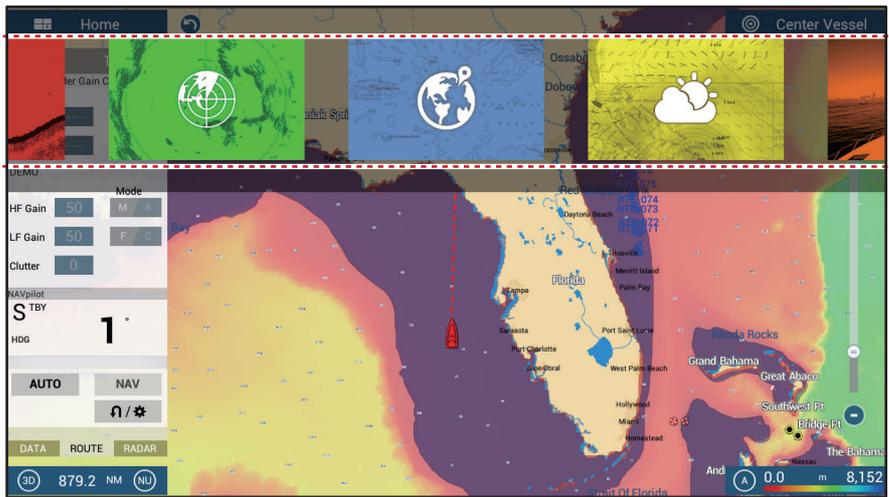
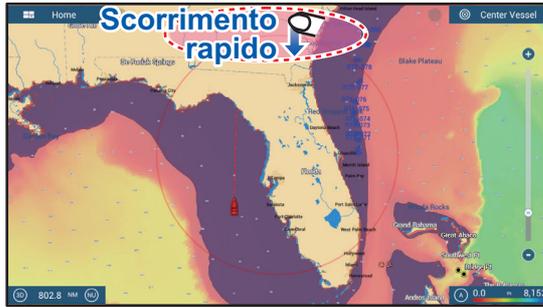


1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

1.6.2 Come selezionare una visualizzazione dalla pagina rapida

La pagina rapida, che contiene tutte le icone impostate nella dimensione maggiore sulla schermata principale, consente di modificare la visualizzazione da quella corrente.

Per visualizzare la pagina rapida, scorrere verso il basso il bordo superiore della schermata. Toccare l'icona di visualizzazione desiderata per modificare la visualizzazione. (Potrebbe essere necessario effettuare uno scorrimento rapido sullo schermo se sono presenti più icone di visualizzazione).



← Pagine rapide

1.7 Come modificare le icone di visualizzazione

La disposizione predefinita della schermata principale fornisce sette visualizzazioni (icone), in configurazioni che variano in base all'apparecchiatura disponibile nella rete. Se la disposizione non corrisponde alle proprie esigenze, è possibile modificare le icone di visualizzazione come desiderato. È possibile avere un massimo di 16 icone di visualizzazione, a schermo intero, in 2 o 3 suddivisioni. Ad esempio, è possibile visualizzare le schermate del radar e dell'ecoscandaglio in una schermata divisa in due.

Le schermate disponibili dipendono dal tipo di divisione selezionato e dalla configurazione del sistema. Nella tabella seguente è descritta la divisione dello schermo e le possibili visualizzazioni.

Divisione schermo	Visualizzazioni disponibili
Schermo intero	Plotter, meteo, radar, ecoscandaglio, strumentazione, videocamera, ecoscandaglio multi fascio, scansione laterale, sezione trasversale, storico 3D, Yamaha Engine Manager
Divisione in due	Plotter, radar, ecoscandaglio, ecoscandaglio multi fascio, scansione laterale
Divisione in tre	Plotter, radar, ecoscandaglio, strumentazione, videocamera, ecoscandaglio multi fascio, scansione laterale, sezione trasversale, storico 3D, Yamaha Engine Manager

1.7.1 Come aggiungere una nuova icona di visualizzazione

1. Toccare l'icona [Home] per visualizzare la relativa schermata principale.
2. Toccare l'icona + indicata a destra. (Se l'icona non è presente, significa che sono state utilizzate tutte le (16) icone di visualizzazione disponibili. Cancellare un'icona non necessaria per fare spazio. Vedere la sezione 1.7.2.)
3. Attenersi alle seguenti istruzioni per creare un'icona di visualizzazione.



3 Tocca per salvare l'icona.



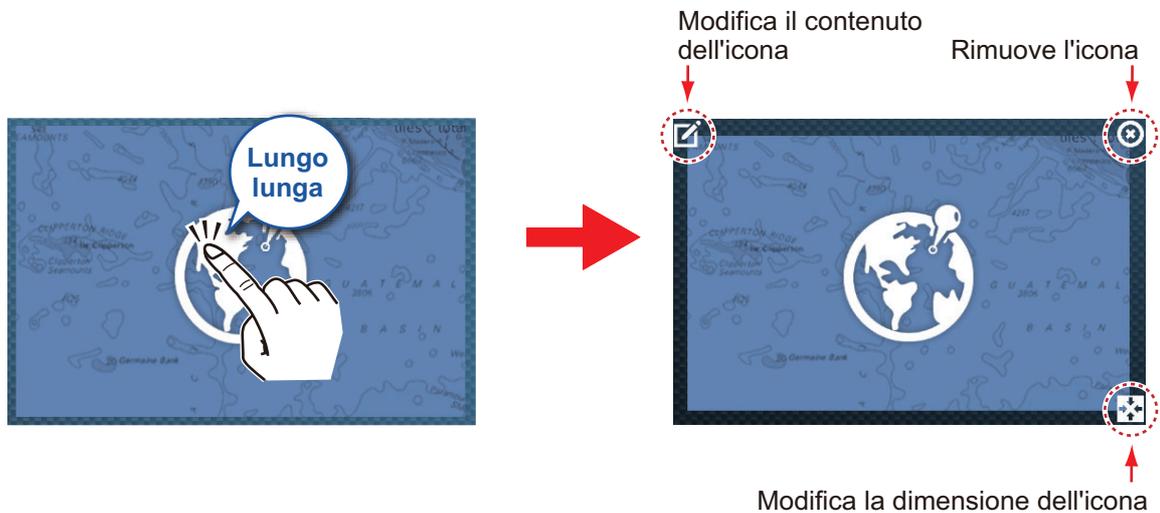
*: Trascinare la pagina schermo al centro della posizione in cui si desidera collocarlo.

Scelte di visualizzazione

La disposizione delle schermate appare sullo schermo e la schermata principale viene aggiornata di conseguenza.

1.7.2 Come modificare un'icona di visualizzazione

Toccare con contatto prolungato l'icona di visualizzazione da modificare per visualizzare le icone di modifica sull'icona di visualizzazione. Toccare l'icona di modifica applicabile. Fare riferimento alla figura e alle istruzioni seguenti.



Modificare il contenuto dell'icona: Toccare l'icona in alto a sinistra. Vedere l'illustrazione nella sezione 1.7.1 per informazioni su come impostare l'icona.

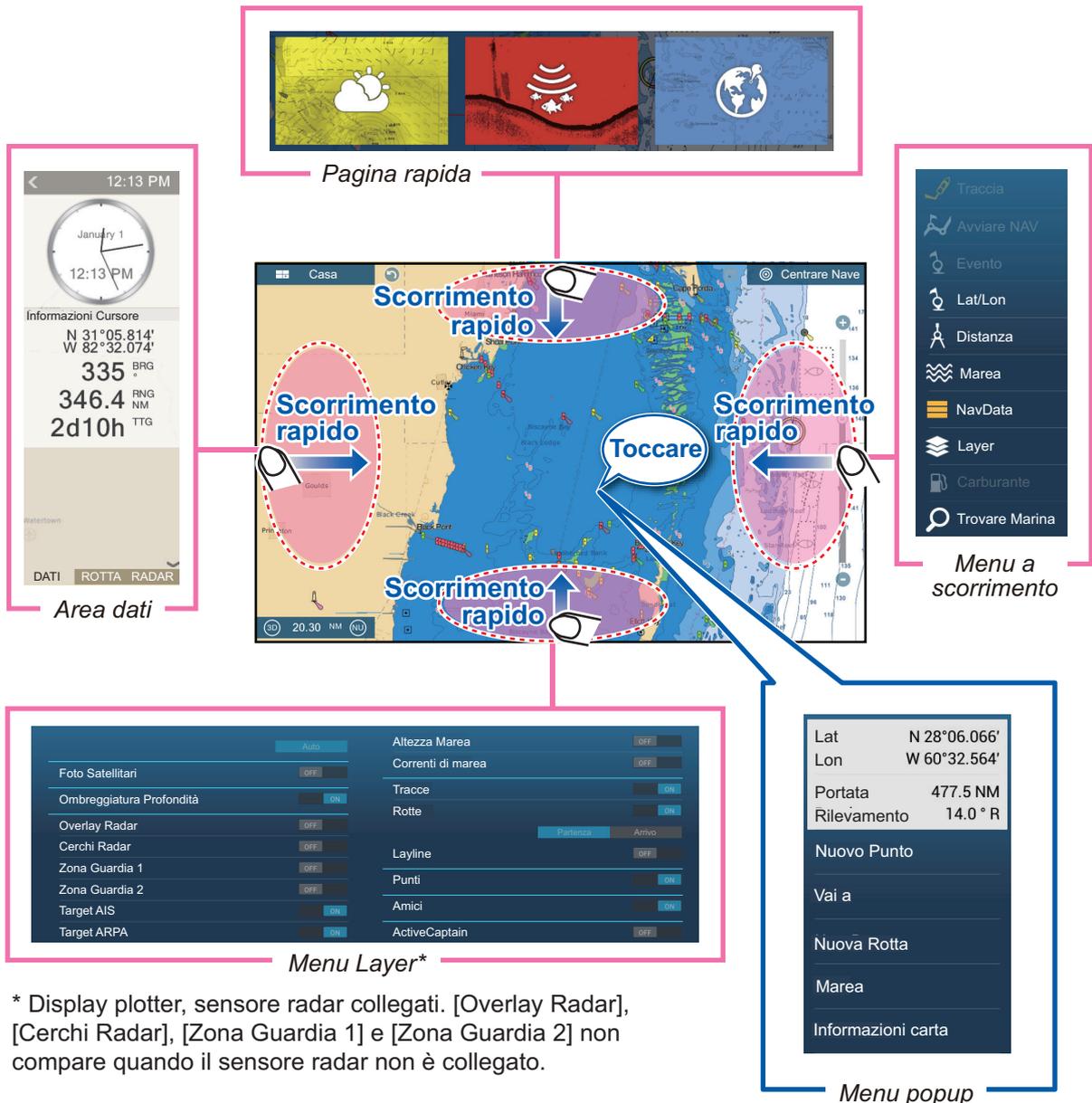
Rimuovere un'icona: Toccare l'icona nell'angolo in alto a destra per rimuoverla dalla schermata principale (e dalla pagina rapida se la dimensione dell'icona selezionata è "grande").

Modificare le dimensioni dell'icona: Toccare l'icona nell'angolo in basso a destra per cambiare le dimensioni tra grande e piccolo. (Le icone impostate in dimensione grande vengono visualizzate sulla pagina rapida).

1.8 Funzioni nascoste

Questa apparecchiatura dispone di cinque funzioni che sono normalmente nascoste alla vista: pagina rapida, menu a scorrimento, menu popup, menu [Layer] e area dati (navdata). Scorrere rapidamente o toccare lo schermo nei punti indicati di seguito per accedere alle funzioni nascoste.

Una finestra funzione viene automaticamente cancellata dallo schermo quando non viene azionata entro il tempo specificato con [Nascondi Automaticamente l'Interfaccia Utente] nel menu [Generale] - [Impostazioni]. È possibile cancellare la finestra in qualsiasi momento toccando lo schermo.



* Display plotter, sensore radar collegati. [Overlay Radar], [Cerchi Radar], [Zona Guardia 1] e [Zona Guardia 2] non compare quando il sensore radar non è collegato.

Descrizione della funzione

La **pagina rapida** seleziona le visualizzazioni. Le icone impostate in dimensione grande vengono visualizzate sulla pagina rapida. (Vedere la sezione 1.6.2).

Il **menu a scorrimento** consente un rapido accesso alle funzioni usate di frequente nella schermata attiva. Il colore del nome della funzione cambia in base allo stato della funzione. Le funzioni non disponibili sono visualizzate in grigio.

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

Il **menu popup** fornisce una sottoserie di funzioni relative all'oggetto o alla posizione toccata. Le funzioni non disponibili sono visualizzate in grigio.

Il menu **[Layer]** controlla le voci visualizzate sul livello superiore della visualizzazione attiva. Le funzioni non disponibili sono visualizzate in grigio. (È possibile accedere a questo menu anche dal menu a scorrimento in varie modalità. La figura riportata di seguito mostra il menu [Layer] per le visualizzazioni radar e meteo.



Menu Layer per visualizzazione radar



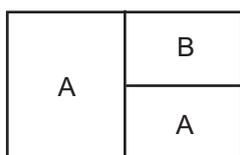
Menu Layer per visualizzazione meteo

L'**area dati** mostra i dati di navigazione. Per i dettagli, vedere la sezione successiva.

Disponibilità funzioni nascoste e suddivisione schermo

Visualizzazioni a schermo intero e disponibilità funzioni nascoste

	Scelte di						
	Camera	Strumento	Plotter	Radar	Ecoscandaglio	Meteo	YAMAHA
Menu [Layer]	No	No	Si	Si	No	Si	No
Menu popup	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
Area dati	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
Pagina rapida	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
Menu a scorrimento	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si

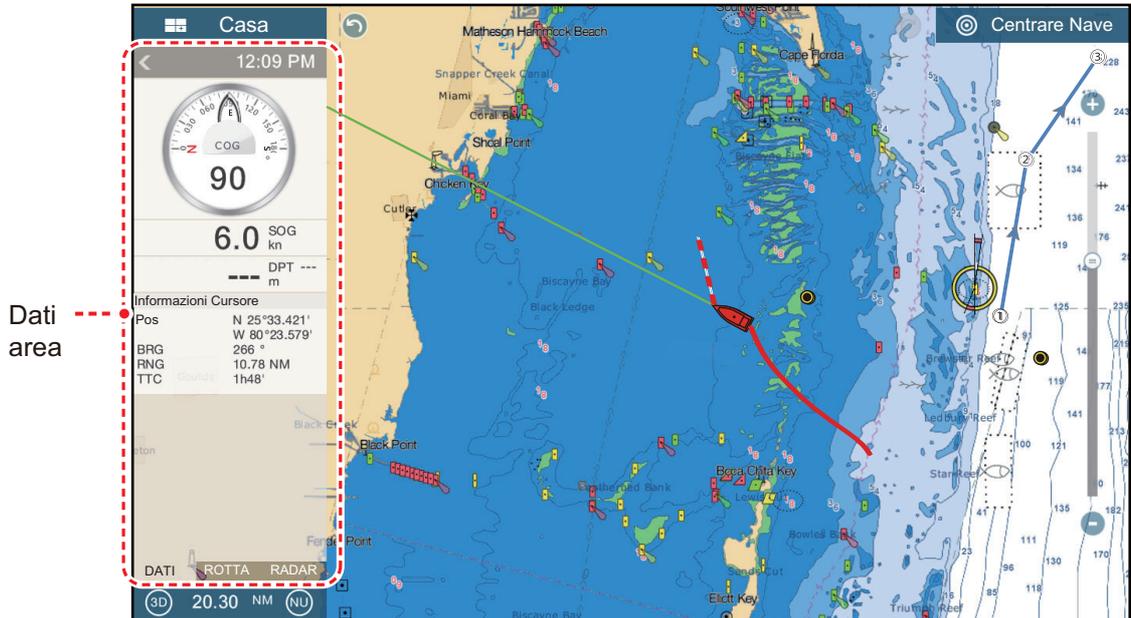


A: Area dati, menu [Layer], menu pop-up, pagina rapida
 B: menu [Layer], menu pop-up, pagina rapida, menu a scorrimento
 C: Menu pop-up, menu a scorrimento

Visualizzazioni a schermo diviso in tre e disponibilità funzioni nascoste

1.9 Area dati

L'area dati sul lato sinistro dello schermo mostra vari dati di navigazione utilizzando caselle dati mobili e modificabili. È possibile selezionare i dati per visualizzare, selezionare il formato (analogico o digitale) per i dati e modificare l'ordine dei dati. La disponibilità dei dati dipende dalla configurazione del sistema.



Nota: La visualizzazione dei dati è anche disponibile nelle schermate divise in due e in tre, sullo schermo a sinistra.

Sono disponibili due serie di dati*, dati di navigazione, dati di rotta e radar. Selezionare la serie desiderata con [DATI], [ROTTA] o [RADAR]* al fondo dell'area dati.

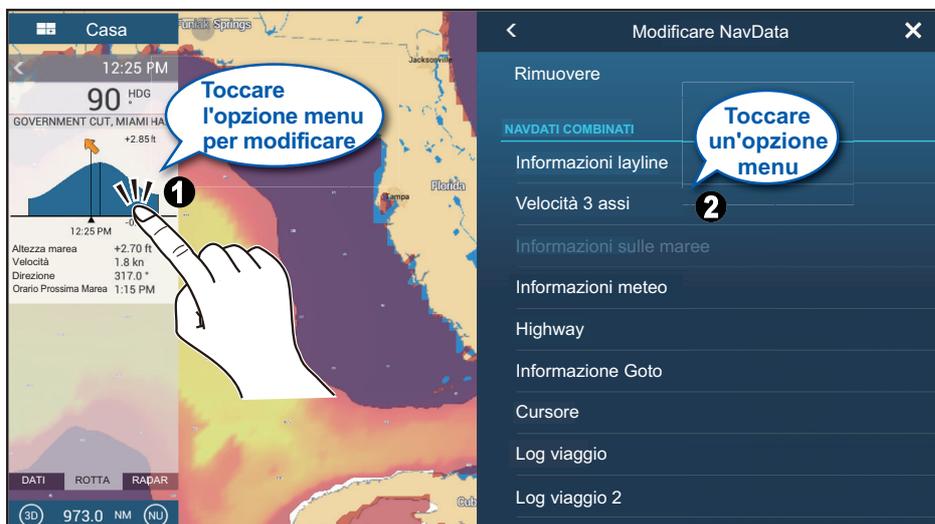
* Con la connessione dei sensori radar.

1.9.1 Come modificare l'ordine dei dati

Trascinare la selezione caselle dati per modificarne l'ordine.

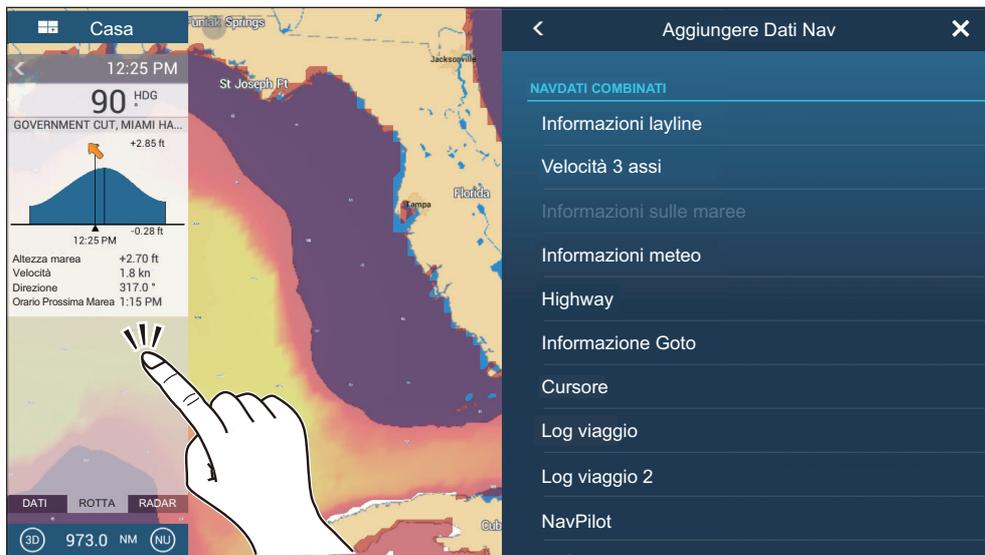
1.9.2 Come modificare il contenuto di una casella dati

Toccare la casella dati da modificare per visualizzare il menu popup [Modificare NavData] Toccare i dati da usare sul menu popup.

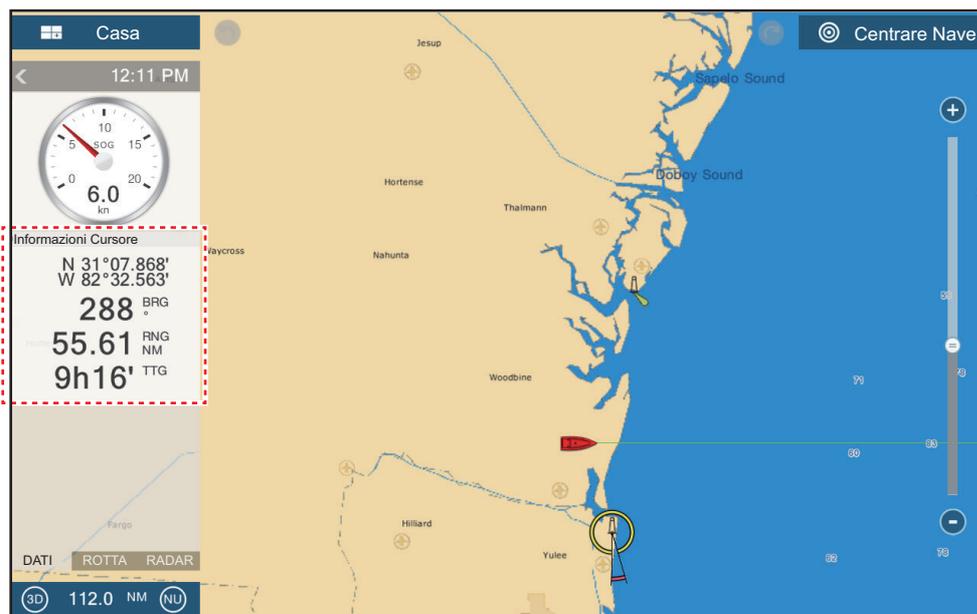


1.9.3 Come aggiungere dati a un'area dati

1. Toccare un'area libera nell'area dati per visualizzare il menu popup [Aggiungere Dati Nav]



2. Toccare i dati da aggiungere sul menu popup. Ad esempio, toccare [Cursore]. I dati aggiunti compaiono al fondo dell'area dati.

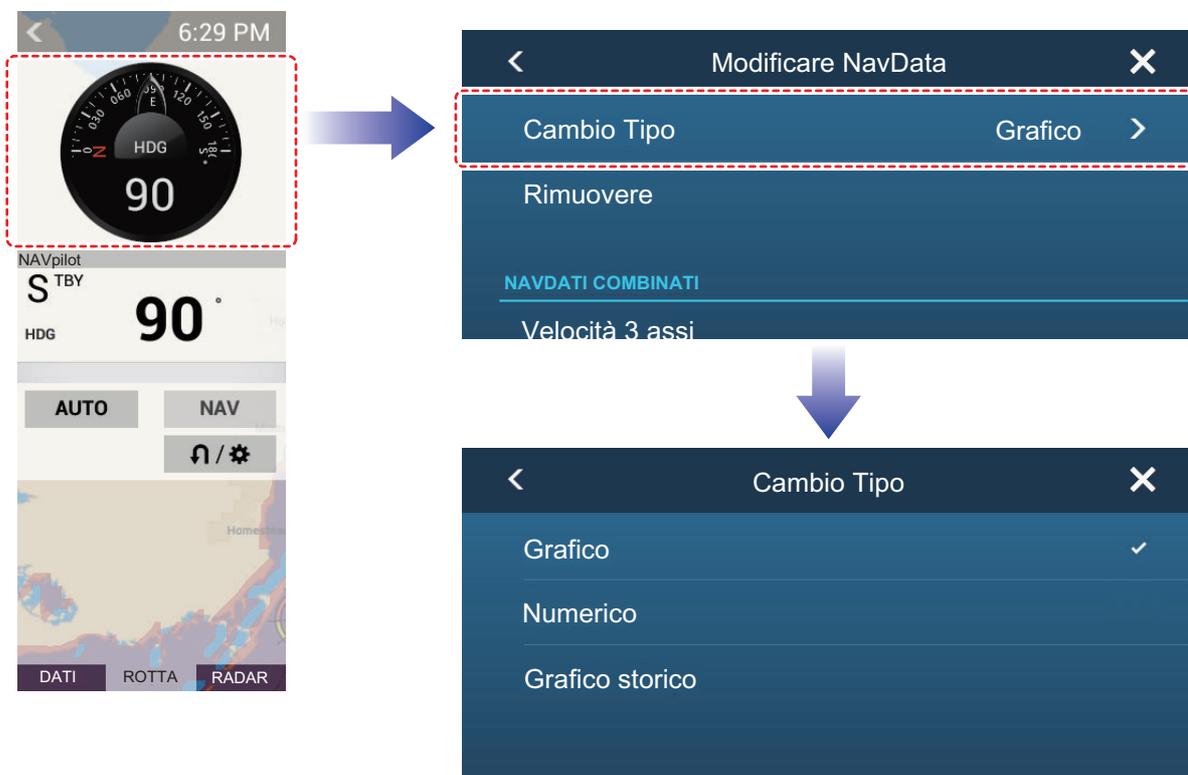


1.9.4 Come eliminare una casella dati

Toccare la casella dati da eliminare quindi toccare [Rimuovere] sul menu popup [Modificare NavData].

1.9.5 Come modificare il metodo di visualizzazione dei dati nella casella dati

Toccare la casella dati per la quale si desidera cambiare l'indicazione per visualizzare il menu [Modificare NavData]. Toccare [Cambio Tipo], quindi toccare il metodo di visualizzazione desiderato.



1.9.6 Come regolare la trasparenza dell'area dati

È possibile regolare il grado di trasparenza della casella dati con [Trasparenza Dati Nav] nel menu [Settaggi] - [Plotter]. Il grado di trasparenza disponibile è 0 - 80(%)

Nota: Per gli effetti di trasparenza viene utilizzata la tecnologia Alpha Blending.

1.9.7 Come utilizzare la casella dati come display per SC-33

Quando SC-33 Satellite Compass™ è collegata alla stessa rete, è possibile utilizzare una casella nell'area dati come display dedicato per SC-33.

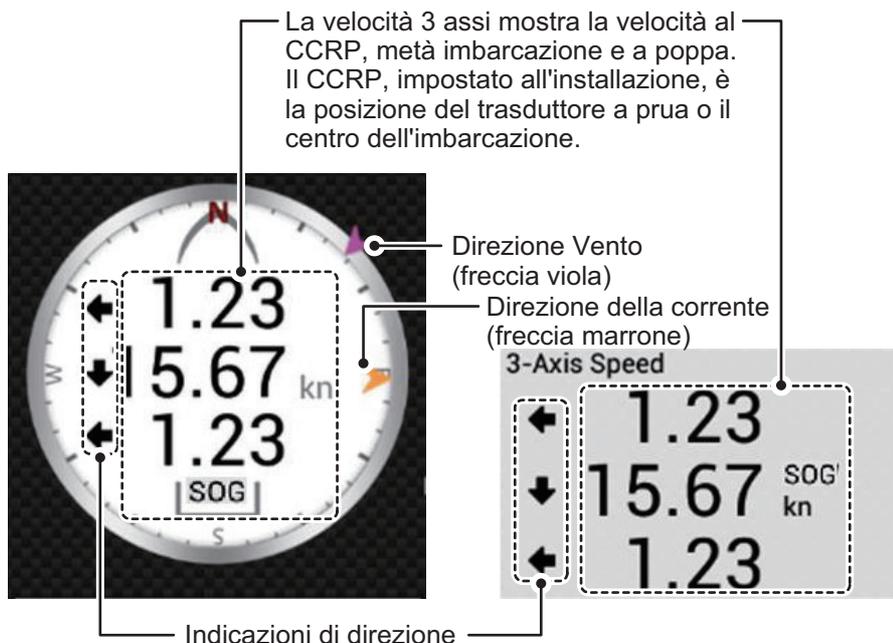
Nota: Questa funzione richiede l'uscita di PGN 130578 Componenti velocità imbarcazione da SC-33.

Facendo riferimento a sezione 1.9.2 e sezione 1.9.3, selezionare la visualizzazione Velocità 3 Assi.

Il valore della velocità più alta è la velocità al CCRP. Il CCRP è impostato all'installazione.

Il valore della velocità intermedia è la velocità a metà imbarcazione.

Il valore della velocità più bassa è la velocità alla poppa.



Gli indicatori di direzione indicano in quale direzione viaggia l'imbarcazione.

- ↑↓ : Indica la velocità in direzione avanti/indietro.
- ↔ : Indica la velocità trasversale (sinistra/dritta).

Nota 1: Per visualizzare correttamente le indicazioni direzionali e di velocità, è necessario quanto segue:

- Rotta: se non è immessa una rotta valida, le indicazioni relative al vento e alla corrente di marea non sono visualizzate. Inoltre, non viene indicato un valore per la velocità ("----") e non sono indicate le direzioni della bussola (N,S,E,W).
- Collegamento a una bussola giroscopica: quando non si ricevono segnali dalla bussola giroscopica, la velocità a poppa non è indicata, "----".

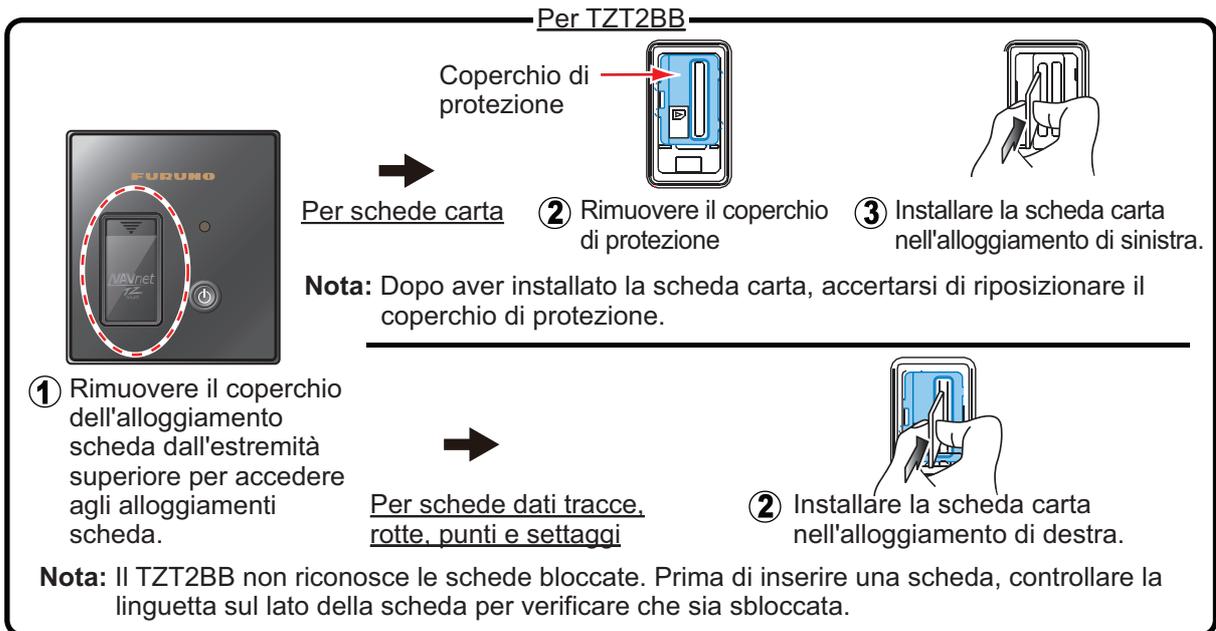
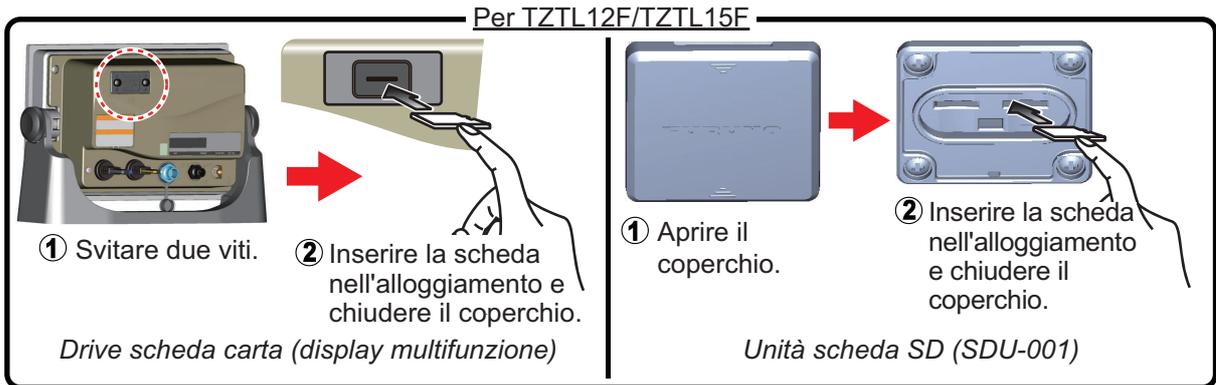
1.10 Schede microSD/ schede SD

Questa apparecchiatura utilizza due tipi di schede micro SD/schede SD, schede cartografiche e schede dati. Le schede cartografiche contengono le carte e le schede dati contengono i dati relativi al plotter quali tracce, rotte, punti e dati generici come le impostazioni menu. (Il drive della scheda microSD sul display TZTL12F/TZTL15F è solo per le schede cartografiche. Utilizzare l'unità scheda SD per schede dati e schede cartografiche). Impostare e rimuovere la scheda come indicato di seguito. È possibile utilizzare anche schede SDXC (Secure Digital Extended Capacity).

Nota: Le schede SD possono essere utilizzate solo con TZT2BB.

Come inserire una scheda microSD/scheda SD

Prima di inserire una scheda cartografica nel display multifunzione, disinserire l'alimentazione.



Come formattare una scheda microSD/scheda SD

Normalmente, non è necessario formattare una scheda microSD/scheda SD. Se la scheda diventa illeggibile, formattare la scheda con un programma di formattazione che sia compatibile con le specifiche della scheda.

Come rimuovere una scheda microSD/scheda SD

- 1) Aprire il coperchio dell'unità scheda.
- 2) Premere la scheda per sganciarla dall'unità scheda.
- 3) Rimuovere la scheda con le dita, quindi chiudere il coperchio.

Informazioni su schede microSD/schede SD

- Maneggiare le schede con attenzione. Un uso improprio potrebbe danneggiarle e distruggerne il contenuto.
- Accertarsi che il coperchio dell'alloggiamento sia sempre chiuso.
- Rimuovere la scheda solo con le dita. Non utilizzare strumenti metallici (come le pinzette) per rimuovere la scheda.
- Non rimuovere una scheda durante un'operazione di lettura o scrittura sulla scheda.
- Accertarsi che il blocco, ubicato sul lato della scheda, non sia abilitato. Se la scheda è bloccata, i dati non possono essere letti/scritti.

Nota: Utilizzare una scheda classe 6 o superiore per la memorizzazione dei dati cartografici.

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

Schede microSD/schede SD compatibili

La tabella seguente elenca le schede che sono state confermate per l'utilizzo con questa apparecchiatura.

Nota 1: Le schede sono state verificate utilizzando funzioni di base. Non tutte le funzioni sono state verificate. FURUNO non garantisce il funzionamento delle schede.

Nota 2: Le schede diverse da quelle elencate di seguito non sono state verificate.

Nota 3: Utilizzare una scheda classe 6 o superiore per la memorizzazione dei dati cartografici.

Schede microSD

Produttore	Modello	Capacità (GB)	Classe
KINGMAX	KM-MCSDHC10X32GUHS1P	32	10
	KM-MCSDXC6X64G	64	6
Kingston	SDC4/8GB	8	4
	SDCA10/16GB	16	10
	SDC4/16GB	16	4
	SDCA10/32GB	32	10
	SDC4/32GB	32	4
	SDCA10/64GB	64	10
Panasonic	RP-SMKC08FR0	8	2
SANDISK	SDSDQ-008G-J35U	8	4
	SDSDQ-016G-J35U	16	4
	SDSDQUAN-032G-G4A	32	10
	SDSDQ-032G-J35U	32	4
	SDSDQUAN-128G-G4A	128	10
Silicon Power	SP008GBSTH004V10SP	8	4
	SP016GBSTH004V10SP	16	4
	SP032GBSTHBU1V20SP	32	10
	SP032GBSTH004V10SP	32	4
Silicon Power	SP064GBSTXBU1V20SP	64	10
	SP128GBSTXBU1V20SP	128	10
Transcend	TS8GUSDU1	8	10
	TS8GUSDHC4	8	4
	TS16GUSDU1	16	10
	TS16GUSDHC4	16	4
	TS32GUSDU1	32	10
	TS32GUSDHC4	32	4
	TS64GUSDU1	64	10
	TS128GUSDU1	128	10

Schede SD

Produttore	Modello	Capacità (GB)	Classe
KINGMAX	KM-MCSDHC10X32GUHS1P	32	10
	KM-MCSDHC10X16GUHS1P	16	10

Produttore	Modello	Capacità (GB)	Classe
Kingston	SDA10/128GB	128	10
	SDCX10/64GB	64	10
	SDC10/32GB	32	10
	SDC4/32GB	32	4
	SDC10/16GB	16	10
	SDC4/16GB	16	4
	SDC4/8GB	8	4
SANDISK	SDSDXPA-128G-G46	128	10
	SDSDXPA-064G-JU3	64	10
	SDSDXPA-032G-JU3	32	10
	SDSDB-032G-J35U	32	4
	SDSDXPA-016G-EPK2	16	10
	SDSDB-016G-J35U	16	4
	SDSDB-008G-J01	8	4
Silicon Power	SP128GBSDXAU1V10	128	10
	SP064GBSDXAU1V10	64	10
	SP032GBSDHAU1V10	32	10
	SP032GBSDH004V10	32	4
	SP016GBSDHAU1V10	16	10
	SP016GBSDH004V10	16	4
	SP008GBSDH004V10	8	4
Transcend	TS128GSDU3	128	10
	TS64GSDU3	64	10
	TS32GSDU3X	32	10
	TS32GSDHC4	32	4
	TS16GSDHC10U1	16	10
	TS16GSDHC4	16	4
	TS8GSDHC10U1	8	10
	TS8GSDHC4	8	4

1.11 Introduzione al plotter

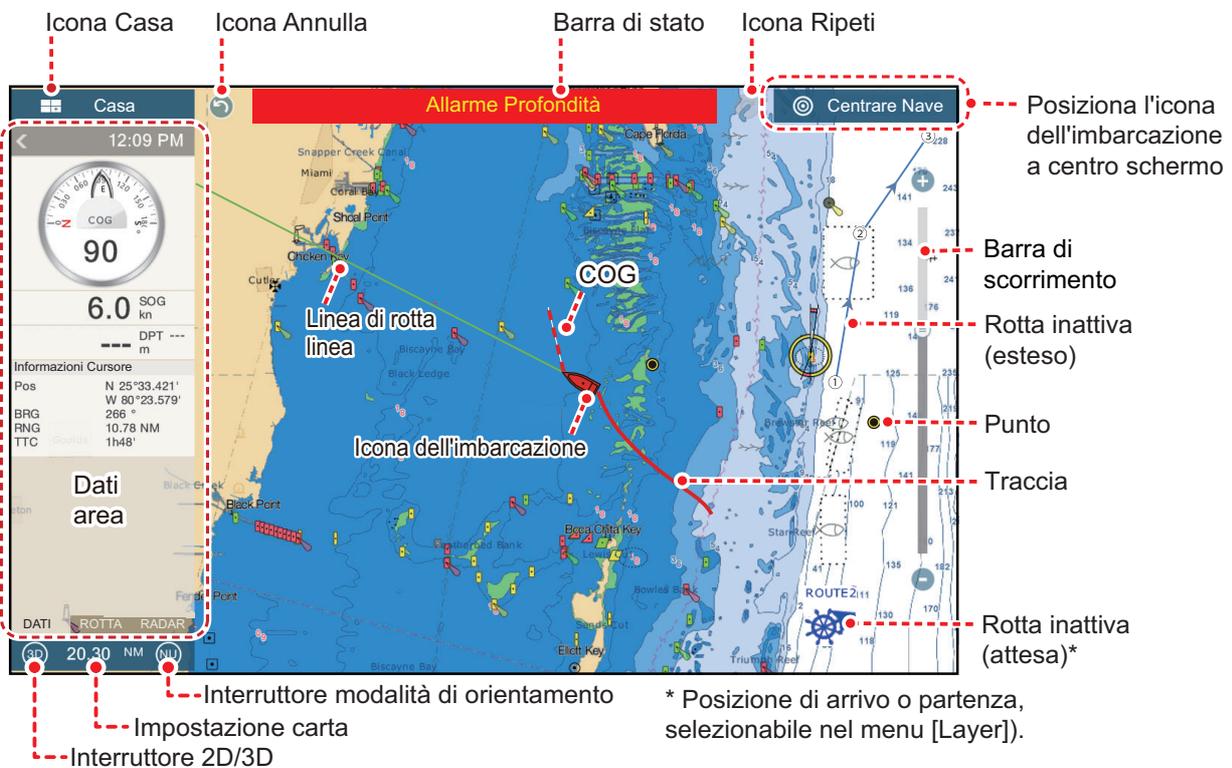
Il plotter fornisce una mappa ridotta del mondo in formato raster. Nella dotazione è inclusa anche una carta vettoriale della linea di costa statunitense, inclusi Alaska e Hawaii. La sezione del plotter dispone di funzioni per l'inserimento di punti e per la creazione e la pianificazione di rotte.

Il plotter riceve i dati di posizione inviati dal ricevitore GPS integrato (solo TZTL12F/ TZTL15F) o dal dispositivo EPFS collegato (TZT2BB). La propria posizione viene contrassegnata sullo schermo mediante l'icona di un'imbarcazione.

I punti e le rotte inserite vengono visualizzate sullo schermo. È possibile spostare, eliminare e modificare i punti e le rotte da un menu popup.

Il plotter consente anche di:

- Disegnare le tracce dell'imbarcazione
- Misurare distanze e rilevamenti
- Indicare la posizione di un uomo in mare
- Controllare le funzioni di allarme
- Seguire le rotte



La **barra di stato**, comune a tutte le modalità, indica lo stato dell'apparecchiatura. Il colore della barra e del messaggio di stato cambia in base alla categoria del messaggio.

- Barra rossa, caratteri gialli: avvertenza (violazione allarme, errore apparecchiatura, ecc.)
- Barra gialla, caratteri neri: attenzione (messaggio di sistema, ecc.)

Quando si verifica una condizione di allerta, l'apparecchiatura emette un segnale acustico (se abilitata), il nome dell'allarme viene visualizzato nella barra e la barra lampeggia. Per interrompere il lampeggiamento e disattivare l'allarme acustico, toccare la barra. L'indicazione di allarme rimane visualizzata nella barra di stato finché non viene rimossa la causa dell'allarme.

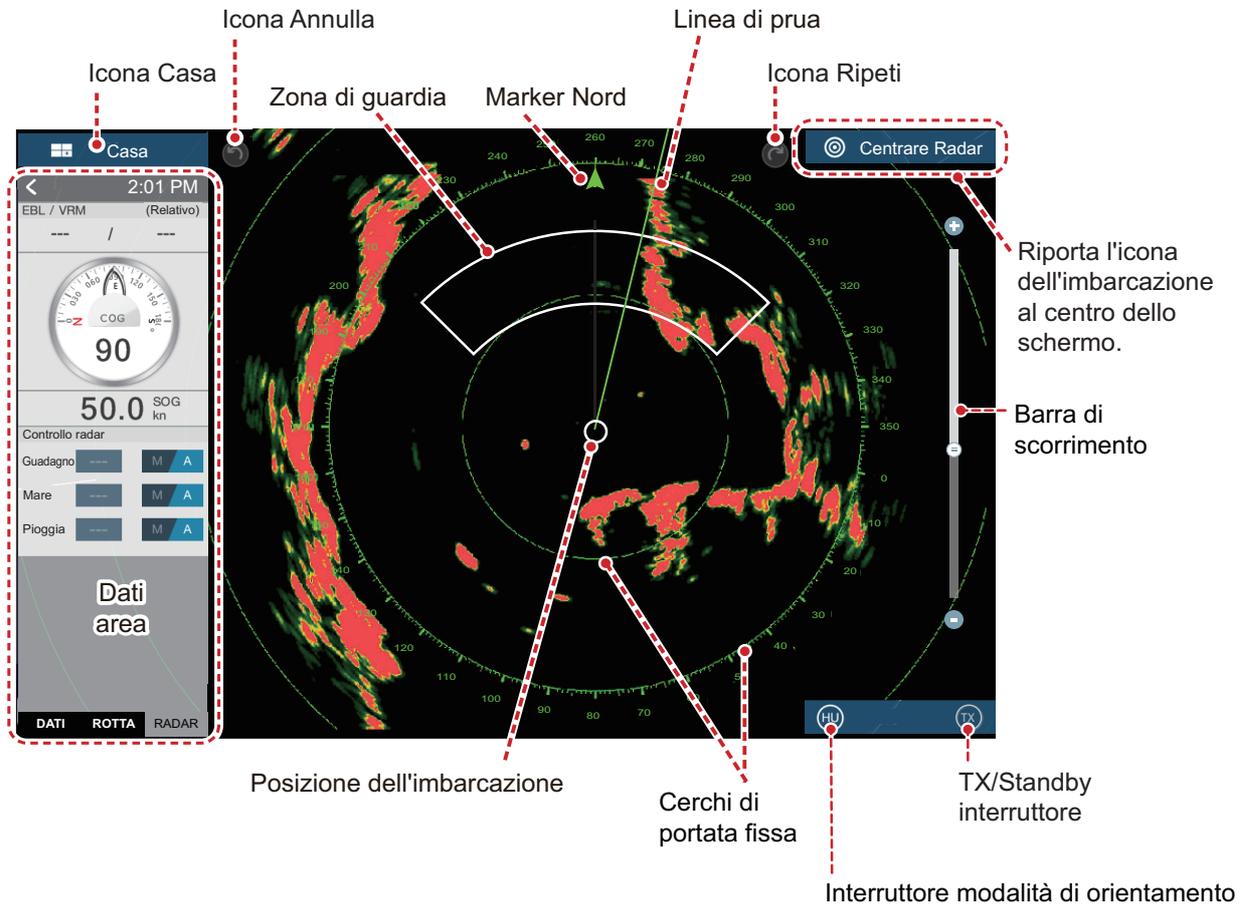
L'**icona ripeti** ha le seguenti funzioni con i punti e le rotte.

- Icona Annulla: Annulla l'ultima modifica effettuata.
- Icona Ripeti: Ripristina l'azione annullata.

1.12 Introduzione al radar

Un sistema radar opera nel segmento delle microonde del campo radio-frequenza (RF). Il radar è utilizzato per rilevare la posizione ed il movimento degli oggetti. Gli oggetti vengono visualizzati nella schermata del radar in base alle distanze e ai rilevamenti misurati e all'intensità dell'eco.

Una zona di guardia indica quando i target radar rientrano nell'area indicata.



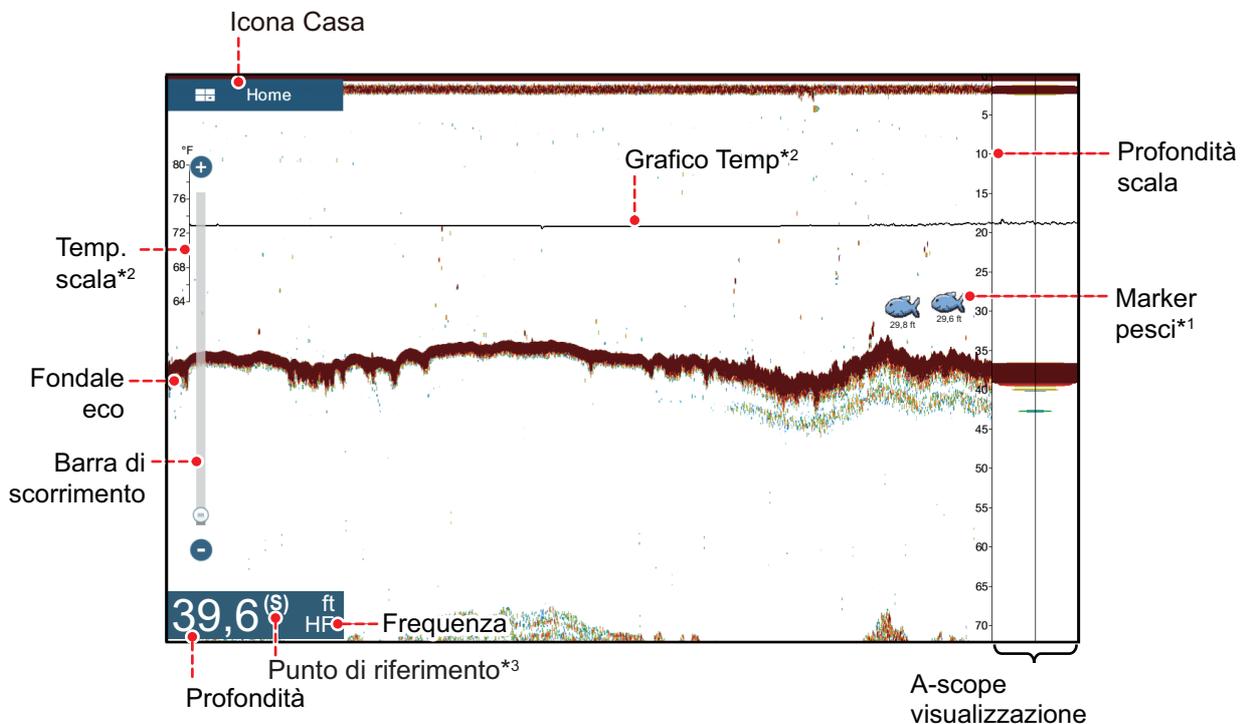
1.13 Introduzione all'ecoscandaglio

La schermata dell'ecoscandaglio fornisce un'immagine degli echi rilevati dall'ecoscandaglio. Gli echi scorrono attraverso lo schermo da destra a sinistra.

Gli echi nella posizione destra sono gli echi correnti. Questi echi possono essere di singoli pesci, di un banco di pesci o del fondale. Viene indicata sempre la profondità rispetto al fondale, a condizione che il guadagno sia impostato correttamente. È possibile far scorrere gli echi all'indietro.

Vengono fornite le frequenze di trasmissione sia ad alta che a bassa frequenza (le frequenze dipendono dal trasduttore collegato). La bassa frequenza presenta un'area di rilevamento ampia ed è adatta per il rilevamento generale e la comprensione delle condizioni del fondale. L'alta frequenza presenta un raggio ristretto che consente il controllo dei pesci.

È possibile regolare automaticamente la portata, il guadagno, il disturbo e il TVG dell'ecoscandaglio in base al proprio obiettivo, crociera o pesca, in modo da potersi dedicare ad altre attività.



*1 Richiede un trasduttore appropriato.

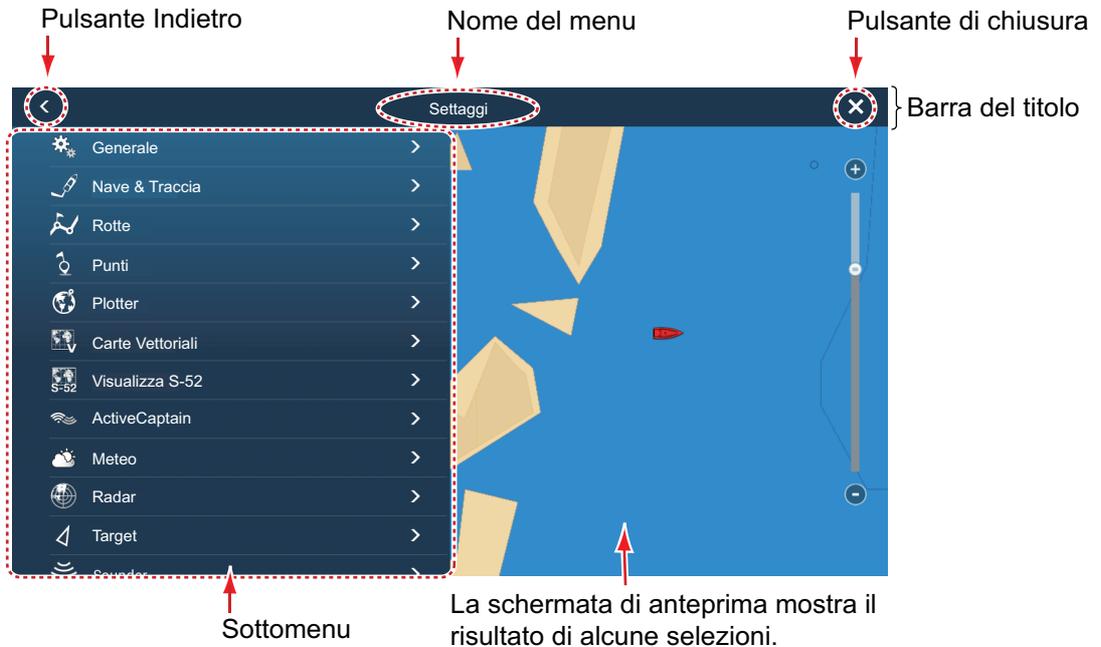
*2 È richiesto un sensore della temperatura dell'acqua.

*3 Visualizzato come "(S)" per "Superficie" o "(K)" per "Keel" (chiglia). Il punto di riferimento è impostato dal menu [Inizio Settaggio] - [INFORMAZIONI BARCA] - [Visualizzazione Profondità].

1.14 Menu Settaggi

Il menu [Settaggi] fornisce le opzioni per personalizzare il sistema. Il menu [Settaggi], come pure tutte le altre voci sulla schermata principale, viene chiuso automaticamente quando non si rilevano azioni per circa un minuto e viene ripristinata la visualizzazione precedente.

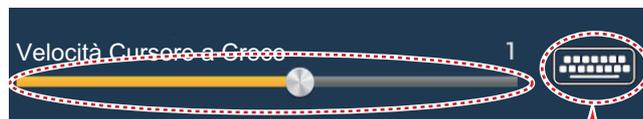
1. Toccare l'icona [Home] per passare alla schermata principale.
2. Toccare [Settaggi].



3. Toccare un sottomenu. Ad esempio, toccare il sottomenu [Generale].
4. Effettuare una delle seguenti operazioni in base all'opzione menu:
 - **Interruttore ON/OFF:** Toccare l'interruttore per passare tra [ON] e [OFF].



- **Barra di scorrimento, tastiera:** Impostare il livello trascinando il cursore o toccando l'icona tastiera (📄) per accedere al livello con la tastiera numerica software. (Vedere la pagina successiva per visualizzare la tastiera numerica).

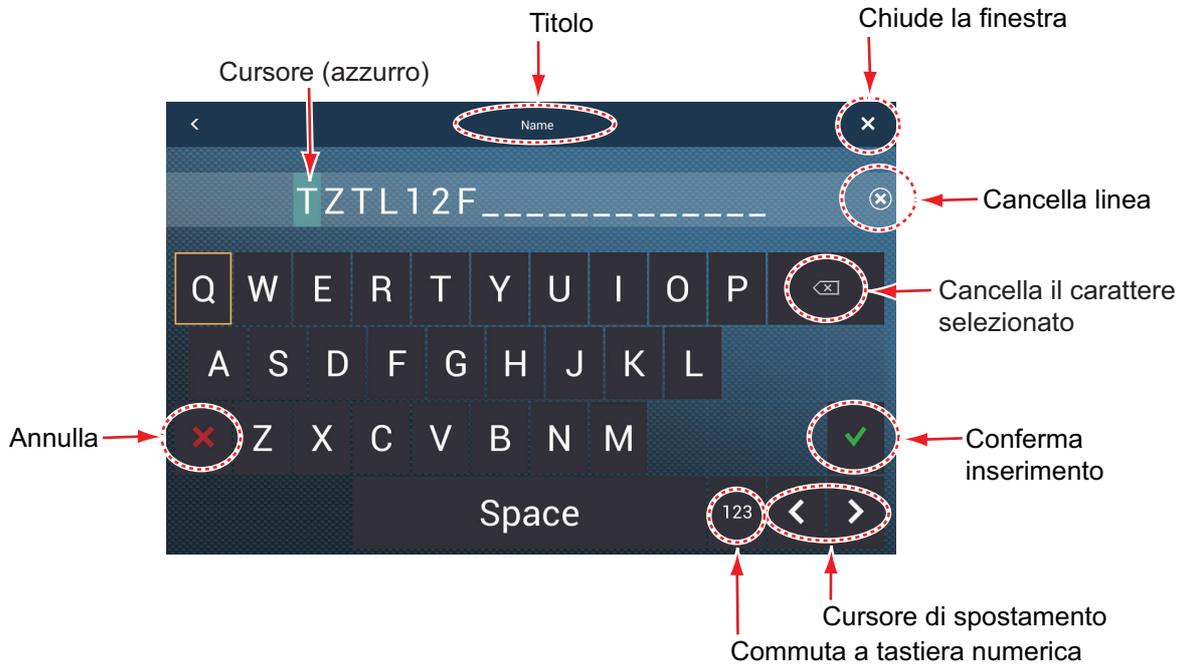


Barra di scorrimento

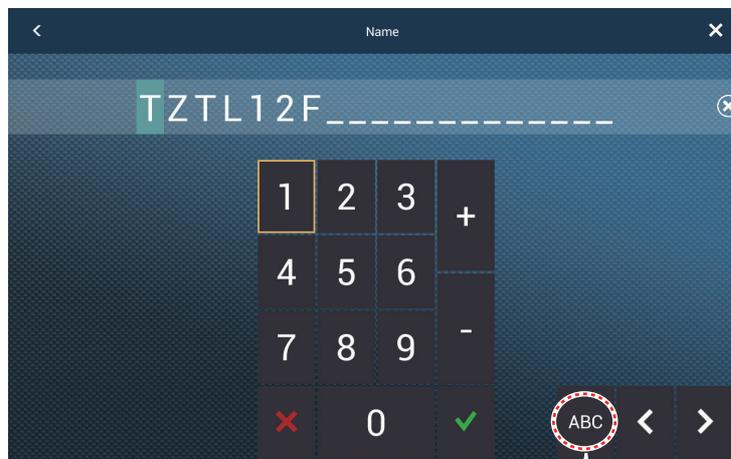
Toccare per visualizzare la tastiera.

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

- **Alfabeto, immissione dei dati numerici:** Un'opzione menu che richiede l'immissione di dati alfabetici e/o numerici presenta un'icona tastiera () . Toccare l'icona tastiera per visualizzare la tastiera. (La tastiera visualizzata dipende dagli elementi selezionati. Alcune opzioni riportano solo la tastiera numerica). Inserire i dati, quindi toccare [✓] per confermare.



Tastiera alfabetica

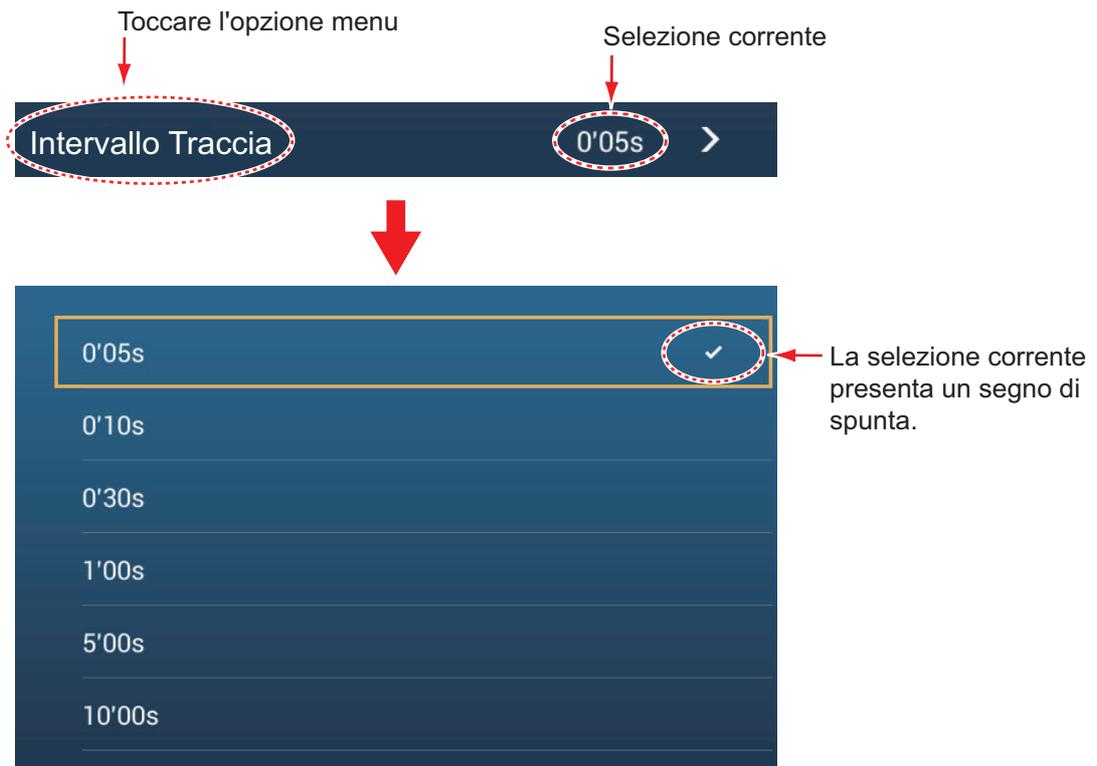


Tastiera numerica

- **Selezione dei colori:** Un'opzione menu che richiede la selezione del colore indica la selezione colore corrente a destra del nome dell'opzione. Toccare l'opzione menu per visualizzare le i colori disponibili. Toccare l'opzione colore desiderata. La selezione corrente viene evidenziata con un riquadro azzurro.



- **Selezione opzione:** Un'opzione menu che richiede la selezione di un'opzione visualizza la selezione corrente sul menu. Toccare l'opzione desiderata. La selezione corrente presenta un segno di spunta.



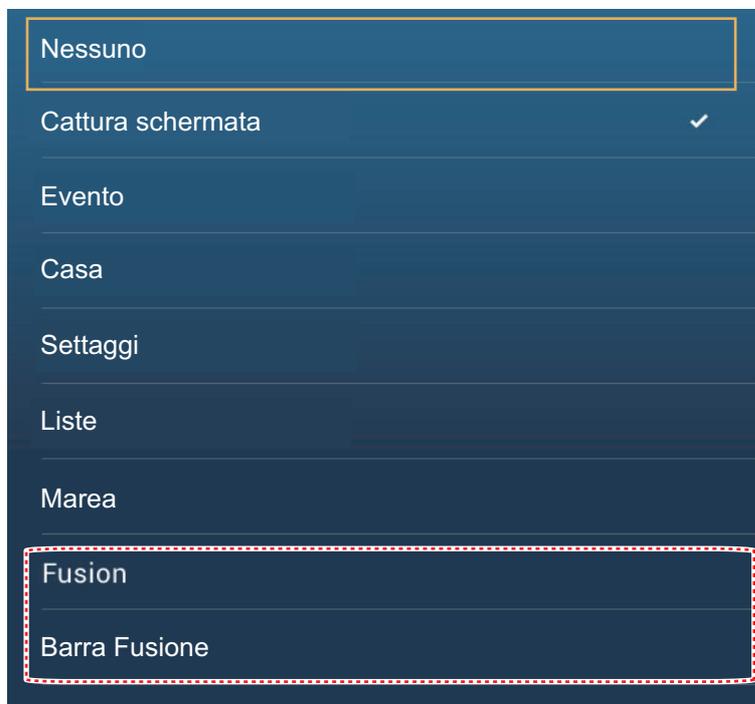
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Nota: La barra del titolo (sopra i menu) non compare nelle immagini dei menu riportate di seguito, salvo non sia necessario includerla in una descrizione.

1.15 Funzionalità Gesto

La funzionalità gesto controlla quello che avviene quando si tocca lo schermo con due dita. Selezionare la funzione come indicato di seguito.

1. Aprire la schermata principale, quindi selezionare [Settaggi] - [Generale].
2. Toccare [Funzionalità Gesto].



Appare con l'apparecchiatura FUSION-Link™.

3. Toccare una delle seguenti funzioni:

[Nessuno]: Non accade nulla.

[Cattura schermata]: Cattura la schermata e la salva su una scheda microSD (o memoria USB). Viene visualizzato il messaggio seguente. Toccare [OK] per salvare la schermata acquisita. Le informazioni successive a "TZT2SCREENSHOT" sono l'anno, il mese, il giorno, l'ora, i minuti e i secondi in cui è stata acquisita l'immagine.

[Evento]: Registra un evento. Selezionare un marker dal menu popup che verrà inserito nella posizione corrispondente al momento in cui è stata toccata la finestra (vedere il sezione 4.2.2). La posizione, ecc. viene salvata nell'elenco dei punti.

[Casa]: Apre la schermata principale (vedere la sezione 1.6).

[Settaggi]: Apre il menu [Settaggi] (vedere la sezione 1.14).

[Liste]: Apre il menu liste (vedere la sezione 1.14 e la sezione 4.7).

[Marea]: Apre il grafico delle maree (vedere la sezione 1.14 e la sezione 3.2.4).

[Fusion]: Apre la schermata Fusion (vedere la sezione 10.7).

[Barra Fusion]: Visualizza la barra di funzionamento Fusion (vedere la sezione 10.7).

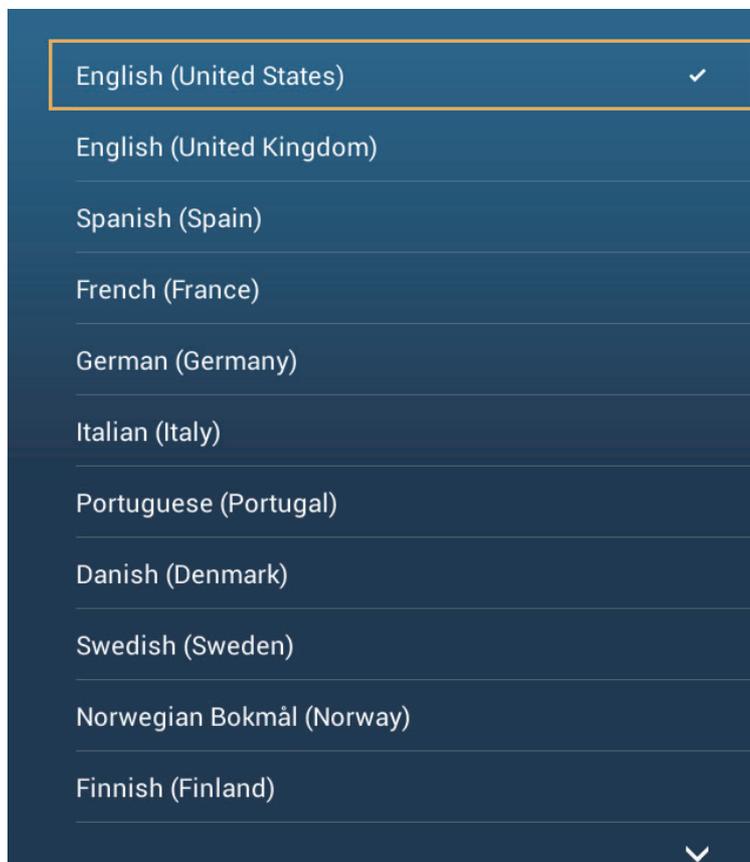


4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

1.16 Lingua

La lingua di interfaccia predefinita è l'inglese americano. Per modificare la lingua, effettuare le seguenti operazioni:

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Generale].
2. Toccare [Lingua].



3. Toccare la lingua da usare. Viene visualizzato il messaggio "L'APPLICAZIONE DEVE ESSERE RIAVVIATA ADESSO! RIAVVIARE L'APPLICAZIONE?".
4. Toccare [OK].
Al sistema occorrono circa cinque minuti per ottimizzare il sistema per la nuova impostazione della lingua.

Per gli utenti TZTL12F o TZTL15F, al termine del processo, il colore dell'interruttore di accensione cambia ad arancione. Premere l'interruttore di alimentazione per avviare il sistema.

Per gli utenti TZT2BB, se si dispone di un monitor collegato alla porta HDMI OUT1, il monitor diventa vuoto al termine del processo. Premere l'interruttore di alimentazione per riavviare il sistema. Se si dispone di un monitor collegato alla porta HDMI OUT2, il sistema si riavvia automaticamente al termine del processo di ottimizzazione.

1.17 Uomo in mare (MOB)

La funzione MOB è utilizzata per contrassegnare la posizione di uomo in mare, dalle schermate plotter e radar. Nel momento in cui viene attivata la funzione MOB, il marker MOB viene collocato nella posizione corrente su entrambe le schermate plotter e radar.

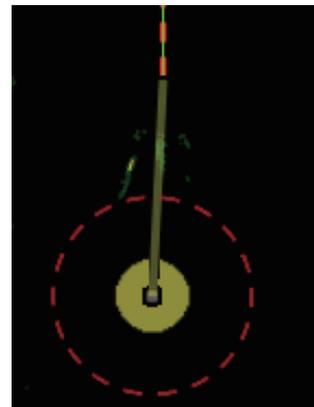
Come contrassegnare la posizione MOB

Toccare [MOB] nella schermata principale. Si apre la schermata plotter, il marker MOB () è nella posizione del momento in cui è stata attivata la funzione e la posizione MOB viene automaticamente impostata come destinazione. Al momento dell'attivazione, si verifica quanto segue.

- Viene visualizzato il messaggio "MOB" lampeggia nella barra di stato, con caratteri gialli su uno sfondo rosso. Viene attivato l'allarme acustico, se abilitato. Per interrompere il lampeggiamento e disattivare l'allarme acustico, toccare la barra di stato.
- Il marker MOB viene evidenziato.
- Una linea gialla collega il marker MOB alla posizione corrente. Questa linea indica la rotta più diretta tra la propria imbarcazione e il marker MOB.
- Se alla stessa rete è collegato un radiotelefono FM-4800 VHF, le informazioni MOB vengono anche inviate al FM-4800 e possono essere inviate come messaggio DSC.



Marker MOB sulla schermata del plotter



Marker MOB sulla schermata del radar

Informazioni MOB

Toccare un marker MOB per visualizzare i dati MOB seguenti: latitudine, longitudine, DTA (distanza dal MOB), ETA (ora di arrivo prevista al MOB), profondità*.

* Per i dati di profondità è richiesto un sensore di profondità.

Come eliminare un marker MOB

Toccare un marker MOB per visualizzare il menu popup, quindi toccare [Elimina]. Tuttavia, se la posizione MOB è impostata come destinazione, il punto MOB (evidenziato) rimane sullo schermo e la destinazione non viene cancellata. Per cancellare un marker MOB impostato come destinazione, è necessario prima arrestare la navigazione al MOB. Toccare il marker MOB, selezionare [Stop Nav] (per cancellare la destinazione), toccare nuovamente il marker, quindi toccare [Elimina].

1.18 Impostazioni Wireless LAN

Nota: Questa procedura non è disponibile da un monitor collegato alla porta HDMI OUT2 (solo TZT2BB).

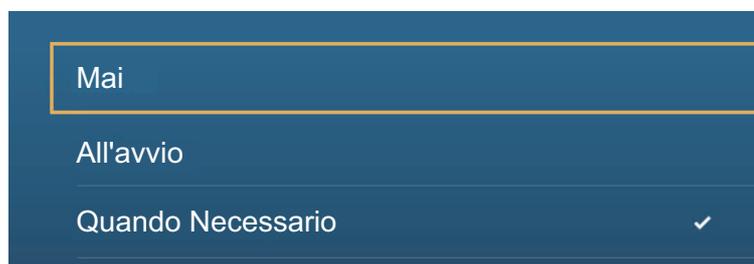
È possibile eseguire la connessione a Internet con il segnale LAN wireless per scaricare le informazioni meteo (vedere il capitolo 12) e per collegare un dispositivo iOS o Android™. Per scaricare le informazioni meteo, collegarsi alla rete LAN esistente. Per collegarsi a un dispositivo iOS o Android™, creare una rete wireless locale.

Informazioni sulla LAN wireless

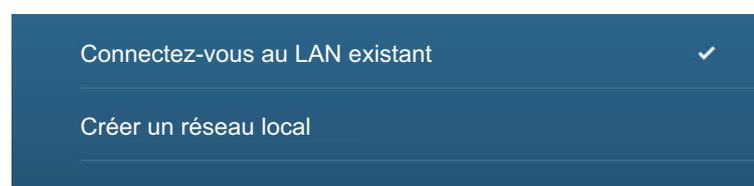
- La funzione LAN wireless è disponibile solo nei paesi che hanno acquisito la certificazione onde radio. Questa funzione deve essere disattivata nei paesi che non possiedono la certificazione onde radio. Le navi oceaniche con certificazione onde radio possono utilizzare la funzione LAN wireless in qualsiasi paese in possesso della stessa certificazione. Le imbarcazioni con certificazione onde radio, che entrano in un paese che non disponga di tale certificazione, possono usare la funzione LAN wireless soltanto a bordo della nave.
Paesi disponibili (da 04/2018): Stati Uniti, Canada, Nuova Zelanda, Australia, Giappone e tutti i paesi dell'UE.
- La velocità di comunicazione e la portata effettiva per la rete LAN wireless possono essere influenzate da onde elettromagnetiche, oggetti che creano interferenza o dalla posizione del punto di accesso.
- Si consiglia vivamente di utilizzare la LAN wireless con la connessione crittografata. In caso contrario, può verificarsi l'accesso non autorizzato da parte di terzi con conseguente rischio di perdita di dati o di arresto anomalo del sistema.
- Si consiglia di modificare la password iniziale quando si utilizza una rete wireless locale.

1.18.1 Come collegarsi alla rete LAN esistente

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare[Settaggi] - [Generale]→[Connessione a Internet].



2. Toccare [Quando Necessario]. Toccare “<” per tornare indietro di un livello.
3. Toccare [Impostazioni Wireless LAN]→[Modalità Wireless].



1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

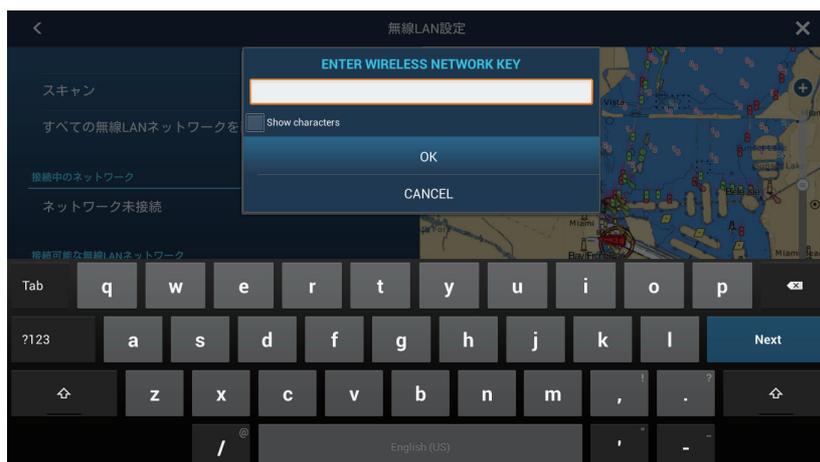
4. Toccare [Connettere la LAN esistente]. Toccare “<” per tornare indietro di un livello.
5. Accendere [Wireless] per vedere le reti WLAN disponibili al fondo dello schermo.



6. Toccare la rete da usare.



7. Toccare [Connetti] per visualizzare la finestra di inserimento della chiave di rete.



8. Immettere la chiave di rete, quindi toccare [OK].
Una volta riuscita la connessione, i dettagli della rete vengono visualizzati sotto [CONNESSIONE NETWORK CORRENTE].
Nota: Se la chiave di rete non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore. Immettere la chiave di rete corretta quindi toccare nuovamente [OK].
9. Toccare X sulla barra titolo per chiudere il menu.

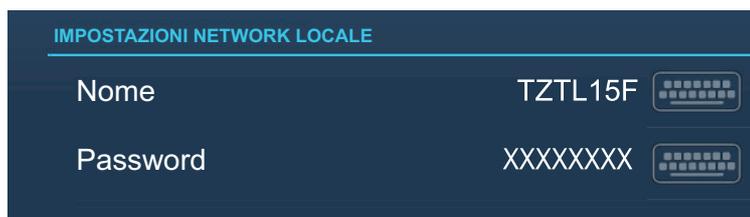
1.18.2 Come creare una rete wireless locale

Nota 1: Eseguire la procedura con [Network Locale] in [Impostazioni Wireless LAN] disattivata.

Nota 2: Se la rete è instabile, potrebbe non essere possibile eseguire la connessione a una rete locale. In questo caso, disattivare e attivare [Wireless]. Eseguire la connessione attraverso la LAN esistente.

Nota 3: Verificare che [Quando Necessario] sia selezionato in [Connettere a Internet] prima di procedere.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] → [Generale] → [Connessione a Internet] → [Modalità Wireless].
2. Toccare [Creare una Network locale], quindi “<” per tornare indietro di un livello.

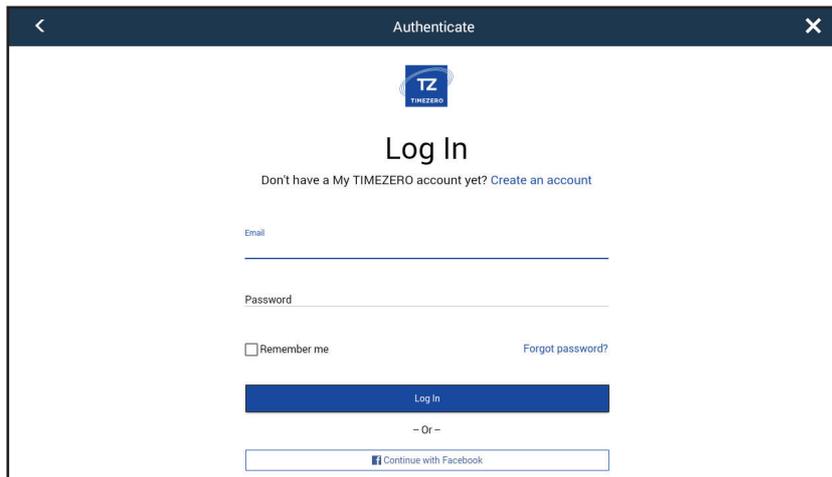


3. Toccare [Nome].
4. Inserire il nome della rete, quindi toccare [✓].
5. Toccare [Password].
6. Inserire la password, quindi toccare [✓]. Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore. Toccare il pulsante [OK] quindi reinserire la password).
7. Attivare [Network Locale] in [Impostazioni Wireless LAN] per collegarsi alla rete.
8. Toccare X sulla barra titolo per chiudere il menu.
9. Collegarsi a NavNet TZtouch2 sul proprio tablet o smartphone.

1.19 Come creare e accedere all'account Mio TimeZero™

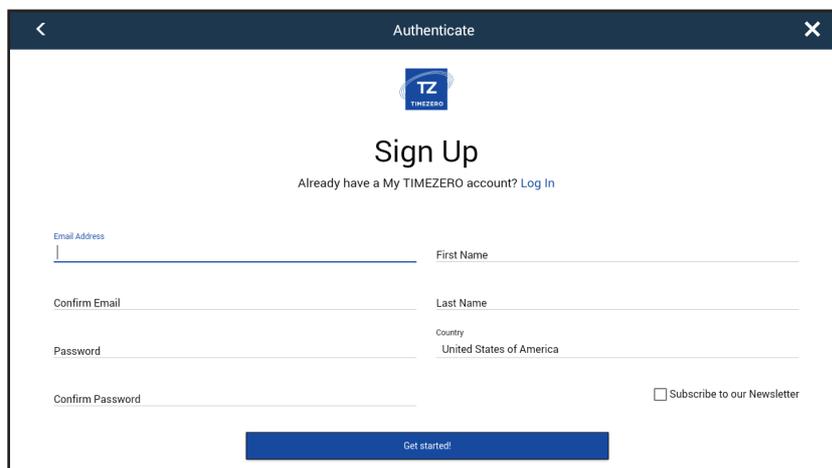
È necessario creare un account Mio TimeZero™ per accedere al cloud e alle funzioni My Friends (social network). Preparare un PC o un dispositivo mobile per completare la registrazione.

1. Collegare NavNet TZtouch2 a Internet. Vedere la sezione 1.18.
2. Aprire il menu [Settaggi] - [Generale], quindi selezionare [Login] nella sezione [SOCIAL NETWORK].



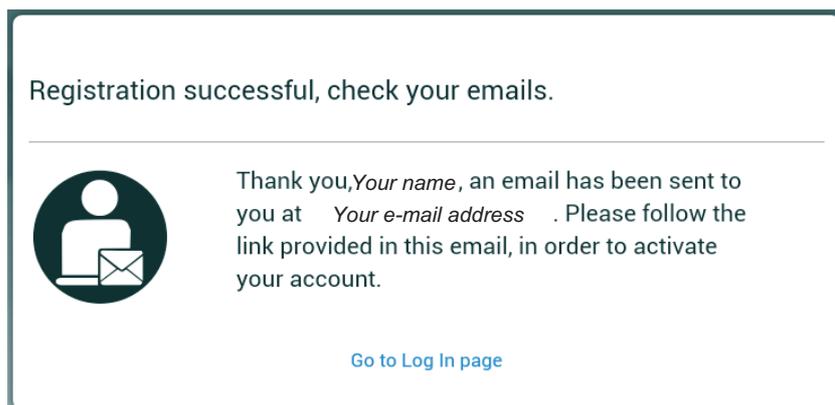
Nota: È anche possibile accedere con il proprio account Facebook.

3. Toccare [Creare un account].

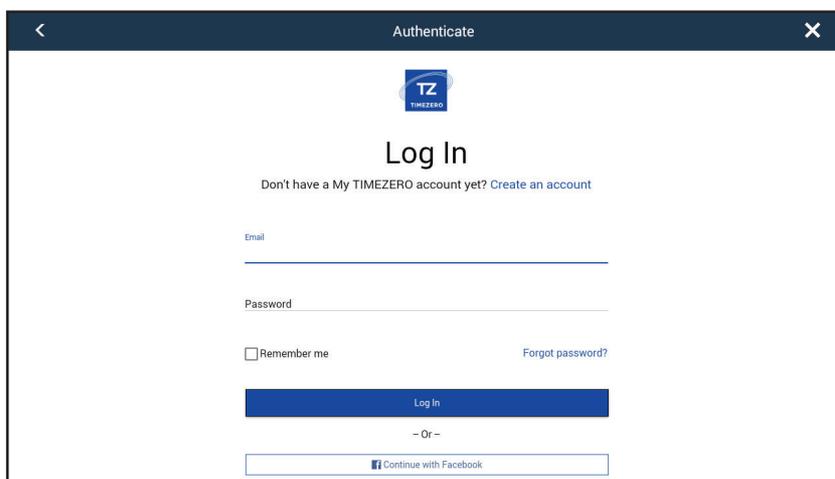


4. Compilare tutti i campi. Selezionare la casella di controllo se si desidera registrarsi alla Newsletter.

5. Fare clic su [Inizia!] per completare.



6. Da un PC o da un dispositivo mobile, seguire il link fornito nella e-mail per accedere al proprio account. Lasciare l'unità NavNet TZtouch2 così com'è.
7. Toccare [Vai alla pagina di login] su questa apparecchiatura.



8. Inserire l'indirizzo e-mail utilizzato per registrare l'account e la vostra password.
9. Toccare [Log in].

Il nome utilizzato per creare l'account compare nel campo [Loggato Come]. La barra di stato riporta (in giallo) "Hai effettuato l'accesso come (vostro nome)" e diversi segnali acustici.

1.20 Configurazioni doppio monitor

TZT2BB supporta la visualizzazione doppio monitor, purché i monitor siano collegati alle porte HDM1 OUT e HDM2 OUT sul MPU-004. I monitor collegati in questo modo possono essere azionati individualmente.

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

2. PLOTTER

In questo capitolo viene descritto come effettuare le seguenti operazioni:

- Utilizzare e preparare la schermata del plotter
- Impostare gli allarmi relativi al plotter
- Controllare la traccia

2.1 Tipo Carta

All'interno dell'unità è incorporata una mappa del mondo in formato raster. Nella dotazione è inclusa anche una carta vettoriale della linea di costa statunitense, inclusi Alaska e Hawaii. Per utilizzare questo plotter come supporto per la navigazione, sono necessarie delle carte nautiche elettroniche (salvate nella memoria interna) per l'area in cui si naviga. Per informazioni sulle carte nautiche relative alla propria area, contattare il proprio rivenditore.

Sono disponibili due tipi di carte con questa apparecchiatura.

[Raster]: Scansioni digitalizzate delle carte nautiche NOAA cartacee. Le carte raster contengono informazioni come note, diagrammi di origine, simboli delle maree (rombi), dati geodetici orizzontali e verticali e così via.

[HO]: Le carte HO sono carte vettoriali (file digitali) formato S-57 contenenti funzioni e informazioni marine create per la navigazione in mare. Queste carte sono create in base alle specifiche della IHO (International Hydrographic Organization). Le carte HO sono disponibili da C-MAP, Navionics, Mapmedia e NOAA (National Oceanic and Atmospheric Administration).

Come selezionare un tipo di carta

1. Selezionare la schermata del plotter.
2. Aprire il menu [Layer].
3. Toccare il tipo di carta tra [Auto], [Raster] o [HO].

*: [Auto] cambia automaticamente il tipo di carta in base alla disponibilità e alla priorità della carta.

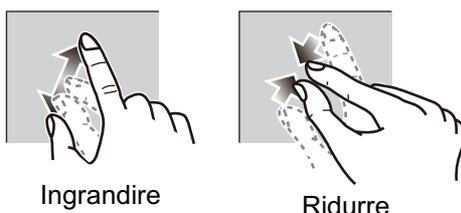
2.2 Scala di visualizzazione

È possibile modificare la scala della schermata per variare la quantità di informazioni visualizzate. La scala selezionata è indicata nella casella nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.



Come ingrandire o ridurre la scala dello schermo

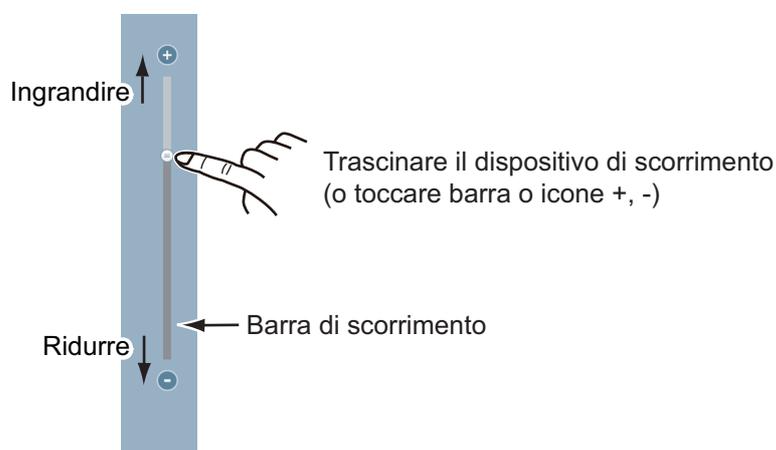
Metodo 1: Toccare la schermata del plotter con due dita.



Metodo 2: Azionare il cursore della barra per regolare la scala di visualizzazione, utilizzando uno dei metodi indicati di seguito.

- 1) Trascinare il cursore.
- 2) Toccare la barra.
- 3) Toccare l'icona "+" o "-" sul cursore.

(La barra di scorrimento si presenta con le impostazioni predefinite. La barra di scorrimento può essere visualizzata o nascosta con [Mostra Scala Cursore] nel menu [Settaggi] - [Plotter].)



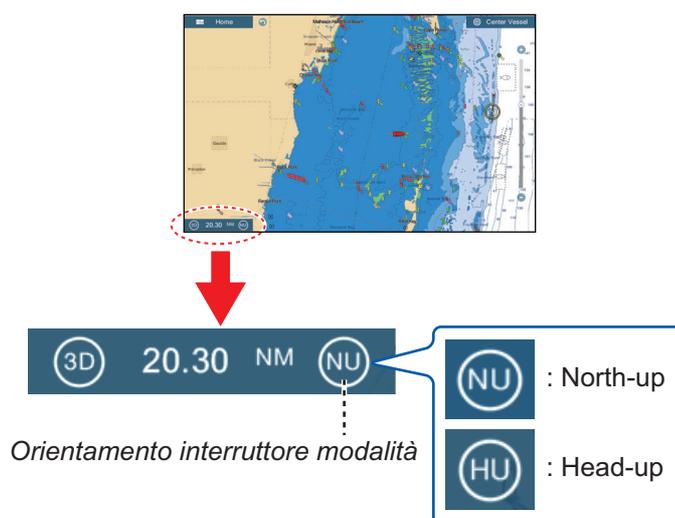
Nota: È possibile ingrandire o ridurre la scala di visualizzazione sulla schermata di anteprima.

2.3 Modalità orientamento

È possibile visualizzare la carta nautica in orientamento Head-Up o North-Up. Per modificare la modalità di orientamento, toccare l'interruttore di modalità [HU] o [NU], a seconda di quale è visualizzato, in basso a sinistra dello schermo.

North Up: Il Nord si trova nella parte superiore dello schermo. Man mano che la rotta cambia, l'icona dell'imbarcazione si sposta in base alla rotta. Questa modalità risulta utile per la navigazione a lunga portata.

Head Up: Visualizza la carta nella rotta della bussola corrente dell'imbarcazione nella parte superiore dello schermo. Sono richiesti i dati di rotta di una bussola. Man mano che la rotta cambia, l'icona dell'imbarcazione rimane fissa e l'immagine della carta nautica ruota di conseguenza.



2.4 Come spostare la carta

Spostare la carta nelle seguenti condizioni.

- L'imbarcazione non si trova nell'area corrente
- Osservare un'altra area
- Inserire un punto in un'altra posizione

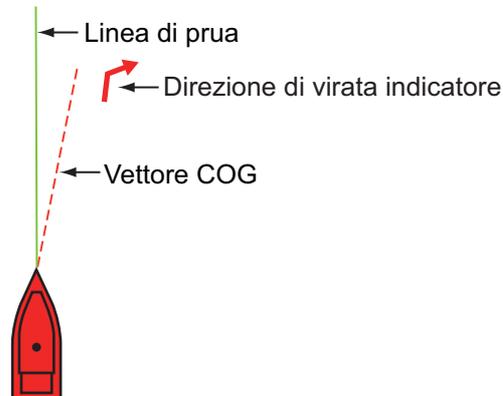
Per spostare la carta, effettuare le seguenti operazioni:

- Modifica della scala di visualizzazione (sezione 2.2).
- Toccare [Centrare Nave] nell'angolo superiore destro dello schermo per riportare l'imbarcazione al centro dello schermo.
- Passare alla visualizzazione 3D toccando l'icona 3D nell'angolo in basso a sinistra.

2.5 Icona dell'imbarcazione

2.5.1 Descrizione

L'icona dell'imbarcazione (rosso) contrassegna la posizione corrente e si sposta secondo il movimento dell'imbarcazione.



- La **linea di rota** è una linea dritta che parte dalla propria posizione e mostra la rotta corrente.
- Il **vettore COG** è una linea vettoriale che parte dall'icona dell'imbarcazione e punta nella direzione di movimento dell'imbarcazione.
- L'indicatore della **direzione di virata** punta nella direzione di virata dell'imbarcazione, a dritta o a sinistra. Nella figura sopra, è illustrato l'indicatore di virata a dritta.

2.5.2 Come mostrare o nascondere il vettore COG, linea di rotta

Toccare l'icona dell'imbarcazione per visualizzare il menu popup. [COG] controlla il vettore COG; [HDG] la linea di rotta. Si noti che [COG] accende o spegne l'indicatore di direzione.



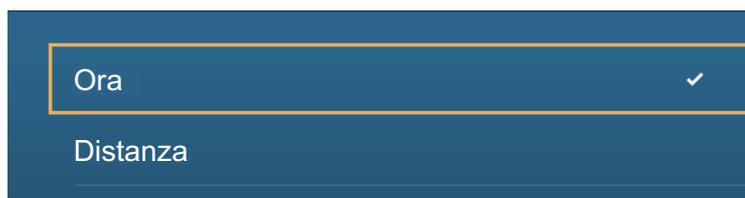
Nota 1: È possibile modificare il colore del vettore COG (incluso l'indicatore ROT). Aprire la schermata principale, quindi selezionare [Settaggi] - [Nave & Traccia] - [Colore Vettore COG].

Nota 2: Consente di modificare lo spessore della linea di rotta. Aprire la schermata principale, quindi selezionare [Settaggi] - [Nave & Traccia] - [Spessore Linea di Fede]. Impostare lo spessore con la tastiera software o la barra di scorrimento. [1] spessore minimo; [5] spessore massimo.

2.5.3 Lunghezza Vettore COG

Il **vettore COG** mostra la rotta e la velocità stimate dell'imbarcazione. La parte superiore del vettore corrisponde alla posizione stimata dell'imbarcazione alla fine del tempo dell'indicatore o della distanza selezionata (impostata nel menu). È possibile aumentare la lunghezza dell'indicatore per individuare la posizione stimata dell'imbarcazione in futuro nella rotta e velocità correnti. È possibile impostare l'indicatore COG come segue. Maggiore è la distanza o il tempo, più lungo è il vettore COG.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Nave & Traccia].
2. Toccare [Vettore COG].



3. Toccare [Distanza] o [Tempo]. Per [Distanza] attenersi ai punti 1) e 2) della procedura seguente. Per [Tempo], andare al punto 4.
 - 1) Toccare [Lunghezza vettore COG] per visualizzare la tastiera software.
 - 2) Impostare la lunghezza per il vettore COG, quindi toccare [✓]. Passare al punto 5.
4. Toccare [Tempo Vettore COG], quindi toccare il tempo per il vettore COG.

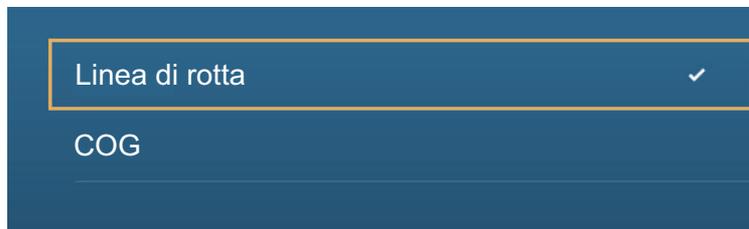


5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.5.4 Orientamento dell'icona dell'imbarcazione

È possibile selezionare l'orientamento dell'icona dell'imbarcazione verso la rotta o COG.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Nave & Traccia].
2. Toccare [Orientamento Icona Nave].



3. Toccare [Rotta] o [COG].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.6 Come ottenere informazioni su un oggetto della carta, una carta

Le informazioni relative agli oggetti della carta e alla carta sono indicate nel menu popup.

2.6.1 Informazioni sugli oggetti della carta nautica

Informazioni semplici

Toccare un oggetto per visualizzarne il nome, le specifiche, la posizione e la portata e rilevamento, nel menu popup.



Informazioni dettagliate

Toccare un oggetto per visualizzare il menu popup. Toccare [Info oggetti carta] sul menu popup per visualizzare informazioni dettagliate.

PUNTO DI RIFERIMENTO	
Categoria	torre
Evidente	visivamente evidente
Dati Sorgente	Saturday, October 5, 2002
INFORMAZIONE PUNTO	
Lat	N 25°43.981'
Lon	W 80°09.634'
Rilevamento	163 °
Portata	21.34 NM

2.6.2 Informazioni sulla carta nautica

Toccare una posizione sulla carta non occupata da un oggetto, quindi toccare [Informazioni Carta] sul menu popup.

INFORMAZIONI CARTA	
Tipo Carta	Carte Vettoriali
Produttore Carta	N.O.A.A.
Nome File	SDUS00VS57MAP10.DBV
Nome Carta	US5FL22M
Numero Carta	US5FL22M
Edizione #	26
Data Revisione	4/4/2011
Revisione #	3
Scala Carta	10,000
INFORMAZIONE PUNTO	
Lat	N 25°44.384'

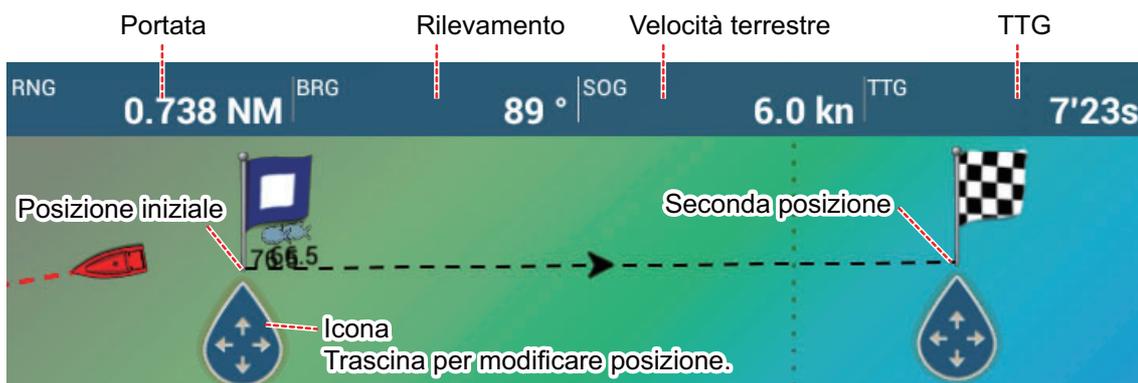
2.7 Come trovare la portata e il rilevamento tra due posizioni

La voce [Distanza] nel menu a scorrimento consente di misurare la portata e il rilevamento tra due posizioni sulla carta nautica. La portata e il rilevamento tra due posizioni vengono indicati in digitale sullo schermo.

1. Aprire il menu a scorrimento.

2. Toccare [Distanza].

Viene disegnata una linea tratteggiata tra la posizione iniziale e la seconda posizione. La portata, il rilevamento, SOG e TTG alla seconda posizione vengono visualizzati nella parte superiore dello schermo.



3. Trascinare per cambiare la posizione di un punto.

4. Per uscire dalla misurazione della distanza toccare [Annullare righello] nell'angolo superiore destro dello schermo.

2.8 Schermate multiple del plotter

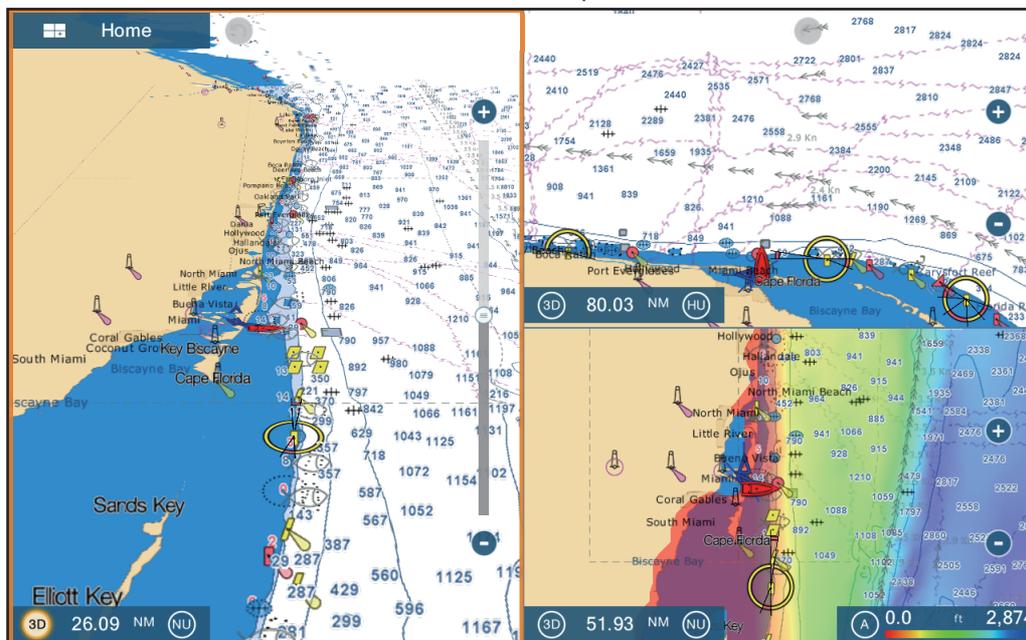
È possibile visualizzare tre schermate del plotter su uno schermo. Con tre schermate del plotter è possibile visualizzare le condizioni attorno all'imbarcazione sulla breve e lunga portata. Inoltre, è possibile vedere come si muove l'imbarcazione verso la destinazione da più angolazioni. Ad esempio, è possibile visualizzare una schermata in 3D e le altre due in 2D.

È possibile regolare singolarmente le seguenti funzioni.

- AIS
- ARPA
- Portata della visualizzazione
- Orientamento della carta nautica
- Tipo Carta
- Scorrimento della carta
- Overlay (radar, foto satellitare, ombreggiatura profondità, icona maree, corrente, ACCU-FISH™ (vedere la sezione 7.12), punti, rotte, tracce)
- 2D e 3D: Sono possibili l'orientamento indipendente (2D, 3D) e il punto di visualizzazione (3D).

Schermata del plotter 2

Portata della visualizzazione: 80,03 NM
Orientamento: Head-up
Prospettiva: 2D



Schermata del plotter 1

Portata della visualizzazione: 26,09 NM
Orientamento: North-up
Prospettiva: 3D

Schermata del plotter 3

Portata della visualizzazione: 51,93 NM
Orientamento: North-up
Prospettiva: 2D
Overlay: Ombreggiatura profondità

2.9 Testo e oggetti cartografici sulle carte vettoriali

In questa sezione viene descritto come visualizzare o nascondere gli oggetti cartografici e le informazioni di testo che appaiono nelle carte vettoriali.

2.9.1 Controllo della visibilità del testo e delle informazioni degli oggetti sulla carte vettoriali

Il menu [Settaggi] - [Carte Vettoriali] controlla la visibilità delle informazioni di testo e degli oggetti, come i nomi delle boe e la descrizione delle luci.



[Dimensione Oggetti Carta]: Trascinare il cursore per impostare la dimensione dell'oggetto della carta (valore dell'impostazione: da 50 a 200%).

[Tabella Colori Carta]: Impostare lo schema di colori della carta. [Standard] corrisponde alla tavolozza di colori originale dell'apparecchiatura, [S-52] è conforme alle carte S-52 ufficiali e [Luce del Sole] offre una tavolozza ad alto contrasto.

[Simboli Carta]: Selezionare il tipo di simbolo della carta. [S-52] corrisponde alla libreria dei simboli IMO ufficiali (denominati anche simboli semplificati) per ECDIS. [Internazionale] contiene una copia dei simboli delle carte nautiche della libreria dei simboli IALA (libreria dei simboli statunitense).

[Contorno Acqua Bassa]: Imposta la profondità per le acque basse (intervallo di impostazione: 0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8 ft). Mostra i contorni delle basse profondità in blu scuro.

[Contorno di Sicurezza]: Imposta la profondità di sicurezza (intervallo di impostazione: 0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4, 164 ft). Mostra i contorni della profondità di sicurezza in azzurro.

[Contorno Acqua Profonda]: Imposta la profondità per le acque profonde (intervallo di impostazione: 0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4, 164, 328, 656, 984, 1640 ft). Mostra i contorni delle alte profondità in celeste. Le profondità maggiori di quelle impostate sono riportate in bianco.

[Testo (Importante)]: Visualizza o nasconde le informazioni di testo importanti.

[Testo (Altro)]: Visualizza o nasconde le informazioni di testo di altro tipo.

[Visualizzare Nomi Boe]: Visualizza o nasconde i nomi delle boe.

[Visualizzare Descrizione Fari]: Visualizza o nasconde le descrizioni delle luci.

[Visualizzare Settori Fari]: Visualizza o nasconde i settori di luce per gli avvisatori fissi.

[Visualizzare Rotte]: Visualizza o nasconde le rotte.

[Visualizzare Direzione delle Rotte]: Visualizza o nasconde i rilevamenti delle rotte.

[Visualizzare Batimetria]: Visualizza o nasconde gli scandagliamenti della profondità.

[Visualizza Nautofoni in Rosso]: Gli scandagliamenti le cui profondità sono inferiori al valore selezionato nel menu [Meno profondo...] sono riportati in rosso.

[Meno profondo ...]: Selezionare il valore per il menu [Visualizza Nautofoni in Rosso] (intervallo di impostazione: 0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4 ft).

[Oss. Profondità Sotto la Sicurezza]: Visualizza o nasconde le ostruzioni sotto le profondità di sicurezza.

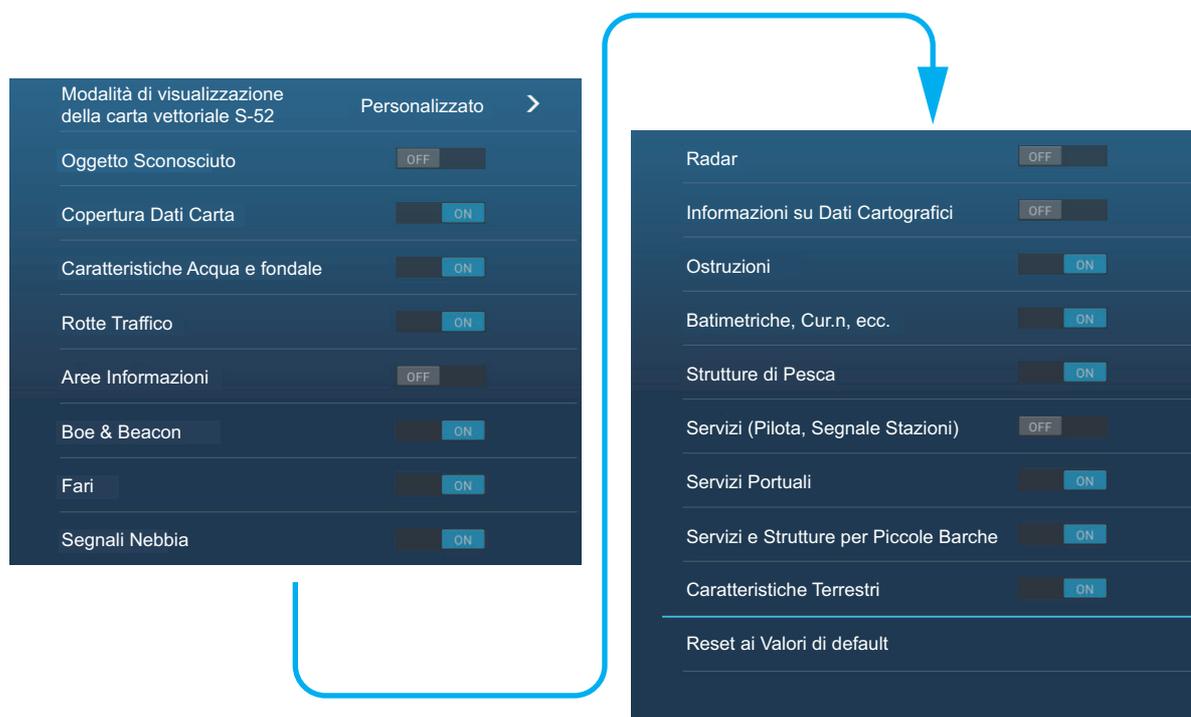
[Visualizzare fondo del Mare]: Visualizza o nasconde l'indicazione della composizione del fondale; ad esempio, fango, sabbia, rocce.

[Aree di Sicurezza]: Visualizza o nasconde le aree di attenzione che appaiono sulla carta.

[Reset ai Valori di default]: Selezionare questa voce di menu per ripristinare le impostazioni predefinite per il menu [Carte Vettoriali].

2.9.2 Controllo della visibilità degli oggetti cartografici in S-52 carte

Il menu [Settaggi] -[S-52] controlla la visibilità degli oggetti cartografici S-52 come luci e segnali di nebbia.



2. PLOTTER

[Modalità di visualizzazione della carta vettoriale S-52]: Impostare il livello di informazioni da visualizzare sulla carta nautica. Le selezioni disponibili sono [Utente], [Base], [Standard], [Altro] e [Pesca]. Le funzioni della carta nautica vengono attivate o disattivate in base all'impostazione.

Nota: Le seguenti voci di menu, tranne [Reset ai Valori di default] non sono disponibili se si seleziona una modalità diversa da [Utente].

[Oggetto Sconosciuto]: Visualizza o nasconde gli oggetti sconosciuti che appaiono sulla carta.

[Copertura Dati Carta]: Visualizza o nasconde i nomi e gli oggetti geografici.

[Caratteristiche Acqua e fondale]: Visualizza o nasconde la presentazione dell'acqua e del fondale.

[Rotte Traffico]: Visualizza o nasconde le rotte di traffico marino.

[Aree di Informazione]: Visualizza o nasconde le aree di informazione che appaiono sulla carta.

[Boe e Avvisatori]: Visualizza o nasconde le boe e gli avvisatori.

[Fari]: Visualizza o nasconde il settore di luce emesso da un avvisatore fisso.

[Segnali Nebbia]: Visualizza o nasconde la struttura che invia un segnale di nebbia.

[Radar]: Visualizza o nasconde la boa radar.

[Informazioni su Dati Cartografici]: Visualizza o nasconde le informazioni sui dati della carta.

[Ostruzioni]: Visualizza o nasconde le ostruzioni (relitti, eccetera)

[Batimetriche, Cur.n, ecc.]: Visualizza o nasconde i contorni della profondità, le correnti e i campi magnetici.

[Strutture di Pesca]: Visualizza o nasconde la posizione delle strutture di pesca.

[Servizi (Pilota, Segnale Stazioni)]: Visualizza o nasconde la posizione dei piloti e delle stazioni di segnalazione.

[Servizi Portuali]: Visualizza o nasconde la posizione delle strutture portuali.

[Servizi e Strutture per Piccole Barche]: Visualizza o nasconde i servizi per navi e piccole imbarcazioni.

[Caratteristiche Terrestri]: Visualizza o nasconde le funzioni cartografiche visualizzate sulla terra.

[Reset ai Valori di default]: Selezionare questa voce di menu per ripristinare le impostazioni predefinite per il menu [Visualizza S-52].

2.10 Allarmi

I diversi allarmi del plotter vengono emessi (tramite allarmi audiovisivi) al verificarsi delle condizioni specificate. Tali allarmi sono:

- Allarme guardia in rada
- Allarme profondità
- Allarme SST
- Allarme velocità
- Allarme XTE
- Allarme carburante scarso

Quando viene generato un allarme, il nome dell'allarme violato appare sulla barra di stato nella parte superiore dello schermo e lampeggia. Se [Suono Allarme] (menu [Allarme]) è attivo, l'unità emette un bip. Per interrompere il lampeggiamento e disattivare l'allarme acustico, toccare la barra di stato. L'indicazione rimane sullo schermo finché il motivo dell'allarme non viene eliminato o disabilitato.



Nota: Se [Allarme Sonoro fino all'Accettazione] è impostato su [OFF], l'unità continua a emettere un bip fino a quando non viene rimossa la causa dell'allarme.

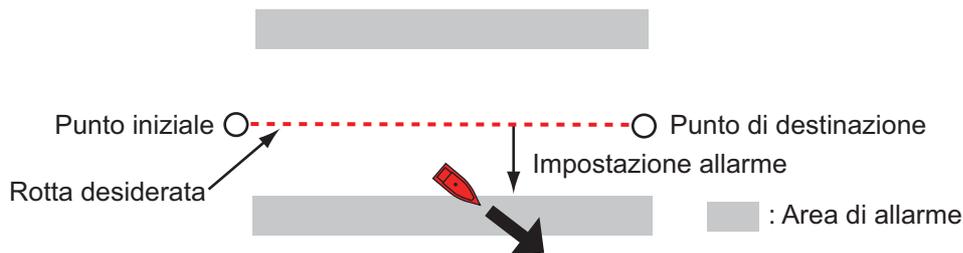
Come aprire il menu [Allarmi]

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Allarme].



2.10.1 Allarme XTE

L'allarme XTE viene emesso quando l'imbarcazione va fuori rotta per un valore maggiore rispetto al limite impostato (limiti di allarme XTE).



1. Attivare [Allarme XTE] nel menu [Allarme].
2. Toccare [Valore Allarme XTE] per visualizzare la tastiera software.
3. Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.10.2 Allarme profondità

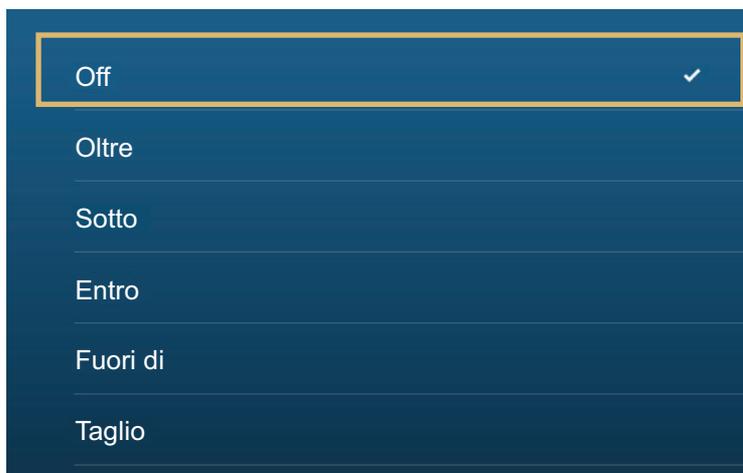
L'allarme profondità viene emesso quando il fondale è più basso del valore impostato. Sono richiesti i dati di profondità.

1. Attivare [Allarme Profondità] nel menu [Allarme].
2. Toccare [Valore Allarme Profondità] per visualizzare la tastiera software.
3. Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.10.3 Allarme SST

Gli allarmi SST vengono emessi quando la temperatura della superficie del mare è superiore, inferiore, rientra o non rientra nell'intervallo di temperatura impostato. È richiesto un sensore della temperatura.

1. Toccare [Allarme Temperatura superficie del mare] del menu [Allarme].



2. Toccare [Oltre], [Sotto], [Entro], [Fuori di] o [Taglio]. Attenersi alla procedura appropriata seguente.

[Oltre] o [Sotto]

L'allarme [Oltre] o [Sotto] si attiva quando la temperatura è rispettivamente superiore o inferiore al valore impostato.

- 1) Toccare [Valore Allarme Temperatura] per visualizzare la tastiera software.
- 2) Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓]. Passare al punto 3.

[Entro] o [Fuori di]

L'allarme [Entro] o [Fuori di] si attiva quando la temperatura è rispettivamente entro o fuori dell'intervallo impostato.

- 1) Toccare [Valore Minimo Scala Allarme Temp.] per visualizzare la tastiera software.
- 2) Impostare il valore minimo, quindi toccare [✓].
- 3) Toccare [Valore Massimo Scala Allarme Temp.] per visualizzare la tastiera software.
- 4) Impostare il valore massimo, quindi toccare [✓]. Passare al punto 3.

[Taglio]

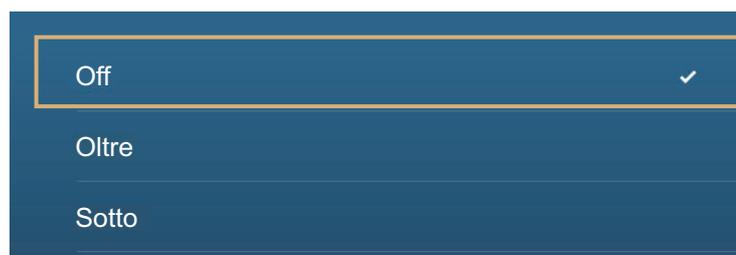
L'allarme taglio viene emesso quando la temperatura supera il valore impostato per un minuto.

- 1) Toccare [Valore taglio allarme Temp.] per visualizzare la tastiera software.
- 2) Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓]. Passare al punto 3.
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.10.4 Allarme velocità

L'allarme velocità viene emesso quando la velocità dell'imbarcazione è superiore o inferiore al limite impostato. Impostare il valore utilizzando l'opzione [Valore Allarme Velocità].

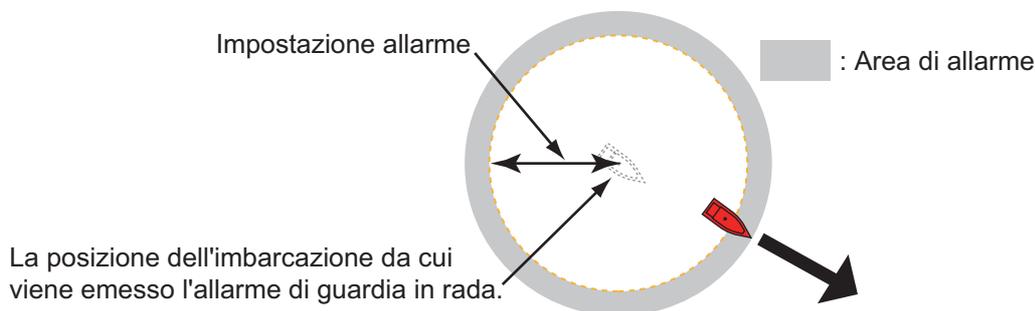
1. Toccare [Allarme Velocità] nel menu [Allarme].



2. Toccare [Oltre] o [Sotto].
3. Toccare [Valore Allarme Velocità] per visualizzare la tastiera software.
4. Impostare il valore per [Oltre] o [Sotto], quindi toccare [✓].
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.10.5 Allarme guardia in rada

L'allarme di guardia in rada indica che l'imbarcazione si è spostata di una distanza superiore al valore impostato quando non è previsto che si muova.



1. Attivare [Allarme Ancora] nel menu [Allarme].
2. Toccare [Valore di Allarme Ancora] per visualizzare la tastiera software.
3. Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.10.6 Allarme carburante scarso

L'allarme carburante scarso informa sulla situazione del carburante.

1. Attivare [Allarme carburante scarso] nel menu [Allarme].
2. Toccare [Allarme carburante scarso] per visualizzare la tastiera software.
3. Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

L'allarme carburante scarso può essere disattivato selezionando [OFF] al punto 1 della procedura precedente.

2.10.7 Altre opzioni Allarme

Di seguito sono riportate le opzioni allarme non menzionate in precedenza.

[Allarme Hardware]: L'impostazione [OFF] disabilita gli allarmi correlati all'hardware.

[Suono di Notifica]: Attiva o disattiva la notifica acustica (per "Incrocio waypoint" (vedere la sezione 5.10), "Fine Rotta" (sezione 4.13) o gli allarmi dell'ecoscandaglio (sezione 7.11)).

[Allarme sonoro quando il NAVpilot è inserito]: Attiva o disattiva la notifica acustica quando il pilota automatico viene inserito nel o disinserito dal sistema.

[Suono Allarme]: Attiva e disattivare il segnalatore acustico.

[Allarme Sonoro fino all'Accettazione]: Attivare questa voce per fare in modo che l'allarme acustico continui a suonare fino alla conferma di un allarme (vedere il sezione 2.10.8).

[Salvare File Log]: Salva la lista degli allarmi sulla scheda microSD.

[Reset ai Valori di default]: Selezionare questa voce di menu per ripristinare le impostazioni predefinite per il menu [Allarme].

2.10.8 Lista Allarmi

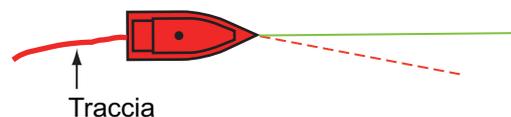
Quando viene violato un allarme, viene visualizzato il nome dell'allarme violato nella lista [Allarmi]. La lista contiene i messaggi di avvertenza e di sistema. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste] seguito da [Allarmi]. Gli allarmi attivi lampeggiano e riportano una barra verticale rosso in corrispondenza del margine sinistro. Toccare un allarme attivo per riconoscerlo e interrompere il lampeggio. Dopo aver rimosso la causa dell'allarme, il messaggio di allarme viene spostato alla sezione [STORICO]. Toccare il pulsante di chiusura per chiudere la lista.

Messaggio	Data, ora generazione allarme
ATTIVO Allarme Velocità	1/1/2014 12:10:48 PM
Allarme Ancora	1/1/2014 12:10:18 PM
STORICO Allarme Profondità	1/1/2014 12:04:32 PM

Colore su barra di stato

2.11 Traccia

La traccia (o movimento) dell'imbarcazione viene disegnata sullo schermo con i dati di posizione ricevuti dal navigatore GPS interno. La traccia consente di vedere come si è mossa l'imbarcazione nel tempo.



Se la registrazione traccia è attiva, la traccia viene salvata nella memoria interna. Una linea collega ogni punto della traccia. La memoria interna consente la memorizzazione di massimo 30.000 punti di traccia.

La traccia viene salvata alla disattivazione dell'alimentazione. Le tracce non necessarie possono essere cancellate. La traccia può anche essere usata per creare una rotta.

2.11.1 Come avviare e interrompere la registrazione della traccia

Inizio registrazione

Aprire il menu a scorrimento o toccare l'icona imbarcazione, quindi attivare [Traccia].

Interruzione registrazione

Metodo 1: Toccare la traccia, quindi toccare [Ferma la Traccia].

Metodo 2: Aprire il menu a scorrimento o toccare l'icona imbarcazione, quindi disattivare [Traccia].

2.11.2 Come visualizzare o nascondere le tracce

Aprire il menu [Layer] e attivare o disattivare [Tracce].

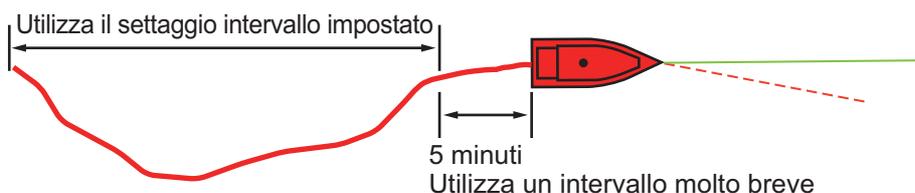
2.11.3 Intervallo di registrazione delle tracce

Le tracce vengono registrate nella memoria interna di questa unità a intervalli di tempo o distanza specifici.

Un intervallo più breve offre una traccia più regolare, ricostruita chiaramente, tuttavia la distanza/tempo totale registrabile è più breve.

Con l'origine dei dati di posizionamento impostata su SC-30 o utilizzo dell'antenna GPS interna (solo TZTL12F/15F), si verifica quanto segue:

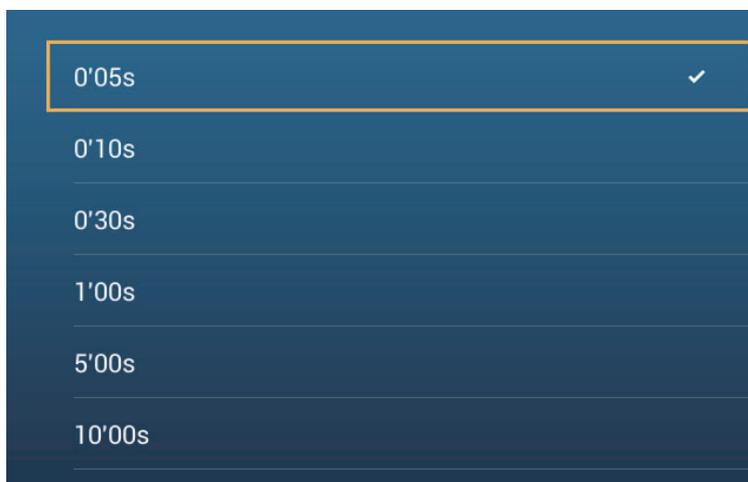
- le tracce vengono disegnate a intervalli molto brevi per cinque minuti subito dietro l'imbarcazione, indipendentemente dall'intervallo di registrazione selezionato, per offrire una traccia più precisa e regolare.



- il disegno delle tracce ritorna all'intervallo selezionato una volta trascorsi cinque minuti oppure se la registrazione viene interrotta entro i primi cinque minuti.

Per gli intervalli basati sul tempo

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Nave & Traccia].
2. Toccare [Intervallo Traccia] → [Tempo], quindi toccare “<” per tornare indietro di un livello.
3. Toccare [Intervallo di Tempo].



4. Toccare un intervallo di tempo.
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Per gli intervalli basati sulla distanza

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Nave & Traccia].
2. Toccare [Intervallo Traccia] → [Distanza], quindi toccare “<” per tornare indietro di un livello.
3. Toccare [Intervallo Distanza]. Viene visualizzata la tastiera software.
4. Inserire l'intervallo desiderato, quindi toccare [✓].
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.11.4 Colore della traccia

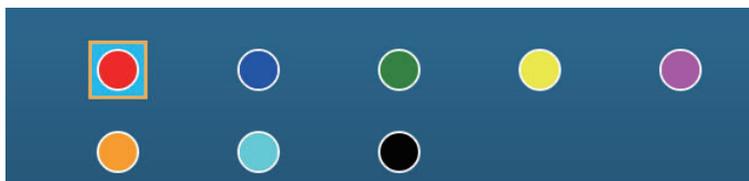
È possibile visualizzare le tracce in uno o più colori. Se si utilizzano più colori, è possibile visualizzare la traccia in base a una delle condizioni indicate di seguito.

- Profondità
- Variazione SST
- Discriminazione del fondale
- Scala SST
- Velocità
- Variazione di profondità

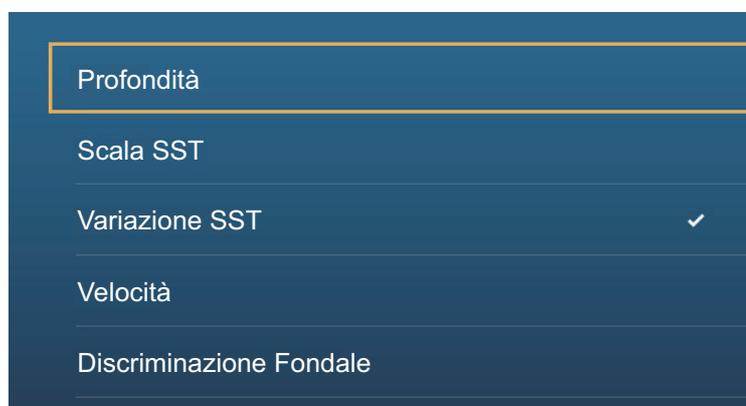
Nota: Il metodo della discriminazione del fondale richiede un trasduttore idoneo: ecoscandaglio di discriminazione del fondale BBDS1 oppure ecoscandaglio di rete DFF1-UHD.

Dalla schermata principale

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Nave & Traccia].
2. Toccare [Colore Traccia].
3. Toccare [Fisso] o [Variabile]. Toccare “<” per tornare indietro di un livello. Per [Fisso], procedere al punto successivo. Per [Variabile], andare al punto 5.
4. Toccare [Setup Colore Fisso], quindi selezionare un colore. Passare al punto 10.



5. Toccare [Colore Variabile], quindi selezionare un'opzione.



[Profondità]: Il colore della traccia cambia al variare della profondità.

[Scala SST]: Il colore della traccia cambia al variare della temperatura della superficie del mare.

[Variazione SST]: Il colore della traccia cambia in base alla variazione della temperatura della superficie del mare. Di seguito è riportato un esempio.

Intervallo temperatura (°F)	Colore
da 16,60 a 16,80	Rosso
da 16,81 a 17,00	Giallo
da 17,01 a 17,20	Verde
da 17,21 a 17,40	Azzurro
da 17,41 a 17,60	Viola
da 17,61 a 17,80	Arancione
da 17,81 a 18,00	Blu
da 18,01 a 18,20	Rosso

2. PLOTTER

da 18,21 a 18,40	Giallo
da 18,41 a 18,60	Verde

[Velocità]: Il colore della traccia cambia al variare della velocità.

[Discriminazione Fondale]: Il colore della traccia cambia al variare del sedimento del fondale.

[Variazione di Profondità]: Il colore della traccia cambia al variare della profondità. La profondità all'inizio della registrazione traccia diventa la profondità di riferimento.

6. Toccare [Setup Colore Variabile].



7. Per [Discriminazione Fondale], toccare [Fango], [Sabbia], [Roccia] o [Ghiaia]. Per altri, toccare un colore (sette scelte).

8. Toccare un colore per ciascuna voce di menu.

[Profondità]: Impostare il colore per ogni intervallo di profondità. Ad esempio, se si seleziona l'icona rossa in [Colore 1], la traccia sarà rossa per le profondità comprese tra 5 e 10 ft.

[Scala SST]: Impostare il colore per ciascun intervallo di temperatura della superficie del mare. Ad esempio, se si seleziona l'icona blu in [Colore 1] (intervallo di temperatura: da 10 a 15°F), la traccia è blu per temperature da 10 a 15°F.

[Variazione SST]: Impostare il colore per ogni variazione di temperatura. Toccare [Incremento 0,2°F], quindi impostare ciascun colore. Effettuare la stessa operazione per [Incremento 2,0°F].

[Velocità]: Impostare il colore per ogni intervallo di velocità. Ad esempio, se si seleziona l'icona blu in [Colore 1], la traccia sarà blu per le velocità comprese tra 0 e 5 kn.

[Discriminazione Fondale]: Impostare il colore per ogni sedimento di fondale.

Ad esempio, se si seleziona l'icona blu in [Fango], la traccia in presenza di fango appare in blu.

Per [Profondità], [Scala SST], [Variazione SST] e [Velocità], è possibile modificare la soglia per ciascun colore. Toccare una soglia per visualizzare la tastiera software. Impostare il valore, quindi toccare [✓].

[Variazione di Profondità]: Impostare il colore per ogni variazione di profondità. Toccare [Incremento 2,0 ft], quindi impostare ciascun colore. Effettuare la stessa operazione per [Incremento 20,0 ft] e [Step 200,0 ft].

9. Toccare X sulla barra titolo per chiudere il menu.

Sullo schermo

1. Toccare una sezione di traccia per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Colore].
3. Toccare un colore.

2.11.5 Spessore della traccia

È possibile impostare lo spessore della traccia. Se si segue spesso la stessa traccia, è possibile visualizzarla nello spessore minimo in modo da evitare la sovrapposizione delle tracce.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Nave & Traccia].
2. Trascinare il cursore in [Spessore Traccia] per impostare il livello. (Lo spessore può anche essere impostato con la tastiera software. Toccare la tastiera nel campo [Spessore Traccia] quindi inserire il valore desiderato).
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

2.11.6 Come creare una rotta con una traccia precedente

È possibile utilizzare una traccia precedente per creare una rotta. La rotta viene salvata nell'elenco delle rotte.

1. Toccare la traccia precedente da utilizzare per creare una rotta per visualizzare il menu popup.



2. Toccare [Seguire Traccia].
Viene creata una rotta con una traccia precedente. I punti vengono inseriti automaticamente e le frecce (vedere "1" nella figura della pagina successiva) puntano nella direzione della rotta.
3. Inserire il nome della rotta, quindi toccare [✓].

2.11.7 Come creare una rotta con una traccia correntemente in fase di registrazione (traccia posteriore)

È possibile creare una rotta con una traccia correntemente in fase di registrazione. Questo metodo può essere utile per ripercorrere una traccia; ad esempio, quando occorre recuperare trappole per granchi o simili. La rotta viene salvata nell'elenco delle rotte.

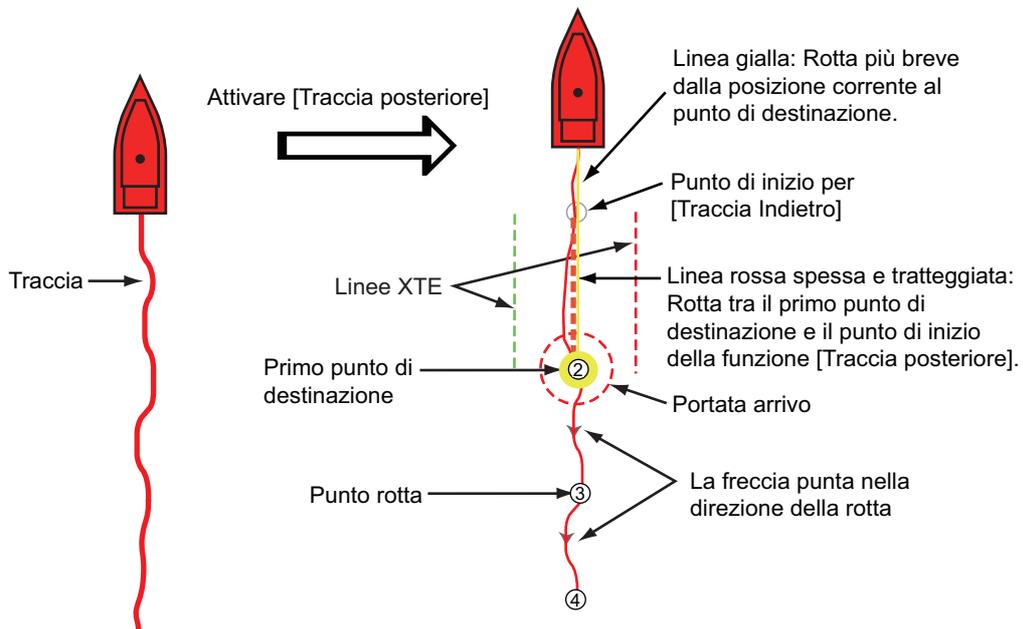
1. Toccare la traccia corrente o il marker propria imbarcazione per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Traccia posteriore].
3. Inserire il nome della rotta, quindi toccare [✓].

Viene creata una rotta come illustrato di seguito.

- I punti vengono creati lungo la rotta. Le frecce sul punto rotta puntano nella direzione della rotta.
- Tra il punto iniziale ("1" nella figura seguente) e il punto di destinazione ("2" nella figura seguente) viene tracciata una spessa linea rossa tratteggiata. Una linea gialla intera mostra la distanza più breve tra la posizione corrente e il punto di destinazione.
- I punti della rotta sono evidenziati in giallo.
- Sono visualizzate le linee relative alla scala arrivo e di errore di rotta.



Menu popup quando viene selezionata la traccia



Quando si segue una rotta posteriore, dal menu popup sono disponibili le funzioni descritte di seguito. Toccare la linea gialla per visualizzare il menu popup. Per informazioni dettagliate relative a ciascuna funzione, vedere il capitolo 5.

- [Stop Nav]: Interrompe la navigazione in base alla rotta.
- [Riavviare la Nav.]: Riavvia la navigazione in base alla rotta.
- [Inserire]: Inserisce un waypoint.
- [Esteso]: Estende una rotta dall'ultimo punto sulla rotta.
- [Nome]: Inserisce un nome per la rotta.
- [Dettagli Rotta]: Apre l'elenco [Dettagli Rotta].

2.11.8 Come eliminare le tracce

Se sono visualizzate troppe tracce sullo schermo, potrebbe essere difficile individuare la traccia più recente. In questo caso, si consiglia di eliminare le tracce non necessarie.

Come eliminare una sezione specifica di una traccia

È possibile eliminare una traccia parzialmente. Toccare la sezione della traccia da eliminare. Toccare [Cancellare da qui] o [Cancellare fino a qui].

Come eliminare tutte le tracce

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Nave & Traccia].
2. Toccare [Cancellare Tutte le Tracce] sulla finestra [TRACCE]. Viene visualizzato il messaggio "QUESTA AZIONE ELIMINA PERMANENTEMENTE TUTTE LE TRACCE..." .
3. Toccare [OK].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Eliminazione automatica delle tracce

Il disco rigido consente la memorizzazione di massimo 30.000 punti di traccia. Una volta esaurita la memoria per i punti delle tracce, l'apparecchiatura può eliminare automaticamente i punti delle tracce meno recenti per creare spazio per i punti delle tracce nuove. Per attivare l'eliminazione automatica delle tracce, effettuare le seguenti operazioni:

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Nave & Traccia].
2. Attivare o disattivare [Cancellazione Automatica della Traccia].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

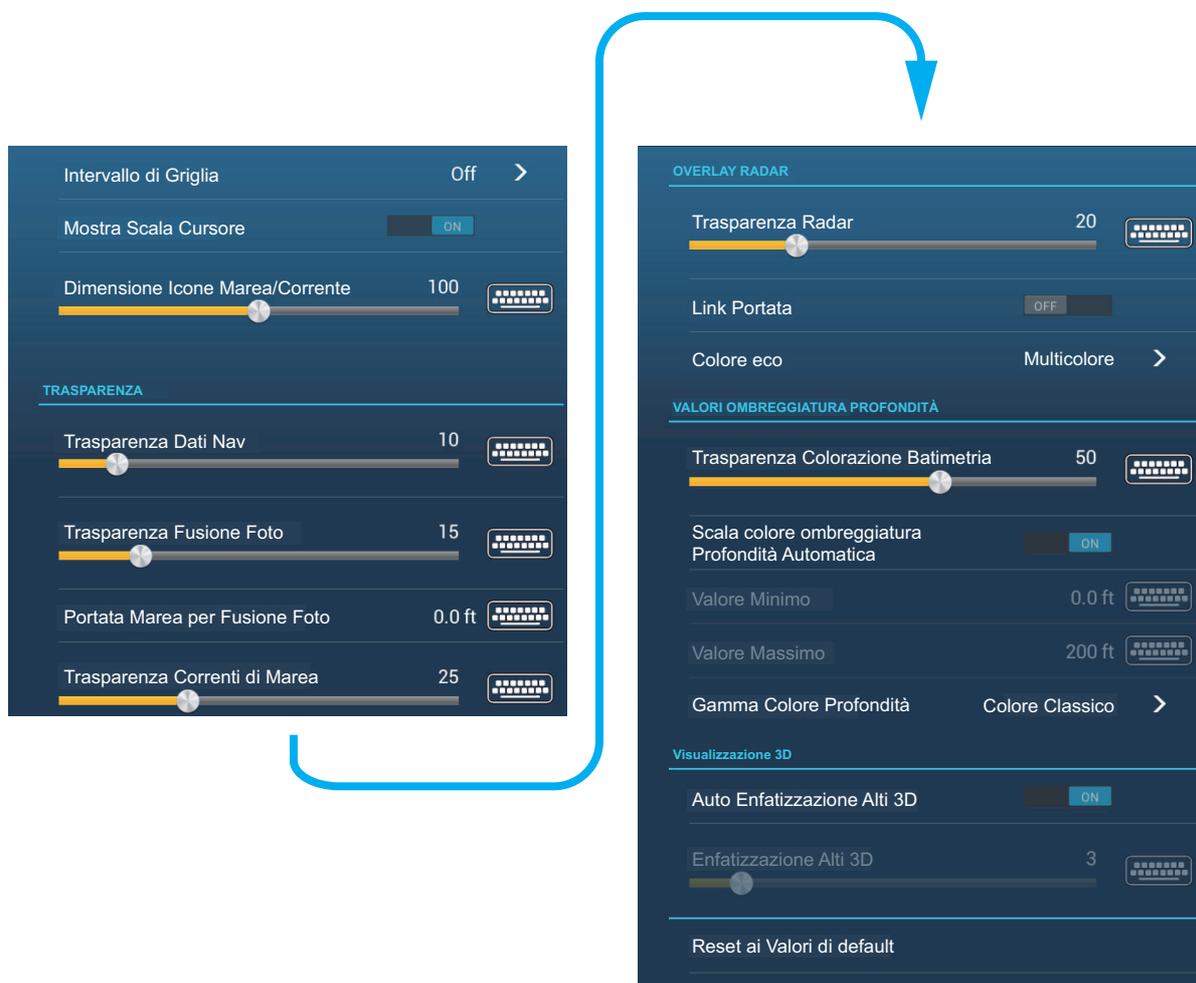
2.11.9 Come individuare il numero di punti traccia utilizzati

Dalla schermata principale, toccare [Settaggi] - [Generale]. Trovare [Punti Traccia] nella sezione [DATI USATI]. Nell'esempio seguente, sono stati utilizzati 15.377 di 30.000 punti traccia.

DATI USATI	
Punti	10 / 30000
Rotte	18 / 200
Punti Traccia	2694 / 30000

2.12 Menu Plotter

Questa sezione descrive le opzioni del menu [Plotter] presenti nel menu [Settaggi] - [Plotter].



[Intervallo di Griglia]: Imposta la distanza tra le linee di griglia. Le opzioni sono [Off] (nessuna linea), [Molto Piccolo], [Piccolo], [Medio], [Ampio] e [Molto Ampio].

[Mostra Scala Cursore]: Visualizza o nasconde la scala cursore.

[Dimensione Icone Marea/Corrente]: Imposta la dimensione dell'icona per la marea e la corrente.

[Trasparenza]

[Trasparenza Dati Nav]: Imposta il grado di trasparenza per la visualizzazione dei dati di navigazione.

[Trasparenza Fusion Foto]: Imposta il grado di trasparenza per l'overlay della foto satellitare.

[Portata Marea per Fusion Foto]: Imposta il grado di trasparenza per la portata marea nell'overlay della foto satellitare.

[Trasparenza Correnti di Marea]: Imposta il grado di trasparenza per la visualizzazione delle correnti di marea.

[Overlay Radar]

[**Trasparenza Radar**]: Imposta il grado di trasparenza per l'eco del radar.

[**Link Portata**]: Attiva o disattiva la corrispondenza dell'overlay con le portate radar.

[**Colore eco**]: Toccare il colore per l'eco del radar.

Valori Ombreggiatura Profondità

[**Trasparenza Colorazione Batimetria**]: Imposta il grado di trasparenza per l'overlay di ombreggiatura della profondità.

Per le voci di menu nella tabella, vedere la sezione citata.

Voce di menu	Riferimento
[<u>Visualizzazione 3D</u>] • [Enfatizzazione Alti 3D Automatica] • [Enfatizzazione Alti 3D]	Vedere la sezione 3.1.2.
[<u>Valori Ombreggiatura Profondità</u>] • [Scala colore ombreggiatura Profondità Automatica] • [Valore Minimo] • [Valore Massimo] • [Gamma Colore Profondità]	Vedere la sezione 3.2.1.

[**Reset ai Valori di default**]: Toccare questa voce di menu per ripristinare le impostazioni predefinite per il menu [Schermata del plotter].

2.13 Pilota automatico serie NAVpilot

Questa sezione descrive come abilitare l'utilizzo del pilota automatico nel sistema. Per informazioni sull'uso del NAVpilot per dirigersi a un punto, vedere sezione 4.13.4.

Il pilota automatico serie NAVpilot di FURUNO si installa nella rete NavNet TZtouch2 per ottenere la manovra automatica dirigendosi verso un punto o una rotta.

Le seguenti funzioni NAVpilot possono essere controllate da un display NavNet TZtouch2:

- Controllo funzionamento del NavPilot da questa apparecchiatura.
- Selezione della modalità di manovra NAVpilot (Auto o NAV).
- Impostazione NAVpilot-300 (vedere il sezione 2.13.4).

Nota: Quando viene visualizzato un messaggio di allarme per NAVpilot, controllare l'unità di controllo di NAVpilot.

2.13.1 Come abilitare l'utilizzo del pilota automatico nel sistema

Aprire il menu [Settaggi] - [Rotte], quindi attivare [Navigare con Pilota Automatico]. Quando si imposta una rotta o un punto come destinazione, viene visualizzato il messaggio "Vuoi navigare usando il NAVpilot?".

Se [Allarme sonoro quando il NAVpilot è inserito] è attivato nel menu [Allarme], viene emesso un segnale acustico per avvisare che il NAVpilot è abilitato o disabilitato. Si noti che il segnale acustico viene emesso indipendentemente dall'impostazione [Suono Allarme].

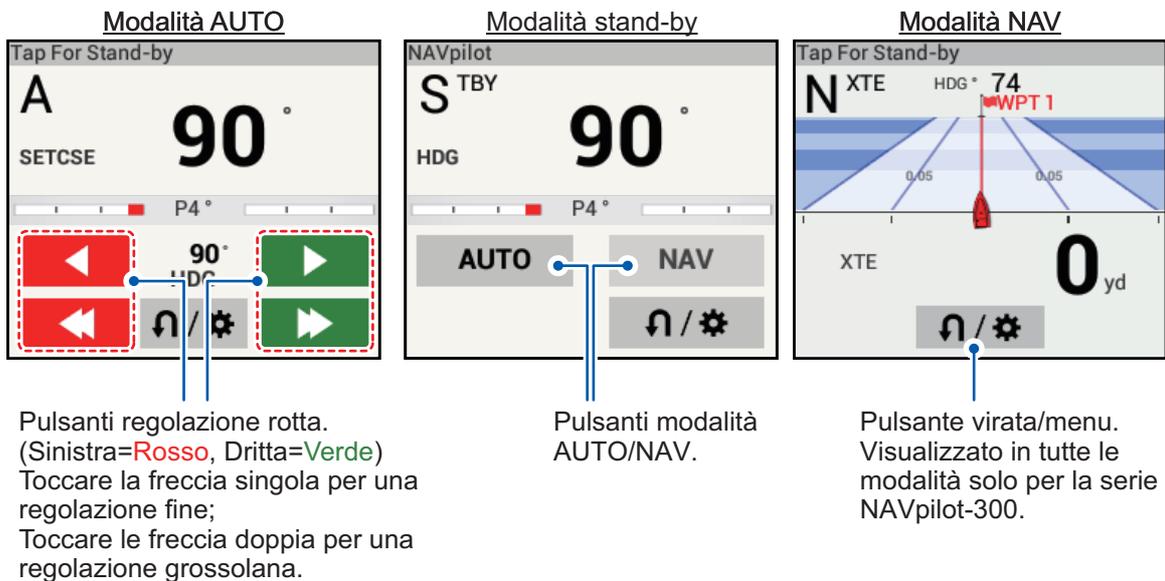
Nota: I seguenti dati PGN devono essere attivati (nel menu [Inizio Settaggio]) per abilitare l'uso del pilota automatico nel sistema.

- 129283: Errore di Rotta
- 129284: Dati di navigazione
- 129285: Navigazione - informazioni Rotta/WP

2.13.2 Come visualizzare la scatola di controllo NAVpilot nell'area dati

1. Toccare [DATI] o [ROTTA] sull'area dati per selezionare dove visualizzare la scatola di controllo NAVpilot.
2. Toccare una casella dati o un'area libera per selezionare dove visualizzare la scatola di controllo NAVpilot. Viene visualizzato il menu popup.
3. Toccare [NAVpilot] per visualizzare la scatola di controllo NAVpilot nell'area selezionata.

Nota: L'esempio seguente mostra la serie Navpilot-300. Il pulsante virata/menu non è visualizzato sulla serie NAVpilot-700, tuttavia tutte le altre indicazioni sono uguali.



2.13.3 Come eseguire una virata in automatico con NAVpilot

1. Toccare il [pulsante Virata/menu] per visualizzare il menu NAVpilot.
2. Toccare il tipo di virata desiderata. Per i dettagli relativi ai tipi di virata, vedere il manuale operativo di NAVpilot.

2.13.4 Come modificare le impostazioni di NAVpilot

1. Toccare il [pulsante Virata/menu] per visualizzare il menu NAVpilot.
2. Toccare [Settaggi NAVpilot] per aprire il relativo menu.
3. Modificare le impostazioni come opportuno. Per i dettagli, vedere il manuale operativo di NAVpilot.

Nota: È anche possibile accedere alle impostazioni di NAVpilot da [Home] → [Settaggi] → [Inizio settaggio], quindi toccare l'indicazione per il NAVpilot nella sezione [IMPOSTAZIONE SENSORE RETE].

2.14 ActiveCaptain

ActiveCaptain è un sito web di navigazione basato sulla comunità che contiene informazioni generate dagli utenti sulle marine, sugli attracchi, sui pericoli marini e punti di interesse locali per aree di navigazione in tutto il mondo. Su NavNet TZtouch2 è possibile visualizzare o nascondere le informazioni relative ai dati sopra citati. È anche possibile aggiornare il database Active Captain.

Registratevi gratuitamente su activecaptain.com (con un PC o dispositivo mobile) per accedere alle funzioni ActiveCaptain di questa unità.

2.14.1 Come attivare ActiveCaptain

1. Collegare NavNet TZtouch2 alla WLAN.
2. Aprire il menu [Settaggi] → [ActiveCaptain], quindi toccare [Attivare] all'inizio del menu.
3. Toccare [Attivare] all'inizio del menu per visualizzare la finestra [Login].

4. Inserire l'e-mail e la password utilizzate per registrarsi con ActiveCaptain.
5. Fare clic sul pulsante [OK] per terminare. [Account Attivato] sostituisce [Attivare] nel menu.

2.14.2 Come nascondere o visualizzare la schermata ActiveCaptain.

Sulla schermata Plotter o Meteo, visualizzare il menu [Layer], quindi attivare o disattivare [ActiveCaptain] come necessario.

2.14.3 Come individuare una marina

È possibile individuare facilmente la posizione di una marina come segue.

1. Scorrere verso sinistra il bordo destro della schermata per aprire il menu a scorrimento.
2. Toccare [Trovare Marina] per visualizzare la finestra [Trovare Marina].

3. Inserire il nome della marina nella casella di testo, quindi toccare [Trova].

Il nome della marina compare nella finestra [RISULTATI RICERCA] e la marina viene collocata al centro dello schermo.

2.14.4 Come visualizzare o nascondere le voci ActiveCaptain

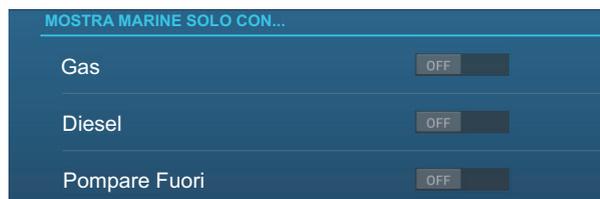
Aprire il menu [Settaggi] - [ActiveCaptain], quindi visualizzare o nascondere le voci nelle sezioni [Mostra solo punti d'interesse AC...], [Conoscenza Locale a mostrare...] e [Mostra Marine solo con...].



Conoscenza Locale a mostrare...



AC Punti di interesse...



Mostra Marine solo con...

2.14.5 Come aggiornare il database ActiveCaptain

È consigliabile tenere il database ActiveCaptain aggiornato per essere certi di disporre sempre dei dati più aggiornati.

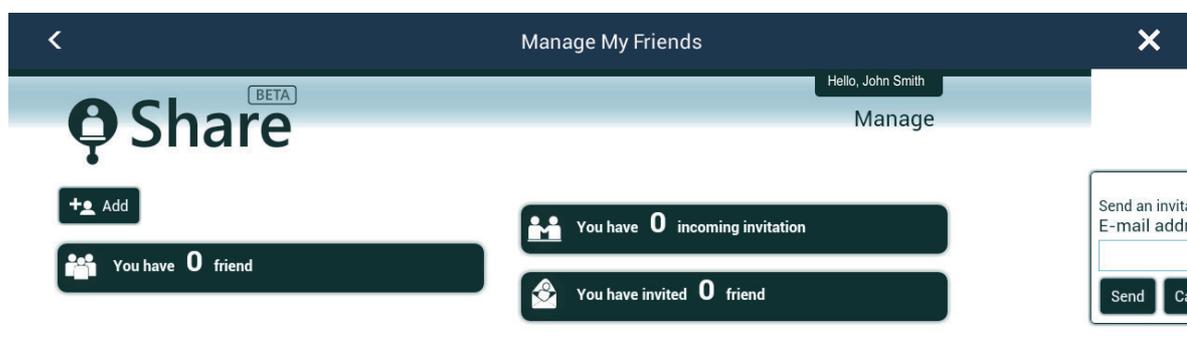
Collegare NavNet TZtouch2 alla WLAN. Accedere ad ActiveCaptain nel menu [Settaggi]-[ActiveCaptain]. Selezionare [Aggiornamento Data base] per aggiornare il database. Viene visualizzato il messaggio "Connessione" appare nel campo [Step]. Dopo essersi collegati al database, [Step] visualizza la voce in fase di aggiornamento. [Progressione] indica la percentuale di progresso. Sono necessari circa 10 minuti per completare l'aggiornamento. L'aggiornamento viene effettuato in background, pertanto è possibile utilizzare l'apparecchiatura come necessario, tuttavia potrebbe verificarsi un certo ritardo.

2.15 My Friends (Social Network)

La funzione My Friends contrassegna con un simbolo, sulle schermate Plotter e Meteo, le posizioni delle imbarcazioni registrate alla funzione (vedere 2.15.1). L'imbarcazione deve essere dotata di NavNet TZ Touch 2, versione 3.01 o superiore, aver effettuato l'accesso all'account Mio TimeZero™ e avere My Friends attivato. Vengono visualizzati solo gli amici entro la portata della WLAN.

2.15.1 Come impostare My Friends

1. Aprire il menu [Settaggi] - [Generale].
2. Accedere al proprio account Mio TimeZero™ nella sezione [SOCIAL NETWORK].
3. Nel campo [Nickname] nella sezione [MY FRIENDS], viene visualizzato il nome utilizzato per la registrazione del proprio account Mio TimeZero™. Se si desidera, è possibile cambiare il nome. Toccare la tastiera numerica, quindi inserire un nome.
4. Toccare [Gestione My Friends] nella sezione [MY FRIENDS].

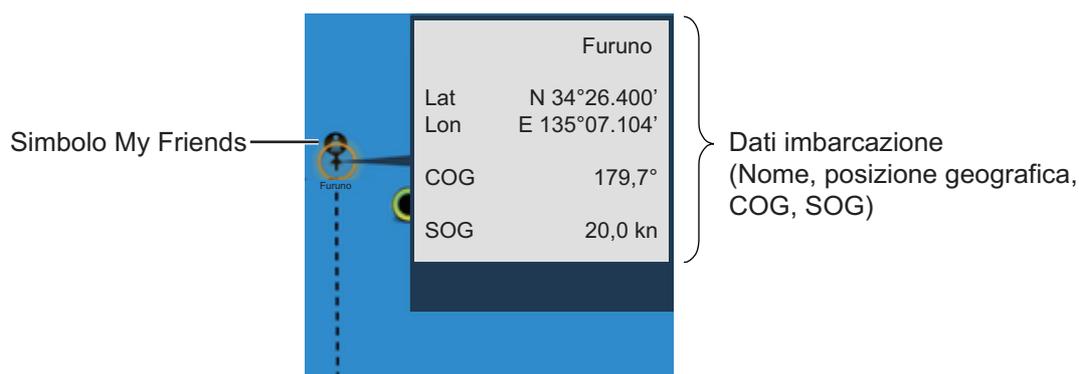


5. Toccare [+ Aggiungere].
6. Inserire l'indirizzo e-mail dell'amico quindi toccare [Inviare].
7. Quando l'amico approva l'invito, l'aggiunta sarà inserita in "Hai xx amici".

2.15.2 Come visualizzare o nascondere la schermata My Friends

Sulla schermata Plotter o Meteo, aprire il menu [Layer], quindi attivare o disattivare [My Friends] come necessario.

Quando la schermata My Friends è attiva, le imbarcazioni che sono state registrate (vedere il sezione 2.15.1) vengono contrassegnate con un simbolo, come indicato nella figura seguente. Toccare il simbolo per visualizzare informazioni dettagliate relative all'imbarcazione.



2. PLOTTER

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

3. VISUALIZZAZIONE 3D E OVERLAY

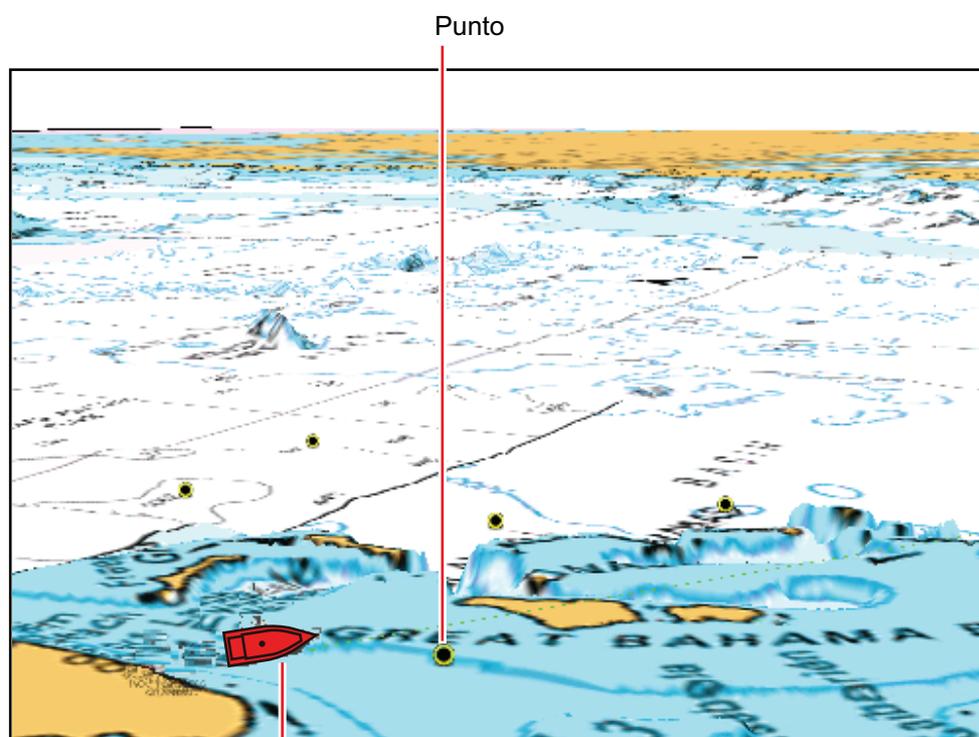
3.1 Visualizzazione 3D

La visualizzazione 3D è supportata dal design nativo delle carte nautiche 3D, che consente di ottenere una presentazione 3D completa. Questo ambiente 3D reale visualizza tutte le informazioni desiderate senza alcuna limitazione relativamente alle informazioni da visualizzare. È possibile pianificare rotte, inserire punti e altro, così come avviene con le carte nautiche 2D.

La visualizzazione 3D fornisce una vista 3D della terra e del mare attorno alla propria imbarcazione. La visualizzazione 3D presenta molte delle informazioni disponibili con la visualizzazione 2D. Con entrambe le presentazioni disponibili, è possibile vedere le condizioni attorno alla propria imbarcazione da diverse angolazioni.

La visualizzazione 3D consente di navigare in acque che non si conoscono. Inoltre, la maggior parte delle funzioni della visualizzazione 2D, come l'impostazione della destinazione, è disponibile anche nella visualizzazione 3D.

Per ottenere i migliori risultati, accertarsi di disporre di dati di posizione e di rotta accurati.



Icona propria imbarcazione

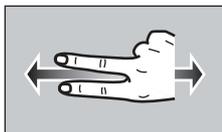
Visualizzazione 3D

3.1.1 Come attivare la visualizzazione 3D

1. Per passare dalla visualizzazione 2D a quella 3D, toccare l'interruttore 2D/3D nell'angolo in basso a sinistra sullo schermo o trascinare verso l'alto come indicato di seguito. L'icona si colora di bianco quando è attiva la visualizzazione 3D.

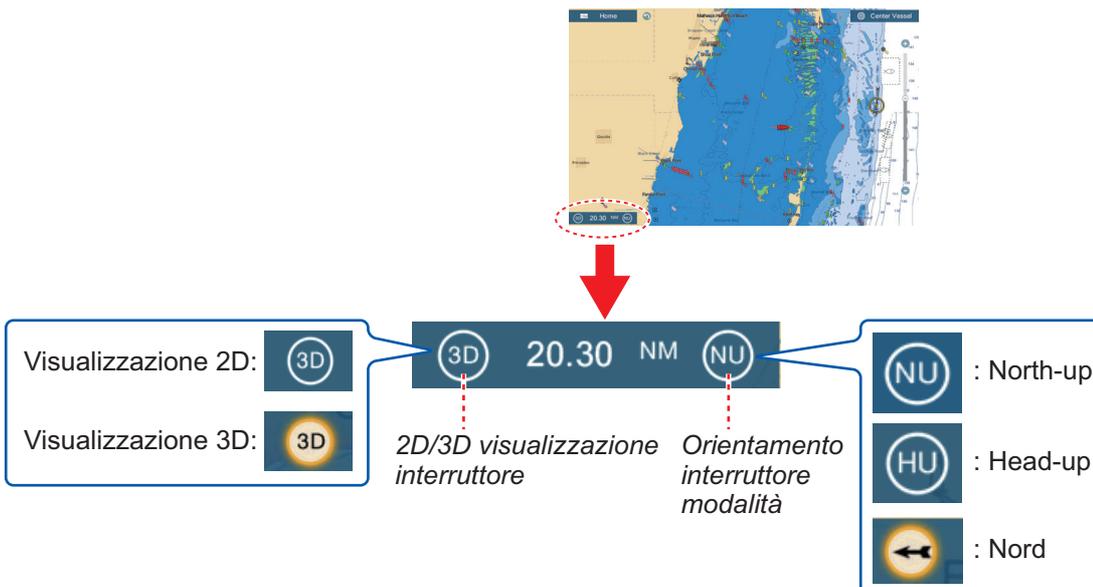


2. Toccare l'interruttore modalità di orientamento, per selezionare una modalità di orientamento.
3. Orientare la visualizzazione 3D trascinandola verso sinistra o verso destra con due dita.



Interruttore di visualizzazione 2D/3D, interruttore modalità di orientamento

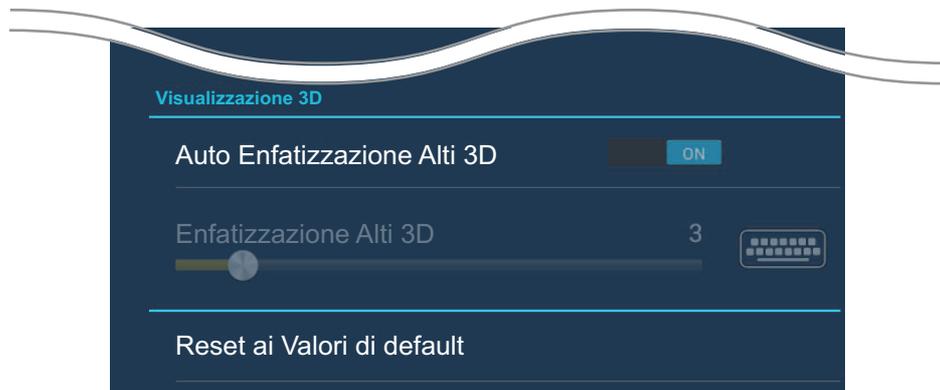
L'interruttore di visualizzazione 2D/3D alterna le visualizzazioni 2D e 3D. L'interruttore modalità di orientamento seleziona l'orientamento, North Up o Head Up. Nella modalità North-up, il nord è a 0°. Quando si modifica il punto di vista nella visualizzazione 3D, l'interruttore modalità di orientamento mostra l'icona "Nord". La freccia sull'icona è rivolta a nord. Per passare all'orientamento North-up, toccare l'interruttore.



3.1.2 Come ottenere una visualizzazione 3D più chiara

Nella visualizzazione 3D, alcune caratteristiche topografiche sono facili da vedere se si utilizza la funzione di enfattizzazione 3D. Questa funzione espande in verticale sia gli oggetti sulla carta che quelli sottomarini, in modo che sia più facile vedere la forma degli oggetti e la posizione. Sono previsti due metodi per l'enfattizzazione 3D: automatico e manuale.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Plotter].
2. Individuare la sezione [VISUALIZZAZIONE 3D].



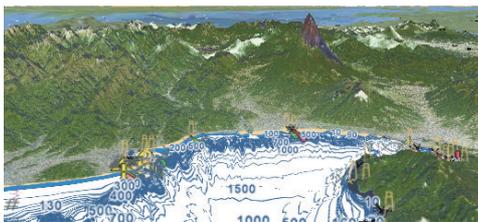
3. Metodo automatico:

Attivare [Auto Enfattizzazione Alti 3D].

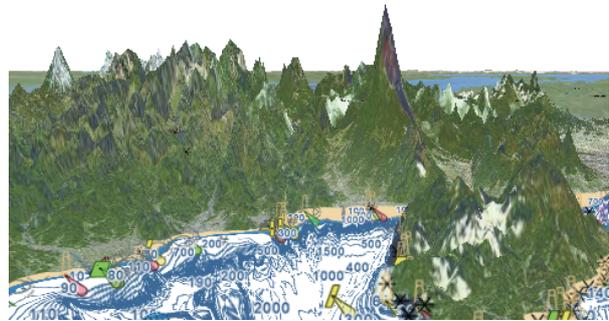
Metodo manuale:

Disattivare [Auto Enfattizzazione Alti 3D]. Utilizzare il cursore o la tastiera software su [Enfattizzazione Alti 3D] per impostare il livello di enfattizzazione.

Un'impostazione alta offre il livello massimo di enfattizzazione. L'esempio seguente confronta la stessa immagine con enfattizzazione bassa ed alta.



Enfattizzazione bassa



Enfattizzazione alta

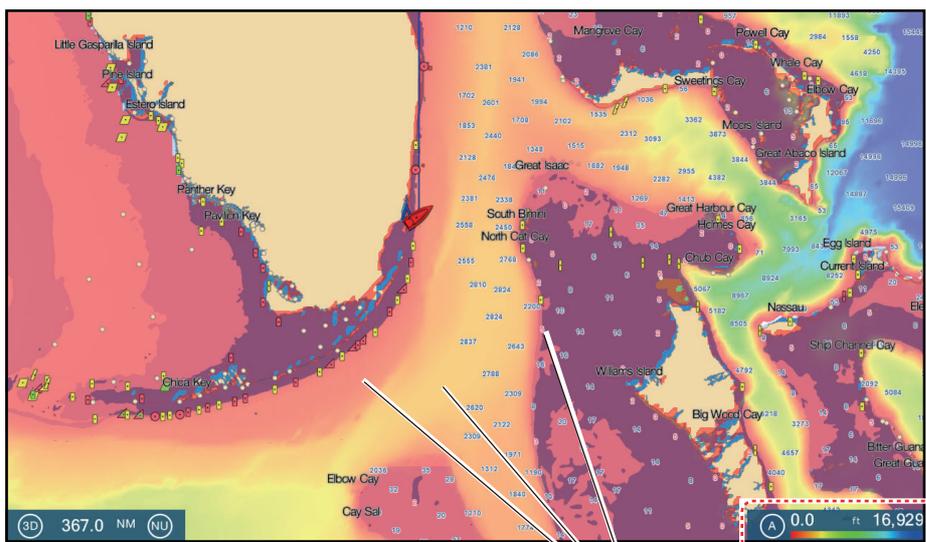
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

3.2 Overlay

Per la visualizzazione plotter sono disponibili cinque overlay: ombreggiatura profondità, satellite, radar, informazioni sulle maree e correnti di marea.

3.2.1 Overlay di ombreggiatura della profondità

L'overlay di ombreggiatura della profondità mostra le profondità in diversi colori (le impostazioni predefinite sono rosso (bassa), giallo (media) e blu (alta)). Questo overlay è disponibile in entrambe le presentazioni 2D e 3D. Utilizzare questo overlay per individuare le profondità. Per visualizzare l'overlay di ombreggiatura della profondità, aprire il menu [Layer] quindi attivare o disattivare [Ombreggiatura Profondità].



Ombreggiatura profondità

Minimo valore
Massimo valore

Manuale modalità



Auto modalità





È possibile attivare o disattivare la scala dei colori di ombreggiatura della profondità (automatica, manuale) toccando "A".

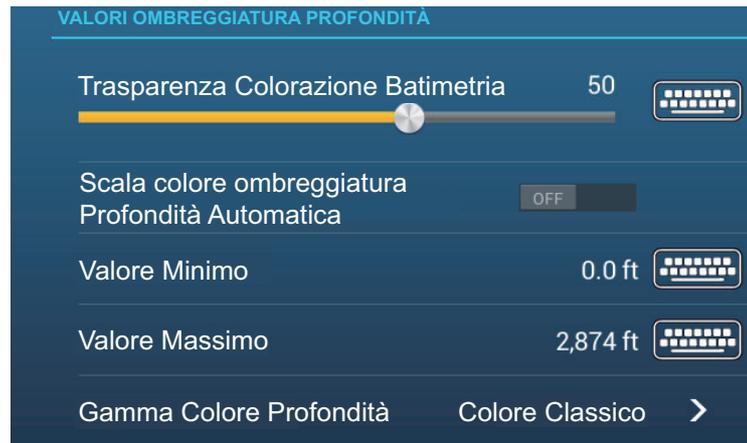
Modalità Automatica:
L'ombreggiatura della profondità viene impostata in base ai valori di ombreggiatura profondità impostati nel menu (Settaggi → Plotter).

Modalità manuale:

- 1) Toccare il valore minimo (valore massimo) sul lato sinistro (lato destro) della scala.
- 2) Trascinare la barra di scorrimento sul lato destro dello schermo per impostare il valore.
- 3) Toccare [Fine] per completare.

Impostazioni di ombreggiatura della profondità

Le impostazioni di ombreggiatura della profondità si definiscono nel menu [Plotter].



[Scala colore ombreggiatura Profondità Automatica]: Attiva/disattiva la selezione della scala del colore dell'ombreggiatura della profondità automatica.

[Valore Minimo]: Imposta l'intervallo di profondità minimo per cui visualizzare l'ombreggiatura, con la tastiera software. Questa opzione è disponibile quando [Scala colore ombreggiatura Profondità Automatica] è impostato su [OFF].

[Valore Massimo]: Imposta l'intervallo di profondità massimo per cui visualizzare l'ombreggiatura, con la tastiera software. Questa opzione è disponibile quando [Scala colore ombreggiatura Profondità Automatica] è impostato su [OFF].

[Gamma Colore Profondità]: Seleziona come visualizzare i colori della profondità tra [Colore classico], [Colore classico invertito], [Colore rosso], [Colore Blu], [Colore Verde] e [Colore Giallo].

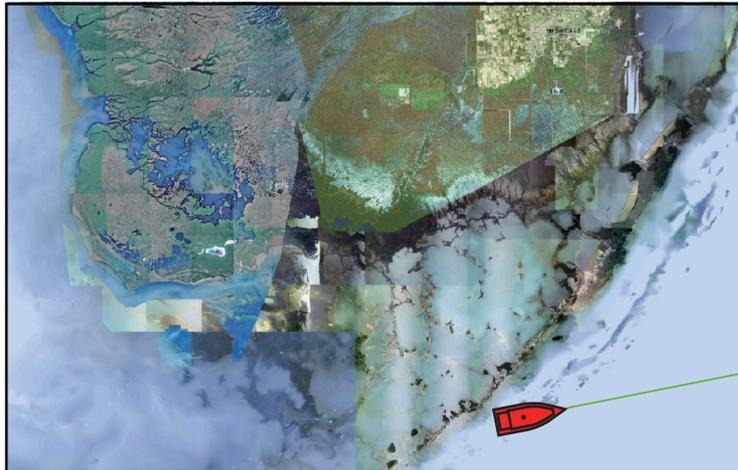


[Trasparenza Colorazione Batimetria]: Regola il grado di trasparenza per l'overlay di ombreggiatura della profondità.

3.2.2 Overlay foto satellitare

È possibile utilizzare l'overlay della foto satellitare relativa alla propria area nelle visualizzazioni 2D e 3D. Aprire il menu [Layer] quindi attivare o disattivare [Foto Satellitare].

Le immagini satellitari ad alta risoluzione per la linea costiera statunitense non sono fornite come standard, ma sono disponibili senza alcun addebito (tranne spedizione e gestione). Gli utenti possono installare più foto satellitari sull'unità disco rigido di NavNet TZtouch2. L'illustrazione seguente mostra il grafico vettoriale con l'overlay della foto satellitare.



Come impostare la trasparenza della foto satellitare sull'acqua

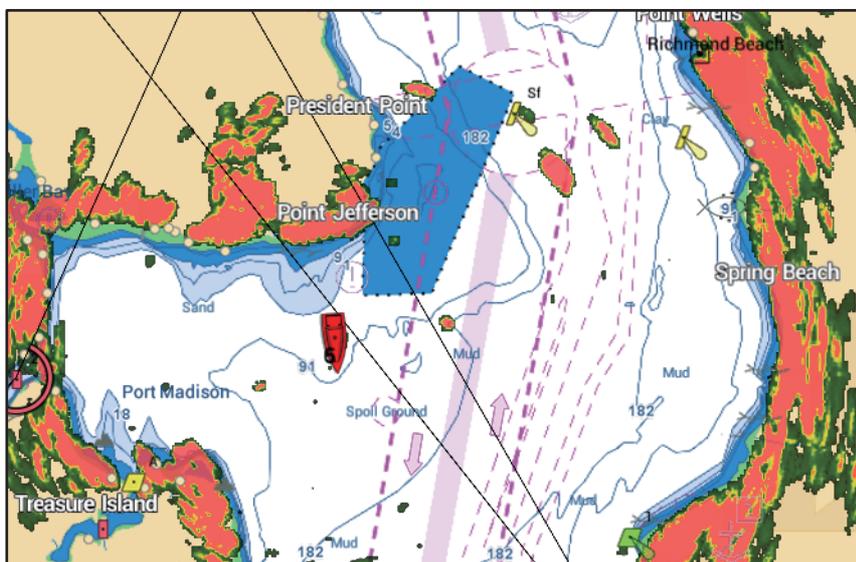
È possibile impostare il livello di trasparenza per la foto satellitare sull'acqua.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Plotter].
2. Trascinare il cursore in [Trasparenza Fusion Foto] per impostare il livello (intervallo di impostazione: da 0% a 80%).
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

3.2.3 Overlay radar

L'overlay radar posiziona l'immagine radar sopra la carta di navigazione.

Per visualizzare l'overlay radar, aprire il menu [Layer] quindi attivare [Overlay Radar].



Come passare tra stand-by e in trasmissione: abbinamento overlay e portate del radar

Toccare l'icona [TX] nell'angolo in basso a destra per impostare lo stato radar in trasmissione o stand-by. L'icona si colora di bianco quando il radar è in trasmissione; di blu quando è in stand-by.

Per abbinare l'overlay e le portate del radar, aprire la schermata principale, toccare [Settaggi] - [Plotter], quindi attivare [Link Portata]. È possibile sincronizzare le portate con l'icona Sync (angolo in basso a destra) quando [Link Portata] è disattivato.



Come impostare il livello di trasparenza dell'eco radar

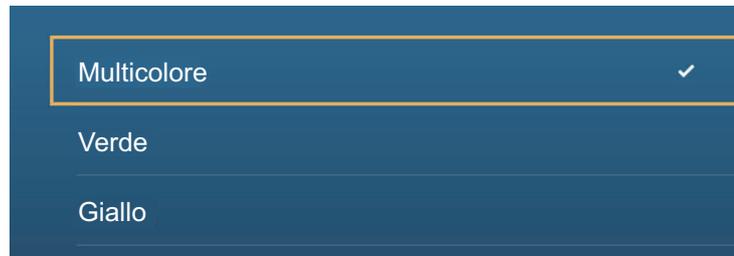
Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Plotter]. Trascinare il cursore in [Trasparenza Radar] per impostare il livello di trasparenza.

Come regolare il guadagno del radar, il controllo antimare e antipioggia

È possibile regolare il guadagno e i disturbi del mare e della pioggia dalla schermata dei dati sulla navigazione. Vedere le sezioni 6.3 - 6.5.

Come selezionare il colore dell'eco

Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Colore Eco]. Toccare [Multicolore], [Verde] o [Giallo].



Come acquisire un target per ARPA

È possibile acquisire un target per ARPA. Vedere la sezione 6.28.2.

Nota: Quando è attivo il collegamento della portata, l'immagine radar può apparire sfocata. Questo aspetto sfocato non è indice di problema ma è una caratteristica dello zoom digitale.

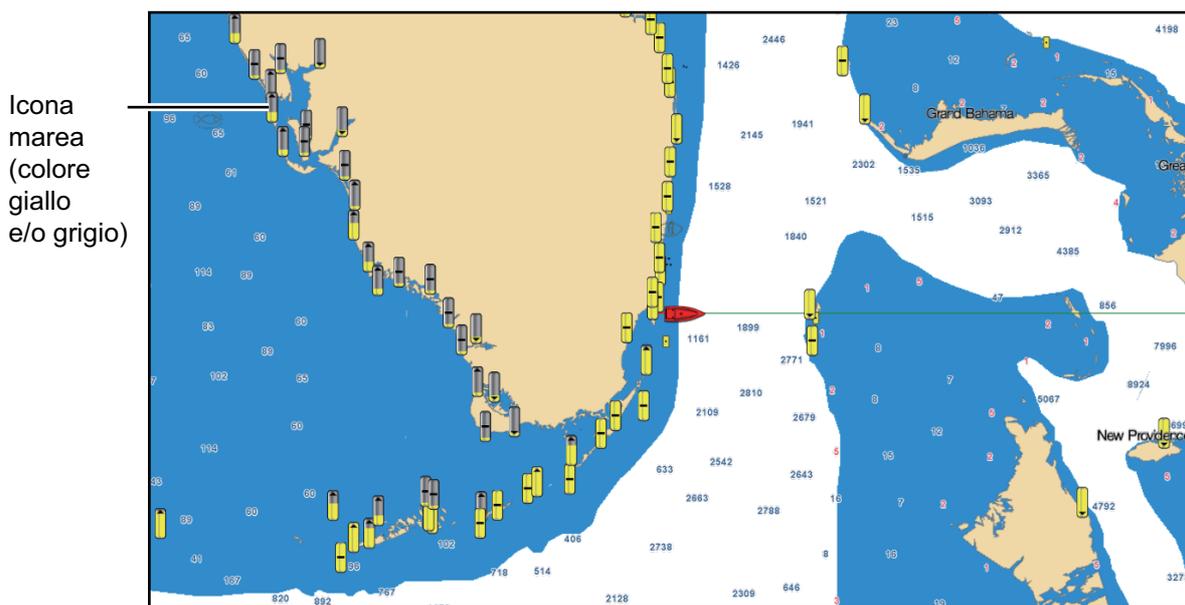
3.2.4 Overlay informazioni marea

Il sistema contiene informazioni sulle maree a livello mondiale, presentate con icone delle maree, che possono essere sovrapposte sulla schermata del plotter. L'icona della marea (📏) appare in corrispondenza delle stazioni di registrazione delle maree.

Come visualizzare l'overlay informazioni sulle maree

Aprire il menu [Layer], quindi toccare [Altezza Marea].

La freccia sull'icona della marea è rivolta verso l'alto in caso di alta marea o verso il basso in caso di bassa marea. L'icona della marea è grigia e gialla in base allo stato della marea. L'icona della marea è interamente gialla quando la marea è completamente alta e tutta grigia quando è completamente bassa.



La freccia in alto indica che la marea si sta alzando.



La freccia in basso indica che la marea si sta abbassando.



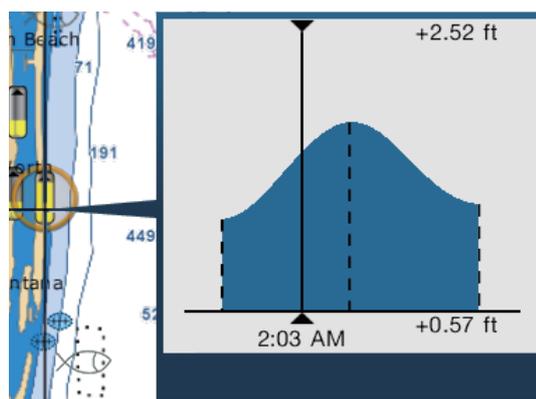
Nessuna freccia indica che la marea è stabile.

Come modificare la dimensione dell'icona della marea

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Plotter].
2. Trascinare il cursore su [Dimensione Icone Marea/Corrente] per impostare la dimensione (intervallo di impostazione: da 50% a 150%).
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

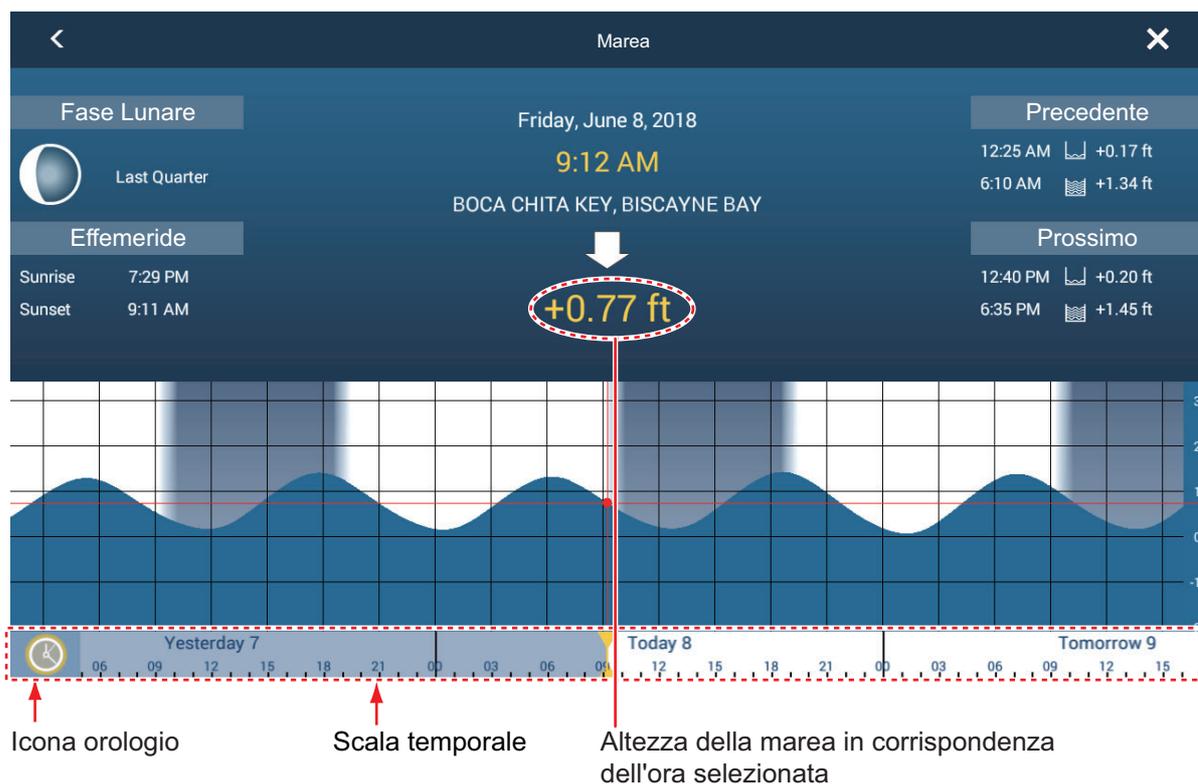
Come mostrare le informazioni sulla marea

Toccare l'icona della marea per visualizzare il grafico dell'altezza della marea in una finestra popup; un esempio è riportato nella figura a destra.



Come visualizzare il grafico della marea

- Visualizzazione grafico della marea per una stazione di marea: Toccare un'icona della marea, quindi toccare la finestra popup.
- Visualizzazione del grafico della marea per la stazione di marea più vicina alla posizione selezionata: Toccare la posizione desiderata sulla carta, quindi toccare [Info]. Se la stazione di marea non si trova entro 35 NM dalla posizione toccata, il grafico non viene visualizzato.
- Visualizzazione del grafico della marea per la stazione di marea più vicina alla posizione corrente: Aprire il menu a scorrimento oppure la schermata principale, quindi toccare [Marea].



Come leggere il grafico della marea

- Asse verticale: Altezza, Asse orizzontale: Ora
- Le informazioni sono piuttosto accurate in condizioni meteo moderate. Tuttavia, i fronti temporaleschi possono influenzare l'ora e l'altezza delle maree.
- Trascinare lateralmente la scala temporale nella parte inferiore dello schermo, quindi leggere l'altezza della marea in corrispondenza dell'ora selezionata (trascinare verso sinistra per visualizzare le informazioni future o verso destra per le informazioni passate).
- Per impostare la scala temporale sull'ora corrente, toccare l'icona dell'orologio nell'angolo inferiore sinistro dello schermo. L'icona dell'orologio cambia colore diventando dorato.



Icona dell'orologio per l'ora corrente



Icona dell'orologio non per l'ora corrente

- Per uscire dalla schermata, toccare il pulsante di chiusura.

3.2.5 Overlay delle correnti di marea

L'overlay delle correnti di marea viene generato dai dati ricevuti dai satelliti NOAA, disponibili in Nord America.

Come visualizzare l'overlay delle correnti di marea

Aprire il menu [Layer] quindi attivare [Correnti di Marea]. Sullo schermo appaiono frecce di più colori e dimensioni che puntano in diverse direzioni.



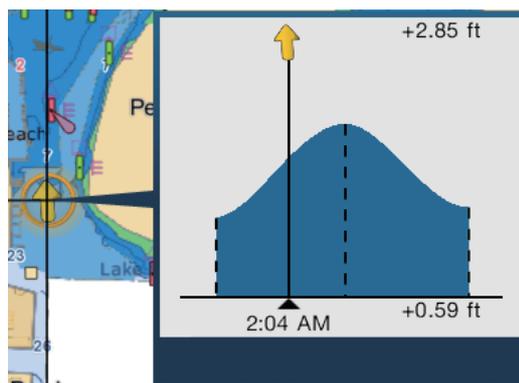
La freccia punta nella direzione del movimento della corrente di marea. La dimensione e il colore della freccia indicano la velocità della corrente di marea (giallo: lento, arancione: medio, rosso: veloce).

Come modificare la dimensione dell'icona delle correnti di marea

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Plotter].
2. Trascinare il cursore su [Dimensione Icone Marea/Corrente] per impostare la dimensione (intervallo di impostazione: da 50% a 150%).
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

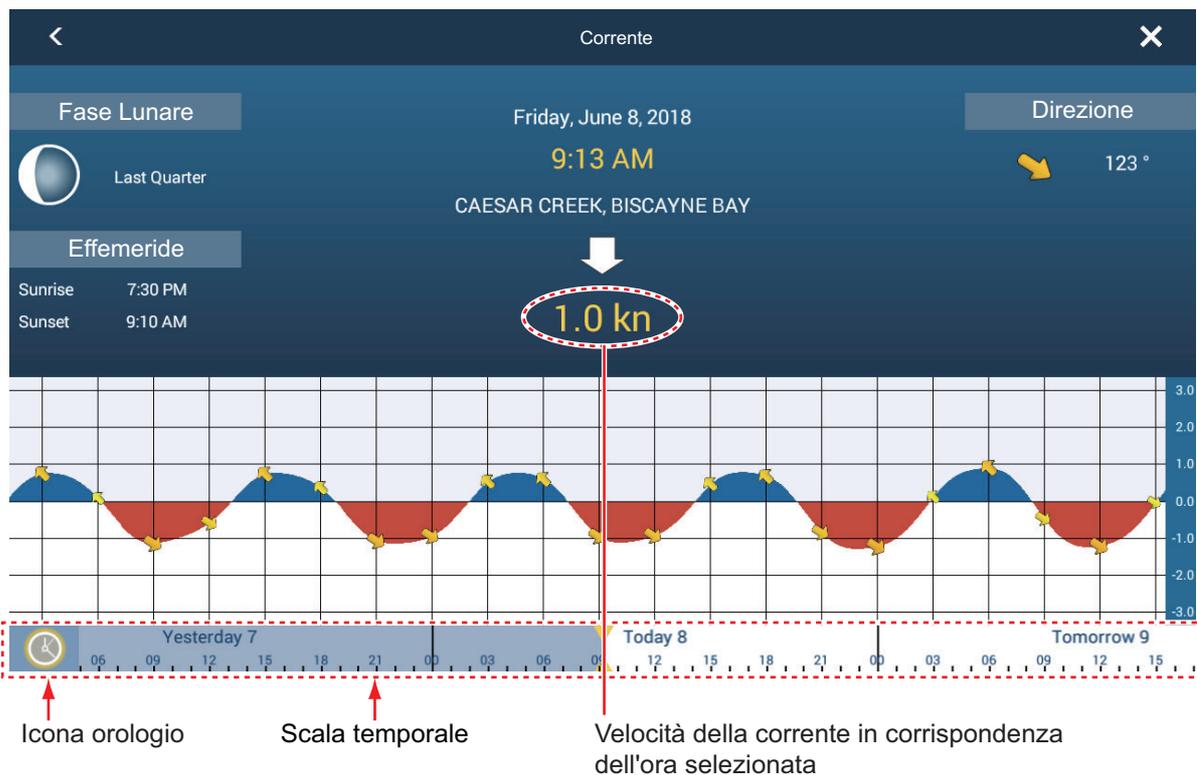
Come mostrare le informazioni sulle correnti di marea

Toccare un'icona della corrente di marea per visualizzare le informazioni per la posizione selezionata. Di seguito è riportato un esempio.



Come visualizzare il grafico delle correnti di marea

Toccare un'icona della corrente di marea per visualizzare la finestra popup. Toccare la finestra popup per visualizzare la finestra del grafico [Corrente]



Come leggere il grafico delle correnti di marea

- Asse verticale: Velocità, Asse orizzontale: Ora
- Le informazioni sono piuttosto accurate in condizioni meteo moderate. Tuttavia, i fronti temporaleschi possono influenzare la direzione e la velocità delle correnti previste.
- Trascinare lateralmente la scala temporale nella parte inferiore dello schermo, quindi leggere la velocità della corrente in corrispondenza dell'ora selezionata (trascinare verso sinistra per visualizzare le informazioni future o verso destra per le informazioni passate).
- Per impostare la scala temporale sull'ora corrente, toccare l'icona dell'orologio nell'angolo inferiore sinistro dello schermo per visualizzare l'icona orologio in giallo-bianco.



Icona dell'orologio per l'ora corrente



Icona dell'orologio non per l'ora corrente

- Per tornare alla schermata del plotter, toccare l'icona Chiudere nell'angolo superiore destro dello schermo.

3. VISUALIZZAZIONE 3D E OVERLAY

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

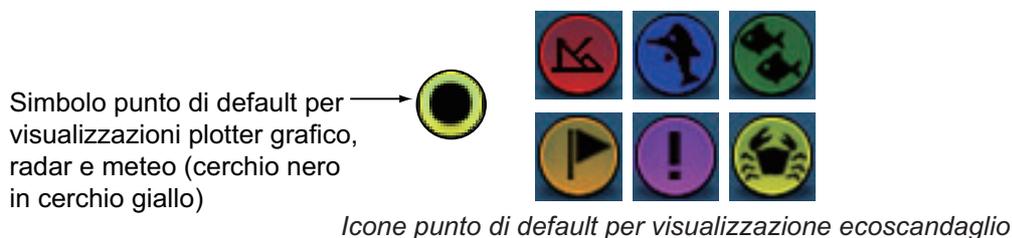
4. PUNTI, MARKER DI EVENTO

4.1 Informazioni sui punti, marker di evento

Nella terminologia di navigazione, un punto è qualsiasi posizione contrassegnata sulla schermata plotter grafico, radar, ecoscandaglio o meteo. Un punto può essere un punto per la pesca, un punto di riferimento o altra posizione importante. È possibile utilizzare un punto inserito per impostare una destinazione.

Questa unità prevede 30.000 punti (inclusi i marker di evento, marker MOB) in cui è possibile immettere informazioni sulla posizione.

Quando si inserisce un punto, questo viene inserito sullo schermo con il simbolo di punto selezionato come predefinito. La posizione del punto, il simbolo e le informazioni sul colore vengono salvati nell'elenco dei punti. È possibile visualizzare o nascondere i punti; l'impostazione predefinita mostra tutti i punti.



Il marker di evento viene utilizzato per contrassegnare la posizione corrente sulle schermate plotter, radar, ecoscandaglio e meteo. Quando si inserisce un marker di evento, viene inserito in tutte le schermate sopra indicate, con l'icona marker di evento selezionata. I marker di evento predefiniti sono visualizzati nella figura a destra. È possibile cambiarli con gli elementi "simbolo evento predefinito" nel menu [Punti].



È possibile modificare i punti o i marker di evento sullo schermo e dall'elenco punti.

Nota 1: I marker di evento sono gestiti come i punti.

Nota 2: I punti possono essere condivisi con altre unità TZtouch2 attraverso la LAN. I dati vengono condivisi automaticamente e non è richiesto alcun intervento dell'operatore.

4.2 Come inserire un punto, marker di evento

4.2.1 Come inserire un punto (solo schermate plotter e radar)

Metodo 1: Direttamente sullo schermo

1. Toccare la posizione sullo schermo dove inserire un punto.
2. Toccare [Nuovo Punto] sul menu popup.

Il simbolo del punto predefinito viene inserito nella posizione selezionata. Il punto viene salvato nell'elenco dei punti.

Lat	N 50°53.481'
Lon	W 1°24.010'
Portata	3,917 NM
Rilevamento	337.4 ° R
Nuovo Punto	
Vai a	
Nuova Rotta	
Marea	
Informazioni carta	

Metodo 2: Inserimento manuale (esclusa schermata dell'ecoscandaglio)

Aprire il menu a scorrimento, quindi toccare [Lat/Lon]. La posizione illustrata è la latitudine/longitudine del centro dell'area visualizzata. Modificare la posizione come richiesto. Toccare [✓] per registrare il punto e chiudere la tastiera.

Cursore (azzurro)

Latitudine e longitudine per il centro della schermata visualizzata.

Cambia le coordinate: N↔S, E↔W

Formato di visualizzazione della posizione
Selezionare il formato di visualizzazione della posizione dal menu a discesa.

Spostare il cursore

Metodo 3: Registrare il punto nell'elenco Punti

L'apparecchiatura esterna (ecoscandaglio, ecc.) può trasmettere punti a questa apparecchiatura. I dati TLL (formato NMEA 0183) dall'apparecchiatura esterna vengono trasmessi a questa apparecchiatura tramite un convertitore dati NMEA (IF-NMEA2K2, opzione). La posizione di latitudine e longitudine del punto è contrassegnata con l'icona evento.

1. Sulla schermata principale, toccare [Liste] → [Punti] per visualizzare la lista Punti.
2. Toccare il pulsante [Agg. Punto] in alto sullo schermo. La schermata [Edizione Punto] visualizza la latitudine e longitudine del punto da registrare e la sua posizione (sulla schermata di anteprima).
3. Modificare il punto facendo riferimento alla sezione sezione 4.7.4.
4. Toccare X sulla barra titolo per chiudere il menu.

Metodo 4: Inserimento da apparecchiatura esterna

L'apparecchiatura esterna (ecoscandaglio, ecc.) può trasmettere punti a questa apparecchiatura. I dati TLL (formato NMEA 0183) dall'apparecchiatura esterna vengono trasmessi a questa apparecchiatura tramite un convertitore dati NMEA (IF-NMEA2K2, opzione). La posizione di latitudine e longitudine del punto è contrassegnata con l'icona evento.

4.2.2 Come inserire un marker evento**Metodo 1: Funzionalità Gesto**

Questa funzione è disponibile mediante controllo touch selezionando [Evento] in [Settaggi] - [Generale] - [Funzione Gesto] (vedere sezione 1.15).

1. Toccare lo schermo con due dita per visualizzare il menu popup [Creazione eventi]. ([Registrazione Event1 Automaticamente] sul menu [Punti] deve essere su OFF per visualizzare questo popup.)



2. Toccare il marker evento richiesto.

Si verifica quanto segue.

- Il marker selezionato viene collocato sulla posizione dell'imbarcazione, sulle schermate plotter e radar, nel momento in cui era stato selezionato.
- Il marker evento viene salvato nell'elenco dei punti.

Metodo 2: Menu a scorrimento

Aprire il menu a scorrimento, quindi toccare [Evento]. Toccare il marker evento richiesto nel menu popup [Creazione eventi]. Tenere presente che questo metodo non è disponibile con l'ecoscandaglio.

4.3 Come visualizzare le informazioni punto, marker evento

Toccare un punto o un marker evento per visualizzare le relative informazioni. Le informazioni visualizzate dipendono dalla schermata in uso e dall'oggetto toccato.



Informazioni punto, marker evento
(Display plotter e radar)



Informazioni marker evento
(Display ecoscandaglio)

4.4 Commento del marker evento

È possibile allegare automaticamente un commento a un marker evento. Il commento viene salvato nell'elenco dei punti; il commento predefinito è [Nessuno] (nessun commento). Per inserire un commento, effettuare quanto segue:

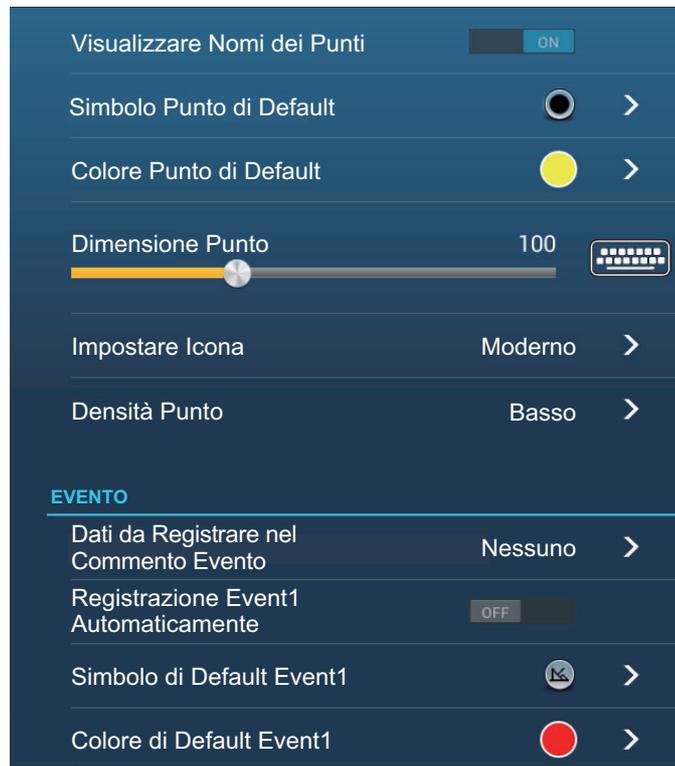
1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Punti].
2. Toccare [Dati da Registrare nel Commento Evento]
3. Toccare un'opzione.
 - [Nessuno]:** Nessun commento
 - [Data]:** Data
 - [SST]:** Temperatura della superficie dell'acqua
 - [Data e SST]:** Data e temperatura della superficie dell'acqua
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

4.5 Impostazioni predefinite punto, marker evento

4.5.1 Impostazioni predefinite dei punti

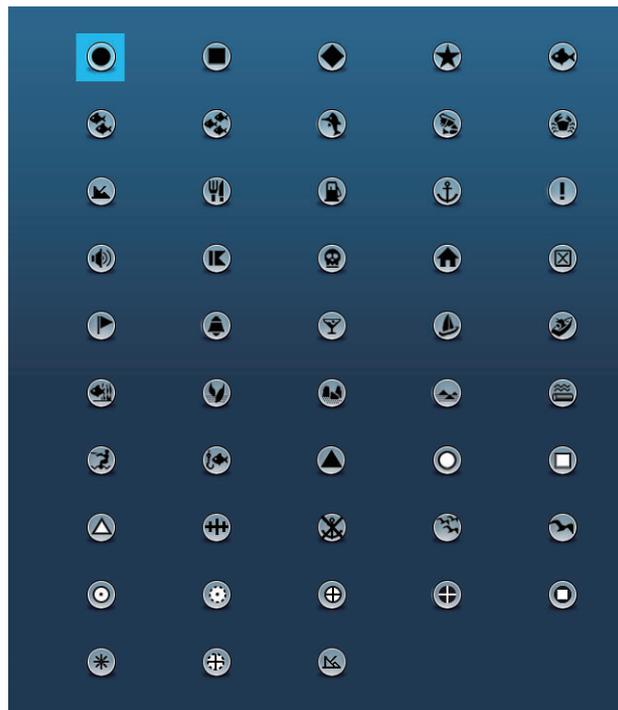
L'apparecchiatura memorizza un punto con la forma, il colore e le dimensioni assegnate nel menu [Punti]. Se le impostazioni predefinite non sono soddisfacenti, è possibile modificarle come indicato di seguito.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Punti].

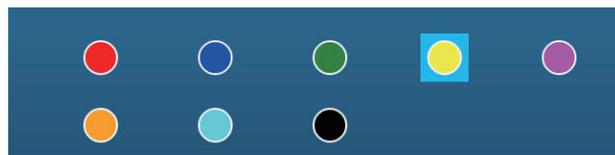


4. PUNTI, MARKER DI EVENTO

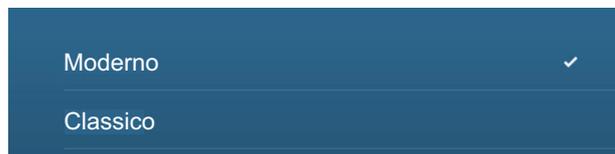
2. Toccare [Simbolo Punto di Default], [Colore Punto di Default] o [Set Icone].



[Simbolo Punto di Default]



[Colore Punto di Default]

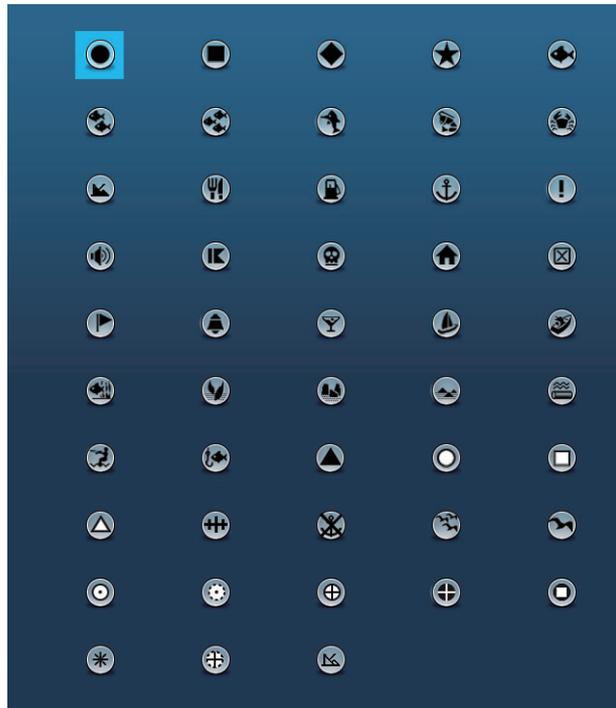


[Impostare icona]

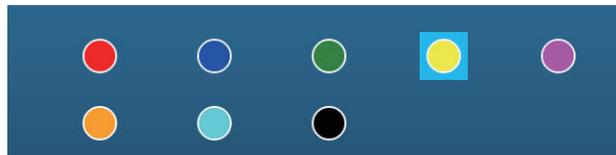
3. Toccare l'opzione richiesta.
Per modificare le dimensioni del punto, utilizzare la barra cursore (o la tastiera software) per[Dimensioni punto].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

4.5.2 Impostazioni predefinite marker evento

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Punti].
2. Toccare [Simbolo di Default Event1], [Colore di Default Event1] o [Set Icone].



[Simbolo di Default Event1]



[Colore di Default Event1]

3. Toccare l'opzione richiesta.
Per modificare le dimensioni del punto, utilizzare la barra cursore (o la tastiera software) per [Dimensioni punto].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Nota: Se non servono i marker evento da 2 a 6, disattivare [Registrazione Event1 Automaticamente] nel menu [Punti]. In questo caso, il menu popup non compare quando si registra un marker evento. Vedere la sezione 4.2.2.

4.6 Come individuare il numero di punti utilizzati

Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Generale]. Individuare [Punti] nella sezione [DATI USATI]. Nell'esempio seguente, sono stati utilizzati 16 di 30.000 punti.

DATI USATI	
Punti	10 / 30000
Rotte	18 / 200
Punti Traccia	2694 / 30000

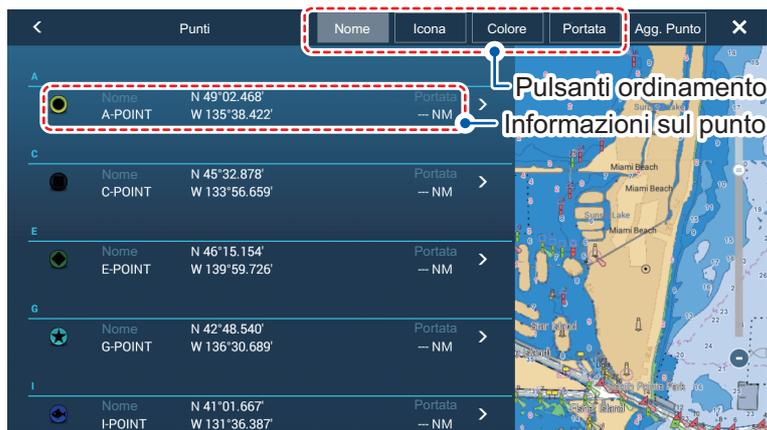
4.7 Elenco Punti

È possibile controllare e modificare tutti i punti creati nell'elenco punti. Per ciascun punto vengono salvati i seguenti dati punto.

- Nome
- Posizione (latitudine/longitudine)
- Colore
- Icona
- Commento
- Distanza dalla propria imbarcazione.

4.7.1 Come mostrare l'elenco punti

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Punti] per aprire l'elenco dei punti.



4.7.2 Come ordinare l'elenco punti

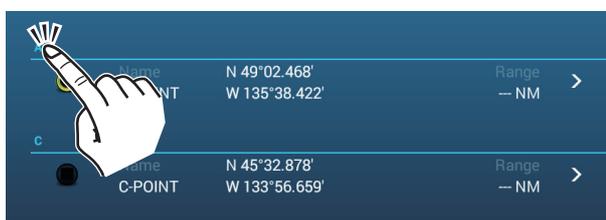
L'elenco dei punti può essere ordinato per [Nome], [Icona], [Colore] o [Distanza] (dalla propria imbarcazione).

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Punti] per aprire l'elenco dei punti.
3. Toccare il pulsante di ordinamento appropriato all'inizio dell'elenco.

4.7.3 Come effettuare una ricerca nell'elenco punti

È possibile effettuare una ricerca nell'elenco punti per [Nome] [Icona] [Colore].

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Punti] per aprire l'elenco dei punti.
3. Toccare il pulsante di ordinamento appropriato all'inizio dell'elenco. Questo sarà il metodo principale di ricerca.
4. Toccare il nome, l'icona o il colore come appropriato, dall'alto a sinistra di un punto dell'elenco (fare riferimento alla figura seguente). Per questo esempio, l'elenco è ordinato in base al nome.



Vengono visualizzate le opzioni di ricerca.

Per le ricerche in base al nome, viene visualizzato l'alfabeto. Se un punto inizia con una lettera particolare, questa viene evidenziata come illustrato nell'esempio seguente.



Per i punti che iniziano con una lettera particolare, la prima lettera è evidenziata nelle opzioni di ricerca. In questo esempio, l'elenco dei punti contiene punti che iniziano con la lettera evidenziata in blu. Le lettere in grigio indicano che nessun punto salvato inizia con quella lettera.

Per le ricerche in base all'icona o al colore, vengono visualizzate le opzioni di ricerca disponibili.

5. Toccare la lettera, l'icona o il colore che si desidera cercare. L'elenco si sposta per visualizzare i risultati.

4.7.4 Come visualizzare e modificare i dettagli

È possibile visualizzare e modificare il nome, la posizione, il commento, il colore e l'icona dei punti.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Punti] per aprire l'elenco dei punti.
3. Toccare il punto che si desidera visualizzare o modificare. I dettagli del punto appaiono nella sezione a sinistra dello schermo e il punto viene anche centrato sulla schermata plotter nella sezione di destra dello schermo. Per questo esempio, è selezionato "PUNTO K".



4. PUNTI, MARKER DI EVENTO

4. Toccare i dettagli che si desiderano modificare quindi procedere come necessario.
5. Toccare l'icona [x] nell'angolo in alto a destra dello schermo per chiudere la schermata.

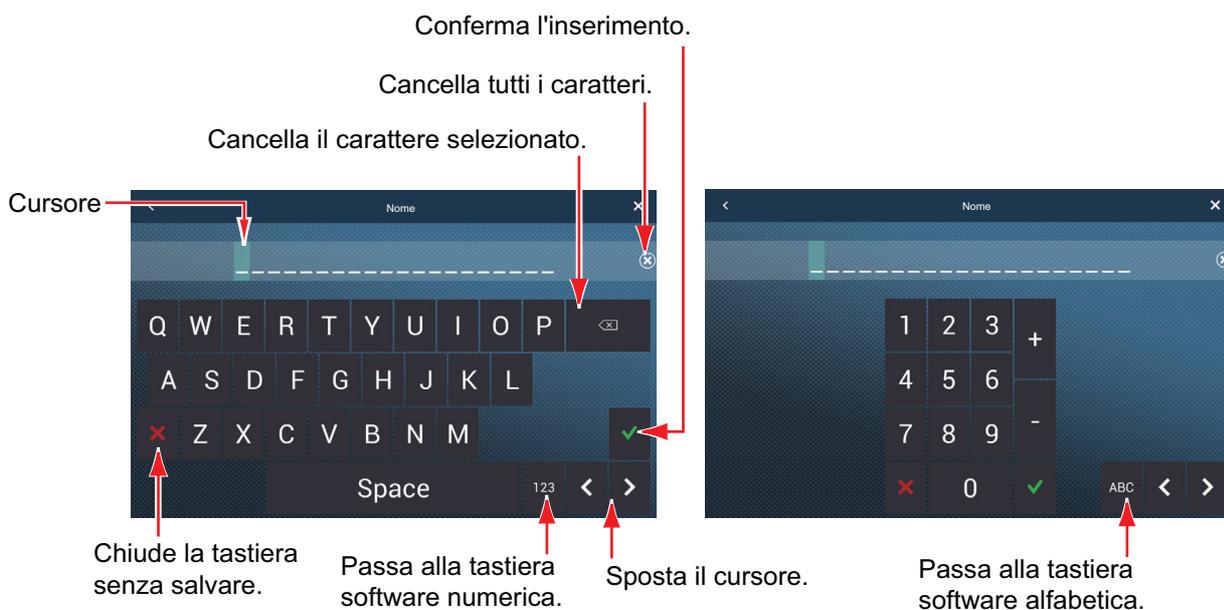
4.7.5 Come modificare un punto sullo schermo

1. Toccare il punto da modificare per visualizzare il menu popup.



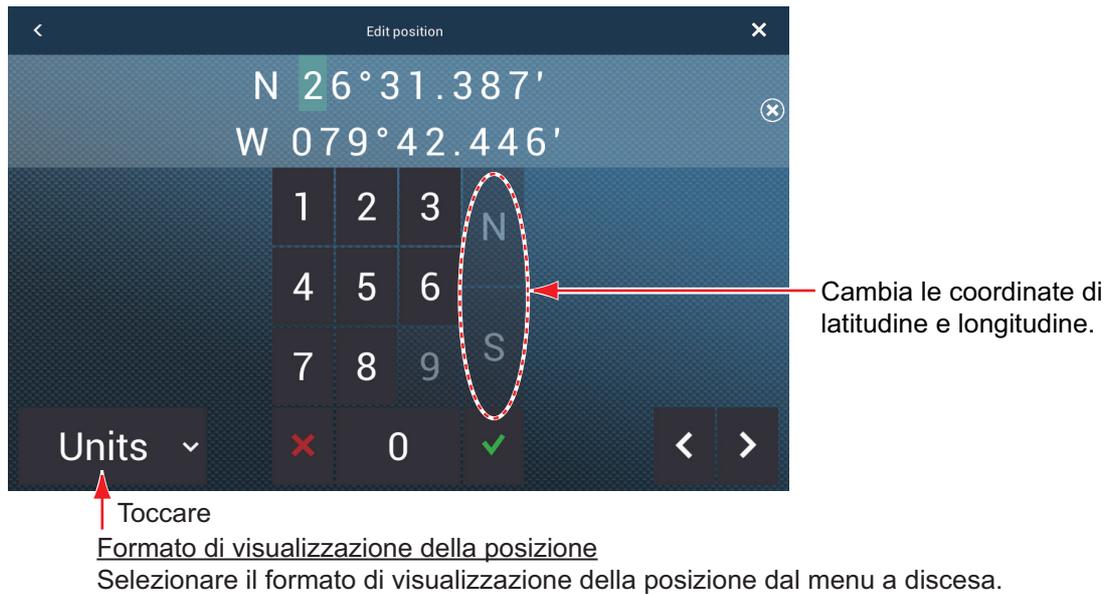
2. Per modificare il nome del punto, toccare [Nome] per visualizzare la tastiera software. Modificare il nome come segue:

- 1) Toccare il carattere da modificare.



- 2) Toccare un carattere alfanumerico dalla tastiera software.
- 3) Ripetere le operazioni descritte ai punti 1) e 2) per completare il nome. La lunghezza massima del nome è di 20 caratteri alfanumerici.
- 4) Toccare [✓] per confermare.

- Per cambiare posizione, toccare [Modifica Pos] per visualizzare la tastiera software. Impostare la posizione facendo riferimento alle istruzioni al punto 2.



- Toccare [Colore] per modificare il colore del simbolo del punto.
- Toccare [Simbolo] per modificare il simbolo del punto.
- Toccare [Commento] per inserire un commento con la tastiera software.
- Toccare [✓] per confermare.

4.8 Come spostare un punto

È possibile spostare un punto utilizzando due metodi, sullo schermo o dall'elenco dei punti.

4.8.1 Come spostare un punto sullo schermo

- Toccare il punto da spostare, quindi selezionare [Muovere] dal menu popup. L'icona illustrata a destra viene messa sul punto.
- Trascinare il punto alla sua nuova posizione.
- Toccare [Fine Movimento] nell'angolo superiore destro dello schermo per terminare.



Nota 1: Se [Lunga pressione su strumento Muovi] è su ON (nel menu [Settaggi] - [Generale]), è possibile spostare un punto con una pressione prolungata sul punto per tre secondi.

Nota 2: Il punto può essere spostato alla posizione specificata. Toccare il punto e [Modifica Pos], quindi inserire la posizione dalla tastiera.

4.8.2 Come spostare un punto dall'elenco dei punti

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Punti] per aprire l'elenco dei punti.
3. Toccare il punto da spostare per visualizzare la finestra di modifica.
È anche possibile modificare la posizione di un punto dallo schermo.
Toccare il punto e quindi [Modifica Pos] nel menu popup.
4. Toccare [Lat Lon] per visualizzare la tastiera numerica.
5. Inserire la posizione, quindi toccare [✓] per confermare.
6. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

4.9 Come eliminare un punto

È possibile eliminare i punti utilizzando due metodi, sullo schermo o dall'elenco dei punti.

Nota: Non è possibile eliminare il punto attualmente impostato come punto di destinazione.

4.9.1 Come eliminare un punto sullo schermo

Toccare il punto e quindi [Cancellare] nel menu popup.

4.9.2 Come eliminare un punto dall'elenco

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Punti] per aprire l'elenco dei punti.
3. Toccare il punto da cancellare quindi toccare [Cancellare].
Il punto scompare sia dallo schermo che dall'elenco dei punti.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

4.9.3 Come eliminare tutti i punti

È possibile cancellare tutti i punti e le rotte eccetto i punti inclusi nella rotta attiva.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Punti].
2. Toccare [Cancellare tutti i Punti e Rotte].
3. Viene richiesto se si intende procedere con l'eliminazione di tutti i punti e le rotte.
Toccare [OK].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

4.10 Come spostare un punto al centro dello schermo

È possibile spostare facilmente un punto al centro della schermata plotter dall'elenco punti.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Punti] per aprire l'elenco dei punti.
3. Toccare [Nome], [Icona], [Colore] o [Portata] all'inizio dell'elenco per ordinarlo.
4. Toccare il punto da trovare, quindi toccare [Trova sulla Carta].

Il menu viene chiuso e il punto selezionato viene posizionato al centro dello schermo nella schermata del plotter.

Nota: Se eseguendo questa procedura è in uso lo schermo suddiviso, quest'ultimo verrà sostituito dalla visualizzazione plotter grafico a schermo intero e il punto posizionato al centro della visualizzazione a schermo intero.

4.11 Come visualizzare o nascondere tutti i punti o i nomi dei punti

Punti

Aprire il menu [Layer] quindi attivare o disattivare [Punti].

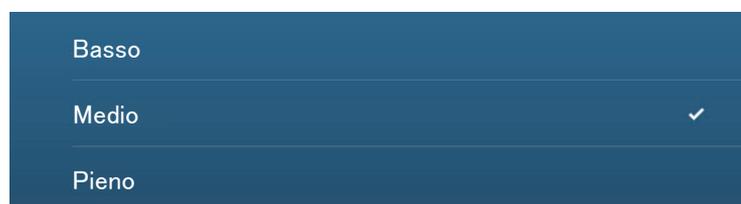
Nomi dei punti

Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Punti]. Attivare o disattivare [Visualizzare Nomi dei Punti].

4.12 Come impostare la densità punto

Lo schermo può risultare confuso se sono visualizzati tutti i punti. Per evitare questa condizione, impostare la densità punti come illustrato di seguito per limitare il numero di punti da visualizzare.

1. Sulla schermata principale, toccare [Settaggi] → [Punti] [Densità Punto] per visualizzare le seguenti opzioni menu.



2. Toccare la densità punto desiderata. [Basso] è la densità minima e [Pieno] visualizza tutti i punti.
3. Toccare X sulla barra titolo per chiudere il menu.

4.13 Come passare a un punto

Toccare il punto di destinazione (incluso il marker MOB) utilizzando uno dei tre metodi indicati di seguito.

- Selezionare il punto sullo schermo.
- Selezionare una posizione sullo schermo
- Selezionare il punto dall'elenco dei punti

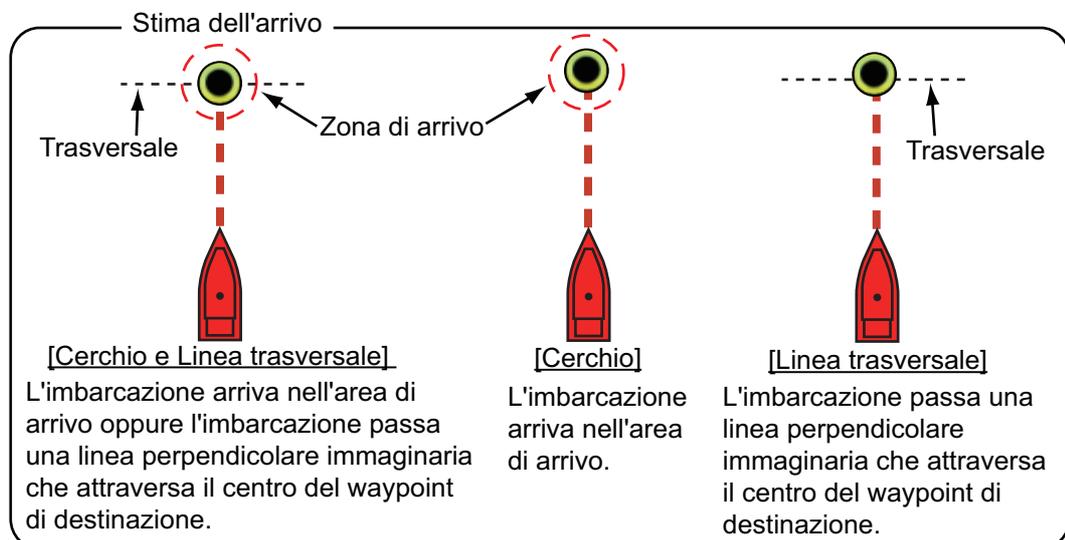
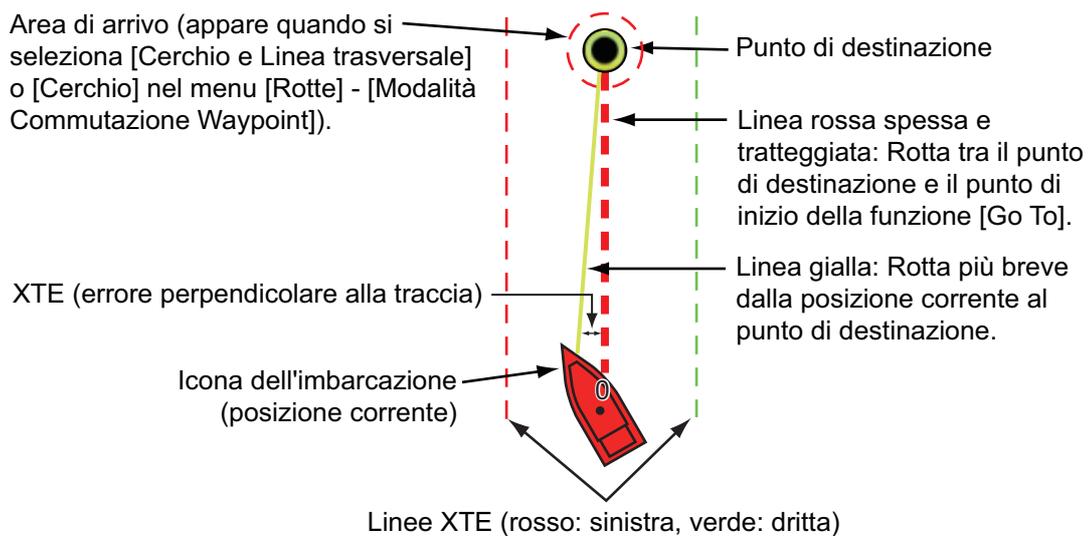
Una volta selezionato un punto, è possibile effettuare le seguenti operazioni.

- Riavviare l'indicazione XTE (errore di rotta).
- Arrestare e riavviare Vai A. (Toccare l'icona dell'imbarcazione per visualizzare il menu popup). Toccare rispettivamente [Stop Nav] e [Riavviare la Nav.]).
- Impostare come si comporta il pilota automatico al raggiungimento della destinazione (richiede connessione a un pilota automatico della serie NAVpilot).

Nota: Prima di tentare di passare a un punto, verificare che il percorso per il punto sia senza ostacoli. Eseguire uno zoom sulla carta per verificare la presenza di pericoli visualizzati in una scala inferiore.

4.13.1 Come passare a un punto sullo schermo

1. Toccare il punto desiderato per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Vai A].



Si verifica quanto segue.

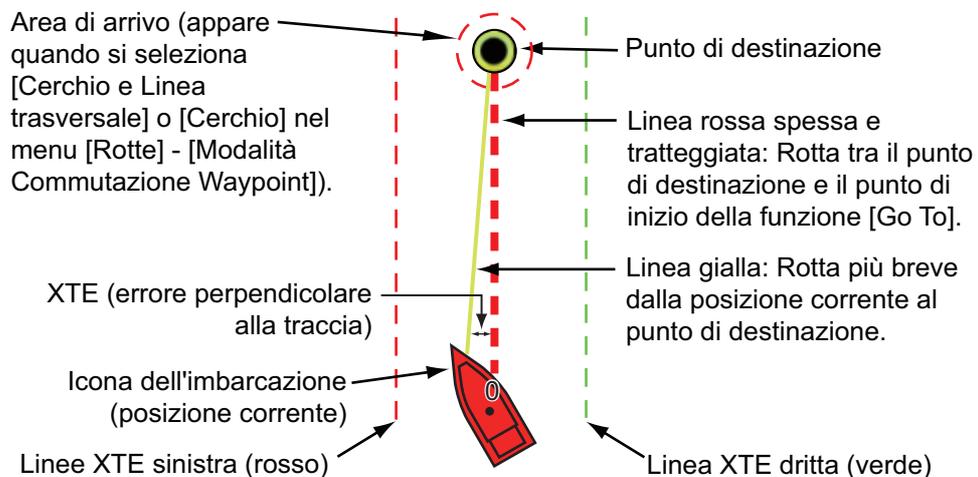
- Il punto di destinazione viene evidenziato.
- Appaiono una linea rossa spessa e tratteggiata e una linea gialla. La linea rossa spessa e tratteggiata indica la rotta da seguire per raggiungere il punto. La linea gialla indica la rotta più breve dalla posizione corrente al punto di destinazione.
- Il marker dell'area di arrivo appare se attivato nel menu (vedere la sezione 5.11.5).
- Appaiono le linee XTE, rosse per il lato sinistro e verdi per il lato destro. È possibile visualizzare o nascondere tali linee utilizzando [Visualizzazione Linee XTE] nel menu [Settaggi] - [Rotte].
- La rotta viene salvata nell'elenco delle rotte.

Nota: Se si desidera ricevere una notifica quando si raggiunge il punto di destinazione (fine di una rotta) attivare [Notifica di fine rotta] nel menu [Rotte] (vedere il sezione 5.11.9). Viene visualizzato il messaggio "Fine Rotta" appare quando si raggiunge la fine di una rotta. Per il tempo di arrivo, vedere il sezione 5.11.5.

4.13.2 Come passare a una posizione selezionata sullo schermo

È possibile impostare una posizione come punto di destinazione senza salvare il punto. Il punto viene cancellato quando viene annullata la navigazione o viene spenta l'unità.

1. Toccare la posizione da impostare come punto di destinazione per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Vai A].



Si verifica quanto segue.

- Il punto di destinazione viene evidenziato.
- Appaiono una linea rossa spessa e tratteggiata e una linea gialla. La linea rossa spessa e tratteggiata indica la rotta da seguire per raggiungere il punto. La linea gialla indica la rotta più breve dalla posizione corrente al punto di destinazione.
- Il marker dell'area di arrivo appare se attivato nel menu (vedere la sezione 5.11.5).
- Appaiono le linee XTE, rosse per il lato sinistro e verdi per il lato destro. È possibile visualizzare o nascondere tali linee utilizzando [Visualizzazione Linee XTE] nel menu [Settaggi] - [Rotte].

Nota: Se si desidera ricevere una notifica quando si raggiunge il punto di destinazione (fine di una rotta) attivare [Notifica di fine rotta] nel menu [Rotte] (vedere il sezione 5.11.9). Il messaggio "Fine Rotta" appare quando si raggiunge la fine di una rotta. Per il tempo di arrivo, vedere il sezione 5.11.5.

4.13.3 Come passare a un punto selezionato dall'elenco dei punti

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Punti] per aprire l'elenco dei punti.
3. Toccare [Nome], [Icona], [Colore] o [Portata] all'inizio dell'elenco per ordinarlo.
4. Toccare il punto di destinazione, quindi toccare [Vai A].
5. Toccare il pulsante di chiusura per chiudere l'elenco dei punti.

Si verifica quanto segue.

- Il punto di destinazione viene evidenziato.
- Appaiono una linea rossa spessa e tratteggiata e una linea gialla. La linea rossa spessa e tratteggiata indica la rotta da seguire per raggiungere il punto. La linea gialla indica la rotta più breve dalla posizione corrente al punto di destinazione.
- Il marker dell'area di arrivo appare se attivato nel menu (vedere la sezione 5.11.5).
- Appaiono le linee XTE, rosse per il lato sinistro e verdi per il lato destro. È possibile visualizzare o nascondere tali linee utilizzando [Visualizzazione Linee XTE] nel menu [Settaggi] - [Rotte].

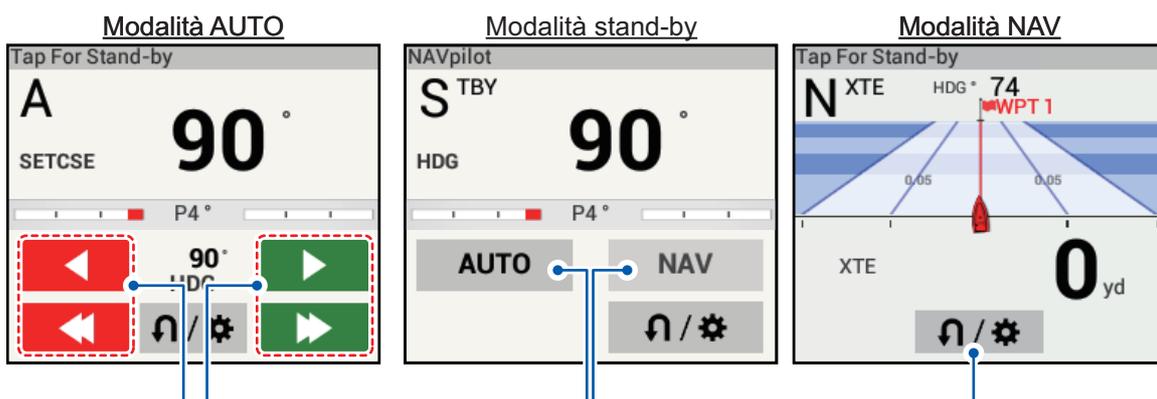
Nota: Se si desidera ricevere una notifica quando si raggiunge il punto di destinazione (fine di una rotta) attivare [Notifica di fine rotta] nel menu [Rotte] (vedere il sezione 5.11.9). Il messaggio "Fine Rotta" appare quando si raggiunge la fine di una rotta. Per il tempo di arrivo, vedere il sezione 5.11.5.

4.13.4 Come utilizzare NAVpilot per dirigersi verso un punto

Quando si sceglie un punto da seguire e il NAVpilot è abilitato e attivo nel sistema, viene visualizzato il messaggio "VUOI NAVIGARE USANDO IL NAVPILOT?".

Toccare [Sì] per fare in modo che NAVpilot conduca l'imbarcazione, quindi NAVpilot passa automaticamente in modalità Nav.

Nota: L'esempio seguente mostra la serie Navpilot-300. Il pulsante virata/menu non è visualizzato sulla serie NAVpilot-700, tuttavia tutte le altre indicazioni sono uguali.



Pulsanti regolazione rotta.
(Sinistra=Rosso, Dritta=Verde)
Toccare la freccia singola per una regolazione fine;
Toccare le freccia doppia per una regolazione grossolana.

Pulsanti modalità
AUTO/NAV.

Pulsante virata/menu.
Visualizzato in tutte le
modalità solo per la serie
NAVpilot-300.

Utilizzare i pulsanti di regolazione rotta per impostare la rotta di governo. Toccare la doppia freccia per una regolazione grossolana e la freccia singola per la regolazione in incrementi di 1°.

Per passare alla modalità stand-by, toccare la scatola controllo NAVPilot.

4.13.5 Come visualizzare le informazioni sul punto per il punto di destinazione attivo

1. Toccare la linea tra la propria imbarcazione e il punto di destinazione per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Dettaglio] per visualizzare la finestra [Dettagli Rotta].

ID	BTW	VELOCITÀ	DISTANZA	TOTALE	TTG	TOTALE	>
Inizio	0.0°	6.0 kn	0 yd	0 yd	0'00s	0'00s	>
ID	BTW	VELOCITÀ	DISTANZA	TOTALE	TTG	TOTALE	>
Vai a	124.7°	6.0 kn	4.455 NM	4.455 NM	44'33s	44'33s	>

3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Descrizione della finestra Dettagli Rotta

Barre verticali colorate: Le barre sul bordo sinistro dello schermo sono colorate in base allo stato del punto di destinazione.

Grigio: Punto iniziale

Giallo: Punto di destinazione

[ID]: N. Punto ([Inizio] o [Vai a])

[BTW]: Rilevamento al punto di destinazione

[VELOCITÀ]: Velocità al punto di destinazione

[DISTANZA]: Distanza dal punto di inizio

[TOTALE]: Distanza totale dal punto di inizio al punto di destinazione

[TTG]: Tempo per raggiungere il punto di destinazione utilizzando la velocità indicata nella colonna [VELOCITÀ].

[TOTALE]: Il tempo dal punto di inizio al punto di destinazione.

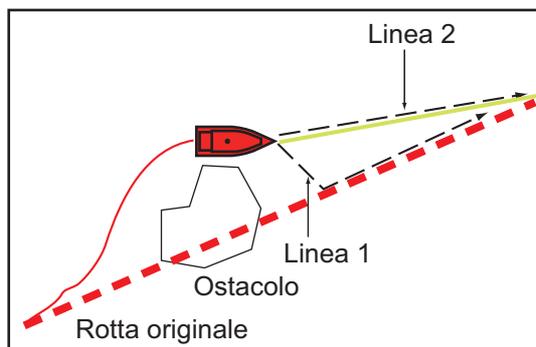
4.14 Come riavviare o annullare la navigazione verso un punto

4.14.1 Come riavviare la navigazione verso un punto

Quando si naviga verso un punto, è possibile riavviare la navigazione verso il punto dalla posizione corrente.

Quando si vira per evitare un'ostruzione oppure in caso di deriva dell'imbarcazione, è possibile andare fuori rotta come mostrato dalla linea 1 nella figura. Se non occorre riprendere la rotta originale, è possibile riprendere la navigazione verso il punto

direttamente dalla posizione corrente, come illustrato dalla linea 2 nella figura.



1. Toccare la linea rossa tratteggiata o la linea gialla della rotta per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Riavvio]. La posizione di inizio della rotta si sposta nella posizione corrente.

4.14.2 Come annullare la navigazione verso un punto

1. Toccare qualsiasi punto della rotta per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Stop Nav].

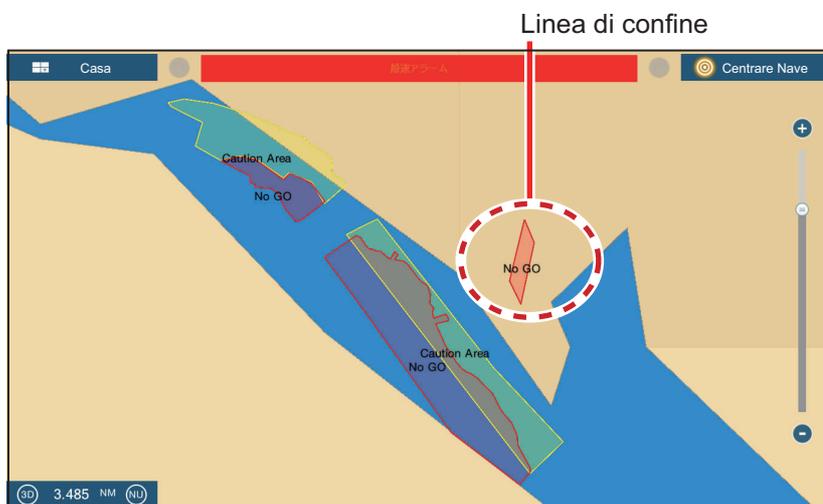
La linea rossa tratteggiata, la linea gialla, le linee XTE e il cerchio dell'area di arrivo vengono cancellati dallo schermo.

4.15 Linee di confine

Le linee di confine importate nell'apparecchiatura possono essere visualizzate sullo schermo e modificate come necessario. È possibile visualizzare un massimo di 100 linee di confine. Per la modalità di importazione delle linee di confine, vedere sezione 9.3.

Nota 1: Le linee di confine non possono essere create su questa apparecchiatura.

Nota 2: Per importare linee di confine è necessario il software marino TIMEZERO.

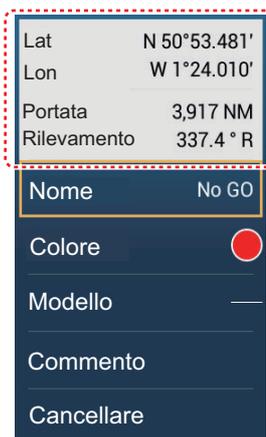


4.15.1 Come visualizzare o nascondere le linee di confine

Dal menu Layer, portare [Punti] su [ON] o [OFF].

4.15.2 Come trovare i dati delle linee di confine

Toccare una linea di confine per visualizzare i dati. I dati includono la posizione di latitudine e longitudine della linea di confine nonché la portata e il rilevamento dalla propria imbarcazione alla linea di confine.



4.15.3 Come trovare il numero di punti di confine utilizzati

Dalla schermata principale, toccare [Settaggi] - [Generale]. Cercare [Confini] nella sezione [DATI USATI]. Nell'esempio seguente, sono stati utilizzati 99 punti di confine su 100.

DATI USATI	
Punti	16 / 30000
Rotte	3 / 200
Punti Traccia	15377 / 30000
Confini	99/100

4.15.4 Come eliminare le linee di confine

Come eliminare una linea di confine su schermo

Toccare una linea di confine per visualizzare il menu popup. Toccare [Cancellare] per eliminare la linea dallo schermo.

Come eliminare tutte le linee di confine

1. Sulla schermata principale, toccare [Settaggi] → [Punti][Cancellare tutte le batimetriche]. Viene visualizzato il messaggio "QUESTA AZIONE CANCELLERÀ PERMANENTEMENTE TUTTE LE BATIMETRICHE, SEI SICURO DI VOLER CONTINUARE?".
2. Toccare [OK].
3. Toccare X sulla barra titolo per chiudere il menu.

4.15.5 Come modificare le linee di confine

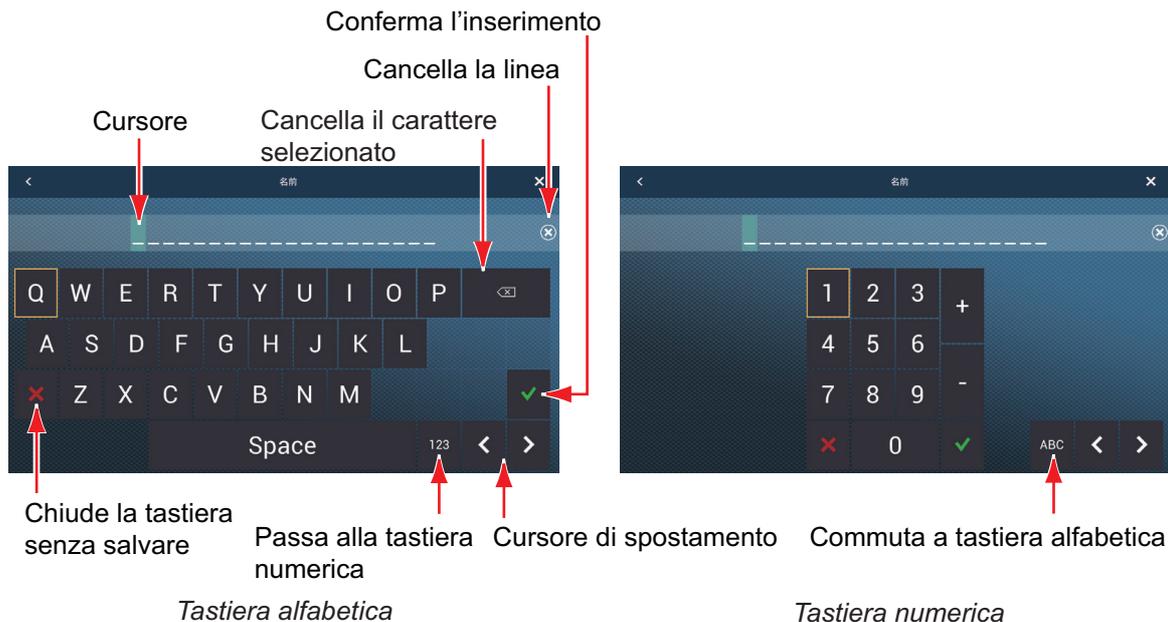
È possibile modificare le linee di confine su schermo.

1. Toccare una linea di confine per visualizzare il menu popup.

Lat	N 50°53.481'
Lon	W 1°24.010'
Portata	3,917 NM
Rilevamento	337.4 ° R
Nome	No GO
Colore	<input checked="" type="radio"/>
Modello	—
Commento	
Cancellare	

4. PUNTI, MARKER DI EVENTO

2. Per cambiare il nome, toccare [Nome]. Viene visualizzata la tastiera software.



Per modificare il nome, effettuare le seguenti operazioni:

- 1) Toccare il carattere da modificare.
 - 2) Immettere il nuovo carattere.
 - 3) Ripetere le operazioni descritte ai punti 1) e 2) come necessario per completare il nome. Un nome può contenere un massimo di 20 caratteri.
 - 4) Toccare [✓] per terminare
3. Per cambiare il colore della linea, toccare [Colore], quindi selezionare un colore dalla finestra opzioni colore.
 4. Per modificare il tipo di linea, toccare [Modello], quindi toccare il modello di linea da utilizzare.
 5. Per inserire un commento, toccare [Commento], quindi utilizzare la tastiera software per immettere il messaggio. Toccare [✓] per terminare.



5. ROTTE

5.1 Che cosa è una rotta?

Una rotta è costituita da una serie di punti rotta che conducono a una destinazione finale. Quando si segue una rotta, l'apparecchiatura passa automaticamente ai punti rotta e fornisce dati di navigazione pertinenti.

L'apparecchiatura è in grado di memorizzare 500 rotte, con un massimo di 200 punti per rotta. Le rotte inattive sul display sono visualizzate con l'icona "rotta in attesa", immagine seguente, per evitare eccessiva confusione sullo schermo.



È possibile creare una rotta selezionando le posizioni geografiche visualizzate sullo schermo. Queste posizioni sono contrassegnate da cerchi numerati. Una rotta utilizzata per la navigazione è denominata "rotta attiva".

La sezione corrente della rotta attiva è indicata con una linea tratteggiata rossa e tutte le sezioni precedenti sono indicate in grigio chiaro.

Le rotte sullo schermo possono essere modificate dal menu popup. Sono disponibili le seguenti funzioni di modifica:

- Inserire i punti in una rotta
- Spostare i punti in una rotta
- Eliminare i punti da una rotta
- Estendere una rotta
- Dividere le rotte
- Ricercare informazioni su una rotta
- Eliminare una rotta
- Impostare una rotta come destinazione
- Seguire una rotta nella direzione inversa
- Ignorare un punto della rotta quando si segue una rotta

Nota: Le rotte attive possono essere condivise con altre unità NavNet TZtouch2 attraverso la LAN. I dati vengono condivisi automaticamente e non è richiesto alcun intervento dell'operatore.

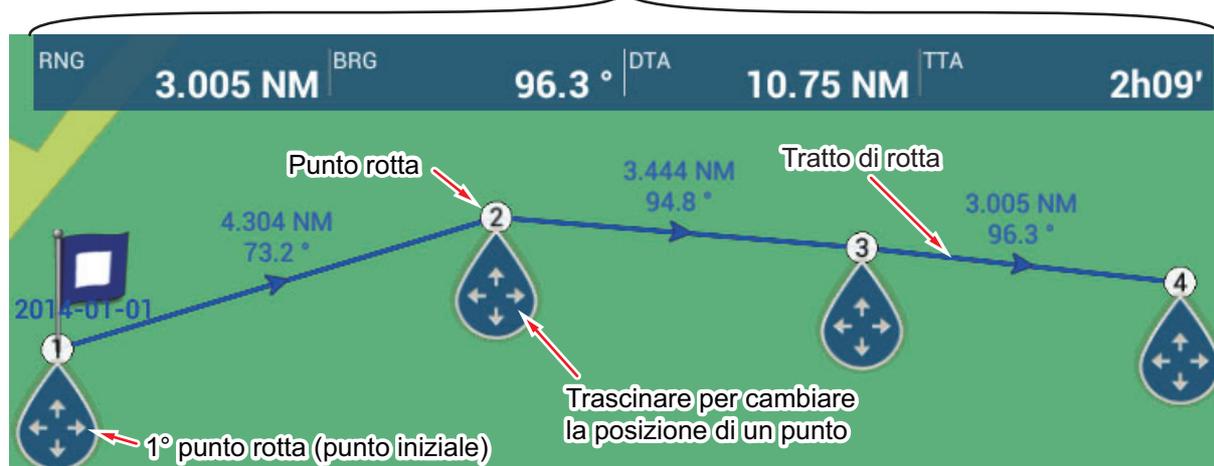
5.2 Come creare una rotta

5.2.1 Come creare una nuova rotta dalla schermata del plotter

1. Toccare una posizione sullo schermo come primo punto della rotta per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Nuova Rotta]. Nella posizione selezionata appare il marker della bandiera e, in alto sullo schermo, la casella delle informazioni rotta.
Nota: Quando compare un messaggio di allarme nella barra di stato, la casella delle informazioni rotta viene nascosta dietro quest'ultima.
3. Toccare il successivo punto della rotta. Una linea azzurra con una freccia collega il punto della rotta precedente e il punto della rotta successivo. La freccia punta nella direzione del flusso della rotta.
4. Toccare il successivo punto della rotta.
Ripetere questa operazione per inserire tutti i punti della rotta. Ogni punto della rotta è numerato.
La casella delle informazioni rotta mostra la portata e il rilevamento dei punti, la distanza all'arrivo e il tempo restante all'ultimo waypoint.

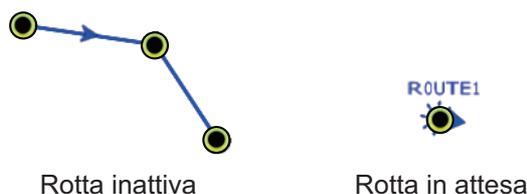
Informazioni di rotta

- RNG: Portata tra i due ultimi punti
- BRG: Rilevamento tra i due ultimi punti
- DTA: Distanza all'Arrivo
- TTA: Tempo all'Arrivo



5. In corrispondenza dell'ultimo punto della rotta, toccare [Fine Rotta] nell'angolo superiore destro dello schermo per completare la rotta.
6. Si apre la finestra per l'inserimento del nome della rotta. Inserire il nome della rotta, quindi toccare [✓] per confermare. La casella delle informazioni rotta mostra la portata, il tempo restante, l'ora di arrivo prevista e il SOG all'ultimo waypoint.

Nota 1: La rotta creata sopra è denominata "rotta inattiva". Quando si crea una nuova rotta o si tocca un'altra rotta inattiva, quella rotta diventa una "rotta in attesa".



Nota 2: La rotta creata con il metodo sopra descritto non può essere salvata nell'elenco delle rotte.

5.2.2 Come creare una nuova rotta con i punti

È possibile creare una rotta con i punti (inclusi i marker evento) precedentemente inseriti.

1. Toccare un punto per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Nuova Rotta]. Il marker della bandiera seguente appare in corrispondenza del punto. Nella posizione selezionata appare il marker della bandiera e, in alto sullo schermo, la casella delle informazioni rotta.



Nota: Quando compare un messaggio di allarme nella barra di stato, la casella delle informazioni rotta viene nascosta dietro quest'ultima.

3. Toccare il successivo punto della rotta. Una linea azzurra con una freccia collega il punto precedente e il punto della rotta successivo. La freccia punta nella direzione del flusso della rotta.
4. Toccare il successivo punto della rotta. Ripetere questa operazione per inserire tutti i punti della rotta. Ogni punto della rotta è numerato.

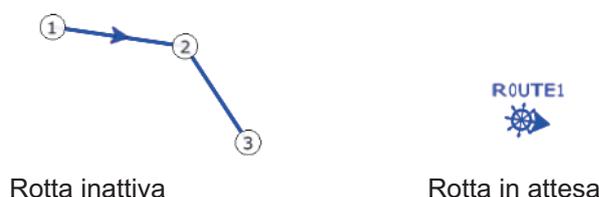
Informazioni di rotta

- RNG: Portata tra i due ultimi punti
- BRG: Rilevamento tra i due ultimi punti
- DTA: Distanza all'Arrivo
- TTA: Tempo all'Arrivo



5. In corrispondenza dell'ultimo punto della rotta, toccare [Fine Rotta] nell'angolo superiore destro dello schermo per completare la rotta.
6. Si apre la finestra per l'inserimento del nome della rotta. Inserire il nome della rotta, quindi toccare [✓] per confermare. La casella delle informazioni rotta mostra la portata, il tempo restante, l'ora di arrivo prevista e il SOG all'ultimo waypoint.

Nota: La rotta creata sopra è denominata "rotta inattiva". Quando si crea una nuova rotta o si tocca un'altra rotta inattiva, quella rotta diventa una "rotta in attesa".



5.2.3 Come creare una rotta dall'elenco punti

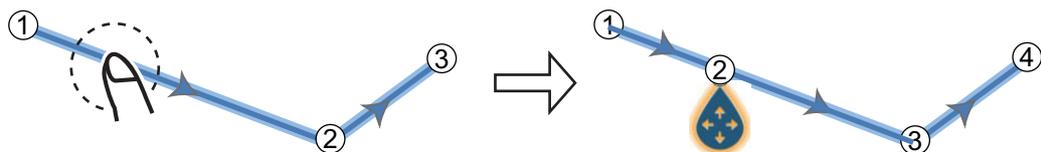
1. Aprire l'elenco dei punti.
2. Toccare il punto che sarà il primo punto della rotta quindi toccare [Agg. alla Rotta]. Ripetere per aggiungere tutti i punti necessari. La rotta viene tracciata sulla schermata del plotter.
3. Toccare il pulsante di chiusura per chiudere l'elenco dei punti.
4. Toccare una linea qualsiasi sulla rotta, toccare [Nome] nel menu popup e inserire un nome per la rotta.

5.3 Come modificare una rotta

5.3.1 Come inserire un punto della rotta in una rotta

È possibile inserire un nuovo punto della rotta in un tratto della rotta con la seguente procedura.

1. Toccare una posizione su un tratto della rotta per inserire un punto della rotta.
2. Toccare [Inserire] sul menu popup. Il simbolo della bussola indica la posizione selezionata. Il punto della rotta viene numerato in base alla relativa posizione nella rotta e i punti della rotta successivi vengono rinumerati.

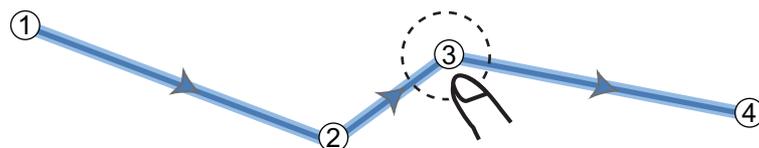


3. Toccare [Fine Movimento] nell'angolo superiore destro dello schermo.

5.3.2 Come spostare un punto della rotta

È possibile spostare un punto su una rotta con la seguente procedura.

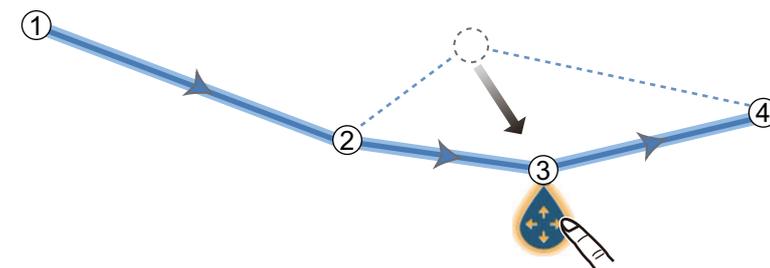
1. Toccare un punto della rotta per visualizzare il menu popup.



2. Toccare [Muovere]. Il punto della rotta selezionato viene evidenziato.



3. Spostare il punto della rotta nella nuova posizione trascinando il punto o toccando la nuova posizione.



4. Toccare [Fine Movimento] nell'angolo superiore destro dello schermo.

5.3.3 Come eliminare un punto (incluso un punto della rotta) in una rotta

È possibile eliminare un punto in una rotta.

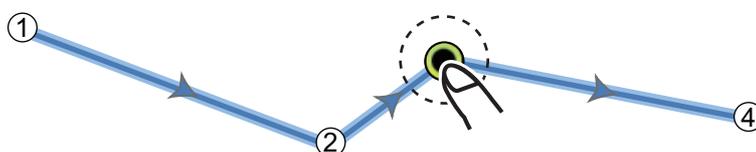
1. Toccare il punto per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Cancellare]. Il punto selezionato viene eliminato e i successivi punti della rotta vengono rinumerati.

Nota: Se il punto toccato all'operazione 1 è un'icona punto, viene cancellata solo l'icona. Per cancellare il punto della rotta, ripetere le operazioni in 1 e 2.

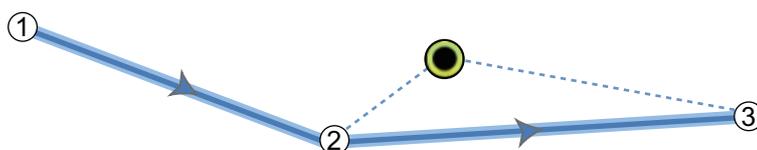
5.3.4 Come rimuovere un punto da una rotta

È possibile rimuovere un punto da una rotta.

1. Toccare il punto da rimuovere per visualizzare il menu popup.



2. Toccare [Rimuovere]. Il punto selezionato viene rimosso dalla rotta e i successivi punti della rotta vengono rinumerati.



5.3.5 Come estendere una rotta

È possibile estendere una rotta a partire dall'ultimo punto di rotta.

1. Toccare un tratto della rotta per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Esteso].
3. Toccare una posizione. Una linea azzurra con una freccia collega l'ultimo punto della rotta alla posizione selezionata.
4. Ripetere l'operazione al punto 3 per inserire più punti della rotta, se necessario.
5. In corrispondenza dell'ultimo punto della rotta, toccare [Fine Rotta] nell'angolo superiore destro dello schermo per completare la rotta e salvare la rotta nell'elenco delle rotte.

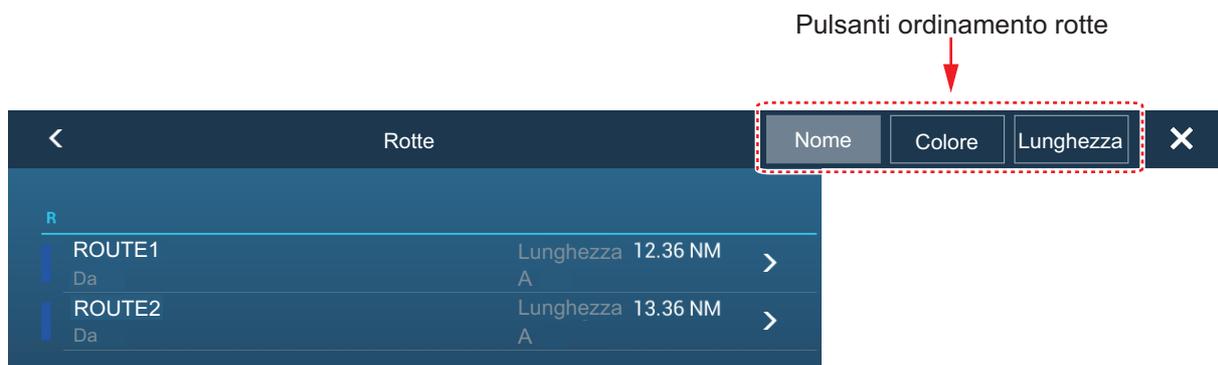
5.4 Lista rotte

Le rotte create vengono memorizzate nell'elenco delle rotte, in cui è possibile modificare o visualizzare i dati della rotta. Per ciascuna rotta in questo elenco vengono salvate le seguenti informazioni:

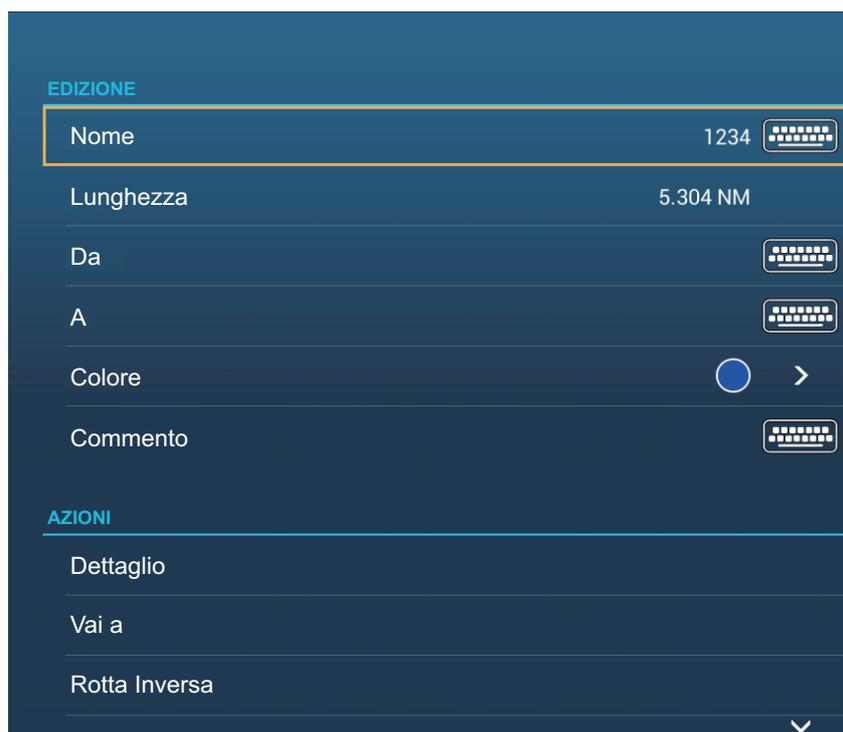
- Nome della rotta
- Lunghezza della rotta
- Nomi del punto iniziale e del punto finale (inserirli con la tastiera software).
- Colore della rotta
- Commento per la rotta
- Ciascun numero di ciascun punto della rotta
- Rilevamento di virata
- Velocità di rotta pianificata (vedere la sezione 5.15)
- Distanza tra i tratti della rotta e distanza totale
- TTG tra i tratti e TTG totale

Per aprire l'elenco delle rotte:

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Rotte] per aprire l'elenco. L'elenco può essere ordinato con i pulsanti predisposti sulla barra del titolo.



3. Toccare la rotta da visualizzare.



4. Dalla sezione [EDIZIONE] è possibile modificare il nome, il punto di partenza, il punto di arrivo, il colore e il commento per la rotta.
5. Per cercare i dettagli della rotta, toccare [Dettagli].

Pulsante regolazione velocità rotta

Pulsante regolazione data partenza

ID	BTW	SPEED	DISTANCE	TOTAL	TTG	TOTAL
1	0.0 °	5.0 kn	0 yd	0 yd	---	0'00s
2	92.6 °	5.0 kn	1.657 NM	0 yd	---	0'00s
3	69.1 °	5.0 kn	2.029 NM	0 yd	---	0'00s
4	121.9 °	5.0 kn	1.618 NM	0 yd	---	0'00s

Pulsante [Velocità Rotta]: Modifica la velocità rotta da usare per la navigazione.

Pulsante [Data Partenza]: Modifica la data di partenza.

La **barra verticale** sul lato sinistro dello schermo è colorata in base allo stato dei waypoint.

Blu: Inattiva

Grigio: Punto iniziale

Giallo: Il punto verso il quale ci si sta dirigendo.

Rosso: Waypoint successivo

Le intestazioni delle colonne sono le seguenti:

[ID]: Numero waypoint

[BTW]: Rilevamento al waypoint.

[VELOCITÀ]: La velocità impostata con [Velocità di pianificazione di default] nel menu [Rotte].

[DISTANZA]: Distanza tra waypoints adiacenti.

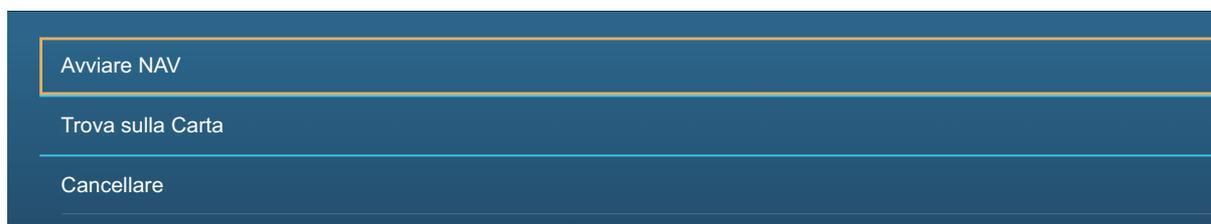
[TOTALE]: Distanza cumulativa.

[TTG]*: Tempo tra waypoints adiacenti.

[TOTALE]*: Tempo cumulativo nella rotta.

* Visualizzato solo alla navigazione di una rotta.

6. Per modificare la rotta, toccare il punto da elaborare per visualizzare il menu [Modificare].



[Avviare NAV]: Avvia la navigazione della rotta dal punto selezionato.

[Trova sulla Carta]: Mostra la posizione della rotta sulla schermata del plotter.

L'elenco viene chiuso e la rotta collocata al centro della schermata del plotter.

[Cancellare]: Cancella il punto selezionato. La schermata [Modificare] si chiude e si riapre la schermata [Dettagli rotte]. I punti sulla rotta vengono rinumerati.

5.5 Come individuare il numero di rotte create

Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Generale]. Cercare [Rotte] nella sezione [DATI USATI]. Nell'esempio seguente, sono state create 3 rotte su 200.

DATI USATI	
Punti	10 / 30000
Rotte	18 / 200
Punti Traccia	2694 / 30000

5.6 Come ricercare una rotta sulla carta

È possibile individuare facilmente la posizione di una rotta dall'elenco delle rotte. La rotta selezionata viene inserita al centro della schermata del plotter attiva.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste].
2. Toccare [Rotte] per aprire l'elenco.
3. Toccare una rotta, quindi toccare [Trova sulla Carta] tra le opzioni disponibili. Il menu si chiude e la rotta selezionata viene visualizzata al centro della schermata del plotter.

5.7 Come eliminare una rotta

È possibile cancellare le rotte singolarmente o collettivamente. Non è possibile eliminare una rotta attiva.

5.7.1 Come eliminare una rotta sullo schermo

Toccare un tratto della rotta da eliminare per visualizzare il menu popup, quindi toccare [Cancellare].

5.7.2 Come eliminare una rotta dall'elenco delle rotte

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste] - [Rotte].
2. Toccare la rotta da cancellare quindi toccare [Cancellare]. La rotta scompare sia dallo schermo che dall'elenco delle rotte.
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

5.7.3 Come eliminare tutte le rotte

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Punti].
2. Toccare il menu [Cancellare tutti i Punti e Rotte].
3. Viene richiesto se si intende procedere con l'eliminazione di tutte le rotte (e punti). Toccare [OK].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

5.8 Come visualizzare o nascondere tutte le rotte

È possibile visualizzare o nascondere tutte le rotte, (inclusa la casella informazioni rotta). Aprire il menu [Layer] quindi attivare o disattivare [Rotte] come opportuno.

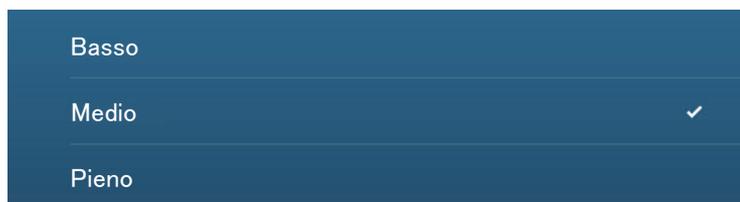
Nota 1: Non è possibile nascondere la rotta attiva sullo schermo a meno che non si smetta di seguirla.

Nota 2: Le rotte inattive possono essere collocate alla posizione di arrivo o di partenza. Aprire il menu Layer, quindi attivare [Partenza] o [Arrivo] (sotto l'interruttore [Rotte]).

5.9 Come impostare la densità rotte

Se si visualizzano tutte le rotte, lo schermo può risultare eccessivamente ingombro da rotte. Per evitare questa condizione, impostare la densità rotte come illustrato di seguito per limitare il numero di rotte da visualizzare.

1. Sulla schermata principale, toccare [Settaggi] → [Punti][Densità Punto] per visualizzare le seguenti opzioni menu.



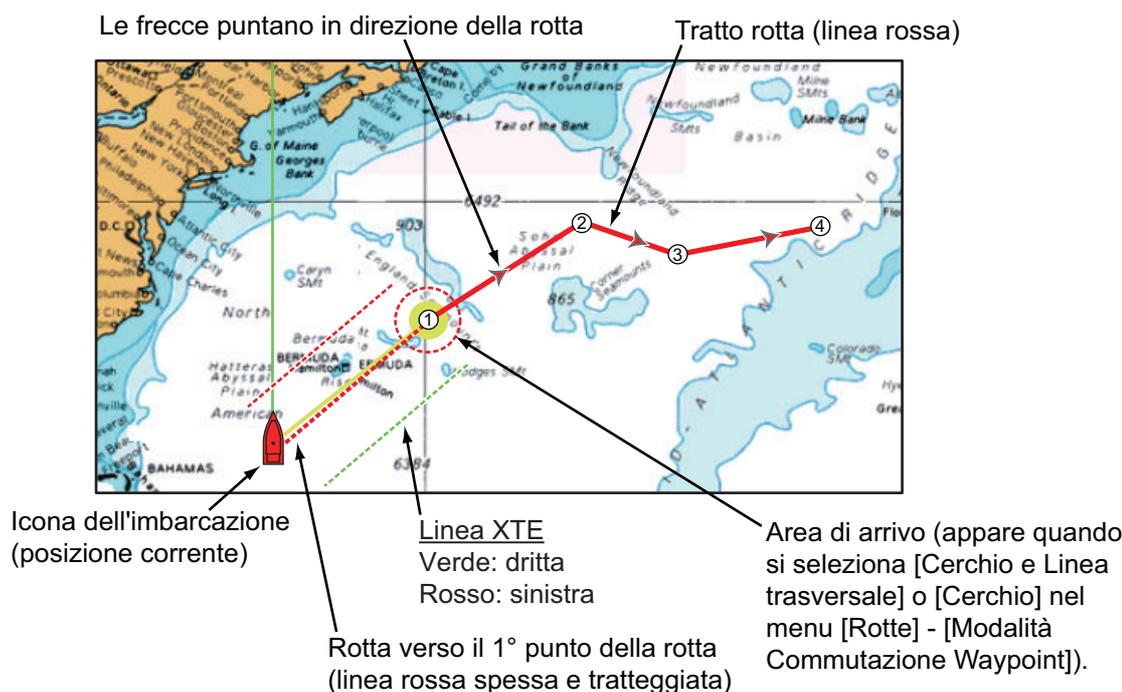
2. Toccare la densità rotte desiderata. [Basso] è la densità rotte minima e [Pieno] visualizza tutte le rotte. Toccare X sulla barra titolo per chiudere il menu.

5.10 Come seguire una rotta

Prima di seguire una rotta, accertarsi che il percorso della rotta sia senza ostacoli. Eseguire uno zoom sulla carta per verificare la presenza di pericoli visualizzati in una scala inferiore.

5.10.1 Come seguire una rotta sullo schermo

1. Toccare un tratto della rotta da seguire per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Avviare Nav].



Si verifica quanto segue.

- La linea della rotta selezionata assume il colore rosso.
- Il punto di destinazione (primo punto della rotta) viene evidenziato.
- Una linea rossa spessa e tratteggiata e una linea gialla collegano la posizione corrente e il primo punto della rotta selezionato. La linea rossa spessa e tratteggiata indica la rotta da seguire per raggiungere il primo punto della rotta. La linea gialla indica la rotta più breve dalla posizione corrente al punto di destinazione.
- Il punto di destinazione viene numerato "1". Il punto di inizio è indicato nel menu popup [Dettagli] come [Avvio].
- Il marker dell'area di arrivo appare se attivato nel menu (vedere la sezione 5.11.5).
- Appaiono le linee XTE, rosse per il lato sinistro e verdi per il lato destro. È possibile visualizzare o nascondere tali linee e impostarne la larghezza utilizzando [Visualizzazione Linee XTE] e [Valore XTE] rispettivamente nel menu [Rotte].

Nota: Se si desidera ricevere una notifica quando si raggiunge un punto di destinazione, attivare [Notifica Attraversamento Waypoint] in [Rotte] del menu (vedere il sezione 5.11.8). Il messaggio "Incrocio waypoint" viene visualizzato quando si raggiunge un punto di destinazione. Per il tempo di arrivo, vedere il sezione 5.11.5.

5.10.2 Come seguire una rotta selezionata dall'elenco delle rotte

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste] - [Rotte].
2. Toccare la rotta da seguire quindi toccare [Vai a].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Si verifica quanto segue.

- La linea della rotta selezionata assume il colore rosso.
- Il punto di destinazione (primo punto della rotta) viene evidenziato.
- Una linea rossa spessa e tratteggiata e una linea gialla collegano la posizione corrente e il primo punto della rotta selezionato. La linea rossa spessa e tratteggiata indica la rotta da seguire per raggiungere il primo punto della rotta. La linea gialla indica la rotta più breve dalla posizione corrente al punto di destinazione.
- Il punto di destinazione viene numerato "1". Il punto di inizio è indicato nel menu popup [Dettagli] come [Avvio].
- Il marker dell'area di arrivo appare se attivato nel menu (vedere la sezione 5.11.5).
- Appaiono le linee XTE, rosse per il lato sinistro e verdi per il lato destro. È possibile visualizzare o nascondere tali linee e impostarne la larghezza utilizzando [Visualizzazione Linee XTE] e [Valore XTE] rispettivamente nel menu [Rotte].

Nota: Se si desidera ricevere una notifica quando si raggiunge un punto di destinazione, attivare [Notifica Attraversamento Waypoint] nel menu [Rotte] (vedere il sezione 5.11.8). Il messaggio "Incrocio waypoint" viene visualizzato quando si raggiunge un punto di destinazione. Per il tempo di arrivo, vedere il sezione 5.11.5.

5.10.3 Come avviare la navigazione da un punto della rotta

Toccare il punto della rotta da cui avviare la navigazione, quindi toccare [Avviare Nav] sul menu popup.

Nell'esempio precedente, si verifica quanto segue.

- Il punto rotta "3" viene selezionato per l'inizio della navigazione e viene evidenziato.
- Il punto di inizio è indicato nel menu popup [Dettagli] come [Avvio].
- La linea da "3" al punto rotta "5" per la rotta selezionata assume il colore rosso e i tratti per "0" e "1" assumono il colore grigio.
- Una linea rossa spessa e tratteggiata e una linea gialla collegano la posizione corrente "2" e il punto rotta "3". La linea rossa spessa e tratteggiata indica la rotta da seguire per raggiungere il punto rotta "3". La linea gialla indica la rotta più breve dalla posizione corrente al punto rotta "3".
- Il marker dell'area di arrivo appare se attivato nel menu (vedere la sezione 5.11.5).
- Appaiono le linee XTE, rosse per il lato sinistro e verdi per il lato destro. È possibile visualizzare o nascondere tali linee utilizzando [Visualizzazione Linee XTE] nel menu [Rotte].

Nota: Se si desidera ricevere una notifica quando si raggiunge un punto di destinazione, attivare [Notifica Attraversamento Waypoint] nel menu [Rotte] (vedere il sezione 5.11.8). Il messaggio "Incrocio waypoint" viene visualizzato quando si raggiunge un punto di destinazione. Per il tempo di arrivo, vedere il sezione 5.11.5.

5.10.4 Come visualizzare le informazioni dettagliate su una rotta

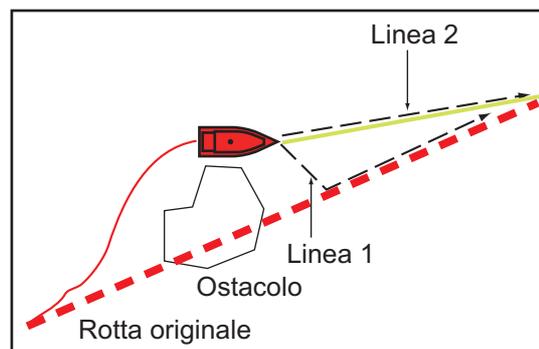
Toccare un tratto della rotta, quindi [Dettaglio] per visualizzare la finestra [Dettagli Rotta].

5.11 Operazioni disponibili mentre si segue una rotta

5.11.1 Come riavviare la navigazione

Quando si segue una rotta, è possibile riavviare la navigazione verso il punto successivo della rotta dalla posizione corrente.

Quando si vira per evitare un'ostruzione oppure in caso di deriva dell'imbarcazione, è possibile andare fuori rotta come mostrato dalla linea 1 nella figura. Se non occorre riprendere la rotta originale, è possibile riprendere la navigazione verso il punto della rotta direttamente dalla posizione corrente, come illustrato dalla linea 2 nella figura.



Toccare un tratto di rotta, la linea rossa tratteggiata o la linea gialla della rotta per visualizzare il menu popup. Toccare [Riavvio]. La posizione di inizio della rotta si sposta nella posizione corrente.

5.11.2 Come seguire una rotta nella direzione inversa

È possibile seguire una rotta in ordine inverso. Ciò consente di tornare lungo lo stesso percorso.

Nota: Questa funzione non è disponibile per una rotta attiva.

Toccare un tratto della rotta per visualizzare il menu popup, quindi toccare [Inverso]. Le frecce sui tratti della rotta appaiono in direzione inversa e i numeri dei punti della rotta appaiono in ordine inverso.

5.11.3 Come interrompere una rotta attiva

Toccare un tratto della rotta, un punto della rotta o una linea rossa spessa e tratteggiata sulla rotta attiva per visualizzare il menu popup, quindi toccare [Stop Nav]. L'area di arrivo, le linee XTE, la rotta impostata (linea rossa tratteggiata) e la linea gialla vengono cancellati dallo schermo. La linea rossa per la rotta assume il colore predefinito impostato.

5.11.4 Come saltare un punto in una rotta

Talvolta, potrebbe non essere necessario seguire tutti i tratti presenti in una rotta attiva. È possibile saltare un punto  (evidenziato) come indicato nella procedura riportata di seguito. Dopo aver toccato il punto da saltare, il tratto della rotta saltato cambia da rosso a grigio.

- **Toccare un punto sulla rotta attiva:** Aprire il menu a scorrimento, quindi toccare [Rotte] e [Salta WP]. Il punto di destinazione selezionato viene saltato e il punto successivo della rotta viene contrassegnato come punto di destinazione.
- **Toccare un tratto della rotta attiva:** Aprire il menu a scorrimento, toccare [Rotte] e [Salta WP]. Il punto di destinazione sulla rotta viene saltato e il punto successivo della rotta viene contrassegnato come punto di destinazione.

5.11.5 Modalità di scambio waypoint

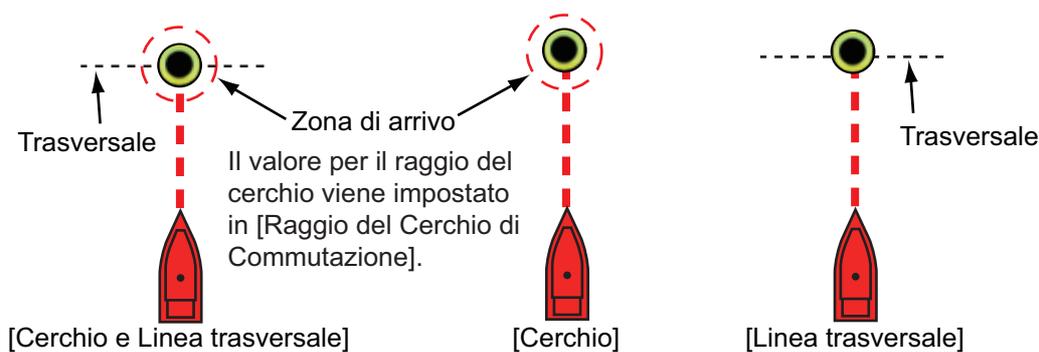
Quando si arriva a un punto della rotta, l'unità passa automaticamente al punto successivo della rotta in base alla modalità di scambio waypoint selezionata nel menu.

[Trasversale]: Cambia il waypoint quando l'imbarcazione attraversa una linea perpendicolare immaginaria (linea verticale) passando attraverso il centro del punto di destinazione.

[Cerchio]: Cambia il waypoint quando l'imbarcazione rientra nel cerchio.

[Cerchio e Linea trasversale]: Cambia il waypoint quando viene soddisfatta una delle due condizioni precedenti.

Se si tocca [Cerchio e Linea trasversale] o [Cerchio], viene visualizzato un cerchio rosso tratteggiato.



1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Rotte].
2. Toccare [Modo Cambio WPT].



3. Toccare [Cerchio e Linea trasversale], [Cerchio] o [Trasversale]. Per [Cerchio e Linea trasversale] o [Cerchio], eseguire 1) e 2) di seguito. Per [Trasversale], andare al punto 4.
 - 1) Toccare [Raggio del Cerchio di Commutazione] per visualizzare la tastiera software.
 - 2) Impostare l'area di arrivo (raggio del cerchio), quindi toccare [✓] per confermare.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

5.11.6 Zoom automatico della rotta

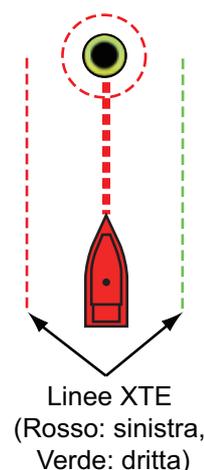
È possibile ottenere il cambio automatico della portata una volta passato il punto di destinazione. Utilizzare questa funzione per individuare il punto di destinazione successivo nella rotta quando questo non rientra nella portata di visualizzazione corrente.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Rotte].
2. Attivare o disattivare [Auto Zoom Rotta].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

5.11.7 Linee XTE

Il colore della linea XTE è rosso per il lato sinistro, verde per lato destro. È possibile visualizzare o nascondere queste linee e impostare la loro distanza dalla propria imbarcazione come segue.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Rotte].
2. Attivare o disattivare [Visualizzazione Linee XTE]. Per [ON], procedere al punto successivo. Per [OFF], toccare il pulsante di chiusura per terminare.
3. Toccare [Valore XTE] per visualizzare la tastiera software
4. Impostare la lunghezza delle linee XTE dalla propria imbarcazione, quindi toccare [✓]. Si aziona l'allarme XTE (se attivo) quando l'imbarcazione va fuori rotta del valore impostato qui.
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.



5.11.8 Notifica di arrivo al waypoint

La funzione di notifica dell'arrivo al waypoint rilascia avvisi audio e visivi quando l'imbarcazione raggiunge un punto di destinazione. Per il tempo di arrivo, vedere il sezione 5.11.5. Viene visualizzato il messaggio di notifica "Incrocio waypoint". Attivare o disattivare questa funzione come indicato di seguito.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Rotte].
2. Attivare o disattivare [Notifica Attraversamento Waypoint].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

5.11.9 Notifica di fine rotta

La funzione di notifica di fine rotta rilascia avvisi audio e visivi quando l'imbarcazione raggiunge la fine di una rotta. Per il tempo di arrivo, vedere il sezione 5.11.5. Viene visualizzato il messaggio di notifica "Fine Rotta" . Attivare o disattivare questa funzione come indicato di seguito.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Rotte].
2. Attivare o disattivare la [Notifica di Fine Rotta].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

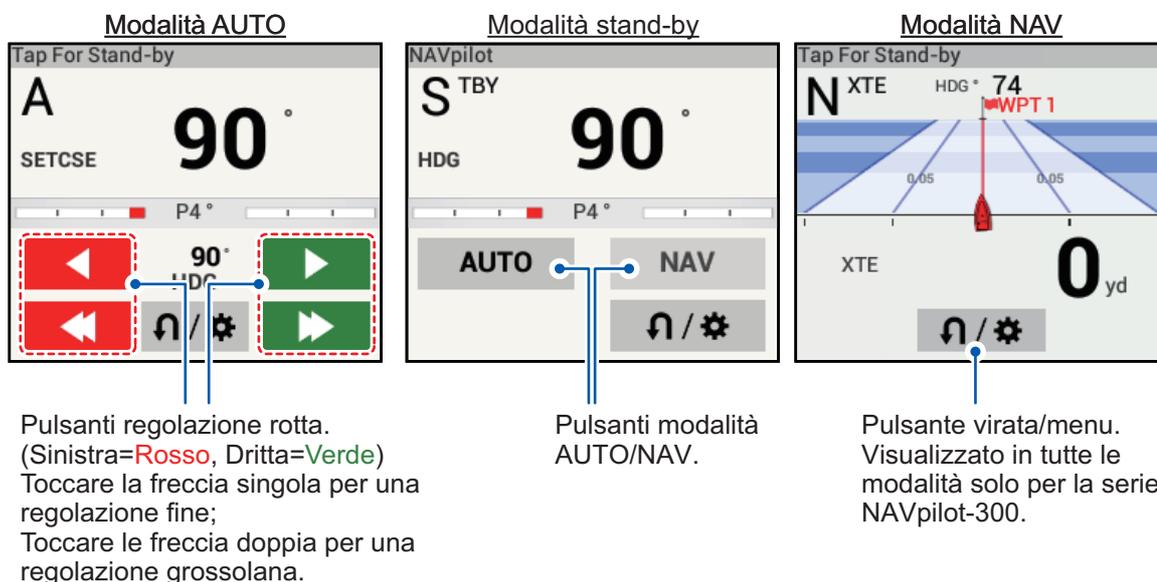
5.11.10 Come modificare il funzionamento dell'autopilota una volta arrivati

Quando si arriva alla destinazione della rotta, è possibile mantenere la destinazione e la rotta attiva oppure interrompere la navigazione con autopilota.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Rotte].
2. Toccare [End of Route Operation] (Funzionamento fine rotta).
3. Toccare [Interrompi Navigazione] o [Continua Navigazione], come opportuno.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

5.11.11 Governo di una rotta con il NAVpilot

Il NAVpilot può essere utilizzato per seguire una rotta, dalla pagina di controllo NAVpilot nell'area dati. La figura riportata di seguito mostra la pagina di controllo NAVpilot. Vedere sezione 4.13.4 per dettagli.



5.12 Indicatori del livello carburante

Questa apparecchiatura è dotata di indicatori che mostrano la posizione approssimativa in cui potrebbe esaurirsi il carburante e la distanza percorribile con il carburante rimanente. Questa funzione richiede dati NMEA 2000 PGN127489 (tasso carburante motore).

Indicatore max portata carburante (su rotta)

L'icona della pompa carburante sulla rotta corrente indica la distanza percorribile con il carburante rimanente. Per visualizzare questo marker, toccare [Impostazioni] → [Rotte] → [Max Portata Carburante] → [ON].

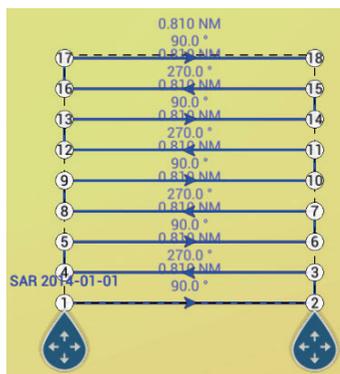
Indicatore portata carburante (cerchio intorno alla propria posizione)

L'indicatore portata carburante traccia un cerchio intorno alla propria imbarcazione, dove il raggio del cerchio è equivalente alla distanza percorribile con il carburante rimanente. Per visualizzare questo indicatore, [Settaggi] → [Nave & Traccia] → [Cerchio Portata Carburante] → [ON].

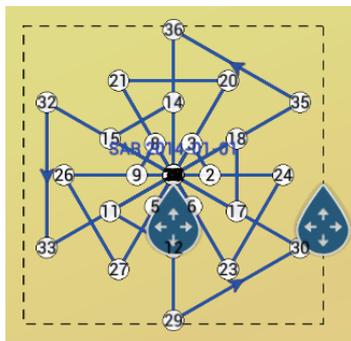
5.13 Operazioni SAR

La funzione SAR (Search And Rescue) facilita la ricerca e il salvataggio e le operazioni MOB (Man Over Board). Questa funzione richiede diverse modifiche al menu di installazione che devono essere effettuate da un tecnico qualificato. Per attivare questa funzione, contattare il rivenditore locale.

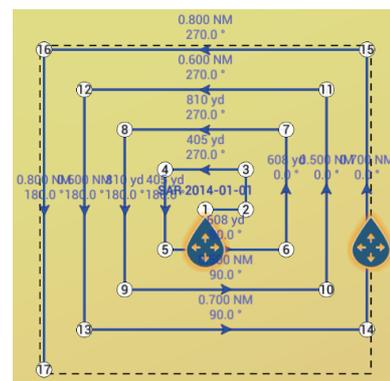
1. Sulla schermata del plotter, toccare la posizione alla quale si desidera avviare le operazioni SAR; si apre il menu popup.
2. Toccare [New SAR Pattern (Nuovo Modello)]. Si apre il menu relativo al modello SAR con la posizione selezionata come punto di partenza. Per modificare il punto iniziale, passare al punto 3. Per mantenere il punto iniziale, saltare al punto 5.
3. Toccare [Commence Search Point (Inizia punto ricerca)] per visualizzare la tastiera software.
4. Inserire le coordinate per la posizione di partenza, quindi toccare [✓].
5. Toccare [SAR Track Spacing Setup (Impostazione spazio traccia SAR)]. Viene visualizzata la tastiera software.
6. Impostare la distanza tra le tracce SAR, quindi toccare [✓].
7. Toccare [Destra] o [Sinistra] per selezionare la direzione in cui iniziare il modello SAR.
8. Toccare il tipo di modello che si desidera utilizzare. Le figure seguenti mostrano esempi per ciascuno dei modelli.



Linea parallela/a pettine



Ricerca di settore



Espansione quadrato

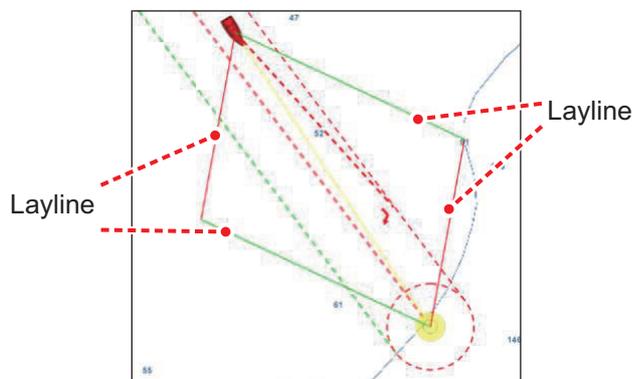
9. Regolare i seguenti elementi come necessario.
 - Trascinare l'area SAR sullo schermo per modificare la posizione di ricerca.
 - Trascinare i bordi esterni dell'area SAR per modificare le dimensioni dell'area di ricerca.
 - Toccare una posizione sullo schermo per modificare la rotta in quella direzione.
10. Toccare [End SAR (Termina SAR)] per finalizzare l'area SAR area. Viene visualizzato il messaggio di conferma "VUOI AVVIARE LA NAVIGAZIONE?".
11. Toccare [OK] per avviare le operazioni SAR oppure [Annulla] per annullare la ricerca. Selezionando [Annulla], il modello SAR selezionato è ancora memorizzato e rimane sullo schermo.

Per cancellare il modello SAR, toccare [Casa] → [Liste] → [Rotte] per visualizzare l'elenco delle rotte, toccare il modello SAR, quindi toccare [Cancellare] nelle opzioni rotta.

5.14 Layline

Una layline è il percorso migliore per la rotta, calcolato utilizzando la velocità del vento e la direzione, la rotta, la velocità della propria imbarcazione e le correnti di marea.

Nota 1: Per utilizzare la funzione layline sono necessari sensori appropriati.



5.14.1 Come abilitare/disabilitare la funzione layline

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] → [Rotte]. Viene visualizzato il menu della rotta.
2. In [Layline], toccare la casella di selezione per visualizzare [ON] (abilita) o [OFF] (disabilita) secondo il caso.
3. In [Tidal Offset for Laylines (Offset marea per layline)], toccare la casella di selezione per visualizzare [ON] (applica l'offset delle layline sulla base dei dati di marea) o [OFF] (non viene applicato nessun offset).
4. Toccare il pulsante di chiusura per chiudere il menu.
5. Aprire il menu [Layer], quindi toccare la casella di selezione in [Layline] per visualizzare [ON] o [OFF] secondo il caso. Si ricorda che questo menu non è visibile nel menu [Layer] se al punto 2 è stato selezionato [OFF].

Nota: È anche possibile abilitare/disabilitare la funzione layline dal menu popup, purché [Layline] sia impostato su [ON] nel menu [Rotte].

5.14.2 Come visualizzare i dati layline nell'area dati

1. Aprire l'area dati, quindi toccare [DATI] (nella parte inferiore dello schermo).
2. Toccare la posizione nell'area dati dove si desiderano visualizzare i dati layline. Compare il menu [Aggiungere Dati Nav].
3. Toccare [Informazioni layline]. I dati relativi al lato sinistro e al lato destro vengono visualizzati nell'area dati.

Informazioni layline	
SINISTRA	
Optimum Cap	345.2 °
Distance	1.663 NM
Time to go	20'59s
Destra	
Optimum Cap	44.2 °
Distance	2.657 NM
Time to go	33'12s

5.14.3 Come modificare il file vento polare

Il NavNet TZTouch2 è fornito con file vento polare preinstallato. Questo file contiene dati per barche a vela, contribuendo a migliorare le prestazioni di navigazione applicando i dati alle layline. I file polari possono essere scaricati dal servizio cloud MyTimeZero™ e importati in NavNet TZTouch2.

1. Da un PC (necessaria connessione internet), accedere al seguente sito (senza virgolette) "https://furuno.mytimezero.com/#/tzt2/polars".
2. Accedere al proprio account MyTimeZero™.
3. Scaricare il file polare necessario e salvare il file in una memoria flash USB.
Nota: Non è possibile utilizzare schede SD e microSD.
4. Collegare la memoria flash USB al cavo USB TZTouch2.
5. Sul TZTouch2, aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] → [File]. Si apre il menu File.
6. Toccare [Importare Vento Polare]. Viene visualizzato l'elenco dei file vento polare disponibili.
7. Toccare il file che si desidera importare, quindi toccare [OK].
8. Controllare che il nome del file selezionato sia presente nel menu, subito sotto [Importare Vento Polare].
9. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

5.15 Menu Rotte

In questa sezione vengono fornite le descrizioni per le voci del menu [Rotte] non menzionate in precedenza.

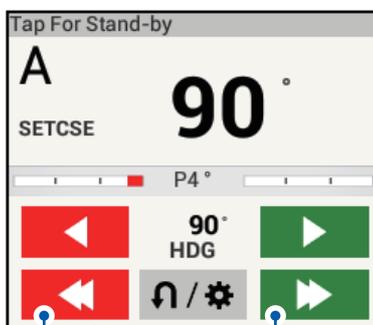


[Colore Rotta di Default]: Selezionare il colore delle rotte. Le opzioni disponibili sono rosso, blu, verde, giallo, magenta, arancione, azzurro o bianco e nero.

[Spessore Rotta]: Consente di selezionare lo spessore delle rotte.

[Navigare con Pilota Automatico]: Un messaggio chiede se si desidera navigare con il pilota automatico dopo aver impostato una destinazione. È richiesto NAVpilot. In caso contrario, queste informazioni non vengono visualizzate.

[Autopilot Step]: Controlla l'entità del cambio direzione impostato con i pulsanti di regolazione preimpostati nella schermata NAVpilot. È richiesto NAVpilot. In caso contrario, queste informazioni non vengono visualizzate.



Pulsanti regolazione preimpostata

Nota: Il pulsante virata/menu () viene visualizzato solo quando è collegato un NAVpilot-300 ed è utilizzato come pilota automatico.

[Chiedere di Inserire Nome Rotta]: Utilizzare la tastiera software per immettere il nome rotta dopo averne creata una. L'impostazione predefinita è "ON".

[Max Portata Carburante]: Fornisce un'indicazione visiva della portata dell'imbarcazione sulla base del livello del serbatoio e del consumo in tempo reale di carburante.

[Centraggio Intelligente Waypoint Rotta]: Quando si crea una rotta, centra un punto della rotta ogni volta che viene selezionato sullo schermo.

[Velocità di Crociera per la pianificazione]: Imposta la velocità di crociera predefinita per le rotte (vedere la sezione 5.4).

[Reset ai Valori di default]: Selezionare questa voce di menu per ripristinare le impostazioni predefinite per il menu [Rotte].

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

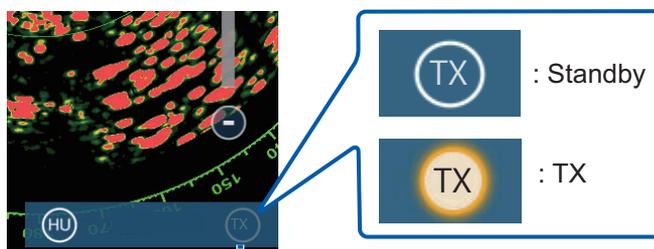
6. RADAR

In questo capitolo vengono fornite le informazioni necessarie per il funzionamento radar, che richiede un sensore radar.

Nota: Per modificare la sorgente radar, aprire la schermata principale, toccare [Settaggi] - [Radar] - [Sorgente Radar], quindi toccare la sorgente radar desiderata.

6.1 Come trasmettere, impostare il radar in stand-by

Toccare l'icona [TX] nell'angolo in basso a destra dello schermo per impostare lo stato radar in trasmissione o stand-by. L'icona si colora di bianco quando il radar è in trasmissione. (Trasmissione, stand-by possono anche essere controllati dal menu popup con [TX/STBY]).



Interruttore TX/STBY

Se non si prevede di usare il radar per qualche tempo, impostare il radar in stand-by per conservare il magnetron.

Selezione canale TX (con sensore radar DRS4D-NXT)

Nell'impostazione di default, il miglior canale di trasmissione viene selezionato casualmente tra tre canali. Tuttavia, se si ricevono interferenze dal radar di un'imbarcazione vicina, aprire il menu [Radar], quindi impostare il [Canale TX] su [1], [2] o [3], il canale dove l'interferenza è minore.

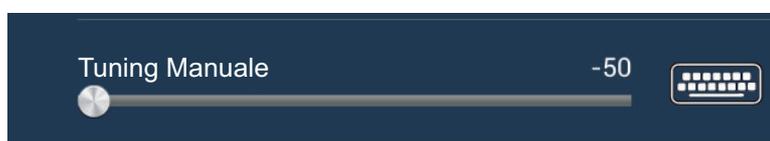
6.2 Sintonia

Come da specifica, il ricevitore radar si sintonizza automaticamente dopo aver premuto TX. Se è necessario regolare ulteriormente la sintonia, effettuare la sintonizzazione manuale mediante le seguenti operazioni.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Radar].
2. Il metodo di sintonia predefinito è automatico. Disattivare [Tuning Automatico] per abilitare la sintonia manuale.



3. Trascinare il cursore su [Tuning Manuale] per impostare il valore.



4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

6.3 Come regolare il guadagno

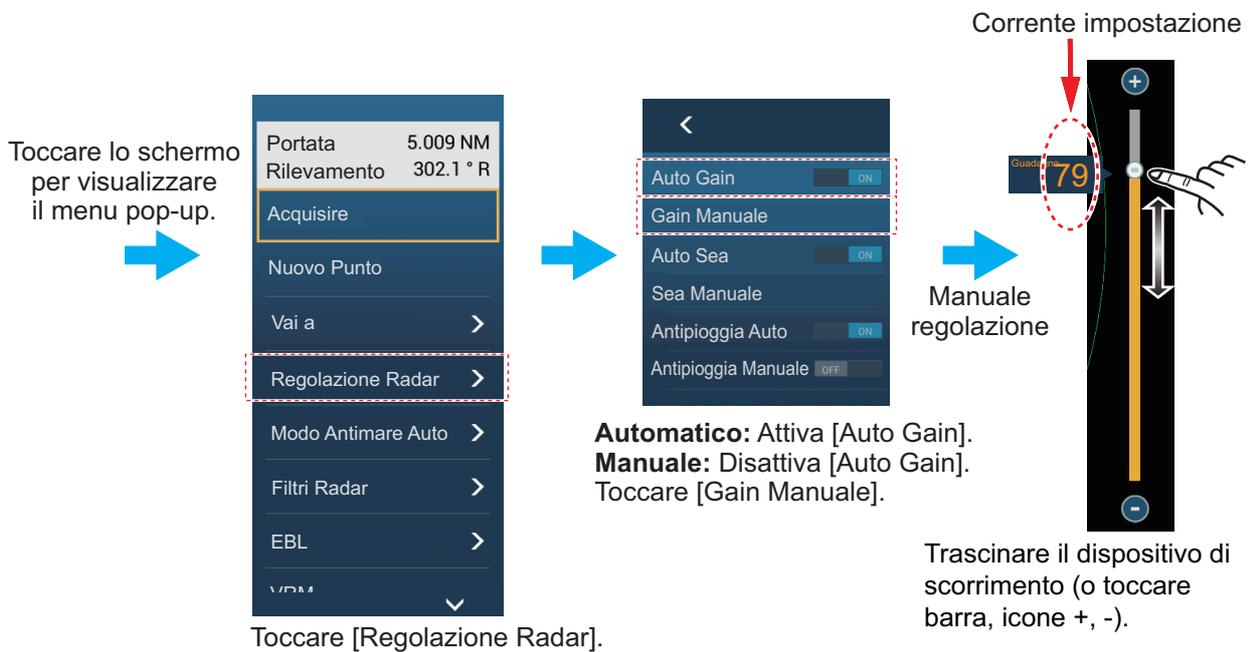
È possibile regolare il guadagno (sensibilità) del ricevitore radar. La corretta impostazione visualizza sullo schermo alcuni rumori di sottofondo. Se si utilizza un guadagno insufficiente, gli echi deboli vengono cancellati. Se si utilizza un guadagno superiore al necessario, il rumore di sottofondo nasconderà sia i target deboli che quelli forti.

Il guadagno può essere regolato dall'area dati o dal menu popup.

Metodo 1: menu popup

Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup, quindi toccare [Regolazione Radar]. Attivare [Auto Gain] per la regolazione automatica.

Per la regolazione manuale, disattivare [Auto Gain], toccare [Gain Manuale] quindi regolare il guadagno con il cursore. Toccare lo schermo per terminare.



Come regolare il guadagno

Metodo 2: Casella dati controllo radar in area dati

Il guadagno può essere regolato dall'area dati con la casella [Controllo Radar] nella casella dati [RADAR]. Sulla casella, toccare la parte [M/A] dell'interruttore [Guadagno] per passare tra la regolazione manuale e quella automatica. Per la regolazione manuale, trascinare il cursore. Toccare [Fine] per completare.

Nota: Il nome (modello) del radar viene visualizzato nella parte superiore dello schermo.

The image illustrates the manual gain adjustment process on a radar control interface. It is divided into three main sections:

- Left Panel (Main Screen):** Shows the radar's current status. At the top, a compass displays a heading of 90. Below it, speed (6.0 SOG kn) and depth (39.8 DPT ft) are shown. A section titled "Informazioni Cursore" lists position (Pos), bearing (BRG), range (RNG), and time to collision (TTC). At the bottom, a "DATI" tab is selected, and a "DRS6A-NXT" data box is highlighted with a red dashed border.
- Middle Panel (Control Panel):** Shows two instances of the "DRS6A-NXT" control panel. The top instance shows the gain control (Guadagno) with an "M/A" toggle switch. A hand icon indicates touching the "A" to switch to manual mode. The bottom instance shows the gain control with numerical values: Guadagno 18, Mare 22, and Pioggia 19. A red arrow points from the "A" toggle in the top instance to the numerical values in the bottom instance.
- Right Panel (Manual Adjustment):** Shows a vertical slider control. A hand icon is shown dragging the slider. A red arrow points to the slider with the text "Corrente impostazione" (Current setting). A red dashed circle highlights the current value of 79. A red arrow points from the middle panel to this slider with the text "Regolazione manuale" (Manual adjustment). Below the slider, text reads "Trascinare il dispositivo di scorrimento (o toccare barra o icone +, -)." (Drag the sliding device (or touch bar or icons +, -)).

Tutte le opzioni impostate per la regolazione manuale

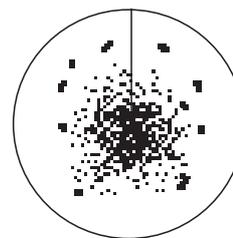
6.4 Come ridurre i disturbi degli echi del mare

Gli echi riflessi delle onde appaiono nella parte centrale dello schermo e sono noti come “disturbi degli echi del mare”. I disturbi degli echi del mare aumentano in larghezza all’aumentare dell’altezza delle onde e dell’altezza dell’antenna sull’acqua. Se i disturbi degli echi del mare sono forti, è possibile che i target vengano nascosti al loro interno, come nella figura riportata a destra.

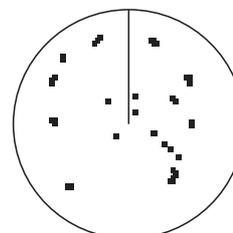
Quando i disturbi degli echi del mare coprono i target, utilizzare il relativo controllo (automatico o manuale) per ridurre tali disturbi. Come per il guadagno, anche i disturbi degli echi del mare possono essere regolati dal menu popup o dall’area dati. Vedere le procedure nella sezione 6.3.

Per l’eliminazione automatica degli echi di disturbo del mare, sono previsti due metodi: [Avanzato] e [Costiero]. [Avanzato] consente l’eliminazione standard degli echi di disturbo del mare ed è destinato a un uso normale. [Costiero] elimina ulteriormente i disturbi degli echi del mare non eliminati dal metodo [Avanzato] e visualizza gli echi di terra e dei target come più spessi. Utilizzare [Costiero] quando si naviga lungo una costa.

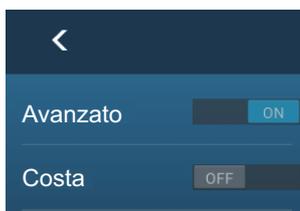
Per selezionare un metodo di eliminazione automatica dei disturbi degli echi del mare, aprire il menu popup, toccare [Modo Antimare Auto] quindi attivare [Avanzato] o [Costiero], come opportuno.



Echi di disturbo del mare al centro dello schermo



Regolazione controllo antimare; eliminazione degli echi di disturbo del mare



6.5 Come ridurre i disturbi degli echi della pioggia

Quando l’imbarcazione naviga nella pioggia o nella neve o nelle sue prossimità, i riflessi della pioggia o della neve appaiono sullo schermo. Tali riflessi sono noti con il nome di “disturbi degli echi della pioggia”. Quando i disturbi degli echi della pioggia sono elevati, i target al loro interno o in vicinanza vengono nascosti. I riflessi dei disturbi degli echi della pioggia sono facilmente distinguibili dai target veri grazie al loro aspetto simile a batuffoli di lana.

Il controllo antipioggia interrompe la visualizzazione continua dei riflessi della pioggia o della neve in un modello casuale. Il controllo antipioggia consente anche di ridurre i disturbi dei target in buone condizioni meteo e in aree portuali particolarmente trafficate. Quando i disturbi degli echi della pioggia coprono i target, utilizzare il relativo controllo (automatico o manuale) per ridurre i disturbi.

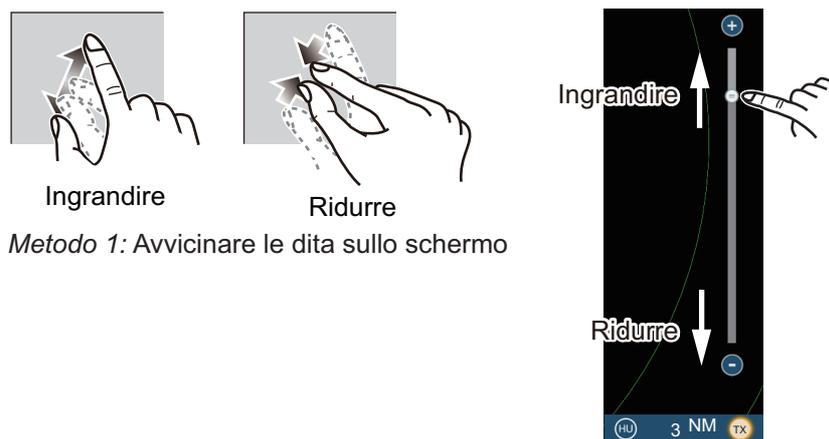
Come per il guadagno, anche i disturbi degli echi della pioggia possono essere regolati dal menu popup o dall’area dati. Vedere le procedure nella sezione 6.3.

6.6 Scala della portata

L'impostazione della portata determina la dimensione dell'area (in miglia nautiche, chilometri o miglia) che verrà visualizzata sullo schermo. La portata appare nell'angolo inferiore destro dello schermo.

Come ingrandire o ridurre la scala della portata

La scala della portata può essere selezionata in due modi come indicato di seguito. La barra di scorrimento può essere visualizzata o nascosta con [Mostra Scala Cursore] nel menu [Settaggi] - [Radar].



Metodo 1: Avvicinare le dita sullo schermo

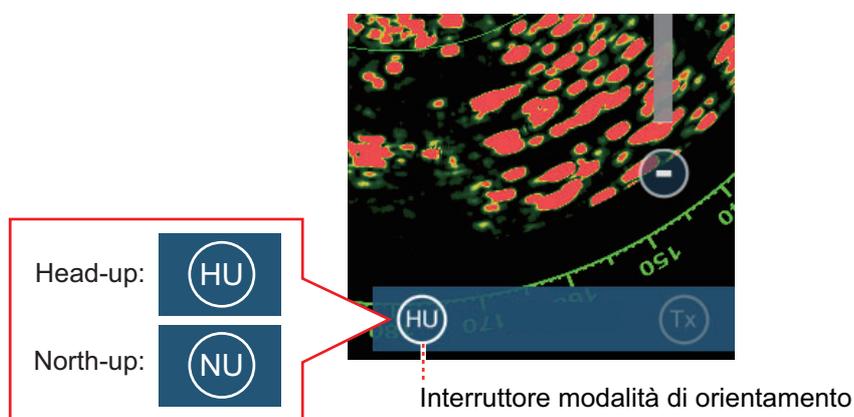
Metodo 2: Trascinare il dispositivo di scorrimento (o toccare barra o icone +, -)

6.7 Modalità orientamento

La modalità di orientamento controlla la relazione tra la propria imbarcazione e altri target.

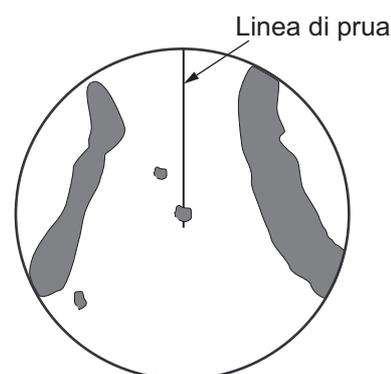
Sono richiesti i dati di rotta in modalità North Up. Se si perdono i dati di rotta, la modalità di orientamento passa automaticamente a Head Up. Ripristinare il segnale della bussola in modo che venga visualizzata l'indicazione di rotta. Selezionare nuovamente la modalità di orientamento, se necessario.

Per selezionare una modalità di orientamento, toccare l'interruttore di modalità [HU] (o [NU], a seconda di quale è visualizzato), nell'angolo in basso a destra dello schermo per visualizzare [HU] (Head-up) o [NU] (North-up).



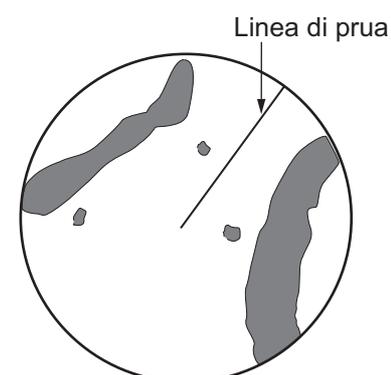
Head-up

Una visualizzazione senza stabilizzazione in azimut in cui la linea che collega il centro alla parte superiore dello schermo indica la rotta della propria imbarcazione. I target vengono visualizzati in base alle distanze misurate e alle direzioni relative alla rotta della propria imbarcazione.



North-up

I target vengono visualizzati in base alle distanze misurate e alle rotte reali (bussola) rispetto alla propria imbarcazione. Il Nord si trova nella parte superiore dello schermo. La linea di rotta cambia direzione in base alla rotta dell'imbarcazione.



6.8 Come misurare la portata e il rilevamento dalla propria imbarcazione a un target

È possibile misurare la portata e il rilevamento di un target seguendo uno dei quattro metodi seguenti.

	Misurazione della portata	Misurazione del rilevamento
EBL (Electronic Bearing Line)	No	Si
Cerchi di portata fissa	Si	No
Righello	Si	Si
Toccare	Si	Si
VRM (Variable Range Marker)	Si	No

6.8.1 Come visualizzare i cerchi di portata

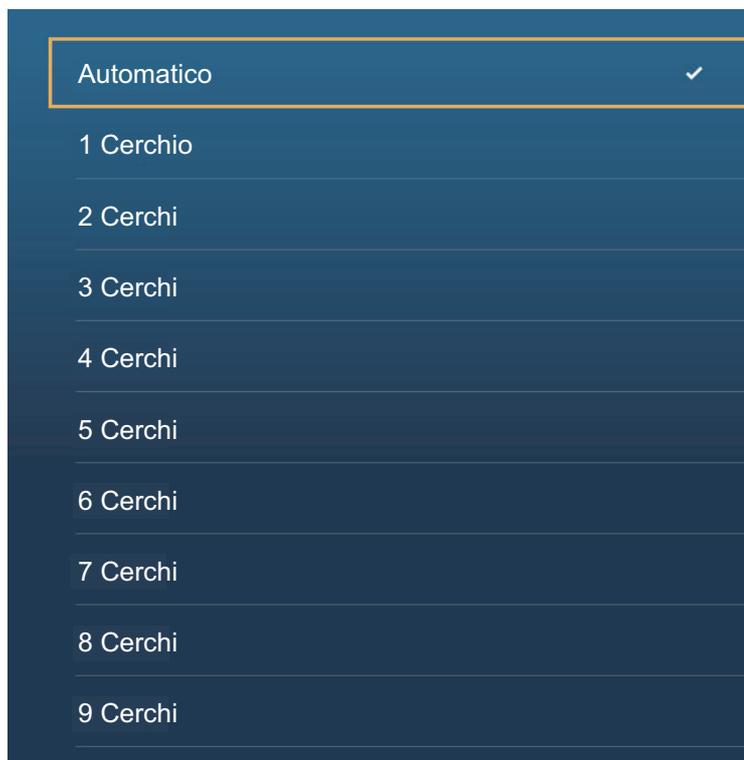
Gli cerchi di portata fissi sono cerchi pieni concentrici visualizzati attorno all'imbarcazione. Utilizzare i cerchi di portata fissi per ottenere una stima approssimativa della portata rispetto a un target.

Per visualizzare o nascondere i cerchi di portata, aprire il menu [Layer] quindi attivare o disattivare [Cerchi Radar].

Per misurare la portata con i cerchi di portata, contare il numero di cerchi tra il centro dello schermo e il target. Controllare l'intervallo dei cerchi di portata e valutare la distanza dell'eco dal bordo interno del cerchio più vicino.

6.8.2 Come impostare il numero dei cerchi di portata da visualizzare

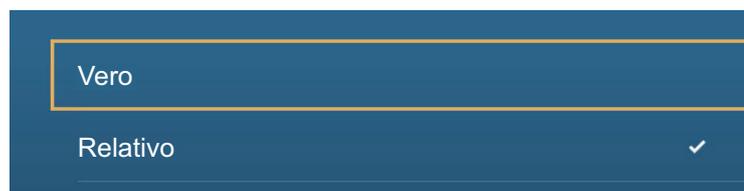
1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Radar].
2. Toccare [Intervallo Cerchi].



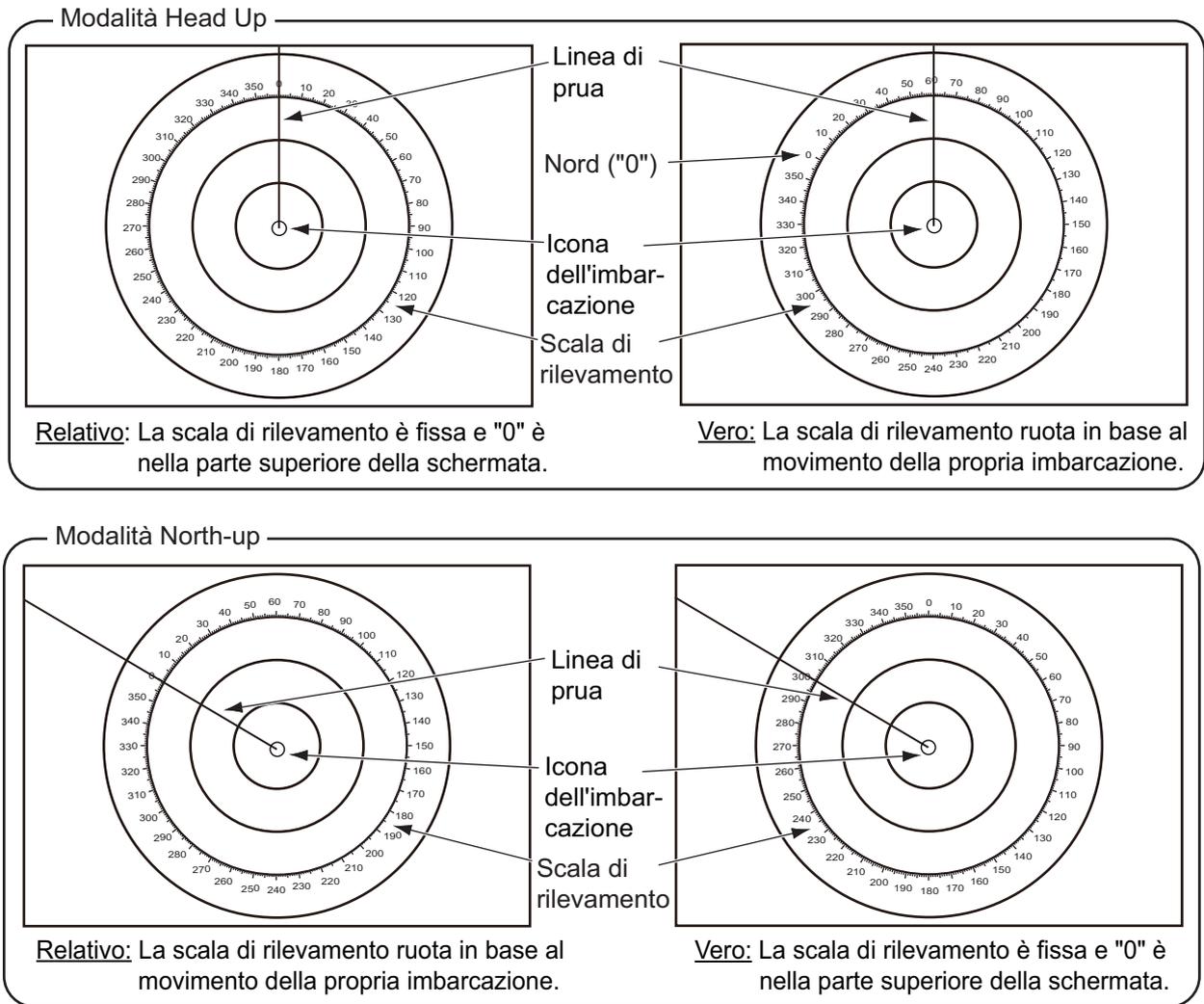
3. Toccare un numero. [Automatico] seleziona automaticamente il numero di cerchi in base alla scala della portata.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

6.8.3 Come selezionare la modalità dei cerchi di portata

Per selezionare la modalità dei cerchi di portata, aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] → [Radar]. Impostare [Modalità Scala Bearing] su [Vero] o [Relativo].

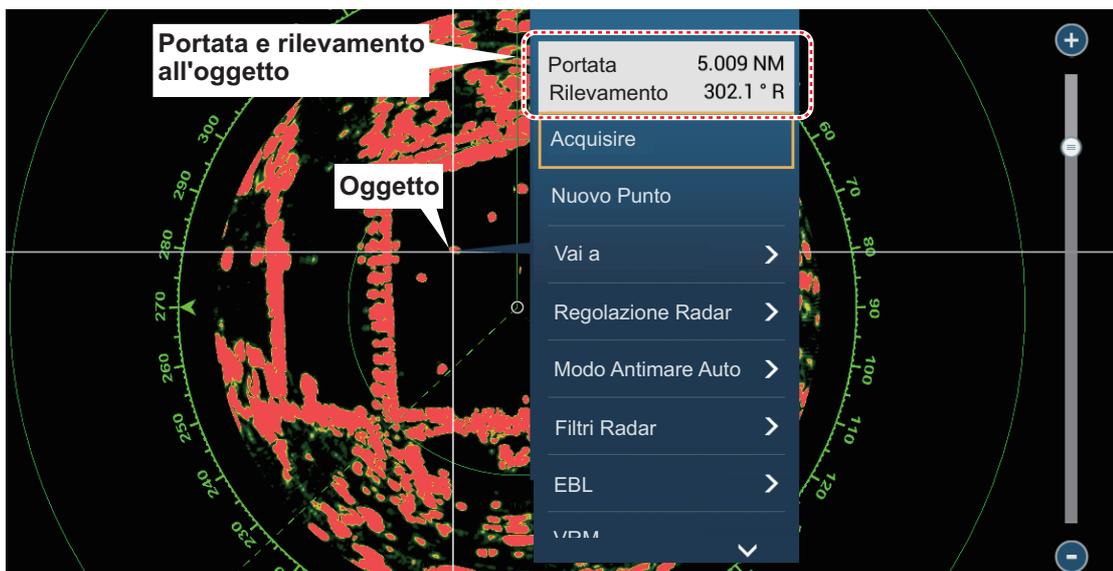


6. RADAR



6.8.4 Come misurare la portata e il rilevamento di un oggetto

Toccare un oggetto per acquisire la relativa portata e rilevamento rispetto alla propria imbarcazione. Leggere la portata e il rilevamento nel menu popup.



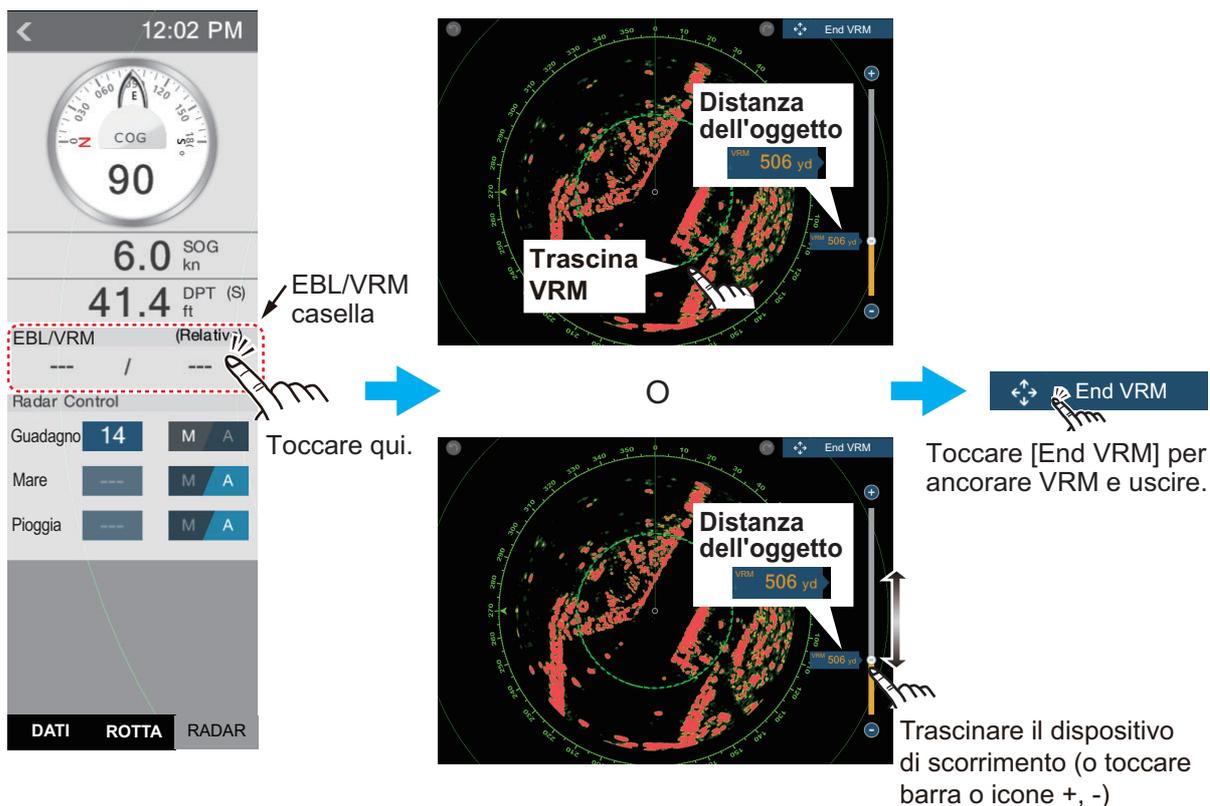
6.8.5 Come misurare la portata con un VRM

Il VRM viene visualizzato mediante un cerchio tratteggiato, in modo da distinguerlo dai cerchi di portata fissa.

Metodo 1: Dall'area dati

Visualizza l'area dati. Toccare l'indicazione VRM nella casella [EBL/VRM]. Trascinare il VRM o il cursore per impostare il VRM. Toccare [End VRM] per ancorare il VRM e terminare. La portata del VRM compare a sinistra della barra di scorrimento e nella casella dati [EBL/VRM].

Per cancellare il VRM, aprire il menu popup, quindi toccare [EBL] e [Cancella].

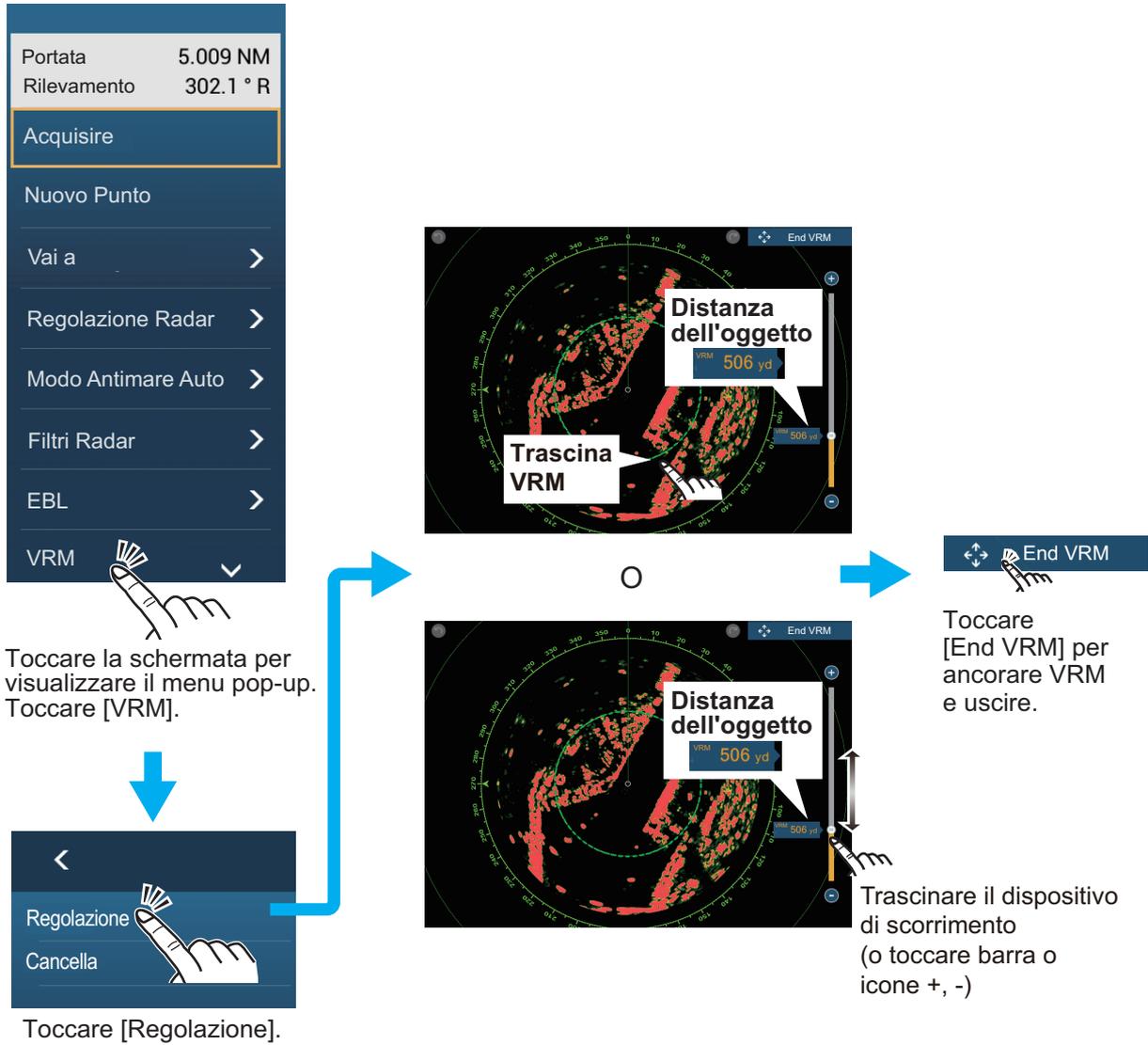


6. RADAR

Metodo 2: Dal menu popup

Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup quindi toccare [VRM]. Trascinare il VRM o il cursore per impostare il VRM. Toccare [End VRM] per ancorare il VRM e terminare. La portata del VRM compare a sinistra della barra di scorrimento.

Per cancellare il VRM, aprire il menu popup, quindi toccare [VRM] e [Cancella].

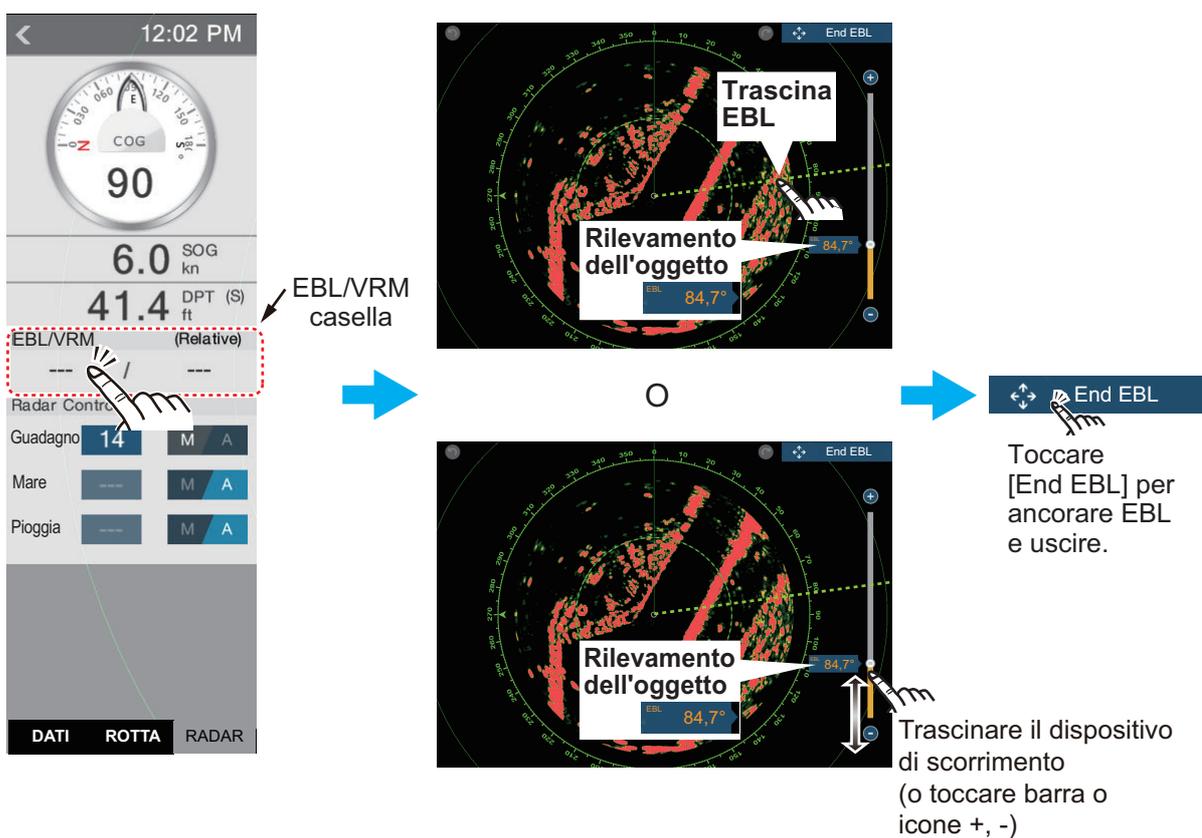


6.8.6 Come misurare il rilevamento con l'EBL

Metodo 1: Dall'area dati

Visualizza l'area dati. Toccare l'indicazione EBL nella casella dati [EBL/VRM]. Trascinare l'EBL o il cursore per impostare l'EBL. Toccare [End EBL] per ancorare EBL e terminare. Il rilevamento dell'EBL compare a sinistra della barra di scorrimento e nella casella dati [EBL/VRM].

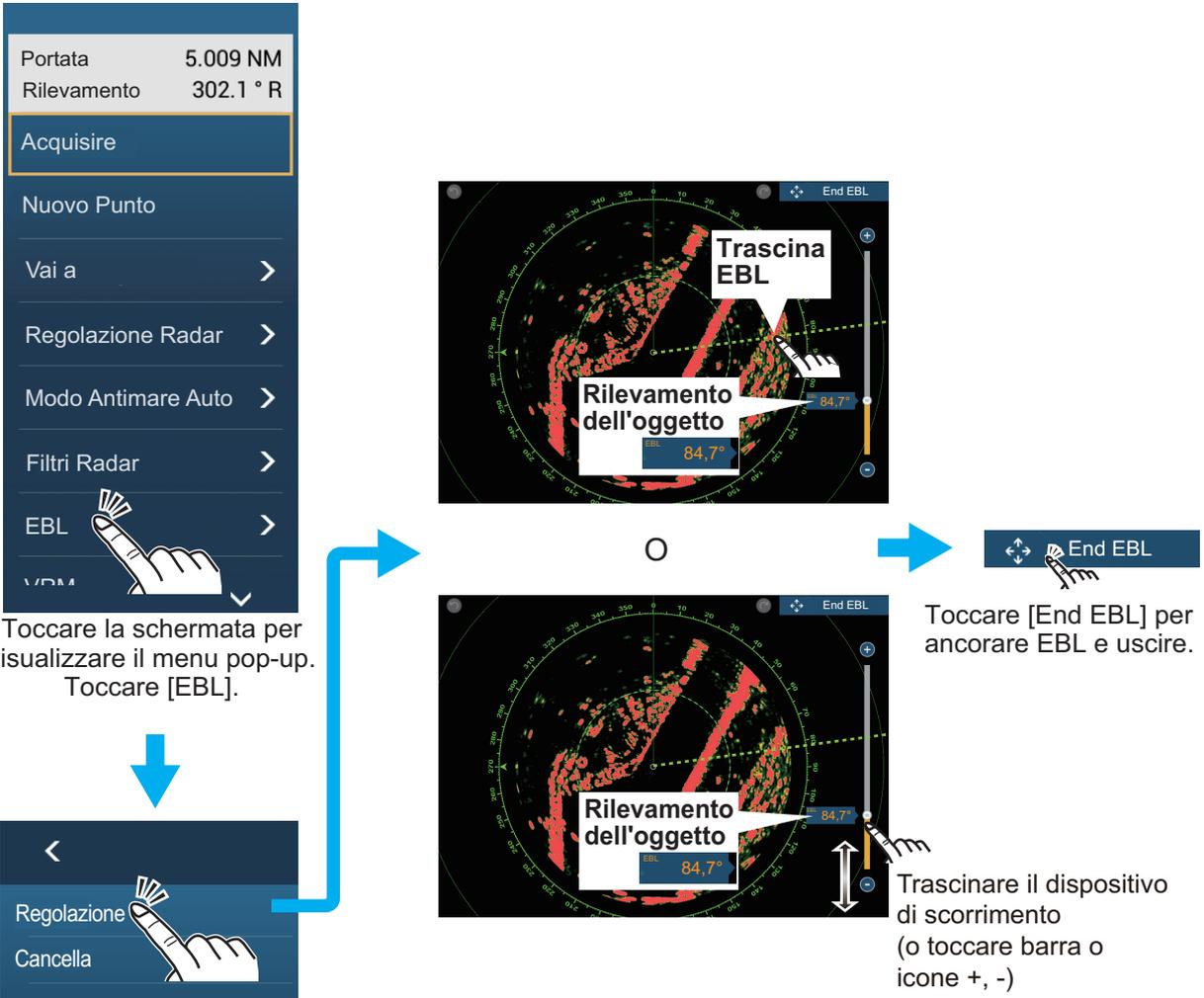
Per cancellare l'EBL, aprire il menu popup, quindi toccare [EBL] e [Cancella].



Metodo 2: Dal menu popup

Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup quindi toccare [EBL]. Trascinare l'EBL o il cursore per impostare l'EBL. Toccare [End EBL] per ancorare EBL e terminare. La portata dell'EBL compare a sinistra della barra di scorrimento.

Per cancellare l'EBL, aprire il menu popup, quindi toccare [EBL] e [Cancella].



Portata 5.009 NM
Rilevamento 302.1 ° R

Acquisire

Nuovo Punto

Vai a >

Regolazione Radar >

Modo Antimare Auto >

Filtri Radar >

EBL >

VDM

Toccare la schermata per visualizzare il menu pop-up.
Toccare [EBL].

Trascina EBL

Rilevamento dell'oggetto 84.7°

End EBL

Toccare [End EBL] per ancorare EBL e uscire.

Rilevamento dell'oggetto 84.7°

Trascinare il dispositivo di scorrimento (o toccare barra o icone +, -)

Regolazione

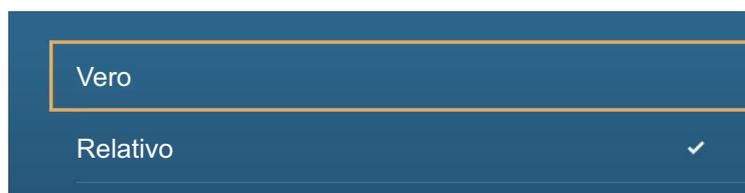
Cancella

Toccare [Regolazione].

6.8.7 Come selezionare il riferimento EBL

È possibile selezionare il riferimento EBL tra [Vero] e [Relativo]. [Vero] significa che il rilevamento ha come riferimento il Nord. [Relativo] significa che il rilevamento ha come riferimento la rotta dell'imbarcazione. Il rilevamento vero richiede un sensore di rotta.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Radar].
2. Toccare [EBL di Riferimento].

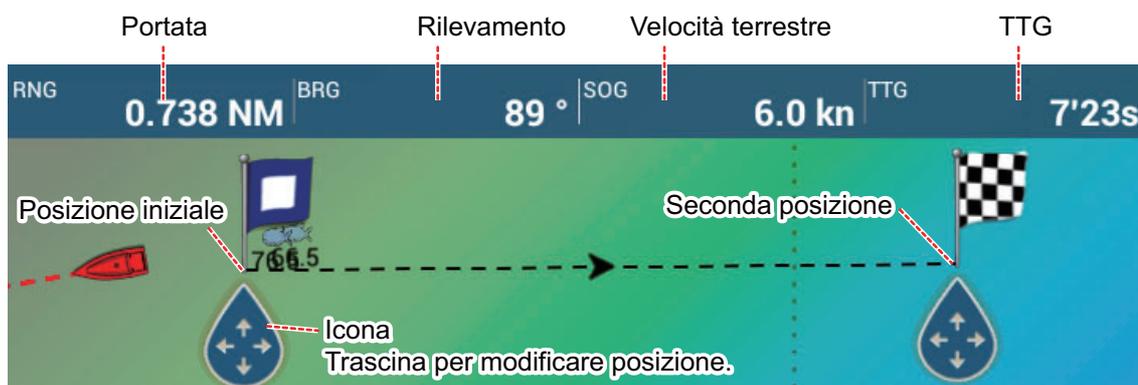


3. Toccare [Vero] o [Relativo].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

6.9 Come misurare la portata e il rilevamento tra due target

È possibile misurare la portata e il rilevamento tra due target con il righello.

1. Aprire il menu a scorrimento e toccare [Distanza] per visualizzare il righello che ha due cerchi trascinabili collegati con una linea.
2. Trascinare i cerchi per portarli sugli oggetti per la misurazione. La portata e il rilevamento tra due oggetti, SOG e TTG vengono visualizzati nella parte superiore dello schermo.



3. Toccare [Annullare righello] nell'angolo superiore destro dello schermo per cancellare il righello e le indicazioni.

6.10 Come spostare il centro immagine

È possibile decentrare la propria posizione in modo da ampliare il campo di visualizzazione senza selezionare una scala di portata più grande. La posizione può essere decentrata nella direzione di prua, poppa, sinistra o destra, ma non più del 75% della portata in uso.

Eeguire una panoramica della schermata del radar trascinando con un dito. Per riportare l'imbarcazione al centro dello schermo, selezionare [Centrare Radar] nell'angolo superiore destro dello schermo.

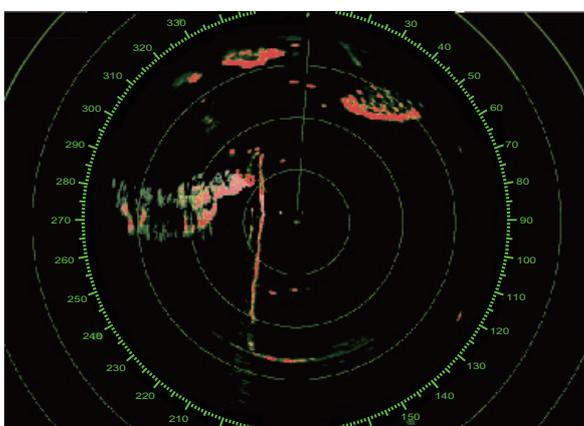


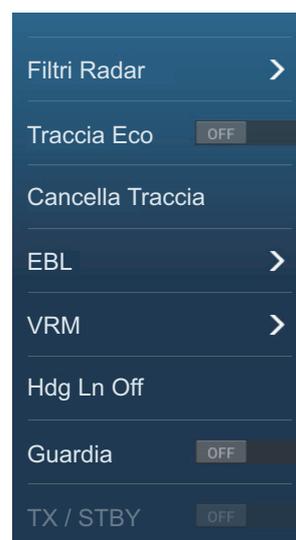
Immagine normale



Immagine decentrata nella direzione di poppa

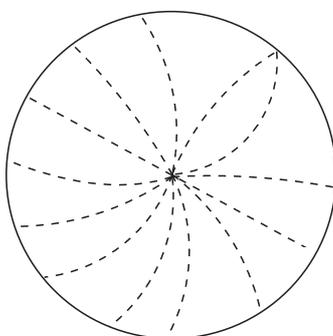
6.11 Linea di prua

La linea di prua indica la prua dell'imbarcazione in tutte le modalità di orientamento. Questa linea collega la propria posizione al bordo esterno della schermata del radar. La linea è a zero gradi sulla scala di rilevamento in modalità Head Up. L'orientamento della linea cambia in modalità North Up in base al movimento dell'imbarcazione. Se non si riesce a identificare gli echi sulla linea di prua, è possibile nascondere la linea di prua e i cerchi della portata per alcuni secondi. Aprire il menu popup, quindi toccare [Hdg Ln Off] per nascondere la linea di prua e i cerchi di portata. La linea di prua e gli anelli di portata ricompaiono dopo circa 5-6 secondi.



6.12 Come ridurre le interferenze radar

È possibile che si verifichino interferenze radar quando la propria imbarcazione si trova in prossimità di un'altra imbarcazione con un radar che opera sulla stessa banda di frequenza. Le interferenze vengono visualizzate sullo schermo sotto forma di punti luminosi. I punti possono essere casuali o sotto forma di righe punteggiate che vanno dal centro al bordo dello schermo. È possibile distinguere le interferenze dagli echi normali poiché le interferenze non appaiono nella stessa posizione alla successiva rotazione dell'antenna.



Disattivare la funzione di riduzione delle interferenze in assenza di interferenze al fine di evitare la perdita dei target deboli.

Per utilizzare la funzione di riduzione delle interferenze, toccare lo schermo, toccare [Filtri Radar], quindi attivare o disattivare [Antidisturbo].

6.13 Campionamento eco

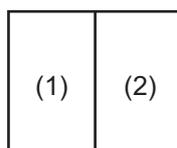
Il circuito di riduzione dei disturbi degli echi del mare può rimuovere gli echi indesiderati. In tal caso, è possibile utilizzare la funzione di campionamento dell'eco. Il campionamento dell'eco riduce la luminosità dei target all'interno dei disturbi degli echi del mare e consente una migliore discriminazione dei target dai disturbi.

Nota 1: IL campionamento dell'eco richiede dati di rotta e posizione.

Nota 2: Non utilizzare il campionamento dell'eco in situazioni di beccheggio e rollio elevati per evitare la perdita di alcuni target.

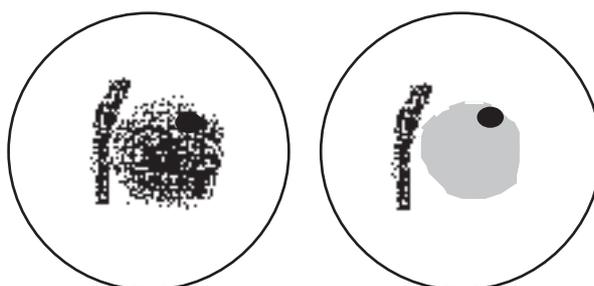
Nota 3: Prima di utilizzare il campionamento dell'eco, regolare correttamente gli echi di disturbo del mare.

Nota 4: Nella doppia visualizzazione radar, il campionamento dell'eco funziona solo sulla schermata del lato sinistro, (1) nella figura seguente.



Visualizzazione doppia

Per attivare o disattivare la funzione di campionamento dell'eco, visualizzare il menu popup, selezionare [Filtri Radar], quindi attivare o disattivare [Campionamento] come necessario.



Campionamento eco OFF Campionamento eco ON

6.14 Zona di Guardia

La zona di guardia fornisce avvisi acustici e visivi in relazione a target (imbarcazioni, isole, terraferma, ecc.) che entrano nell'area impostata.

6.14.1 Come impostare la zona di guardia

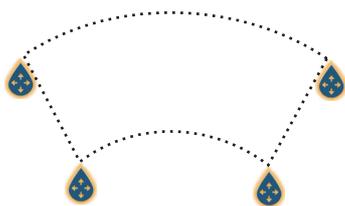
Nota: Non è possibile impostare la zona di guardia con un'unità di controllo remota (MCU-002, MCU-004 o MCU-005). Utilizzare il funzionamento touch per impostare la zona di guardia. Le portate disponibili variano con il sensore radar - DRS4D-NXT, 0-24 NM; sensori radar classe X, 0-16 NM.

1. Aprire il menu [Layer].
2. Attivare [Zona Guardia 1] o [Zona Guardia 2]. Compare una zona di guardia con linea bianca tratteggiata.
3. Toccare una linea nella zona di guardia per visualizzare il menu popup.



6. RADAR

4. Toccare [Ridimensiona]. Negli angoli della zona di guardia appaiono icone da trascinare.



5. Trascinare le icone per regolare la zona di guardia.
Nota: Per creare una zona di 360 gradi intorno alla propria imbarcazione, impostare tutte le quattro icone nella stessa direzione.
6. Toccare [Fatto] per terminare. Le icone scompaiono.

6.14.2 Come attivare o disattivare la zona di guardia

1. Toccare una linea nella zona di guardia per visualizzare il menu popup.
2. Attivare o disattivare [Allarme]. L'allarme è attivo quando le linee della zona di guardia sono continue ed è disattivato quando le linee sono tratteggiate.

Quando un target (incluso il target con traccia eco) entra in una zona attiva, viene emesso l'allarme acustico (se attivo), il target lampeggia e il messaggio "ALLARME TARGET" lampeggia nella barra di stato. Per interrompere il lampeggiamento e disattivare l'allarme acustico, toccare la barra di stato. Il messaggio rimane visualizzato nella barra di stato e il target continua a lampeggiare finché il target non esce dalla zona di guardia o l'allarme non viene disattivato.

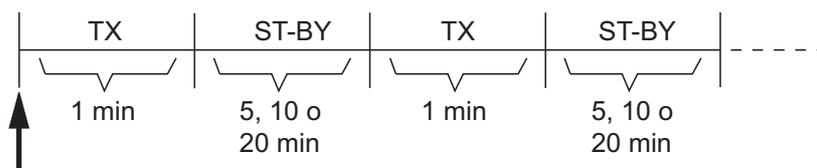
È possibile disattivare l'allarme acustico portando su off [Suono Allarme] nel menu [Settaggi] - [Allarme] (vedere il sezione 2.10.7).

6.14.3 Come nascondere la zona di guardia

Aprire il menu [Layer] e attivare o disattivare [Zona Guardia 1] o [Zona Guardia 2]. La zona di guardia viene cancellata dallo schermo.

6.15 Guardia

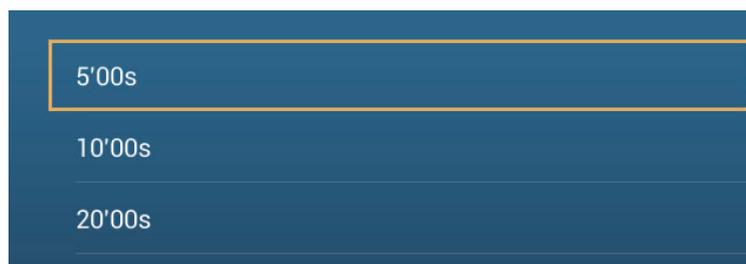
La funzione di sorveglianza esegue la trasmissione radar per un minuto a intervalli di tempo specificati (5, 10 o 20 minuti) per monitorare la zona di guardia. Se viene rilevato un target nella zona di guardia, la sorveglianza viene annullata e il radar continua la trasmissione. Questa funzione consente di sorvegliare i target nell'area impostata senza che sia necessariamente costante il radar.



Viene avviata la funzione di sorveglianza

1. Impostare una zona di guardia Vedere la sezione 6.14. (La funzione di sorveglianza non funziona senza una zona di guardia attiva. Impostare questa funzione quando il radar è in stato di trasmissione).

2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Radar].
3. Toccare [Guardia].

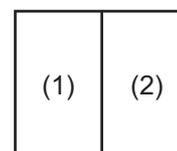


4. Toccare un intervallo di sorveglianza.
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.
6. Sulla schermata del radar, toccare lo schermo per visualizzare il menu popup. Attivare [Guardia] per attivare la funzione di sorveglianza.

6.16 Traccia Eco

Le tracce eco mostrano i movimenti dei target radar relativi o veri rispetto alla propria imbarcazione in simulazione di persistenza, in un colore diverso dal colore dell'eco. Questa funzione avvisa di possibili condizioni di collisione.

Nota: Nella doppia visualizzazione radar, la traccia eco funziona solo sulla schermata del lato sinistro, (1) nella figura a destra.



Visualizzazione doppia

6.16.1 Come mostrare o nascondere le tracce eco

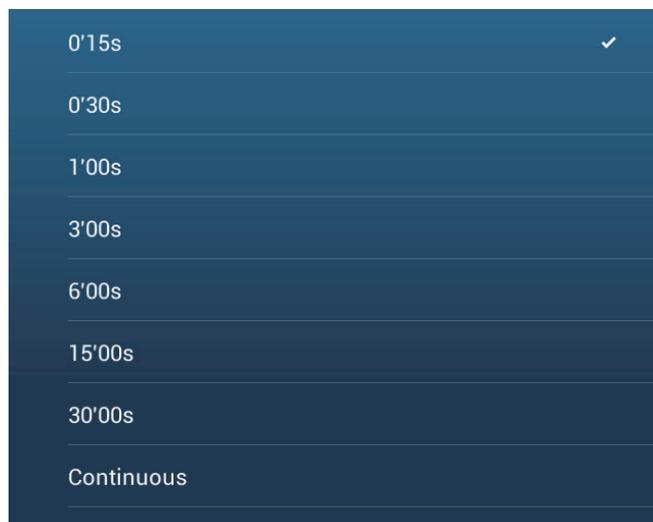
Aprire il menu popup, selezionare [Traccia eco], quindi selezionare [OFF] o [ON] come opportuno.

6.16.2 Come cancellare le tracce eco

Aprire il menu popup, quindi selezionare [Cancella Traccia].

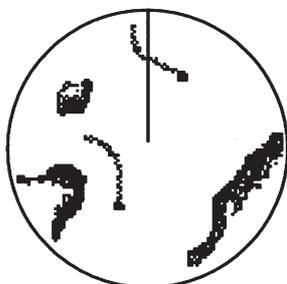
6.16.3 Come selezionare la lunghezza della traccia eco

1. Sulla schermata principale, selezionare [Settaggi].
2. Selezionare il menu [Radar].
3. Impostare [Lunghezza Trail], quindi selezionare la lunghezza traccia desiderata.

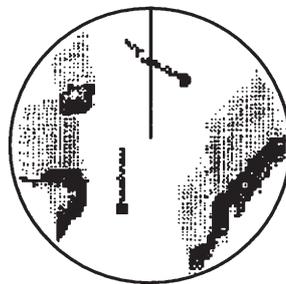


6.16.4 Come selezionare la modalità traccia eco (riferimento)

È possibile impostare il movimento della traccia vero o relativo. Le tracce relative mostrano i movimenti relativi tra i target e l'imbarcazione. Le tracce in movimento vero mostrano i movimenti dei target in base alle relative rotte e velocità di avanzamento. Le tracce vere richiedono informazioni di posizione e rotta.



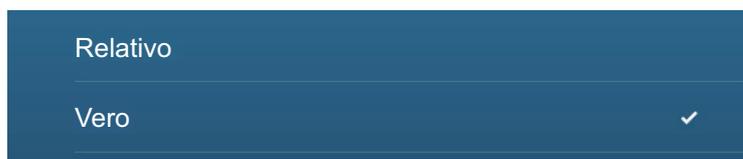
Tracce eco vere
(Nessuna striscia
per i target stazionari)



Tracce eco relative
(I target si spostano in relazione
alla propria imbarcazione)

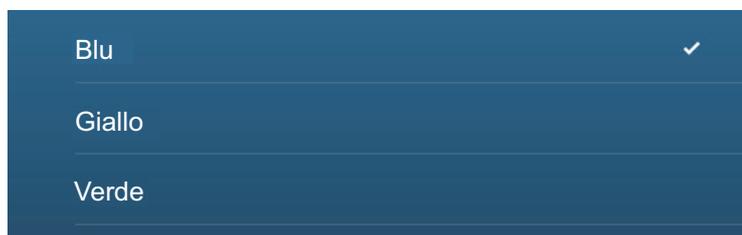
Il riferimento traccia può essere impostato su vero o relativo come indicato di seguito.

1. Sulla schermata principale, selezionare [Settaggi].
2. Selezionare il menu [Radar].
3. Impostare [Modalità Trail] su [Vero] o [Relativo] come opportuno.



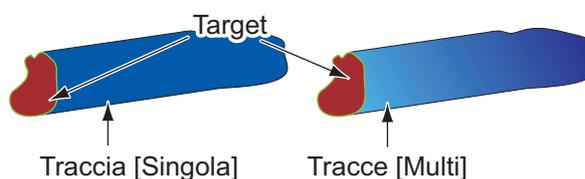
6.16.5 Come selezionare il colore della traccia eco

1. Sulla schermata principale, selezionare [Settaggi].
2. Selezionare il menu [Radar].
3. Impostare [Colore Traccia], quindi selezionare il colore traccia desiderato.

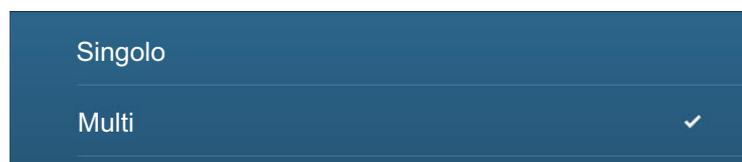


6.16.6 Come selezionare l'ombreggiatura della traccia eco

La persistenza delle tracce dei target può essere visualizzata in singolo tono oppure ombreggiatura graduale.



1. Sulla schermata principale, selezionare [Settaggi].
2. Selezionare il menu [Radar].
3. Selezionare [Ombra Trail], quindi [Singolo] o [Multi] come opportuno.



6.17 Come mostrare, nascondere o annullare una rotta attiva

È possibile visualizzare o nascondere la rotta attiva sulla schermata del radar. Aprire il menu [Layer] quindi attivare o disattivare [Rotte].

Per annullare la navigazione di rotta, toccare qualsiasi punto della rotta, quindi toccare [Stop Nav] sul menu popup.



6.18 Come visualizzare o nascondere l'icona della propria imbarcazione

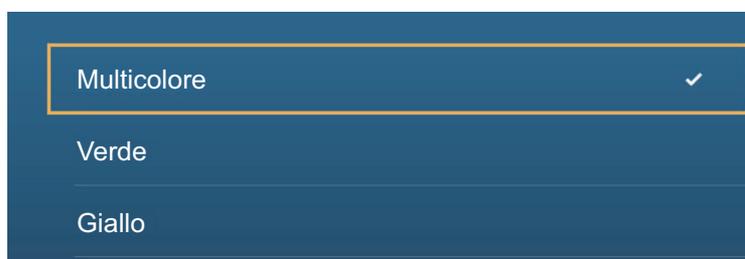
È possibile visualizzare o nascondere l'icona dell'imbarcazione sulla schermata del radar.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Radar].
2. Attivare o disattivare [Icona Propria Barca].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

6.19 Colore eco

L'eco può essere visualizzato in verde, giallo o multicolore. [Multicolore] visualizza gli echi in rosso, giallo e verde, in corrispondenza dei livelli di segnale forte, medio e debole.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Radar].
2. Toccare [Colore Eco].

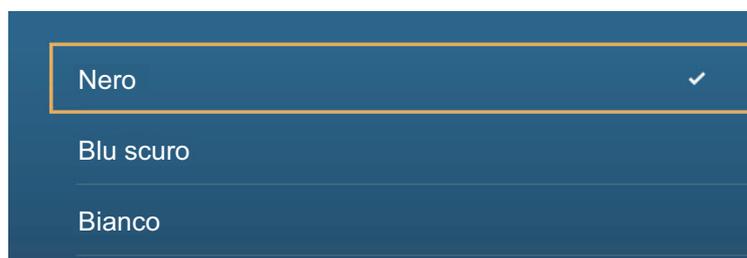


3. Toccare un colore.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

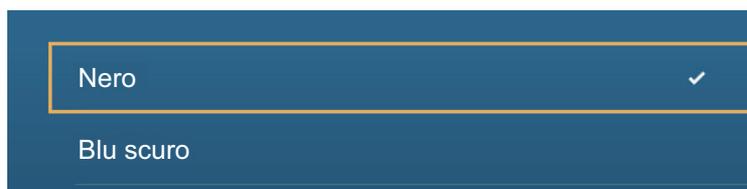
6.20 Colore Sfondo

È possibile selezionare il colore dello sfondo per il funzionamento di giorno e di notte.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Radar].
2. Toccare il menu [Colore di Sfondo Giorno] o [Colore di Sfondo Notte].



Colore di Sfondo Giorno

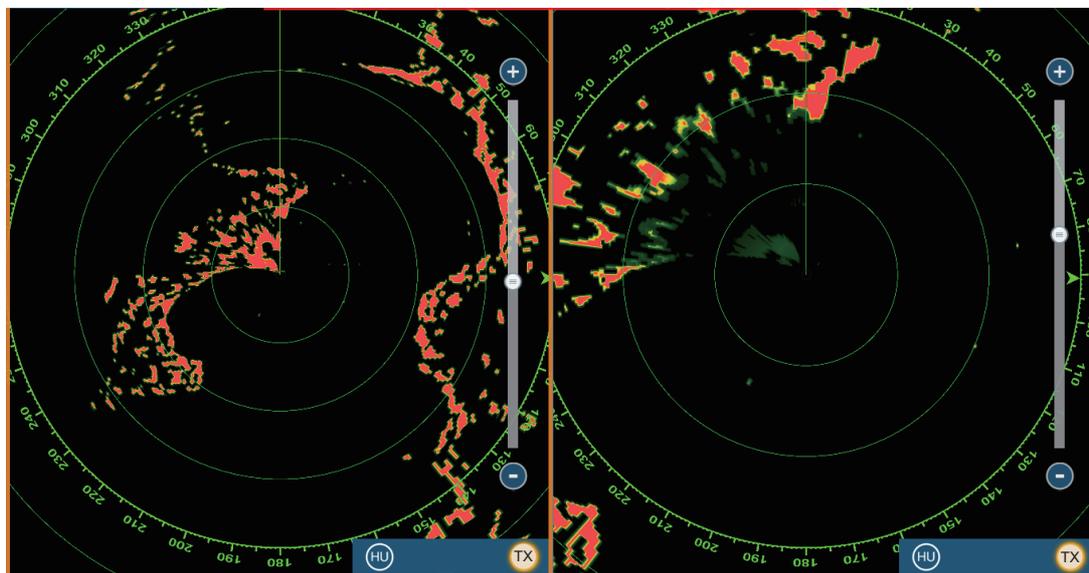


Colore di Sfondo Notte

3. Toccare un colore.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

6.21 Visualizzazione a doppia scala

La visualizzazione a doppia scala consente di eseguire le scansioni e di visualizzare contemporaneamente due scale radar con una sola antenna. Non c'è alcun ritardo tra le due immagini e, con il radar magnetron, l'operatore ha un controllo separato di ciascuna immagine. (Il radar a stato solido ha alcune limitazioni. Vedere la tabella seguente). Questa funzione consente di osservare contemporaneamente i target a breve scala e i target più distanti.



Visualizzazione scala lunga

Visualizzazione scala piccola

Nota: Il sensore radar DRS4DL/DRS4DL+ non dispone della visualizzazione a doppia portata.

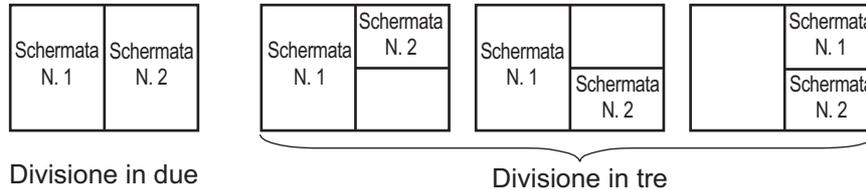
Per ottenere la visualizzazione di doppia scala, impostare questo tipo di visualizzazione nella schermata principale. Vedere il sezione 1.7.1 per la procedura. È possibile attivare la visualizzazione di doppia scala in schermate divise in due o in tre.

La maggior parte delle funzioni radar possono essere regolate in modo indipendente. La tabella seguente riporta la funzione radar e la funzionalità nella modalità doppia scala, per il radar a magnetron e quello a stato solido. Si noti che, nel peggiore dei casi, con il radar a stato solido, la massima portata di rilevamento può diminuire di circa 10 dB.

Funzione radar	Stato in modalità a doppia scala	
	Radar a magnetron	Radar a stato solido
Rotta (visualizza, nascondi).	Indipendente	Indipendente
AIS/ARPA (visualizza, nascondi)	Indipendente	Indipendente
Modalità auto mare ([Avanzato] o [Costiero])	Indipendente	Interbloccato
Guadagno	Indipendente	Interbloccato
Linea di prua (nascondi temporaneamente)	Indipendente	Indipendente
Modalità di funzionamento (Head-Up o North-Up)	Indipendente	Indipendente
Disturbi degli echi della pioggia	Indipendente	Interbloccato
Controllo scala portata	Indipendente	Indipendente
Scala portata max.	36 NM	12 NM
Cerchi di portata (visualizza, nascondi)	Indipendente	Indipendente
RezBoost	-	Indipendente

Funzione radar	Stato in modalità a doppia scala	
	Radar a magnetron	Radar a stato solido
Disturbi degli echi del mare	Indipendente	Interbloccato
Cancella Traccia	Indipendente	Indipendente

La schermata n. 1 non dipende dalla schermata n. 2 quando la schermata n. 2 è in standby. Tuttavia, se la schermata n. 2 passa in stato di trasmissione, anche la schermata n. 1 vi passa.

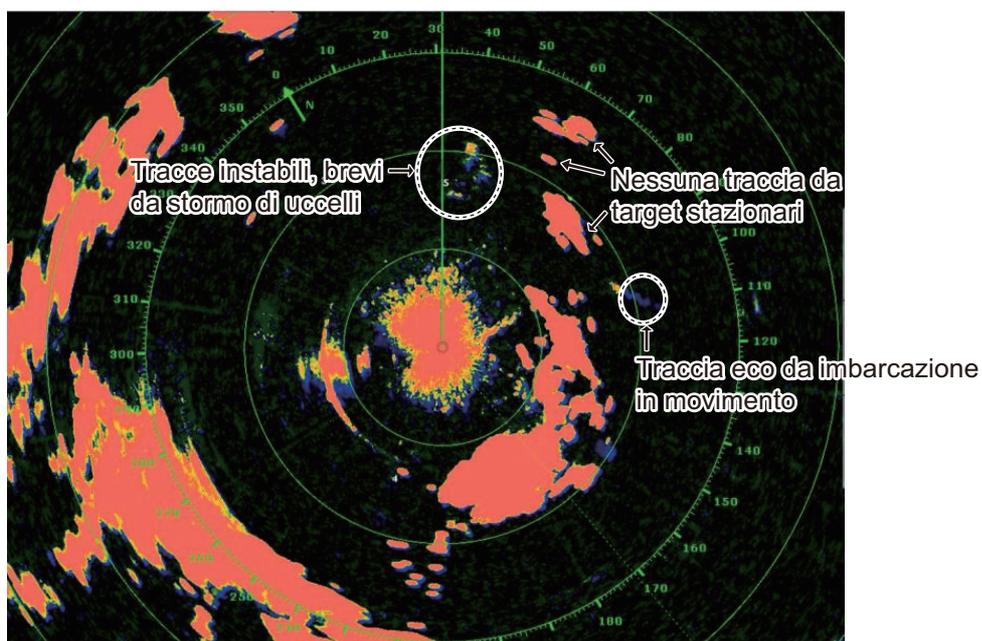


6.22 Modalità Uccello

La modalità uccello imposta il radar per il rilevamento ottimale di stormi di uccelli che indicano la presenza di banchi di pesci. La regolazione automatica del guadagno, dei disturbi degli echi del mare e della pioggia viene sospesa e l'apparecchiatura regola in modo ottimale questi elementi in base all'impostazione della modalità uccello.

Le impostazioni radar vengono registrate automaticamente per rilevare la presenza di uccelli sulla superficie del mare. Il guadagno, i disturbi degli echi del mare e della pioggia vengono regolati automaticamente per distinguere gli uccelli dal disturbo e facilitare l'individuazione di banchi di pesci. Inoltre, la modalità uccello può essere usata per rilevare nubi di pioggia lontane.

L'uso delle funzioni traccia eco e campionamento eco insieme alla modalità uccello rendono più facile distinguere gli echi degli uccelli da altri echi. Con il campionamento eco, gli echi degli uccelli vengono enfatizzati. Con le tracce eco vere, le imbarcazioni in movimento mostrano tracce lunghe, costanti. A differenza di questi target, gli echi degli uccelli si presentano casualmente e mostrano tracce casuali, brevi.



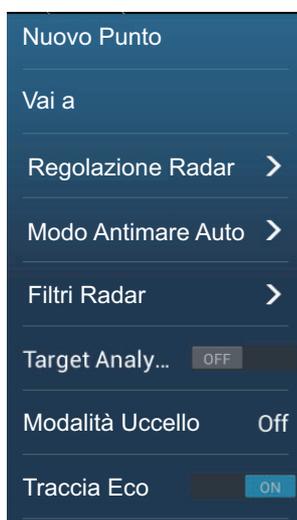
La modalità uccello ha tre impostazioni in base al livello corrente dei disturbi degli echi del mare:

[Calmo]: Adatto in condizioni di calma dove i disturbi degli echi del mare sono deboli. Applica una bassa riduzione dei disturbi degli echi del mare per visualizzare echi di uccelli deboli. Se i disturbi degli echi del mare sono forti, è possibile che gli echi degli uccelli vengano nascosti al loro interno.

[Moderato]: Adatto in condizioni di disturbi degli echi del mare moderati. Applica una riduzione media dei disturbi degli echi del mare.

[Mosso]: Adatto in condizioni meteo di mare mosso con disturbi degli echi del mare forti. Applica una riduzione elevata dei disturbi degli echi del mare. Con questa impostazione gli echi degli uccelli deboli possono essere eliminati.

Per selezionare l'impostazione modalità uccello, toccare lo schermo per aprire il popup. Selezionare [Modalità Uccello] e l'opzione di impostazione desiderata, [Calmo], [Moderato], [Mosso] oppure [Off].



Precauzioni per l'uso

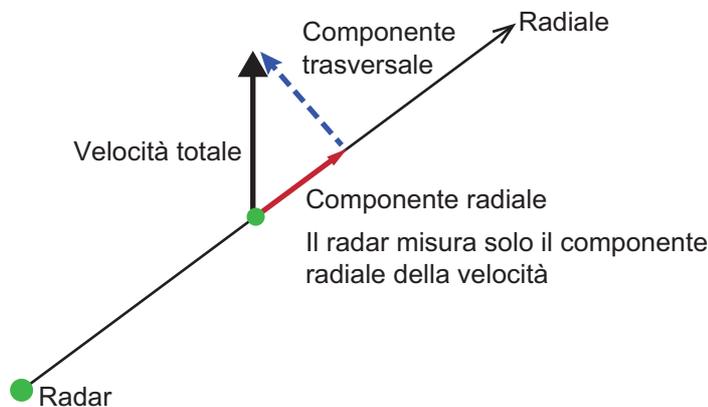
- La Modalità Uccello è disponibile con sensori radar DRS2D/4D/4A/6A/12A/25A, versione software 01.18 o successiva. La Modalità Uccello è anche disponibile con i sensori radar classe X (DRS6A Classe X, DRS12A Classe X, DRS25A Classe X) e i radar a stato solido DRS4D-NXT/6A-NXT. I sensori radar DRS4DL/DRS4DL+ non supportano la Modalità Uccello.
- Non utilizzare la Modalità Uccello in condizioni di mare mosso.
- Non utilizzare la Modalità Uccello durante un viaggio. Le impostazioni della Modalità Uccello non sono adatte a un viaggio.
- Con la Modalità Uccello attiva, le prestazioni ARPA potrebbero essere ridotte.
- Le modalità Regolazione Radar (guadagno, mare, pioggia) e Auto Sea non possono essere regolate con la Modalità Uccello attiva.
- I banchi di pesci che richiamano gli uccelli tendono a tuffarsi improvvisamente generando echi instabili o che spariscono.

6.23 Analizzatore target

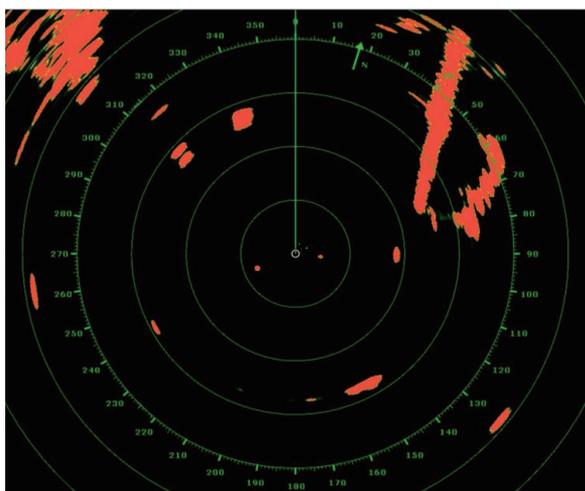
L'analizzatore target colora gli echi dei radar nelle tonalità indicate nella figura e nella tabella nella pagina successiva, per aiutare a distinguere i target in movimento e in avvicinamento all'imbarcazione. Necessario sensore radar DRS4D-NXT/DRS6A-NXT e dati posizione GPS. Le modalità Regolazione Radar (guadagno, mare, pioggia) e Auto Sea non possono essere regolate con Analizzatore target attivo.

Nota: Quando il componente radiale della velocità target (vedere descrizione di seguito) è 50 kn o superiore, il target può essere colorato in una tonalità errata. Ad esempio, un target in avvicinamento la cui velocità è 50 kn o superiore deve essere colorato di rosso, ma è colorato di verde.

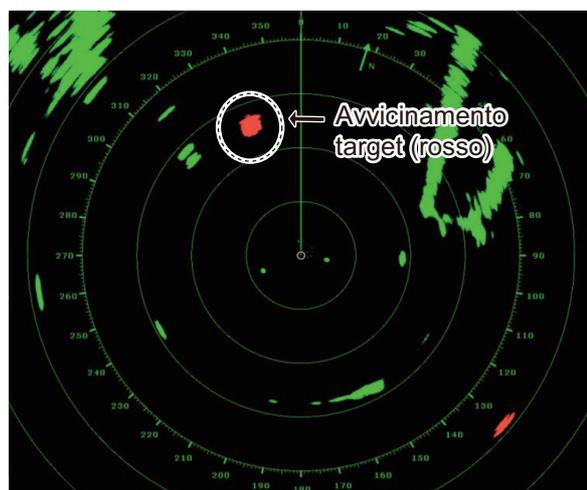
Componente radiale della velocità target: La velocità target può essere divisa in due componenti, quello radiale e quello trasversale, come illustrato nella figura seguente. Il radar è solo in grado di rilevare il movimento direttamente lungo il componente radiale, in avvicinamento o in allontanamento dal radar, perché il componente trasversale non ha effetto sulla fase dell'onda elettromagnetica di ritorno.



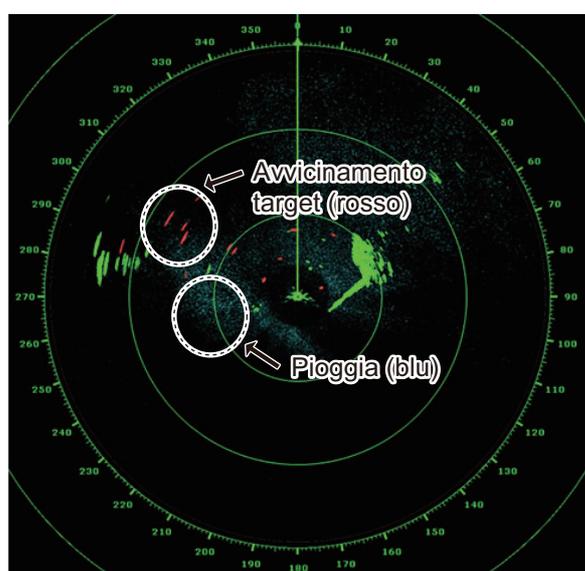
La figura seguente illustra un'immagine radar reale con l'analizzatore target attivato.



Analizzatore target: OFF



Analizzatore target: Modalità target



Analizzatore target: Modalità Pioggia

Modalità target	Modalità Pioggia
Avvicinamento target: ROSSO	Avvicinamento target: ROSSO
Altri target: VERDE	Pioggia: BLU
	Altri target: VERDE

Portata e modalità operativa

Portata singola: da 0,063 a 72 NM, analizzatore target ON, portata singola: da 0,063 a 24 NM

portata doppia: da 0,063 a 12 NM, analizzatore target ON, portata doppia: da 0,063 a 12 NM

6.23.1 Come attivare o disattivare l'analizzatore target

Attivare o disattivare [Analizzatore Target] dal menu popup.

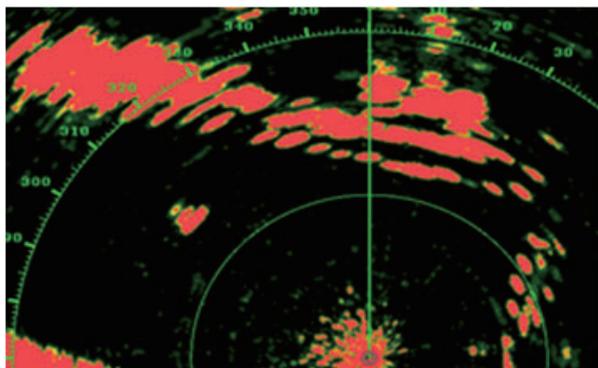
6.23.2 Come enfatizzare i disturbi degli echi della pioggia o gli echi target

È possibile enfatizzare i disturbi degli echi della pioggia o gli echi target quando l'analizzatore target è attivo. Aprire il menu [Radar], quindi impostare la [Modalità Analisi Target] su [Pioggia] o [Target] come opportuno.

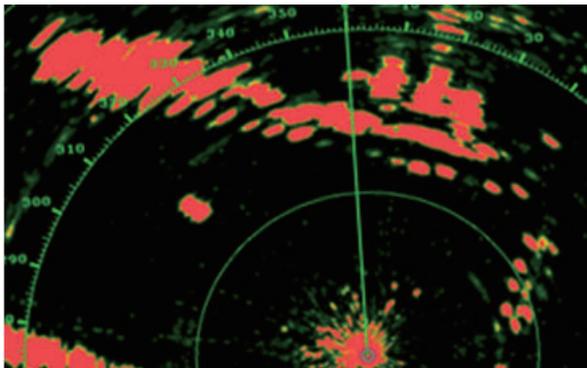
6.24 RezBoost™

La risoluzione azimut degli echi del radar può essere impostata a 1-2 volte, con il sensore radar DRS4D-NXT/DRS6A-NXT. Sono disponibili quattro impostazioni, [Standard], [Potenziare1], [Potenziare2] o [Potenziare 3]. Selezionare [Potenziare 3] per una migliore risoluzione dell'eco.

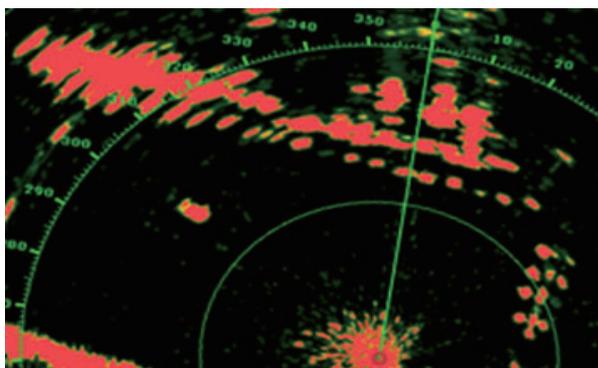
1. Selezionare [Filtri Radar] dal menu popup.
2. Selezionare [RezBoost].
3. Selezionare l'impostazione desiderata.



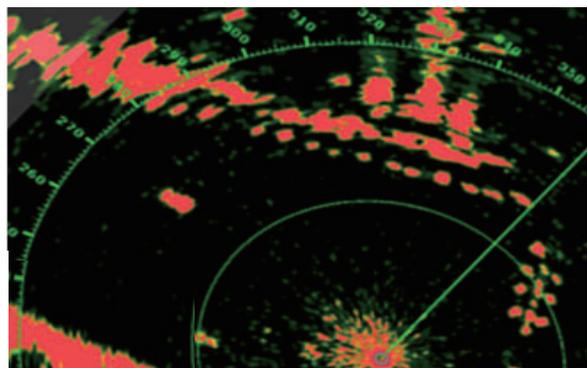
Impostazione Standard
Echi del radar convenzionali



Impostazione Potenziare 1
Maggiore dello standard di 1,2 volte
Equivalente a larghezza fascio 3,4°



Impostazione Potenziare 2
Maggiore dello standard di 1,5 volte
Equivalente a larghezza fascio 2,7°



Impostazione Potenziare 3
Maggiore dello standard di 2 volte
Equivalente a larghezza fascio 2,0°

Portata e modalità operativa

Portata singola: da 0,063 a 72 NM, analizzatore target ON, portata singola: da 0,063 a 24 NM

portata doppia: da 0,063 a 12 NM, analizzatore target ON, portata doppia: da 0,063 a 12 NM

6.25 Collegamento con i radar marini della serie FAR-2XX/FAR-15XX

Il NavNet TZTouch2 è in grado di collegarsi con i radar marini serie FAR-2xx7 e serie FAR-15xx.

Valgono le seguenti limitazioni del tipo di radar e versione software:

- Serie FAR-15xx: Solo tipi non IMO con versione software 01.19, o successiva.
- Serie FAR-2xx7: Solo tipi C con versione software 04.08, o successiva.

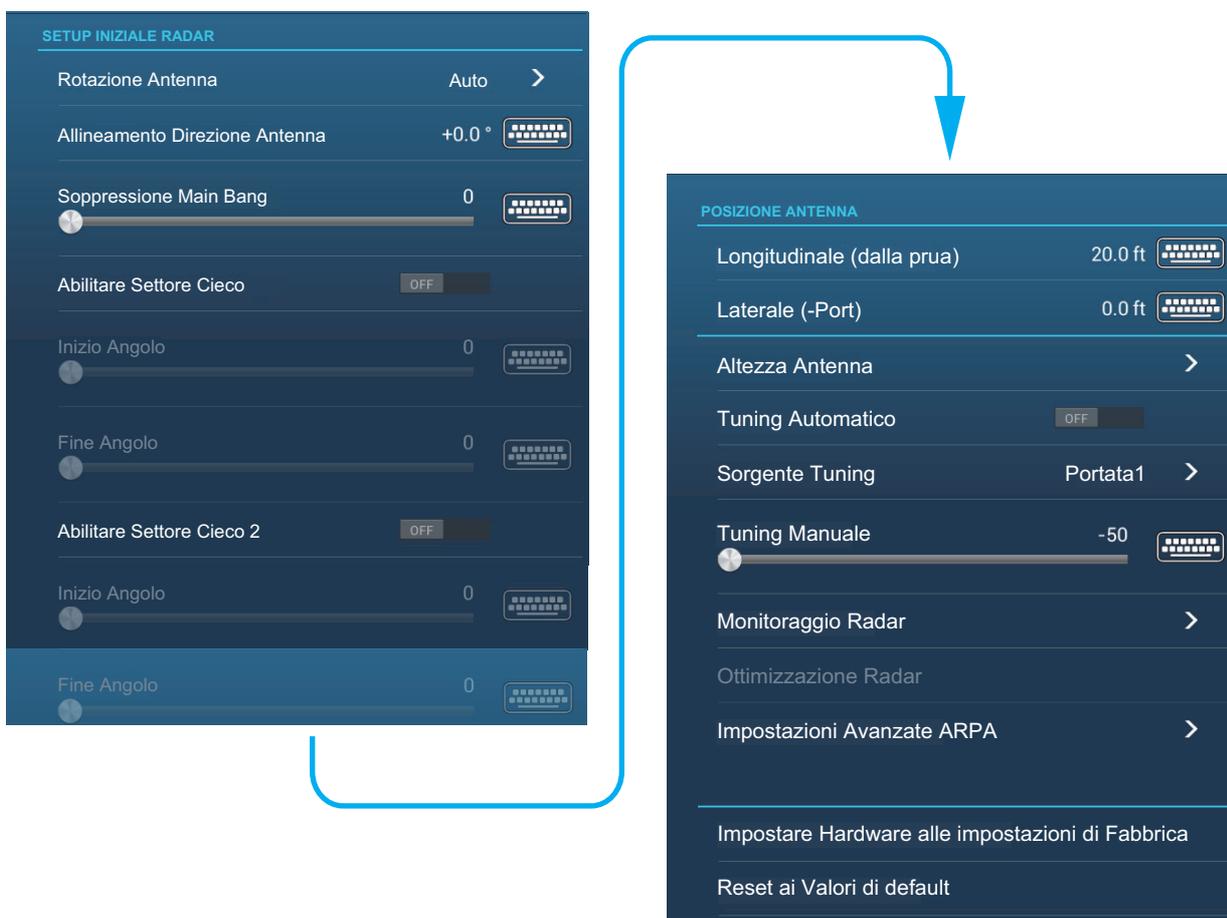
Nota: Anche le zone di acquisizione poligoni devono essere disabilitate sul radar.

Una volta stabilito il collegamento con il radar, alcune funzioni radar sono disponibili per l'uso da TZTouch2. Per i dettagli, vedere la tabella successiva.

Funzione radar	Disponibile da TZTouch2?	Note
Visualizzazione a schermo diviso	Non disponibile	
Visualizza i dati del target AIS	Disponibile	
Acquisizione automatica ARPA	Non disponibile	
Acquisizione e rimozione manuale ARPA	Disponibile	Fino a 100 target.
ANTIPIOGGIA AUTO	Non disponibile	
ANTIMARE AUTOMATICO	Disponibile	Solo operazioni di attivazione/disattivazione, la regolazione dell'impostazione deve essere effettuata al radar.
Regolazione automatica del guadagno	Non disponibile	
Rimozione manuale disturbi degli echi della pioggia/neve	Disponibile	
Regolazione manuale del guadagno	Disponibile	
Passa tra le modalità di trasmissione e standby	Disponibile	
Riduzione delle interferenze	Disponibile	
Sintonia, velocità antenna e altre regolazioni post installazione	Non disponibile	
Selezione sorgente radar, visualizzazione echi	Disponibile	
Selezione dell'unità di portata	Non disponibile	Fissato a [NM].
Modifica della portata	Disponibile	Solo le seguenti portate: 0,125, 0,25, 0,5, 0,75, 1, 1,5, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 16, 24, 32, 48, 96 (nm).
Funzione di sorveglianza	Non disponibile	
ACE GAIN	Disponibile*	*: Questa funzione è disponibile solo per la serie FAR-15xx e richiede l'abilitazione di ACE GAIN dal radar.

6.26 Menu Radar

Questa sezione contiene le descrizioni delle opzioni menu radar non citate in precedenza.



Setup Iniziale Radar

[Rotazione Antenna]: Avvia e arresta la rotazione dell'antenna Per il personale dell'assistenza. Vedere il manuale di installazione.

[Allineamento direzione antenna]: Compensa l'errore di posizionamento dell'unità antenna all'installazione. Per la procedura di regolazione, vedere il manuale di installazione.

[Soppressione Main Bang MBS]: Riduce il main bang, i disturbi visualizzati al centro dello schermo. Per la procedura di regolazione, vedere il manuale di installazione.

[Abilitare Settore Cieco]: Imposta l'area o le aree dove impedire la trasmissione. Ad esempio, impostare l'area in cui un oggetto che interferisce sul retro dell'antenna produce un settore morto (area in cui non appaiono echi) sullo schermo. Per la procedura, vedere il manuale di installazione.

Posizione antenna

[Longitudinale (dalla prua)], [Laterale (-sinistra)]: Imposta la posizione dell'antenna radar in relazione alla prua e alla poppa.

Altri elementi

[Altezza Antenna]: Imposta l'altezza dell'antenna sopra la superficie dell'acqua. Non disponibile (in grigio) con il sensore radar DRS4DL/DRS4DL+.

[Tuning Automatico]: Attiva o disattiva il tuning automatico per il radar collegato. Non disponibile (in grigio) con il sensore radar DRS4D-NXT.

[Sorgente Tuning]: Per la visualizzazione della portata doppia, selezionare la portata da usare come sorgente tuning manuale. Non disponibile (in grigio) con il sensore radar DRS4DL/DRS4DL+, DRS4D-NXT.

[Tuning Manuale]: Sintonizzazione manuale. Non disponibile (in grigio) con il sensore radar DRS4D-NXT.

[Monitoraggio Radar]: Mostra vari livelli di tensione e i dati ARPA. Per il personale dell'assistenza.

[Ottimizzazione Radar]: Regola automaticamente l'output del magnetron e la sintonia per il radar collegato. **Accertarsi di eseguire questa funzione dopo la sostituzione del magnetron.** Non disponibile (in grigio) con il sensore radar DRS4D-NXT.

[Impostazioni Avanzate ARPA]: Imposta i parametri ARPA. Solo per il personale dell'assistenza. Non modificare le impostazioni. Impostare [TX/STBY] su [ON] per accedere. Non disponibile (in grigio) con il sensore radar DRS4DL, antenna radar serie FAR-2xx7.

[Impostare Hardware alle impostazioni di Fabbrica]: Solo per il personale dell'assistenza.

[Reset ai Valori di default]: Ripristina le impostazioni di default per gli elementi diversi da quelli nella sezione [SETUP INIZIALE RADAR].

6.27 Come interpretare la schermata del radar

6.27.1 Echi falsi

È possibile che sullo schermo appaiano degli echi falsi in corrispondenza delle posizioni in cui non è presente alcun target o che scompaiano anche in presenza di target. È possibile identificare i target falsi una volta appreso il motivo per cui tali echi falsi appaiono. Di seguito è riportata una descrizione degli echi falsi.

Echi multipli

Gli echi multipli si verificano quando un impulso trasmesso viene restituito da un oggetto solido quale un'imbarcazione di grandi dimensioni, un ponte o un frangiflutti. Un secondo, un terzo o più echi possono apparire sullo schermo a portate due, tre o più volte grandi di quella effettiva del target, come mostrato di seguito. È possibile ridurre e persino rimuovere tali echi multipli riducendo il guadagno o impostando correttamente gli echi di disturbo del mare.

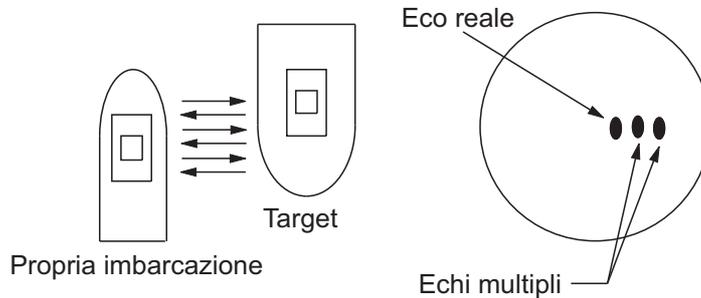
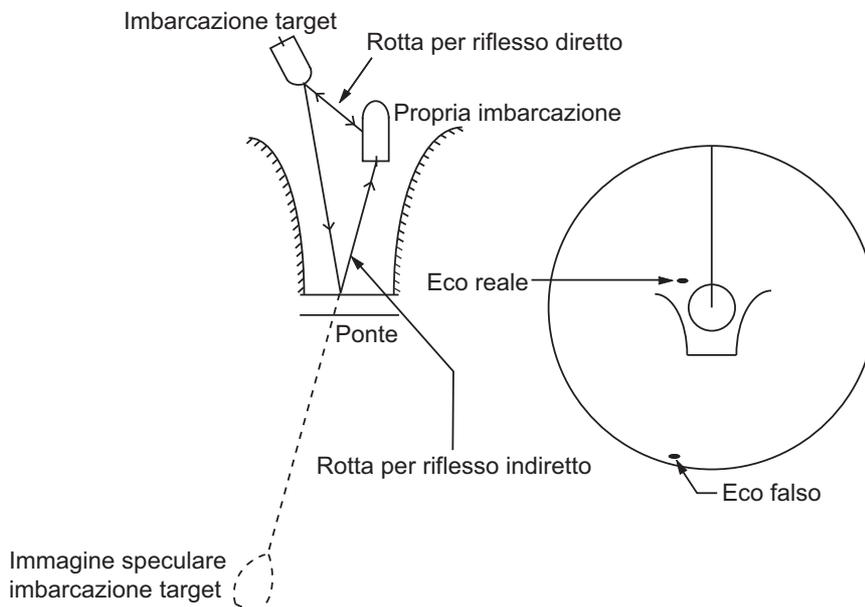


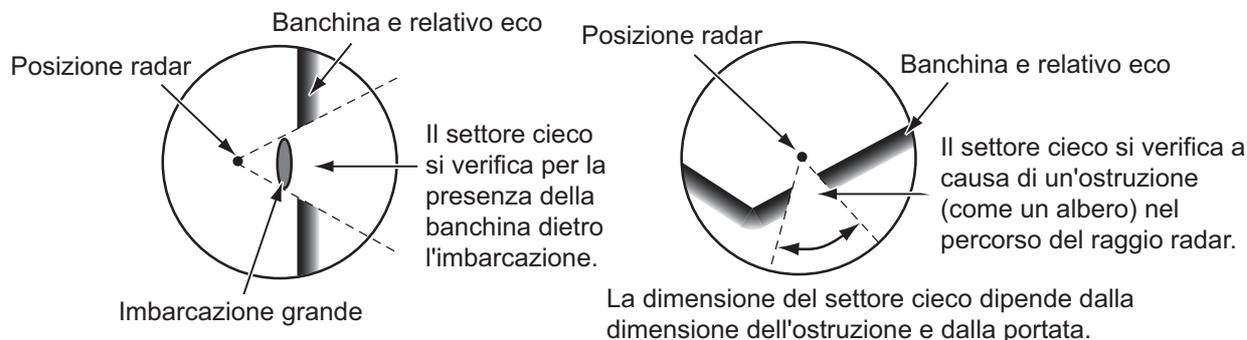
Immagine virtuale

È possibile che un target di dimensioni particolarmente elevate vicino alla propria imbarcazione venga visualizzato in due posizioni sullo schermo. Una delle due posizioni è l'eco vero riflesso dal target. L'altra posizione è un eco falso causato dall'effetto specchio di un oggetto grande o vicino alla propria imbarcazione. Nella figura seguente è riportato un esempio di questo tipo di eco falso. Ad esempio, se la propria imbarcazione si avvicina a un ponte metallico di grandi dimensioni, è possibile che sullo schermo appaia un eco falso. L'eco scompare una volta che ci si allontana dal ponte.



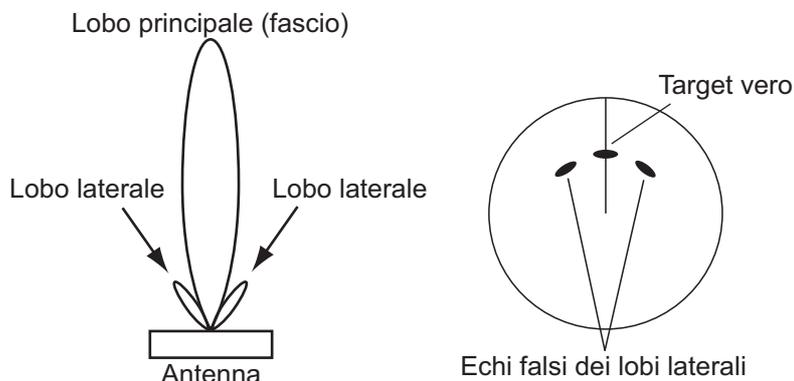
Settore cieco

Ciminiere, piloni, tralicci o gru nella direzione della trasmissione dell'antenna ostacolano il raggio radar. Se l'angolo opposto dell'antenna è maggiore di uno o due gradi, si può produrre un settore d'ombra sullo schermo. I target all'interno di questo settore non vengono visualizzati.



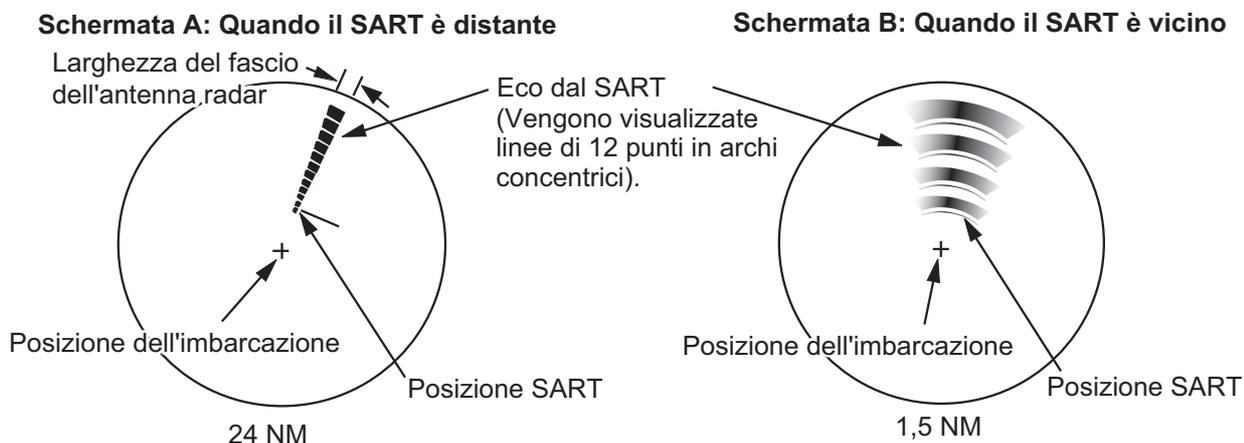
Echi dei lobi laterali

Ogni volta che viene trasmesso l'impulso radar, alcune radiazioni sfuggono lateralmente al raggio. Questa energia persa è denominata "lobi laterali". Se un target viene rilevato sia dai lobi laterali che dal lobo principale, è possibile che gli echi laterali appaiano su entrambi i lati dell'eco effettivo alla stessa portata. I lobi laterali solitamente appaiano solo nella media portata e per target con forte eco. È possibile ridurre i lobi laterali riducendo il guadagno o regolando correttamente gli echi di disturbo del mare.



6.27.2 Transponder radar di ricerca e salvataggio (SART)

Un'imbarcazione in situazione di pericolo utilizza un SART radar per visualizzare una serie di punti sulla schermata del radar delle imbarcazioni vicine al fine di trasmettere una richiesta di soccorso. Un SART inizia la trasmissione quando riceve un impulso radar da qualsiasi radar X-Band (3 cm) all'interno di una portata di circa 8 nm. Quando un SART riceve un impulso radar, trasmette una risposta su tutta la banda di frequenza del radar.



Come rilevare la risposta del SART

- Utilizzare la scala della portata 6 o 12 NM. La distanza tra le risposte del SART è circa 0,6 NM (1125 m) per identificare il SART.
- Disattivare tutti i filtri automatici degli echi di disturbo.
- Disattivare la funzione di eliminazione delle interferenze.

6.27.3 RACON (Radar Beacon)

Un RACON è un transponder radar che invia un segnale caratteristico quando riceve un impulso radar (solitamente solo la banda di tre centimetri). Se il segnale RACON viene inviato sulla stessa frequenza di quella del radar, il segnale appare sulla schermata del radar. Il segnale RACON appare sul radar in uno dei due metodi seguenti:

- Una linea che parte subito dopo la posizione del RACON
- Un segnale in codice Morse visualizzato con una linea subito dopo la posizione del racon



6.28 Funzionamento ARPA

L'ARPA (Automatic Radar Plotting Aid) mostra il movimento di massimo 30 target radar. I target possono essere acquisiti manualmente o automaticamente. È possibile acquisire manualmente tutti i 30 target quando l'area di acquisizione ARPA non è attiva. Se l'area di acquisizione ARPA è attiva, il totale viene equamente diviso tra l'acquisizione manuale e automatica.

L'ARPA richiede dati di velocità e di rotta.

Nota 1: Il sensore radar DRS4DL non dispone della funzione ARPA.

Nota 2: Per configurazioni che utilizzano sensori DRS4D-NXT o DRS6A-NXT, il numero massimo di target acquisibili è 100.

AVVERTENZA

Non bisogna fidarsi ciecamente di un dispositivo di assistenza alla navigazione per la sicurezza dell'imbarcazione e dell'equipaggio. Il navigatore ha la responsabilità di controllare tutti i dispositivi di assistenza disponibili per verificare la posizione. I dispositivi di assistenza elettronici non devono sostituire i principi di navigazione di base e il buon senso.

- Questo plotter automatico disegna la traiettoria di un target radar acquisito automaticamente o manualmente e ne calcola la rotta e la velocità, indicandole attraverso un vettore. Poiché i dati generati dal plotter automatico dipendono dai target radar selezionati, è necessario che il radar sia sempre sintonizzato perfettamente per l'uso con il plotter automatico, per evitare di non rilevare i target richiesti o di acquisire e tenere traccia di target indesiderati, come i disturbi e gli echi di ritorno del mare.
- Un target non sempre corrisponde alla terraferma, a una barriera, a una nave o a un'altra imbarcazione in superficie, ma può essere costituito dagli echi di disturbo del mare. Poiché il livello di disturbo cambia a seconda dell'ambiente, è necessario che l'operatore regoli correttamente i controlli antimare, antipioggia e il guadagno per fare in modo che gli echi dei target non vengano eliminati dalla schermata del radar.

ATTENZIONE

La precisione di plottaggio e la risposta di questo plotter automatico sono conformi agli standard IMO. La precisione della traccia è influenzata dai seguenti fattori:

- La precisione della traccia è influenzata dal cambiamento della rotta. Sono necessari da uno a due minuti per ripristinare la precisione assoluta dei vettori dopo un repentino cambiamento di rotta. (L'intervallo di tempo effettivo dipende dalle specifiche della bussola giroscopica).
- Il ritardo della traccia è inversamente proporzionale alla velocità relativa del target. Il ritardo è nell'ordine di 15-30 secondi se la velocità relativa è alta e di 30-60 secondi se la velocità relativa è bassa.

La precisione di visualizzazione è influenzata dai seguenti fattori:

- Intensità eco
- Durata impulso trasmissione radar
- Errore di rilevamento radar
- Errore bussola giroscopica
- Variazione di rotta (della propria imbarcazione o del target)

6.28.1 Come visualizzare o nascondere la schermata ARPA

Aprire il menu [Layer] quindi attivare o disattivare [Target ARPA].

6.28.2 Come acquisire manualmente un target

È possibile acquisire manualmente un target dalla schermata del radar e dall'overlay della schermata del radar. È possibile acquisire manualmente fino a 30 target. Toccare il target da acquisire per visualizzare il menu popup quindi toccare [Acquisire].

Nota: Per configurazioni che utilizzano sensori DRS4D-NXT o DRS6A-NXT, il numero massimo di target acquisibili è 100.

Dopo aver acquisito un target, il radar contrassegna il target con un quadrato vuoto, quindi viene visualizzato un vettore entro 30 secondi (impostazione predefinita). Il vettore indica la direzione del target. Entro 90 secondi dall'acquisizione del target, la prima fase di traccia viene terminata e il target viene registrato continuamente. A questo punto, il quadrato vuoto diventa un cerchio pieno

Simbolo ARPA	Significato	Simbolo ARPA	Significato
 Colore: verde	All'acquisizione del target.	Vettore →  Colore: verde	Entro 30 secondi dall'acquisizione, il simbolo di plottaggio cambia in un piccolo cerchio, a indicare la condizione di traccia stabile. Viene visualizzato un vettore (linea tratteggiata) ad indicare la direzione del target.
 Colore: verde	Un target perso viene indicato da un simbolo di rombo creato da due triangoli uguali.	 Colore: rosso	Un target che soddisfi i criteri dell'allarme CPA/TCPA viene modificato in un target pericoloso.

Nota 1: Per un'acquisizione corretta, il target deve trovarsi a una distanza compresa tra 0,05 e 16 NM dall'imbarcazione e non deve essere nascosto agli echi di disturbo del mare o della pioggia.

Nota 2: Se viene raggiunta la capacità per l'acquisizione manuale, non è possibile acquisire altri target. Annullare la traccia dei target non di emergenza per acquisire manualmente altri target.

6.28.3 Come acquisire automaticamente un target

Qualsiasi target che entra nell'area di acquisizione ARPA viene automaticamente acquisito e registrato. Quando un target entra nell'area, il segnalatore acustico emette un allarme. Per disabilitare il segnale acustico, impostare [Allarme] su [OFF] nel menu pop-up al punto 2 della seguente procedura.

1. Creare una zona di guardia facendo riferimento alla sezione 6.14.
2. Toccare una linea nella zona di guardia per visualizzare il menu popup. Attivare [Auto Acquisizione]. Le linee punteggiate della zona di guardia diventano linee piene.

6.28.4 Come acquisire automaticamente i target mediante doppler

Con la funzione di acquisizione mediante doppler attiva, è possibile tracciare fino a 100 target in totale come segue.

- 40 target con acquisizione automatica mediante doppler
- 30 target con acquisizione automatica mediante zone di guardia
- 30 target con tracciatura manuale

Quando acquisizione mediante doppler è attivata, i target in avvicinamento (imbarcazioni, pioggia, disturbi, ecc.) entro 3 NM dalla propria imbarcazione vengono automaticamente acquisiti mediante il doppler calcolato dall'eco del radar.

Questa funzione, quando attiva, opera in background subito dopo l'avvio della trasmissione. I target sono acquisiti in ordine di distanza dalla propria imbarcazione, dal più vicino al più lontano. Una volta acquisito il target, il tracciamento continua indipendentemente dal successivo comportamento doppler, anche se il target diventa stazionario. I target possono ancora essere acquisiti manualmente purché non sia stata raggiunta la capacità di acquisizione automatica.

L'impostazione predefinita dell'acquisizione automatica mediante doppler è [OFF]. Per attivare questa funzione, aprire il menu[Radar], quindi attivare [Auto Acquisizione via Doppler].

Per questa funzione è necessario il sensore radar DRS4D-NXT/DRS6A-NXT e i dati posizione e rotta.

6.28.5 Come visualizzare i dati del target

È possibile individuare il rilevamento, la portata, eccetera, di un target ARPA. Toccare il target ARPA per richiamare le relative informazioni nel menu popup.

Per informazioni dettagliate, toccare un target ARPA per visualizzare il menu popup, quindi toccare [Info].



ID	18
COG	239.8 °
SOG	41.2 kn
Portata	2.262 NM
Rilevamento	244.7 °
CPA	1.682 NM
TCPA	3'07s
Acquisire	
Annulla	
Cancella	
Nuovo Punto	
Info	

Informazioni semplici

ID	18
COG	242.7 °
SOG	39.2 kn
CPA	1.534 NM
TCPA	3'07s
Portata	2.193 NM
Rilevamento	245.7 °
Stato	Tracking
Lat	N 26°29.045'
Lon	W 79°44.501'

Informazioni dettagliate

6.28.6 Come interrompere la traccia dei target

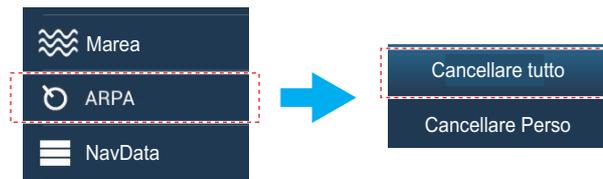
È possibile interrompere il tracciamento dei target ARPA individualmente o tutti insieme.

Target singolo

Toccare il target ARPA per visualizzare il menu popup, quindi toccare [Annulla] per interrompere il tracciamento e cancellare il target ARPA dallo schermo.

Tutti i target

Aprire il menu a scorrimento, toccare [ARPA], quindi [Cancellare tutto] per eliminare tutti i target dallo schermo.



6.28.7 Lista ARPA

La lista ARPA visualizza i dati per tutti i target ARPA tracciati.

Come mostrare la lista ARPA

Per visualizzare la lista, aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste] - [ARPA]. La barra dei colori sul lato sinistro della lista indica lo stato del simbolo ARPA, verde per target tracciato o perso, rosso per target pericoloso.

ARPA		ID	Portata	CPA	Aggiorna
Id/Status	Portata/Rilevamento	CPA/TCPA			
19	6.375 NM	6.360 NM	>		
Traccia	165 °	1h01'			
Id/Status	Portata/Rilevamento	CPA/TCPA			
20	2.079 NM	0.775 NM	>		
Traccia	270 °	-7'01s			
Id/Status	Portata/Rilevamento	CPA/TCPA			
21	5.971 NM	5.585 NM	>		
Traccia	69 °	6h00'			
Id/Status	Portata/Rilevamento	CPA/TCPA			
22	3.244 NM	0 m	>		
Perso	197 °	0'00s			
Id/Status	Portata/Rilevamento	CPA/TCPA			

Toccare il pulsante di ordinamento appropriato all'inizio dell'elenco. **ID**: Ordina per N. **ID Portata**: Ordina i target in base alla portata, dal più vicino al più lontano dalla propria imbarcazione. **CPA**: Ordina in base a CPA.

Il pulsante [Aggiorna] aggiorna i dati target.

Come visualizzare le informazioni ARPA dettagliate

Toccare il target sulla lista ARPA per visualizzarne le informazioni.

ID	18
COG	242.7 °
SOG	39.2 kn
CPA	1.534 NM
TCPA	3'07s
Portata	2.193 NM
Rilevamento	245.7 °
Stato	Traccia
Lat	N 26°29.045'
Lon	W 79°44.501'
AZIONI	
Trova sulla Carta	

Come inserire un target ARPA al centro della schermata del plotter.

Toccare un target dell'elenco. Toccare [Trova sulla Carta] per mettere il target ARPA al centro della schermata del plotter.

6.28.8 Come cancellare i target persi

Il tracciamento di un target non può continuare quando l'eco dal target si perde. Un target perso può essere tracciato dopo la sua riacquisizione. I target persi possono essere cancellati singolarmente o collettivamente.

Target singolo

Toccare il target per visualizzare il menu popup, quindi toccare [Cancella] per rimuovere il target dallo schermo.

Cancellare tutti i target

Aprire il menu a scorrimento, toccare [ARPA], quindi [Cancellare Perso] per eliminare tutti i target persi dallo schermo.

6.28.9 Allarme CPA/TCPA

Questo allarme evita la collisione della propria imbarcazione emettendo un avviso per la presenza di target in rotta di collisione. L'ARPA esegue il monitoraggio continuo della portata prevista al CPA (Closest Point of Approach) e al tempo previsto per il CPA (TCPA) di ogni target tracciato. Quando entrambi il CPA e TCPA previsti hanno un valore inferiore a quello impostato, il simbolo target diventa rosso, l'allarme acustico si attiva e il messaggio lampeggiante "Allarme CPA/TCPA" appare nella parte superiore dello schermo.

È necessario impostare correttamente la portata dell'allarme CPA/TCPA in base a dimensione, stazza, velocità, prestazioni di virata e altre caratteristiche della propria imbarcazione.

Come impostare l'allarme CPA/TCPA

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Attivare [Allarme CPA/TCPA].
3. Toccare [Valore Allarme CPA] o [Valore Allarme TCPA] per visualizzare la tastiera software.
4. Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓] per confermare.
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Come confermare la ricezione dell'allarme CPA/TCPA

L'allarme CPA/TCPA viene emesso quando il CPA e il TCPA di un target ARPA rientrano nella portata di allarme CPA/TCPA. L'indicazione di allarme "Allarme CPA/TCPA" viene visualizzato e lampeggia nella parte superiore dello schermo. Per confermare la ricezione dell'allarme, interrompere l'avviso acustico ed eliminare l'indicazione lampeggiante dallo schermo, toccare l'indicazione "Allarme CPA/TCPA" (vedere sezione 2.10.8). (Il vettore ARPA deve essere visualizzato almeno 30 secondi per calcolare il CPA e il TCPA).

Come disattivare l'allarme CPA/TCPA

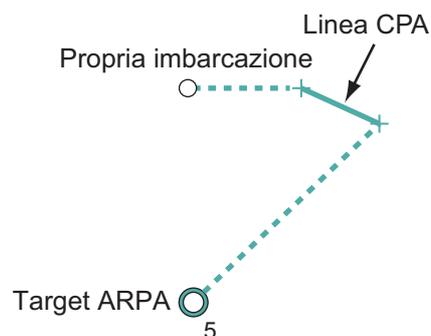
1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Disattivare [Allarme CPA/TCPA].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

6.28.10 Display Grafico CPA

Il display grafico CPA mostra il CPA tra la propria imbarcazione e il target ARPA (o AIS) selezionato con una linea, denominata “linea CPA”. È possibile usare la linea CPA per vedere il CPA tra la propria imbarcazione e i target ARPA. Ogniqualvolta si cambia rotta e velocità dell'imbarcazione, è possibile vedere il nuovo rapporto di posizione tra la propria imbarcazione e i target ARPA.

Per attivare o disattivare il display grafico CPA, aprire il menu [Target] e attivare o disattivare [Display Grafico CPA].

Per trovare il CPA di un target ARPA sulla schermata del radar o del plotter, toccare il target ARPA. La linea CPA si collega con la posizione della propria imbarcazione e il CPA del target ARPA. La linea ha lo stesso colore del simbolo del target. Per trovare il CPA di un altro target ARPA selezionarlo: la linea CPA si sposta al nuovo target selezionato. (È possibile visualizzare solo una linea per volta tra i target ARPA e AIS). L'esempio a destra mostra l'aspetto della linea CPA sulla schermata del radar.



Se l'allarme CPA/TCPA viene generato mentre la linea CPA è in uso, la linea CPA e il simbolo target selezionato diventano di colore rosso.

Il display grafico CPA non è disponibile nelle seguenti condizioni:

- La linea CPA è disattivata. La linea può essere attivata toccando la linea CPA (oppure l'icona* della propria imbarcazione o il target) per visualizzare il menu popup, quindi selezionare [CPA].
* Solo schermata del plotter
- La funzione è disattivata.
- Il TCPA ha un valore negativo (-).
- Il target è un target perso.
- Il CPA e il TCPA del target non possono essere calcolati (nessun dato di velocità o rotta per la propria imbarcazione).

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

7. ECOSCANDAGLIO

Questo capitolo descrive le funzioni dell'ecoscandaglio integrato.

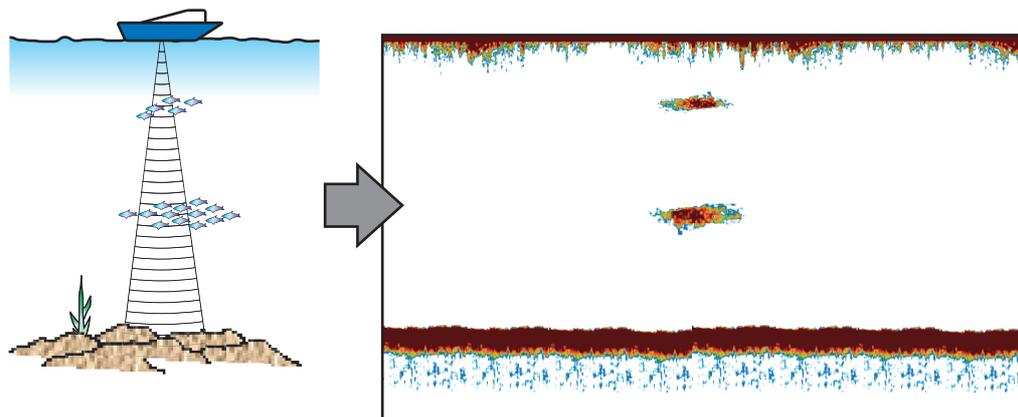
Nota: Per modificare la sorgente ecoscandaglio, aprire la schermata principale, toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio] - [Sorgente Ecoscandaglio], quindi toccare la sorgente ecoscandaglio desiderata.

7.1 Funzionamento dell'ecoscandaglio

L'ecoscandaglio calcola la distanza tra il trasduttore e gli oggetti sottomarini come pesci, fondale lacustre o marino. I risultati vengono mostrati in diversi colori o sfumature di grigio in base all'intensità dell'eco.

Le onde ultrasoniche trasmesse nell'acqua viaggiano a una velocità quasi costante di circa 4800 piedi (1500 metri) al secondo. Quando l'onda sonora "colpisce" un oggetto sottomarino, come il pesce o il fondo del mare, parte dell'onda viene riflessa verso l'origine. Per determinare la profondità dell'oggetto, l'ecoscandaglio calcola la differenza di tempo tra la trasmissione dell'onda sonora e la ricezione dell'onda sonora riflessa.

L'immagine visualizzata dall'ecoscandaglio è costituita da una serie di linee di scansione verticali. Ciascuna linea è "un'immagine" degli oggetti sotto l'imbarcazione. Le immagini vengono visualizzate una di fianco all'altra sullo schermo per mostrare i contorni risultanti del fondale e degli echi dei pesci. Il periodo di tempo relativo agli oggetti che sono passati sotto l'imbarcazione varia da meno di un minuto ad alcuni minuti, a seconda della velocità di avanzamento dell'immagine.



7.2 Come eseguire la trasmissione, passare in stand-by

Aprire il menu popup quindi toccare l'icona l'interruttore [TX/STBY]. Selezionare [ON] per trasmettere; [OFF] per passare in stand-by. [Stand-by] compare al centro dello schermo quando selezionato.

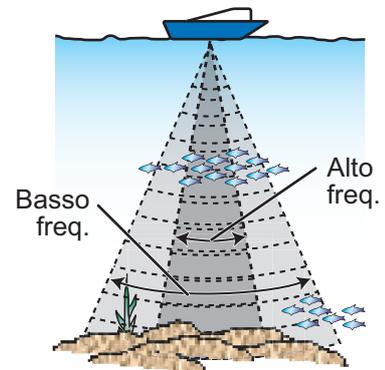
7.3 Come selezionare una visualizzazione

L'ecoscandaglio prevede sei modalità di visualizzazione: singola frequenza, doppia frequenza, zoom fondale, blocco fondale, A-scope e discriminazione fondale.

7.3.1 Visualizzazione a frequenza singola

La visualizzazione di singola frequenza mostra l'immagine di bassa frequenza o di alta frequenza su tutto lo schermo. Selezionare una frequenza in base alle proprie esigenze.

- Una bassa frequenza presenta un'area di rilevamento ampia. Utilizzare la bassa frequenza per le operazioni di ricerca generale e per determinare le condizioni del fondale.
- L'alta frequenza fornisce una risoluzione migliore. Utilizzare l'alta frequenza per controllare un banco di pesci.



Come selezionare una visualizzazione a singola frequenza

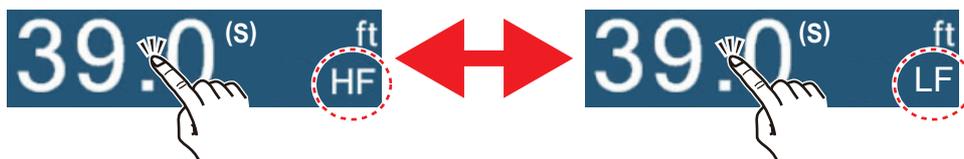
Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup. Toccare [Modalità] → [Freq. Singola].



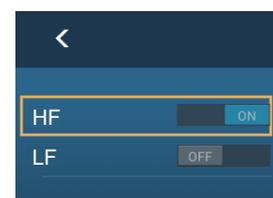
Come passare tra le schermate bassa frequenza e alta frequenza.

Sono previsti due metodi per passare tra le schermate alta e bassa frequenza.

Metodo 1: Toccare la casella di indicazione profondità.



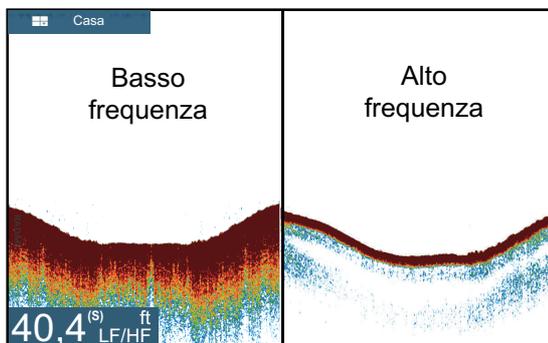
Metodo 2: Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup. Toccare [Frequenza], quindi toccare l'interruttore di [HF] o [LF] come opportuno.



Nota: I due metodi sopra descritti possono anche essere usati per invertire la posizione delle immagini di alta e bassa frequenza nella visualizzazione a doppia frequenza e per passare tra le immagini di bassa e alta frequenza in una schermata di zoom.

7.3.2 Visualizzazione a doppia frequenza

La visualizzazione a doppia frequenza fornisce le immagini di bassa frequenza e di alta frequenza, la bassa frequenza sulla metà di sinistra (default). Utilizzare la visualizzazione a doppia frequenza per confrontare la stessa immagine con due diverse frequenze di scandaglio.



Freq. (kHz)	Ampiezza fascio	Risoluzione	Portata di rilevamento	Linea di fondale
Basso	Largo	Basso	Profondo	Lungo
Alto	Stretto	Alto	Superficiale	Corto

Come selezionare la visualizzazione a doppia frequenza

Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup. Toccare [Modalità], [Doppia Freq.].

7.3.3 Schermate di zoom

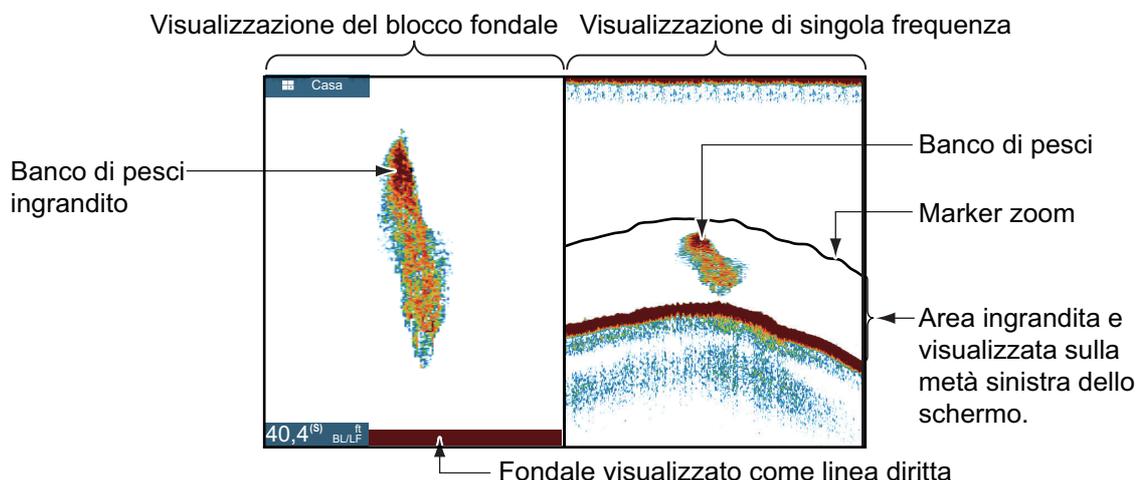
La modalità di zoom espande l'area selezionata dell'immagine a singola frequenza. Sono disponibili due modalità: blocco fondale e zoom fondale.

Come attivare e disattivare una visualizzazione di zoom

Toccare lo schermo per aprire il menu popup. Toccare [Modalità], quindi toccare [Blocco Fondo] o [Zoom Fondo]. Per uscire dalla visualizzazione di zoom e passare alla visualizzazione in singola frequenza, toccare [Modalità], [Freq. Singola] nel menu popup.

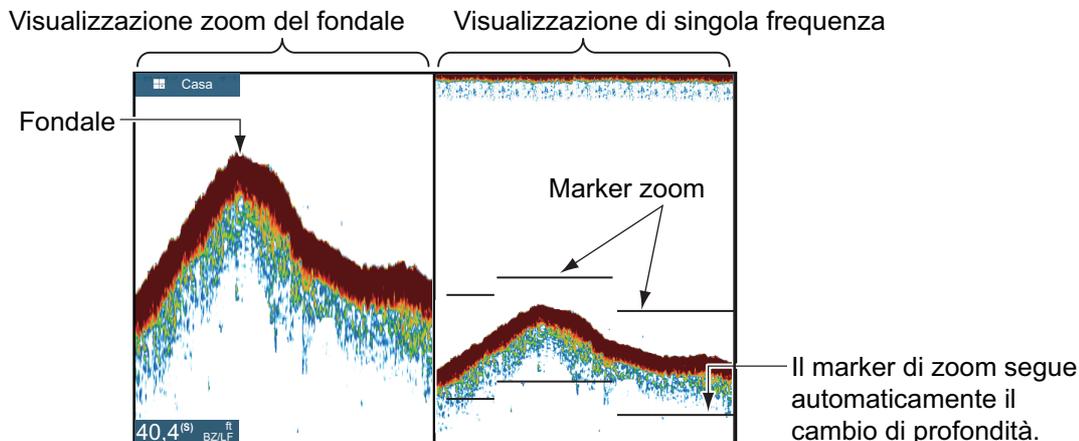
Visualizzazione del blocco fondale

La visualizzazione del blocco fondale fornisce un'immagine normale compressa nella metà destra della schermata e uno strato largo da 7 a 400 piedi (da 2 a 120 metri) in contatto con il fondale viene espanso nella metà sinistra della schermata. Questa visualizzazione consente di separare i pesci vicini al fondale dall'eco del fondale. È possibile selezionare la portata di blocco del fondale con l'opzione [Intervallo Portata Fondale Bloccato] nel menu [Settaggi] - [Ecoscandaglio].



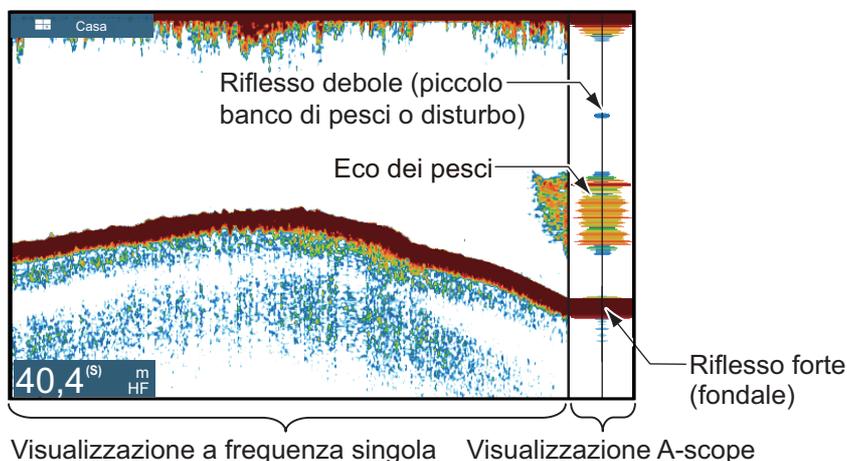
Visualizzazione zoom del fondale

La visualizzazione zoom del fondale espande il fondale e i pesci vicino al fondale in base alla portata di zoom selezionata con [Intervallo Portata Zoom] nel menu [Settaggi] - [Ecoscandaglio]. Questa visualizzazione consente di determinare l'intensità del fondale. Una linea di eco sottile indica normalmente un fondale morbido (sabbia, eccetera). Una linea di eco ampia indica un fondale duro.



7.3.4 Visualizzazione A-scope (solo visualizzazione)

La visualizzazione A-scope appare a destra dello schermo ed è disponibile in qualsiasi modalità dell'ecoscandaglio. Questa visualizzazione mostra gli echi ad ogni trasmissione con ampiezze e tono proporzionali alla loro intensità. Questa visualizzazione è utile per individuare le possibili specie di pesci e la composizione del fondale.



Come visualizzare o nascondere la schermata A-scope

Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup quindi attivare o disattivare [A-Scope].

Mantenimento picco A-scope

È possibile mostrare l'immagine dell'ampiezza dei picchi sulla visualizzazione A-scope. Con [Mantenimento Picco A-Scope] attivato, l'immagine si cancella lentamente per aiutare a distinguere la condizione di ampiezza più facilmente.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Attivare [Mantenimento Picco A-scope].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

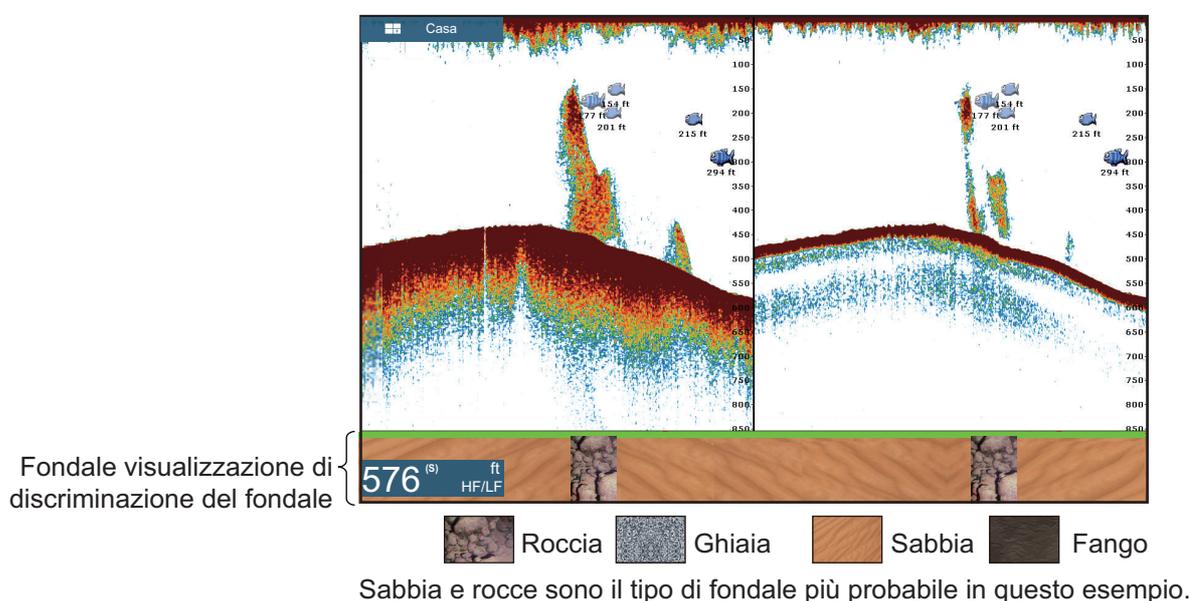
7.3.5 Visualizzazione di discriminazione del fondale

La visualizzazione di discriminazione del fondale, che richiede un trasduttore idoneo o un ecoscandaglio di discriminazione del fondale BBDS1 oppure ecoscandaglio di rete DFF1-UHD, identifica la probabile composizione del fondale. La visualizzazione è disponibile in tutte le divisioni dello schermo, a modalità di singola o doppia frequenza e occupa 1/6 dello schermo nella parte inferiore della visualizzazione a schermo intero.

Utilizzare questa funzione con velocità imbarcazione di 10 nodi o inferiore e profondità tra 5 e 100 m.

Nota 1: Un trasduttore non parallelo al fondale marino può influire sulla precisione della stima della composizione.

Nota 2: Quando attiva, la funzione di discriminazione del fondale può influire sulla velocità di avanzamento dell'immagine.



Come attivare o disattivare la visualizzazione di discriminazione del fondale

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Toccare [Sorgente Ecoscandaglio].
3. Toccare [TZTL12F], [TZTL15F], [TZT2BB], [BBDS1] o [DFF1-UHD] come necessario.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.
5. Per attivare o disattivare la visualizzazione di discriminazione del fondale, attivare o disattivare [Fondale] dal menu popup.

7.4 Funzionamento automatico dell'ecoscandaglio

È possibile impostare il funzionamento automatico dell'ecoscandaglio per potersi dedicare ad altre attività.

7.4.1 Funzionamento automatico dell'ecoscandaglio

La funzione ecoscandaglio automatico consente di regolare il guadagno, il disturbo, il TVG, l'offset eco e la portata. Di seguito sono riportate le caratteristiche principali della modalità automatica.

- Il guadagno regola la sensibilità del ricevitore per mostrare l'eco del fondale in marrone rossastro (composizione di colore predefinita).
- Il disturbo riduce automaticamente il disturbo di basso livello come il plancton.
- La funzione TVG viene regolata automaticamente.
- L'offset eco bilancia il guadagno nelle alte e basse frequenze.
- La portata viene regolata automaticamente per la visualizzazione dell'eco del fondale.

7.4.2 Come selezionare una modalità ecoscandaglio automatico

Sono previsti due tipi di modalità di ecoscandaglio automatico: [Auto Pesca] e [Auto Crociera]. [Auto Pesca] cerca i banchi di pesci mentre [Auto Crociera] traccia il fondale.

[Auto Crociera] utilizza un'impostazione di rimozione dei disturbi più elevata di [Auto Pesca]. Non utilizzare [Auto Crociera] nella ricerca dei pesci poiché il circuito di rimozione dei disturbi può cancellare gli echi deboli.

Per selezionare una modalità ecoscandaglio automatico, toccare lo schermo per aprire il menu popup, toccare [Regolazione] quindi toccare [Auto Pesca] o [Auto Crociera]

7.5 Funzionamento dell'ecoscandaglio in modalità manuale

Utilizzare il funzionamento in modalità manuale per visualizzare banchi di pesci e l'eco del fondale con un'impostazione di guadagno fissa. Le funzioni di guadagno, portata e spostamento della portata consentono di selezionare la profondità visualizzabile sullo schermo.

7.5.1 Come selezionare la modalità manuale

Toccare lo schermo per aprire il menu popup. Toccare [Regolazione] quindi toccare [Manuale].

7.5.2 Come selezionare la portata della visualizzazione

Impostazione della portata manuale

Pizzicare lo schermo dell'ecoscandaglio o usare la barra di scorrimento. La barra di scorrimento può essere visualizzata o nascosta con [Mostra Scala Cursore] nel menu [Settaggi] - [Ecoscandaglio].

Come attivare o disattivare la portata automatica

La portata può essere selezionata automaticamente o manualmente, toccare lo schermo per visualizzare il menu popup quindi attivare o disattivare [Scala Automatica].

7.5.3 Come spostare la portata

Le funzioni della portata base e dello spostamento della portata consentono di selezionare la profondità da visualizzare sullo schermo. Questa funzione non è disponibile quando è attiva l'opzione [Scala Automatica].

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Toccare [Spostamento Portata] per aprire la tastiera software.
3. Impostare la portata, quindi toccare [✓] per confermare.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

7.5.4 Come regolare il guadagno

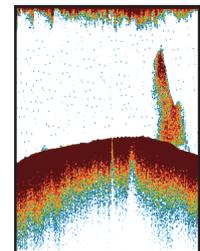
Il guadagno controlla la visualizzazione degli echi di intensità diversa. Impostare il guadagno per visualizzare una leggera quantità di disturbo sullo schermo. Aumentare il guadagno per maggiori profondità, ridurre il guadagno per acque poco profonde.

Le immagini a destra riportano esempi di guadagno impostato a valori troppo alti, troppo bassi e corretti, come riferimento.

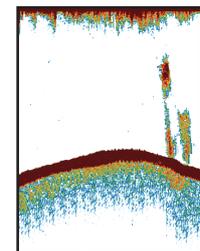
Il guadagno può essere regolato dal menu popup o dall'area dati.

Nota 1: Questa funzione non è disponibile in modalità automatica.

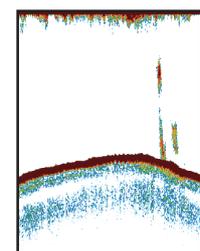
Nota 2: A seconda della versione software dell'ecoscandaglio, il guadagno può essere applicato agli echi passati e a quelli correnti. Tuttavia, se sono collegati display multipli, il guadagno sarà applicato solo agli echi correnti se un display non applica il guadagno a entrambi gli echi passati e correnti.



Guadagno troppo elevato



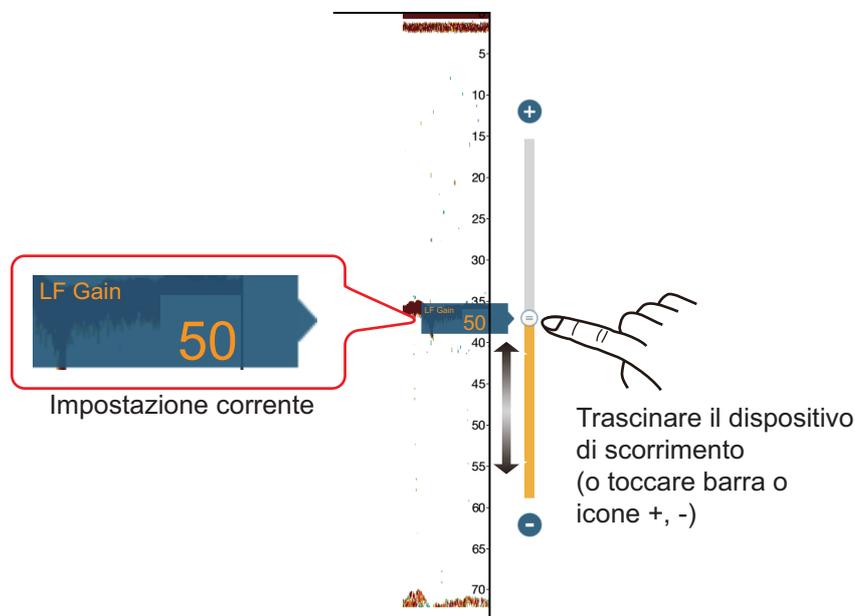
Guadagno corretto



Guadagno troppo basso

Regolazione del guadagno dal menu popup

1. Toccare lo schermo per aprire il menu popup, quindi toccare [Regolazione].
2. Toccare [HF Gain] o [LF Gain]. Viene visualizzata la barra di scorrimento del guadagno.
3. Trascinare il cursore per regolare il guadagno, come indicato nella figura riportata di seguito.

**Regolazione del guadagno dall'area dati**

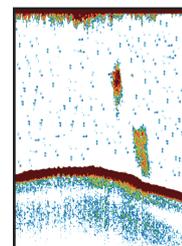
1. Toccare la posizione nell'area dati dove si desiderano visualizzare i controlli del guadagno. Compare il menu [Aggiungere Dati Nav].
2. Toccare [Sounder Gain Control (Controllo guadagno ecoscandaglio)] o [Multi-Sounder Gain Control (Controllo guadagno ecoscandaglio multiplo)] come opportuno. I controlli selezionati vengono visualizzati nell'area dati.
3. Toccare la casella [Modalità] per evidenziare "M". La barra del guadagno compare in basso a destra sullo schermo.
4. Trascinare la barra di scorrimento guadagno per regolare il guadagno, come indicato nella figura precedente.

7.5.5 Come ridurre il disturbo

Nella maggior parte dello schermo potrebbero essere visualizzate "macchie" di disturbo di ridotta intensità. Queste macchie sono causate dai sedimenti nell'acqua o da disturbi. È possibile ridurre questo tipo di disturbi.

Nota: Questa funzione non è disponibile in modalità automatica.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Trascinare il cursore in [Clutter] per impostare il livello. A un valore maggiore dell'impostazione corrisponde un grado di riduzione superiore.
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.



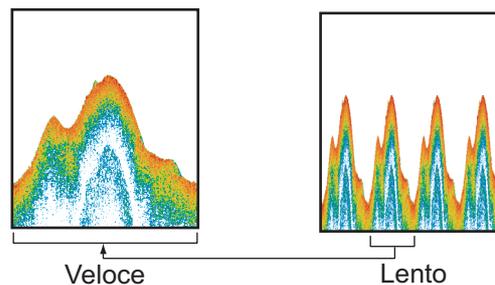
7.6 Velocità di avanzamento immagine

La velocità di avanzamento dell'immagine determina la rapidità con cui le linee di scansione verticali attraversano lo schermo. Una velocità di avanzamento rapida espande la dimensione del banco di pesci orizzontalmente sullo schermo, mentre una velocità di avanzamento lenta la contrae. Utilizzare una velocità di avanzamento elevata per osservare un fondale irregolare. Utilizzare una velocità di avanzamento lenta per osservare un fondale uniforme.

ATTENZIONE

L'immagine non viene aggiornata all'arresto dell'avanzamento immagine.

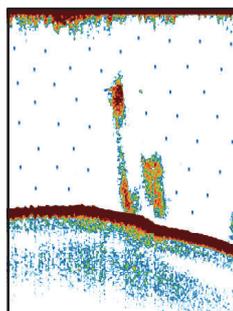
Procedere in queste condizioni in acque poco profonde può fare incagliare l'imbarcazione.



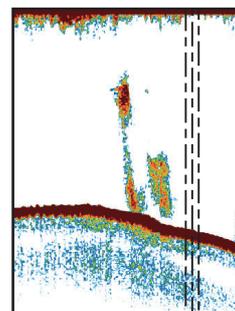
1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Toccare [Avanzamento Immagine].
3. Toccare una velocità di avanzamento immagine. Le opzioni riportate nella finestra indicano il numero di linee di scansione effettuate per la trasmissione. Per esempio, [1/2] crea una linea di scansione ogni due trasmissioni. [1/16] corrisponde alla velocità di avanzamento più bassa, mentre [4] alla massima velocità. [Stop] interrompe l'avanzamento dell'immagine ed è utile per scattare una foto dello schermo.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

7.7 Come ridurre le interferenze

Le interferenze di altri ecoscandagli e apparecchiature elettriche appaiono sullo schermo come mostrato nell'illustrazione seguente. Quando questi tipi di interferenze appaiono sullo schermo, è possibile utilizzare la funzione di eliminazione delle interferenze per ridurle. Disattivare la funzione di riduzione delle interferenze in assenza di interferenze, in modo da non cancellare gli echi deboli.



Interferenza di un altro ecoscandaglio



Interferenza di apparecchiatura elettrica

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Attivare [Rifiuto Interferenze].

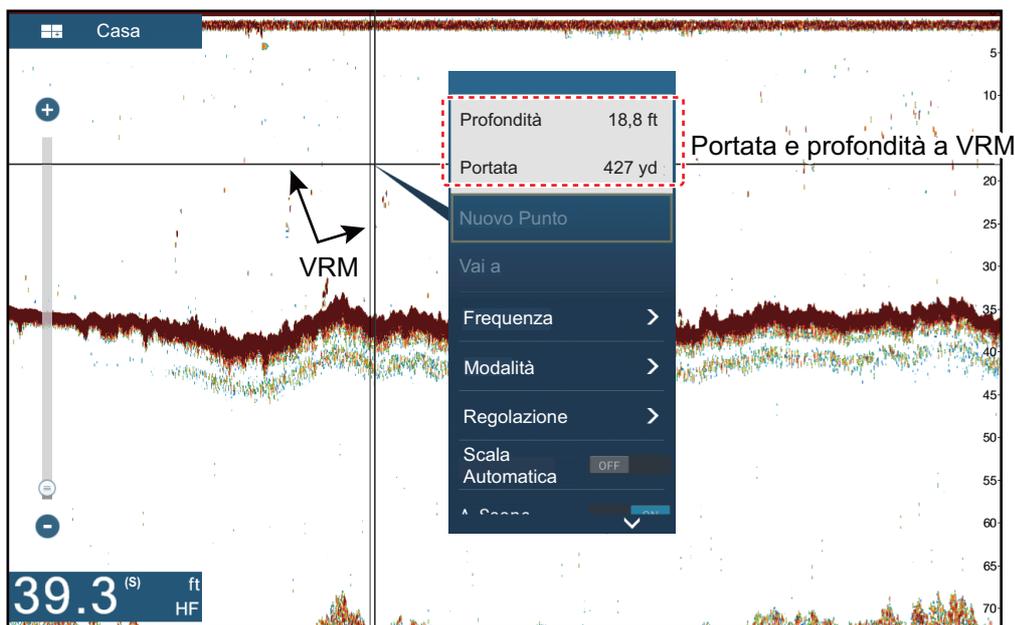
3. Toccare [Basso], [Medio], [Alto] o [Auto]. [Alto] fornisce il massimo livello di eliminazione delle interferenze. [Auto] seleziona automaticamente l'impostazione delle interferenze più corretta.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Per disattivare la funzione di eliminazione delle interferenze, toccare [Off] al punto 3.

7.8 Come misurare la portata, la profondità di un oggetto

Il VRM consente di misurare la portata e la profondità rispetto ad un oggetto.

Toccare un oggetto per visualizzare il VRM. Leggere la portata e la profondità nel menu popup.



7.9 Visualizzazione della cronologia dell'eco

È possibile rivedere gli echi passati che non sono visualizzati sullo schermo. Scorrere lo schermo a destra per visualizzare gli echi passati. Per tornare alla schermata attiva, toccare [Cancellare Hist.] nell'angolo superiore destro dello schermo.

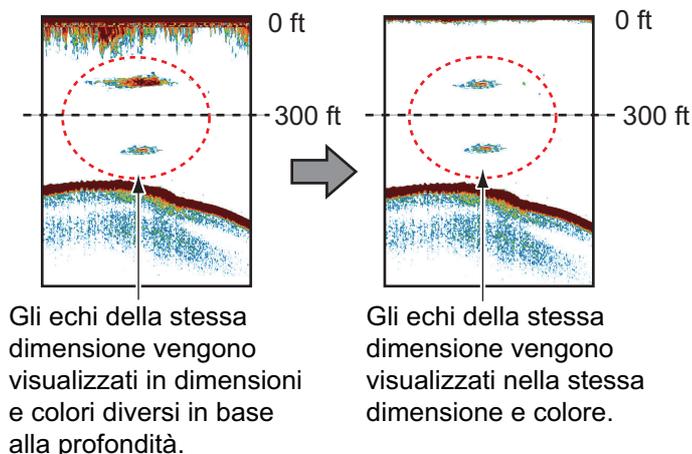
7.10 Come bilanciare l'intensità dell'eco

In base alle caratteristiche locali degli ultrasuoni, il riflesso di un banco di pesci in acque profonde può apparire in colori più tenui rispetto a quello di un banco di pesci in acque poco profonde anche se la loro intensità è uguale. Per visualizzare i banchi di pesci con la stessa intensità (colori), utilizzare la funzione TVG. La funzione TVG può essere regolata in base alla profondità* dell'acqua, il livello TVG in modo che gli echi della stessa intensità, ma a profondità diverse, siano visualizzati con gli stessi colori.

* Solo DFF-3D.

Ad esempio, nella figura seguente il TVG è impostato per 300 ft e viene regolato il livello di TVG.

Nota: Questa funzione non è disponibile in modalità automatica.



1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Trascinare il cursore in [TVG HF] (alta frequenza) o [TVG LF] (bassa frequenza) per impostare il livello. L'opzione menu sul DFF-3D è "[TVG]". Il metodo di impostazione TVG cambia con l'eoscaandaglio collegato.

Ecoscandaglio	Metodo di impostazione TVG
Ecoscandaglio interno, (per TZTL12F, TZTL15F o TZT2BB), DFF1, DFF1-UHD, BBDS1, DFF-3D	Più elevata è l'impostazione, maggiore il guadagno della distanza.
DFF3	Più elevata è l'impostazione, minore il guadagno della distanza.

3. **Per DFF-3D**, toccare [TVG Distance], viene visualizzata la tastiera software. Impostare la distanza TVG effettiva desiderata, quindi toccare [✓].
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

7.11 Allarmi Ecoscandaglio

Esistono due tipi di allarmi pesce che emettono avvisi acustici e visivi per notificare la presenza di echi di pesci nell'area selezionata. Questi allarmi sono [Allarme Pesce] e [Allarme Pesce per Fondale Bloccato].

La funzione [Allarme Pesce] indica quando un eco superiore all'intensità selezionata rientra nella portata dell'allarme specificata.

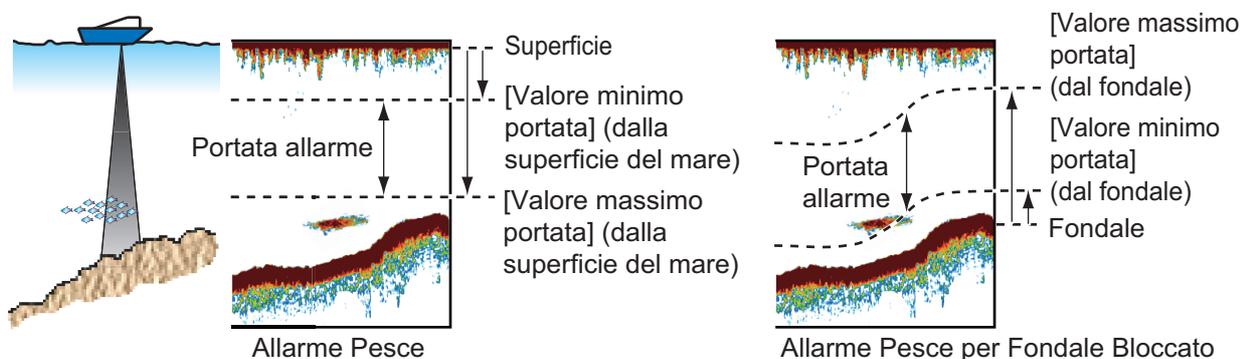
La funzione [Allarme Pesce per Fondale Bloccato] indica quando i pesci rientrano a una certa distanza dal fondale. La visualizzazione del blocco fondale deve essere attiva per utilizzare questo allarme.

7.11.1 Come impostare un allarme

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio]. Scorrere il menu per visualizzare la sezione allarmi ecoscandaglio.
2. **Allarme pesce:** Toccare [Valore Minimo Scala] o [Valore Massimo Scala] in [Allarme Pesce] per visualizzare la tastiera software.
Allarme pesce per fondale bloccato: Toccare [Valore Minimo Scala] o [Valore Massimo Scala] in [Allarme pesce per fondale bloccato] per visualizzare la tastiera software.



3. Impostare la profondità iniziale in [Valore Minimo Scala] e la profondità finale in [Valore Massimo Scala].



4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

7.11.2 Come attivare o disattivare un allarme

Allarme pesce

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Attivare o disattivare [Allarme Pesce].

L'allarme pesce può anche essere attivato o disattivato con [Allarme Pesce] nel menu popup.

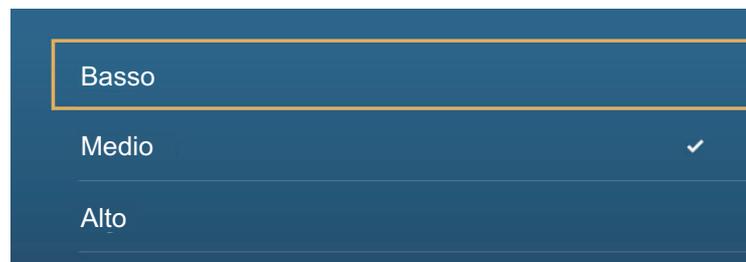
Allarme pesce per fondale bloccato

Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio]. Attivare o disattivare [Allarme Pesce per Fondale Bloccato].

7.11.3 Sensibilità dell'allarme

È possibile selezionare l'intensità degli echi per l'emissione degli allarmi pesce.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Toccare [Livello Allarme Pesce].



3. Toccare l'intensità dell'eco che determina il rilascio degli allarmi pesce e blocco fondale.
[Basso]: echi azzurri o più forti.
[Medio]: echi gialli o più forti.
[Alto]: echi rossi o marrone rossastro.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

7.12 ACCU-FISH™

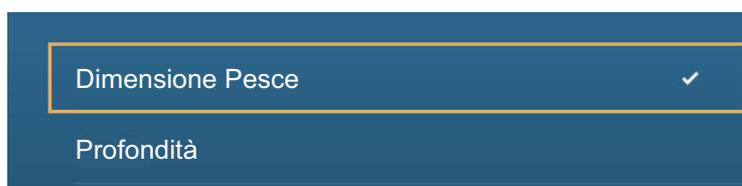
La funzione ACCU-FISH™, che richiede un trasduttore con funzionalità ACCU-FISH™ o ecoscandaglio di discriminazione del fondale BBDS1 o ecoscandaglio di rete DFF1-UHD, stima la lunghezza di ciascun pesce e mostra un simbolo di pesce e il valore di profondità o la lunghezza del pesce.

Linee guida per l'uso

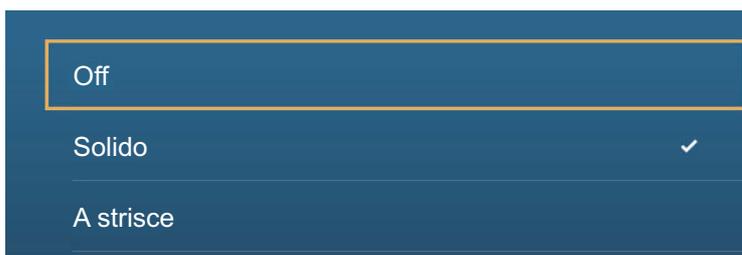
- Le informazioni fornite da questa funzione sono a solo scopo di riferimento.
- Questa funzione non può essere utilizzata se il trasduttore è installato nello scafo, poiché i pesci potrebbero non essere rilevati a seconda della frequenza del trasduttore. Anche se il pesce viene rilevato, è possibile che la lunghezza indicata sia inferiore alla lunghezza effettiva.
- ACCU-FISH™ utilizza echi a bassa ed alta frequenza per le misurazioni indipendentemente dalla modalità di frequenza in uso.
- L'intensità di un eco dipende dalla specie dei pesci. Se la lunghezza indicata è diversa dalla lunghezza effettiva, è possibile applicare un offset nel menu [Ecoscandaglio] - [Correzione dimensione ACCU-FISH].
- Raggi da 50 kHz e 200 kHz vengono trasmessi alternativamente senza riferimento alla modalità di visualizzazione corrente.
- Utilizzare questa funzione con velocità imbarcazione di 10 nodi o inferiore e profondità tra 2 e 100 m.
- Gli echi di un banco di pesci possono essere su più strati e ciò provoca un'indicazione errata della lunghezza dei pesci.
- L'indicazione del simbolo del pesce non viene mostrata se sullo schermo non è visualizzato l'eco del fondale.

7.12.1 Come impostare ACCU-FISH™

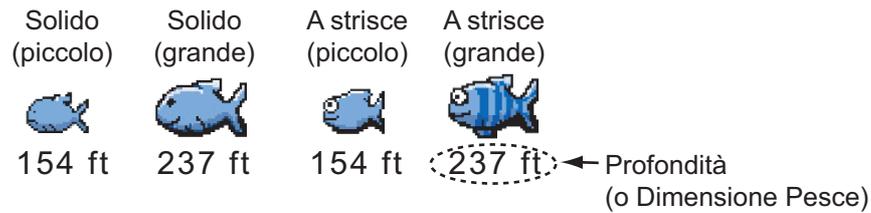
1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Toccare [Info ACCU-FISH]



3. Toccare [Dimensione Pesce] o [Profondità].
4. Toccare [Simboli ACCU-FISH].



5. Toccare [Solido], [A strisce] o [Off] (disattivazione del simbolo del pesce).



Dimensione Pesce	Solido	A strisce
Simbolo di pesce grande (più di 51 cm o 20,08 pollici)		
Simbolo di pesce piccolo (da 10 a 50 cm o da 3,9 a 19,69 pollici)		

6. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

7.12.2 Correzione della dimensione dei pesci

La dimensione del pesce mostrata sullo schermo può essere diversa dalla dimensione effettiva. Se la dimensione è errata, aggiungere un offset al valore misurato per ottenere un'indicazione più accurata sullo schermo.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].
2. Trascinare il cursore in [Correzione dimensione ACCU-FISH] per impostare la percentuale di correzione (intervallo di impostazione: da -80% a 100%).

Impostazione	Dimensione modificata
+100	Due volte
+0	1,5 volte
-50	1/2
-65	1/3
-75	1/4
-80	1/5

3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

7.12.3 Come attivare o disattivare l'indicazione del simbolo del pesce

Toccare lo schermo per aprire il menu popup. Attivare o disattivare [ACCU-FISH]. I simboli dei pesci e i relativi valori di profondità o di lunghezza appaiono sullo schermo. Se è stato selezionato [Off] al punto 5 nella sezione 7.12.1, i simboli dei pesci vengono nascosti e appaiono solo i valori della profondità o le lunghezze dei pesci.

7.12.4 Come visualizzare le informazioni sui pesci

Toccare un simbolo del pesce per visualizzare le relative informazioni (dimensioni, profondità, rilevamento e portata).

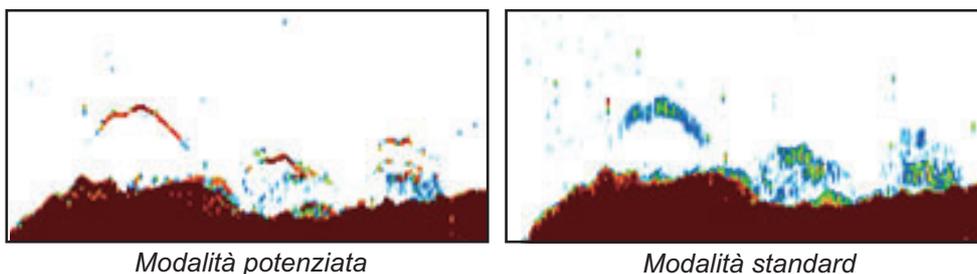


7.12.5 Come impostare le dimensioni minime dei simboli ACCU-FISH™

Quando si è in una zona con elevata presenza di pesci, lo schermo può diventare congestionato di simboli ACCU-FISH™. Per evitarlo, impostare le dimensioni minime dei simboli. Apre il menu [Ecoscandaglio]. Toccare [ACCU-FISH Dimensione Minima] per visualizzare la tastiera software. Inserire la dimensione minima (da 0 a 79,98 (pollici)) quindi toccare ✓. Toccare il pulsante di chiusura (x) per terminare.

7.13 RezBoost™

Grazie al collegamento di un trasduttore RezBoost™, è possibile ottimizzare la risoluzione dell'eco. Nell'esempio seguente, è difficile distinguere i pesci dal fondale. Grazie alla funzione [Potenziare] RezBoost™, tuttavia, i pesci vicini al fondale marino sono chiaramente visibili.



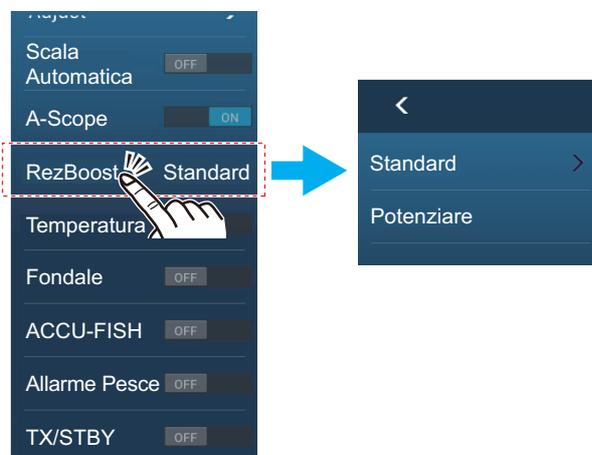
RezBoost™ è disponibile con i seguenti trasduttori.

	Trasduttore (opzione)
600 W	520-5PSD, 520-5MSD, 520-PLD, 525-5PWD, 525T-PWD, 525T-BSD, 525T-LTD/12, 525T-LTD/20, 525STID-MSD, 525STID-PWD, SS60-SLTD/12, SS60-SLTD/20
1 kW	50/200-1T, 526TID-HDD

Per utilizzare RezBoost™, impostare la sorgente ecoscandaglio (con [Sorgente Ecoscandaglio] nel menu [Ecoscandaglio]) per [TZTL12F], [TZTL15F] o [TZT2BB] come opportuno.

Come impostare RezBoost™

Toccare la schermata dell'ecoscandaglio per visualizzare il menu popup quindi scorrere il menu per visualizzare [RezBoost]. Toccare [RezBoost], quindi toccare [Potenziare]* o [Standard].



*Non disponibile se il trasduttore è selezionato manualmente o se si utilizza un trasduttore non conforme.

7.14 Bordo Bianco

La funzione bordo bianco conferisce un bordo bianco all'eco del fondale marino rendendo più facile distinguere un pesce che si nutre sul fondale dal fondale stesso.

Nota 1: La funzione bordo bianco è compatibile con l'ecoscandaglio interno e con i seguenti trasduttori e relative versioni software. Si sconsiglia l'uso di altri trasduttori o versioni software.

Trasduttore	Versione software
BBDS1	0252379-02.01, o successiva
DFF1	0252353-03.01, o successiva
DFF1-UHD	0252405-03.01, o successiva
DFF3	0252362-02.01, o successiva
DFF-3D	0252440-01.03, o successiva

Nota 2: Per i possessori di DFF-3D, che utilizzano la visualizzazione a triplo fascio, questa funzione si applica solo agli echi del fascio centrale.

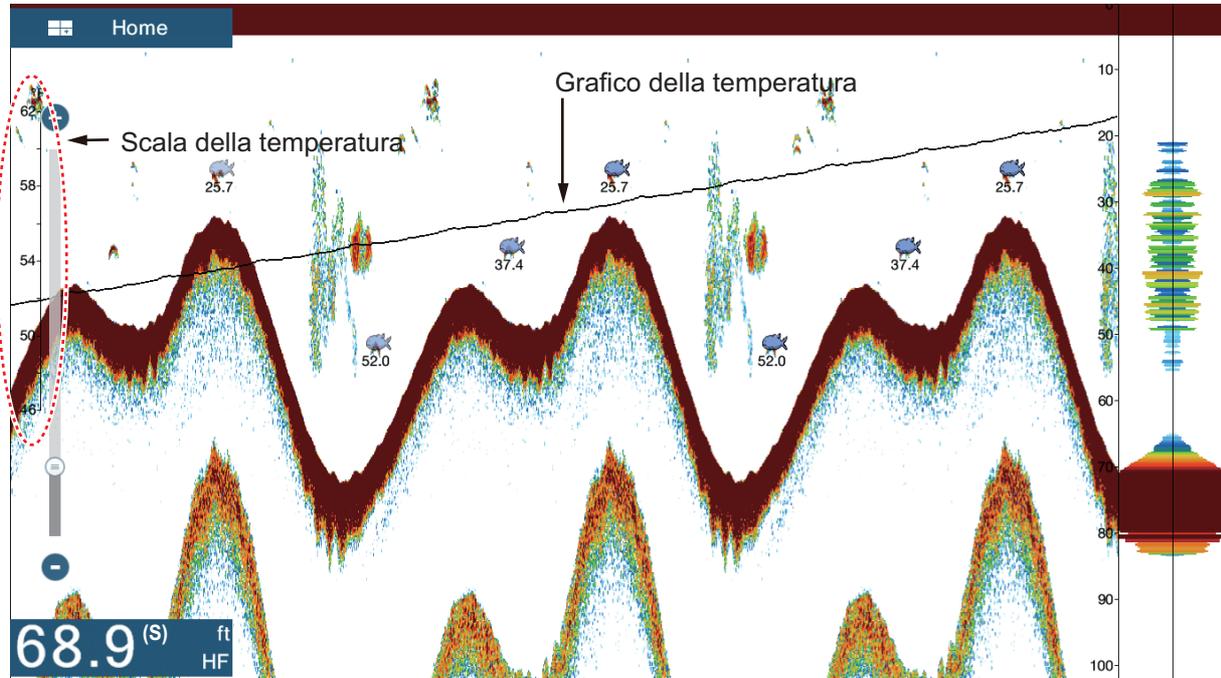
Nota 3: Quando un TZT9 o TZT14 è collegato alla stessa rete, la funzione bordo bianco non è disponibile.

Per attivare la funzione bordo bianco, effettuare le seguenti operazioni:

1. Toccare la schermata dell'ecoscandaglio per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Bordo Bianco]. Vengono visualizzate le opzioni di impostazione bordo bianco.
3. Toccare il valore desiderato oppure toccare [OFF] per disabilitare la funzione bordo bianco.
Un valore maggiore aumenta la larghezza del bordo bianco.

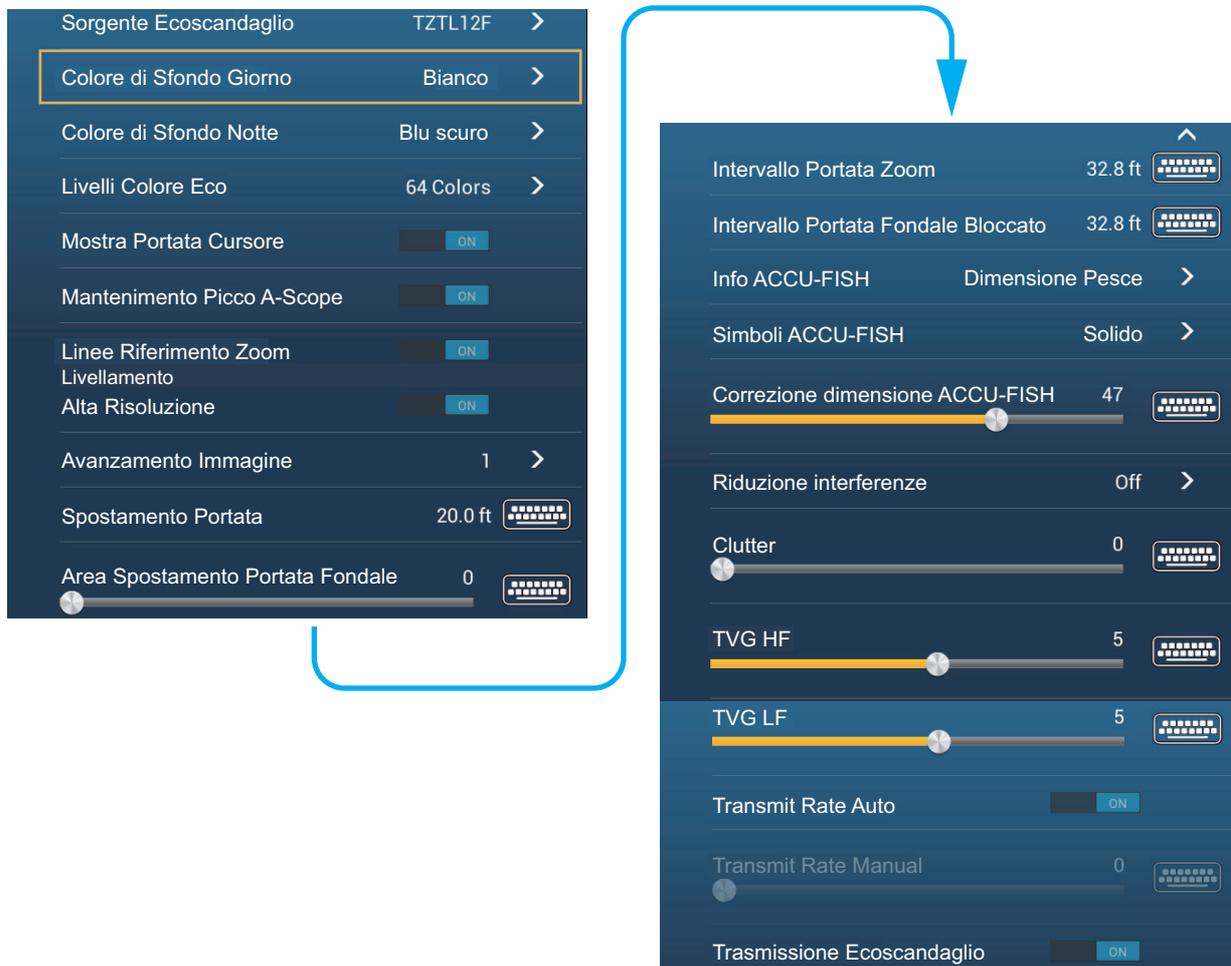
7.15 Grafico della temperatura

Collegando un sensore della temperatura dell'acqua è possibile tracciare la temperatura della superficie del mare nel tempo. Apre il menu popup e attivare [Temperatura]. Il grafico della temperatura viene visualizzato sullo schermo da destra a sinistra, con la temperatura più recente sul lato destro. La scala della temperatura è indicata sul lato sinistro dello schermo. L'unità di misura ($^{\circ}\text{C}$ o $^{\circ}\text{F}$) può essere selezionata con [Temperatura] nel menu [Unità].



7.16 Menu Ecoscandaglio

In questa sezione vengono descritte le funzioni dell'ecoscandaglio non descritte nelle sezioni precedenti. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Ecoscandaglio].



[Colore di Sfondo Giorno]: Selezionare il colore di sfondo da utilizzare durante le ore del giorno. Le opzioni disponibili sono [Bianco], [Azzurro], [Nero] e [Blu scuro].

[Colore di Sfondo Notte]: Selezionare il colore di sfondo da utilizzare durante le ore della notte. Le opzioni disponibili sono [Nero] e [Blu scuro].

[Livelli Colore Eco]: Selezionare il numero di colori mostrati sullo schermo. Le selezioni disponibili sono [8 Colori], [16 Colori] e [64 Colori].

[Mostra Portata Cursore]: Mostra o nasconde il cursore della portata.

[Linee di riferimento zoom]: Visualizza o nasconde il marker zoom, che viene visualizzato nelle modalità blocco fondale e zoom fondale.

[Livellamento]: Selezionando [OFF], vengono visualizzati gli echi livellati, tuttavia, la risoluzione dello schermo è inferiore. Per ottenere una risoluzione schermo superiore e maggiore dettaglio, selezionare [ON].

[Area Spostamento Portata Fondale]: Selezionare l'area in cui mostrare l'eco del fondale quando è attiva l'opzione [Scala Automatica]. Per esempio, l'impostazione del 75% pone l'eco del fondale in una posizione equivalente al 75% dalla parte superiore dello schermo.

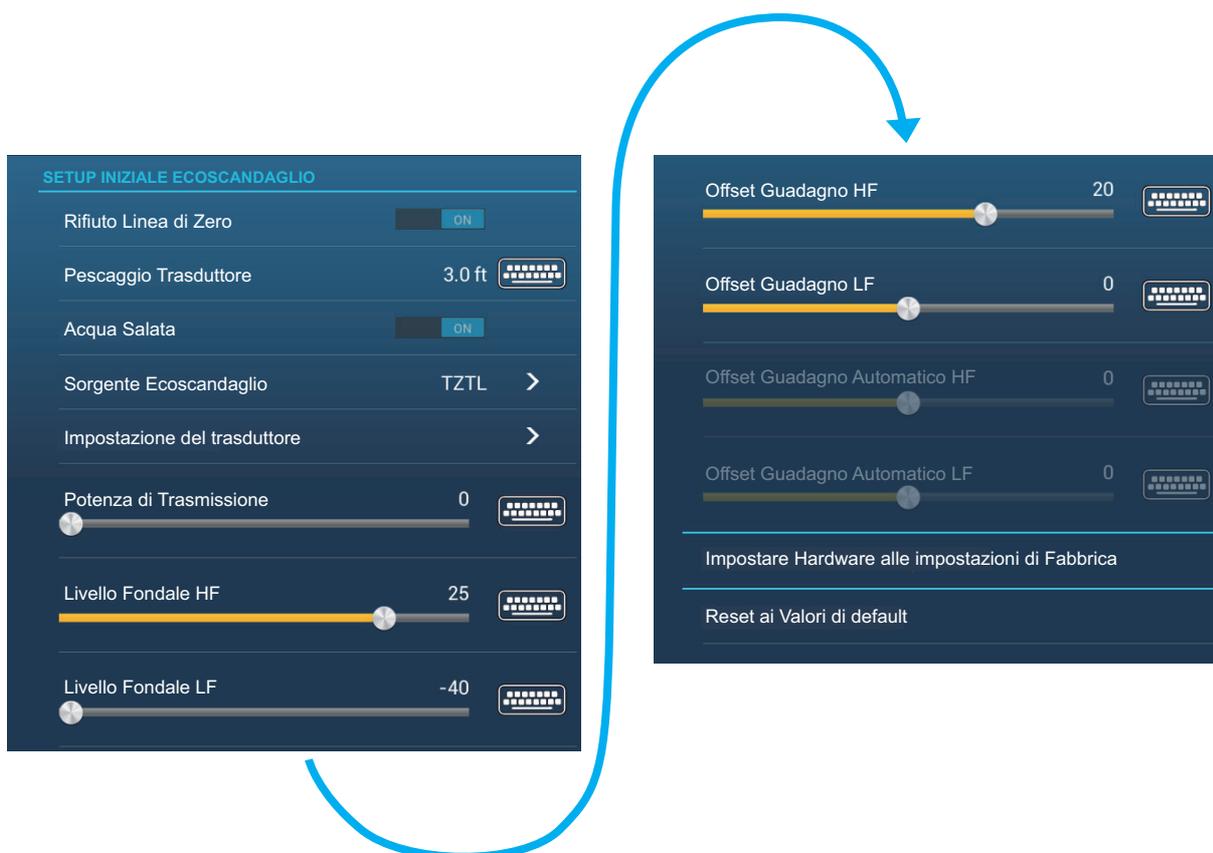
7. ECOSCANDAGLIO

[Transmit Rate Auto (Velocità di trasmissione automatica)]: Imposta automaticamente la velocità di trasmissione in base alla velocità dell'imbarcazione e non è operativa in assenza di dati della velocità.

[Transmit Rate Manual (Velocità di trasmissione manuale)]: Modifica la velocità di ripetizione degli impulsi di trasmissione in 21 livelli (21 è la massima potenza). Utilizzare 20 per l'uso normale. Ridurre la velocità di trasmissione in acque basse per evitare gli echi di riflessione secondari.

[Trasmissione Ecoscandaglio]: Attiva o disattiva la trasmissione dell'ecoscandaglio.

Setup iniziale ecoscandaglio



[Rifiuto Linea di Zero]: Attiva o disattiva la linea zero (linea di trasmissione). Quando attivata, la linea di trasmissione scompare, consentendo di osservare meglio gli echi dei pesci vicino alla superficie. La lunghezza della linea di trasmissione cambia in base al trasduttore utilizzato ed alle caratteristiche di installazione.

Nota: Se la sorgente ecoscandaglio è [DFF3], regolare la [Portata Linea Zero] (sotto) per impostare l'area dove rifiutare la linea zero.

[Portata Linea Zero]: Questa funzione consente di regolare la linea di trasmissione in modo che scompaia quando l'opzione menu [Rifiuto Linea di Zero] è attivata. Per una lunga coda, aumentare il valore. Se la linea di trasmissione non scompare, ridurre la potenza TX. Applicabile per Ecoscandaglio di rete DFF3.

[Pescaggio Trasduttore]: Consente di impostare la distanza tra il trasduttore e la linea di pescaggio per mostrare la distanza dalla superficie del mare (intervallo di impostazione: tra 0,0 e 99,9 ft).

[Acqua Salata]: Selezionare [ON] per utilizzare questa apparecchiatura in mare.

[Sorgente Ecoscandaglio]: Selezionare l'ecoscandaglio utilizzato tra DFF1, BBDS1, DFF3 o DFF1-UHD.

[Setup trasduttore]: Selezionare il metodo di impostazione del trasduttore, in base al modello, manualmente o TDID (ID trasduttore). Per informazioni dettagliate, vedere il manuale di installazione.

[Potenza di Trasmissione]: Le interferenze possono apparire sullo schermo quando l'ecoscandaglio sulla propria imbarcazione o un'altra imbarcazione operano sulla stessa frequenza di trasmissione. Per impedire questa interferenza, abbassare la potenza di trasmissione e richiedere all'altra imbarcazione di fare altrettanto. (Ecoscandaglio interno ed esterno diverso da DFF1-UHD)

[KP Esterno]: Attivare questa opzione per la sincronizzazione con l'impulso di digitazione esterno. (Per ecoscandaglio esterno)

[Livello Fondale HF (LF)]: L'impostazione predefinita del livello del fondale (0) riconosce due echi forti ricevuti in sequenza come echi di fondale. Se l'indicazione di profondità non è stabile nell'impostazione predefinita, regolare il livello del fondale in questo punto.

[Offset Guadagno HF (LF)]: Se l'impostazione del guadagno non è corretta o in caso di differenza di guadagno tra le alte e le basse frequenze, è possibile equilibrare il guadagno per le due frequenze in questo punto.

[Offset Guadagno Automatico HF (LF)]: Se l'offset del guadagno automatico non è corretto o in caso di differenza di guadagno tra le alte e le basse frequenze, impostare un offset per equilibrare il guadagno automatico per le due frequenze in questo punto.

[STC HF (LF)]: Consente di eliminare gli echi non necessari (plancton, bolle d'aria, eccetera) vicino alla superficie che nascondono i pesci in superficie. L'intervallo di impostazione è compreso tra 0 e 10; 0 disattiva la funzione. 10 elimina gli echi non necessari dalla superficie per circa 16 ft. Accertarsi di non utilizzare un valore STC più alto del necessario poiché si potrebbero cancellare gli echi piccoli vicino alla superficie. (Per DFF3, DFF1-UHD)

[Aggiustamento Frequenza HF (LF)]: È possibile regolare la frequenza di trasmissione dei trasduttori ad alta e bassa frequenza. Utilizzare questa funzione se il proprio ecoscandaglio o un altro ecoscandaglio opera sulla stessa frequenza, causando interferenze. Modificare la frequenza del proprio trasduttore di una percentuale sufficiente a rimuovere le interferenze. (Per DFF3)

[Impulso TX HF (LF)]: La durata dell'impulso è impostata automaticamente in base alla portata e allo spostamento. Utilizzare un impulso breve per una migliore risoluzione e un impulso lungo quando è importante la portata di rilevamento. Per migliorare la risoluzione nelle schermate di zoom, utilizzare [Corto 1] o [Corto 2]. [Corto 1] migliora la risoluzione di rilevamento ma la portata di rilevamento è inferiore rispetto a [Std] (la durata dell'impulso è pari a 1/4 di quella [Std]). [Corto 2] migliora la risoluzione di rilevamento ma la portata di rilevamento è inferiore rispetto a [Std] (la durata dell'impulso è pari a 1/2 di quella [Std]). [Std] è la durata dell'impulso standard ed è adatta a scopi generali. [Lungo] aumenta la portata di rilevamento ma riduce la risoluzione (circa 1/2 rispetto alla durata dell'impulso [Std]). (Per DFF3)

[Banda RX HF (LF)]: La larghezza di banda RX viene impostata automaticamente in base alla durata dell'impulso. Per ridurre i disturbi, selezionare [Vicino]. Per una migliore risoluzione, selezionare [Ampio]. (Per DFF3)

[Temperatura Porto]: Selezionare l'origine dei dati per la temperatura dell'acqua (per DFF3, DFF1-UHD).

[MJ]: Dati della temperatura dell'acqua provenienti dal sensore di temperatura dell'acqua/velocità.

[Bassa Frequenza]: Temperatura dell'acqua misurata a bassa frequenza.

[Alta Frequenza]: Temperatura dell'acqua misurata ad alta frequenza.

[Modalità Demo Ecoscandaglio]: Attiva, disattiva la modalità demo ecoscandaglio che consente il funzionamento del dispositivo con i dati conservati nella memoria. Il collegamento del trasduttore non è necessario. Richiede il collegamento a DFF1, BBDS1, DFF3 o DFF1-UHD.

[Impostare Hardware alle impostazioni di Fabbrica]: Selezionare questa voce di menu per ripristinare le impostazioni predefinite per il menu [Sorgente Ecoscandaglio] (esclusi TZTL12F/15F e TZT2BB).

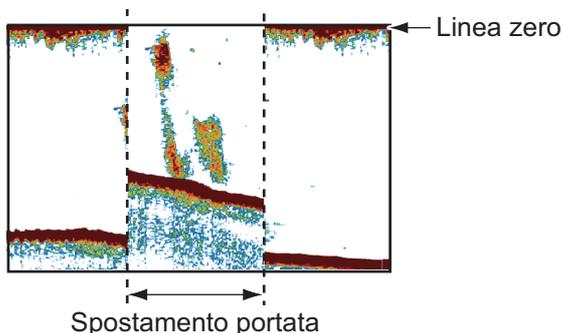
[Reset ai Valori di default]: Selezionare questa voce di menu per ripristinare le impostazioni predefinite per il menu [Ecoscandaglio].

7.17 Interpretare la schermata

Linea zero

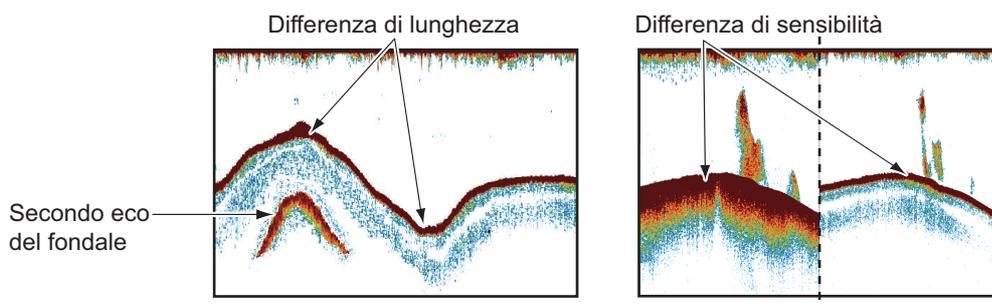
La linea zero (linea di trasmissione) mostra la posizione del trasduttore.

La linea scompare dallo schermo quando la portata viene spostata.



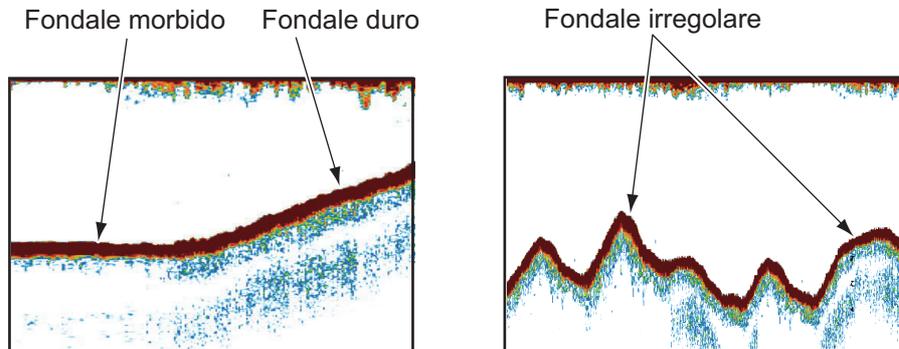
Echi del fondale

Gli echi più forti provengono dal fondale e sono normalmente visualizzati in marrone rossastro o rosso. I colori e la larghezza cambiano in base a materiale del fondale, profondità, condizione del mare, installazione, frequenza, durata dell'impulso e sensibilità.



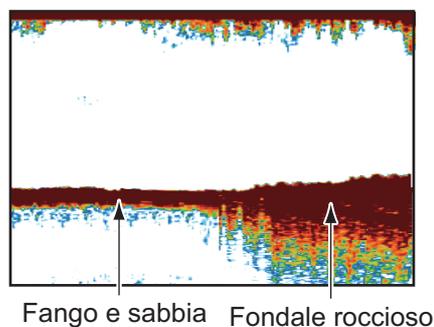
Profilo del fondale

La linea di un fondale duro è più lunga rispetto alla linea di un fondale morbido poiché il fondale duro riflette maggiormente l'impulso ultrasonico. Un eco proveniente da acque basse produce un riflesso più forte dell'eco ricevuto da acque profonde. Una linea di fondale più lunga appare nelle pendenze a causa della differenza del tempo di trasmissione su entrambi i lati dell'angolo del raggio. Nel caso di fondale roccioso, gli echi vengono riflessi su diversi piani e visualizzati su strati diversi offrendo un effetto 3D.



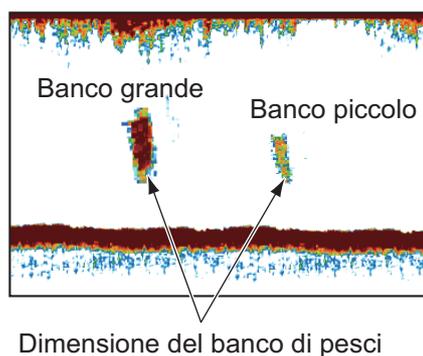
Natura del fondale

È possibile determinare la natura del fondale dall'intensità e dalla lunghezza della linea del fondale. Per determinare la natura di un fondale, utilizzare una durata dell'impulso lunga e un guadagno normale. In fondali duri e rocciosi, l'eco del fondale è marrone rossastro con una linea di fondale lunga. In fondali fangosi o sabbiosi, l'eco del fondale è meno rosso e presenta una linea del fondale breve. Un fondale con una notevole quantità di piccole particelle può offrire una linea lunga nell'immagine a bassa frequenza.



Volume del pesce

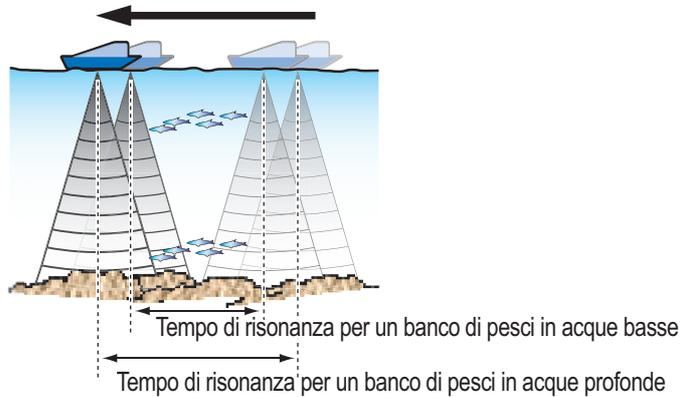
La dimensione e la densità di un banco di pesci sono indicatori della quantità di pesce.



Dimensione di un banco di pesci

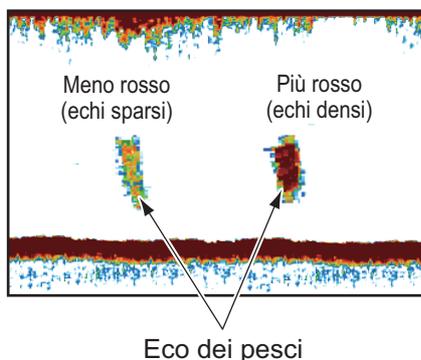
Di solito, la dimensione dei banchi di pesci sullo schermo è proporzionale alla dimensione effettiva del banco di pesci. Tuttavia, se due echi di pesci appaiono a diverse profondità con la stessa dimensione, il banco di pesci a minore profondità è di dimensioni maggiori poiché il raggio ultrasonico si amplia man mano che si propaga e un banco di pesci in acque profonde viene visualizzato come più grande.

Profondità e tempo di risonanza del banco di pesci

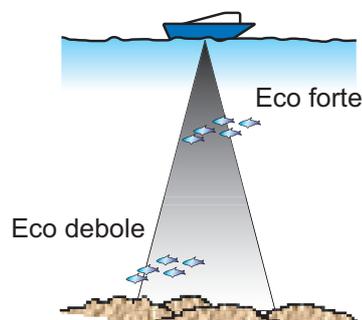


Densità di un banco di pesci

Se due banchi di pesci appaiono dello stesso colore a profondità diverse, quello in acque più profonde è più denso poiché l'onda ultrasonica si attenua man mano che si propaga e il banco di pesci in acque profonde tende a essere visualizzato in un colore più debole.

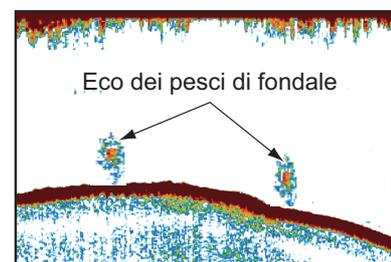


Differenza di intensità del segnale



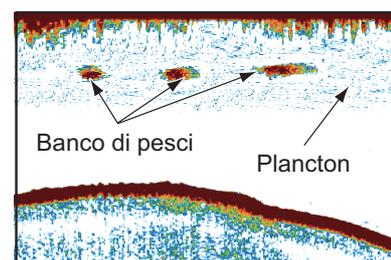
Pesce di fondale

Gli echi del fondale sono più forti degli echi dei pesci di fondale ed è quindi possibile distinguerli in base al colore. Gli echi del fondale sono normalmente visualizzati in marrone rossastro o rosso mentre gli echi dei pesci di fondale sono mostrati con un colore più debole.



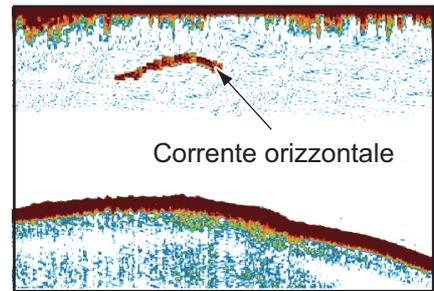
Plancton

Uno strato di plancton appare come una grande quantità di punti verdi o blu e rappresenta una possibile presenza di pesci. Lo strato di plancton si sposta in basso durante il giorno e in alto durante la notte.

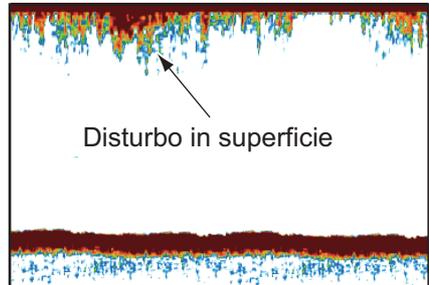


Corrente orizzontale

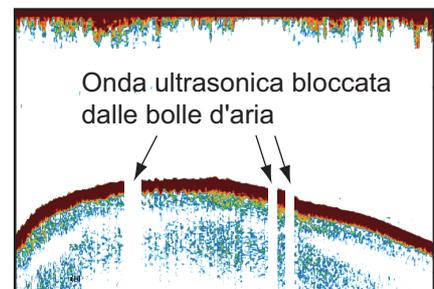
Quando due correnti oceaniche si incontrano a velocità, direzioni e temperature dell'acqua diverse, si sviluppa una corrente orizzontale. Una corrente orizzontale appare sullo schermo come mostrato nell'illustrazione a destra.

**Disturbo in superficie**

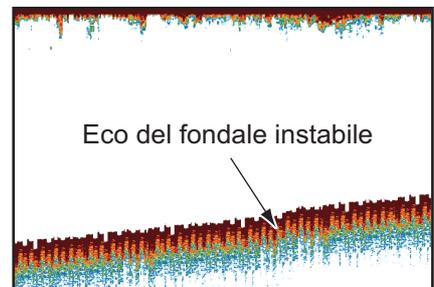
Quando il mare è mosso o l'imbarcazione passa su un'onda, nella parte superiore dello schermo possono apparire alcuni disturbi in superficie.

**Bolle d'aria nell'acqua**

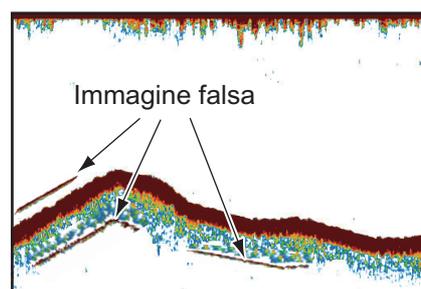
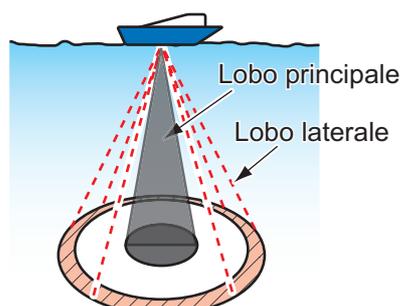
Quando il mare è mosso o l'imbarcazione effettua una virata veloce, si possono presentare alcune macchie bianche nell'eco del fondale (vedere l'illustrazione a destra). Queste macchie bianche sono causate dalle bolle d'aria che interrompono il movimento dell'onda sonora. Le bolle d'aria possono verificarsi con le onde ultrasoniche a bassa frequenza.

**Eco del fondale instabile**

Gli echi del fondale possono assumere un aspetto seghettato. Ciò si verifica in condizioni meteo critiche poiché il beccheggio e il rollio cambiano la direzione degli impulsi ultrasonici e il movimento verticale dell'imbarcazione provoca la variazione della distanza del fondale.

**Eco falso**

Quando viene trasmesso un impulso ultrasonico, parte dell'energia si libera su ciascun lato del raggio. Tale energia è nota come "lobo laterale". Gli echi dei lobi laterali vengono visualizzati sullo schermo come false immagini come nell'illustrazione seguente.



Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

8. SONAR MULTIFASCIO DFF-3D

Questo capitolo descrive le modalità di visualizzazione disponibili con il sonar multi fascio DFF-3D, che visualizza immagini sottomarine e del fondale marino con alta precisione. Sono disponibili quattro visualizzazioni, multi ecoscandaglio, scansione laterale, sezione trasversale e storico ecoscandaglio 3D.

8.1 Panoramica sulle visualizzazioni

Visualizzazione multi ecoscandaglio

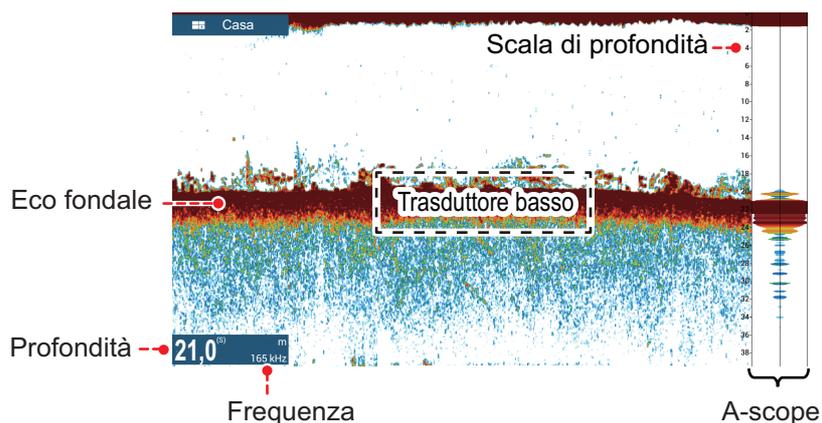
Dalla schermata principale, toccare l'icona [Multi ecoscandaglio] per visualizzare la relativa schermata.

La visualizzazione multi ecoscandaglio funziona in modo analogo all'ecoscandaglio convenzionale e fornisce informazioni relative al fondale e alle condizioni sotto la superficie dell'acqua. La visualizzazione video scorre da destra a sinistra con il passare del tempo.

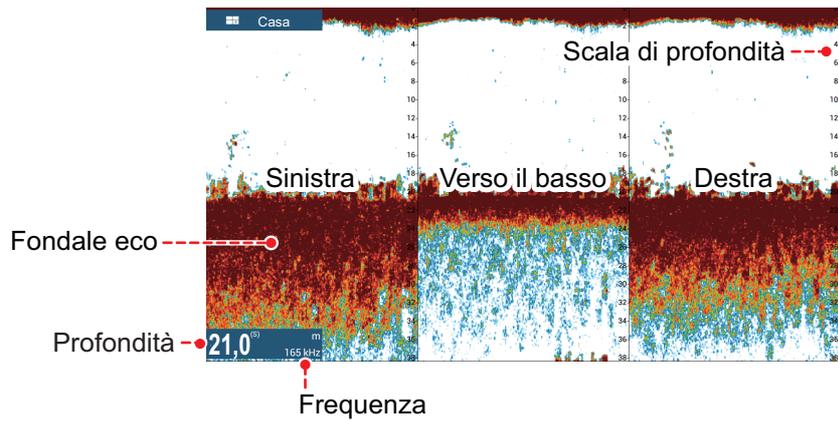
Gli echi visualizzati sul bordo destro dello schermo sono gli echi più recenti. Vengono visualizzati echi da pesci singoli, banchi di pesci e fondale. Con il guadagno impostato correttamente, la distanza dal fondale compare sullo schermo.

Il guadagno, l'eliminazione dei disturbi e il TVG sono regolati in base al modello selezionato, auto pesca o auto crociera. Tuttavia, è possibile anche eseguire la regolazione manuale di questi comandi.

La presentazione a fascio singolo visualizza le informazioni rilevate dal fascio rivolto verso il basso. La presentazione a fascio triplo visualizza le informazioni rilevate dal fascio sinistro, dal fascio destro e da quello rivolto verso il basso.



Visualizzazione a fascio singolo



Visualizzazione a fascio triplo

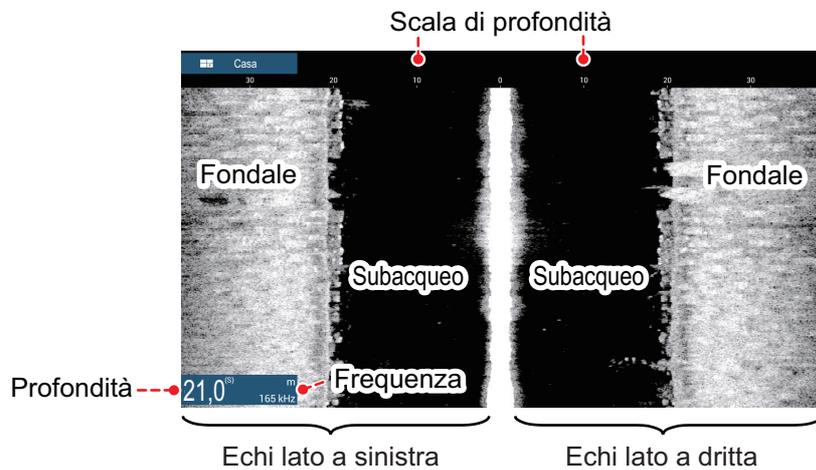
Visualizzazione scansione laterale

Dalla schermata principale, toccare l'icona [Scansione Laterale] per visualizzare la relativa schermata.

La visualizzazione scansione laterale presenta gli echi ricevuti dalle direzioni di destra e sinistra.

La visualizzazione scansione laterale inizia dal centro dell'imbarcazione ed esegue la traccia nelle direzioni di destra e sinistra. Gli echi più recenti sono nella parte alta dello schermo e i meno recenti sono al fondo dello schermo.

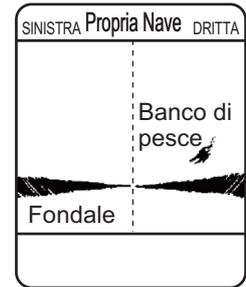
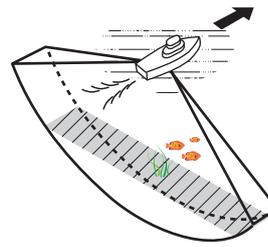
La visualizzazione scansione laterale è diversa dalle altre modalità utilizzate da questa apparecchiatura in quanto visualizza chiaramente la forma degli echi (pesci, fondale, ecc.).



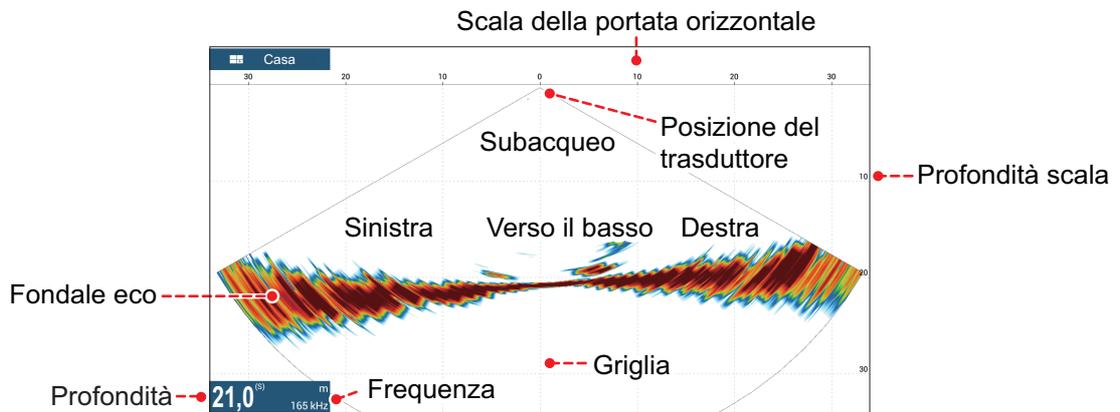
Visualizzazione sezione trasversale

Dalla schermata principale, toccare l'icona [Sezione Trasversale] per visualizzare la relativa schermata.

La visualizzazione sezione trasversale, mostra il fondale marino e le condizioni sotto la superficie dell'acqua.



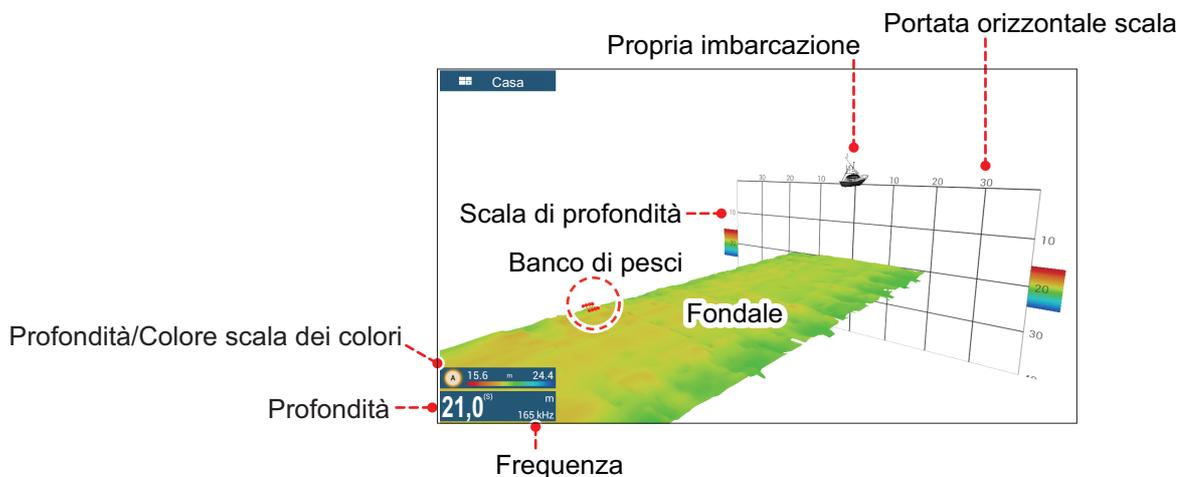
Questo sonar multi fascio utilizza un fascio da 120° (verso il basso a sinistra 60°; verso il basso a destra 60°), fornendo immagini sotto la superficie dell'acqua notevolmente accurate.



Visualizzazione storico ecoscandaglio 3D

Dalla schermata principale, toccare l'icona [Storico 3D] per visualizzare la relativa schermata.

Lo storico dell'ecoscandaglio 3D fornisce un grafico 3D degli echi passati del fondale e sottomarini rilevati dall'imbarcazione. La visualizzazione può essere usata per rilevare banchi di pesci.



8.2 Operazioni visualizzazione multi ecoscandaglio

In questa sezione vengono descritte le funzioni disponibili con la visualizzazione multi ecoscandaglio. Per le voci di menu condivise con l'ecoscandaglio convenzionale, vedere il capitolo 7. Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup per questa funzione oppure dalla schermata [Casa], toccare [Settaggi] → [Sonar multi fascio].

8.2.1 Come passare da in trasmissione a stand-by

Toccare la schermata del multi ecoscandaglio per visualizzare il menu popup. Selezionare [TX] per avviare la trasmissione. [ST-BY] compare al centro dello schermo quando la trasmissione viene interrotta.

8.2.2 Come passare tra le presentazioni a fascio singolo e a fascio triplo

1. Toccare la schermata del multi ecoscandaglio per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Modalità].
3. Selezionare [Fascio Singolo] o [Triplo Fascio] come opportuno.
4. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu popup.

8.2.3 Come impostare l'angolo del fascio di trasmissione

È possibile impostare l'angolo del fascio di trasmissione per i fasci di sinistra, destra e in basso.

1. Toccare la schermata del multi ecoscandaglio per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Angolo del fascio].
3. Impostare l'angolo del fascio come opportuno.

8.2.4 Come impostare l'ampiezza del fascio di trasmissione

È possibile impostare l'ampiezza del fascio di trasmissione per i fasci di sinistra, destra e in basso.

1. Toccare la schermata del multi ecoscandaglio per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Ampiezza Fascio].
3. Impostare l'ampiezza del fascio come opportuno.

8.2.5 Come visualizzare o nascondere la casella della scala

La casella della scala, visualizzata nell'angolo inferiore sinistro della schermata, indica la profondità e la frequenza di trasmissione. È possibile visualizzare la casella come segue.

1. Toccare la schermata del multi ecoscandaglio per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Scala Box] per visualizzare la casella della scala.

8.2.6 Disponibilità di registrazione punti e marker di evento e punto di destinazione

Per il funzionamento, vedere il capitolo 4.

La tabella seguente riporta la disponibilità delle funzioni in base a latitudine/longitudine, presenza o assenza dei dati di rotta. Se non sono presenti dati di latitudine/longitudine, nessuna delle seguenti funzioni è disponibile.

Per una visualizzazione multifunzione, inserire i dati PGN. I dati PGN sono disponibili come indicato di seguito.

Dati latitudine/longitudine

- 129025 Posizione, Aggiornamento rapido
- 129029 GNNS Dati di posizione

Dati di rotta

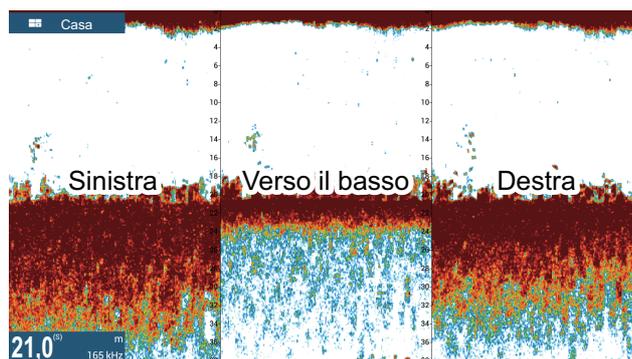
- 127250 Rotta imbarcazione
- 130577 Dati di direzione

Dati latitudine/longitudine/rotta: Sì

Elemento	Destra	Verso il basso	Sinistra
Registrazione punto	Si	Si	Si
Punto di destinazione	Si	Si	Si
Registrazione marker di evento	Si	Si	Si

Latitudine/longitudine: Sì, Dati di rotta: NO

Elemento	Destra	Verso il basso	Sinistra
Registrazione punto	No	Si	No
Punto di destinazione	No	Si	No
Registrazione marker di evento	Si	Si	Si



8.3 Operazioni visualizzazione scansione laterale

In questa sezione vengono descritte le funzioni disponibili con la visualizzazione scansione laterale. Per le voci di menu condivise con l'ecoscandaglio convenzionale, vedere il capitolo 7. Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup per questa funzione oppure dalla schermata [Casa], toccare [Settaggi] → [Sonar multi fascio].

8.3.1 Come passare da in trasmissione a stand-by

Toccare la visualizzazione scansione laterale per visualizzare il menu popup. Selezionare [TX] per avviare la trasmissione. [ST-BY] compare al centro dello schermo quando la trasmissione viene interrotta.

8.3.2 Come modificare i colori dei segnali eco

1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Scansione laterale].
3. Seleziona [Colore Eco].
4. Selezionare [Bianco], [Blu] o [Marrone] come opportuno.
5. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu popup.

8.3.3 Come visualizzare o nascondere la casella della scala

La casella della scala, visualizzata nell'angolo inferiore sinistro della schermata, indica la profondità e la frequenza di trasmissione. È possibile visualizzare la casella come segue.

1. Toccare la visualizzazione scansione laterale per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Scala Box] per visualizzare la casella della scala.

8.3.4 Disponibilità di registrazione punti e marker di evento e punto di destinazione

Per la procedura di registrazione punti e marker di evento, vedere il capitolo 4.

La tabella seguente riporta la disponibilità delle funzioni in base a latitudine/longitudine, presenza o assenza dei dati di rotta. Se non sono presenti dati di latitudine/longitudine, nessuna delle seguenti funzioni è disponibile.

Per NavNet TZtouch o NavNet TZtouch2, inserire i dati PGN. I dati PGN sono disponibili come indicato di seguito.

Dati latitudine/longitudine

- 129025 Posizione, Aggiornamento rapido
- 129029 GNNS Dati di posizione

Dati di rotta

- 127250 Rotte imbarcazione
- 130577 Dati di direzione

Dati latitudine/longitudine/rotta: Sì

Elemento	Destra	Sinistra
Registrazione punto	Si	Si
Punto di destinazione	Si	Si
Registrazione marker di evento	Si	Si

Latitudine/longitudine: Sì, Dati di rotta: NO

Elemento	Destra	Sinistra
Registrazione punto	No	No
Punto di destinazione	No	No
Registrazione marker di evento	Si	Si

8.4 Operazioni visualizzazione sezione trasversale

In questa sezione vengono descritte le funzioni disponibili con la visualizzazione sezione trasversale. Per le voci di menu condivise con l'ecoscandaglio convenzionale, vedere il capitolo 4. Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup per questa funzione oppure dalla schermata [Casa], toccare [Settaggi] → [Sonar multi fascio].

8.4.1 Come passare da in trasmissione a stand-by

Toccare la schermata della sezione trasversale per visualizzare il menu popup. Selezionare [TX] per avviare la trasmissione. [ST-BY] compare al centro dello schermo quando la trasmissione viene interrotta.

8.4.2 Come visualizzare o nascondere la griglia

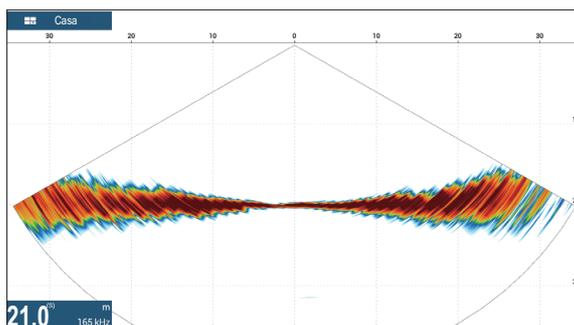
La griglia, utile per misurare la distanza da un target, può essere visualizzata o nascosta come segue.

1. Toccare la schermata della sezione trasversale per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Griglia] per visualizzare la griglia.

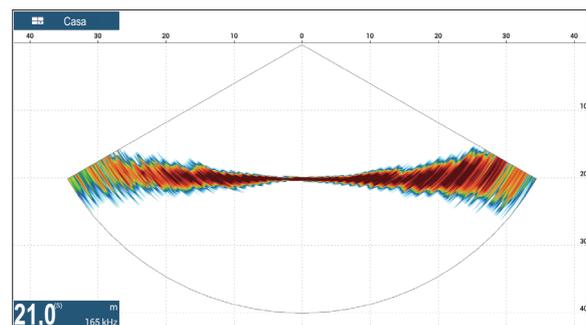
8.4.3 Visualizzazione di zoom

L'eco del fondale può essere ingrandito.

1. Toccare la schermata della sezione trasversale per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Zoom] per ingrandire l'eco del fondale marino. Selezionare nuovamente [Zoom] per ritornare alla visualizzazione normale.



[Zoom] selezionato



[Zoom] non selezionato

8.4.4 Come livellare gli echi (distanza)

Se gli echi sono “scollegati” a causa di un fondale marino ondulato, cambiare l'impostazione a [Basso], [Medio] o [Alto] come necessario. Il livellamento viene effettuato nella direzione della portata per rendere uniforme la presentazione dell'eco.

1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Sezione trasversale].
3. Selezionare [Livellatura Eco (Distanza)].
4. Selezionare [Basso], [Medio] o [Alto] come opportuno. L'impostazione predefinita è [Medio]. Selezionare [OFF] per interrompere il livellamento.
5. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu popup.

8.4.5 Come livellare gli echi (tempo)

Se è difficile vedere gli echi perché si presentano “a macchie”, utilizzare la funzione di livellamento degli echi per eliminare questo disturbo.

1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Sezione trasversale].
3. Selezionare [Livellatura Eco (tempo)].
4. Selezionare [Basso], [Medio] o [Alto] come opportuno. L'impostazione predefinita è [Medio]. Selezionare [OFF] per interrompere il livellamento.
5. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu popup.

8.4.6 Come applicare la correzione alla velocità del suono

Sebbene il fondale marino sia piatto, il bordo sinistro o destro, superiore o inferiore possono essere distorti. Per compensare questo problema, regolare la velocità del suono.

Correzione manuale

1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Sezione trasversale].
3. Selezionare [Correzione Velocità del Suono], quindi inserire una correzione. L'impostazione valida è compresa tra -200 e +200.
4. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu.

Correzione automatica

1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Sezione trasversale].
3. Selezionare [Correzione in base alla temperatura], quindi [ON].
Per rimuovere la correzione, selezionare [OFF].
4. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu.

8.4.7 Come visualizzare o nascondere la casella della scala

La casella della scala, visualizzata nell'angolo inferiore sinistro della schermata, indica la profondità e la frequenza di trasmissione. È possibile visualizzare la casella come segue.

1. Toccare la schermata della sezione trasversale per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Scala Box] per visualizzare la casella della scala.

8.4.8 Disponibilità di registrazione punti e marker di evento e punto di destinazione

Per la procedura di registrazione punti e marker di evento, vedere il sezione 4.2.

La tabella seguente riporta la disponibilità delle funzioni in base a latitudine/longitudine, presenza o assenza dei dati di rotta. Se non sono presenti dati di latitudine/longitudine, nessuna delle seguenti funzioni è disponibile.

Per una visualizzazione multifunzione, inserire i dati PGN. I dati PGN sono disponibili come indicato di seguito.

Dati latitudine/longitudine

- 129025 Posizione, Aggiornamento rapido
- 129029 GNNS Dati di posizione

Dati di rotta

- 127250 Rotta imbarcazione
- 130577 Dati di direzione

Dati latitudine/longitudine/rotta: Sì

Elemento	Sezione trasversale
Registrazione punto	Sì
Punto di destinazione	No
Registrazione marker di evento	Sì

Latitudine/longitudine: Sì, Dati di rotta: NO

Elemento	Destra
Registrazione punto	No
Punto di destinazione	No
Registrazione marker di evento	Sì

8.5 Operazioni visualizzazione storico ecoscandaglio 3D

In questa sezione vengono descritte le funzioni disponibili con la visualizzazione storico ecoscandaglio 3D. Lo storico ecoscandaglio 3D è in grado di visualizzare fino a 1024 trasmissioni passate.

Per le voci di menu condivise con l'ecoscandaglio convenzionale, vedere il capitolo 7. Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup per questa funzione oppure dalla schermata [Casa], toccare [Settaggi] → [Sonar multi fascio].

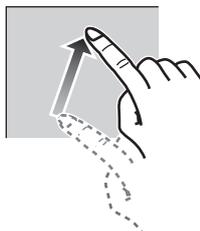
8.5.1 Come passare da in trasmissione a stand-by

Toccare la schermata dello storico ecoscandaglio 3D per visualizzare il menu popup. Selezionare [TX] per avviare la trasmissione. [ST-BY] compare al centro dello schermo quando la trasmissione viene interrotta.

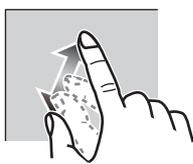
8.5.2 Come spostare, ingrandire e ridurre la posizione del punto di visione.

Come spostare il punto di visione

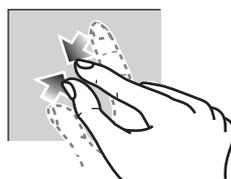
Il punto di visione può essere spostato trascinandolo.



Come ingrandire e ridurre



Ingrandire



Ridurre

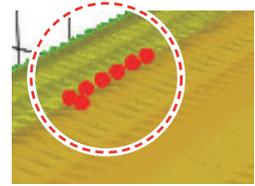
Come ripristinare la visione predefinita

Se si genera confusione nel punto di visione o ingrandimento, è possibile ripristinare la visione ai valori predefiniti procedendo come segue.

1. Toccare la schermata dello storico ecoscandaglio 3D per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Vista di default].

8.5.3 Come contrassegnare un banco di pesci

Un banco di pesci rilevato può essere contrassegnato con un "punto" per facilitarne l'identificazione.



1. Toccare la schermata dello storico ecoscandaglio 3D per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Icona banco di pesci] per contrassegnare con il punto il banco di pesci rilevato.

8.5.4 Come interrompere l'avanzamento della visualizzazione

È possibile interrompere l'avanzamento della visualizzazione dello storico per osservare la distribuzione della topografia del fondale marino e il banco di pesci.

1. Toccare la schermata dello storico ecoscandaglio 3D per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Pausa] per interrompere la visualizzazione.

8.5.5 Come regolare il livello di rilevamento dell'eco

Regolare il livello di rilevamento dell'eco se il rilevamento dei banchi di pesci è instabile.

1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Storico Ecoscandaglio 3D].
3. Selezionare [Livello Individuazione Pesce].
4. Selezionare [Basso], [Medio] o [Alto] come opportuno. L'impostazione predefinita è [Medio]. Se vengono rilevati troppi banchi di pesci, selezionare [Basso]. Se vengono rilevati troppo pochi banchi di pesci, selezionare [Alto].
5. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu.

8.5.6 Come calibrare l'eco del fondale marino

Se un banco di pesci o una barriera vengono rilevati e visualizzati come eco del fondale, regolare l'intensità dell'eco del fondale, come indicato di seguito, per identificare l'eco del fondale.

1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Storico Ecoscandaglio 3D].
3. Selezionare [Calibrazione Eco fondale marino]. Trascinare la barra di scorrimento per regolare.
L'impostazione valida è compresa tra -15 e +15. Un'immagine di grandi dimensioni aiuta a distinguere i pesci di fondale dall'eco del fondale; tuttavia è difficile distinguere un insieme di pesci. Utilizzare un'immagine di piccole dimensioni per distinguere un insieme di pesci; tuttavia è difficile distinguere i pesci di fondale dall'eco del fondale marino.
4. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu.

8.5.7 Come utilizzare il filtro antisturbo

Se l'eco del fondale marino viene visualizzato con ondulazioni, utilizzare il filtro antisturbo per livellare l'eco del fondale.

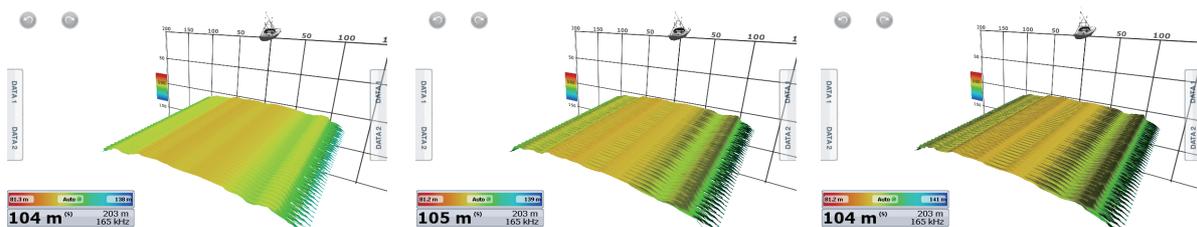
1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Storico Ecoscandaglio 3D].
3. Selezionare [Filtro antisturbo].
4. Selezionare [Basso], [Medio] o [Alto] come opportuno. L'impostazione predefinita è [Medio].
5. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu.

8.5.8 Come utilizzare l'ombreggiatura terreno

È possibile regolare lo spessore dell'ombreggiatura per il terreno del fondale marino.

1. Selezionare [Settaggi] sulla schermata principale.
2. Selezionare [Sonar Multi fascio] - [Storico Ecoscandaglio 3D].
3. Selezionare [Ombreggiatura Terreno]. Trascinare la barra di scorrimento per regolare.

L'impostazione predefinita è 50. Fare riferimento alla figura seguente per l'impostazione e la risultante ombreggiatura.



Impostazione: 0

Impostazione: 50

Impostazione: 100

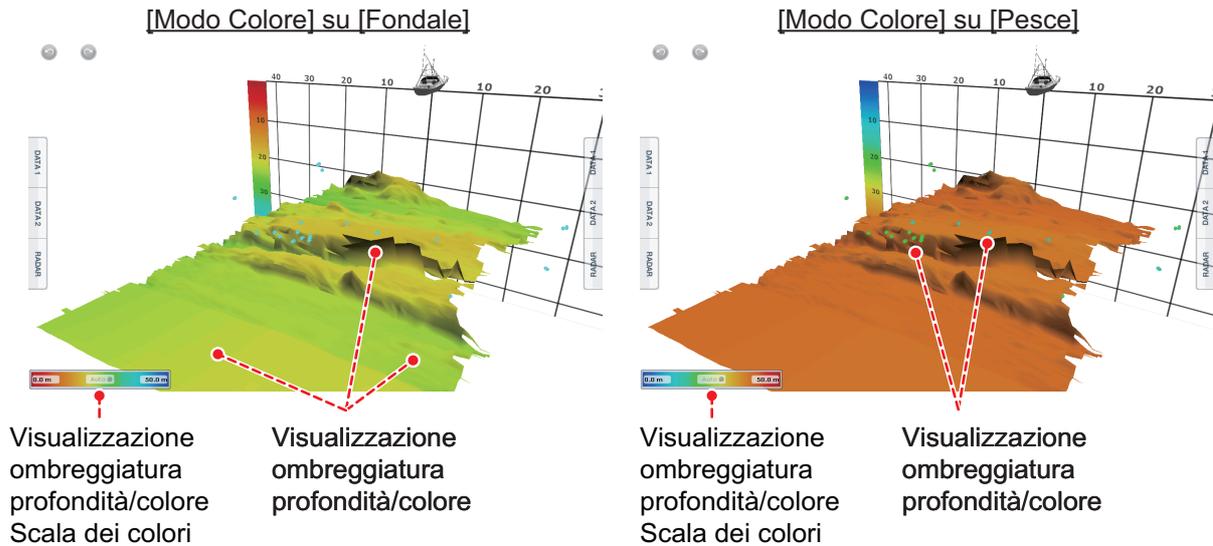
4. Selezionare [Chiudere] per chiudere il menu.

8.5.9 Visualizzazione ombreggiatura profondità/colore

L'eco del fondale marino e i banchi di pesci possono essere visualizzati in tonalità di colori in base alla profondità per distinguere le differenze di profondità con maggiore facilità.

Visualizzazione ombreggiatura colore

L'ombreggiatura colore può essere applicata all'eco del fondale marino o ai banchi di pesci. Per la visualizzazione del fondale marino, il colore può essere a più tonalità o a tonalità singola e i banchi di pesci possono essere visualizzati in una tonalità singola o un colore singolo. Per la visualizzazione dei banchi di pesci, il colore può essere a più tonalità o a tonalità singola e il colore del fondale visualizzato in una tonalità singola.



1. Toccare la schermata dello storico ecoscandaglio 3D per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Modalità Colore].
3. Selezionare [Fondale marino] o [Pesce] come opportuno.

Come impostare l'ombreggiatura colore

Aprire il menu, quindi selezionare Multi fascio per visualizzare il menu per l'impostazione dell'ombreggiatura colore.



[Modo Colore] su [Fondale]

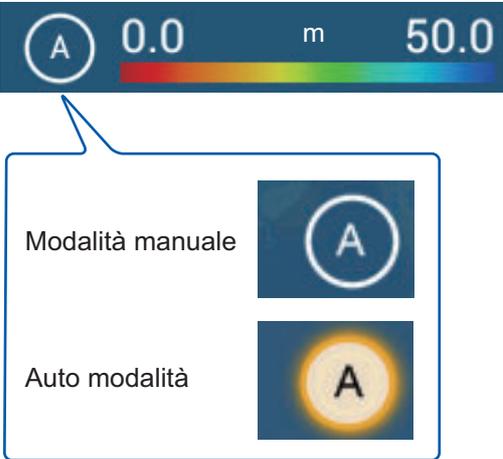


[Modo Colore] su [Pesce]

[Modalità Colore] selezionata su [Fondale]

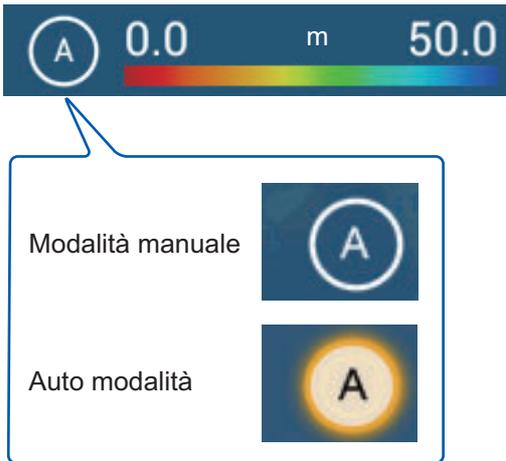
Voce di menu	Descrizione	Opzioni di impostazione
[Colore fondale marino]	Per l'impostazione tonalità multipla o singola.	[Colore classico] [Colore classico invertito] [Colore rosso] [Colore blu] [Colore verde] [Colore giallo]

8. SONAR MULTIFASCIO DFF-3D

Voce di menu	Descrizione	Opzioni di impostazione
[Colore Pesce Monocromatico]	Per l'impostazione tonalità multipla o colore singolo.	[Tonalità grigia] [Tonalità marrone] [Rosso] [Verde] [Blu] [Ciano] [Magenta] [Nero o bianco] [Rosa] [Verde chiaro] [Giallo]
[Ombreggiatura Automatica Fondale]	<p>Utilizzare l'ombreggiatura automatica o manuale del fondale.</p> <p>Toccare [A] per passare tra la modalità di impostazione scala ombreggiatura profondità/colore automatica e manuale.</p> 	[ON], [OFF]
[Valore Minimo]	<p>Utilizzare la tastiera software per impostare la profondità minore da utilizzare. [Ombreggiatura Automatica Fondale] deve essere OFF per inserire la profondità. In alternativa, toccare l'indicazione di valore minimo sulla barra scala colori per visualizzare la barra di scorrimento. Trascinare la barra di scorrimento per impostare.</p> <p>[Valore minimo] Profondità minima</p> 	Da 0 a 1200 (m)

Voce di menu	Descrizione	Opzioni di impostazione
[Valore Massimo]	<p>Utilizzare la tastiera software per impostare la profondità maggiore da utilizzare. [Ombreggiatura Automatica Fondale] deve essere OFF per inserire la profondità. In alternativa, toccare l'indicazione di valore massimo sulla barra scala colori per visualizzare la barra di scorrimento. Trascinare la barra di scorrimento per impostare.</p> <p>[Valore massimo] Profondità massima</p> 	Da 0 a 1200 (m)

[Modalità Colore] selezionata su [Pesce]

Voce di menu	Descrizione	Opzioni di impostazione
[Colore Pesce]	Per l'impostazione tonalità multipla o singola.	[Colore classico] [Colore classico invertito] [Colore rosso] [Colore blu] [Colore verde] [Colore giallo]
[Colore Fondale marino Monocromatico]	Per l'impostazione tonalità multipla o colore singolo.	[Tonalità grigia] [Tonalità marrone]
[Auto Ombreggiatura Pesce]	<p>Utilizzare l'ombreggiatura pesce automatica o manuale.</p> <p>Toccare [A] per passare tra la modalità di impostazione scala ombreggiatura profondità/colore automatica e manuale.</p> 	[ON], [OFF]

Voce di menu	Descrizione	Opzioni di impostazione
[Valore Minimo]	<p>Utilizzare la tastiera software per impostare la profondità minore da utilizzare. [Ombreggiatura Automatica Pesce] deve essere OFF per inserire la profondità. In alternativa, toccare l'indicazione di valore minimo sulla barra scala colori per visualizzare la barra di scorrimento. Trascinare la barra di scorrimento per impostare.</p> <p>[Valore minimo] Profondità minima</p> 	Da 0 a 1200 (m)
[Valore Massimo]	<p>Utilizzare la tastiera software per impostare la profondità maggiore da utilizzare. [Ombreggiatura Automatica Pesce] deve essere OFF per inserire la profondità. In alternativa, toccare l'indicazione di valore massimo sulla barra scala colori per visualizzare la barra di scorrimento. Trascinare la barra di scorrimento per impostare.</p> <p>[Valore massimo] Profondità massima</p> 	Da 0 a 1200 (m)

8.5.10 Come visualizzare o nascondere la casella della scala

La casella della scala, visualizzata nell'angolo inferiore sinistro della schermata, indica la profondità e la frequenza di trasmissione. È possibile visualizzare la casella come segue.

1. Toccare la schermata dello storico ecoscandaglio 3D per visualizzare il menu popup.
2. Selezionare [Scala Box] per visualizzare la casella della scala.

8.5.11 Disponibilità di registrazione punti e marker di evento e punto di destinazione

Per la procedura di registrazione punti e marker di evento, vedere il sezione 4.2.

La tabella seguente riporta la disponibilità delle funzioni in base a latitudine/longitudine, presenza o assenza dei dati di rotta. Se non sono presenti dati di latitudine/longitudine, nessuna delle seguenti funzioni è disponibile.

Per una visualizzazione multifunzione, inserire i dati PGN. I dati PGN sono disponibili come indicato di seguito.

Dati latitudine/longitudine

- 129025 Posizione, Aggiornamento rapido
- 129029 GNNS Dati di posizione

Dati di rotta

- 127237 Controllo rotta/traccia
- 127250 Rotta imbarcazione
- 130577 Dati di direzione

Dati latitudine/longitudine/rotta: Sì

Elemento	Marker pesci	Fondale	Diverso da Pesce o Fondale marino
Registrazione punto	Si	Si	No
Punto di destinazione	Si	Si	No
Registrazione marker di evento	No	No	Si

Latitudine/longitudine: Sì. Dati di rotta: NO

Elemento	Marker pesci	Fondale	Diverso da Pesce o Fondale marino
Registrazione punto	No	No	No
Punto di destinazione	No	No	No
Registrazione marker di evento	No	No	Si

8. SONAR MULTIFASCIO DFF-3D

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

9. OPERAZIONI SUI FILE

Punti, tracce, rotte e impostazioni possono essere letti e scritti utilizzando la porta USB, le unità schede SD o l'alloggiamento scheda sulla scatola di commutazione PSD-003 (solo TZT2BB). Inoltre, con un account Mio Time Zero™*, è possibile salvare i dati di impostazione sul cloud. L'alloggiamento scheda sul retro del TZTL12F/ TZTL15F è da utilizzare esclusivamente con le schede cartografiche.

* Possono essere importati solo i dati linea di confine. È possibile creare le linee di confine con il software marino TIMEZERO.

La tabella seguente descrive i supporti utilizzabili con l'unità.

Azione	MicroSD		Scheda SD (solo TZT2BB)	Porta USB
	Unità scheda SD (TZTL12F/ TZTL15F, opzione)	Adattatore convertitore scheda SD		
Scrittura dati	Si	Si	Si	Si
Lettura dati	Si	Si	Si	Si

Nota: Per la manutenzione e gestione delle schede microSD e SD vedere la sezione 1.10.

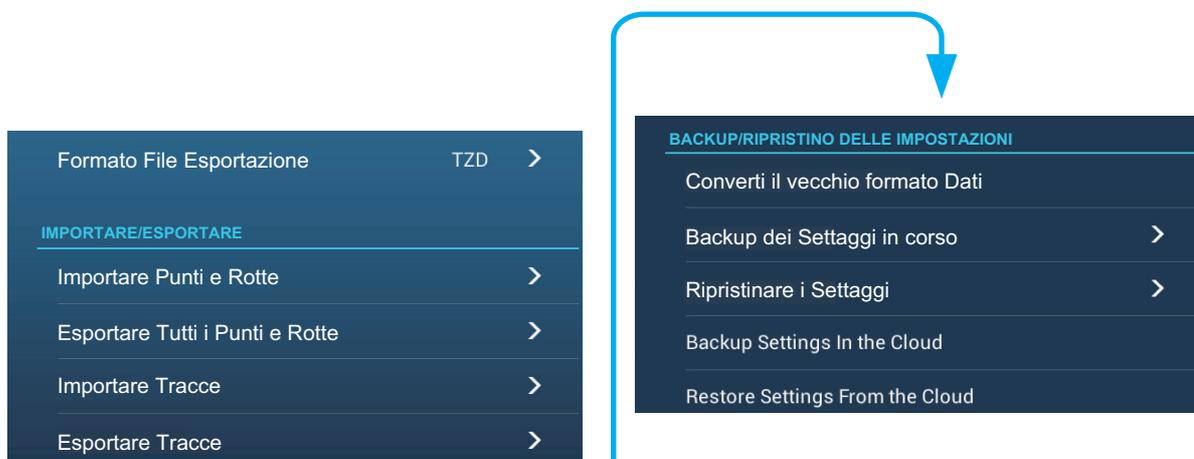
Gestione della memoria flash USB

- Formattare la memoria flash USB o la scheda SD per il sistema file FAT32. La capacità del supporto deve essere 32GB o inferiore.
- Non utilizzare una memoria flash USB o scheda SD protetta.
- Disinserire l'alimentazione prima di inserire o rimuovere il supporto collegato alla porta USB per evitare il danneggiamento dei dati.

9.1 Formato dei file

È possibile selezionare il formato del file da utilizzare per esportare i dati.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [File].



2. Toccare [Formato File Esportazione]

3. Toccare [TZD], [CSV] o [GPX].

[TZD]: Per NavNet TZtouch2

[CSV]*: Per l'uso con NavNet 3D

*: Il formato CSV ha le seguenti limitazioni di esportazione:

- 2.000 punti massimo
- 200 rotte (100 punti per rotta) massimo
- 10.000 punti traccia massimo

[GPX]: Per l'uso con il plotter PC

Nota: Quando si esportano dati in formato GPX, si raccomanda di annotare i dati contenuti nel file. I nomi dei file GPX non indicano il loro contenuto.

4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

9.2 Come esportare punti e rotte

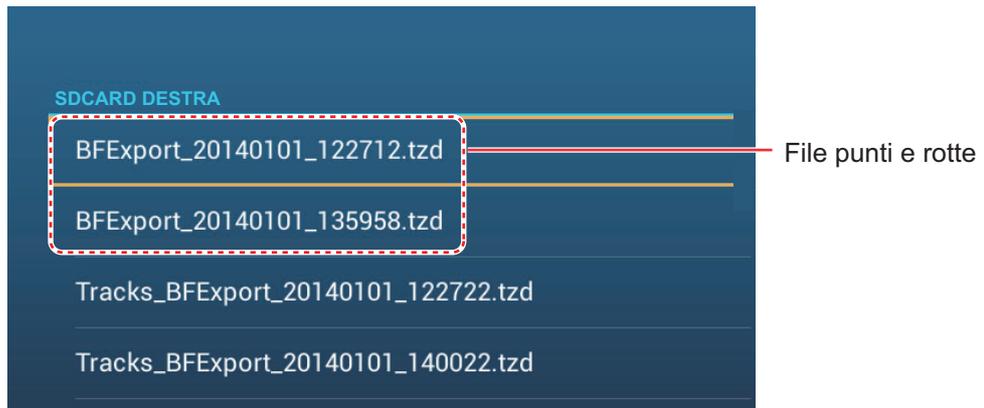
Questa unità può contenere un massimo di 30.000 punti e 200 rotte. Quando la capacità di rotte/punti è completa, non è possibile creare nuove rotte/punti. Se occorre salvare punti e rotte in modo permanente, salvarli su un supporto, seguendo la procedura indicata di seguito.

1. Inserire il supporto formattato appropriato nella porta USB o un alloggiamento nell'unità scheda SD.
Per utenti TZTL12F/TZTL15F: Inserire una scheda microSD formattata in uno degli alloggiamenti sull'unità SD.
Per utenti TZT2BB: Inserire una scheda SD formattata nell'alloggiamento di destra della scatola di commutazione (PSD-003).
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [File] - [Esportare Tutti i Punti e Rotte].
3. Toccare [SD Card destra] (o [SD Card sinistra]) sull'unità scheda SD, [Esterno] per porta USB o [Interruttore Sinistro] (o [Destro]) per scatola di commutazione PSD-003. Viene richiesto se si intende procedere con l'esportazione dei punti e delle rotte.
4. Toccare [OK]. Viene visualizzato il messaggio "ESPORTAZIONE COMPLETATA" se l'operazione è avvenuta con successo.
5. Toccare [OK].
6. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

9.3 Come importare punti, rotte e linee di confine

È possibile importare punti, rotte e linee di confine nella memoria interna di questa unità utilizzando una scheda SD, scheda microSD o una memoria flash USB.

1. Inserire il supporto appropriato nella porta USB o un alloggiamento nell'unità scheda SD.
Per utenti TZTL12F/TZTL15F: Inserire una scheda microSD in uno degli alloggiamenti sull'unità SD.
Per utenti TZT2BB: Inserire una scheda SD nell'alloggiamento di destra della scatola di commutazione (PSD-003).
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [File] - [Importare Punti e Rotte]. Viene visualizzato un elenco dei file memorizzati sui supporti inseriti.



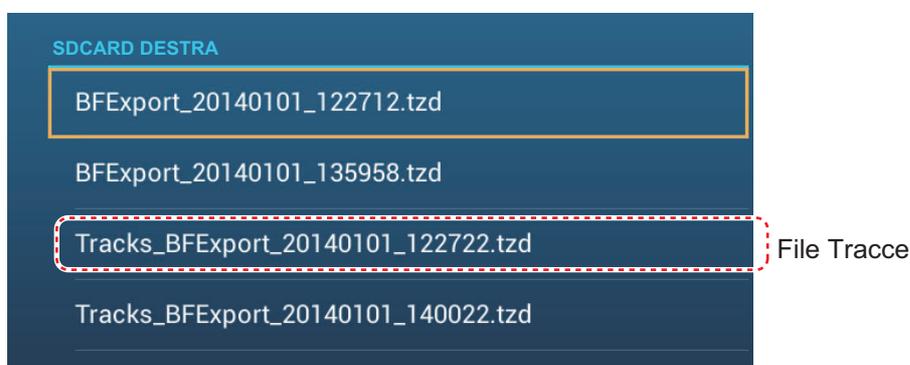
3. Toccare i punti, le rotte, le linee di confine per importare. Viene richiesto se si intende procedere con l'importazione dei punti e delle rotte.
4. Toccare il pulsante [OK]. Viene visualizzato il messaggio "IMPORTAZIONE ULTIMATA" se l'operazione è avvenuta con successo.
5. Toccare il pulsante [OK].
6. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

9.4 Come esportare e importare le tracce

Come esportare le tracce

Questa unità è in grado di memorizzare fino a 30.000 punti di traccia. Se [Cancellazione Automatica della Traccia] è OFF, i nuovi punti traccia non vengono salvati quando viene raggiunta la relativa capacità. È possibile esportare tutte le tracce su una scheda SD, scheda microSD o una memoria flash USB.

1. Inserire il supporto formattato appropriato nella porta USB o un alloggiamento nell'unità scheda SD.
Per utenti TZTL12F/TZTL15F: Inserire una scheda microSD formattata in uno degli alloggiamenti sull'unità SD.
Per utenti TZT2BB: Inserire una scheda SD formattata nell'alloggiamento di destra della scatola di commutazione (PSD-003).
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [File][Esportare Tracce]. Viene visualizzato un elenco dei file memorizzati nella scheda SD o nella memoria flash USB.



3. Toccare [SD Card destra] (o [SD Card sinistra]) sull'unità scheda SD, [Esterno] per porta USB o [Interruttore Sinistro] (o [Destro]) per scatola di commutazione PSD-003. Viene richiesto se si intende procedere con l'esportazione dei punti e delle rotte.
4. Toccare un file tracce. Viene richiesto se si intende procedere con l'esportazione delle tracce.
5. Toccare il pulsante [OK]. Viene visualizzato il messaggio "ESPORTAZIONE COMPLETATA" se l'operazione è avvenuta con successo.
6. Toccare il pulsante [OK].
7. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Come importare le tracce

È possibile importare nella memoria interna di questa unità le tracce memorizzate su un supporto.

Nota 1: Le tracce importate vengono trasferite a ciascuna unità NavNet TZtouch2. Le tracce non possono essere condivise tra le unità della rete.

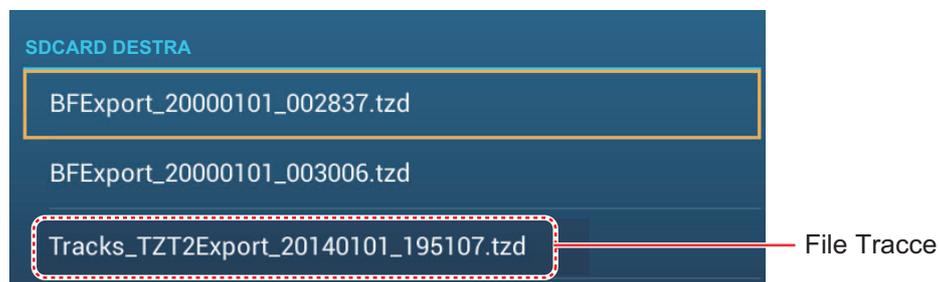
Nota 2: Per le configurazioni TZT2BB con monitor doppio, le tracce non possono essere condivise tra i monitor.

1. Inserire il supporto appropriato nella porta USB o un alloggiamento nell'unità scheda SD.

Per utenti TZTL12F/TZTL15F: Inserire una scheda microSD in uno degli alloggiamenti sull'unità SD.

Per utenti TZT2BB: Inserire una scheda SD nell'alloggiamento di destra della scatola di commutazione (PSD-003).

2. Dalla schermata principale, toccare [Settaggi] - [File] - [Importare Tracce].



3. Toccare il file tracce da importare. Viene richiesto se si intende procedere con l'importazione delle tracce.
4. Toccare [OK]. Viene visualizzato il messaggio "IMPORTAZIONE ULTIMATA" se l'operazione è avvenuta con successo.
5. Toccare [OK].
6. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

9.5 Come eseguire il backup delle impostazioni dell'apparecchiatura

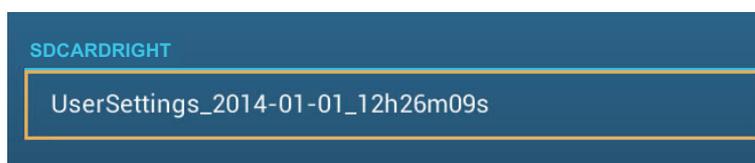
È possibile salvare i dati delle impostazioni sulla scheda SD inserita nella relativa unità o sul supporto inserito nella porta USB per utilizzare le impostazioni su altre unità NavNet TZtouch2.

1. Inserire il supporto formattato appropriato nella porta USB o un alloggiamento nell'unità scheda SD.
Per utenti TZTL12F/TZTL15F: Inserire una scheda microSD formattata in uno degli alloggiamenti sull'unità SD.
Per utenti TZT2BB: Inserire una scheda SD formattata nell'alloggiamento di destra della scatola di commutazione (PSD-003).
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [File] - [Backup dei Settaggi].
3. Toccare [SD Card destra] (o [SD Card sinistra]) sull'unità scheda SD, [Esterno] per porta USB o [Interruttore Sinistro] (o [Destro]) per scatola di commutazione PSD-003. Viene visualizzato il messaggio "ESPORTAZIONE COMPLETATA" se l'operazione è avvenuta con successo.
4. Toccare il pulsante [OK].
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

9.6 Come caricare le impostazioni dell'apparecchiatura

È possibile caricare i dati delle impostazioni salvati da un supporto idoneo a questa unità e condividerli con le unità NavNet TZtouch2 nella rete NavNet.

1. Inserire il supporto appropriato nella porta USB o un alloggiamento nell'unità scheda SD.
Per utenti TZTL12F/TZTL15F: Inserire una scheda microSD in uno degli alloggiamenti sull'unità SD.
Per utenti TZT2BB: Inserire una scheda SD nell'alloggiamento di destra della scatola di commutazione (PSD-003).
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [File] - [Ripristinare i Settaggi]. Viene visualizzato un elenco delle impostazioni utente memorizzate sulla scheda nell'unità scheda SD o nel supporto porta USB.



3. Toccare il file da caricare. Appare un messaggio di conferma.
4. Toccare il pulsante [OK]. Viene visualizzato il messaggio "IMPORTAZIONE ULTIMATA" se l'operazione è avvenuta con successo.
5. Toccare il pulsante [OK].
6. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

9.7 Servizio Cloud Data Mio TimeZero

Con il servizio di cloud TimeZero™ è possibile condividere i dati (settaggi, punti, rotte e tracce) memorizzati nell'account cloud TimeZero™ con un altro NavNet TZtouch2 (richiede versione 3.01 o successiva). Per utilizzare il servizio di cloud TimeZero™, collegarsi a Internet e creare un account TimeZero™.

9.7.1 Come salvare le impostazioni/i dati sul cloud

Per salvare le impostazioni/i dati sul cloud, procedere come segue.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] → [Generale].
2. Toccare [Login] nella sezione SOCIAL NETWORK per accedere al proprio account TimeZero™.
3. Toccare "<" sulla barra titolo per tornare al menu [Settaggi].
4. Toccare [File] → [Copia delle Impostazioni nel Cloud] o [Copia dei dati nel Cloud] come opportuno. Se compare un messaggio indicante la presenza di dati di impostazioni nel cloud, toccare il pulsante [OK] per sovrascrivere i dati di impostazione nel cloud.

9.7.2 Come recuperare le impostazioni/i dati dal cloud

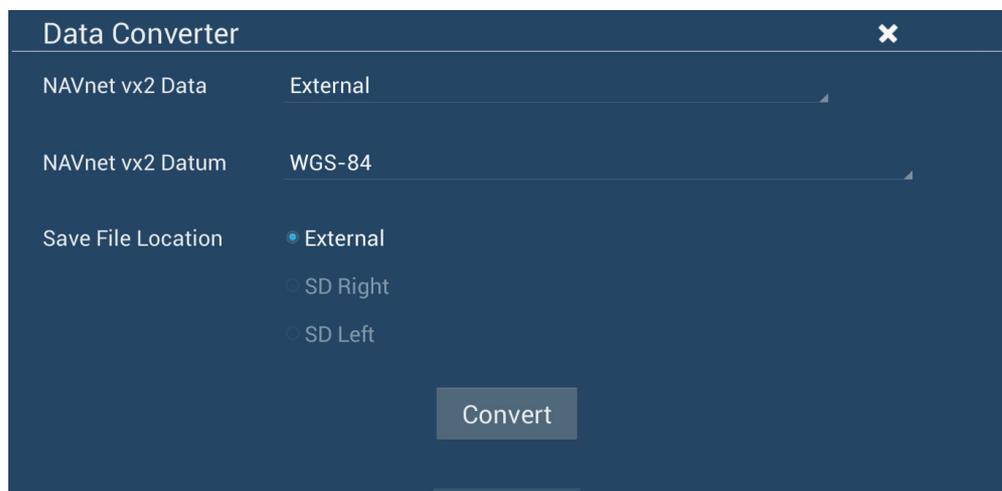
Per recuperare i dati delle impostazioni dal cloud, procedere come segue.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] → [Generale].
2. Toccare [Login] nella sezione SOCIAL NETWORK per accedere al proprio account TimeZero™.
3. Toccare “<” sulla barra titolo per tornare al menu [Settaggi].
4. Toccare [File] → [Caricare le Impostazioni dal Cloud] o [Copia dei dati nel Cloud] come opportuno. Se non sono presenti dati nel cloud, viene visualizzato il seguente messaggio. Toccare il pulsante "OK" per cancellare il messaggio.

9.8 Come convertire i dati NavNet vx2

I dati NavNet vx2 (punti, rotte, tracce) possono essere convertiti per l'uso con NavNet TZtouch2. Salvare i dati su una scheda microSD o una memoria flash USB, quindi procedere come segue:

1. Inserire il supporto appropriato nella porta USB o un alloggiamento nell'unità scheda SD.
2. Dalla schermata principale Home, toccare [Settaggi] - [File] - [Converti il vecchio formato dati]. Viene visualizzato il messaggio "LA TUA APPLICAZIONE SI RIAVVIERÀ DOPO LA CONVERSIONE. VUOI CONVERTIRE I VECCHI DATI?".
3. Toccare il pulsante [OK]. L'apparecchiatura si riavvia e al completamento viene visualizzata la finestra [Convertitore Dati].



4. Selezionare la posizione dei dati origine ([Esterno], [SD destra] o [SD sinistra]) su [Navnet vx2 Data].
5. Su [Navnet vx2 Datum], selezionare il riferimento geografico sotto cui convertire i dati.
6. Su [Save File Location (Salva posizione file)], selezionare dove salvare i file convertiti ([SD Card destra] o [SD Card sinistra] per l'unità scheda SD, [Esterno] per la porta USB, [Interruttore sinistro] o [Interruttore destro]) per la scatola di commutazione).
7. Toccare il pulsante [Convert] per convertire i dati.

Tracce, punti e rotte vengono convertite e salvate su file ".csv" separati. È ora possibile importare i file di dati su NavNet TZtouch2. Vedere la sezione 9.3 (punti e rotte) o la sezione 9.4 (tracce).

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

10. CAMERA/VIDEO/FUSION-Link

La funzione videocamera consente di utilizzare l'unità per riprodurre immagini da un lettore video, una videocamera di bordo o di rete, un lettore DVD e altri dispositivi compatibili. L'immagine da una videocamera di rete può essere vista da tutte le unità NavNet TZtouch2 MFD nella rete NavNet, ma non può essere vista su NavNet serie MFD. È possibile regolare le dimensioni dell'immagine, la luminosità, il contrasto e il colore.

TZT2BB ha la possibilità di visualizzare immagini HDMI ad alta qualità tramite la porta HDMI IN. Utilizzando TZT2BB come "router" è anche possibile controllare le apparecchiature esterne per il monitoraggio a bordo e la commutazione digitale.

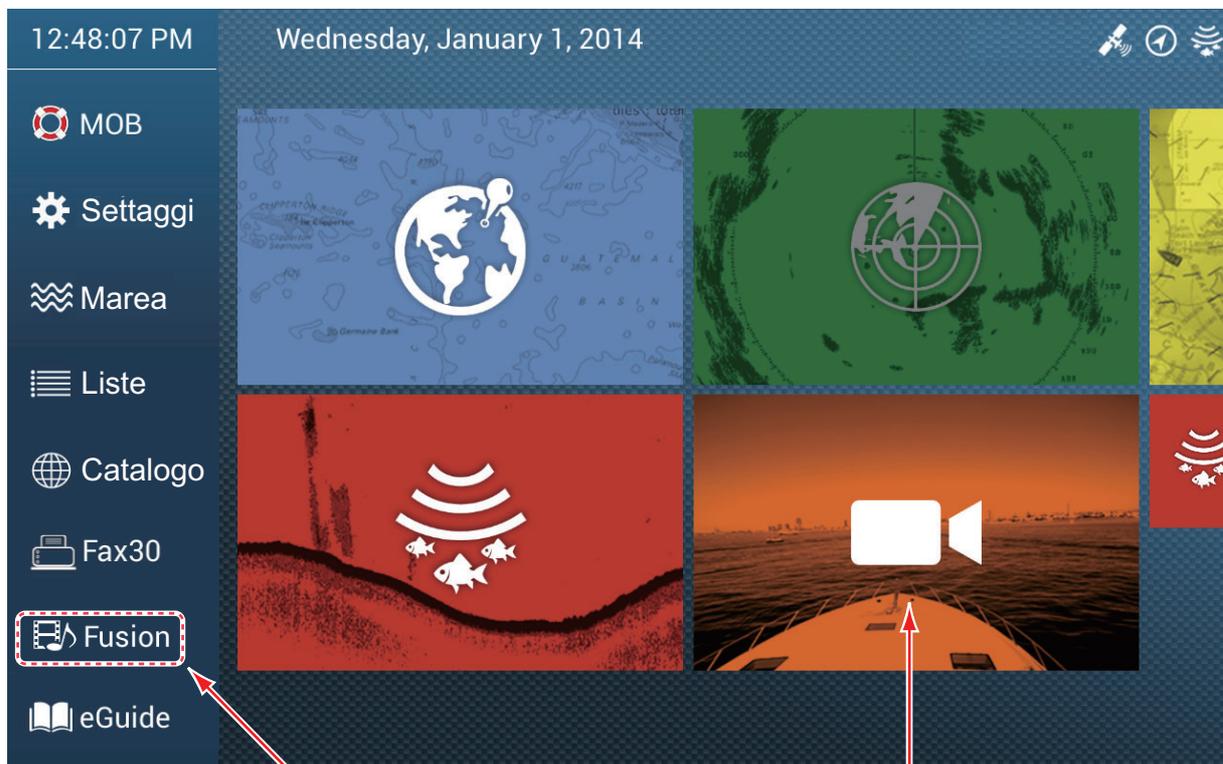
FUSION-Link consente ai display NavNet TZtouch2 compatibili di interfacciarsi e ottenere il controllo di apparecchiature marine di intrattenimento FUSION specifiche (solo serie MS-700/MS-750/MS755 a partire dal 04/2018).



Nota: L'uscita del suono richiede il collegamento agli altoparlanti (fornitura locale).

10.1 Come visualizzare un'immagine video

Per visualizzare la schermata della videocamera, aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Camera]. Portare l'interruttore [Collegato] su [CAMERA ANALOGICA 1] o [CAMERA ANALOGICA 2] o collegare una videocamera di rete. Ritornare alla schermata principale, quindi toccare l'icona di visualizzazione della videocamera per attivarla.



Vedere la sezione 10.7.

Schermata videocamera

10.2 Tipo di segnale video

Sono previsti cinque tipi di segnali video che possono essere collegati a questa apparecchiatura.

- **Segnale digitale (HDMI):** Immagini dalle videocamere di sorveglianza, di bordo e riproduzione video.

Nota 1: Questa funzione è disponibile solo per TZT2BB.

Nota 2: Per le configurazioni TZT2BB con doppio monitor, solo un monitor può visualizzare l'ingresso HDMI in qualsiasi momento.

- **Segnale analogico:** Immagini dalle videocamere di sorveglianza, di bordo e riproduzione video.
- **Segnale digitale (IP):** Immagini dalla videocamera di rete.
Nota: Accendere prima la videocamera di rete, quindi l'MFD.
- **Axis Quad Server:** L'immagine da un Axis Quad Server, che può alimentare fino a quattro linee di segnali video contemporaneamente.
- **FLIR:** Immagini da una videocamera a infrarossi marca FLIR

10.3 Come impostare la visualizzazione video

10.3.1 Come impostare il segnale video

Ingresso HDMI

Nota: Questa funzione è disponibile solo per TZT2BB.

Ingresso HDMI: Impostare su [ON] quando l'apparecchiatura video è collegata alle porte HDMI.

Uscita Touch: Vedere la sezione 10.8.

HDCP: Portare su [ON] al collegamento di dispositivi di riproduzione HDCP come lettori DVD e Blu-ray.

Video Input 1/Video Input 2 (analogico, FLIR)



Connesso: Attivare per utilizzare il dispositivo (apparecchiatura video, videocamera FLIR) collegato alla porta VIDEO-IN1, VIDEO-IN2.

Nickname: Se si desidera, è possibile cambiare il nome della videocamera analogica. I nomi predefiniti sono [CAMERA1], [CAMERA 2]. È possibile utilizzare un massimo

di 20 caratteri. Per modificare un nome, toccare [Nickname] per visualizzare la tastiera software. Modificare il nome, quindi toccare [✓] per confermare. Il nome viene visualizzato nelle seguenti posizioni.

- Il nome che compare nell'angolo inferiore destro della schermata della videocamera.
- Schermata principale → [Settaggi] → [Camera] → [Installazione FLIR] → [Sorgente Video]
- Menu popup che viene visualizzato toccando la schermata della videocamera.

IP camera

L'indirizzo IP e il nome per il segnale della videocamera IP possono essere modificati come indicato di seguito. Inoltre, il controllo PTZ può essere attivato o disattivato.

Nota: Utilizzare [Controllo PTZ] solo quando la videocamera collegata è compatibile con la funzione PTZ. L'attivazione della funzione [Controllo PTZ] con una videocamera non compatibile può causare problemi con le normali funzioni dell'apparecchiatura.



Nickname: Se si desidera, è possibile cambiare il nome della videocamera IP. I nomi predefiniti sono [IP CAMERA 1], [IP CAMERA 2], [IP CAMERA 3], [IP CAMERA 4]. È possibile utilizzare un massimo di 20 caratteri. Per modificare un nome, toccare [Nickname] per visualizzare la tastiera software. Modificare il nome, quindi toccare [✓] per confermare. Il nome viene visualizzato nelle seguenti posizioni.

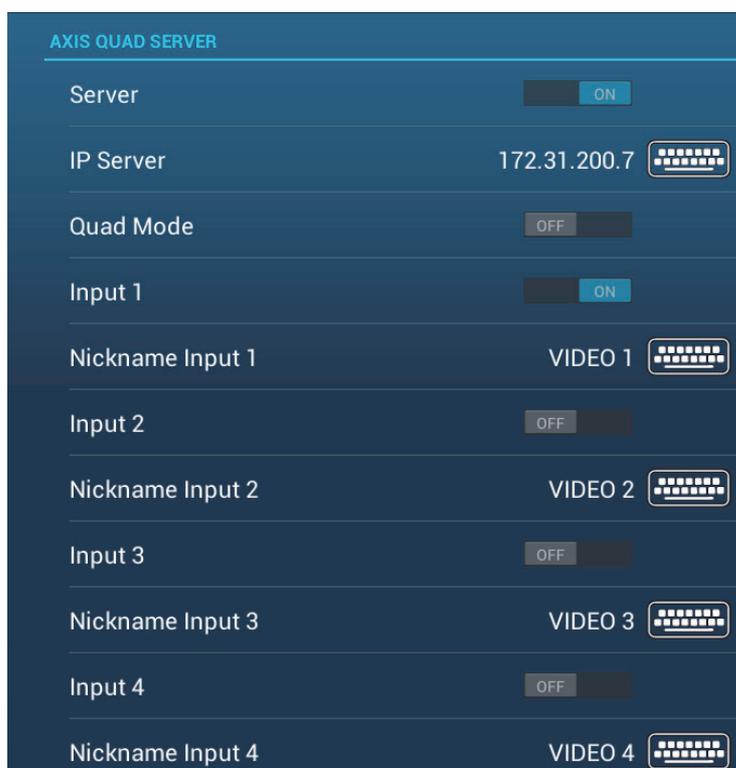
- Il nome che compare nell'angolo inferiore destro della schermata della videocamera.
- Menu popup che viene visualizzato toccando la schermata della videocamera.

IP Camera: Inserire l'indirizzo IP della videocamera IP utilizzando la tastiera software. Toccare [✓] per terminare.

Controllo PTZ: Attivare questa funzione per abilitare il controllo PTZ (Pan, Inclinazione, Zoom) della videocamera.

Segnale digitale Axis Quad Server

È possibile collegare un massimo di due Axis Quad Server di controllo. Ciascun server può essere impostato individualmente con i menu [AXIS QUAD SERVER] e [SECONDO AXIS QUAD SERVER], rispettivamente.



Server: Attivare questa opzione per ricevere i segnali dall'Axis Quad Server.

IP Server: Inserire l'indirizzo IP del server IP utilizzando la tastiera software. Toccare [✓] per terminare.

Modo Quad: Attivare questa opzione per alimentare quattro canali contemporaneamente per una visualizzazione.

Input 1 (2, 3, 4): Attivare questa opzione per alimentare individualmente ciascuno dei quattro canali del server.

Nickname: Se si desidera, è possibile cambiare il nome del Axis Quad Server. I nomi predefiniti sono [VIDEO 1], [VIDEO 2], [VIDEO 3], [VIDEO 4]. È possibile utilizzare un massimo di 20 caratteri. Per modificare un nome, toccare [Nickname Input 1] (2, 3, 4) per visualizzare la tastiera software. Modificare il nome, quindi toccare [✓] per confermare. Il nome viene visualizzato nelle seguenti posizioni.

Videocamera FLIR

Le immagini provenienti da una videocamera a infrarossi consentono di navigare facilmente di notte o in condizioni meteo avverse. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] → [Camera] → [Installazione FLIR].



Nota: Per utilizzare la funzione PTZ della videocamera FLIR con NavNet TZtouch2, è necessario effettuare un'impostazione (Interfaccia Nexus CGI, porta: 8090) sulla videocamera FLIR. Per ulteriori informazioni, vedere il manuale operativo della videocamera FLIR.

Scansione IP: Toccare [Scansione IP] per effettuare la scansione automatica dell'indirizzo IP al collegamento di una videocamera FLIR.

FLIR IP: Inserire l'indirizzo IP manualmente utilizzando la tastiera software, quindi toccare [✓].

Sorgente Video: Selezionare la fonte di input per la FLIR.

Offset Telecamera (Destra-Sinistra): Regolare la posizione laterale della videocamera FLIR.

Offset Camera (Alto-Basso): Regolare la posizione alto-basso della videocamera FLIR.

Zoom Automatico: Attivare per abilitare lo zoom automatico.

Distanza di Zoom: Impostare la distanza per lo zoom automatico.

Altezza Camera: Impostare l'altezza della videocamera FLIR.

10.3.2 Come regolare le dimensioni dell'immagine

È possibile regolare le dimensioni dell'immagine dal menu popup.

1. Nella modalità videocamera, toccare lo schermo per visualizzare il menu popup.
2. Toccare la schermata della videocamera per regolare. Per l'installazione di videocamere multiple, vedere la sezione 10.3.3.
3. Toccare [Ingrandimento] o [Adatta].



[Ingrandimento]: Restringe o

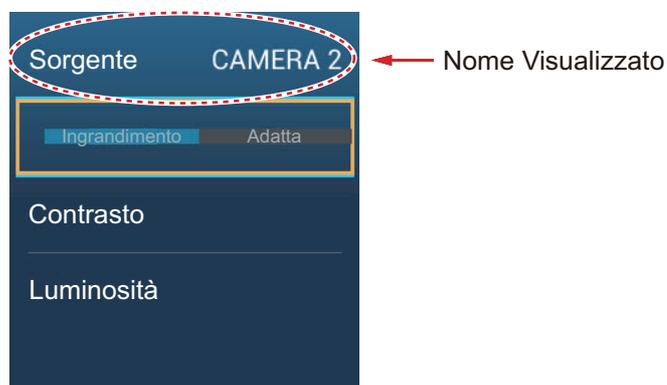
ingrandisce l'immagine per farla adattare alla larghezza del monitor.

[Adatta]: Restringe o ingrandisce l'immagine per farla adattare all'altezza del monitor. La proporzione viene mantenuta, quindi viene visualizzata una barra nera ai lati destro e sinistro dell'immagine. Ciò è normale, non indica un malfunzionamento.

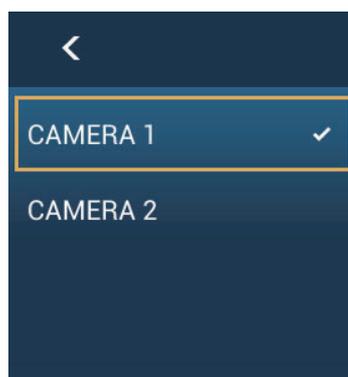
10.3.3 Come passare tra i diversi input video

Se sono installate più videocamere, è possibile passare tra gli input video dalla schermata della videocamera.

1. Sulla schermata della videocamera, toccare lo schermo per visualizzare il menu popup.



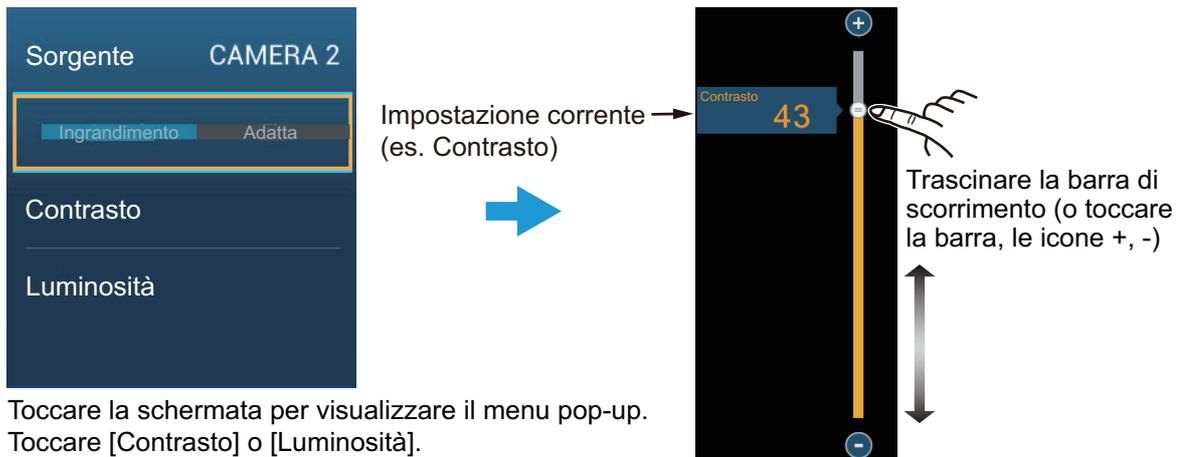
2. Toccare il nome visualizzato per aprire il menu popup per la selezione della schermata della videocamera.



3. Toccare la schermata della videocamera desiderata, quindi toccare <.

10.3.4 Come regolare l'immagine video

Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup. Toccare [Contrasto] o [Luminosità] sul menu popup, quindi trascinare il cursore per regolare.

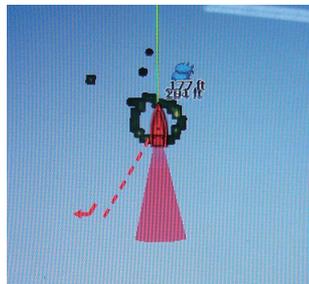


10.4 Controllo della videocamera FLIR

Menu [Campo Visivo Camera]

È possibile visualizzare il campo visivo mediante la videocamera FLIR sulla schermata del plotter.

1. Toccare l'icona dell'imbarcazione per visualizzare il menu popup.
2. Toccare [Movo]. L'icona dell'imbarcazione viene inserita in un cerchio rosso trasparente.



Menu [Spostare Camera] e [Bloccare Camera]

La videocamera FLIR può essere ruotata intorno alla posizione selezionata sulla schermata del plotter o del radar. Aprire il menu popup quindi toccare [Bloccare Camera]. Per tracciare la posizione, toccare [Muovere Camera] sul menu popup. Per disabilitare il tracciamento videocamera, toccare [Sbloccare Camera] sul menu popup.

10.5 Traccia del waypoint attivo, MOB

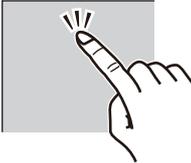
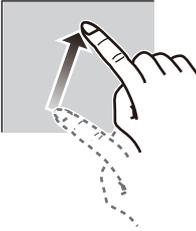
La videocamera può essere impostata per tracciare automaticamente il waypoint attivo e/o MOB. Aprire il menu [Settaggi] - [Camera] e attivare [Blocca Automaticamente sul Waypoint Attivo] o [Blocca Automaticamente sul MOB].

10.6 Controllo touch schermata della videocamera

Operazioni disponibili con il collegamento di una videocamera analogica. Axis Server 241Q

Operazione		Funzione
Toccare		Aprire il menu popup.

Operazioni disponibili con il collegamento di una videocamera FLIR

Operazione		Funzione
Toccare		Punta la videocamera nella direzione toccata.
Pressione prolungata		Aprire il menu popup.
Trascina		Ruota la videocamera mentre la trascina.
Pizzico	 	Ingrandisce/riduce l'immagine della videocamera (solo infrarossi).
	Ingrandire Ridurre	

10.7 FUSION-Link

FUSION-Link consente ai display NavNet TZtouch2 compatibili di interfacciarsi e ottenere il controllo di apparecchiature marine di intrattenimento FUSION specifiche.

10.7.1 Come accedere alla schermata e ai comandi FUSION

I comandi FUSION sono accessibili in tre modi:

- Dalla schermata principale (schermo intero)
- Menu a scorrimento (schermo miniaturizzato)
- Gesto (opzione [Fusion])

Metodo 1: Per ottenere la visualizzazione FUSION a schermo intero toccare [Fusion] sulla schermata principale.



Volumi zone 1 e 2 sincronizzati.



Volumi zone 1 e 2 indipendenti.



: Seleziona tracce o album.



: Ripete uno o tutti.

Chiudi pulsante

Trascina barra di scorrimento per regolare il volume.

Regolazione generale il volume.

Mostra o nasconde il pannello [ZONE].

Mostra o nasconde il pannello [TONALITÀ] (comandi tonalità).

Scorrimento rapido per cambiare sorgente.

Mostra o nasconde il pannello [MENU].



Toccare: Vai a titolo precedente.
Pressione continua: Torna indietro.



Riproduzione



Toccare: Vai a prossimo numero.
Pressione continua: Avanti veloce.



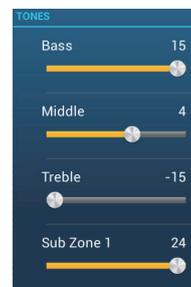
Abbassa il volume.



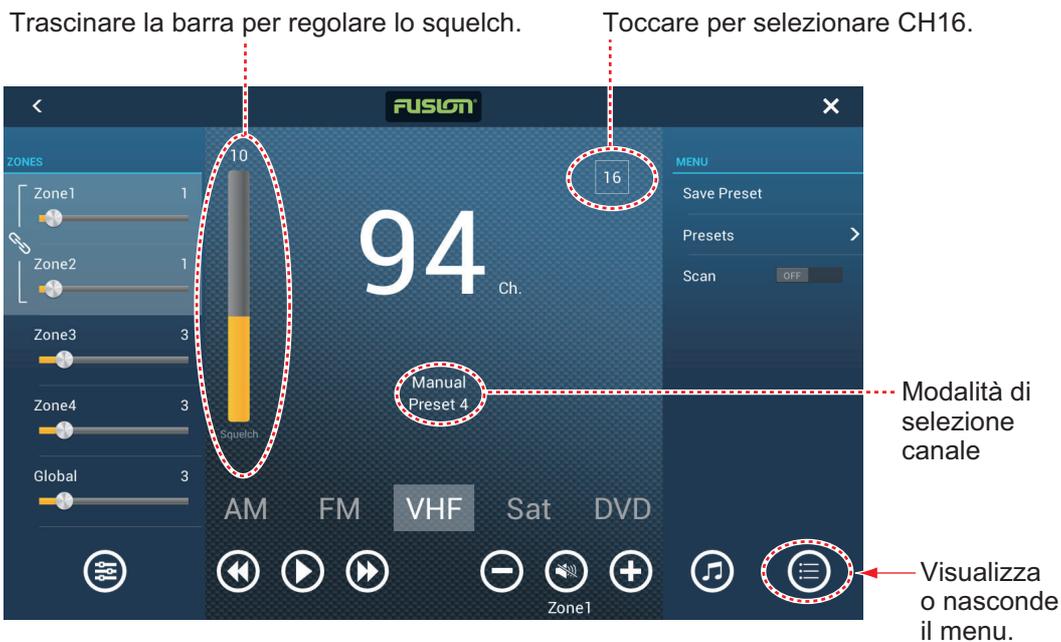
Disattivazione/attivazione audio.



Aumenta il volume.



Esempio 1: iPod a schermo intero



Seleziona il canale.



Abbassa il volume.



Toccare: Commuta la modalità di selezione canale tra preimpostata e manuale.
 Toccare con contatto prolungato: Dopo aver selezionato il canale in modalità manuale, toccare con un contatto prolungato per registrare il canale come preimpostato.



Disattivazione/attivazione audio.



Aumenta il volume.

Esempio 2: VHF a schermo intero

Nota: Per ulteriori dettagli, fare riferimento al manuale dell'apparecchiatura FUSION-Link.

Metodo 2: Aprire il menu a scorrimento, quindi toccare [Fusion] per visualizzare o nascondere la barra di controllo dell'audio. L'immagine nella pagina successiva riporta la barra di controllo dell'audio per iPod e VHF sulla schermata del plotter.

Toccare per visualizzare o nascondere Barra audio FUSIONE.





Toccare per passare alla visualizzazione FUSIONE a schermo intero.

Toccare per nascondere la barra.



Per iPod



Per VHF

10.7.2 Impostazioni FUSION

Aprire la schermata principale, toccare [Inizio Settaggio], quindi scorrere verso il basso per trovare la sezione [FUSION]. Impostare le opzioni [FUSION] facendo riferimento alle descrizioni riportate di seguito.



[Collegare a Fusion]: Si collega all'apparecchiatura FUSION.

[Auto Volume Fusion]: Impostare su [ON] per consentire all'unità NavNet TZtouch2 di controllare il volume FUSION.

[Velocità Minima]: Impostare la velocità minima che aziona il controllo automatico del volume.

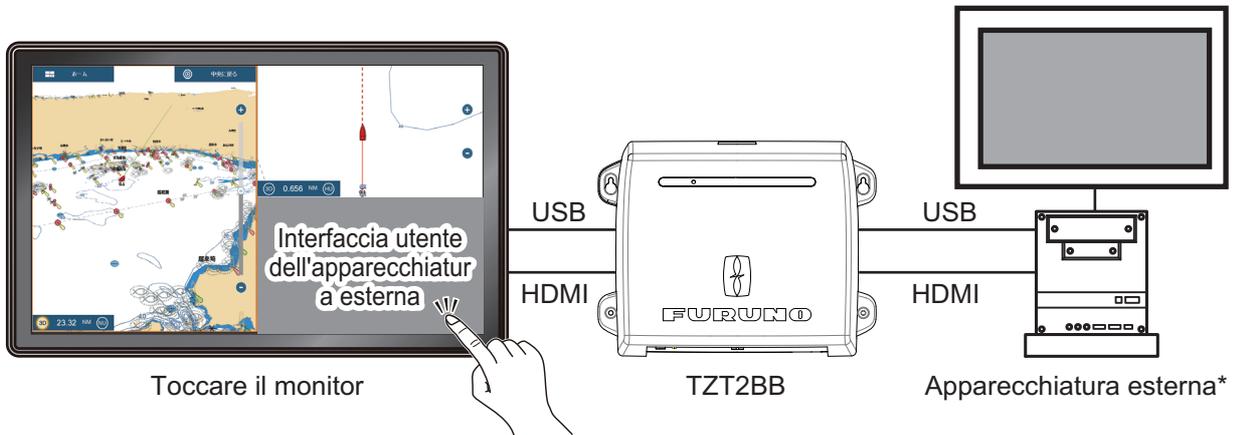
[Velocità massima]: Impostare la velocità massima che aziona il controllo automatico del volume.

[Aumentare Volume]: Impostare la quantità di volume extra da emettere quando la velocità è quella impostata su [Velocità massima].

10.8 Funzionamento degli accessori esterni

È possibile controllare gli accessori esterni (come il monitoraggio a bordo e la commutazione digitale) collegando l'apparecchiatura esterna tramite le porte di ingresso HDMI e i monitor touch tramite le porte USB su TZT2BB.

Nota: Questa funzione non è disponibile per TZTL12F/TZTL15F.



*: L'apparecchiatura esterna deve poter funzionare a sfioramento.

Esempio di configurazione

Come impostare il funzionamento degli accessori esterni

1. Dalla schermata principale, toccare [Settaggi]- [Camera].
2. Impostare [Ingresso HDMI] e [Uscita Touch] su [ON].

Come visualizzare la schermata degli accessori esterni

Dalla schermata principale, toccare l'icona della videocamera. Viene visualizzata la schermata degli accessori esterni.

Menu popup

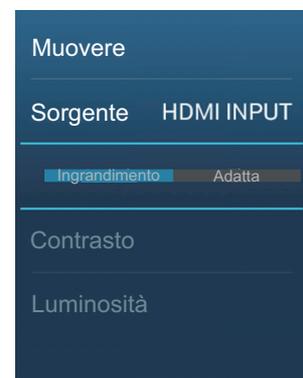
Con la schermata degli accessori esterni visualizzata, toccare l'icona del menu (☰) in alto a destra dello schermo. Si apre il menu popup visualizzato in basso a destra.

Muovere: Sposta l'icona del menu. È anche possibile esercitare una pressione prolungata sull'icona del menu per spostarla. L'icona cambia e presenta frecce lampeggianti (☰), che indicano che l'icona ora può essere spostata. Trascinare l'icona alla posizione desiderata, quindi toccare l'icona. Le frecce lampeggianti scompaiono e l'icona è ancorata alla posizione.

Sorgente: Vedere la sezione 10.3.3.

Ingrandimento/Adatta: Vedere la sezione 10.3.2.

Contrasto/Luminosità: Non utilizzato con il funzionamento degli accessori esterni.



11. SCHERMATE SPECIFICHE

Con il collegamento dei sensori appropriati, questa apparecchiatura fornisce tre tipi di schermate specifiche:

Schermata degli strumenti: Questa schermata fornisce i dati di navigazione e ambientali convenzionali. Visualizzazioni analogiche e digitali, visualizzazioni highway, dati NAVpilot, ecc. possono essere visualizzati. È possibile programmare la schermata in modo da visualizzarla a schermo intero o su tre schermate.

Schermata CZone: Questa schermata mette a disposizione, a schermo intero, i controlli dell'apparecchiatura CZone di Power Products (sistemi di gestione dell'alimentazione a bordo) collegati nella rete NavNet.

Schermata di stato motore Yamaha: Questa schermata fornisce informazioni relative ai motori Yamaha compatibili in una visualizzazione a schermo intero.

11.1 Schermata degli strumenti

Impostare la schermata degli strumenti sulla pagina principale facendo riferimento al sezione 1.7.1. Per visualizzare la schermata degli strumenti, toccare la relativa icona.



Schermata strumentazione
(Schermo a 3 vie)

Schermata strumentazione
(schermo intero)

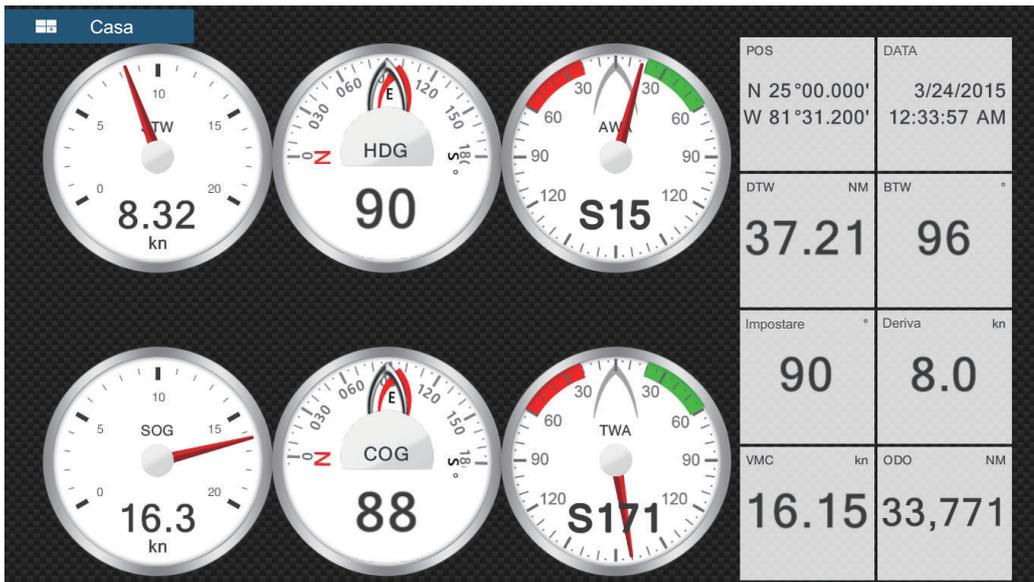
11.1.1 Esempi di schermata degli strumenti

Questa sezione fornisce esempi delle schermate degli strumenti disponibili con le loro configurazioni predefinite. Le schermate possono variare in base alla configurazione del sistema.

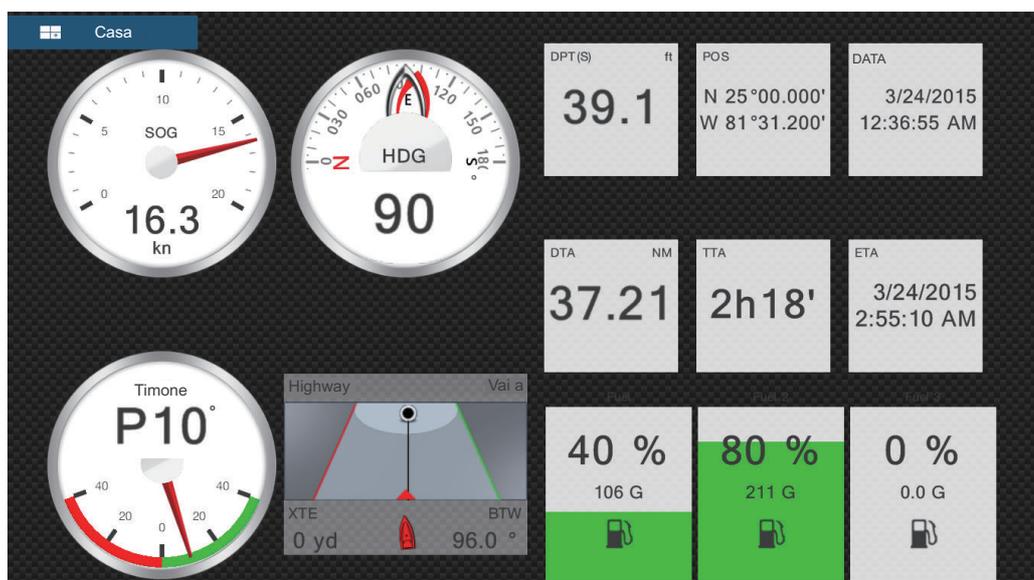
Il tema strumento è disponibile in nero (colore predefinito) o bianco. Le schermate di esempio in questo capitolo utilizzano il tema bianco.

Visualizzazioni a schermo intero

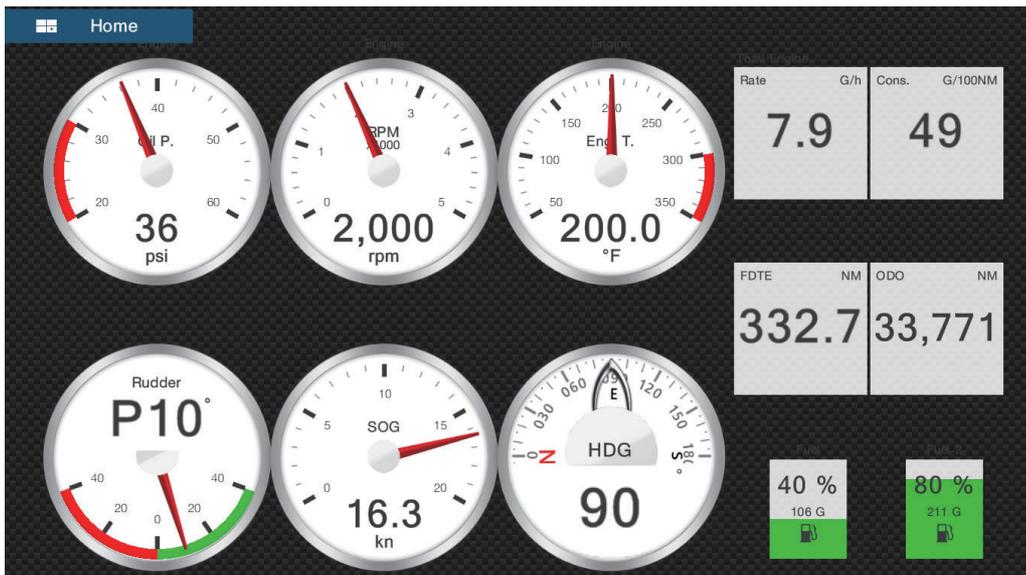
Visualizzazione completa 1



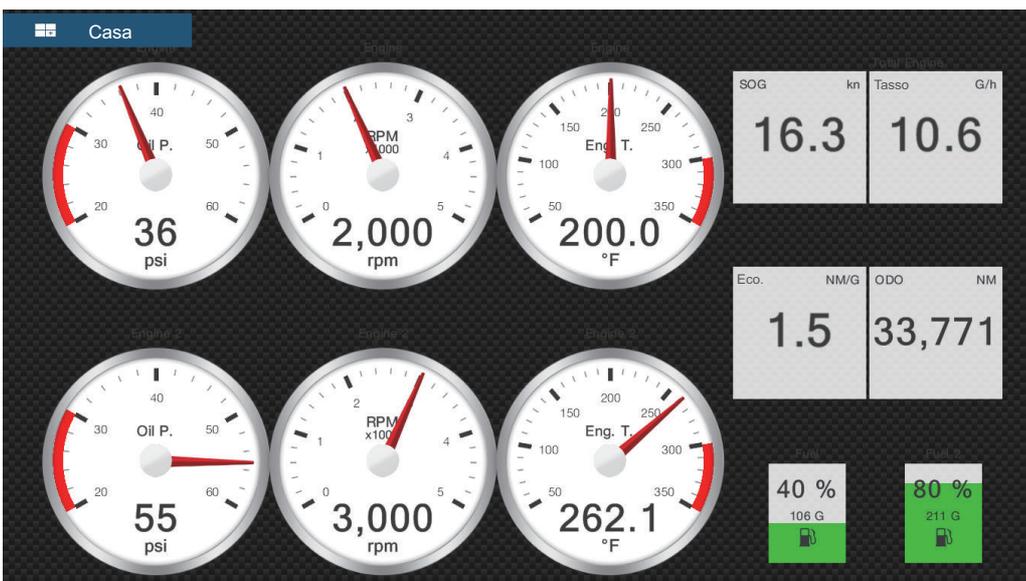
Visualizzazione completa 2



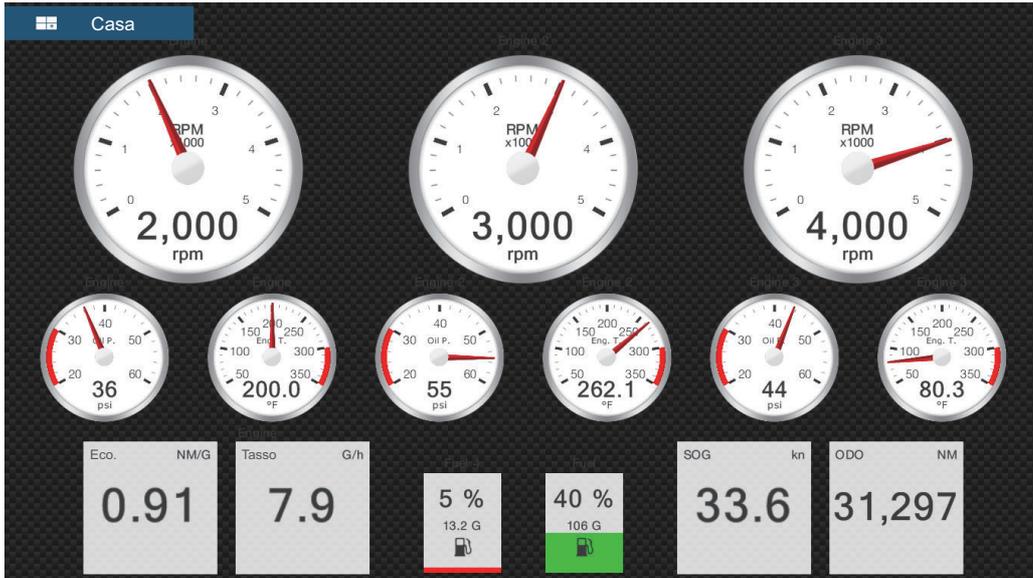
Visualizzazione motore singolo



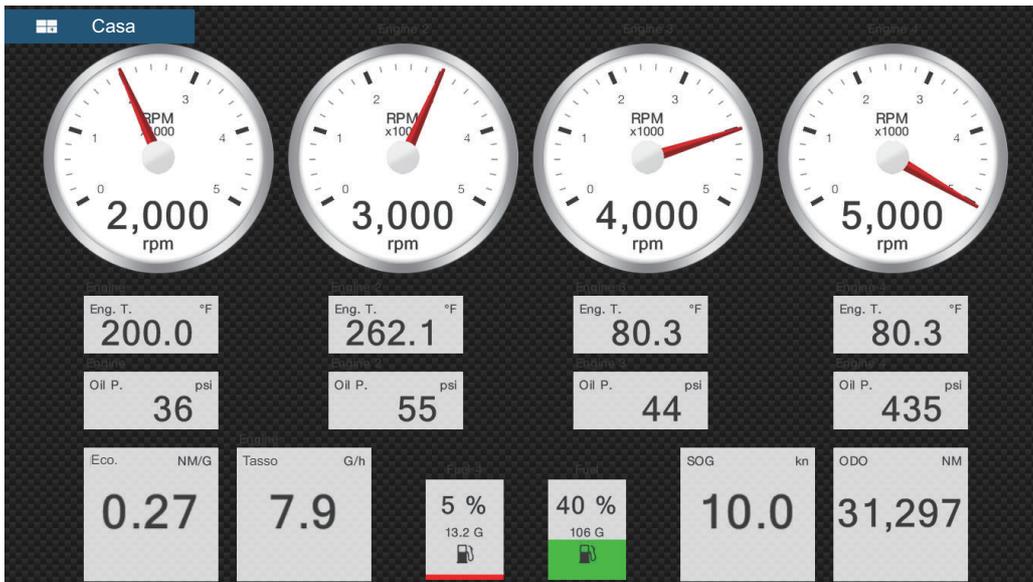
Visualizzazione motori doppi



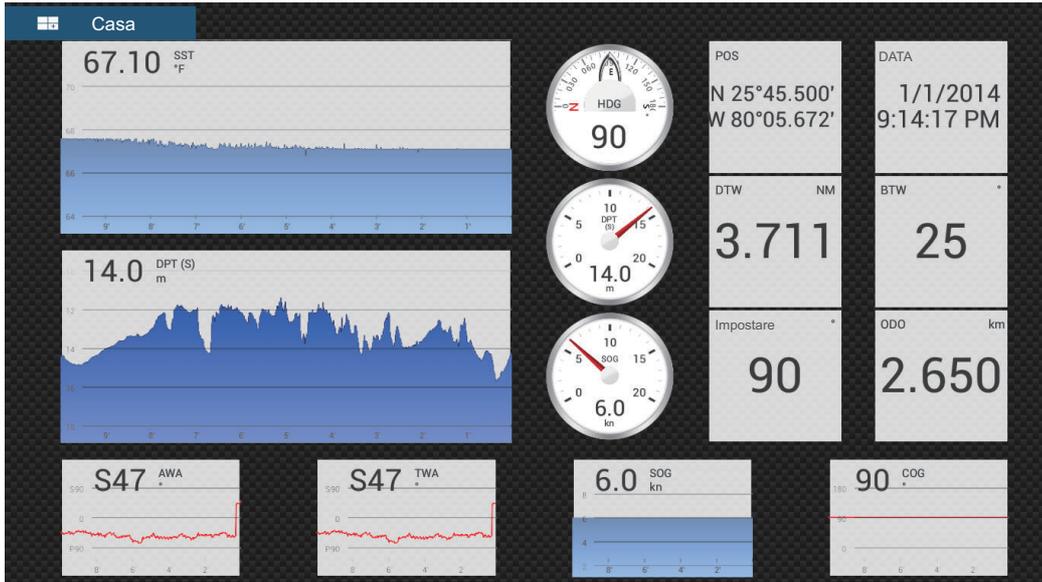
Visualizzazione motori tripli



Visualizzazione motori quad

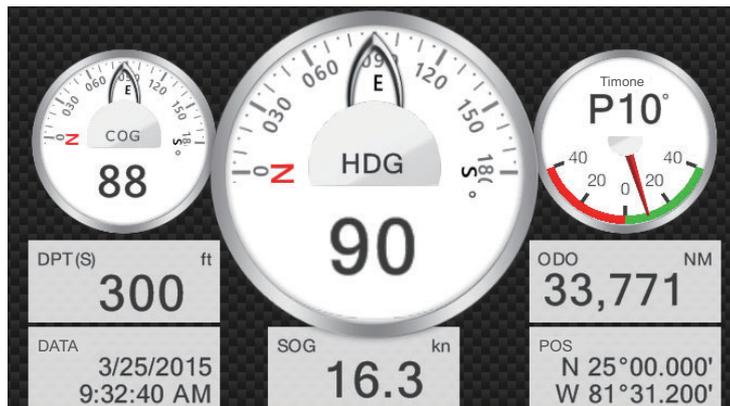


Visualizzazione grafico storico

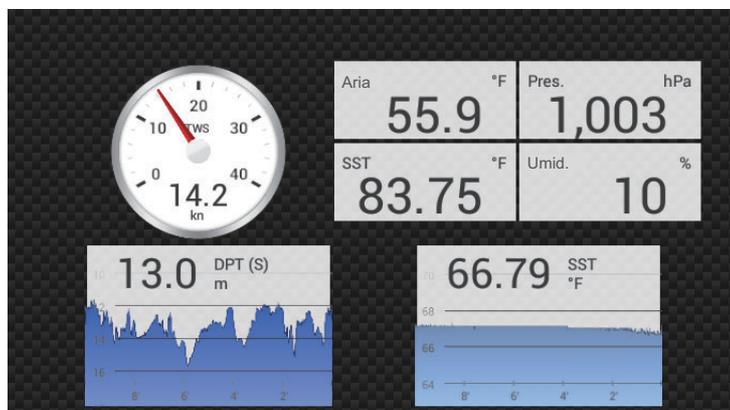


Visualizzazioni a schermo diviso

Schermata di navigazione

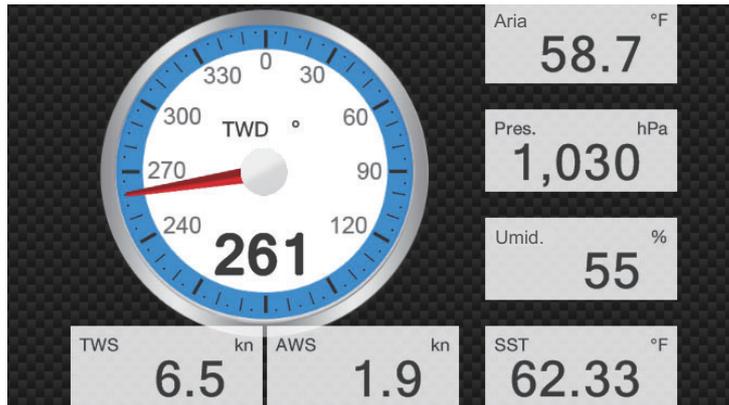


Visualizzazione grafico storico



11. SCHERMATE SPECIFICHE

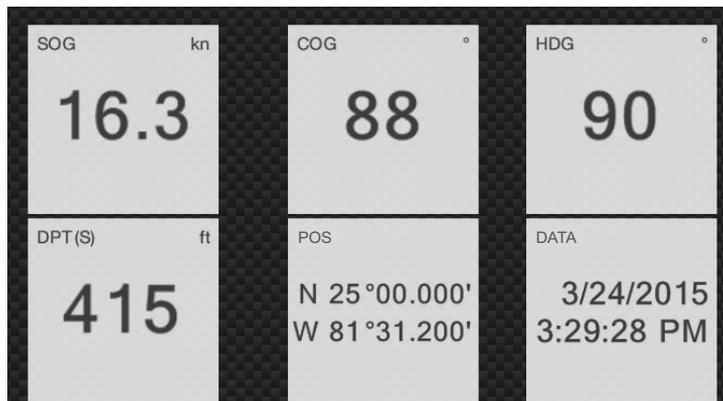
Visualizzazione numerica ambiente



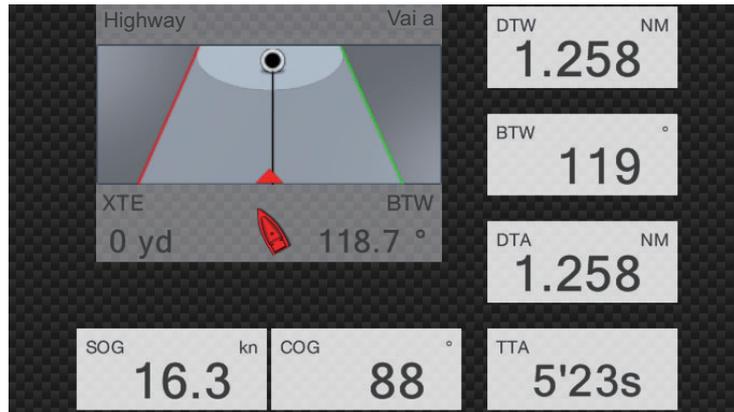
Visualizzazione del vento



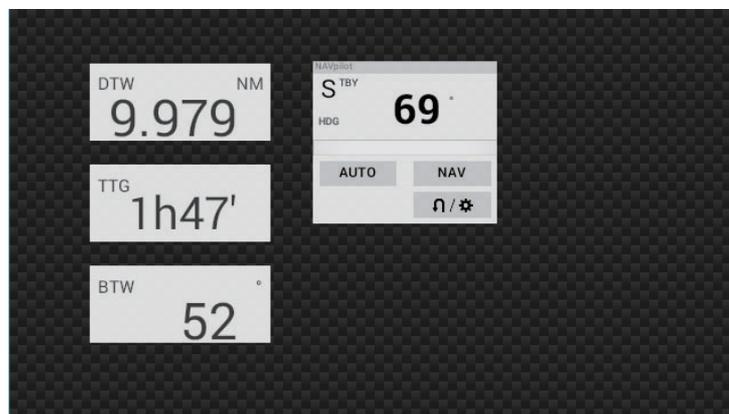
Visualizzazione numerica



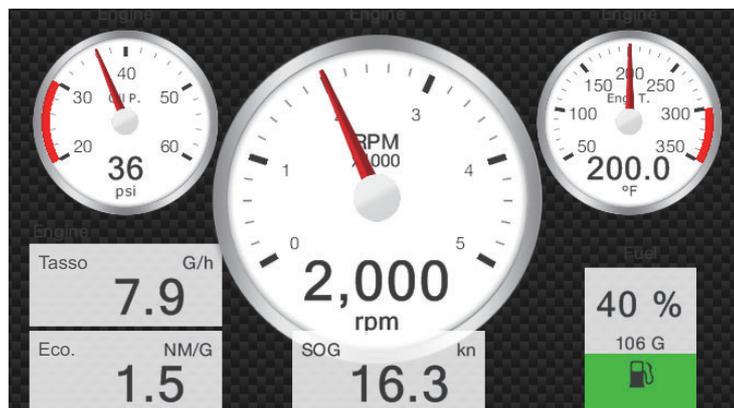
Visualizzazione Highway



Visualizzazione NAVpilot



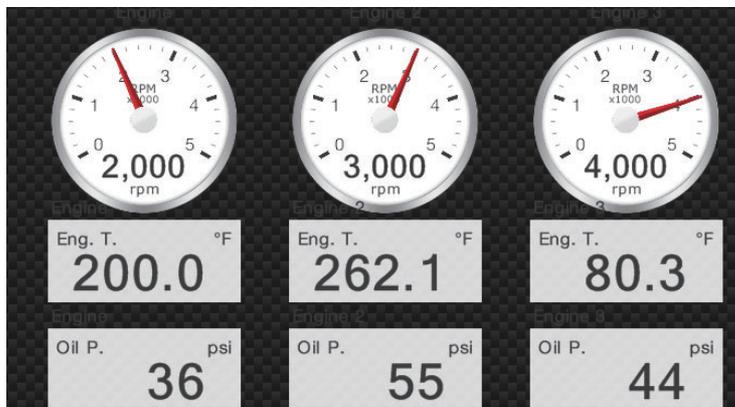
Visualizzazione motore singolo



Visualizzazione motori doppi



Visualizzazione motori tripli

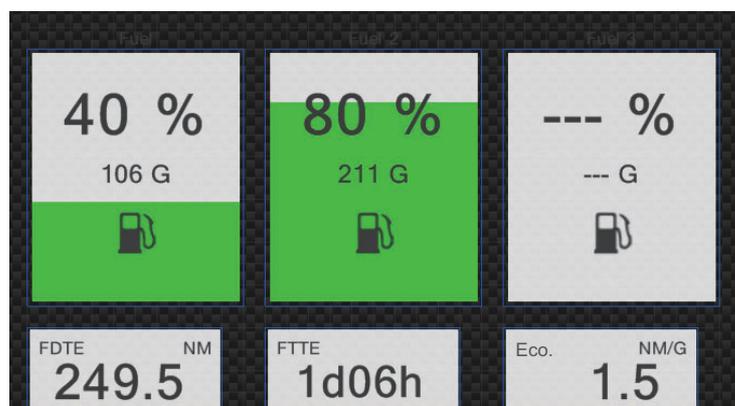


Visualizzazione serbatoio

L'indicazione del serbatoio mostra il livello del carburante in formato analogico e digitale. L'indicatore analogico sale o scende con il livello del carburante e il colore cambia in base alla percentuale di carburante rimanente.

Verde: 10% - 100%

Rosso: 0% - 10%



11.1.2 Come passare tra le schermate strumenti

Schermo suddiviso in 3

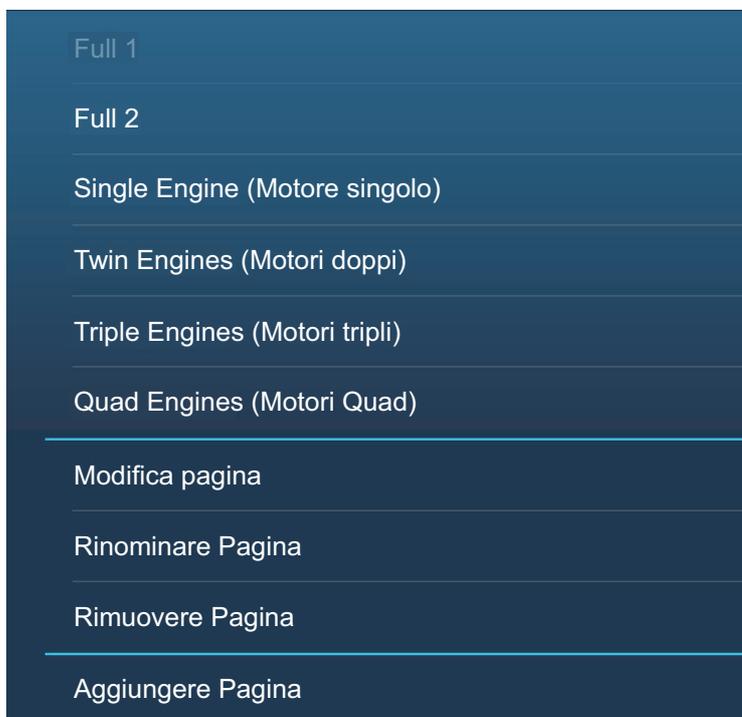
Le schermate di default nello schermo suddiviso in 3 sono [Navigazione], [Grafico storico], [Numerico ambiente], [Vento], [Numerico], [Highway], [NAVpilot], [Motore singolo], [Motori doppi], [Motori tripli] e [Serbatoio]. La disponibilità di una schermata dipende dalla configurazione del sistema.

È possibile passare tra le schermate scorrendo verso il fondo della schermata o toccando lo schermo per visualizzare il menu popup indicato di seguito e toccando la visualizzazione desiderata.



Schermo intero

Le visualizzazioni a schermo intero di default sono [Full 1], [Full 2], [Motore singolo], [Motori doppi], [Motori tripli], [Motori Quad] e [Grafico storico]. (La disponibilità di una schermata dipende dalla configurazione del sistema). È possibile passare tra le schermate scorrendo verso il fondo della schermata o toccando lo schermo per visualizzare il menu popup indicato di seguito e toccando la visualizzazione desiderata.



11.1.3 Come modificare la schermata degli strumenti

Le schermate degli strumenti sono totalmente personalizzabili. È possibile modificare la schermata come segue:

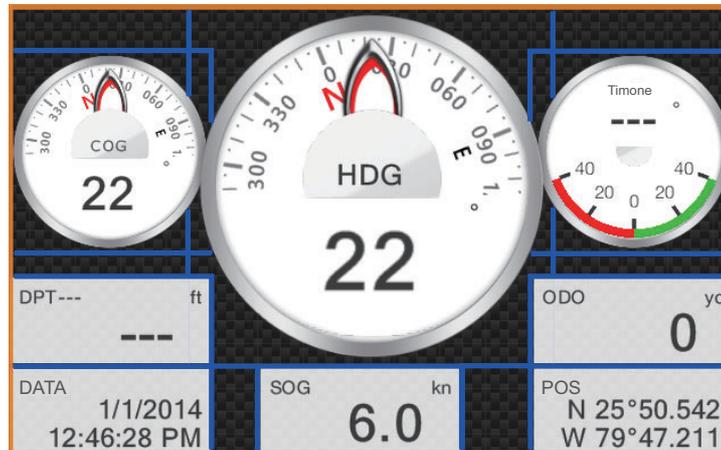
- Rimuovere un'indicazione da una schermata
- Aggiungere un'indicazione a una schermata
- Riorganizzare le indicazioni in una schermata
- Rinominare una schermata
- Cancellare una schermata
- Rimuovere una schermata
- Aggiungere una schermata personalizzata

Nota: Per ripristinare le schermate degli strumenti predefinite, aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Inizio Settaggio] - [Impostazione Strumenti Grafici] - [Azzerare Pagine Strumenti]. Tutte le schermate predefinite vengono ripristinate e quelle personalizzate vengono cancellate.

Come preparare per la modifica

Per avviare il processo di modifica, toccare qualsiasi punto della schermata degli strumenti per visualizzare il menu popup, quindi nel menu toccare [Modifica Pagina]. Tutte le indicazioni della schermata vengono contornate da una linea blu, come

illustrato nella figura riportata di seguito. Per modificare la schermata fare riferimento alle procedure nelle sezioni successive. Per salvare la modifica, toccare qualsiasi punto della schermata degli strumenti per visualizzare il menu popup, quindi nel menu toccare [Fine Modifica].

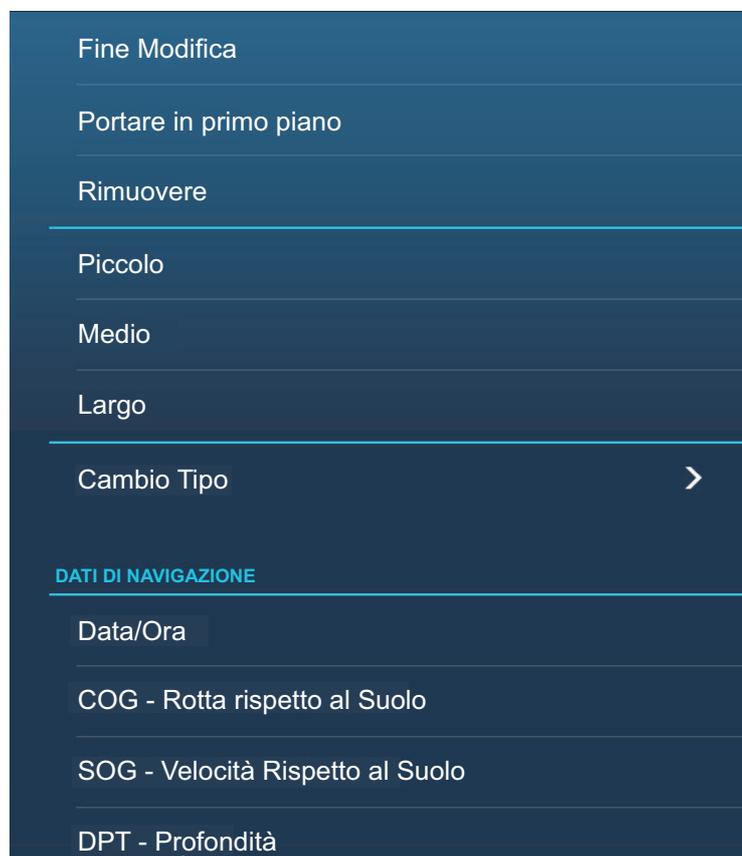


Come riorganizzare le indicazioni in una schermata degli strumenti

Trascinare le indicazioni desiderate.

Come modificare, rimuovere un'indicazione in una schermata degli strumenti

1. Preparare la schermata per la modifica come indicato a "Come preparare per la modifica" a pagina 11-10.
2. Toccare l'indicazione da elaborare per visualizzare il menu [Modifica Strumento].

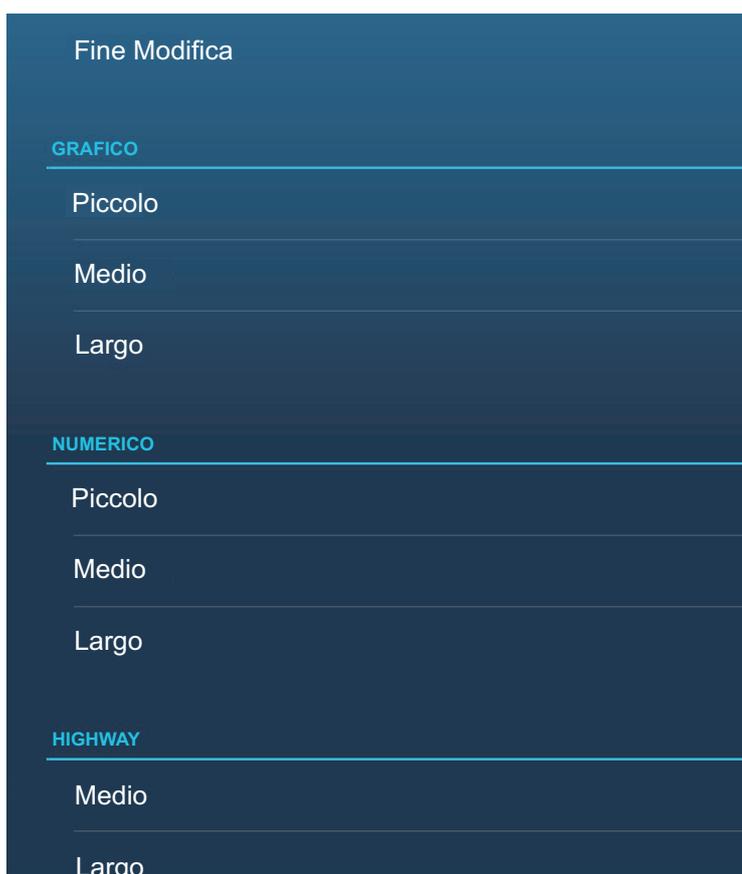


3. Effettuare una delle seguenti operazioni in base al proprio obiettivo:

- **Portare in primo piano:** Se due indicazioni occupano la stessa posizione, è possibile selezionarne una da portare in primo piano. Toccare l'indicazione da portare in primo piano, quindi toccare [Portare in primo piano].
- **Rimuovere l'indicazione:** Toccare [Rimuovere].
- **Modificare l'indicazione:** Toccare i dati richiesti in [DATI DI NAVIGAZIONE], [INFORMAZIONI DI ROTTA], o [VENTO E METEO].
- **Modificare il tipo di indicazione:** Toccare [Cambio Tipo] per visualizzare il menu popup [Modifica Strumento], riportato nella pagina seguente. [GRAFICO] cambia le dimensioni di un'indicazione grafica o cambia un'indicazione numerica in base all'indicazione grafica corrispondente. [NUMERICO] cambia le dimensioni di un'indicazione numerica o cambia un'indicazione numerica in base all'indicazione numerica corrispondente. [GRAFICO STORICO]**: visualizza i dati selezionati in un grafico. [SERBATOIO]: imposta le dimensioni dell'indicazione serbatoio. [HIGHWAY], [NAVPILOT]* selezionare le rispettive dimensioni di visualizzazione.

*: È richiesta la connessione di un FURUNO NAVpilot.

** : I dati serbatoio/motore non sono visualizzabili come grafico.

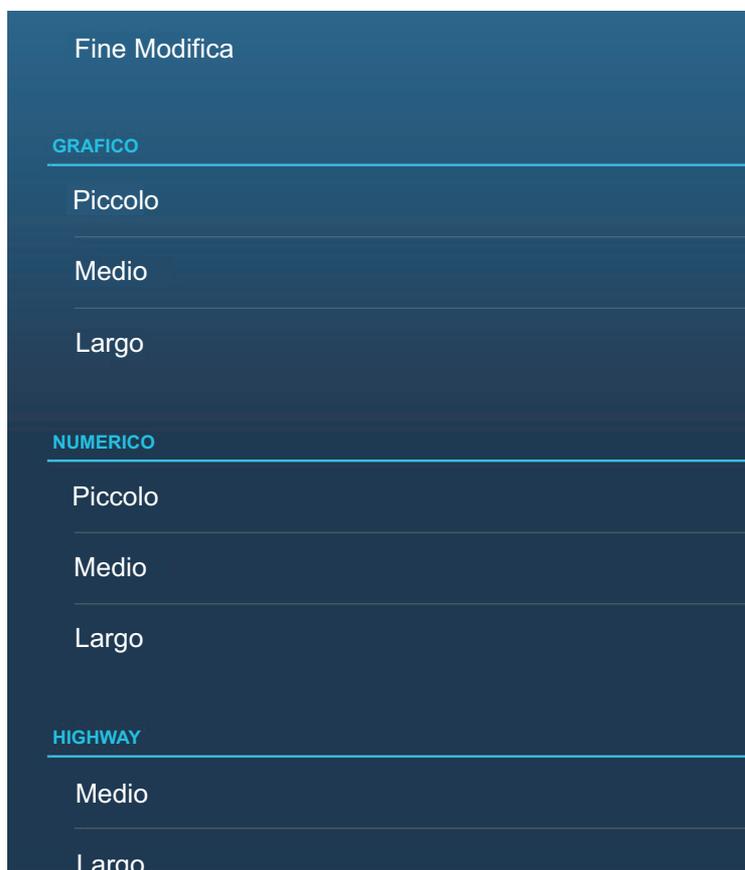


- **Modificare il periodo e la portata di tracciamento del grafico:** Toccare [Plot Period (Periodo di tracciamento)] per modificare il tempo durante il quale i dati del grafico vengono tracciati (asse x). Toccare [Plot Range Value (Valore portata tracciamento)] per modificare la portata per la visualizzazione dei dati nel grafico (asse y).

Nota: A seconda della portata e del periodo selezionato, alcuni dati possono essere visualizzati con picchi e avvallamenti marcati quando convertiti in formato grafico.

Come aggiungere un'indicazione a una schermata degli strumenti

1. Preparare la schermata per la modifica come indicato a "Come preparare per la modifica" a pagina 11-10.
2. Toccare una posizione libera sulla schermata per visualizzare il menu popup [Agg. Strumento]. (Se non vi è spazio disponibile, rimuovere un'indicazione non necessaria seguendo la procedura in "Come modificare, rimuovere un'indicazione in una schermata degli strumenti" a pagina 11-11).



3. Toccare una dimensione in [GRAFICO], [NUMERICO], [HIGHWAY], [GRAFICO STORICO], [SERBATOIO] o [NAVPILOT] (se disponibile).
Per [GRAFICO] e [NUMERICO], viene selezionata automaticamente un'indicazione. Si tratta di un orologio analogico/digitale con mese e giorno e ora e data, rispettivamente.
Anche per [GRAFICO STORICO] e [SERBATOIO], l'indicazione viene selezionata automaticamente. Queste sono COG e carburante, rispettivamente.
4. Per modificare il grafico o l'indicazione numerica, vedere "Come modificare, rimuovere un'indicazione in una schermata degli strumenti" a pagina 11-11.

Come rinominare una schermata degli strumenti

Visualizzare la schermata degli strumenti che si desidera rinominare. Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup quindi toccare [Rinominare Pagina]. Viene visualizzata la tastiera software. Modificare il nome, quindi toccare [✓] per confermare il nome e chiudere la tastiera.

Come rimuovere una schermata degli strumenti

Visualizzare la schermata degli strumenti che si desidera rimuovere. Toccare la schermata degli strumenti per visualizzare il menu popup quindi toccare [Rimuovere Pagina].

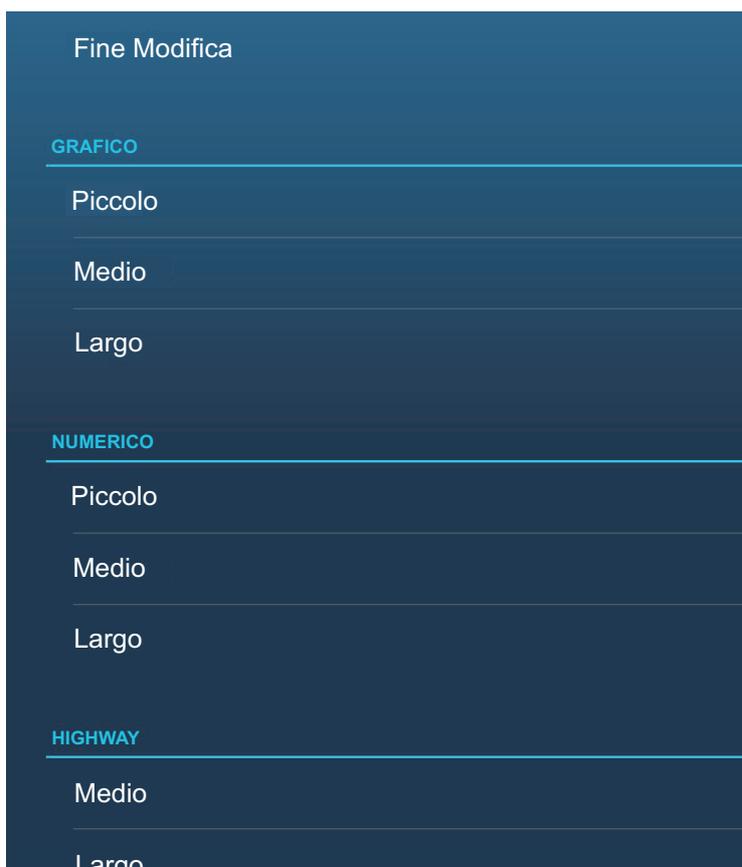
Come aggiungere una schermata degli strumenti

In questa apparecchiatura sono preimpostate dieci schermate degli strumenti a schermo intero e sei a schermo diviso. Se le schermate non corrispondono alle proprie esigenze, è possibile aggiungere schermate personalizzate come desiderato. È disponibile un massimo di dieci schermate a schermo intero e dieci a schermo diviso.

1. Toccare la schermata degli strumenti per visualizzare il menu popup quindi toccare [Aggiungere Pagina].

Nota: Se è stata raggiunta la capacità per la configurazione schermo selezionata [Aggiungere Pagina] non è attivo (grigio). Rimuovere una pagina non necessaria facendo riferimento a "Come rimuovere una schermata degli strumenti" a pagina 11-14.

2. Viene visualizzata la tastiera software; inserire un nome per la pagina, quindi toccare [✓]. Viene visualizzata una pagina vuota.
3. Toccare la pagina vuota per visualizzare il menu popup [Agg. Strumento].

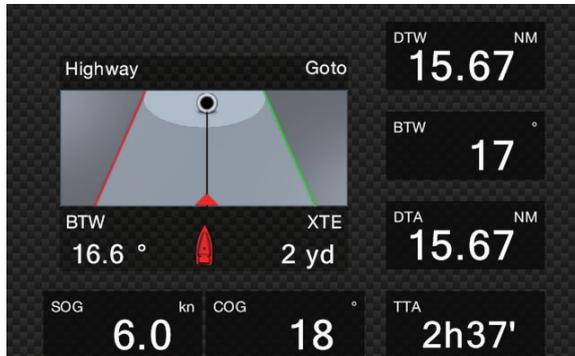


4. Toccare la voce da aggiungere.
5. Ripetere la procedura indicata al punto 4 per aggiungere altri elementi.
6. Dopo aver aggiunto tutti gli elementi necessari, toccare [Fine Modifica].

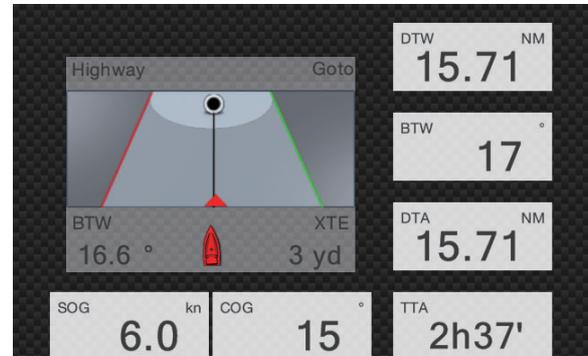
Il nome della pagina compare nel menu popup [Scelta del Tipo di Configurazione].

11.1.4 Tema Strumento

Il tema strumento è disponibile in nero o bianco. Per modificare il tema, aprire la schermata principale, toccare [Settaggi] - [Generale]. Impostare [Tema Strumento] su [Nero] o [Bianco]. L'impostazione controlla anche le schermate dei dati navigazione in formato grafico nell'area dati.



Nero



Bianco

11.1.5 Sistema di gestione carburante

Questa apparecchiatura è in grado di calcolare il carburante rimanente dal carburante totale e il tasso di consumo. Questa funzione richiede dati NMEA 2000 PGN127489 (tasso carburante motore).

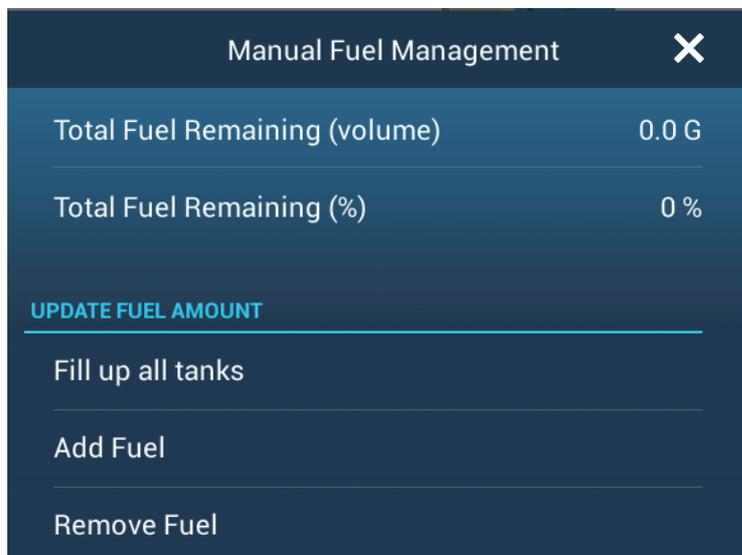
Nota: Il calcolo del carburante rimanente è a solo scopo di riferimento. Non utilizzare i risultati per la pianificazione della navigazione o per fini di emergenza. Durante un intero viaggio, selezionare un'unità NavNet Ztouch2 per il calcolo all'avvio. Il calcolo del carburante rimanente non viene effettuato se l'unità è spenta.

Come inserire manualmente la capacità del serbatoio carburante

1. Dalla schermata principale, toccare [Settaggi] → [Inizio Settaggio].
2. In [Capacità Totale Carburante], inserire la capacità carburante della propria imbarcazione.
3. Impostare l'interruttore della [Gestione Manuale carburante] su [ON].
4. Toccare [OK] per terminare.

Gestione carburante dal menu a scorrimento

È possibile controllare il carburante rimanente e aggiornare la quantità di carburante dal menu [a scorrimento].



Controllare il carburante rimanente:

Vedere [Carburante rimanente Totale (volume)], [Carburante rimanente Totale (%)].

Come rifornire tutti i serbatoi:

1. Toccare [Riempire tutti i serbatoi]. Viene visualizzato il messaggio "Sei sicuro di voler impostare il rimanente volume di carburante alla piena capacità del serbatoio?"
2. Toccare il pulsante [OK].

Come aggiungere carburante:

1. Toccare [Aggiungere Carburante], viene visualizzata la tastiera software.
2. Inserire la quantità di carburante da aggiungere, quindi toccare [✓].

Come rimuovere carburante:

Se si immette la quantità errata di carburante, utilizzare [Rimuovere Carburante] per inserire la quantità di carburante da rimuovere. Inserire la quantità da rimuovere, quindi toccare [✓].

11.1.6 Visualizzazione dati SC-33

Quando SC-33 Satellite Compass™ è collegata alla stessa rete, è possibile utilizzare una casella nell'area dati come display dedicato per SC-33. Vedere sezione 1.9.7 per dettagli.

11.2 CZone

Il NavNet TZtouch2 è in grado di controllare le apparecchiature CZone di Power Products collegate alla rete NavNet. CZone è un sistema di gestione dell'alimentazione a bordo dell'imbarcazione.

Questa apparecchiatura controlla [Controllo CZone], [Modi CZone] e [Monitoraggio CZone].

- **Controllo CZone:** Controlla l'alimentazione di apparecchiature CZone individuali.
- **Modi CZone:** Controlla l'alimentazione di apparecchiature CZone multiple.
- **Monitoraggio CZone:** Mostra la temperatura, la pressione, il serbatoio carburante e lo stato della batteria delle apparecchiature CZone.

Nella tabella seguente sono riportati i punti di controllo di ciascun sistema CZone.

Nome sistema	Schermata strumentazione	Area dati	Menu a scorrimento
Controllo CZone	Si	No	Si
Modi CZone	Si	Si	Si
Monitoraggio CZone	Si (solo visualizzazione)	Si (solo visualizzazione)	No

11.2.1 Come utilizzare CZone

Dopo aver confermato le due seguenti voci menu, impostare il sistema NavNet per utilizzare la CZone.

- Apparecchiatura collegata al sistema CZone e alla rete NavNet mediante l'interfaccia NMEA 2000.
- Apparecchiatura CZone correttamente impostata.

Come aggiungere/modificare le pagine CZone.

Aggiungere o modificare pagine CZone nei seguenti casi:

- Primo utilizzo di CZone
 - Modifica impostazioni nel sistema CZone
1. Dalla schermata principale, toccare [Settaggi] → [Inizio Settaggio] → [Impostazione Strumenti Grafici] → [Agg. pagine di Default CZone]. Viene richiesto di confermare l'aggiunta o la modifica di pagine CZone.
 2. Toccare il pulsante [OK].
 3. Toccare il pulsante X sulla barra titolo per chiudere il menu.

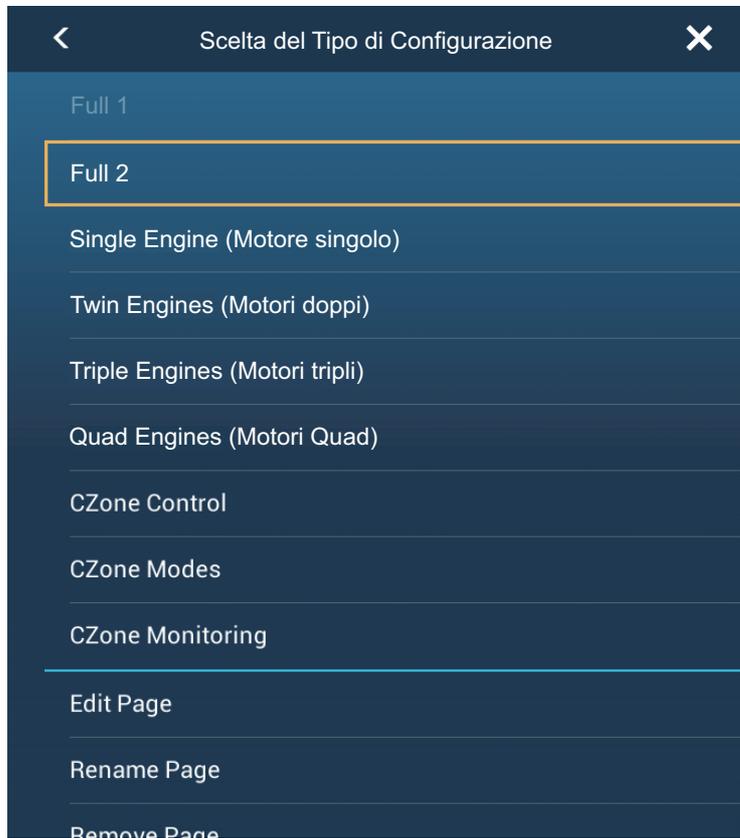
Informazioni sui DIP switch

Per il personale dell'assistenza. Non modificare le impostazioni.

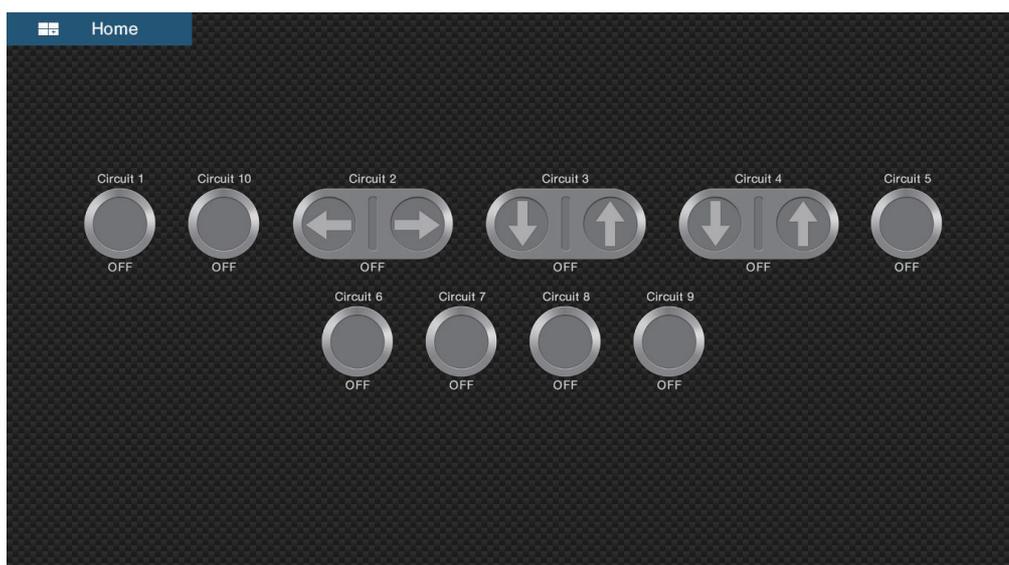
11.2.2 Controllo CZone

Visualizzazione e operazioni dalla schermata degli strumenti

1. Sulla schermata principale, toccare l'icona della schermata degli strumenti. Se non è presente l'icona, vedere la sezione 1.7.1 per aggiungerla.
2. Toccare lo schermo per visualizzare il seguente menu popup.

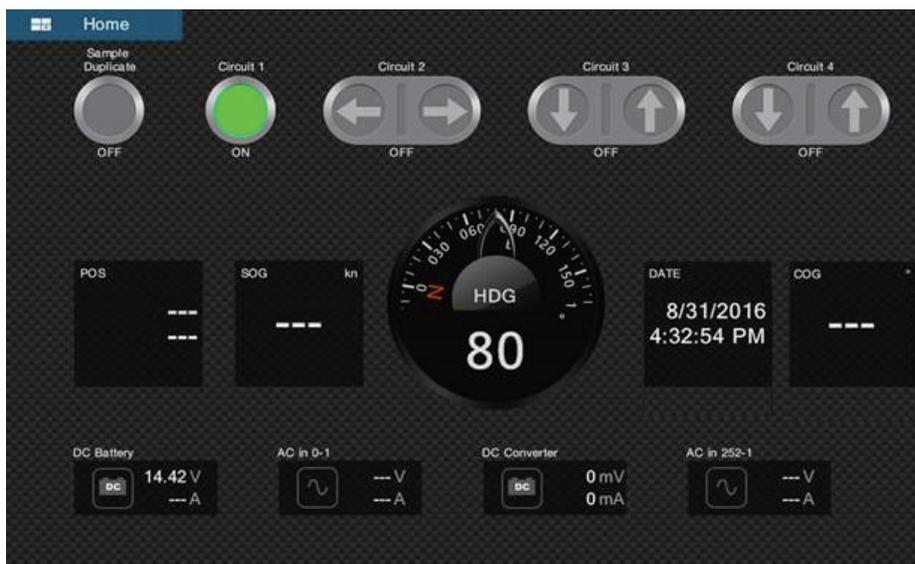


3. Toccare [Controllo CZone] per visualizzare la schermata [Controllo CZone]. Utilizzare [ON], [OFF], [←], [↑], [↓], [→] per controllare l'apparecchiatura CZone.



Schermata Controllo CZone di esempio

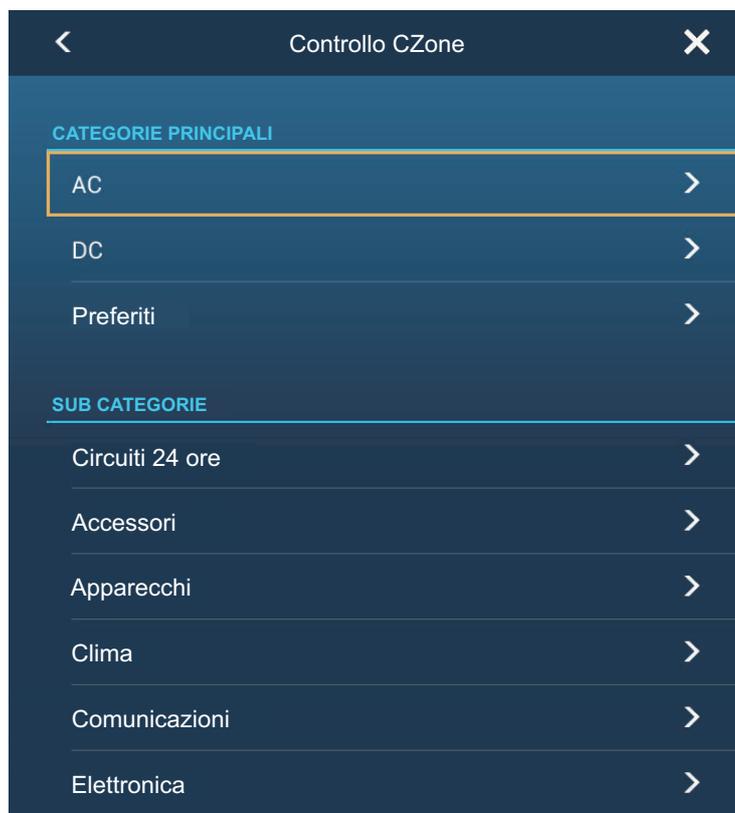
È possibile personalizzare le schermate Controllo CZone, Modi CZone e Monitoraggio CZone. Vedere la sezione 11.1.3.



Schermata personalizzata di esempio

Visualizzazione e operazioni dal menu a scorrimento

1. Aprire il menu a scorrimento.
2. Toccare [Controllo CZone] per visualizzare il menu seguente.

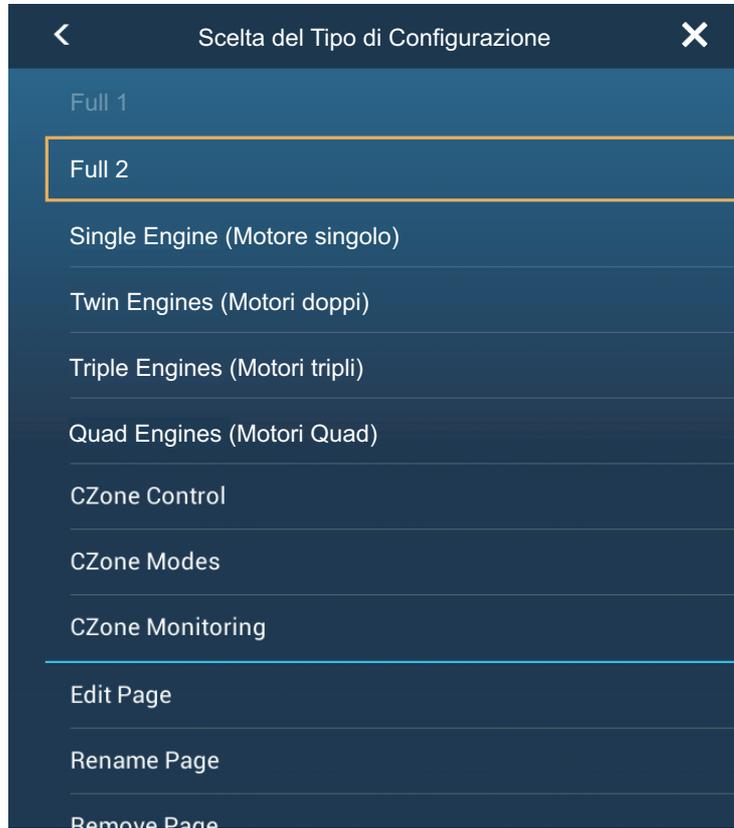


3. Scorrere in alto o in basso o toccare ">" per selezionare una voce nella sezione [SUB CATEGORIE].
4. Utilizzare [ON], [OFF], [←], [↑], [↓], [→] per controllare l'apparecchiatura CZone.
5. Toccare il pulsante X sulla barra titolo per chiudere il menu.

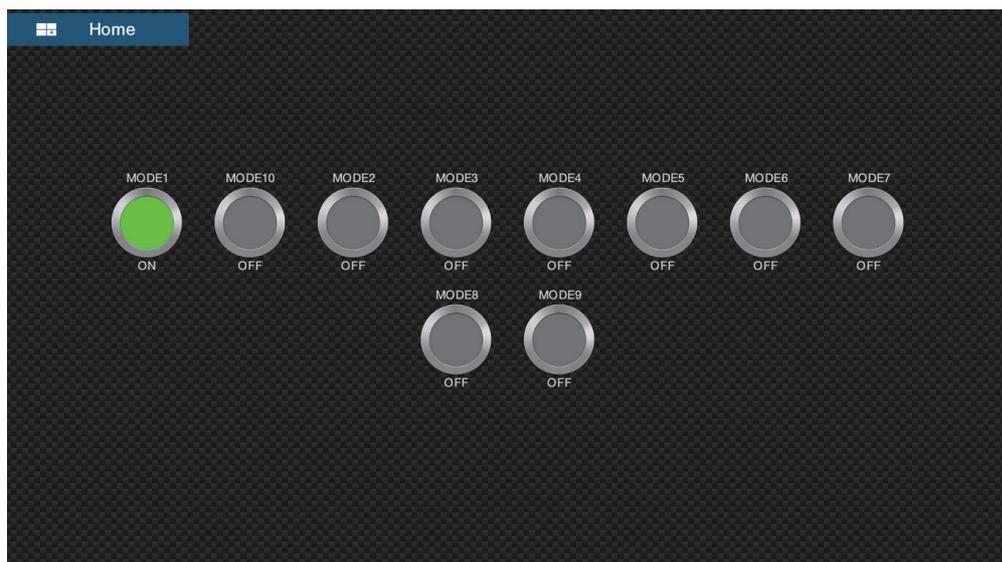
11.2.3 Modi CZone

Visualizzazione e operazioni dalla schermata degli strumenti

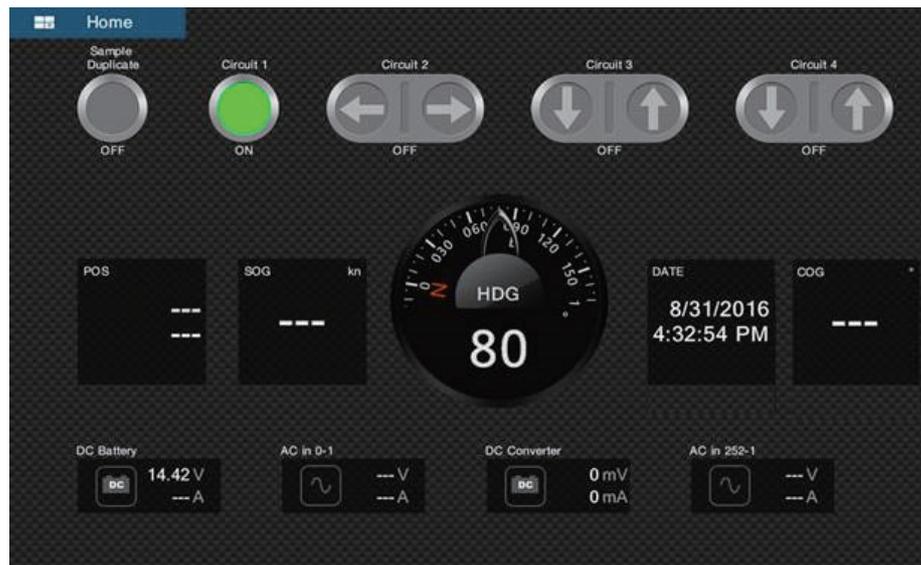
1. Sulla schermata principale, toccare l'icona della schermata degli strumenti. Se non è presente l'icona, vedere la sezione 1.7.1 per aggiungerla.
2. Toccare lo schermo per visualizzare il seguente menu popup.



3. Toccare [Modi CZone] per visualizzare la schermata seguente. Toccare il pulsante [ON], [OFF] per azionare un'apparecchiatura CZone.



È possibile personalizzare le schermate Controllo CZone, Modi CZone e Monitoraggio CZone. Vedere la sezione 11.1.3.

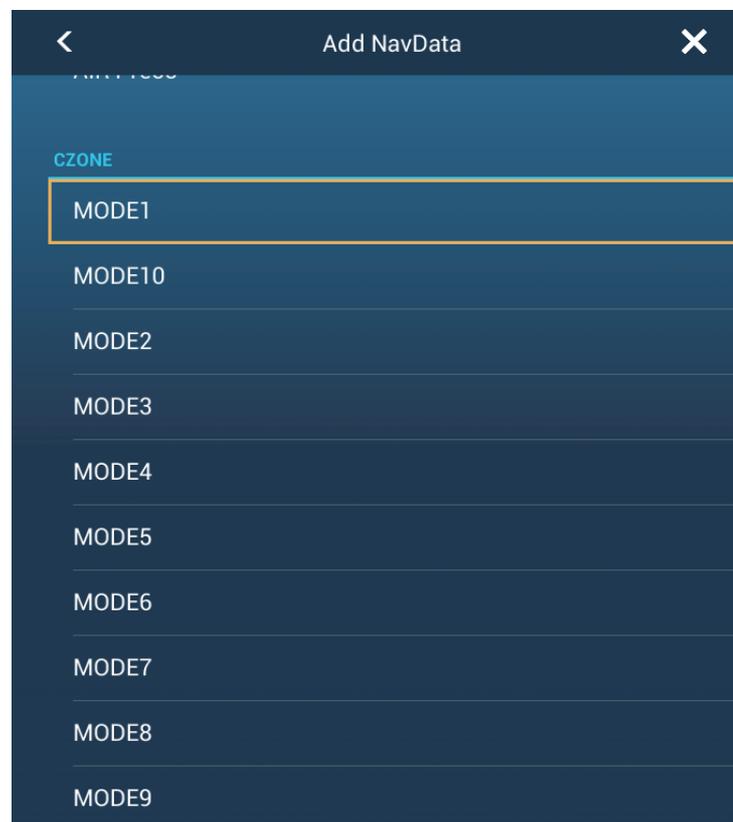


Schermata personalizzata di esempio

4. Toccare il pulsante X sulla barra titolo per chiudere il menu.

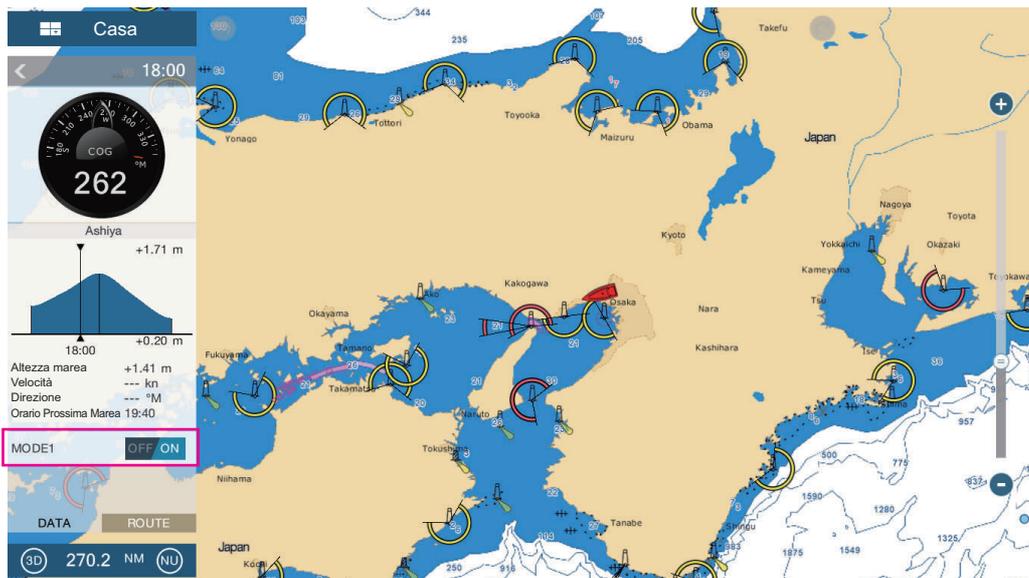
Visualizzazione e operazioni dall'area dati

1. Aprire l'area dati.
2. Toccare un'area libera nell'area dati per visualizzare il menu [Aggiungere Dati Nav].



11. SCHERMATE SPECIFICHE

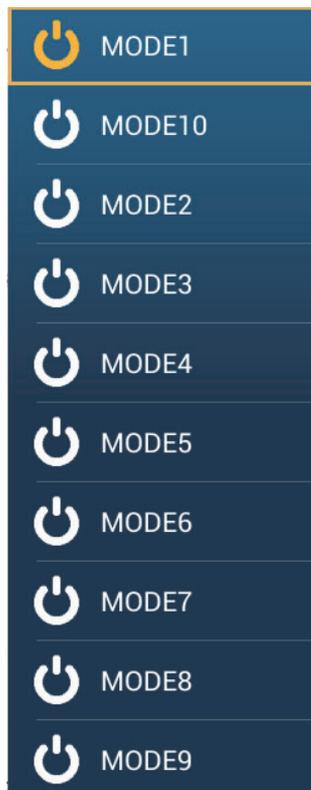
3. Toccare la modalità di visualizzazione da aggiungere. La voce selezionata appare nella parte inferiore dell'area dati.



4. Toccare la voce aggiunta per controllare il dispositivo CZone corrispondente.

Visualizzazione e operazioni dal menu a scorrimento

1. Aprire il menu a scorrimento.
2. Toccare [Modi CZone] per visualizzare il menu seguente.

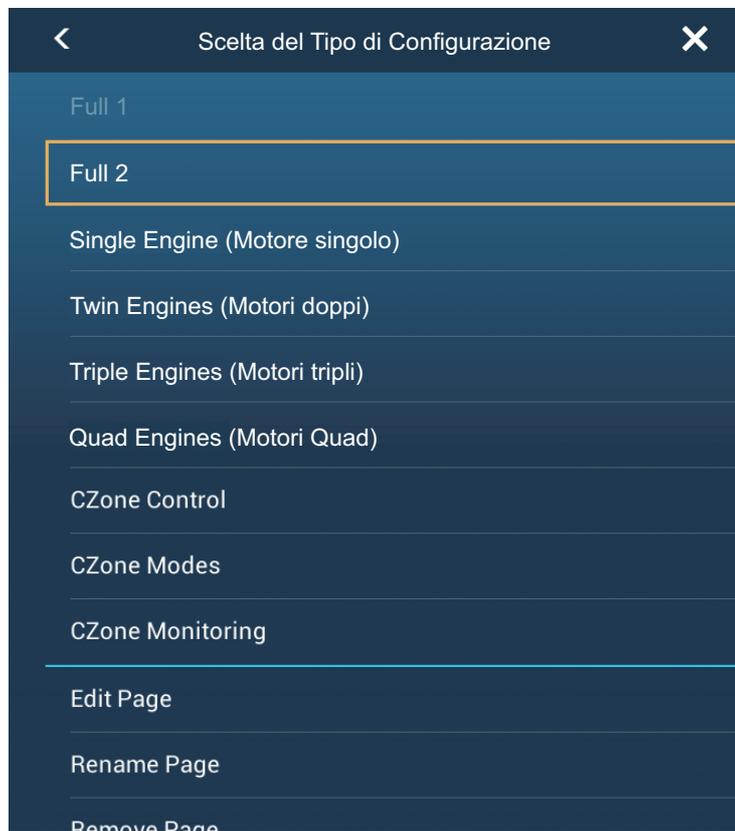


3. Toccare la modalità da usare.
4. Toccare il pulsante X sulla barra titolo per chiudere il menu.

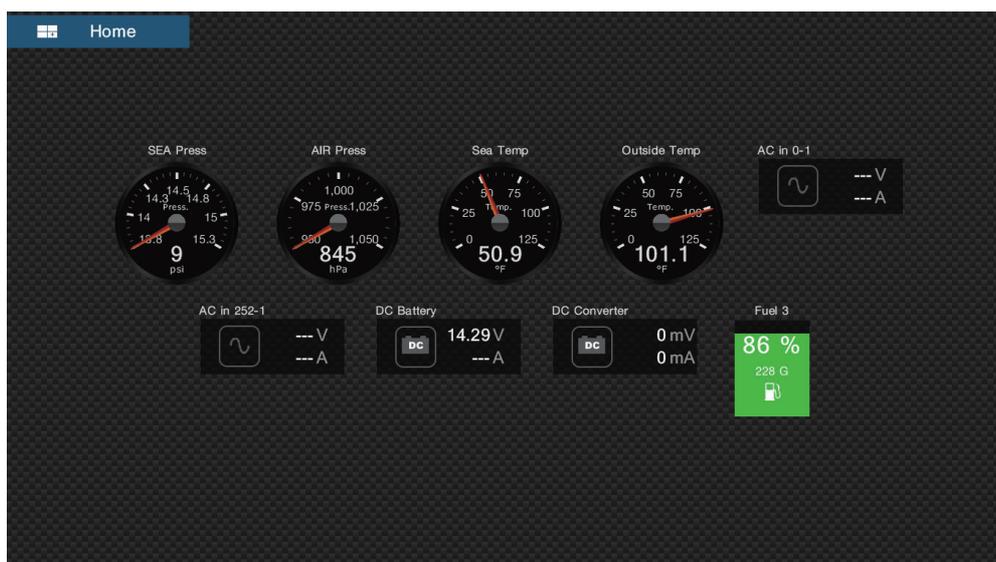
11.2.4 Monitoraggio CZone

Visualizzazione sulla schermata strumenti

1. Sulla schermata principale, toccare l'icona della schermata degli strumenti. Se non è presente l'icona, vedere la sezione 1.7.1 per aggiungerla.
2. Toccare lo schermo per visualizzare il seguente menu popup.

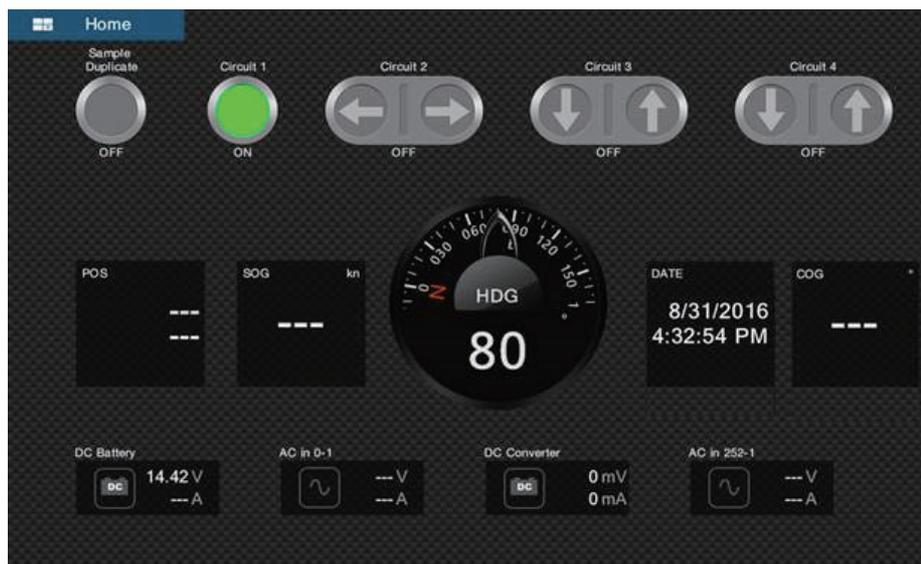


3. Toccare [Monitoraggio CZone] per visualizzare la schermata seguente.



11. SCHERMATE SPECIFICHE

È possibile personalizzare le schermate Controllo CZone, Modi CZone e Monitoraggio CZone. Vedere la sezione 11.1.3.

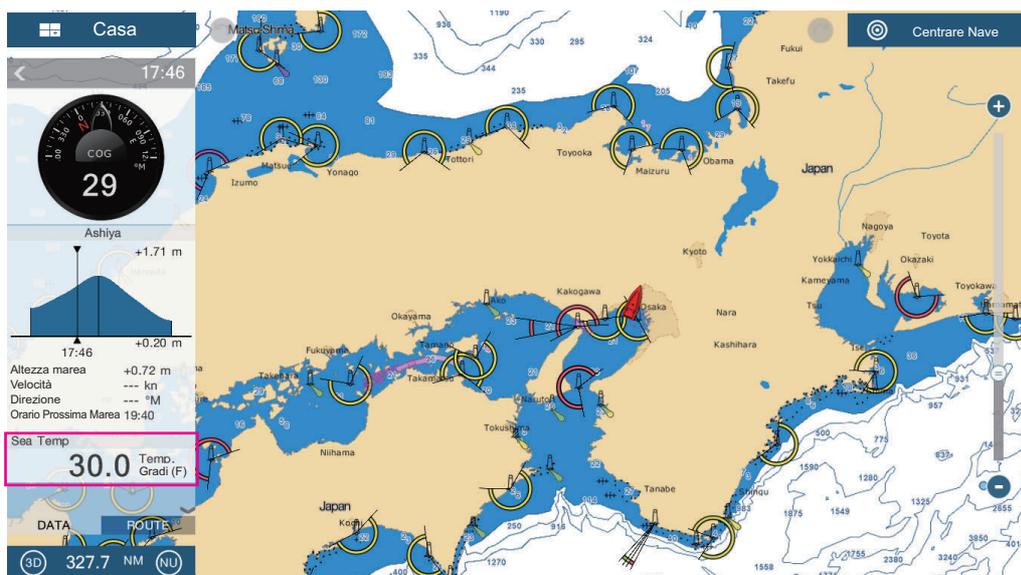


Schermata personalizzata di esempio

4. Toccare il pulsante X sulla barra titolo per chiudere il menu.

Visualizzazione e operazioni dall'area dati

1. Aprire l'area dati.
2. Toccare un'area libera nell'area dati per visualizzare il menu [Aggiungere Dati Nav].
3. Toccare la modalità di visualizzazione da aggiungere. La voce selezionata appare nella parte inferiore dell'area dati. Nell'esempio seguente, sono visualizzati i dati relativi alla temperatura dell'acqua. Per aggiungere o cancellare i dati, vedere la sezione 1.9.2 (aggiungi dati) o sezione 1.9.4 (cancella dati).



11.3 Schermata di stato motore Yamaha

Quando interfacciato con un motore fuoribordo Yamaha compatibile con Command Link® e Command Link Plus®, il NavNet TZtouch2 può visualizzare le informazioni sul motore a schermo intero o su un quarto di schermo, schermate di stato motore Yamaha dedicate. Sono disponibili due tipi di schermate, la **visualizzazione combinata motore** e la **visualizzazione stato barca**.

Nota: Le figure di esempio nella sezione sono prelevate utilizzando la visualizzazione a schermo intero.

La **visualizzazione combinata motore** mostra dati motore critici, inclusa la posizione del cambio, il regime motore, il livello di assetto motore, il carburante disponibile in galloni, il livello carburante (fino a sei serbatoi), la portata carburante, il risparmio di carburante e altre funzioni motore fondamentali come la pressione dell'olio, la pressione dell'acqua e la tensione della batteria.

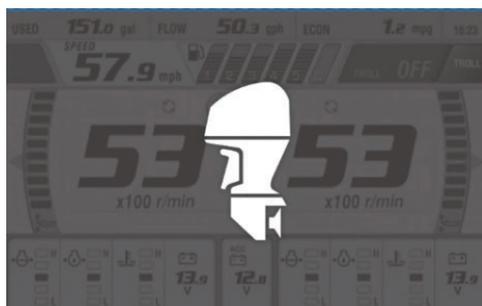
La **visualizzazione stato barca** fornisce informazioni importanti quali la distanza parziale, la velocità, la portata di carburante, il risparmio di carburante, i galloni utilizzati, le informazioni timone, la profondità e altre informazioni.

Le informazioni relative al motore Yamaha possono anche essere visualizzate sulla schermata degli strumenti convenzionale, utilizzando i dati NMEA 2000 PGN 127488 (parametri motore, aggiornamento rapido) e 127489 (parametri motore, dinamica).

Sono disponibili le informazioni per massimo quattro motori. Impostare il numero di motori e di altre informazioni relative ai motori nel menu [IMPOSTAZIONE MOTORE YAMAHA], nel menu [Inizio Settaggio]. Per i dettagli, vedere il manuale di installazione NavNet TZtouch2.

11.3.1 Come visualizzare la schermata

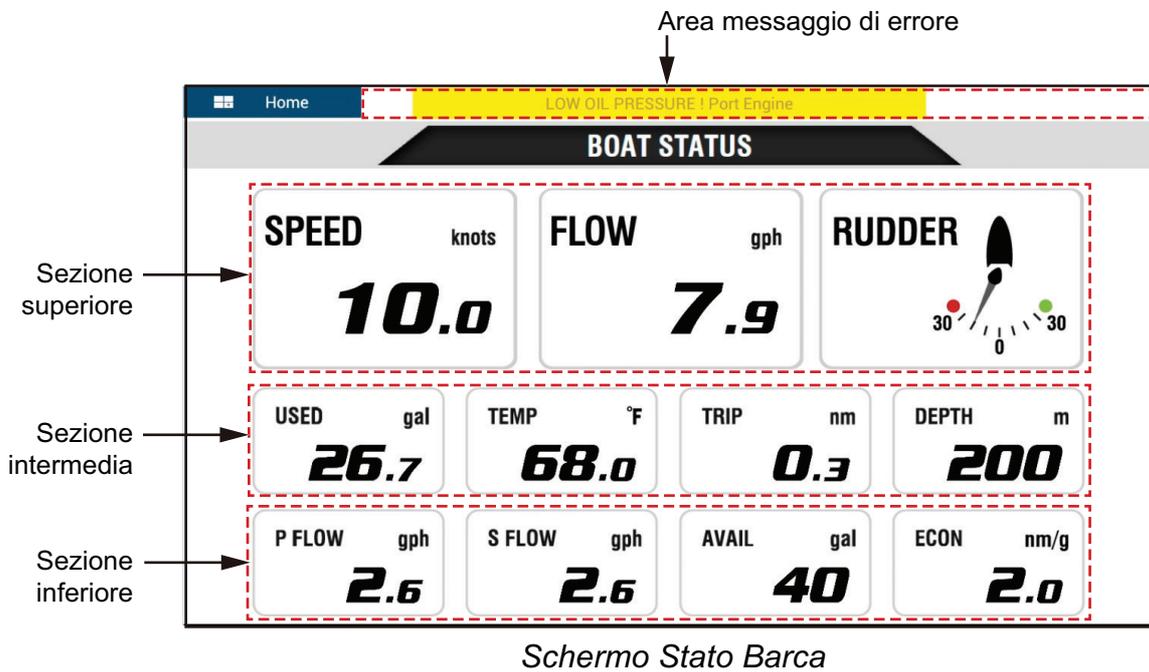
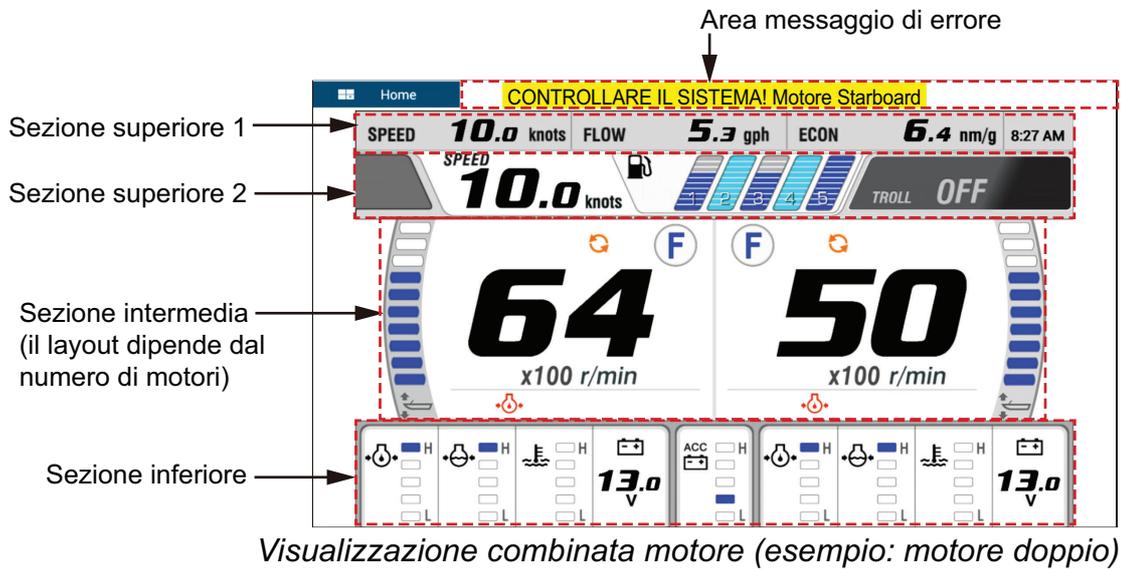
Aggiungere l'icona visualizzazione stato motore Yamaha alla schermata principale (se non è già stato fatto), facendo riferimento alla sezione 1.7.1. Toccare l'icona di visualizzazione stato motore Yamaha sulla schermata principale per visualizzarla.



11.3.2 Esempi di visualizzazione

Ciascun tipo di visualizzazione è diviso in tre sezioni: superiore, intermedio e inferiore. L'area del messaggio di errore nella parte superiore della schermata mostra i messaggi di errore del motore.

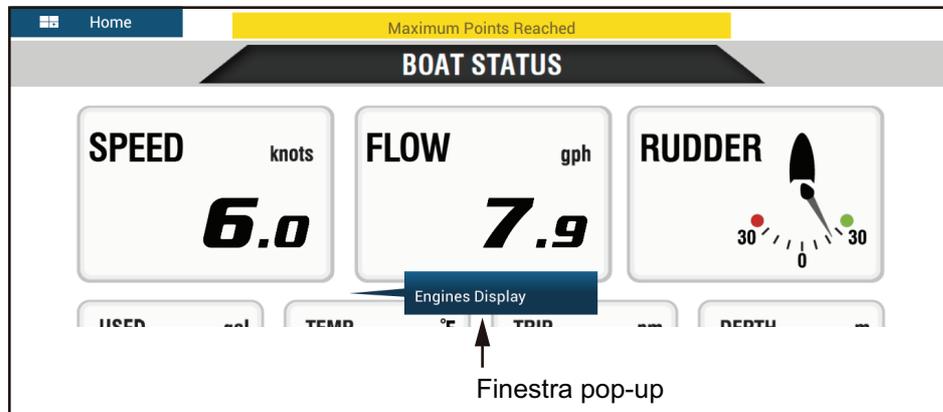
Per la descrizione dettagliata delle schermate, vedere il manuale operativo del motore Yamaha.



11.3.3 Come passare da una schermata all'altra

Sono previsti due metodi per passare tra le schermate:

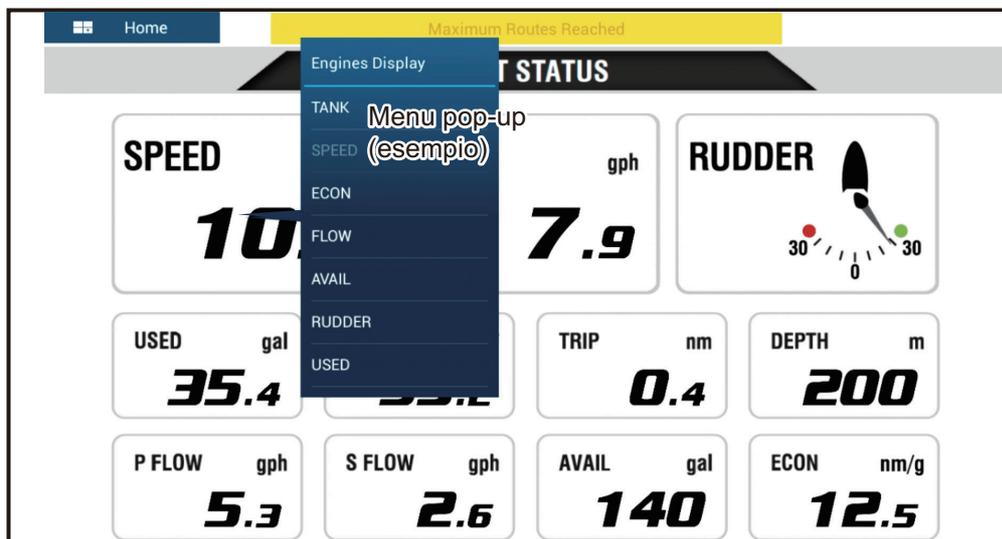
- Scorrimento rapido dal basso verso l'alto o dall'alto verso il basso.
- Toccare lo schermo per visualizzare la finestra popup quindi toccare l'indicazione nella finestra, come nell'esempio seguente.



11.3.4 Come selezionare i dati da visualizzare in una casella dati

Toccare una casella dati in una schermata motore Yamaha per visualizzare un menu popup. Toccare i dati desiderati sul menu popup e visualizzarli nella casella dati selezionata. L'esempio seguente mostra i menu popup disponibili con la visualizzazione stato imbarcazione.

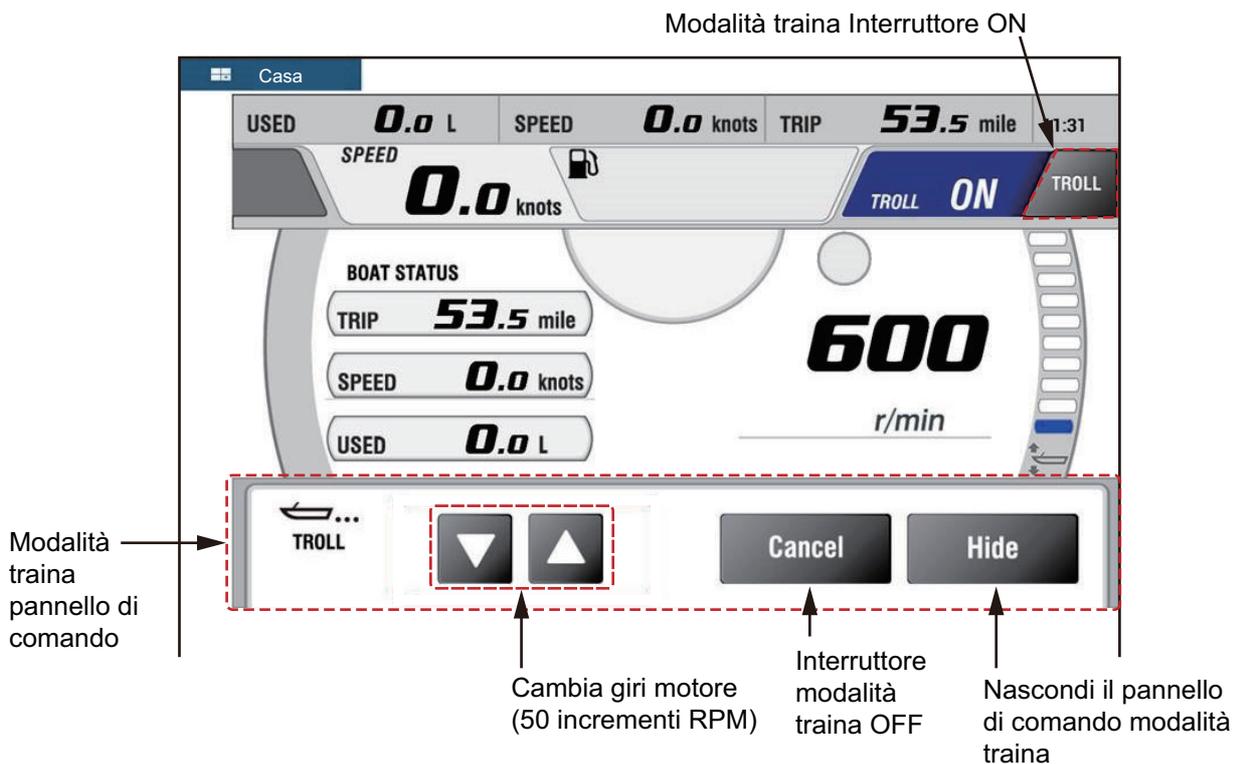
Per la visualizzazione combinata motore, è possibile modificare solo le caselle dati nelle sezioni superiore e inferiore.



11.3.5 Modalità traina

La modalità traina è anche integrata nella schermata e consente di controllare la velocità di traino dalla visualizzazione combinata motore. Toccare l'interruttore Modalità Traina ON nell'angolo superiore destro della schermata per attivare la modalità. Il pannello funzionamento Modalità Traina viene visualizzato nella parte inferiore dello schermo. Per utilizzare i controlli sul pannello per utilizzare la Modalità Traina, fare riferimento alla figura seguente.

Per ulteriori dettagli, fare riferimento al manuale operativo per il motore Yamaha.



11.3.6 Codici guasti

I codici dei guasti generati dal motore possono essere esaminati nel menu [IMPOSTAZIONE MOTORE YAMAHA], nel menu [Inizio Settaggio]. Per ulteriori dettagli, fare riferimento al manuale operativo per il motore Yamaha.

Trouble Codes	
PORT ENGINE	
	Battery voltages low
250-168-4	Check battery and wiring. Shift to Neutral! Open bypass valve to disabled motor. Consult Yamaha dealer.
	Engines too close
250-9-14	In joystick: Main power OFF 20 sec, turn ON, check steering. In normal mode: Shift to neutral! Open bypass valve to disabled motor. Consult Yamaha dealer.
	SCU to PCU communication
250-424-0	Shift to Neutral! Open bypass valve to disabled motor. Consult Yamaha dealer.
	Program memory
164-254-14	Consult Yamaha dealer.
	Program memory
187-240-2	

11.3.7 Lista Allarmi

Quando viene violato un allarme motore, viene visualizzato il nome dell'allarme violato nella lista [Allarmi]. Vedere sezione 2.10.8 per dettagli.

11. SCHERMATE SPECIFICHE

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

12. FUNZIONAMENTO RICEVITORE METEOROLOGICO SATELLITARE SIRIUS/XM (BBWX3)

Il ricevitore meteorologico satellitare FURUNO BBWX3 Sirius/XM fornisce le informazioni meteo marine (Sirius (solo U.S.A)), in formato analogico e digitale. La radio satellitare Sirius è anche disponibile con l'abbonamento a Sirius Satellite RADIO.

Prima di utilizzare il ricevitore meteorologico satellitare Sirius/XM...

- Abbonarsi al servizio meteorologico Sirius. Per ulteriori informazioni, contattare Sirius Satellite Radio INC.
- Abbonarsi a Radio satellitare Sirius. Per ulteriori informazioni, contattare Sirius Satellite Radio INC.
- Durante l'installazione dell'apparecchiatura, la procedura guidata di installazione controlla se il ricevitore Sirius è collegato a questa unità NavNet TZtouch2. Controllare nella [Lista Sensori] se è presente il ricevitore.



Nome	NickName	Versione	IP	HostName
 TZTL12F	TZTL12F	 02.04:02.04:01.26 V3:	172.031.252.003	MF252003
BBWX3	BBWX3		172.31.200.20	
 TZT14	TZT14	 04.03:25.01:01.01	172.031.252.001	MF252001
 TZTL15F	TZTL15F	 02.04:02.04:01.25 V3:	172.031.252.002	MF252002

Se il ricevitore non compare nella lista, controllare il LED antenna sul BBWX3 e il collegamento tra le due unità. Il LED è acceso verde fisso quando viene rilevato un normale collegamento dell'antenna ed è spento o lampeggiante verde in caso di cortocircuito dell'antenna.

- Collegare il ricevitore Sirius e i display NavNet TZtouch2, quindi accendere entrambe le unità. L'unità riceve i dati WX dal ricevitore meteorologico; questa operazione dura circa 30 minuti.

12.1 Introduzione alla visualizzazione delle informazioni meteo marine

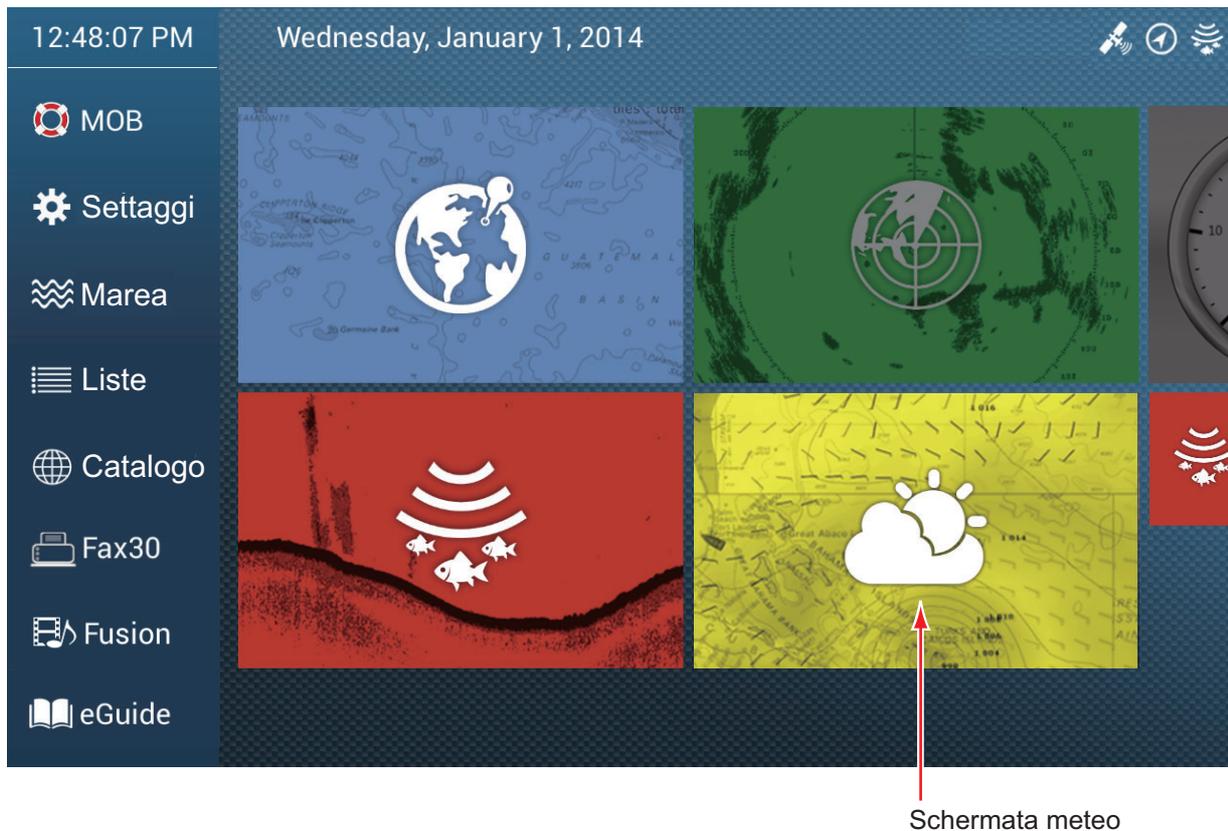
Il sistema visualizza le informazioni e le previsioni meteorologiche marine della zona di interesse. Le informazioni meteo vengono aggiornate in tempo reale; pertanto è possibile ottenere informazioni meteo correnti per la propria zona e per qualsiasi zona negli Stati Uniti.

Le notizie fornite dal servizio meteorologico marino Sirius hanno finalità informative. Il cliente solleva la società FURUNO ELECTRIC CO., LTD., Sirius Satellite Radio Inc., Navcast Inc. e WSI Corporation da qualsiasi responsabilità derivante dall'uso di questo servizio. E dichiara di aver letto, compreso e accettato tutte le condizioni contenute all'interno del contratto di abbonamento. Se non si è in possesso della copia del contratto di abbonamento, è possibile scaricarla dall'indirizzo www.sirius.com/marineweatheragreement oppure chiamare il numero 1-800-869-5480 per richiedere la spedizione di una copia.

È possibile inserire un punto nella schermata delle informazioni meteo. Toccare la posizione sullo schermo dove inserire un punto, quindi toccare [Nuovo Punto] sul menu popup.

Come selezionare la schermata meteo

La schermata meteo viene sovrapposta sulla schermata del plotter 2D. Selezionare la schermata meteo marino sulla schermata principale.



12.2 Meteo NavCenter

È possibile scaricare i dati NavCenter da Internet tramite LAN wireless. Vedere la sezione 1.18 per la procedura di collegamento a Internet.

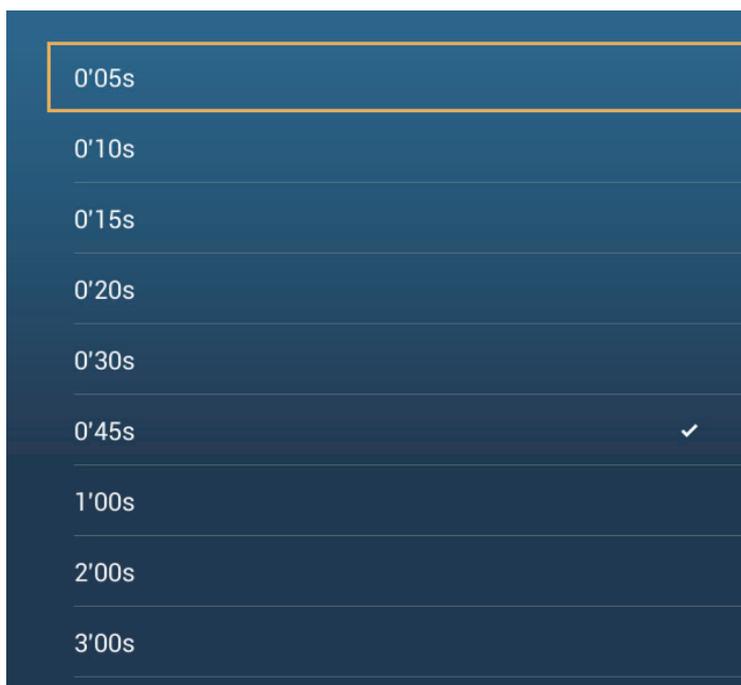
12.2.1 Come effettuare l'impostazione per meteo NavCenter

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Meteo].
2. Toccare [Caricare File Meteo].
Nota: L'opzione [Sirius] viene visualizzata al collegamento di BBWX3.
3. Toccare [NavCenter] quindi toccare < per tornare al menu.
4. Toccare [Passi di Marea].



5. Toccare l'intervallo di aggiornamento (che determina la frequenza di acquisizione dei dati sulle maree) per l'icona della marea.

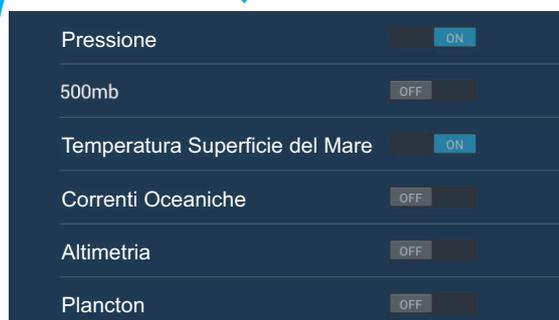
6. Toccare [Durata dell'Animazione].



7. Toccare l'intervallo di aggiornamento per l'animazione. Più lungo è l'intervallo, più lentamente si muove l'animazione.

12.2.2 Come scaricare i dati meteo NavCenter

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Generale].
2. Toccare [Impostazioni Wireless LAN].
3. Attivare [Wireless].
4. Dopo aver stabilito la connessione Internet, toccare il pulsante di chiusura per terminare.
5. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Meteo].



12. FUNZIONAMENTO RICEVITORE METEOROLOGICO SATELLITARE SIRIUS/XM (BBWX3)

6. Toccare il modello di dati da [Modello] nella sezione [Download NAVCenter]. (Le opzioni disponibili sono [USA] e [Copertura Mondiale]).
7. Trascinare il cursore in [Giorni di Previsione] per selezionare il numero di giorni per i quali scaricare i dati.
8. Attivare le voci da ricevere da [Vento] a [Plancton].
9. Per [Temperatura Superficie del Mare], impostare le seguenti voci di menu.



[Trasparenza Colore Meteo]: Regolare il grado di trasparenza per l'overlay meteo. Più alto è il numero, maggiore sarà il grado di trasparenza.

[Scala Automatica Colore SST]: Attivare questa funzione per regolare automaticamente la scala di colori SST in base alla temperatura della superficie del mare.

[Valore Minimo]: Impostare il valore minimo per il colore SST se [Scala Automatica Colore SST] è disattivato.

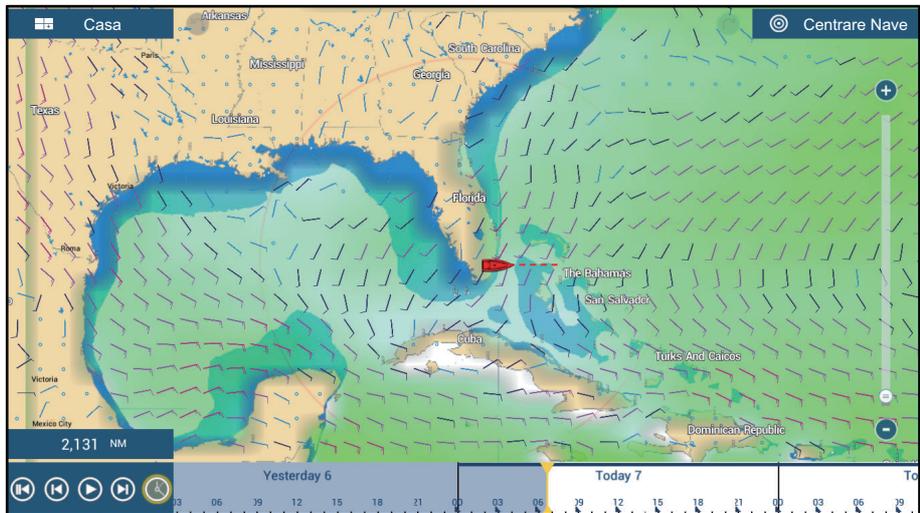
[Valore Massimo]: Impostare il valore massimo per il colore SST se [Scala Automatica Colore SST] è disattivato.

10. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.
11. Aprire la schermata meteo, quindi toccare lo schermo per visualizzare il menu popup. Toccare [Ricevere Ultimi Wx].

La barra di notifica nella parte superiore dello schermo lampeggia "Aggiornamento Meteo in Atto" durante il download. Se il download è avvenuto con successo, viene visualizzato il messaggio " SCARICO COMPLETATO" . Toccare [OK] per terminare.

12.2.3 Come visualizzare i dati NavCenter

La schermata dei dati NavCenter fornisce i dati delle previsioni compresi [Vento], [Onde], [SST] (temperatura superfice del mare), [Nuvola], [Pioggia], [Pressione], [500mb], [Temperatura aria], [Correnti], [Altimetro], [Plankton].



1. Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup quindi toccare [Dati Wx].
2. Toccare la voce menu per la visualizzazione dei dati.
3. Toccare il pulsante riproduzione (vedere l'immagine seguente per la posizione) sulla barra di animazione, per riprodurre la visualizzazione dell'animazione.
4. È possibile controllare la visualizzazione dell'animazione utilizzando la barra di animazione in fondo allo schermo.

Toccare per tornare all'inizio dell'animazione.

Toccare per riavvolgere rapidamente l'animazione.

Toccare per riprodurre l'animazione.

Toccare per far avanzare rapidamente l'animazione.



La scala temporale si sposta.

Toccare per impostare la scala temporale sull'ora corrente e visualizzare i dati correnti.



Toccare per interrompere temporaneamente l'animazione.

12.2.4 Come caricare un file meteo

È possibile caricare un file meteo salvato su una scheda microSD, scheda SD (solo TZT2BB) o memoria flash USB.

1. Inserire il supporto formattato appropriato nella porta USB o un alloggiamento nell'unità scheda SD.
Per utenti TZTL12F/TZTL15F: Inserire una scheda microSD formattata in uno degli alloggiamenti sull'unità SD.
Per utenti TZT2BB: Inserire una scheda SD formattata nell'alloggiamento di destra della scatola di commutazione (PSD-003).
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Meteo]- [Caricare File Meteo].
3. Toccare i dati da caricare, quindi toccare [OK].
4. Quando l'apparecchiatura ha caricato i dati selezionati, toccare il pulsante di chiusura per terminare.

12.3 Meteo Sirius

Informazioni radar meteo Sirius e informazioni meteo avanzate sono disponibili in Nord America attraverso il collegamento al ricevitore meteorologico Sirius Marine BBWX3.

12.3.1 Come effettuare l'impostazione per meteo Sirius

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Meteo]- [Server Dati Meteo].
2. Toccare [Sirius] quindi toccare < per tornare al menu.
3. Toccare [Radar Meteo Sirius].
4. Toccare il radar meteo Sirius da usare, [Ora Radar US] (USA) o [CanadRadar] (Canada). [Ora Radar US] visualizza la tipologia e il livello di precipitazioni. La quantità di precipitazioni aumenta con il livello.

Indicazioni delle precipitazioni su Ora Radar US

Colore del radar meteo	Tipo di precipitazioni	Livello
Verde chiaro	Pioggia	15-19 dBz
Verde medio	Pioggia	20-29 dBz
Verde scuro	Pioggia	30-39 dBz
Giallo	Pioggia	40-44 dBz
Arancione	Pioggia	45-49 dBz
Rosso chiaro	Pioggia	50-54 dBz
Rosso scuro	Pioggia	Oltre 55 dBz
Azzurro	Neve	5-19 dBz
Blu scuro	Neve	Oltre 20 dBz
Rosa chiaro	Mischiato	5-19 dBz
Rosa scuro	Mischiato	Oltre 20 dBz

Indicazioni delle precipitazioni su CanadianRadar

Colore del radar meteo	Livello (mm ogni ora)
Trasparente (precipitazioni basse)	Da 0,00 a 0,20 mm/h
Verde chiaro	Da 0,21 a 1,00 mm/h

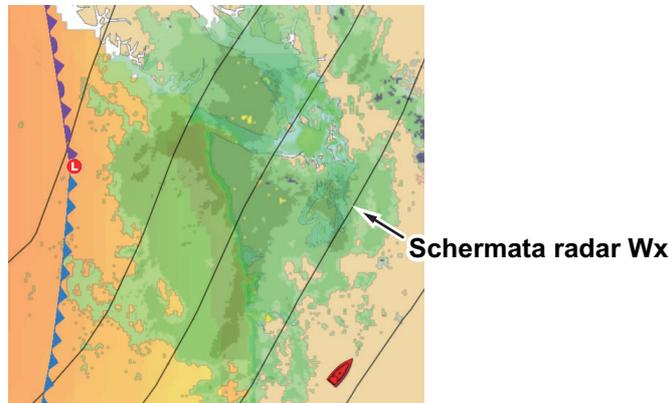
Colore del radar meteo	Livello (mm ogni ora)
Verde medio	Da 1,01 a 4,00 mm/h
Verde scuro	Da 4,01 a 12,00 mm/h
Giallo	Da 12,01 a 24,00 mm/h
Arancione	Da 24,01 a 50,00 mm/h
Rosso chiaro	Da 50,01 a 100 mm/h
Rosso scuro	Oltre 100,01 mm/h

5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

12.3.2 Come visualizzare i dati Sirius

[Radar Wx] (radar meteo)

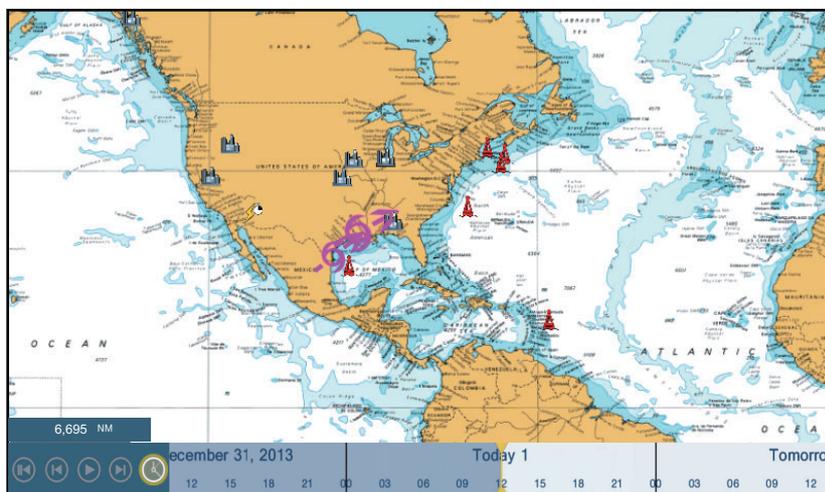
Le informazioni radar meteo NOWRAD statunitensi e canadesi vengono inserite sulla parte superiore della carta nautica (vedere il sezione 12.3.1). Per visualizzare il radar meteo, attivare [Radar Wx] dal menu Layer.



[Adv Dati Wx] (meteo avanzato)

La schermata dei dati meteo avanzati fornisce dati come [Boe], [Città], [Tempesta], [Fulmine] o [Tracce Tempesta] or [Zona marina]. Per le icone di questi dati, vedere la sezione 12.4.

1. Toccare lo schermo per visualizzare il menu popup quindi toccare [Adv Dati Wx].
2. Toccare una voce di menu per visualizzare i dati relativi.
3. Ripetere le operazioni ai punti 1 e 2 per selezionare tutte le voci di menu desiderate.

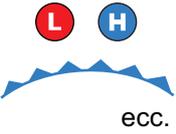


[Animare Radar] (animazione radar)

La schermata dell'animazione radar fornisce le informazioni radar meteo trascorse. Per visualizzare la schermata animazione radar, toccare [Animare Radar] sul menu popup. Per interrompere la visualizzazione dell'animazione, toccare [Fine Anim] nell'angolo superiore destro dello schermo.

12.4 Icone meteo (meteo Sirius)

Nella tabella seguente sono riportate le icone meteo visualizzate nella schermata meteo marino Sirius. È possibile visualizzare o nascondere queste icone dal menu popup con [Dati Wx].

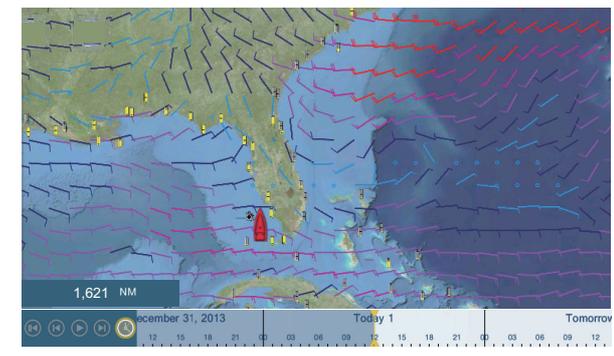
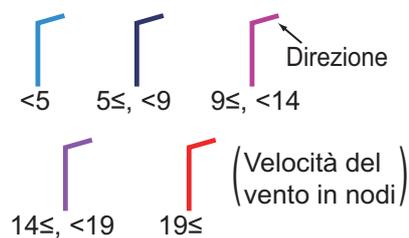
Icona	Significato
	Temporale
	Fulmine
	Stazioni di osservazione superficie
	Vento
	Città
	Correnti
	Tracce Tempesta
	Pressione superficiale

12.5 Dati meteo (NavCenter o Sirius)

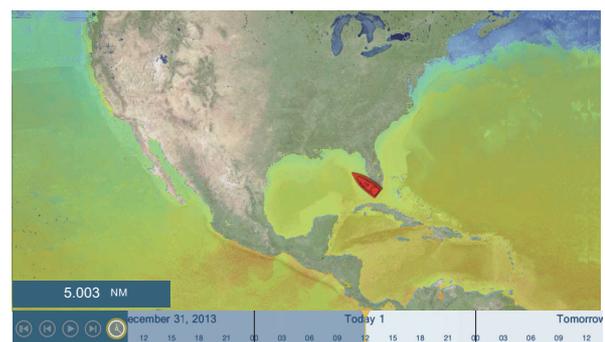
La tabella seguente mostra i dati meteo disponibili per la visualizzazione in base al server dati meteo (NavCenter o Sirius).

Opzione	NavCenter	Sirius	Elemento	NavCenter	Sirius
Vento	Si	Si	Correnti	Si	No
Onde	Si	Si	Altimetria	Si	No
SST	Si	Si	Plancton	Si	No
Nuvola	Si	No	Boe	No	Si
Pioggia	Si	No	Città	No	Si
Pressione	Si	Si	Tempesta	No	Si
500 mb	Si	No	Fulmine	No	Si
Temperatura aria	Si	No	Tracce Tempesta	No	Si

[Vento]: Le previsioni del vento visualizzano la velocità del vento in base al colore. La barra nella parte superiore punta nella direzione del vento.

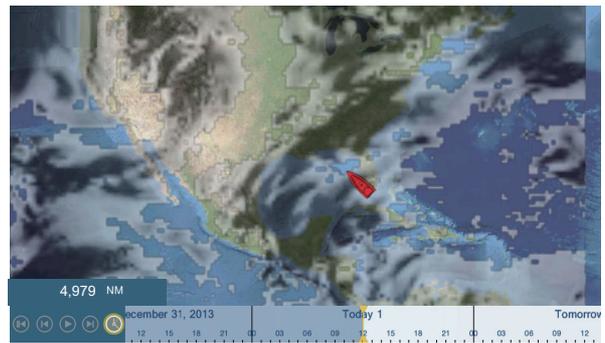


[Onde]: Le previsioni delle onde visualizzano l'altezza delle onde in base al colore. 0 piedi (minimo) è visualizzato in azzurro, 35 piedi (massimo) in rosso.



12. FUNZIONAMENTO RICEVITORE METEOROLOGICO SATELLITARE SIRIUS/XM (BBWX3)

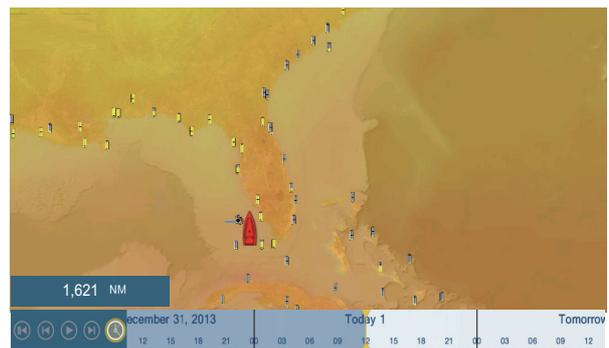
[Nuvola]: Le previsioni delle nuvole visualizzano le immagini delle nuvole. 8% di nuvole (minimo) viene visualizzato in bianco, 100% (massimo) in nero. La quantità di nuvole sotto l'8% è trasparente.



[Pioggia/Neve]: Le previsioni di pioggia/neve visualizzano immagini di pioggia/neve. 0,1 mm/ora di pioggia/neve (minimo) è visualizzato in verde, 5 mm/ora (massimo) in viola scuro.



[Temperatura aria]: Le previsioni della temperatura dell'aria visualizzano la temperatura dell'aria in base al colore. -45°C (-49°F) (minimo) è visualizzato in viola scuro, 45°C (113°F) (massimo) è visualizzato in rosso.

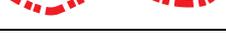


[Pressione]: Le previsioni della pressione visualizzano la pressione in superficie.

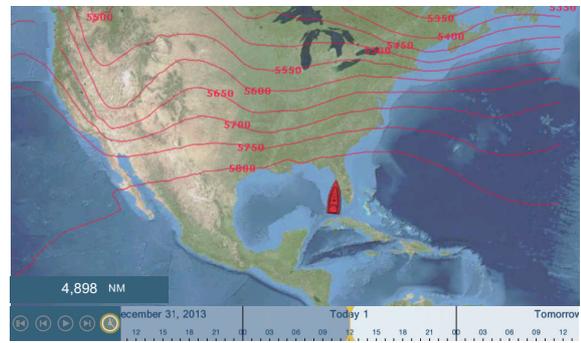


Icona della pressione	Significato
	Alta pressione

12. FUNZIONAMENTO RICEVITORE METEOROLOGICO SATELLITARE SIRIUS/XM (BBWX3)

Icona della pressione	Significato
	Bassa pressione
	Fronte caldo
	Fronte freddo
	Fronte occluso
	Fronte stazionario
	Depressione
	Linea temporalesca
	Linea asciutta
	Isobare

[500 mb]: Le previsioni di 500 mb visualizzano le linee di contorno oltre 500 mb.

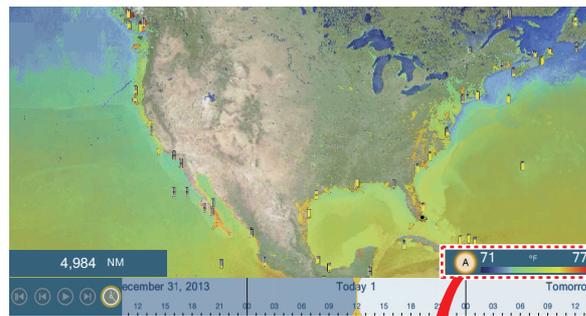


12. FUNZIONAMENTO RICEVITORE METEOROLOGICO SATELLITARE SIRIUS/XM (BBWX3)

[SST] (Sea Surface Temperature): Questo strato di dati mostra la temperatura della superficie del mare attraverso l'uso di ombreggiature. Le temperature più basse sono visualizzate in blu scuro, quelle più alte in rosso.

È possibile attivare o disattivare la scala SST automatica toccando [A].

Impostare il valore minimo o massimo per il quale visualizzare la SST. Per la procedura di impostazione del valore, vedere pagina 3-5. Disponibile se [Auto] è disattivato.

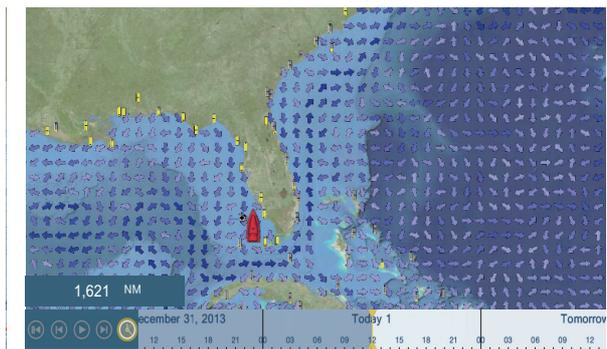


Toccare "A" per selezionare la regolazione automatica o manuale per la scala SST.

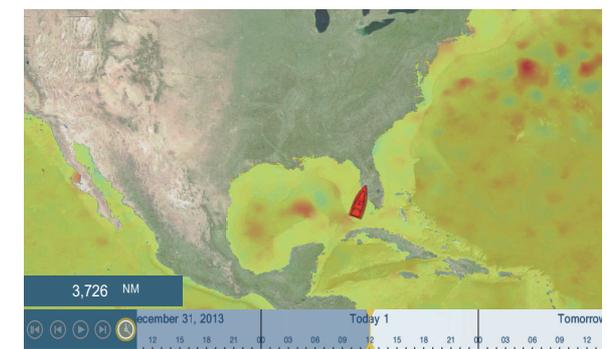
Modalità manuale: Utilizzare la barra di scorrimento per impostare la scala.

Modalità Auto: La scala SST viene impostata automaticamente in base alla selezione di ombreggiatura profondità impostata nel menu ([Settaggi] → [Plotter]).

[Correnti]: Le previsioni delle correnti visualizzano la velocità e la direzione della corrente per mezzo di frecce azzurre. Più scure sono le frecce, maggiore è la velocità della corrente (da 0 a 2 kn).



[Altimetria]: Le previsioni dell'altimetro visualizzano le anomalie dell'altezza del mare in base al colore. Le anomalie più grandi vengono visualizzate in rosso, quelle più piccole in verde chiaro.

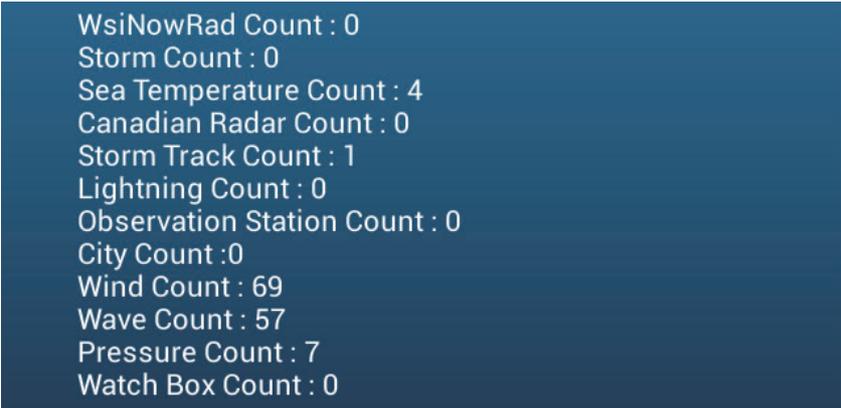


[Plancton]: Le previsioni del plancton visualizzano la crescita del plancton in tonalità di verde. Più scuro è il verde, maggiore è la densità di plancton.

12.6 Diagnostica Meteo Sirius

È possibile verificare il corretto funzionamento del ricevitore meteorologico satellitare FURUNO BBWX3 Sirius/XM come segue.

1. Dalla schermata principale, toccare [Settaggi] → [Inizio Settaggio] per visualizzare il menu [Inizio Settaggio].
2. Scorrere verso il basso la finestra [DIAGNOSTICA SIRIUS], quindi toccare [Diagnostica Meteo Sirius]. Viene visualizzato il conteggio per ciascuna voce meteo.



WsiNowRad Count : 0
Storm Count : 0
Sea Temperature Count : 4
Canadian Radar Count : 0
Storm Track Count : 1
Lightning Count : 0
Observation Station Count : 0
City Count : 0
Wind Count : 69
Wave Count : 57
Pressure Count : 7
Watch Box Count : 0

12.7 Radio satellitare Sirius

La radio satellitare Sirius programma ininterrottamente musica di ogni genere senza pubblicità oltre a sport, notizie, dibattiti e commedie.

12.7.1 Come abilitare il funzionamento della radio

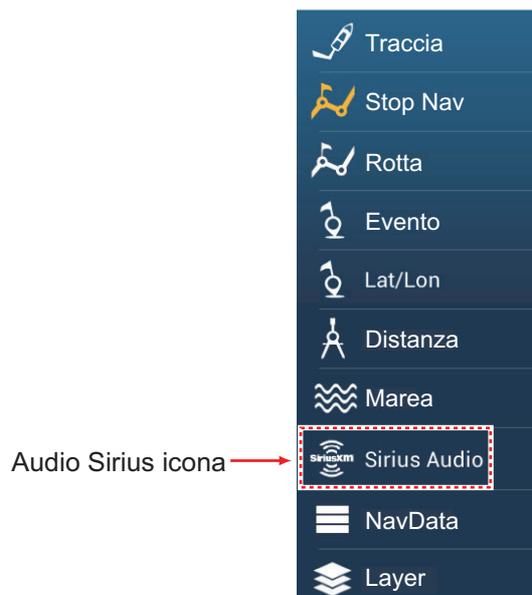
Metodo 1: Dalla schermata principale

Andare sulla schermata principale e toccare l'icona Sirius per visualizzare i comandi radio Sirius a schermo intero. Vedere la pagina successiva.



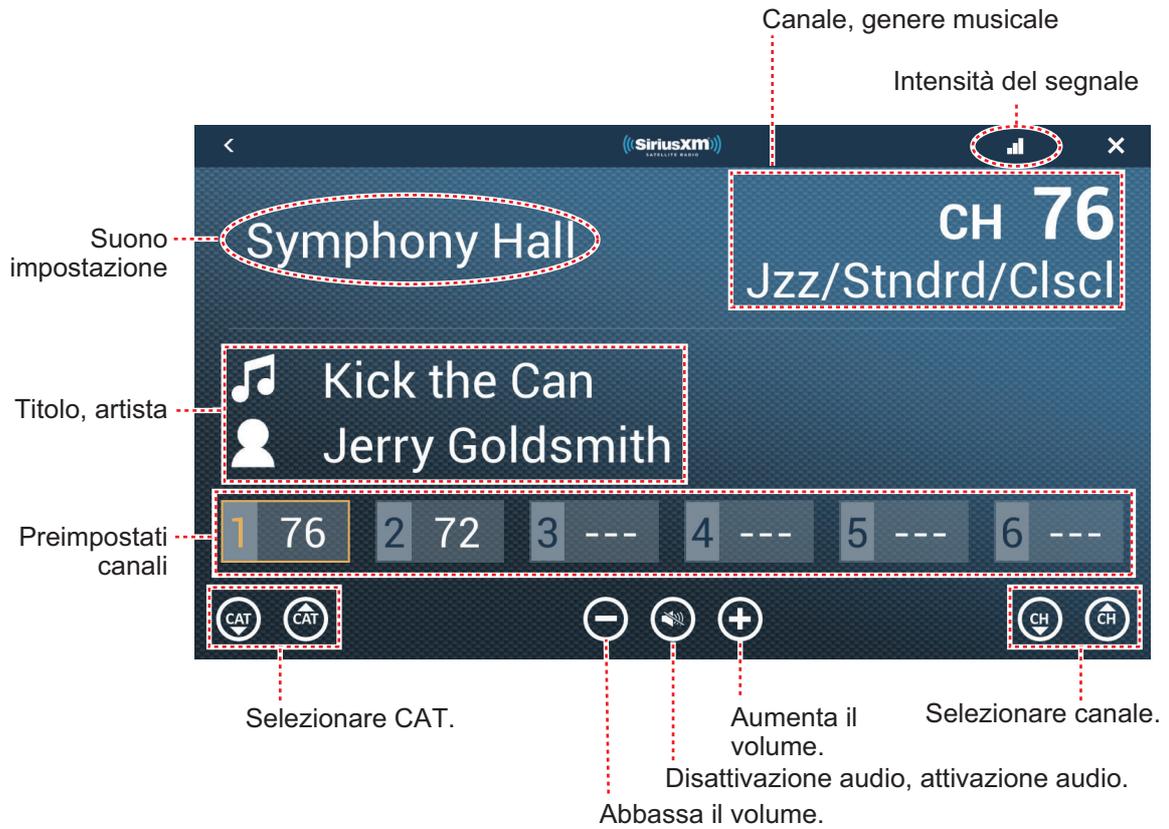
Metodo 2: Dalla schermata principale

Aprire il menu a scorrimento, quindi toccare l'icona [Sirius Audio] per visualizzare o nascondere la barra di controllo dell'audio. Vedere la pagina successiva.



12.7.2 Come utilizzare i comandi della radio

Comandi a schermo intero



Barra di controllo comandi audio



12.7.3 Diagnostica Radio

È possibile verificare il corretto funzionamento della radio satellitare Sirius XM come segue. Questo test è destinato ai tecnici dell'assistenza.

1. Dalla schermata principale, toccare [Settaggi] → [Inizio Settaggio] per visualizzare il menu [Inizio Settaggio].
2. Scorrere verso il basso la finestra [DIAGNOSTICA SIRIUS], quindi toccare [Diagnostica Radio Sirius]. Viene visualizzato il conteggio per ciascuna voce meteo.

```
Kernel Version:Thu May 15 03:33:55 EDT 2014
Sensors:1.02V 0.0258V 5V 1.84V
Radio Antenna Status:0
Radio Sirius ID:DKKX04H0
Radio Signal Strength:0 1
Radio Activation Status:1 0f -1
Radio Sirius ID - Data:DKKX04H0
Radio Activation Status - Audio:1 0f -1
Service Level:3
Position:UNKNOWN
XM Activation:1 255
XM Capabilities:5
XM Module Type:1.2.1
XM Module status:47b0f
XM DSI status:448:4 442:1 420 421 443:4 444:4 445:1 422 423 424 425 426 427 429 430 431 432 433 446:4 447:4 311:1 280
281 600:1 440 441 442 443 440:1 400 401 402 403 441:1 410 411 412 413
XM Channel:5 5
XM Volume:21 0
XM Configuration:1 2 2 0 1 0 0 0 0 0
XM HW Rev:2.0.0
XM SW Rev:9.12.4
XM SXI Rev:2.2.0
XM BB Rev:49.0.0
XM HD Rev:1.0.0
XM RF Rev:1.2.0
Storage: 474744 KiB total 403060 KiB free 15% used
```

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

13. MESSAGGIO AIS, DSC

13.1 Cos'è AIS

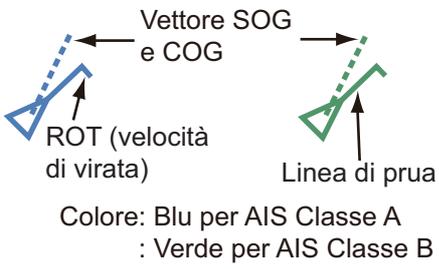
L'AIS (Automatic Identification System) è un sistema che trasmette costantemente l'identificazione e la posizione della propria imbarcazione ad altre imbarcazioni dotate di AIS entro la portata VHF. Tutte queste imbarcazioni ricevono anche i dati di altre imbarcazioni dotate di AIS e ne visualizzano la posizione e altre informazioni rilevanti. Il sistema AIS trasmette le informazioni su un ricetrasmittitore VHF. Le informazioni sono indicate di seguito.

- Posizione
- Nome dell'imbarcazione
- Rotta terrestre
- Posizione apparecchiatura di localizzazione posizione
- Linea di rotta
- Segnale di chiamata
- Velocità terrestre
- Nome apparecchiatura di localizzazione posizione
- Velocità di virata

13.2 Come mostrare o nascondere i simboli AIS

1. Sulla schermata del radar o del plotter, aprire il menu [Layer].
2. Attivare o disattivare [Target AIS].

13.3 Simboli dei target AIS

Tipo di target	Simbolo	Descrizione
Target AIS attivato	 <p>Colore: Blu per AIS Classe A : Verde per AIS Classe B</p>	<p>COG è indicato sul simbolo con una linea punteggiata.</p> <p>Nota: Un simbolo AIS che riporta un "marker TX" (didascalia) sopra di esso indica che l'imbarcazione ha trasmesso un messaggio AIS.</p> <p>Marker TX (didascalia)</p> 

Tipo di target	Simbolo	Descrizione
Target AIS pericoloso	<p>Colore: Rosso </p>	<p>I target i cui valori per CPA e TCPA sono inferiori a [Valore Allarme CPA] e [Valore Allarme TCPA], impostati nel menu [Settaggi] - [Target], vengono indicati come target pericolosi.</p>
Target AIS perso	<p>Colore - Target AIS: Blu per AIS Classe A : Verde per AIS Classe B</p> 	<p>Un target AIS diventa un target perso se non si riceve un segnale dal target AIS per x* minuti. Il simbolo del target perso viene cancellato se non si riceve un segnale per altri x* minuti. *: Il tempo dipende dal tipo di trasponditore AIS in uso. Verificare il manuale operativo del trasponditore AIS per informazioni sui target persi.</p>
Nessun target CPA/TCPA	<p>Colore: Blu per AIS Classe A : Verde per AIS Classe B</p> 	<p>I simboli AIS vengono visualizzati sotto forma di linee tratteggiate nei seguenti casi:?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nessuna velocità di traccia in acqua o a terra per l'imbarcazione o dati di velocità mancanti. Tutti i simboli AIS vengono visualizzati sotto forma di linee tratteggiate. • Nessun dato velocità dai target AIS. Il simbolo del target AIS corrispondente viene visualizzato con linee tratteggiate. Un target senza rotta segnalata né COG viene orientato verso la parte superiore dell'area di visualizzazione opzionale.

Nota: Questa unità è dotata di funzione Blue Force Tracking (BFT).

Altri simboli AIS che potrebbero apparire sono riportati nella tabella seguente.

Simbolo	Significato
	AtoN
	Stazione base
	Aereo
	SART

13.4 Allarme di Prossimità Target AIS

L'allarme di prossimità del target AIS segnala quando un target AIS si trova entro la distanza specificata ed è applicabile a entrambi i target visualizzati e non visualizzati. Quando un target AIS rientra nella distanza impostata, l'indicazione "Allarme prossimità AIS" lampeggia nella barra di stato e viene emesso un allarme acustico. (Vedere sezione 2.10.8).

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Attivare [Allarme di Prossimità Target AIS].
3. Toccare [Valore Allarme di Prossimità Target AIS] per visualizzare la tastiera software.
4. Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓].
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

13.5 Come ignorare i target AIS lenti

L'allarme di prossimità target AIS sovente può suonare in aree di traffico di imbarcazioni intenso. È possibile evitare una frequente attivazione dell'allarme per i target lenti, non pericolosi, specificando la velocità target massima di attivazione dell'allarme. Un target la cui velocità è inferiore a quella impostata in questo punto non farà scattare l'allarme.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Toccare [Ignora Allarme per AIS più lenti di...] per visualizzare la tastiera software.
3. Impostare una velocità, quindi toccare [✓]. L'intervallo di impostazione è da 0,0 a 9,9 (nodi).
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

13.6 Come nascondere i target AIS

È possibile nascondere i simboli AIS che si trovano oltre la distanza impostata in questo punto.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Toccare [Nascondi target AIS più lontani di...].

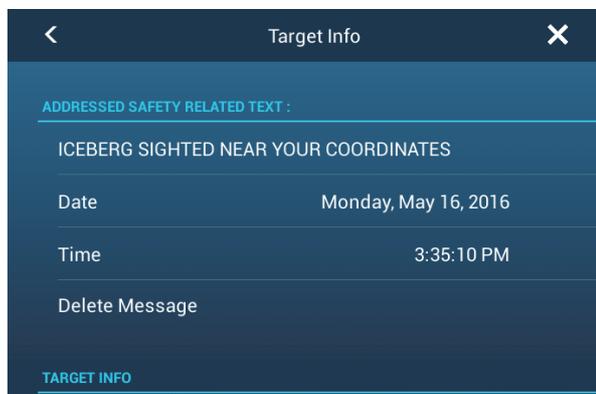


3. Toccare una distanza. I target a una distanza maggiore di quella selezionata in questo punto non vengono visualizzati sullo schermo.
4. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

13.7 Come visualizzare un messaggio di sicurezza AIS

Quando si riceve un messaggio di sicurezza AIS (indirizzato o trasmesso) da un'imbarcazione equipaggiata di trasponditore AIS, la barra di stato visualizza il messaggio lampeggiante "Nuovo Testo Telegramma(i)". Toccare la barra di stato per visualizzare il messaggio. Il simbolo AIS per l'imbarcazione che ha trasmesso il messaggio viene spostato al centro dello schermo e si apre una finestra popup con il relativo messaggio di sicurezza AIS. È possibile cancellare il messaggio toccando [Cancellare Messaggio].

Per disabilitare le notifiche messaggio AIS, impostare Notifica messaggio AIS nel menu [Casa] → [Settaggi] → [Target] su [OFF].



13.8 Come visualizzare i dati del target AIS

Toccare un target AIS (schermata del plotter o del radar) per visualizzare informazioni semplici nel menu popup.

Per informazioni dettagliate, toccare un target quindi toccare [Info] nel menu popup per visualizzare la finestra [Informazioni Target].

Nome	FURUNO
MMSI	124365890
COG	342,0°
SOG	0,0 kn
Portata	7.293 NM
Rilevamento	325,2°
CPA	5.992 NM
TCPA	-41'30s
Ultimo Aggiornamento	30'42s
Nuovo Punto	
CPA	<input type="checkbox"/> ON
Info	

Informazioni semplici

Informazioni Target	
INFORMAZIONI TARGET	
NickName	<input type="text"/>
Nome	ISLAND CHIEF
MMSI	366838990
Segnale di chiamata	WDA7043
COG	29.1 °
SOG	0.0 kn
CPA	2,446 NM
TCPA	-4d09h
Portata	2,405 NM
Rilevamento	258 °
Destinazione	LOCAL
Tipo Barca	Traino

Informazioni dettagliate

13.9 Come visualizzare o nascondere gli ID target

È possibile visualizzare o nascondere l'ID dei target AIS.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Attivare o disattivare [Visualizzare ID Target].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

13.10 Lista AIS

La lista AIS fornisce informazioni relative ai target AIS da cui si ricevono dati di navigazione.

Come aprire la lista AIS

Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste] e [AIS].

La barra verticale sul lato destro della lista è colorata in base al tipo di trasponditore AIS dell'imbarcazione o allo stato dell'imbarcazione.

Blu: Trasponditore AIS di classe A

Verde: Trasponditore AIS di classe B

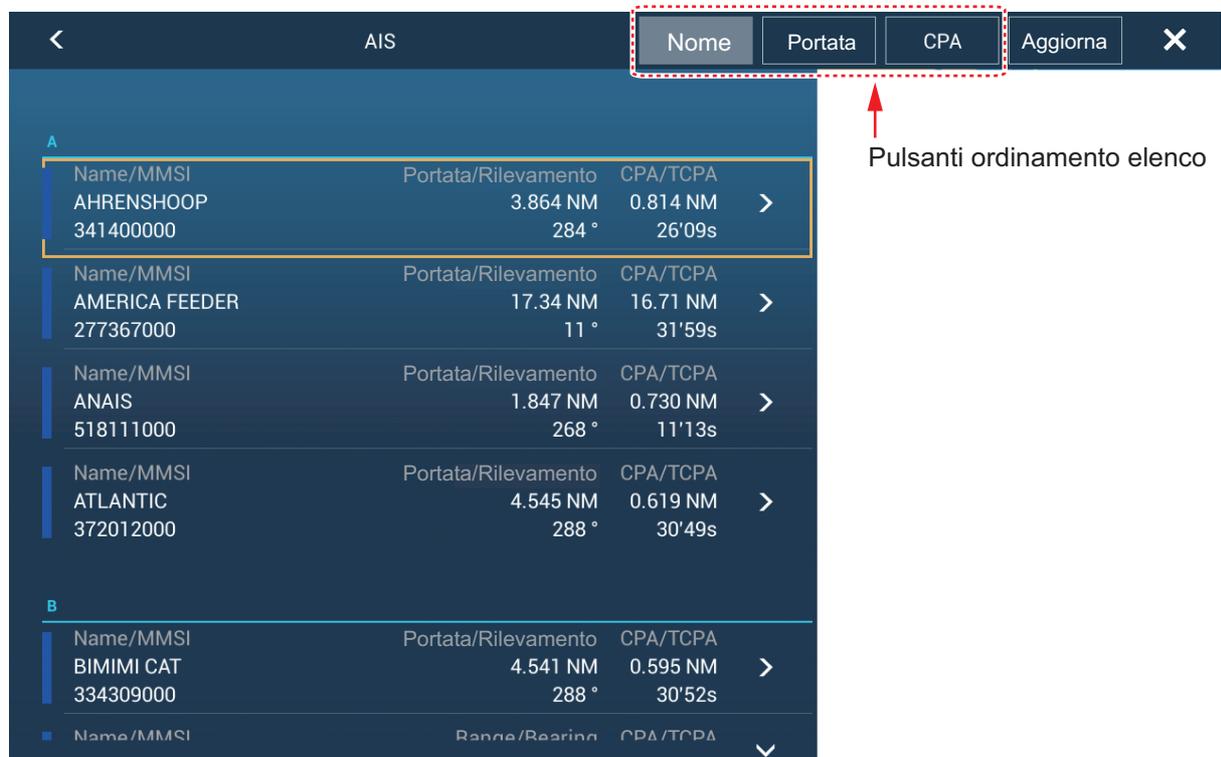
Rosso: Target AIS pericoloso

L'elenco può essere ordinato con i pulsanti predisposti sulla barra della finestra.

[Nome]: Target AIS ordinati in sequenza alfanumerica.

[Portata]: Target AIS elencati in ordine crescente per portata.

[CPA]: Target AIS elencati in ordine crescente per CPA.



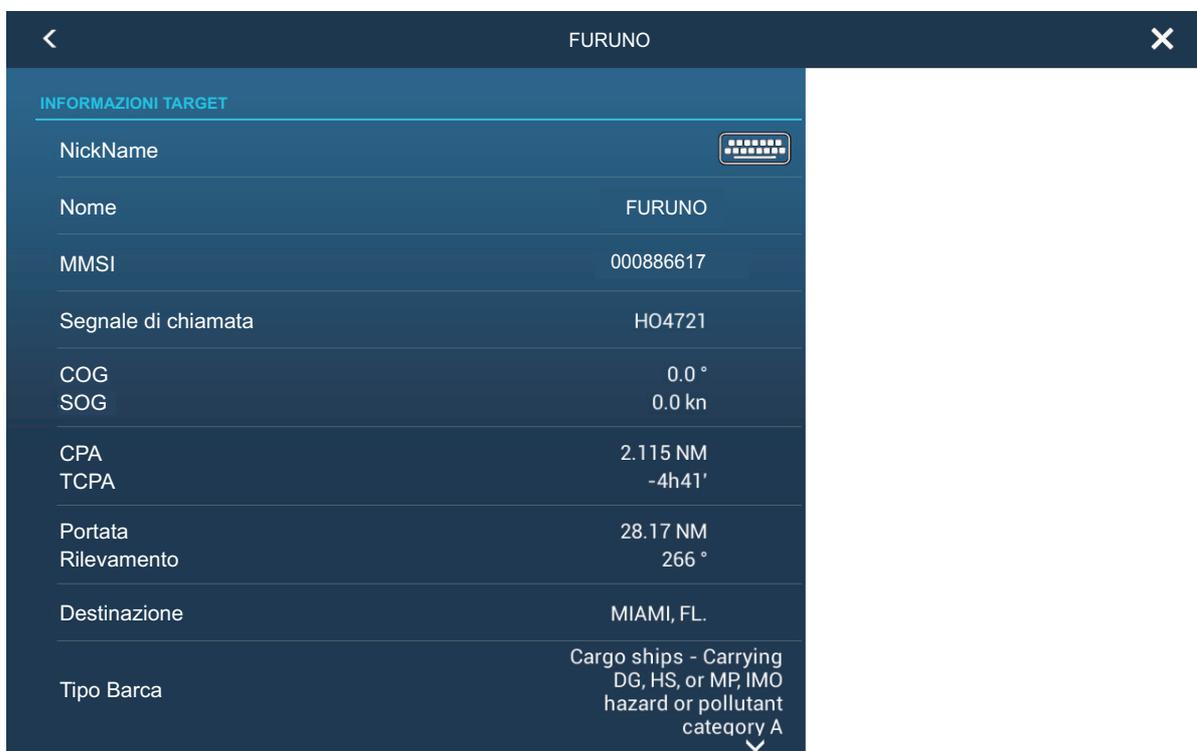
AIS			
	Nome	Portata	CPA
A	Name/MMSI	Portata/Rilevamento	CPA/TCPA
	AHRENSHOOP 341400000	3.864 NM 284 °	0.814 NM 26'09s
	AMERICA FEEDER 277367000	17.34 NM 11 °	16.71 NM 31'59s
	ANAIS 518111000	1.847 NM 268 °	0.730 NM 11'13s
	ATLANTIC 372012000	4.545 NM 288 °	0.619 NM 30'49s
B	Name/MMSI	Portata/Rilevamento	CPA/TCPA
	BIMIMI CAT 334309000	4.541 NM 288 °	0.595 NM 30'52s
	Name/MMSI	Range/Bearing	CPA/TCPA

[Aggiorna] aggiorna la lista.

Nota: I target AIS SART compaiono a inizio lista.

Come visualizzare informazioni dettagliate per un target AIS

Toccare il target AIS sul relativo elenco quindi toccare [Dettaglio]. Il nome dell'AIS viene visualizzato nella barra del titolo e i dati di navigazione nella sezione [INFORMAZIONI TARGET].



Come individuare un target AIS sulla schermata del plotter

Toccare il target AIS sul relativo elenco quindi toccare [Trova sulla Carta]. Viene aperta la schermata del plotter e il target AIS selezionato viene ingrandito.

Come modificare un nickname AIS

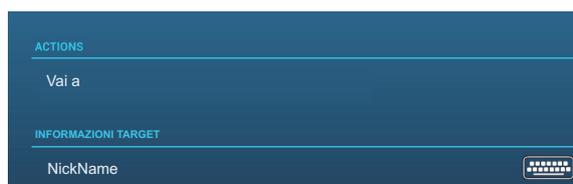
1. Toccare il target AIS da modificare.
2. Toccare [Modificare nickname] per visualizzare la tastiera software.
3. Inserire il nickname. È possibile utilizzare un massimo di 20 caratteri alfanumerici.
4. Toccare [✓].
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

13.11 Quando si riceve un AIS SART...

Quando si riceve un AIS SART... (inclusi quelli ricevuti in risposta), il messaggio "Allarme AIS SART" lampeggia nella barra di stato.

Toccare la barra di stato per confermare il messaggio. Quindi,

AIS SART viene messo al centro dello schermo e si apre la finestra popup sopra indicata. Per impostare l'AIS SART come destinazione, toccare [Vai a] sul popup.



13.12 Allarme CPA/TCPA

Questo allarme evita la collisione della propria imbarcazione emettendo un avviso per la presenza di target in rotta di collisione. L'ARPA esegue il monitoraggio continuo della portata prevista al CPA (Closest Point of Approach) e al tempo previsto per il CPA (TCPA) di ogni target tracciato. Quando entrambi il CPA e TCPA previsti hanno un valore inferiore a quello impostato, il simbolo target diventa rosso, l'allarme acustico si attiva e il messaggio "Allarme CPA/TCPA" viene visualizzato e lampeggia nella parte superiore dello schermo.

Prima di utilizzare questo allarme, accertarsi che i controlli di guadagno, antimare e antipioggia siano regolati correttamente. È necessario impostare correttamente la portata dell'allarme CPA/TCPA in base a dimensione, stazza, velocità, prestazioni di virata e altre caratteristiche della propria imbarcazione.

Come impostare l'allarme CPA/TCPA

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Attivare [Allarme CPA/TCPA].
3. Toccare [Valore Allarme CPA] o [Valore Allarme TCPA] per visualizzare la tastiera software.
4. Impostare il valore dell'allarme, quindi toccare [✓] per confermare.
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Come confermare la ricezione dell'allarme CPA/TCPA

L'allarme CPA/TCPA viene emesso quando il CPA e il TCPA di un target ARPA rientrano nella portata di allarme CPA/TCPA. L'indicazione di allarme "Allarme CPA/TCPA" viene visualizzato e lampeggia nella parte superiore dello schermo. Per confermare la ricezione dell'allarme, interrompere l'avviso acustico ed eliminare l'indicazione lampeggiante dallo schermo, toccare l'indicazione "Allarme CPA/TCPA" (vedere sezione 2.10.8). (Il vettore ARPA deve essere visualizzato almeno 30 secondi per calcolare il CPA e il TCPA).

Come disattivare l'allarme CPA/TCPA

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Disattivare [Allarme CPA/TCPA].
3. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

13.13 Come registrare un target AIS o DSC nell'elenco dei partner

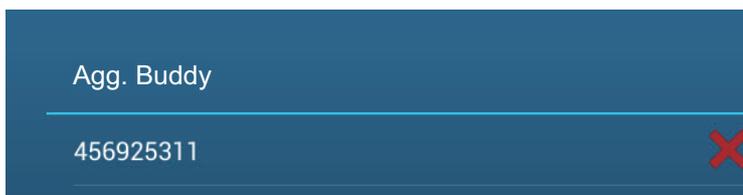
L'elenco dei partner fornisce un riferimento rapido al numero MMSI e al nickname delle imbarcazioni. Ad esempio, è possibile inserire il numero MMSI e il soprannome delle imbarcazioni partner o imbarcazioni che operano spesso nella propria zona.

Come aggiungere un numero MMSI all'elenco degli amici

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Toccare [Lista Amici (AIS e DSC)].



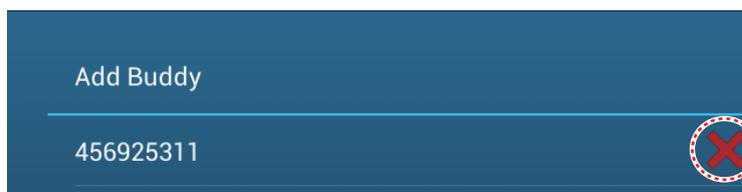
3. Selezionare [Agg. Buddy] per aprire la tastiera software numerica.
4. Inserire il numero MMSI, quindi toccare [✓].
5. Toccare il numero MMSI appena inserito per visualizzare la tastiera software.
6. Inserire il nickname, quindi toccare [✓].



7. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

Come eliminare una voce dall'elenco dei partner

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Target].
2. Toccare [Lista Amici (AIS e DSC)].
3. Toccare la "X" rossa (a destra del nickname) dell'amico da cancellare.



← Toccare per eliminare buddy dall'elenco.

4. Viene richiesto se si intende procedere con l'eliminazione. Toccare [OK].
5. Toccare il pulsante di chiusura per terminare.

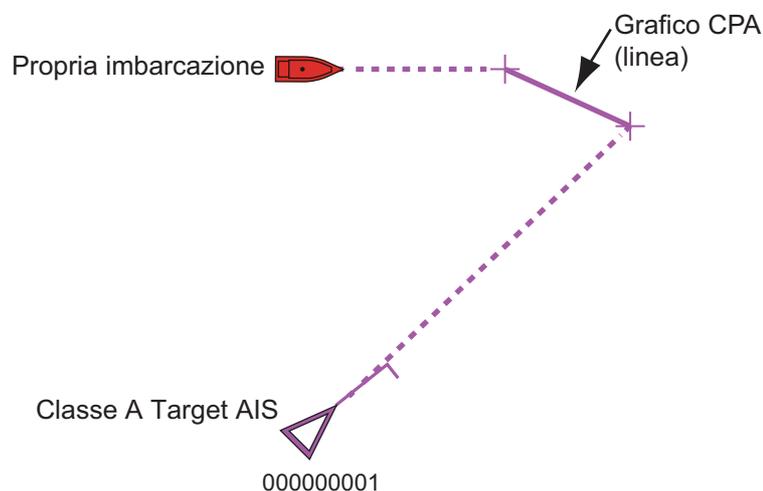
13.14 Display Grafico CPA

Il display grafico CPA, che richiede la posizione della propria imbarcazione e i dati di rotta, traccia una linea tra la posizione della propria imbarcazione e il target AIS selezionato. Questa funzione consente di monitorare le variazioni di rotta e di velocità del target AIS. Il display è utile come supporto anti-collisione, soprattutto in acque molto trafficate.

Per attivare o disattivare il display grafico CPA, aprire il menu [Target] e attivare o disattivare [Display Grafico CPA].

Per trovare il CPA di un target AIS sulla schermata del radar o del plotter, toccare il target AIS. La linea CPA si collega con la posizione della propria imbarcazione e il CPA del target AIS e il colore è lo stesso del simbolo del target. Di seguito, un esempio della schermata del plotter.

Se l'allarme CPA/TCPA viene generato mentre la linea CPA è in uso, la linea CPA e il simbolo target selezionato diventano di colore rosso.



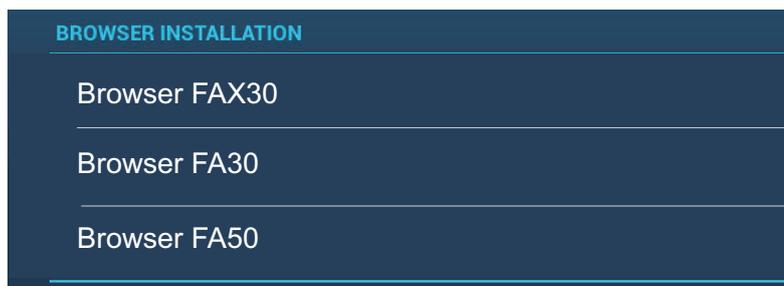
La funzione display grafico CPA non è disponibile nelle seguenti condizioni:

- La linea CPA è disattivata. La linea può essere attivata toccando la linea CPA (oppure l'icona* della propria imbarcazione o il target) per visualizzare il menu popup, quindi selezionare [CPA].
* Solo schermata del plotter
- Il TCPA ha un valore negativo (-).
- Il target è un target perso.
- I dati di velocità e rotta dal target AIS si sono persi.
- Il CPA e il TCPA del target non possono essere calcolati (nessun dato di velocità o rotta per la propria imbarcazione).
- Nessuna velocità o rotta della propria imbarcazione.

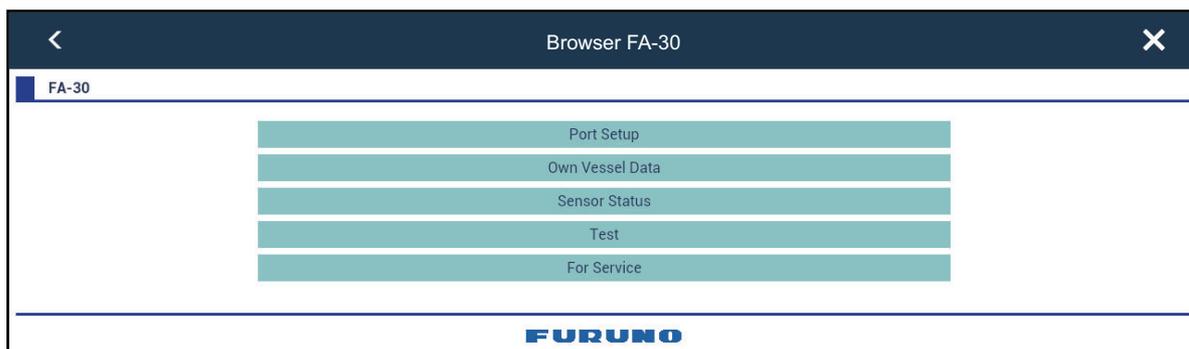
13.15 Trasponditore AIS FA-30, FA-50

Il trasponditore FURUNO AIS FA-30 (o FA-50) viene installato nella rete NavNet TZtouch2 e può essere controllato da un display NavNet TZtouch2. Per accedere al menu del trasponditore, procedere come indicato di seguito. Per i dettagli, vedere il relativo manuale operativo.

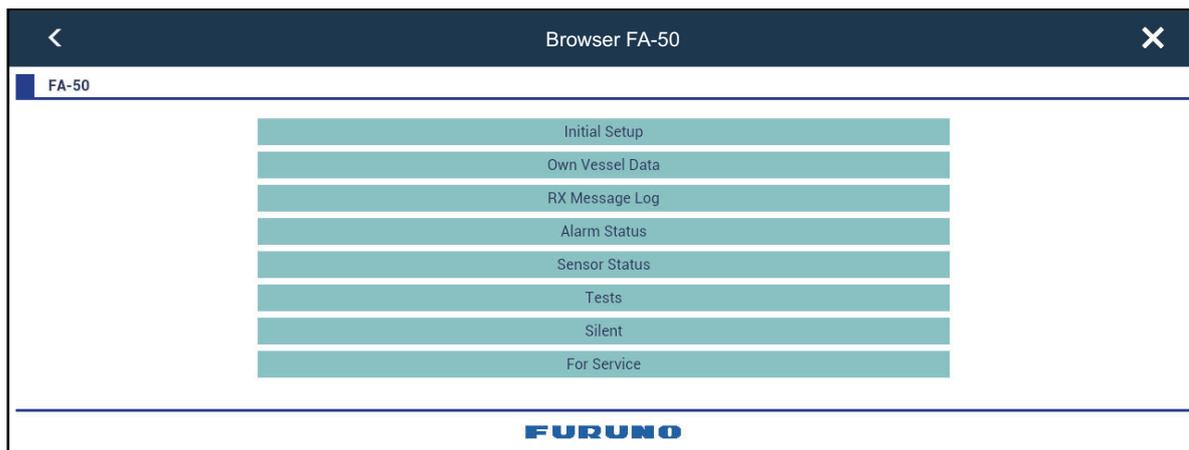
1. Collegare il trasponditore FA-30 (o FA-50) alla rete NavNet TZtouch2.
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Inizio Settaggio].
3. Toccare [Browser FA30] o [Browser FA50].



↓ Selezionare un browser "FA"



○

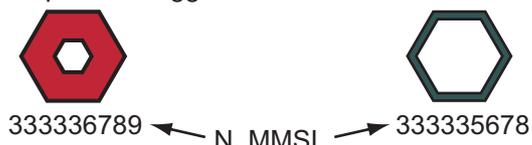


13.16 Informazioni sui messaggi DSC

La funzione di informazioni del messaggio DSC (Digital Selective Calling) fornisce, nelle schermate del plotter e del radar, il numero MMSI e la posizione* delle imbarcazioni che hanno inviato un messaggio DSC. Un marker di forma esagonale contrassegna la posizione dell'imbarcazione nel momento in cui il DSC è stato trasmesso. Il marker è codificato a colori in base al tipo di messaggio DSC inviato; rosso per una richiesta di soccorso e verde per un messaggio di diverso tipo.

* Posizione al momento della trasmissione del messaggio. Le informazioni sulla posizione non vengono aggiornate.

Rosso: Marker DSC per messaggio di distress Verde: Marker DSC per messaggio di non-distress



Questa funzione richiede la connessione di un radiotelefono con capacità DSC per l'emissione di dati DSC in formato NMEA0183 o NMEA2000.

13.16.1 Notifica del messaggio di soccorso DCS

Quando si riceve un messaggio di soccorso DSC, il messaggio "Ricevuta chiamata di emergenza DSC" viene visualizzato in rosso nella barra di stato nella parte superiore dello schermo. Per eliminare il messaggio di richiesta di soccorso, toccare la barra di stato.

13.16.2 Come passare a un punto DSC

Toccare il marker DSC al quale passare, quindi toccare [Vai a] nel menu popup.

13.16.3 Come visualizzare le informazioni DSC

Toccare un marker DSC per visualizzare informazioni semplici (posizione, numero MMSI dell'imbarcazione che ha trasmesso un messaggio DSC, ecc.).

Per informazioni dettagliate, toccare un marker DSC, quindi toccare [Info] nel menu popup.

Nome	ANAIS
MMSI	518111000
COG	0.0 °
SOG	0.0 kn
Portata	25.81 NM
Rilevamento	214.4 °
CPA	14.61 NM
TCPA	-25'35s
Ultimo Aggiornamento	1'58s
Nuovo Punto	
Info	

Informazioni semplici

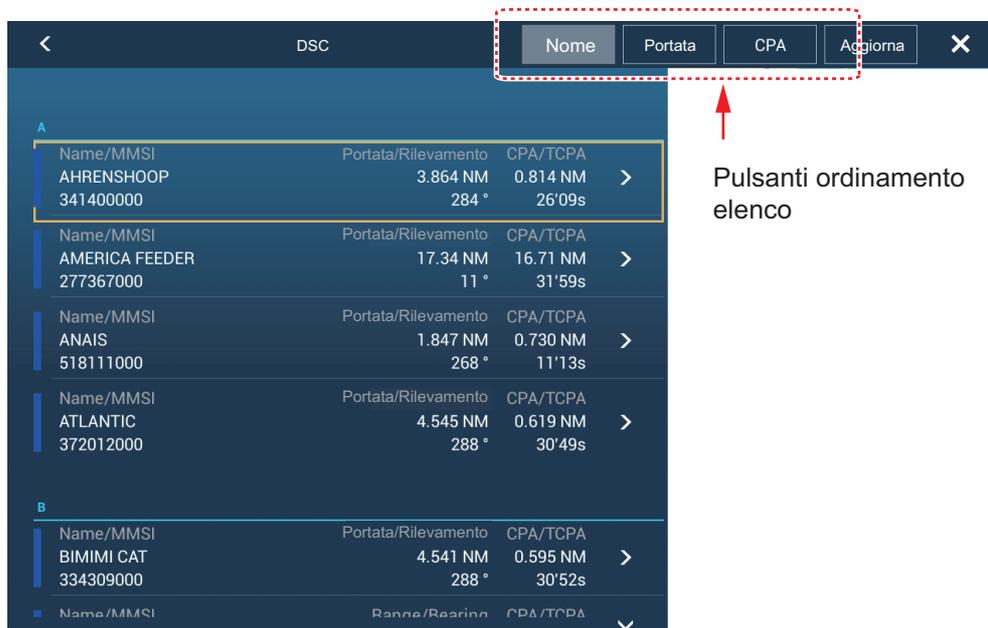
NickName	FURUNO
MMSI	387654321
COG	0.0 °
SOG	0.0 kn
CPA	5.992 NM
TCPA	41'30s
Portata	7.293 NM
Rilevamento	325,2°
Ultimo Aggiornamento	30'56s
Lat	N 34°36.000'
Lon	E 135°12.000'
Natura del Distress	---

Informazioni dettagliate

13.16.4 Lista DSC

La lista DSC mostra nome, MMSI, portata, rilevamento, CPA e TCP delle imbarcazioni dalle quali si è ricevuto un messaggio DSC.

1. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Liste] - [DSC].



2. Toccare [Nome], [Portata] o [CPA] all'inizio dell'elenco per ordinarlo.

[Nome]: Target DSC ordinati in sequenza alfanumerica.

[Portata]: Target DSC elencati in ordine crescente per portata.

[CPA]: Target DSC elencati in ordine crescente per CPA.

[Aggiorna] aggiorna la lista.

Per visualizzare informazioni dettagliate su un DSC, toccare un DSC, quindi selezionare [Dettaglio]. Per inserire un marker DSC al centro della schermata del plotter, toccare il target DSC, quindi toccare [Trova sulla Carta].

INFORMAZIONI TARGET	
NickName	[Icona]
MMSI	387654321
COG	0.0 °
SOG	0.0 kn
CPA	1,840 NM
TCPA	-10d00h
Portata	7,521 NM
Rilevamento	274 °
Ultimo Aggiornamento	31'27s
Lat	N 34°36.000'
Lon	E 135°12.000'
Natura del Distress	---

13.16.5 Come effettuare una chiamata DSC (solo utenti FM-4800)

Se la propria rete NavNet TZtouch2 è collegata a un radiotelefono FM-4800 VHF, è possibile inviare un messaggio DSC a un target DSC.

Toccare il target per visualizzare il menu popup quindi toccare [CHIAMATA DSC].

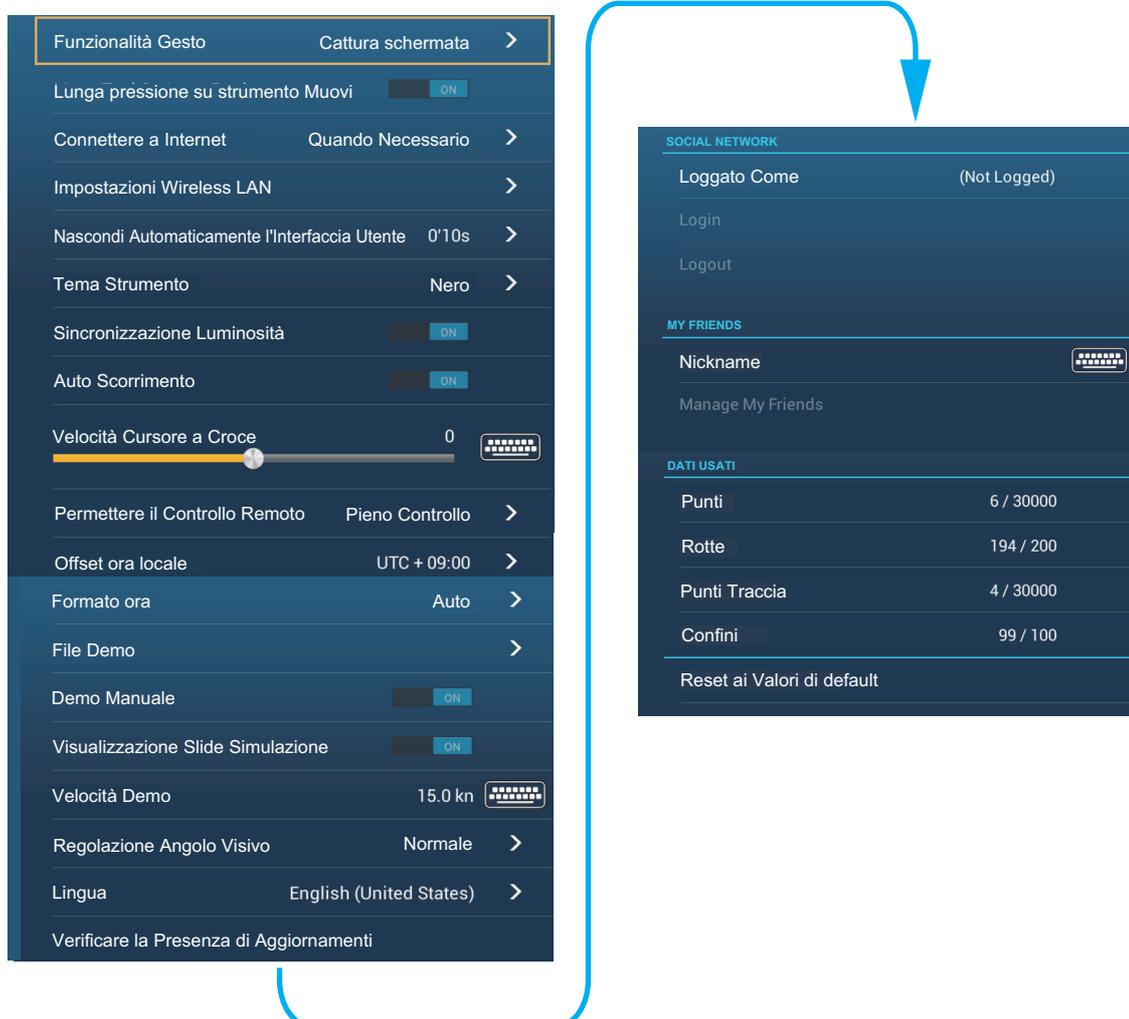
Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

14. ALTRE FUNZIONI

Dopo aver familiarizzato con l'apparecchiatura, è possibile impostarla in base alle proprie esigenze. È possibile modificare la configurazione del sistema, la modalità di funzionamento dell'apparecchiatura e di visualizzazione delle informazioni, ecc.

14.1 Menu Generale

Il menu [Generale] contiene elementi che, una volta preimpostati, non richiedono una frequente regolazione. Il seguente menu di esempio è ricavato dal TZTL12F/15F, alcune voci menu possono essere diverse o non essere presenti sul TZT2BB.



Nota: Per i monitor collegati al TZT2BB tramite la porta HDMI OUT2, le opzioni menu [Connettere a Internet] e [Impostazioni Wireless LAN] non compaiono nel menu [Generale].

14. ALTRE FUNZIONI

Voce di menu	Funzione	Opzioni
[Lunga pressione su strumento Muovi]	Abilita la funzione di "spostamento" con una pressione prolungata di un oggetto. Applicabile ai punti (escluso ecoscandaglio), waypoint temporanei, waypoint rotta, zona di guardia, EBL, VRM e icone menu apparecchiatura esterna ().	[ON], [OFF]
[Nascondi Automaticamente l'Interfaccia Utente]	Selezionare il timeout per l'icona Casa sul menu [Layer], menu a scorrimento, menu popup, e schermate videocamera (schermo intero). Nota: L'icona Casa compare sempre sulla schermata videocamera a schermo diviso e su altre schermate.	[0'03 s], [0'05 s], [0'10 s], [0'15 s]
[Auto Scorrimento]	Con impostazione su [ON], lo scorrimento della carta nautica avviene correttamente e automaticamente quando il cursore esce dall'area di visualizzazione.	[ON], [OFF]
[Velocità Cursore a Croce]	Regola la velocità del cursore a croce.	da -7 a +7
[Permettere il Controllo Remoto]	Imposta il livello di permesso per NavNet Remoto. [Off]: Collegamento con NavNet Remoto non consentito. [Solo Vista]: È possibile visualizzare lo schermo da remoto, ma non è possibile azionare il sistema e le funzioni. [Pieno Controllo]: È possibile il funzionamento dell'intero sistema da remoto.	[Off][Solo Vista][Pieno Controllo]
[Offset ora locale]	Selezionare la differenza di orario tra l'ora locale e l'ora UTC.	UTC da -12:00 a UTC +13:00 (a intervalli di 15 minuti)
[Formato ora]	Selezionare come visualizzare l'ora nel formato a 12 o 24 ore. [Automatico] inserisce automaticamente l'indicazione AM, PM nell'orologio 24 ore, quando la lingua è inglese.	[Auto], [24 ore], [12 ore]
[File Demo]	Selezionare il file demo (interno o esterno) da usare in modalità demo. Per i dati esterni, inserire il supporto appropriato nell'unità scheda SD o nella porta USB.	
[Demo Manuale]*	[OFF]: Utilizza il file dati selezionato su [File Demo]. La propria imbarcazione si sposta in base ai dati nel file dati. [ON]: La propria imbarcazione si sposta alla velocità impostata in [Velocità Demo] di seguito.	[ON], [OFF]
[Visualizzazione Slide Simulazione]	Nessun utilizzo.	
[Velocità Demo]	Imposta la velocità dell'imbarcazione da usare in modalità demo, quando [Demo Manuale] è [ON].	Da 0 a 20 kn

Voce di menu	Funzione	Opzioni
[Regolazione Angolo Visivo] Nota: Non disponibile per TZT2BB.	Regola automaticamente il contrasto della visualizzazione, ecc. secondo l'angolo di visione. <div style="text-align: center;"> </div>	[Più basso], [Verso il basso], [Leggermente verso il basso], [Normale], [Leggermente verso l'alto], [Verso l'alto], [Più alto]
[Verificare la Presenza di Aggiornamenti]	Aggiorna il software. Vedere la sezione 14.5.	-
[Reset ai Valori di default]	Ripristina le impostazioni predefinite per le voci del menu [Generale].	-

* In modalità demo, schermata del plotter, è possibile riposizionare l'icona dell'imbarcazione sulla posizione selezionata. Toccare lo schermo nel punto in cui si desidera riposizionare l'icona dell'imbarcazione, quindi toccare [Muovere Barca] nel menu popup.

14.2 Menu Unità

Il menu [Unità] imposta l'unità di misura per la velocità, la distanza, la profondità, ecc.



Voce di menu	Opzioni
[Visualizzazione Direzione]	[Magnetico], [Vero] La modalità (magnetica o vera) di tutti i dati di rotta e rilevamento.

Voce di menu	Opzioni
[Riferimento calcolo Vento Reale]	[Terra], [Superficie] Seleziona il valore del vento da visualizzare da velocità terrestre o velocità sull'acqua (superficie).
[Formato Posizione]	[DDD°MM.mmm'], [DDD°MM.mmm'], [DDD°MM.mm'], [DDD°MM'SS.ss'], [DDD.ddddd°], [Loran-C], [MGRS].
[Loran C Station e GRI]	Inserire Loran C Station e GRI. Disponibile quando [Formato Posizione] è impostato su [Loran-C].
[Commutare Corto/Lungo]	Imposta la distanza in corrispondenza della quale si passa tra la breve e la lunga portata (impostazione portata: da 0,0 a 2,0 NM). Se, ad esempio, l'impostazione è 0,5, breve portata viene selezionata automaticamente quando l'unità lunga portata è 0,4 o inferiore. L'impostazione "0,0" fissa l'unità alla lunga portata.
[Scala (Lunga)]	[Miglio Nautico], [Chilometro], [Miglio]
[Scala (Corta)]	[Piede], [Metro], [Yard]
[Profondità]	[Piede], [Metro], [Fathom], [Passi Braccia]
[Altezza/Lunghhezza]	[Piede], [Metro]
[Dimensione Pesce]	[Pollice], [Centimetro]
[Temperatura]	[Gradi Fahrenheit], [Gradi Celsius]
[Velocità Barca]	[Nodo], [Chilometro per Ora], [Miglio per Ora], [Metri per Secondo]
[Velocità Vento]	[Nodo], [Chilometro per Ora], [Miglio per Ora], [Metri per Secondo]
[Pressione atmosferica]	[HectoPascal], [Millibar], [Millimetro di Mercurio], [Pollice di Mercurio]
[Pressione Olio]	[KiloPascal], [Bar], [Libbra per pollice quadrato]
[Volume]	[Galloni] (Galloni e Galloni/ora), [Litro] (Litro e Litri/ora)
[Reset ai Valori di default]	Ripristina le impostazioni predefinite per il menu [Unità].

14.3 Menu Inizio Settaggio

Il menu [Inizio Settaggio], il cui utilizzo è principalmente riservato all'installatore dell'apparecchiatura, consente di impostare il sistema in base ai sensori collegati. Queste regolazioni richiedono una certa conoscenza dell'apparecchiatura elettronica marina. Se non si ha la certezza di possedere tali competenze, rivolgersi a un tecnico specializzato in elettronica marina per fare effettuare le regolazioni. Regolazioni inadeguate possono compromettere le prestazioni.

Sezione POSIZIONE GPS

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Longitudinale (dalla prua)]	Immettere l'indicazione di prua/poppa (longitudinale) e destra-sinistra (laterale) per il posizionamento dall'origine.	Da 0 m a 999 m
[Posizione GPS laterale (-sinistra)]		Da -99 m a +9 m



Sezione INFORMAZIONI BARCA

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Lunghhezza Barca]	Impostare la lunghezza dell'imbarcazione.	Da 0 (m) a 999 (m)
[Dimensione delle Icone Statiche]	Impostare la dimensione delle icone statiche (come quella dell'imbarcazione).	Da 50 a 150

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Visualizzazione Profondità]	Selezionare il punto di inizio per la misurazione della profondità. La selezione è indicata nella casella profondità come "(K)" per [Sotto chiglia] e "(S)" per [Sotto il livello del mare].	[Sotto chiglia], [Sotto il livello del mare]
[Pescaggio Trasduttore esterno]	Impostare il pescaggio del trasduttore esterno diverso dall'ecoscandaglio interno, sonar collegato alla rete o multi fascio. Per i trasduttori interni/della rete , impostare il pescaggio dalla schermata principale → [Settaggi] → [Ecoscandaglio] → [Pescaggio trasduttore]. Per i sonar multi fascio , impostare il pescaggio dalla schermata principale → [Settaggi] → [Sonar multi fascio] → [Settaggio iniziale] → [Pescaggio trasduttore esterno].	Da 0,0 (m) a 99,9 (m)
[Pescaggio Chiglia]	Impostare il pescaggio della chiglia.	Da 0,0 (m) a 99,9 (m)

Sezione IMPOSTAZIONI STRUMENTI

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Settaggio automatico Motore e Serbatoio]	Vedere "Settaggio automatico Motore e Serbatoio" di seguito.	
[Settaggio Manuale Motore e Serbatoio]	Vedere "Settaggio manuale Motore e Serbatoio" nella pagina successiva.	
[Impostazione Strumenti Grafici]	Vedere "Impostazione Strumenti Grafici" di seguito.	

[Settaggio automatico Motore e Serbatoio]: Il sistema rileva automaticamente i motori e i serbatoi collegati alla stessa rete. Questo è il metodo consigliato per impostare motori e serbatoi.

[Settaggio Manuale Motore e Serbatoio]:

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Nickname]	Consente di modificare il nickname per il motore o il serbatoio.	
[Usato per la Propulsione]	Selezionare quale motore/serbatoio è utilizzato per calcolare la distanza che può essere percorsa utilizzando il carburante rimanente. [ON] utilizza il motore/serbatoio per i calcoli, [OFF] ignora il motore/serbatoio.	[ON], [OFF]
[Reset]	Ripristina i valori predefiniti per motore/serbatoio	[OK], [Annulla]

Impostazione Strumenti Grafici:

[Impostazione Strumenti Grafici] - [Massima Velocità Barca]. [Massima Velocità Vento]

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Massima Velocità Barca]	Impostare la velocità massima rilevabile del trasduttore.	Da 1 kn a 99 kn
[Massima Velocità Vento]	Impostare la velocità massima rilevabile del trasduttore.	Da 1 kn a 99 kn

[Impostazione Strumenti Grafici] - [Profondità]

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Profondità Minima]	Impostare la profondità minima rilevabile del trasduttore.	Da 1 m a 19 m
[Profondità Massima]	Impostare la profondità massima rilevabile del trasduttore.	Da 20 m a 2000 m

[Impostazione Strumenti Grafici] - [Temperatura Superficie del Mare]

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Temperatura minima superficie del mare]	Impostare la temperatura minima rilevabile del trasduttore.	da 0,00° a 99,99°
[Temperatura massima superficie del mare]	Impostare la temperatura massima rilevabile del trasduttore.	Da 0,01 a 99,99°

[Impostazione Strumenti Grafici] - [Motore di Propulsione]

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Max. GIRI/MIN]	Impostare i giri al minuto massimi del motore da visualizzare nella schermata RPM.	Da 1 rpm a 20.000 rpm
[Zona Rossa Pressione Olio]	Impostare il valore iniziale dell'area di zona rossa dell'indicatore di pressione dell'olio.	Da 0 kPa a 998 kPa
[Max. Pressione Olio]	Impostare la pressione massima dell'olio per il motore.	Da 1 kPa a 999 kPa
[Min. Temperatura]	Impostare la temperatura minima per il motore.	Da 0,00° a 99,00°
[Zona Rossa Temperatura]	Impostare il valore iniziale dell'area di zona rossa dell'indicatore di temperatura del motore.	Da 0,01° a 999,00°

[Impostazione Strumenti Grafici] - [Altro Motore]

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Max. GIRI/MIN]	Impostare i giri al minuto massimi del motore da visualizzare nella schermata RPM.	Da 0 rpm a 20.000 rpm
[Zona Rossa Pressione Olio]	Impostare il valore iniziale dell'area di zona rossa dell'indicatore di pressione dell'olio.	Da 0 kPa a 999 kPa
[Max. Pressione Olio]	Impostare la pressione massima dell'olio per il motore.	Da 0 kPa a 999 kPa
[Min. Temperatura]	Impostare la temperatura minima per il motore.	Da 0° a 99°
[Zona Rossa Temperatura]	Impostare il valore iniziale dell'area di zona rossa dell'indicatore di temperatura del motore.	Da 0° a 999°

Sezione CZONE

Voce di menu	Descrizione
[Agg. pagine di Default CZone]	Creazione, modifica pagine C-Zone.
[Impostazioni DIP switch CZone]	Impostare i DIP switch dell'unità. Per il personale dell'assistenza. Non modificare le impostazioni.

Voce di menu	Descrizione	
[Azzerare Pagine Strumenti]	Ripristina i valori predefiniti per tutte le pagine degli strumenti.	[OK], [Annulla]
[Reset ai Valori di default]	Ripristina tutte le impostazioni di menu predefinite.	[OK], [Annulla]

Sezione GESTIONE MANUALE CARBURANTE

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Capacità Totale Carburante]	Inserire la capacità totale carburante del serbatoio o serbatoi.	Da 0 a 9.999(L).
[Gestione Manuale carburante]	Impostare su [ON] per la gestione manuale del carburante. Vedere il manuale operativo.	[OFF], [ON].

Sezione IMPOSTAZIONI IF-NMEAFI

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Selezionare IF]	Selezionare [IF-NMEAFI] per impostare i dati analogici immessi dall'IF-NMEAFI.	
[Categoria]	Selezionare la categoria per il sensore analogico da impostare.	[Vento], [ST800_850], [Carburante], [Acqua dolce], [Acque di Scarico], [Vasca del vivo], [Olio], [Acque nere]
[Resistenza Pieno]	La resistenza, in Ohm, quando il serbatoio è pieno.	Da 0 (Ohm) a 300 (Ohm)
[Resistenza Metà]	La resistenza, in Ohm, quando il serbatoio è mezzo pieno.	Da 0 (Ohm) a 300 (Ohm)
[Resistenza Vuoto]	La resistenza, in Ohm, quando il serbatoio è vuoto.	Da 0 (Ohm) a 300 (Ohm)
[Capacità]	La capacità del serbatoio.	Da 0 (G) a 2650 (G)
[Self test]	Vengono visualizzati i risultati dei test.	
[Impostare Hardware alle impostazioni di Fabbrica]	Ripristina il convertitore selezionato su [Selezionare IF] ai valori predefiniti in fabbrica.	[OK], [Annulla]

Sezione ACQUISIZIONE DATI

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Modalità WAAS GP330B]	Selezionare [ON] per utilizzare la modalità WAAS per l'antenna GPS corrispondente.	[ON], [OFF]
[Modalità WAAS WS200]		
[Sorgente Dati]	Selezionare la sorgente per ciascun tipo di dati da inserire nel sistema. Se sono collegate due o più sorgenti per un tipo di dati, selezionarne uno dalla finestra di dialogo a discesa. (I sensori FURUNO sono riportati nella parte superiore dell'elenco).	
[Lista Sensori]	Mostra le informazioni relative ai sensori collegati all'apparecchiatura. Inoltre, è possibile impostare il relativo "nickname" da qui.	
[Uscita NMEA0183]	Selezionare [ON] per l'output dei dati NMEA.	
[Uscita NMEA 2000 PGN]	Selezionare [ON] per l'output dei PGN (Parameter Group Number, messaggio CAN bus (NMEA2000)) per l'output dalla porta CAN bus.	

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Sky View]	Mostra la condizione dei satelliti GPS e GEO (WAAS) sulla schermata [GPS SkyView]. Vengono visualizzati il rilevamento e l'angolo di elevazione di tutti i satelliti GPS e GEO (se applicabile) nella vista del ricevitore. Per il personale dell'assistenza. Nota: La schermata [GPS SkyView] può anche essere visualizzata toccando l'icona GPS (mostrata a destra) sulla schermata principale.	

Sezione IMPOSTAZIONE GPS INTERNO (solo TZTL12F/TZTL15F)

Voce di menu	Descrizione
[Modalità WAAS]	Impostare su [OFF] quando si usa il GPS esterno.

Sezione SC-30 SETUP

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Modalità WAAS]	Selezionare [ON] per utilizzare la modalità WAAS.	[ON], [OFF]
[Offset Bussola]	Inserire il valore di offset per la bussola.	Da -180° a +180°
[Offset Beccheggio]	Inserire il valore di offset per il beccheggio.	Da -90° a +90°
[Offset Rollio]	Inserire il valore di offset per il rollio.	Da -90° a +90°

Sezione IMPOSTAZIONE SENSORE RETE

La sezione [IMPOSTAZIONE SENSORE RETE] consente di impostare i sensori FURUNO compatibili NMEA2000. Le calibrazioni e correzioni applicate in questo menu vengono anche applicate al sensore stesso.

Toccare il sensore per accedere ai menu e alle impostazioni. Per i dettagli relativi alla struttura del menu e alle impostazioni di ciascun sensore, vedere il manuale operativo appropriato, fornito con il sensore.

Sezione CALIBRAZIONE

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Linea di rotta]	Consente di correggere i dati della linea di rotta.	Da -180,0° a +180,0°
[Velocità sull'acqua]	Consente di calibrare i dati di velocità. Immettere un valore percentuale.	Da -50° a +50°
[Velocità Vento]	Consente di correggere i dati di velocità del vento. Immettere un valore percentuale.	Da -50° a +50°
[Angolo Vento]	Consente di correggere i dati di angolo del vento.	Da -180,0° a +180,0°
[Temperatura Superficie del Mare]	Consente di correggere i dati di temperatura della superficie del mare.	Da -10° a +10°

Sezione SMORZAMENTO DATI

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[COG & SOG]	Impostare il tempo di smorzamento dei dati. Minore è l'impostazione, più rapida è la risposta nel cambio.	Da 0 a 59 secondi
[Linea di rotta]		
[Velocità sull'acqua]		
[Velocità e angolo del vento]		
[Velocità di virata]		

Sezione FUSION

Voce di menu	Descrizione	Opzioni (valori di impostazione)
[Collegare a Fusion]	Collegare all'apparecchiatura Fusion.	
[Auto Volume Fusion]	Impostare su [ON] per consentire all'unità di controllare il volume Fusion.	
[Velocità Minima]	Impostare la soglia di velocità minima. Se si supera questa velocità, viene attivato il controllo automatico del volume.	Da 0,0 kn a 19,9 kn
[Velocità massima]	Impostare la soglia di velocità massima.	Da 0,1 kn a 99,0 kn
[Aumentare Volume]	Impostare la quantità di volume extra da emettere.	Da 10% a +50%

Sezione INSTALLAZIONE BROWSER

Voce di menu	Descrizione	Opzione (valori di impostazione)
[Browser FAX30]	Mostra la schermata del ricevitore fax FAX-30.	
[Browser FA30]	Mostra la schermata del ricevitore AIS FA-30.	
[Browser FA50]	Mostra la schermata del ricevitore AIS FA-50.	

Altre opzioni di menu

Voce di menu	Descrizione	Opzione (valori di impostazione)
[Strumento Carte Principali]	Impostare su ON per impostare questa apparecchiatura come strumento carte principali e condividere un ID sistema e il codice di sblocco carte nella rete. Nota 1: Per i monitor collegati al TZT2BB tramite la porta HDMI OUT2, le opzioni menu [Connettere a Internet] e [Impostazioni Wireless LAN] non compaiono nel menu [Generale]. Nota 2: Se si modifica l'impostazione di [Strumento Carte Principali] su [OFF], viene visualizzato il messaggio "Le carte sono state nuovamente sbloccate se si modifica lo strumento principale carte. Sei sicuro di voler procedere?". Toccare [OK] per modificare il dispositivo o toccare [ANNULLA] per annullare.	
[ID Sistema]	ID sistema del dispositivo nella rete.	
[Indirizzo IP]	Indirizzo IP per l'unità nella rete.	
[Self Test rapido]	Test dell'apparecchiatura.	
[Marchio di Certificazione]	Mostra i marchi di certificazione ottenuti da questa apparecchiatura.	
[Menù del Tecnico (ServiceMan)]	Richiede la password di accesso. Solo per il personale dell'assistenza.	
[Configurazione Input Evento]	Queste opzioni di menu non sono utilizzate.	
[Aggiornare Apparati di Rete]	Aggiorna tutte le apparecchiature NavNet nella rete. Per il personale dell'assistenza.	
[Configurazione Controllo Remoto]	Quando sono presenti unità multiple nella rete NavNet, il controllo remoto MCU-004/MCU-005 può selezionare la schermata da visualizzare sull'unità con il collegamento del controllo remoto. Inoltre, è possibile impostare l'ordine di visualizzazione delle schermate. Vedere sezione 1.2.2 (MCU-004) e sezione 1.2.3 (MCU-005).	
[Regolazione Risoluzione Schermo]	Regolare la risoluzione dell'output da TZT2BB in modo che corrisponda alla risoluzione del monitor collegato. Nota: Questo menu non viene visualizzato per i sistemi TZTL12F/ TZTL15F.	

Voce di menu	Descrizione	Opzione (valori di impostazione)
[Diagnostica Radio Sirius]	Controllare il corretto funzionamento della radio satellitare del ricevitore meteorologico satellitare FURUNO BBWX3 Sirius/XM. Vedere la sezione 12.7.3.	
[Diagnostica Meteo Sirius]	Controllare il corretto funzionamento della sezione meteo del ricevitore meteorologico satellitare FURUNO BBWX3 Sirius/XM. Vedere la sezione 12.6.	
[Reset ai Valori di default]	Ripristina i valori predefiniti di sistema.	

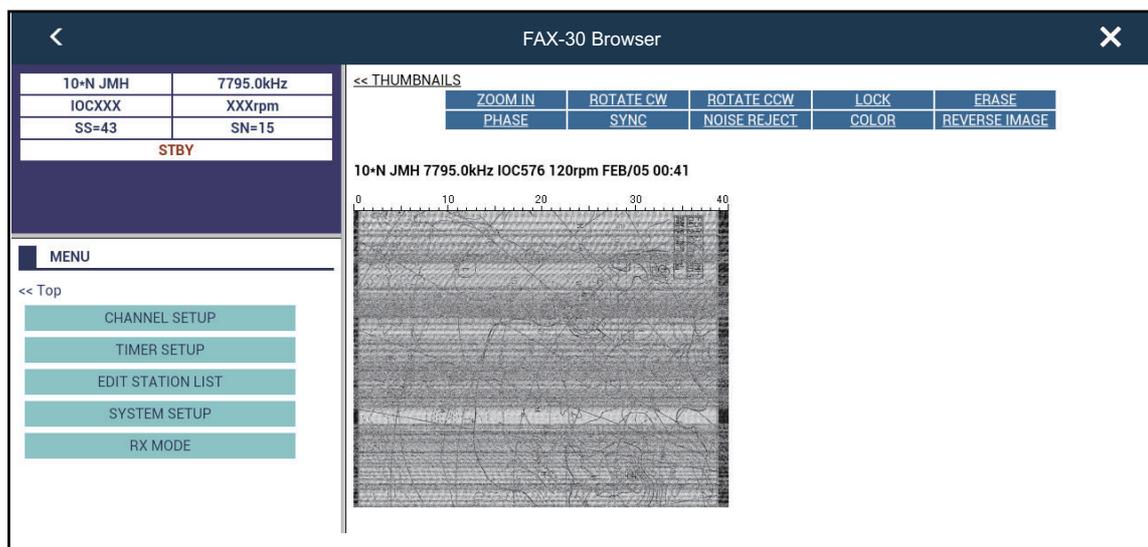
14.4 Ricevitore fax FAX-30

Il ricevitore fax FURUNO FAX-30 viene installato nella rete NavNet TZtouch2 e può essere controllato da un display NavNet TZtouch2. Di seguito sono riportate le operazioni per attivare il funzionamento del fax.

1. Collegare il FAX-30 alla rete NavNet TZtouch2.
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare "Fax30" (lato sinistro dello schermo).



3. Selezionare [WX FAX] o [NAVTEX].



4. Fare riferimento al manuale operativo del FAX-30 per informazioni sul funzionamento.

È possibile accedere alla schermata FAX-30 solo da un'unità NavNet TZtouch2 alla volta. Quando un altro display NavNet TZtouch2 accede al FAX-30, il controllo del FAX-30 passa a tale display una volta arrestata completamente la visualizzazione dell'immagine. Questa sequenza richiede circa un minuto.

14.5 Aggiornamento Software

È possibile aggiornare il software di questa apparecchiatura attraverso Internet. Vedere la sezione 1.18 per la procedura di collegamento a Internet. Si raccomanda di effettuare un backup dei dati memorizzati (waypoint, rotte, ecc.) su una scheda microSD, scheda SD o memoria flash USB prima di aggiornare il software, qualora vi fossero problemi durante l'aggiornamento.

1. Collegare a WLAN.
2. Aprire la schermata principale, quindi toccare [Settaggi] - [Generale].
3. Toccare [Verificare la Presenza di Aggiornamenti]. Vengono visualizzati i messaggi seguenti.



Il numero di versione software è visualizzato qui

4. Toccare [Si].

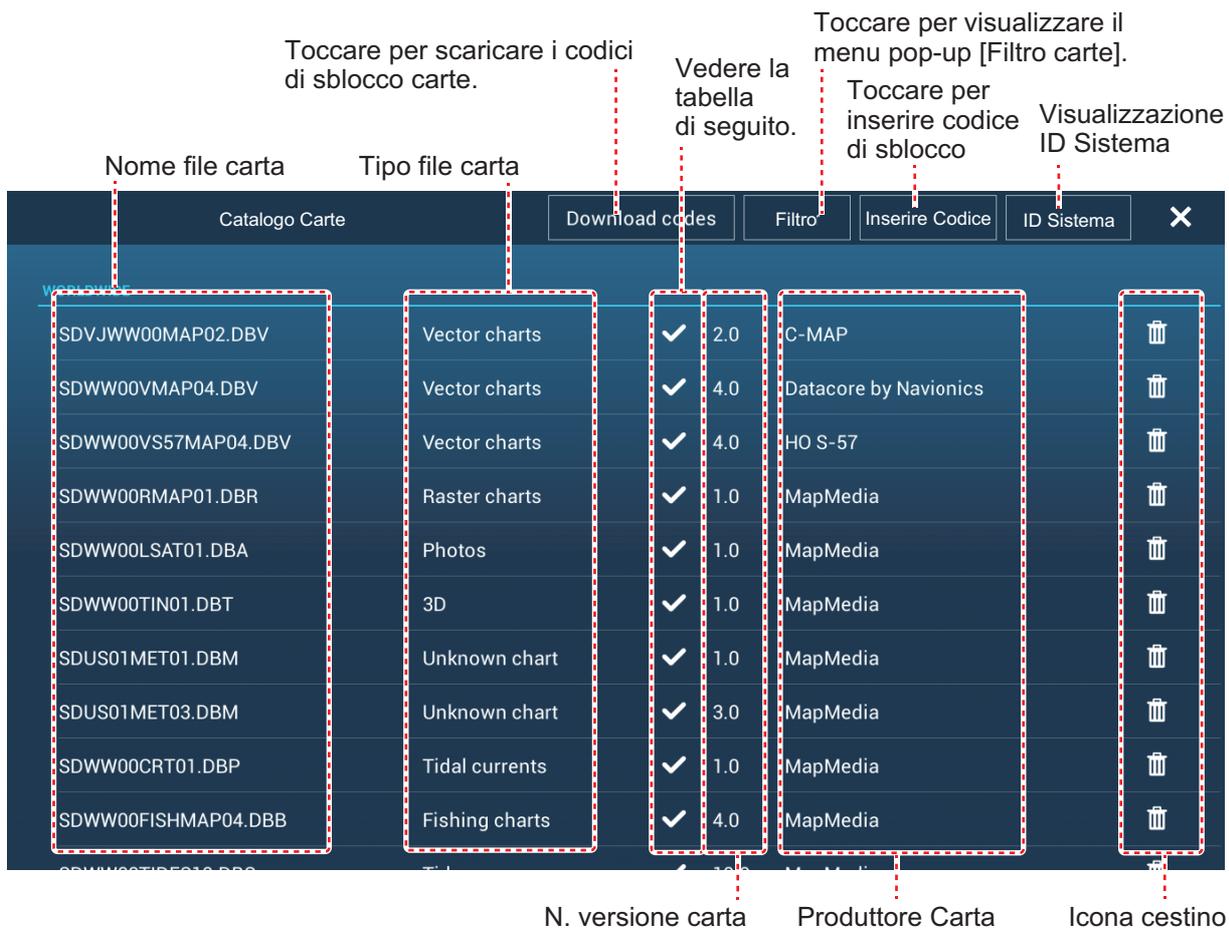
Il sistema inizia l'aggiornamento. Non spegnere l'unità durante l'aggiornamento. Quando l'aggiornamento è completato, l'interruttore di alimentazione diventa arancione.

14.6 Come gestire le carte

Navnet TZtouch2 utilizza le stesse carte Mapmedia di NavNet 3D. Anche se NavNet TZtouch2 è un sistema che non necessita di un'unità master nella rete, per le carte è necessario impostare un'unità NavNet TZtouch2 come master carte per condividere l'ID sistema che sarà necessario per ottenere un codice di sblocco carta da Mapmedia.

14.6.1 Come visualizzare le carte

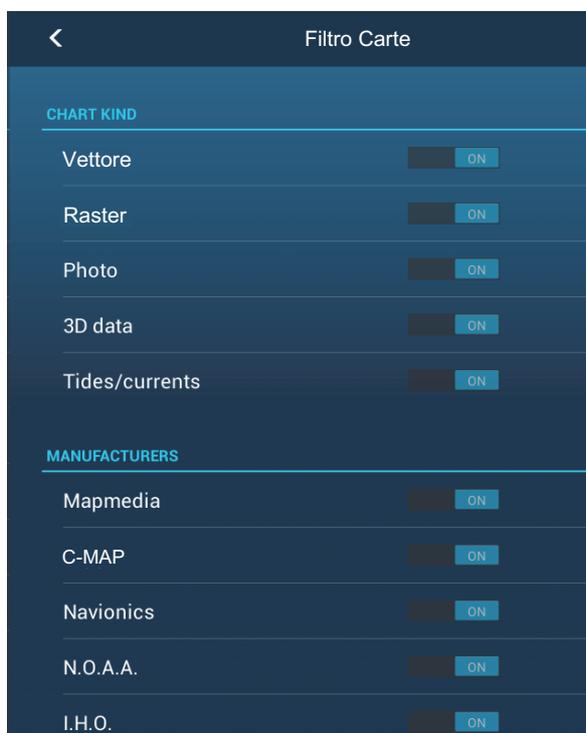
Toccare l'icona Casa per visualizzare la relativa schermata principale, quindi toccare [Catalogo] per visualizzare il catalogo delle carte.



Icona stato della carta nautica	Significato	Icona stato della carta nautica	Significato
	Carta gratuita. Non è necessario un codice di sblocco.		Codice di sblocco inserito.
	Il codice di sblocco è necessario per usare la carta. Toccare il pulsante [Inserire Codice] in alto sulla schermata [Catalogo Carte]. Inserire il codice di sblocco quindi toccare [✓] per terminare.		Carta non utilizzabile perché danneggiata.

14.6.2 Come nascondere le carte non necessarie sulla lista catalogo carte

1. Toccare [Filtro] sulla barra del titolo lista catalogo carte per visualizzare la finestra [Filtro Carte].



2. Disattivare gli interruttori delle carte che si desidera nascondere. L'impostazione predefinita mostra tutte le carte. Per ripristinare tutte le carte, toccare [Reset filtri].
3. Toccare < sulla barra titolo per tornare alla lista catalogo carte.
4. Toccare il pulsante di chiusura per chiudere la lista catalogo carte.

14.6.3 Come aggiornare o aggiungere le carte nautiche

Carte compatibili NavNet TZtouch2 gratuite (USA e NOAA) e a pagamento sono fornite da FURUNO e Mapmedia. Collegarsi all'URL riportato di seguito per scaricare i dati delle carte.

Scaricare il file carte nautiche dal desktop. Decomprimere il file, quindi copiarlo nella directory radice di una scheda microSD. Inserire la scheda in uno degli alloggiamenti scheda SD del display o dell'unità scheda SD (SD-001). Per la procedura dettagliata, fare riferimento alle istruzioni del sito web FURUNO.

Per le carte a pagamento è necessario inserire il relativo codice di sblocco. Andare sulla schermata principale e toccare [Catalogo] per visualizzare la schermata [Catalogo Carte]. Toccare il pulsante [Inserire Codice] quindi inserire il codice di sblocco carta dalla tastiera software.

Dove ottenere i dati delle carte nautiche:

Mapmedia

<http://www.mapmedia.com/charts-catalog.html>

14.6.4 Come eliminare le carte

Prima di sostituire una carta nautica è necessario cancellare i dati della carta precedente su ogni unità NavNet TZtouch2. Cancellare solamente i dati delle carte che si intendono sostituire o non sono più necessarie.

Aprire il catalogo delle carte. Toccare l'icona del cestino della carta da eliminare. Viene visualizzato il messaggio "SEI SICURO DI VOLERE CANCELLARE QUESTO FILE?" Toccare [OK] per eliminare il file.

15. MANUTENZIONE E RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

In questo capitolo vengono fornite informazioni sulla manutenzione e la risoluzione dei problemi dell'apparecchiatura destinata all'utente.

 **AVVERTENZA**



RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE Non aprire l'apparecchiatura.

Gli interventi all'interno dell'apparecchiatura devono essere eseguiti esclusivamente da personale qualificato.

AVVISO

Non applicare vernice, sigillante anti-corrosione o spray per contatti alle parti in plastica o al rivestimento dell'apparecchiatura.

Tali materiali contengono prodotti che possono danneggiare le parti in plastica e il rivestimento dell'apparecchiatura.

15.1 Manutenzione

Una manutenzione regolare consente di mantenere l'apparecchiatura in buone condizioni e di evitare problemi futuri. Verificare regolarmente gli elementi riportati nella tabella sottostante per mantenere l'apparecchiatura in ottimo stato per gli anni a venire.

Elemento da controllare	Punto di controllo	Soluzione
Cavi	Collegamento cavi, corrosione	Collegare i cavi allentati. Sostituire i cavi danneggiati.
Cabinet	Polvere sul cabinet	Rimuovere la polvere con un panno asciutto. Non utilizzare detergenti d'uso comune per pulire l'apparecchiatura poiché potrebbero rimuovere la vernice e i contrassegni.
LCD	Polvere sullo schermo LCD	Pulire lo schermo LCD con cautela per evitare la formazione di graffi, utilizzando carta velina e un detergente per LCD. Per rimuovere sporcizia o depositi di sale, pulire l'LCD con carta velina e un detergente per LCD in modo da sciogliere la sporcizia o il sale. Sostituire frequentemente la carta per evitare che il sale o la sporcizia graffi l'LCD. Non utilizzare solventi quali diluenti, acetone o benzene. Inoltre, non utilizzare soluzioni sgrassanti o antinebbia, poiché possono rimuovere il rivestimento dallo schermo LCD.
	Gocce d'acqua sullo schermo LCD	Le gocce d'acqua sullo schermo LCD possono rallentare la risposta al tocco. Pulire lo schermo LCD con un panno asciutto per rimuovere l'acqua.
Antenna radar	Presenza di materiale estraneo sull'antenna radar	La presenza di materiale estraneo può ridurre la sensibilità. Pulire l'antenna con un panno inumidito con acqua. Non utilizzare detergenti d'uso comune per pulire il radiatore poiché potrebbero rimuovere la vernice e i marchi.
Trasduttore	Superficie del trasduttore	La presenza di alghe sulla superficie del trasduttore può ridurre la sensibilità. Rimuovere eventuali alghe con un legnetto o con carta vetrata a grana fine.

15.2 Sostituzione del fusibile

Il fusibile nell'apposito supporto sul cavo di alimentazione protegge l'apparecchiatura da sovratensione o eventuali guasti dell'apparecchiatura. Se non è possibile accendere l'unità, controllare per prima cosa il fusibile. Individuare la causa del problema prima di sostituire un fusibile. Se la fusione si ripete dopo la sostituzione, per assistenza contattare il rivenditore.



Nome	Tipo	N. di codice	Note
Fusibile	FGBO-A 125V 5A PBF	000-155-853-10	12 VDC, 24 VDC

15.3 Durata delle parti

Magnetron

Quando il magnetron raggiunge la fine del suo ciclo vitale, i target non vengono più visualizzati sulla schermata del radar. Se le prestazioni a lunga portata risultano ridotte, contattare il rivenditore per la sostituzione del magnetron.

Sensore radar	Magnetron	N. di codice	Durata approssimativa
DRS2D	E3590	000-164-574-11	5.000 ore
DRS4D	E3571	000-146-867-11	5.000 ore
DRS4DL/DRS4DL+	80-0691	001-266-460	5.000 ore
DRS4A	MAF1421B	000-158-786-11	5.000 ore
DRS6A	MAF1422B	000-158-788-12	5.000 ore
DRS6A Classe X	MAF1422B	000-158-788-12	5.000 ore
DRS12A	MAF1565N	000-174-559-10	5.000 ore
DRS12A Classe X	FNE1201	001-245-890	5.000 ore
DRS25A	MG5436(E2V)	000-140-762-10	5.000 ore
DRS25A Classe X	MG5436	001-205-570	5.000 ore

Il tempo totale di accensione ("Tempo ON") e trasmissione ("TEMPO TX") viene visualizzato sulla schermata del radar in modalità stand-by.

LCD (solo TZTL12F/TZTL15F)

La durata dello schermo LCD è circa 18.000 ore per TZTL15F e 25.000 ore per TZTL12F. La durata effettiva dello schermo LCD è influenzata dall'ambiente operativo (temperatura, umidità, ecc.). All'approssimarsi della fine vita, la luminosità dello schermo LCD non si regola correttamente. Quando si verifica questa condizione, contattare il rivenditore locale per assistenza.

Ventola

La durata approssimativa della ventola è riportata nella tabella seguente e la durata effettiva dipende dalla temperatura ambiente. Se la ventola non ruota sufficientemente, viene visualizzato un messaggio appropriato nella barra di stato. Spegnere l'apparecchiatura e contattare il rivenditore per richiedere la sostituzione della ventola.

Elemento	Tipo	N. di codice	Durata stimata	Note
MOTORE VENTOLA	MFB52A-12HA-002	000-175-998-10	Circa 21.000 ore	Per TZTL12F, TZTL15F, TZT2BB (Ventola interna)
	LF50C12FFR02A	000-194-101-10	Circa 40.000 ore	Per TZT2BB (Ventola esterna)

15.4 Risoluzione dei problemi

In questa sezione vengono descritte alcune semplici procedure per la risoluzione dei problemi che l'utente può eseguire per ripristinare il normale funzionamento dell'apparecchiatura. Se non è possibile ripristinare il normale funzionamento, non accedere all'interno dell'unità. Far controllare l'apparecchiatura da un tecnico qualificato.

15.4.1 Risoluzione dei problemi generali

Problema	Soluzione
Non è possibile accendere l'apparecchiatura.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il fusibile non sia guasto. • Verificare che il connettore di alimentazione sia collegato saldamente. • Verificare che il connettore del cavo di alimentazione non presenti segni di corrosione. • Verificare l'integrità del cavo di alimentazione. • Controllare che il valore della tensione della batteria sia corretto. • Per TZTL12F/TZTL15F, utilizzare un dito senza guanti per accendere l'unità. (L'alimentazione non può essere inserita se si indossano guanti).
Immagine non visualizzata correttamente.	Spegnere e riaccendere l'apparecchiatura. Se l'immagine non è ancora corretta, contattare il rivenditore locale per istruzioni.
Non appare nulla sullo schermo dopo aver premuto il tasto di alimentazione.	Verificare se l'unità è collegata alla fonte di alimentazione.
Lo schermo è bloccato.	Tenere premuto l'interruttore di alimentazione finché l'unità non si spegne. Riaccendere l'unità.
Il monitor TZT2BB non visualizza l'immagine correttamente.	Spegnere e riaccendere l'apparecchiatura. Se l'immagine non è ancora corretta, contattare il rivenditore locale per istruzioni.
Non appare nulla sul monitor TZT2BB dopo aver premuto il tasto di alimentazione.	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare l'alimentazione del monitor. • Verificare la connessione tra il monitor e l'unità processore.

15.4.2 Risoluzione dei problemi del radar

Problema	Soluzione
Il radar non trasmette.	<ul style="list-style-type: none"> • Toccare nuovamente l'icona [TX]. (L'icona si colora di bianco quando il radar è in trasmissione). • Verificare che il cavo dell'antenna sia collegato saldamente. • Verificare che la sorgente radar sia corretta.
I marker e i caratteri vengono visualizzati ma non appare alcun eco.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare l'integrità del cavo dell'antenna e il corretto collegamento. • Se l'immagine si blocca, spegnere e riaccendere l'apparecchiatura.
L'immagine non viene aggiornata o si blocca.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare l'integrità del cavo dell'antenna e il corretto collegamento. • Se l'immagine è bloccata, spegnere e riaccendere l'apparecchiatura.
È stato regolato il guadagno del ricevitore, ma gli echi del radar sono troppo deboli.	La durata del magnetron nel sensore radar è terminata. Chiedere a un tecnico di controllare il magnetron.
Cambiando la portata l'immagine radar non cambia.	<ul style="list-style-type: none"> • Provare a variare nuovamente la portata. • Spegnere e riaccendere l'apparecchiatura.
Discriminazione insufficiente nella portata.	Regolare il controllo antimare.
Gli anelli di portata non vengono visualizzati.	Controllare se [Cerchi di portata] è attivato nel menu [Layer].
È stata toccata l'icona [TX] per trasmettere. La schermata di trasmissione appare temporaneamente, ma il radar poco dopo entra in stand-by.	È stata attivata la protezione da sovraccarico. Per ripristinare il normale funzionamento, spegnere tutte le apparecchiature nella rete. Attendere alcuni secondi e riaccendere tutte le apparecchiature.

15.4.3 Risoluzione dei problemi del plotter

Problema	Soluzione
La posizione non viene localizzata.	Controllare che non vi siano oggetti in prossimità del display che possano bloccare la ricezione.
La traccia dell'imbarcazione non viene disegnata.	Controllare se [Tracce] è attivato nel menu [Layer].
Codice sblocco carta dimenticato o blocco carta ripristinato.	Connettere a Internet quindi toccare [Casa] → [Catalogo] → [Scarica codici]. I codici vengono applicati automaticamente.

15.4.4 Risoluzione dei problemi dell'ecoscandaglio

Problema	Soluzione
È stata selezionata una visualizzazione dell'ecoscandaglio ma non appare alcuna immagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare che il cavo del trasduttore sia collegato saldamente. • Verificare che la sorgente dell'ecoscandaglio sia corretta. • Se si utilizza un ecoscandaglio di rete, verificare che sia collegato correttamente.
I marker e i caratteri vengono visualizzati ma non appare alcuna immagine.	Controllare che il cavo del trasduttore sia collegato saldamente.
L'immagine viene visualizzata ma la linea zero non appare.	<ul style="list-style-type: none"> • L'immagine è spostata. Controllare l'impostazione di spostamento. • Controllare se l'impostazione del pescaggio ([Settaggi] - [Ecoscandaglio] - [Pescaggio Trasduttore]) è zero o superiore.

Problema	Soluzione
La sensibilità dell'immagine è troppo bassa.	<ul style="list-style-type: none"> • Se in modalità manuale, controllare nuovamente l'impostazione. • Controllare se sono presenti alghe e bolle d'aria sulla superficie del trasduttore. • Il fondale è troppo morbido per restituire un eco accettabile.
L'indicazione della profondità non appare.	<ul style="list-style-type: none"> • In caso di funzionamento manuale, regolare il guadagno e la portata per visualizzare l'eco del fondale in marrone rossastro. • Regolare il livello del fondale HF/LF.
Sul video vengono visualizzati disturbi o interferenze.	<ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che il cavo del trasduttore non sia vicino al motore. • Verificare che la terra sia correttamente collegata e non presenti segni di corrosione. • Verificare che un altro ecoscandaglio nelle vicinanze dell'imbarcazione non operi alla stessa frequenza del proprio ecoscandaglio. • Cercare di eliminare l'interferenza con [Rifiuto Interferenze] nel menu [Settaggi] - [Ecoscandaglio].

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

APPENDICE 1 STRUTTURA DEI MENU

Menu Settaggi

Corsivo grassetto: Impostazione predefinita

Generale

- Funzionalità Gesto (Nessuno, Cattura schermata, Evento, Casa, **Settaggi**, Liste, Marea, Fusione*¹, barra Fusione*¹)
- Lunga pressione su strumento Muovi (OFF, **ON**)
- Collegare a Internet*² (Mai, All'avvio, **Quando Necessario**)
- Impostazioni Wireless LAN*² (Aprire la finestra di dialogo per Impostazioni LAN wireless).
- Nascondi Automaticamente l'Interfaccia Utente (0'03s, 0'05s, **0'10 s**, 0'15s)
- Tema Strumento (Bianco, **Nero**)
- Sincronizzazione Luminosità (OFF, **ON**)
- Auto Scorrimento (**OFF**, ON)
- Velocità Cursore a Croce (1 - 20, **8**)
- Permettere il Controllo Remoto (Off, Solo Vista, **Pieno Controllo**)
- Offset Ora Locale (UTC - da 12:00 a UTC + 13:00)
- Formato ora (**Auto**, 24 ore, 12 ore)
- File Demo (Selezionare il file da usare in modalità demo).
- Demo Manuale (**OFF**, ON)
- Visualizzazione Slide Simulazione (**ON**, OFF)
- Velocità demo (0 - 20(kn), **5**)
- Regolazione Angolo Visivo*³ (Più basso, Verso il basso, Leggermente verso il basso, **Normale**, Leggermente verso l'alto, Verso l'alto, Più alto)
- Lingua (**Inglese**, altre)
- Verificare la Presenza di Aggiornamenti
- Social Network (Loggato Come, Login, Logout)
- My Friends (Nickname, Gestione My Friends)
- Dati usati (visualizza il numero di punti, rotte, punti traccia e linee di confine utilizzati).
- Reset ai Valori di default

*¹: Richiede il collegamento ad apparecchiature compatibili con FUSION-Link.

*²: Non visualizzato per monitor collegati alla porta HDMI OUT2 sul TZT2BB.

*³: Non visualizzato sul TZT2BB.

Nave & Traccia

- Vettore COG (**Tempo**, Distanza)
- Lunghezza Vettore COG (0 - 999,00(NM), **1,00**)
- Tempo Vettore COG (0'10s, 0'30s, 1'00s, **2'00s**, 5'00s, 10'00s, 15'00s, 30'00s, 1h00', 2h00', 3h00', 6h00', 12h00', 1d00h)
- Colore Vettore COG (**Rosso**, Blu, Verde, Giallo, Magenta, Arancione, Ciano, Nero)
- Spessore linea di Fede (1 - 5, **1**)
- Orientamento Icona Nave (**Rotta**, COG)
- Cerchio Portata Carburante (OFF, **ON**)
- Intervallo traccia (**0'05s**, 0'10s, 0'30s, 1'00s, 5'00s, 10'00s)
- Colore Traccia (**Fisso**, Variabile)
- Setup Colore Fisso (**Rosso**, Blu, Verde, Giallo, Magenta, Arancione, Ciano, Nero)
- Colore Variabile (**Profondità**, Scala SST, Variazione, Velocità, Discriminazione fondale, Variazione Profondità)
- Setup Colore Variabile (Aprire la finestra di dialogo per l'impostazione del colore variabile).
- Spessore Traccia (1 - 4, **2**)
- Cancellazione Automatica della Traccia (ON, **OFF**)
- Cancellare Tutte le Tracce
- Reset ai Valori di default

①

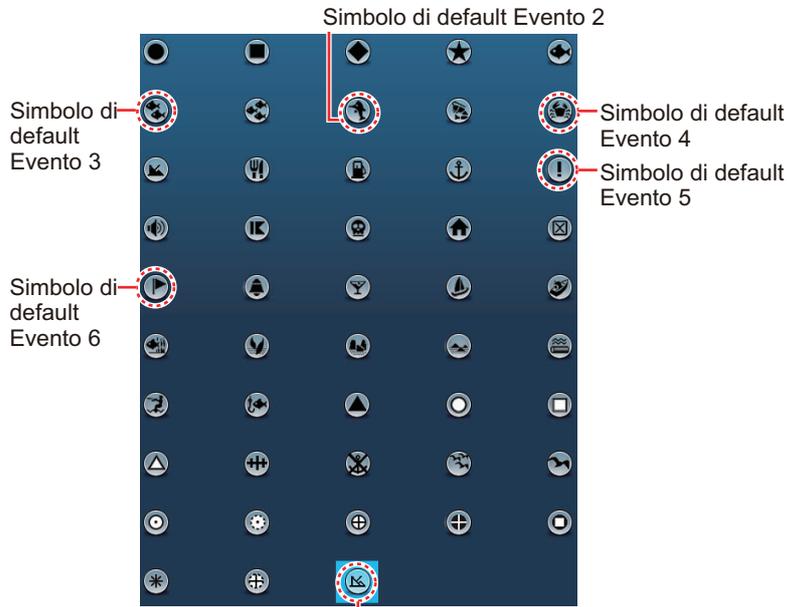
APPENDICE 1 STRUTTURA DEI MENU

①

- Rotte
 - Colore Rotta di Default (Rosso, **Blu**, Verde, Giallo, Magenta, Arancione, Ciano, Nero)
 - Spessore Rotta (1 - 10 o 2 - 11, **2**) (1 - 10=modalità 2D, 2 - 11=modalità 3D)
 - Densità Rotte (Bassa, Media, Massima)
 - Navigare con Pilota Automatico (**ON**, OFF)
 - Autopilot Step* (2 - 30(°), **10**) *È richiesto NAVpilot.
 - Chiedere di Inserire Nome Rotta (**ON**, OFF)
 - Max Portata Carburante (**ON**, OFF)
 - Layline (ON, **OFF**)
 - Auto Zoom Rotta (**ON**, OFF)
 - Modalità Commutazione Waypoint (**Cerchio e Linea Trasversale**, Cerchio, Linea Trasversale)
 - Raggio del Cerchio di Commutazione (0 - 3278(ft), **200**)
 - Notifica Attraversamento Waypoint (ON, **OFF**)
 - Notifica di Fine Rotta (ON, **OFF**)
 - End or Route Operation (**Interrompi navigazione**, Continua navigazione)
 - Centraggio Intelligente Waypoint Rotta (**ON**, OFF)
 - Visualizzazione Linee XTE (**ON**, OFF)
 - Valore XTE (1 - 3278(ft), **200**)
 - Velocità di Crociera per la pianificazione (0 - 99(kt), **5**)
 - Cancellare tutti i Punti e Rotte
 - Reset ai Valori di default

Punti

- Nomi Punti Display (**ON**, OFF)
- Simbolo Punto di Default (Selezionare l'icona predefinita per il punto).
- Colore Punto di Default (Rosso, Blu, Verde, **Giallo**, Magenta, Arancione, Ciano, Nero)
- Dimensione punto (50 - 200(%), **100**)
- Impostare Icona (**Moderna**, Classica)
- Densità Punti (Bassa, **Media**, Massima)
- Dati da Registrare nel Commento Evento (**Nessuno**, Data, SST, Data e SST)
- Registrazione Event1 Automaticamente (ON, **OFF**)
- Simbolo di default Evento 1 - 6



- Colore di default Evento 1 - 6

Rosso	Blu	Verde	Giallo	Viola	Arancione	Azzurro	Nero
Colore di default Evento 1	Colore di default Evento 2	Colore di default Evento 3	Colore di default Evento 4	Colore di default Evento 5	Colore di default Evento 6		

- Cancellare tutti i Punti e Rotte
- Cancellare tutte le batimetriche
- Reset ai Valori di default

①

①

- Plotter
 - Intervallo di Griglia (**Off**, Molto Piccolo, Piccolo, Medio, Ampio, Molto Ampio)
 - Mostra Scala Cursore (OFF, **ON**)
 - Dimensione Icone Marea/Corrente (50 - 150(%), **100**)
 - Trasparenza Dati Nav (0 - 80(%), **10**)
 - Trasparenza Fusione Foto (0 - 80(%), **15**)
 - Portata Marea per Fusione Foto (0,0 - 60(ft), **0**)
 - Trasparenza Correnti di Marea Foto (0 - 80(%), **25**)
 - Trasparenza Radar (0 - 80(%), **20**)
 - Link Portata (ON, **OFF**)
 - Colore Eco (**Multicolore**, Verde, Giallo)
 - Trasparenza Colorazione Batimetria (0 - 80(%), **50**)
 - Scala colore ombreggiatura Profondità Automatica (**ON**, OFF)
 - Valore minimo* (0000 - 33000(ft), **0**)
 - Valore massimo* (00000 - 33000(ft), **200**)
 - Gamma Colore Profondità (**Colore classico**, Colore classico invertito, Colore rosso, Colore Blu, Colore verde, Colore giallo)
 - Auto Enfaticizzazione Alti 3D (ON, **OFF**)
 - Enfaticizzazione Alti 3D** (1 - 20, **3**)
 - Reset ai Valori di default
- * Operativo quando [Scala colore ombreggiatura Profondità Automatica] è disattivata.
- ** Azionabile con [Auto Alti 3D Esagerazione] spento.

- Vettore Carta
 - Dimensione Oggetti Carta (50 - 200(%), **100%**)
 - Tabella Colori Carta (S-52, **Standard**, Luce del Sole)
 - Simboli Carta (**S52**, Internazionale)
 - Contorno acqua bassa (0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8 ft)
 - Contorno di sicurezza (0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4, 164 (ft))
 - Contorno acqua profonda (0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4, 164, 328, 656, 984, 1640 (ft))
 - Testo (Importante) (**ON**, OFF)
 - Testo (Altro) (**ON**, OFF)
 - Visualizzare Nomi Boe (**ON**, OFF)
 - Visualizzare Descrizione Fari (ON, **OFF**)
 - Visualizzare Settori Fari (ON, **OFF**)
 - Visualizzare Rotte (**ON**, OFF)
 - Visualizzare Direzione delle Rotte (ON, **OFF**)
 - Visualizzare Batimetria (**ON**, OFF)
 - Visualizza Nautofoni in Rosso (**ON**, OFF)
 - ↳ Meno profondo..... (0,0, 3,3, **6,6**, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,5, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4(ft))
 - Obs. (Oss.) Profondità Sotto la Sicurezza (ON, **OFF**)
 - Visualizzare fondo del Mare (ON, **OFF**)
 - Aree di sicurezza (ON, **OFF**)
 - Reset ai Valori di default

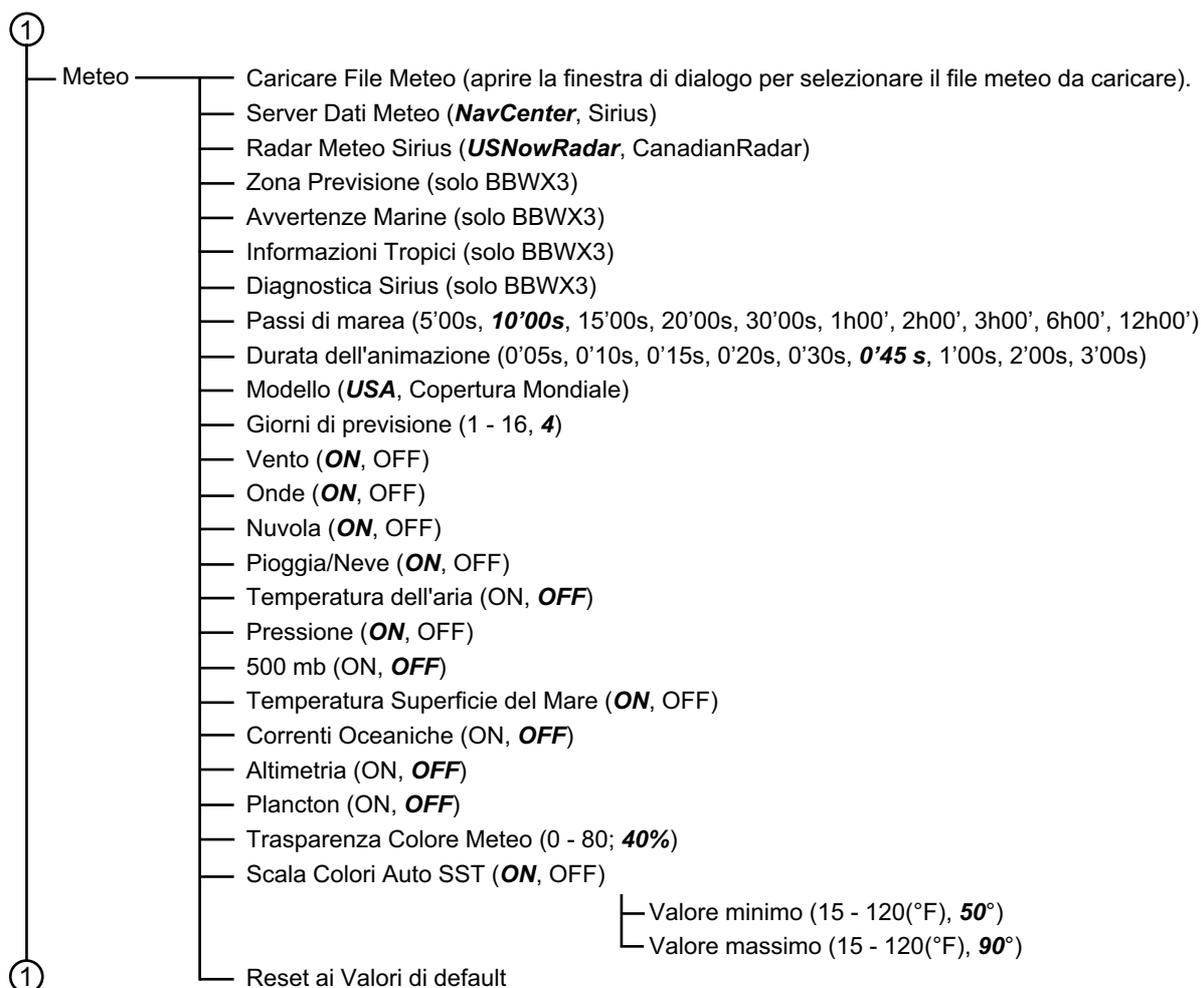
①

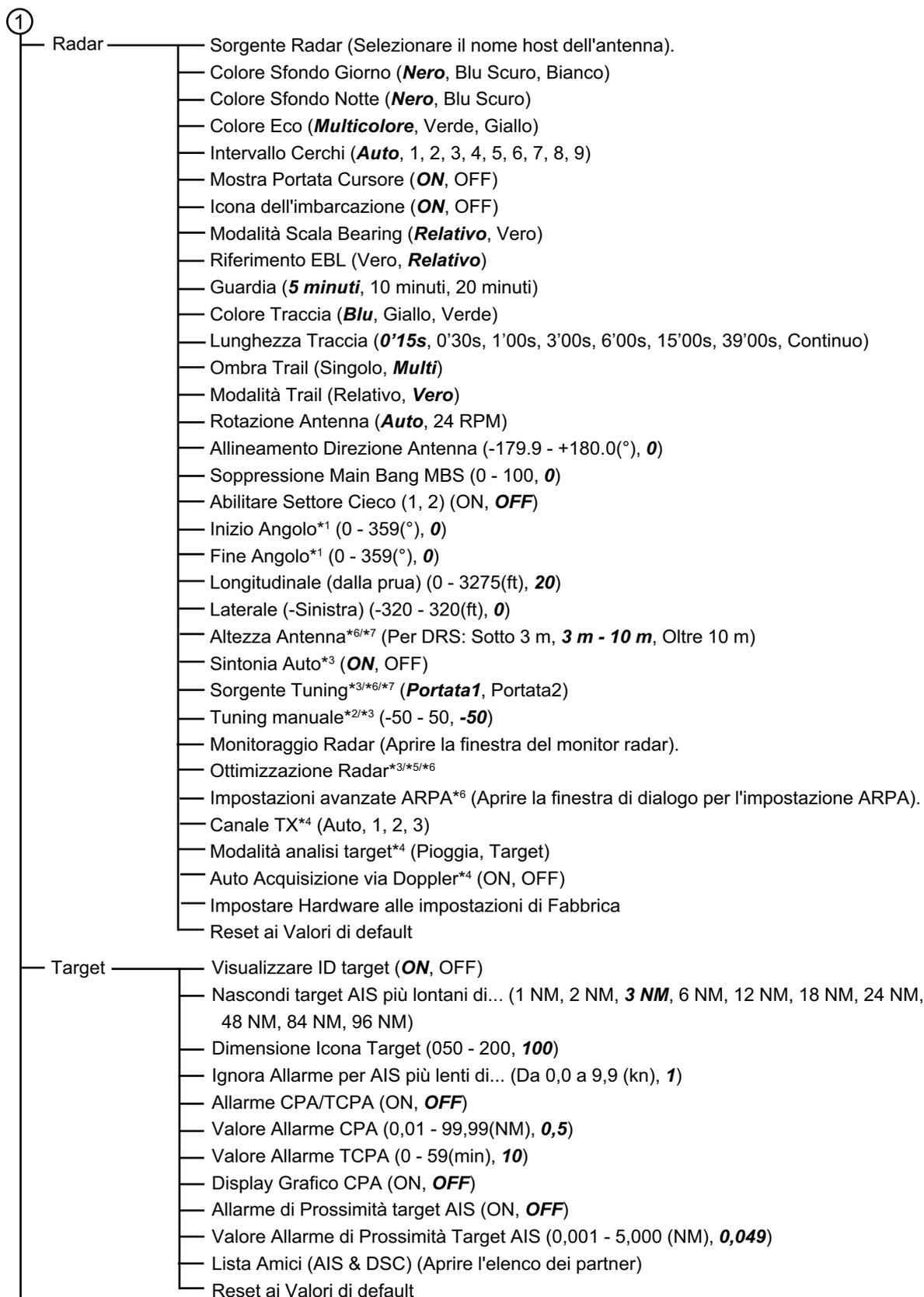
①

- Visualizza S-52
 - Modalità di visualizzazione della carta vettoriale S-52 (**Utente**, Base, Standard, Altro, Pesca)
 - Oggetti Sconosciuti (ON, **OFF**)
 - Copertura Dati Carta (**ON**, OFF)
 - Caratteristiche Acqua e fondale (**ON**, OFF)
 - Rotte Traffico (**ON**, OFF)
 - Aree di Informazione (ON, **OFF**)
 - Boe e Avvisatori (**ON**, OFF)
 - Fari (**ON**, OFF)
 - Segnali Nebbia (**ON**, OFF)
 - Radar (ON, **OFF**)
 - Informazioni su Dati Cartografici (ON, **OFF**)
 - Ostruzioni (**ON**, OFF)
 - Batimetriche, Cur., ecc. (**ON**, OFF)
 - Strutture di Pesca (**ON**, OFF)
 - Servizi (Pilota, Segnale Stazioni) (ON, **OFF**)
 - Servizi Portuali (**ON**, OFF)
 - Servizi e Strutture per Piccole Barche (**ON**, OFF)
 - Caratteristiche Terrestri (**ON**, OFF)
 - Reset ai Valori di default

- Active Captain
 - Attiva (Attiva Active Captain)
 - Aggiornamento Automatico (ON, **OFF**)
 - Ultimo Aggiornamento
 - Aggiornamento Data base
 - AC Marine e Facilitazioni (**ON**, OFF)
 - AC Ancoraggio (**ON**, OFF)
 - AC Conoscenza Locale (**ON**, OFF)
 - AC Pericoli (**ON**, OFF)
 - Gas (ON, **OFF**)
 - Diesel (ON, **OFF**)
 - Pompare fuori (ON, **OFF**)
 - Ponte (**ON**, OFF)
 - Blocco (**ON**, OFF)
 - Argine (**ON**, OFF)
 - Traghetto (**ON**, OFF)
 - Insenatura (**ON**, OFF)
 - Rampa di Imbarco (**ON**, OFF)
 - Negozio Articoli Nautici (**ON**, OFF)
 - Traino (**ON**, OFF)
 - Wal-Mart (**ON**, OFF)
 - Aeroporto (**ON**, OFF)
 - Reset ai Valori di default

①





*1: Disponibile se [Abilitare Settore Cieco (1, 2)] è [ON].

*2: Disponibile se [Auto Tuning] è [OFF].

*3: Non disponibile con sensore radar DRS4D-NXT.

*4: Disponibili con sensore radar DRS4D-NXT.

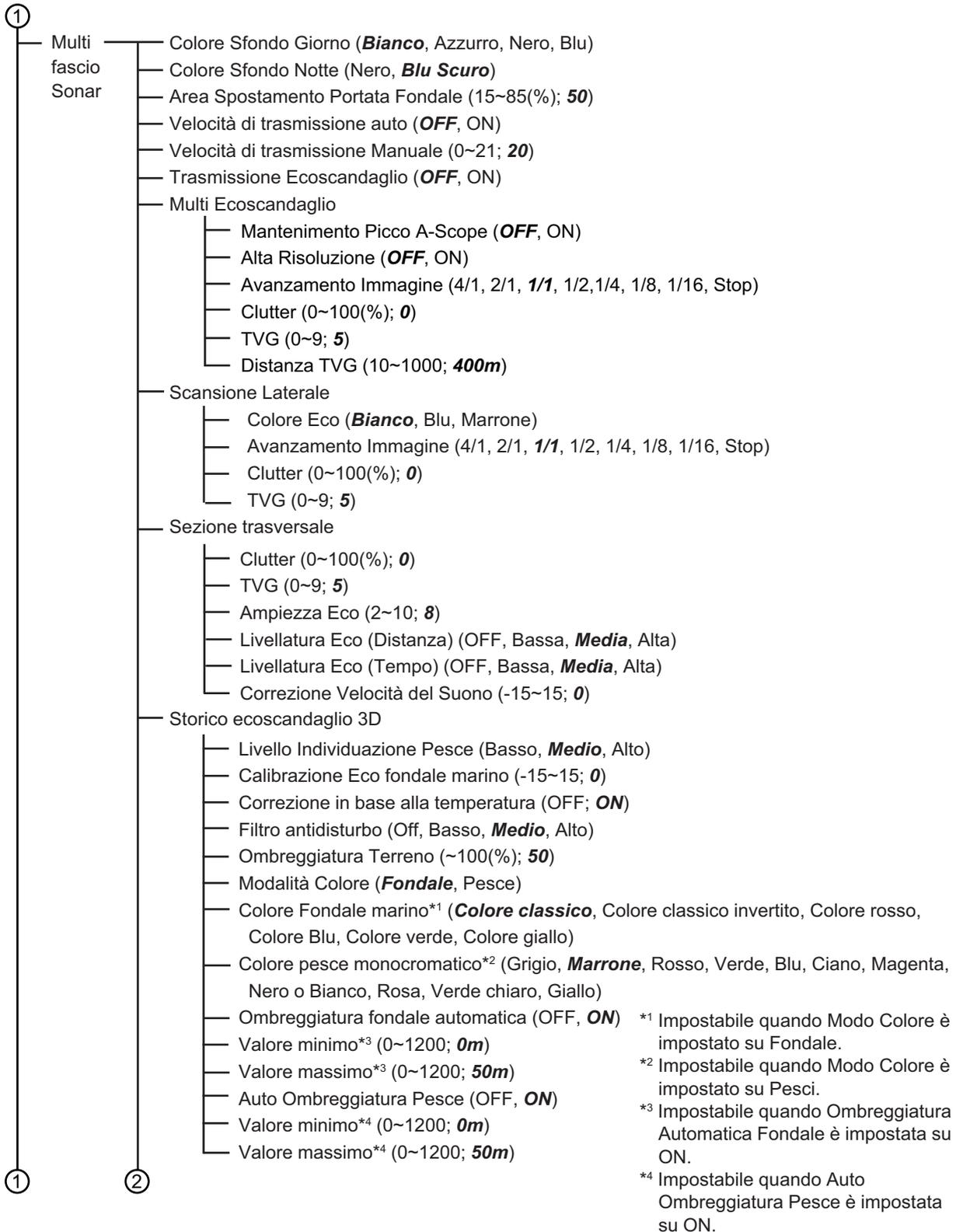
*5: Disponibile se [TX/STBY] è [ON].

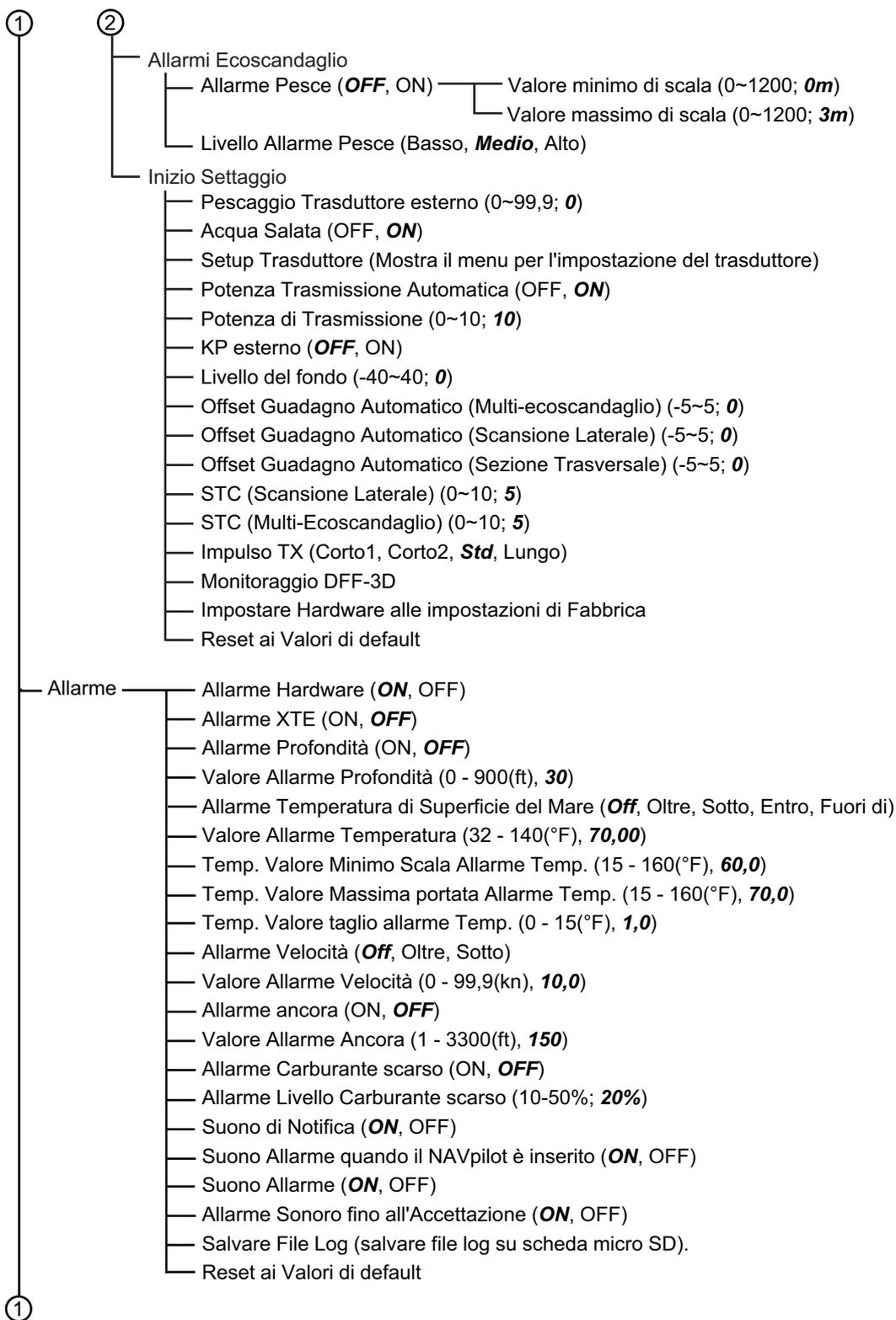
*6: [Canale TX] se presente il sensore radar DRS4D-NXT. Le opzioni sono **AUTO**, 1, 2, 3.

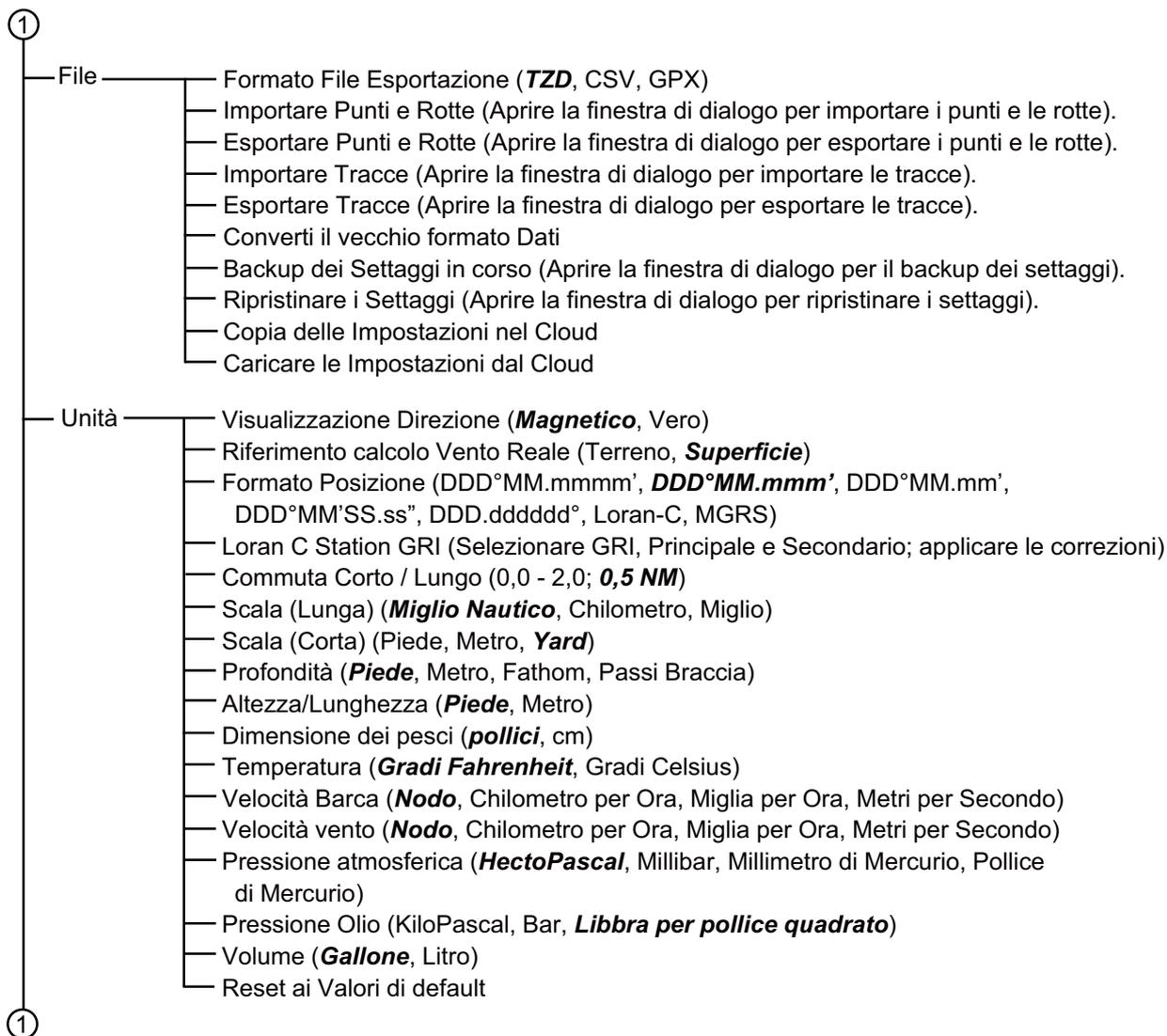
*7: Non disponibile per DSR4DL+.

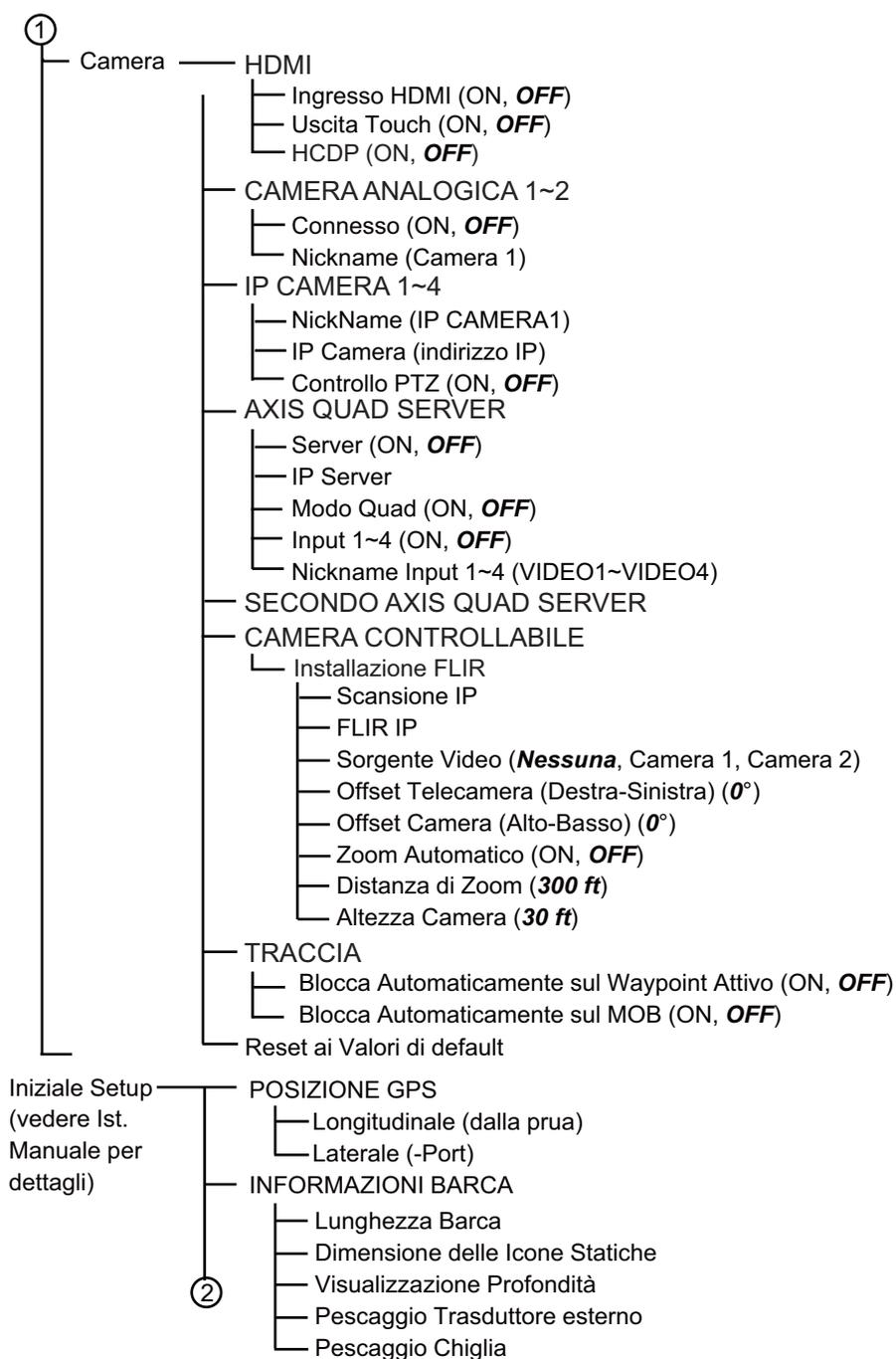
- ① Ecoscandaglio
- Sorgente ecoscandaglio (**TZTL**, nome ecoscandaglio di rete se connesso)
 - Colore Sfondo Giorno (**Bianco**, Azzurro, Nero, Blu Scuro)
 - Colore Sfondo Notte (Nero, **Blu Scuro**)
 - Livelli Colore Eco (8 colori, 16 colori, **64 colori**)
 - Mostra Portata Cursore (**ON**, OFF)
 - Mem Picco A-Scope (ON, **OFF**)
 - Linee Riferimento Zoom (**ON**, OFF)
 - Livellamento (ON, **OFF**)
 - Avanzamento Immagine (4, 2, **1**, 1/2, 1/4, 1/8, 1/16, Stop)
 - Spostamento Portata (0 - 999(ft), **0**)
 - Area Spostamento Portata Fondale (15 - 85%), **75**)
 - Intervallo Portata Zoom (6 - 350(ft), **30**)
 - Intervallo Portata blocco fondale (6 - 350(ft), **30**)
 - Info ACCU-Fish (**Profondità**, Dimensione Pesce)
 - Simboli ACCU-Fish (Off, **Solido**, A strisce)
 - ACCU-FISH Dimensione Minima (00,00~79,98(in); **00,00**)
 - Correzione dimensione ACCU-FISH (-80 - 100%), **0**)
 - Riduzione Interferenze (Off, Basso, Medio, Alto, **Auto**)
 - Correzione sollevamento (Heaving) (ON, **OFF**; solo ecoscandaglio esterno)
 - Clutter (0 - 100%), **0**)
 - TVG HF (0 - 9, **5**)
 - TVG LF (0 - 9, **5**)
 - Velocità di trasmissione Automatica (ON, **OFF**)
 - Velocità di trasmissione Manuale (0 - 20, **20**)
 - Trasmissione Ecoscandaglio (**ON**, OFF)
 - Allarme Pesce (ON, **OFF**)
 - └─ Valore Minimo Scala (0 - 3600(ft), **0,0**)* * Valore per ecoscandaglio interno.
 - └─ Valore Massimo Scala (0 - 3600(ft), **10,0**)* Diverso con ecoscandaglio esterno.
 - Allarme Pesce per Fondale Bloccato (ON, **OFF**)
 - └─ Valore Minimo Scala (0 - 360(ft), **0,0**)*
 - └─ Valore Massimo Scala (0 - 360(ft), **1,0**)*
 - Livello Allarme Pesce (Basso, **Medio**, Alto)
 - Rifiuto Linea di Zero (**ON**, OFF)
 - Portata Linea Zero (1,4 - 2,5, **2,0**)
 - Pescaggio Trasduttore (0,0 - 99,9(ft), **3,0**)
 - Acqua Salata (**ON**, OFF)
 - Sorgente ecoscandaglio (**TZTLxx**, nome ecoscandaglio di rete se connesso)
 - Setup Trasduttore (Aprire la finestra di dialogo per l'impostazione del trasduttore).
 - Potenza di Trasmissione (diverso da DFF1-UHD: 0 - 10, **10**, DFF1-UHD: OFF, Max, **Auto**)
 - KP Esterno (ON, **OFF**) (solo ecoscandaglio esterno)
 - Livello Fondale HF (-40 - +40)*¹ *¹ Ecoscandaglio interno, DFF1, DFF3, BBDS1,
 - Livello Fondale LF (-40 - +40)*¹ DFF1-UHD
 - Offset Guadagno HF (-50 - +50)*¹ *² DFF3, DFF1-UHD
 - Offset Guadagno LF (-50 - +50)*¹ *³ DFF3
 - Offset Guadagno Automatico HF (-5 - +5)*¹
 - Offset Guadagno Automatico LF (-5 - +5)*¹
 - STC HF (0 - 10)*²
 - STC LF (0 - 10)*²
 - Aggiustamento Frequenza HF (-50 - 50)*³
 - Aggiustamento Frequenza LF (-50 - 50)*³
 - Impulso TX HF (Corto1, Corto2, Standard, Lungo)*³
 - Impulso TX LF (Corto1, Corto2, Standard, Lungo)*³
 - Banda RX HF (Vicino, Standard, Ampio)*³
 - Banda RX LF (Vicino, Standard, Ampio)*³
 - Temperatura Porto (MJ Port, Bassa Frequenza, Alta Frequenza)*³
 - Modalità Demo Ecoscandaglio (**OFF**, Superficiale, Profondo)
 - Impostare Hardware alle impostazioni di Fabbrica (solo ecoscandaglio esterno)
 - Reset ai Valori di default
- ①

APPENDICE 1 STRUTTURA DEI MENU









APPENDICE 1 STRUTTURA DEI MENU

②

- IMPOSTAZIONI STRUMENTI
 - Settaggio automatico Motore e Serbatoio
 - Impostazione Manuale Motore e Serbatoio
 - Impostazione Strumenti Grafici
 - Massima Velocità Barca
 - Massima Velocità Vento
 - PROFONDITÀ
 - Profondità Minima
 - Profondità Massima
 - TEMPERATURA SUPERFICIE DEL MARE
 - Temperatura minima superficie del mare
 - Temperatura massima superficie del mare
 - MOTORE DI PROPULSIONE
 - Max. GIRI/MIN
 - Zona Rossa Pressione Olio
 - Max. Pressione Olio
 - Min. Temperatura
 - Zona Rossa Temperatura
 - ALTRO MOTORE (stesse opzioni di MOTORE DI PROPULSIONE)
 - Azzerare Pagine Strumenti
 - Reset ai Valori di default
- IMPOSTAZIONE CZONE
 - Agg. pagine di Default CZone
 - Impostazioni DIP switch CZone
- GESTIONE MANUALE CARBURANTE
 - Capacità Totale Carburante (0.000 - 9.999 (galloni))
 - Gestione Manuale carburante (**OFF**, **ON**)
- IMPOSTAZIONE MOTORE YAMAHA
 - Viaggio e Manutenzione (ripristinare il carburante utilizzato e la distanza e le ore viaggio e manutenzione).
 - Calibrazione Livello Trim (Impostare trim a "0" (zero).
 - Calibrazione livello flusso carburante (da -7 a +7(%); **0**)
 - Software Interfaccia Motore Ver. e ID)
 - Reset Interfaccia Motore
 - Reset Istanza Motore
 - Reset numero dei Motori
 - Codice Guasti
- IMPOSTAZIONE IF-NMEA FI
 - Selezionare IF
- ACQUISIZIONE DATI
 - Modalità WAAS GP330B
 - Modalità WAAS WS200
 - Sorgente Dati
 - Lista Sensori
 - Uscita NMEA 0183
 - Uscita NMEA 2000 PGN
 - Ricezione Satelliti
- IMPOSTAZIONE GPS INTERNO
 - Modalità WAAS
- SETUP SC-30
 - Modalità WAAS
 - Offset Bussola
 - Offset Beccheggio
 - Offset Rollio

②

②

- IMPOSTAZIONE SENSORE RETE (Mostra dispositivi FURUNO compatibili).
 - CALIBRAZIONE
 - Linea di rotta
 - Velocità in acqua
 - Velocità Vento
 - Angolo Vento
 - Temperatura Superficie del Mare
 - SMORZAMENTO DATI
 - COG e SOG
 - Linea di rotta
 - Velocità in acqua
 - Velocità Vento e Angolo
 - Velocità di virata
 - FUSIONE
 - Connect to Fusion (Collegare a Fusione)
 - Auto Volume Fusione
 - Velocità Minima
 - Velocità massima
 - Aumentare Volume
 - INSTALLAZIONE BROWSER
 - Browser FAX30
 - Browser FA30
 - Browser FA50
 - Strumento Carte Principali*¹
 - ID Sistema
 - Indirizzo IP
 - Self Test rapido
 - Marchio di Certificazione
 - Menù del Tecnico (ServiceMan)
 - Configurazione Input Evento (**Off**, Evento, MOB)
 - Configurazione Controllo Remoto*²
 - Regolazione Risoluzione Schermo*³
 - Aggiornare Apparati di Rete
 - DIAGNOSTICA SIRIUS*⁴
 - Diagnostica Radio Sirius
 - Diagnostica Meteo Sirius
 - Abilitazione sincronizzazione tracce
 - Reset ai Valori di default
- *¹: Non visualizzato per monitor collegati alla porta HDMI OUT2 sul TZT2BB.
 *²: Richiede controller remoto MCU-004 o MCU-005.
 In caso contrario, queste informazioni non vengono visualizzate.
 *³: Questo menu non viene visualizzato per i sistemi TZTL12F/TZTL15F.
 *⁴: Richiede FURUNO BBWX3
 Ricevitore meteorologico satellitare Sirius/XM
 In caso contrario, queste informazioni non vengono visualizzate.

APPENDICE 2 INFORMAZIONI E NORME SULLE INTERFERENZE RADIO

Interoperabilità wireless

Questo prodotto può operare con qualsiasi prodotto LAN wireless basato su tecnologia radio DSSS (Direct Sequence Spread Spectrum) e OFDM (Orthogonal Frequency Division Multiplexing) ed è conforme agli standard seguenti.

- Standard IEEE Std 802.11b su LAN wireless 2,4 GHz
- Standard IEEE Std 802.11g su LAN wireless 2,4 GHz
- Standard IEEE Std 802.11n su LAN wireless 2,4 GHz

Sicurezza

In modo analogo ad altri dispositivi radio, questo prodotto emette energia elettromagnetica a frequenza radio. Tuttavia, il livello di energia emessa da questo dispositivo è inferiore all'energia elettromagnetica emessa da altri dispositivi wireless come i telefoni cellulari. Questo prodotto funziona in base alle linee guida riportate negli standard di sicurezza e nelle raccomandazioni relative alle frequenze radio. Questi standard e raccomandazioni riflettono il consenso della comunità scientifica e sono il risultato di delibere di comitati di scienziati che rivedono costantemente e interpretano l'ampia letteratura di ricerca. In alcune situazioni o ambienti, l'uso di questo prodotto potrebbe essere limitato dal proprietario dell'edificio o dal responsabile dell'organizzazione applicabile. Esempi di tali situazioni includono:

- Uso di questo prodotto a bordo di aerei.
- Uso di questo prodotto in qualsiasi altro ambiente in cui il rischio di interferenze con altri dispositivi o servizi viene considerato o identificato come pericoloso.

In caso di dubbi sulla politica applicabile all'uso dei dispositivi wireless in una determinata organizzazione o ambiente (ad esempio, un aeroplano), richiedere l'autorizzazione a utilizzare il prodotto prima di accenderlo.

Regolamento delle esportazioni

La certificazione delle onde radio è necessaria presso la destinazione di esportazione. La LAN wireless di questo prodotto opera nella banda da 2,4 GHz, per la quale non è richiesta una licenza nella maggior parte dei paesi. Tuttavia, le condizioni per l'uso della LAN wireless dipendono dal paese o dall'area specifica.

Commissione federale delle comunicazioni USA (FCC, Federal Communications Commission)

Di seguito le descrizioni per il modulo Wireless LAN incorporato.

Questa apparecchiatura è stata sottoposta a test ed è risultata conforme ai limiti previsti per dispositivi digitali di Classe B, Parte 15 delle disposizioni FCC. Tali limiti sono definiti per fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose in un'installazione residenziale.

L'apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia in radiofrequenza. Se non installata e utilizzata in modo conforme alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non viene garantito in alcun modo che non si verifichino interferenze in una determinata installazione.

Se questa apparecchiatura causa interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che è possibile determinare sintonizzando l'apparecchiatura, si consiglia di provare a correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto per assistenza.

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle disposizioni FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni: (1) Il dispositivo non causa interferenze dannose e (2) il dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse interferenze che possono determinare un funzionamento indesiderato.

Eventuali cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dalla parte responsabile della conformità potrebbero rendere nullo il diritto dell'utente a utilizzare l'apparecchiatura.

Attenzione: Esposizione a radiazioni a radiofrequenza.

Questa apparecchiatura rispetta i limiti di esposizione a radiazioni FCC definiti per un ambiente non controllato e soddisfa le linee guida per l'esposizione a radiofrequenza (RF) delle disposizioni FCC, Allegato C del bollettino OET65.

L'apparecchiatura deve essere installata e utilizzata posizionando il radiatore ad una distanza di almeno 20 cm dal corpo della persona.

Il dispositivo non deve essere collocato vicino o funzionare insieme a un'altra antenna o un altro trasmettitore.

Normative Canada-Industry Canada (IC)

Di seguito le descrizioni per il modulo Wireless LAN incorporato.

Questo dispositivo è conforme alle normative Industry Canada RSS 210.

Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni:

- (1) Il dispositivo non causa interferenze
- (2) Il dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza, incluse interferenze che possono determinare un funzionamento indesiderato

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes :

- (1) il ne doit pas produire de brouillage et
- (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Attenzione: Esposizione a radiazioni a radiofrequenza.

Questa apparecchiatura rispetta i limiti di esposizione a radiazioni ICC definiti per un ambiente non controllato e soddisfa le normative per l'esposizione a radiofrequenza (RF) IC RSS-102. L'apparecchiatura deve essere installata e utilizzata posizionando il radiatore ad una distanza di almeno 20 cm dal corpo della persona.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements énoncées pour un environnement non contrôlé et respecte les règles d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 de l'IC. Cet équipement doit être installé et utilisé en gardant une distance de 20 cm ou plus entre le dispositif rayonnant et le corps.

Per ridurre le possibili interferenze radio per altri utenti, scegliere un tipo di antenna e il relativo guadagno in modo tale che la relativa potenza isotropica irradiata equivalente (EIRP, Equivalent Isotropically Radiated Power) non sia superiore a quella richiesta per una comunicazione efficiente.

SPECIFICHE DEL DISPLAY MULTIFUNZIONE TZTL12F/15F

1 GENERALE

- | | | |
|-----|------------------------|--|
| 1.1 | Scelte di
TZTL12F | Ampio LCD a colori TFT da 12,1 pollici, 1280×800 (WXGA) |
| | TZTL15F | LCD a colori TFT full-wide da 15,6 pollici, 1366×768 (FWXGA) |
| 1.2 | Luminosità | 1300 cd/m ² tipico (TZTL12F), 1000 cd/m ² tipico (TZTL15F) |
| 1.3 | Colori visualizzazione | 16.770.000 colori (plotter), 64 colori (eco), 16 colori (radar) |

2 FUNZIONE PLOTTER

- | | | |
|-----|------------------------------------|---|
| 2.1 | Modalità di visualizzazione | Plottaggio rotta, dati NAV (include dati strumenti e motore) |
| 2.2 | Proiezione | di Mercatore |
| 2.3 | Area utilizzabile | Latitudine 85° o inferiore |
| 2.4 | Capacità memoria | Traccia: 30.000 punti, Punto/MOB: 30.000 punti
Rotta: 200 rotte con 500 punti ciascuna
ARPA: 30 target, AIS: 100 target |
| 2.5 | Ricevitore GPS | |
| | Frequenza di ricezione | 1575,42 MHz |
| | Numero di canali | GPS: 56 canali, SBAS: 1 canale |
| | Accuratezza circa | GPS: 10 m (2drms, HDOP<4),
WAAS: 3 m (2drms, HDOP<4), MSAS: 7 m (2drms, HDOP<4) |
| | Intervallo velocità imbarcazione | 500 m/s max. (tutti i satelliti a -130 dBm) |
| | Tempo di localizzazione posizione | Partenza a freddo: 100 s tipico |
| | Intervallo aggiornamento posizione | 1 s |

3 FUNZIONE RADAR

- | | | |
|-----|-----------------------|---|
| 3.1 | Modalità orientamento | Head-up, North-up (richiesti dati di rotta) |
|-----|-----------------------|---|

4 INDICAZIONE ECOSCANDAGLIO

- | | | |
|-----|-----------------------------|--|
| 4.1 | Potenza di uscita | 600 W _{rm} o 1 kW _{rm} |
| 4.2 | Frequenza | Uscita alternativa 50/200 kHz |
| 4.3 | Modalità di visualizzazione | ACCU-FISH™, A-scope, Auto (Pesca/ Crociera), Grafico temperatura, Stima della composizione del fondale |

5 ALTRE FUNZIONI

- | | | |
|-----|--------------------------|---|
| 5.1 | Schermata strumentazione | Richiesti dati strumento |
| 5.2 | Monitor videocamera | Richiesti dati NTSC/PAL |
| 5.3 | Lingua | Cinese, Danese, Inglese (USA/UK), Finlandese, Francese, Tedesco, Greco, Italiano, Giapponese, Norvegese, Portoghese, Russo, Spagnolo, Svedese |
| 5.4 | Informazioni AIS | Richiesto ricevitore AIS |
| 5.5 | Visualizzazione DSC | Richiesti dati target |

- 5.6 Allarme Banco di pesci*, Banco di pesci per blocco fondale*, Guardia in rada, XTE, Velocità, Temperatura superficie del mare*, Profondità*, CPA/TCPA*, Hardware *: opzione
- 5.7 Notifica Ricezione DSC, Attraversamento waypoint, Fine rotta, Conteggio target AIS, Impegno NAVpilot (Necessaria serie NAVpilot)

6 INTERFACCIA

- 6.1 Numero di porte
- | | |
|-------------------------|--|
| LAN | 1 porta, Ethernet 100Base-TX |
| NMEA2000 | 1 porta (LEN=1), richiesto input alimentazione esterna |
| USB | 1 porta, USB2.0 |
| Uscita video | 1 porta, HDMI (720 p) |
| Ingresso video | 2 porte, NTSC/PAL |
| Alloggiamento scheda SD | 1 porta, micro-SDXC |
| Chiusura contatto | 1 porta, segnale condizioni operatore (normalmente aperto) |
- 6.2 LAN wireless IEEE802.11b/g/n
- Frequenza di trasmissione Da 2,412 a 2,462 GHz
- Potenza di uscita 12 dBm max.
- 6.3 Output NMEA0183 (V1.5/2.0/3.0)
- Output AAM, APB, BOD, DBT, DPT, GGA, GLL, GNS, GSA, GSV, RMB,RMC, RTE, TTM, VDM, VTG, WPL, XTE, ZDA
- 6.4 NMEA2000 PGN
- Input 065280, 126992/993/996, 127237/245/250/251/257/488/489/505, 128259/267, 129025/026/029/033/038/039/040/041/291/538/540, 129793/794/798/801/802/808/809/810, 130306/310/311/312/313/314/316, 130577/578/817/818/820/822/823/826/827/828/880
- Output 126992/993/996, 127250/251/257/258, 128259/267/275, 129025/026/029/033/283/284/285, 130306/310/312/313/314/316

7 ALIMENTAZIONE

- 7.1 Display multifunzione 600 W_{rm} o 1 kW_{rm}
- TZTL12F 12-24 VCC: 3,0-1,5 A
- TZTL15F 12-24 VCC: 3,6-1,8 A
- 7.2 Raddrizzatore (opzione) 100-115/220-230 VCA, 1 fase, 50/60Hz

8 CONDIZIONI AMBIENTALI

- 8.1 Temperatura ambiente da -15° a +55°
- 8.2 Umidità relativa 95% o meno a +40°
- 8.3 Grado di protezione IP56

9 COLORE UNITÀ

N2.5 (fisso)

SPECIFICHE DEL DISPLAY MULTIFUNZIONE TZT2BB

1 SPECIFICHE MONITOR ESTERNO (RICHiesto)

- 1.1 Tipo di schermo Display a colori con comandi touch, 1920×1080 (FHD)
1024×768 (XGA) o 1280×1024 (SXGA)
- 1.2 Interfaccia segnale
Immagine HDMI
Touch panel USB 2.0, Windows® 7 multi-touch

2 FUNZIONE PLOTTER

- 2.1 Modalità di visualizzazione Plottaggio rotta, dati NAV
- 2.2 Proiezione di Mercatore
- 2.3 Area utilizzabile Latitudine 80° o inferiore
- 2.4 Capacità memoria Traccia: 30 000 punti (MOB incluso)
Rotta: 200 rotte con 500 waypoint ciascuna
ARPA: 30 target, AIS: 100 target
- 2.5 Colori immagine 16 770 000 colori

3 INDICAZIONE RADAR

- 3.1 Modalità orientamento Head-up, North-up (richiesti dati di rotta)
- 3.2 Traccia eco 15/30 s, 1/3/6/15/30 min. e continua
- 3.3 Colori immagine 64 colori

4 INDICAZIONE ECOSCANDAGLIO

- 4.1 Frequenza di trasmissione 50/200 kHz, alternativa
- 4.2 Potenza di uscita 600 W o 1 kW
- 4.3 Modalità di visualizzazione ACCU-FISH™, A-scope, ResBoost, Grafico temperatura, Stima della composizione del fondale
- 4.4 Colori dell'eco 64 colori

5 ALTRE FUNZIONI

- 5.1 Schermata dati strumentazione Sensore meteo, sensore monitoraggio motore o altri dati richiesti
- 5.2 Monitor videocamera Richiesti dati videocamera IP o NTSC/PAL
- 5.3 Indicazione FAX/NAVTEX Richiesto fax FAX-30
- 5.4 Lingua Cinese, Danese, Inglese (USA/UK), Finlandese, Francese, Tedesco, Greco, Italiano, Giapponese, Norvegese, Portoghese, Russo, Spagnolo, Svedese
- 5.5 Allarmi Guardia in rada, Errore di fuori rotta, Prossimità, CPA/TCPA*, Velocità imbarcazione*, Temperatura della superficie del mare*, Profondità*, Pesce*, Hardware
*: Richiesti dati esterni

6 INTERFACCIA

- 6.1 Numero di porte
- | | |
|-----------------------|--|
| Uscita HDMI | 2 porte, tipo A,
1920 × 1080 (FHD), 1024 × 768 (XGA) o 1280 × 1024 (SXGA) |
| Ingresso HDMI | 1 porta, 1920 × 1080 (FHD) o inferiore, HDCP, non interlacciato |
| Input video composito | 2 porte, RCA, NTSC/PAL |
| USB | 5 porte (tipo A: 4 porte, micro B: 1 porta), USB2.0 |
| LAN | 3 porte, Ethernet 100Base-TX HUB |
| Uscita | 1 porta |
| NMEA2000 | 1 porta |
| SD e I/F | 2 slot (SDXC) |
- 6.2 LAN wireless IEEE802.11b/g/n
- Frequenza di trasmissione Da 2,412 a 2,462 GHz
- Potenza di uscita 11 dBm max.
- 6.3 Output NMEA0183 (V1.5/2.0/3.0)
- Output AAM, APB, BOD, DBT, DPT, GGA, GLL, GNS, GSA, GSV, RMB, RMC, RTE, TTM, VDM, VTG, WPL, XTE, ZDA
- 6.4 NMEA2000 PGN
- Input 065280, 126992/993/996, 127237/245/250/251/257/488/489/505, 128259/267, 129025/026/029/033/038/039/040/041/291/538/540, 129793/794/798/801/802/808/809/810, 130306/310/311/312/313/314/316, 130577/578/817/818/820/822/823/826/827/828/880
- Output 126992/993/996, 127250/251/257/258, 128259/267/275, 129025/026/029/033/283/284/285, 130306/310/312/313/314/316

7 ALIMENTAZIONE

- 7.1 Unità processore 12-24 VCC: 2,6-1,3 A (include scatola di commutazione)
- 7.2 Unità di controllo (MCU-005, opzione)
48 VCC: 0,1 A o inferiore, IEEE802.3af, Classe 2 (PoE HUB richiesta), alternativo solo A
- 7.3 Raddrizzatore (opzione) 100/110/115/220/230 VAC, 1 fase, 50/60 Hz

8 CONDIZIONI AMBIENTALI

- 8.1 Temperatura ambiente
- | | |
|--------------------|---------------|
| Unità processore | -15°C a +55°C |
| Unità di controllo | -15°C a +55°C |
- 8.2 Umidità relativa 95% o meno a +40°C
- 8.3 Grado di protezione
- | | |
|-------------------------|---|
| Unità processore | IP22 |
| Scatola di commutazione | IP56 (pannello frontale), IPX2 (telaio) |
| Unità di controllo | IP56 (pannello frontale), IPX0 (telaio) |
- 8.4 Vibrazione IEC 60945 Ed.4

9 COLORE UNITÀ

- 9.1 Unità processore N2.5
- 9.2 Scatola di commutazione/
Unità di controllo N1.0 (pannello frontale), N2.5 (telaio)

Tę stronę celowo pozostawiono pustą.

INDICE

A

Accensione e spegnimento	1-11
ACCU-FISH	
correzione dimensione pesci.....	7-15
descrizione	7-14
impostazione	7-14
informazioni.....	7-16
visualizzare/nascondere il simbolo.....	7-15
ActiveCaptain	
aggiornamento database	2-28
attivazione/disattivazione schermata	2-27
login.....	2-27
visualizzare, nascondere le voci	2-28
Aggiornamento software	14-11
AIS	
allarme CPA/TCPA	13-8
allarme prossimità target AIS	13-3
dati target con menu popup.	13-5
dettagli del target.....	13-7
ID target	13-5
ignora target lenti	13-3
individuazione target sulla schermata del plotter	13-7
lista.....	13-6
lista amici	13-9
localizzazione target sulla schermata del plotter	13-7
nascondere i simboli AIS dalla portata specificata	13-4
nickname del nuovo target.....	13-7
simboli di target.....	13-1
target perso.....	13-2
visualizzare/nascondere i simboli.....	13-1
Allarme carburante scarso	2-16
Allarme CPA/TCPA.....	6-37, 13-8
Allarme di Prossimità Target AIS	13-3
Allarme guardia in rada	2-16
Allarme Hardware	2-16
Allarme pesce	
attivazione, disattivazione	7-13
attivazione/disattivazione	7-13
impostazione	7-12
Allarme pesce per fondale bloccato	
attivazione, disattivazione	7-13
impostazione	7-12
sensibilità	7-13
Allarme profondità.....	2-14
Allarme SST	2-14
Allarme velocità.....	2-15
Allarme XTE.....	2-14
Allarmi	
allarme acustico on/off	2-16
allarme pesce fondale bloccato.....	7-12

CPA/TCPA	6-37, 13-8
disattivazione allarme acustico	2-13
guardia in rada	2-16
hardware	2-16
menu allarmi.....	2-13
pesce.....	7-12
profondità	2-14
prossimità target AIS.....	13-3
SST	2-14
tipo di allarme acustico.....	2-16
velocità	2-15
XTE	2-14
Alta risoluzione (ecoscandaglio)	7-19
Ampiezza del fascio (visualizzazione multi ecoscandaglio).....	8-4
Analizzatore eco	6-24
Angolo del fascio (visualizzazione multi ecoscandaglio).....	8-4
Animazione radar	12-9
Area dati	
aggiungere dati	1-22
contenuto della casella dati.....	1-21
descrizione	1-21
eliminare una casella dati.....	1-22
formato dati (analogico o digitale).....	1-23
ordine dei dati.....	1-21
trasparenza	1-23
Area di spostamento della portata del fondale	7-19
ARPA	
acquisizione automatica target.....	6-34
acquisizione manuale del target.....	6-34
allarme CPA/TCPA	6-37
cancellazione target perso	6-37
dati target	6-35
interruzione della traccia dei target	6-36
visualizzare/nascondere la schermata	6-33

B

Banda RX (ecoscandaglio)	7-21
--------------------------------	------

C

Calibrazione Eco fondale	8-11
Camera/Video	
tracking active waypoint, MOB.....	10-7
Campionamento Eco (radar).....	6-15
Carte	
aggiornamento	14-13
aggiunta	14-13
eliminazione	14-14
informazioni testo e oggetti sulle carte vettoriali	2-10
ingrandimento, riduzione.....	2-2
oggetti carte S52	2-11

panoramica	2-3
scala	2-2
tipi	2-1
visualizzazione	14-12
Casella della scala	
visualizzazione multi ecoscandaglio	8-4
Casella scala	
visualizzazione scansione laterale	8-6
visualizzazione sezione trasversale	8-9
Visualizzazione Storico Ecoscandaglio 3D ...	
.....	8-16
Cerchi di portata	
descrizione	6-6
intervallo	6-7
modalità rilevamento	6-7
Colore dell'eco (radar)	6-20
Colore di sfondo	
ecoscandaglio	7-19
Colore eco (visualizzazione scansione laterale)	
.....	8-6
Colore sfondo	
radar	6-20
Comandi	1-2
Configurazione del sistema	xvii
Copertura morbida	1-3
Correzione Sollevamento (Heaving)	7-19
Cronologia dell'eco	7-10
CZone	
aggiungere, modificare una pagina	11-17
controllo CZone, menu a scorrimento	
.....	11-19
Controllo CZone, schermata degli strumenti.	
.....	11-18
impostazioni DIP switch	11-17
modi CZone, area dati	11-21
modi CZone, menu a scorrimento	11-22
modi CZone, schermata degli strumenti	
.....	11-20
monitoraggio CZone, area dati	11-24
monitoraggio CZone, schermata strumenti ...	
.....	11-23
D	
da TX a ST-BY	8-4
Dati Wx avanzati	12-8
Display Grafico CPA	
AIS	13-10
radar	6-39
Disponibilità funzioni	
visualizzazione multi ecoscandaglio	8-5
visualizzazione scansione laterale	8-6
visualizzazione sezione trasversale	8-9
visualizzazione storico ecoscandaglio 3D	
.....	8-16
Distanza e rilevamento tra due oggetti	2-8
Disturbi degli echi del mare	6-4
Disturbi degli echi della pioggia	6-4
Disturbo (ecoscandaglio)	7-8

E

EBL	
misurazione del rilevamento	6-11, 6-12
riferimento	6-12
Echi dei lobi laterali	6-31
Echi falsi	
ecoscandaglio	7-25
radar	6-30
Echi multipli (radar)	6-30
Elenco partner	13-9
Esportazione	
punti	9-2
rotte	9-2
tracce	9-5

F

Filtro antidisturbo	8-12
Finestra Alimentazione e Luminosità	
.....	1-11, 1-13
Formato dei file	9-1
Funzionalità Gesto	1-34
Funzionamento automatico dell'ecoscandaglio	
.....	7-6
Funzionamento manuale ecoscandaglio	
.....	7-6
Fuori centro	6-13
FUSION-Link	10-9

G

Gestione carburante	11-15
Grafico della temperatura	7-18
Grafico delle correnti di marea	3-11
Grafico marea	3-9
Griglia (visualizzazione sezione trasversale) ..	
.....	8-7
Guadagno	
ecoscandaglio	7-7
offset (ecoscandaglio)	7-21
radar	6-2
Guardia	6-16

I

Icona Casa	1-14, 1-31
Icona dell'imbarcazione	
descrizione	2-4
linea di rotta	2-4
orientamento	2-6
vettore COG	2-5
Icona dell'imbarcazione (radar)	6-20
Icone dei sensori	1-15
Icone di visualizzazione	
descrizione	1-15
modifica	1-17, 1-18
rimozione	1-18
Immagine virtuale	6-30
Importazione	
linee di confine	
.....	9-2, 9-3, 9-4, 9-5, 9-6, 12-7
punti	9-3
rotte	9-3

INDICE

tracce	9-4	inserimento nella schermata del plotter	4-3
Impostazione del trasduttore	7-21	Marker MOB	1-36
Impostazione FAX-30 (ricevitore fax).....	14-10	Menu a scorrimento	1-19
Impostazione trasponditore AIS (FA-30, FA-50)	13-11	Menu Ecoscandaglio.....	7-19
impostazioni	3-5	Menu Generale	14-1
Impulso TX (ecoscandaglio)	7-21	Menu Inizio Settaggio	14-4
Info oggetti carta	2-6	Menu Layer	1-20
Informazioni e norme sulle interferenze radio	AP-14	Menu Plotter.....	2-24
Informazioni sulla carta nautica	2-7	Menu popup	1-20
Interferenze		Menu Rotte	5-18
ecoscandaglio	7-9	Menu schermata S-52.....	2-11
radar.....	6-14	Menu Settaggi	1-31
Interruttore 2D/3D	3-2	Menu Unità.....	14-3
Interruttore di alimentazione		Messaggio DSC	
.....	1-2, 1-11, 1-13	elenco messaggi	13-13
Interruttore modalità di orientamento	2-3	notifica	13-12
plotter	2-3	passare alla posizione di.....	13-12
radar.....	6-5	visualizzazione	13-12
Interruttore TX/Standby.....	6-1	Meteo NavCenter	
Istruzioni per la sicurezza	iii	caricamento file	12-7
K		descrizione dati	12-10
KP esterno	7-21	disponibilità dati.....	12-10
L		download	12-4
LAN Wireless		impostazione	12-3
creazione rete	1-39	visualizzazione	12-6
LAN wireless		Meteo radar Wx.....	12-8
collegamento alla rete esistente.....	1-37	Meteo Sirius	
Linea di prua		animazione radar	12-9
radar.....	6-14	dati Wx avanzati.....	12-8
Linea di rotta		descrizione dati	12-10
icona dell'imbarcazione.....	2-4	diagnostica	12-14
Linea zero	7-22	disponibilità dati.....	12-10
Linee di confine		impostazione	12-7
eliminazione	4-19	panoramica icone.....	12-9
modifica.....	4-19	radar Wx.....	12-8
visualizza, nascondi	4-18	Mio TimeZero	
visualizzazione dati	4-18	accesso all'account.....	1-40
Linee di riferimento zoom.....	7-19	creazione.....	1-40
Linee XTE	5-14	Misurazione della portata	
Lingua	1-35	plotter	2-6
Lista AIS.....	13-6	Misurazione della profondità	7-10
Lista Allarmi	2-17	Misurazione portata	
Lista DSC.....	13-13	ecoscandaglio	7-10
Lista rotte	5-6	Misurazione portata e rilevamento con cursore (radar)	6-8
Livellamento eco		MOB (uomo in mare).....	1-36
distanza.....	8-8	Modalità di orientamento	
Livellatura Eco		plotter	2-3
tempo	8-8	radar.....	6-5
Livello fondale	7-21	Modalità di scambio waypoint	5-13
Livello Rilevamento Eco.....	8-11	Modalità Uccello.....	6-22
Luminosità dello schermo	1-13	N	
M		NAVpilot	
Manutenzione	15-1	abilitazione utilizzo	2-25
Marker evento		dirigersi verso un punto.....	4-16
informazioni (plotter)	4-4	scatola di controllo NAVpilot	2-25
		Notifica di arrivo al waypoint	5-14

Notifica di fine rotta 5-14

O

Offset guadagno (ecoscandaglio) 7-21

Oggetti cartografici carte S-52 2-11

Ombreggiatura profondità/colore 8-12

Ombreggiatura Terreno..... 8-12

Operazioni del touchscreen 1-3

Overlay

correnti di marea 3-10

informazioni marea..... 3-8

ombreggiatura profondità 3-4

radar 3-6

Overlay delle correnti

visualizzazione informazioni 3-10

Overlay delle correnti di marea

dimensione icona 3-10

visualizzazione 3-10

Overlay foto satellitare 3-6

Overlay informazioni marea

dimensioni icona marea 3-8

grafico marea 3-9

visualizzazione 3-8

visualizzazione informazioni marea..... 3-8

Overlay ombreggiatura profondità..... 3-5

descrizione 3-4

Overlay radar

descrizione 3-6

impostazioni 3-7

P

Pagina rapida 1-16, 1-19

Pescaggio Trasduttore 7-20

Portata

ecoscandaglio 7-7

radar 6-5

Portata e rilevamento tra due oggetti

radar 6-13

Posizione punto di visione (visualizzazione

storico ecoscandaglio 3D)..... 8-10

Punti

eliminazione 4-12

eliminazione di tutti i punti 4-12

esportazione..... 9-2, 9-3, 9-4, 9-5, 9-6, 12-7

importazione..... 9-3

impostazioni predefinite 4-5

informazioni sul punto di destinazione

..... 4-17

inserimento nella schermata del plotter.....

..... 4-2

interrompere la navigazione 4-18

passare a un punto dell'elenco punti..... 4-16

passare a un punto sullo schermo 4-14

passare a una posizione selezionata sullo

schermo..... 4-15

procedere con NAVpilot 4-16

riavviare la navigazione..... 4-17

spostamento..... 4-11

spostamento del punto a centro schermo

..... 4-13

visualizza/nascondi i nomi dei punti 4-13

visualizzazione punti utilizzati..... 4-7

Punto

informazioni (plotter)..... 4-4

R

Racon..... 6-32

Radar a doppia portata 6-21

Radio Sirius

abilitazione 12-15

comandi..... 12-16

diagnostica 12-17

Rez boost 6-26

Risoluzione dei problemi

ecoscandaglio 15-4

generale 15-3

plotter 15-4

radar 15-4

Rotte

arresto della navigazione 5-12

colore 5-18

creazione con la traccia corrente 2-22

creazione con una traccia precedente

..... 2-21

creazione dai punti 5-3

creazione dall'elenco punti..... 5-4

creazione sulla schermata del plotter..... 5-2

descrizione 5-1

eliminazione 5-8

eliminazione dei punti o dei punti della rotta .

..... 5-5

esportazione..... 9-2

estensione..... 5-5

governo con NAVpilot..... 5-15

impostazioni sul menu rotte..... 5-18

informazioni dettagliate 5-12

inserimento di punti rotta..... 5-4

linee XTE..... 5-14

lista rotte..... 5-6

menu rotte 5-18

modalità di scambio waypoint 5-13

navigazione da un punto rotta selezionato....

..... 5-11

notifica del raggiungimento del waypoint

..... 5-14

notifica di fine rotta 5-14

riavvio della navigazione 5-12

ricerca sulla carta 5-8

rimozione di punti 5-5

saltare un punto di rotta 5-12

schermata rotte utilizzate 5-8

seguire una rotta in direzione inversa

..... 5-12

seguire una rotta selezionata dall'elenco rotte

..... 5-11

seguire una rotta sullo schermo 5-10

spostamento di punti 5-4

INDICE

visualizza/nascondi	5-9
visualizzare/nascondere una rotta attiva sul radar	6-19
zoom automatico all'arrivo a un punto di destinazione	5-14
S	
SART	6-32
Scala	
plotter	2-2
Schede SD	1-24
caricamento delle impostazioni dell'apparecchiatura	9-6
conversione dati NavNet vx2	9-7
formattazione	1-25
inserimento	1-24
manutenzione	1-25
memorizzazione delle impostazioni dell'apparecchiatura	9-5
rimozione	1-25
schede compatibili	1-26
Schermata degli strumenti	
aggiunta indicazione	11-13
manovra	11-2
modifica della posizione dei dati	11-11
modifica indicazione	11-11
schermo diviso	11-5
schermo intero	11-2
tema	11-15
visualizzazione	11-1
Schermata meteo	
animazione radar	12-9
dati Wx avanzati	12-8
download dei dati NavCenter	12-4
file meteo NavCenter	12-7
impostazione meteo NavCenter	12-3
introduzione	12-2
radar Wx	12-8
selezione	12-2
Sirius	12-7
visualizzazione dei dati NavCenter	12-6
Schermata motore Yamaha	
casella dati	11-27
codici guasti	11-29
esempi di visualizzazione	11-26
lista allarmi	11-29
modalità traina	11-28
passaggio tra le visualizzazioni	11-27
visualizzazione	11-25
Schermata principale	
introduzione	1-14
modifica delle icone di visualizzazione	1-17
selezione della schermata	1-15
Schermate strumenti	
passare tra le schermate	11-9
Selezione del tipo di fascio (visualizzazione multi ecoscandaglio)	8-4
Selezione della schermata	
schermata principale	1-15
Selezione delle schermate	
pagina rapida	1-16
Selezione visualizzazione di zoom (ecoscandaglio)	7-3
Sensibilità dell'allarme (ecoscandaglio)	7-13
Settore cieco	6-31
Sintonia	6-1
Sostituzione del fusibile	15-2
Sostituzione del magnetron	15-2
Sostituzione della ventola	15-3
Spostamento Portata (ecoscandaglio)	7-7
Stand-by (radar)	6-1
STC (ecoscandaglio)	7-21
Struttura dei menu	AP-1
T	
Testo e oggetti sulle carte vettoriali	2-10
Tonalità	1-13
Tracce	
esportazione	9-5
importazione	9-4
intervallo	2-18
visualizza/nascondi	2-17
Tracce eco	
cancellazione	6-17
colore	6-19
lunghezza	6-18
ombreggiatura	6-19
riferimento	6-18
visualizza, nascondi	6-17
Traccia	
colore	2-19, 2-21
creare una rotta con la traccia corrente	2-22
creare una rotta con una traccia precedente	2-21
descrizione	2-17
eliminazione	2-23
eliminazione di tutte le tracce	2-23
registrazione	2-17
spessore	2-21
visualizzazione punti utilizzati	2-23
Traccia eco (radar)	6-17
Traccia posteriore	2-22
Trasmissione (radar)	6-1
TVG	7-10
TX e ST-BY	
visualizzazione multi ecoscandaglio	8-4
visualizzazione scansione laterale	8-6
visualizzazione sezione trasversale	8-7
visualizzazione storico ecoscandaglio 3D	8-10

U

Unità di controllo remota (MCU-002)	1-5
Unità di controllo remota (MCU-004)	
descrizione	1-6
impostazioni gruppo	1-9

V

Velocità di avanzamento immagine	7-9
Velocità di trasmissione (ecoscandaglio)	7-20

Videocamera

controllo touch	10-8
dimensioni immagine	10-6
passaggio tra input	10-6
regolazione del contrasto	10-7
videocamera FLIR	10-2
visualizzazione	10-1

Videocamera FLIR

controllo	10-7
impostazione	10-5

Visualizzazione 3D

attivazione	3-2
descrizione	3-1
enfaticizzazione	3-3

Visualizzazione a doppia frequenza..... 7-3

Visualizzazione a frequenza singola..... 7-2

Visualizzazione A-scope

Visualizzazione del blocco fondale

Visualizzazione di discriminazione del fondale

..... 7-5

Visualizzazione di zoom

Visualizzazione multi ecoscandaglio

ampiezza del fascio	8-4
angolo del fascio	8-4
casella della scala	8-4
esempio	8-1
selezione del tipo di fascio	8-4

Visualizzazione multi ecoscandaglio display

disponibilità funzioni	8-5
------------------------------	-----

Visualizzazione scansione laterale

casella scala	8-6
colore eco	8-6
disponibilità funzioni	8-6
esempio	8-2
TX e ST-BY	8-6

Visualizzazione sezione trasversale

casella scala	8-9
correzione della velocità del suono	8-8
disponibilità funzioni	8-9
esempio	8-3
griglia	8-7
TX e ST-BY	8-7

Visualizzazione storico ecoscandaglio 3D

avanzamento immagine	8-11
disponibilità funzioni	8-16
esempio	8-3
filtro antidisturbo	8-12
livello di rilevamento eco	8-11

marcatura banco di pesci	8-11
ombreggiatura terreno	8-12
posizione punto di visione	8-10
scala box	8-16
TX e ST-BY	8-10

Visualizzazione zoom del fondale

VRM

misurazione della portata	6-9, 6-10
---------------------------------	-----------

Z

Zona di guardia

attivazione e disattivazione	6-16
impostazione	6-15
visualizza/nascondi	6-16

IN-6

FURUNO Worldwide Warranty for Pleasure Boats (Except North America)

This warranty is valid for products manufactured by Furuno Electric Co. (hereafter FURUNO) and installed on a pleasure boat. Any web based purchases that are imported into other countries by anyone other than a FURUNO certified dealer may not comply with local standards. FURUNO strongly recommends against importing these products from international websites as the imported product may not work correctly and may interfere with other electronic devices. The imported product may also be in breach of the local laws and mandated technical requirements. Products imported into other countries as described previously shall not be eligible for local warranty service.

For products purchased outside of your country please contact the national distributor of Furuno products in the country where purchased.

This warranty is in addition to the customer's statutory legal rights.

1. Terms and Conditions of Warranty

FURUNO guarantees that each new FURUNO product is the result of quality materials and workmanship. The warranty is valid for a period of 2 years (24 months) from the date of the invoice, or the date of commissioning of the product by the installing certified dealer.

2. FURUNO Standard Warranty

The FURUNO standard warranty covers spare parts and labour costs associated with a warranty claim, provided that the product is returned to a FURUNO national distributor by prepaid carrier.

The FURUNO standard warranty includes:

- Repair at a FURUNO national distributor
- All spare parts for the repair
- Cost for economical shipment to customer

3. FURUNO Onboard Warranty

If the product was installed/commissioned and registered by a certified FURUNO dealer, the customer has the right to the onboard warranty.

The FURUNO onboard warranty includes

- Free shipping of the necessary parts
- Labour: Normal working hours only
- Travel time: Up to a maximum of two (2) hours
- Travel distance: Up to a maximum of one hundred and sixty (160) KM by car for the complete journey

4. Warranty Registration

For the Standard Warranty - presentation of product with serial number (8 digits serial number, 1234-5678) is sufficient. Otherwise, the invoice with serial number, name and stamp of the dealer and date of purchase is shown.

For the Onboard Warranty your FURUNO certified dealer will take care of all registrations.

5. Warranty Claims

For the Standard Warranty - simply send the defective product together with the invoice to a FURUNO national distributor. For the Onboard Warranty – contact a FURUNO national distributor or a certified dealer. Give the product's serial number and describe the problem as accurately as possible.

Warranty repairs carried out by companies/persons other than a FURUNO national distributor or a certified dealer is not covered by this warranty.

6. Warranty Limitations

When a claim is made, FURUNO has a right to choose whether to repair the product or replace it.

The FURUNO warranty is only valid if the product was correctly installed and used. Therefore, it is necessary for the customer to comply with the instructions in the handbook. Problems which result from not complying with the instruction manual are not covered by the warranty.

FURUNO is not liable for any damage caused to the vessel by using a FURUNO product.

The following are excluded from this warranty:

- a. Second-hand product
- b. Underwater unit such as transducer and hull unit
- c. Routine maintenance, alignment and calibration services.
- d. Replacement of consumable parts such as fuses, lamps, recording papers, drive belts, cables, protective covers and batteries.
- e. Magnetron and MIC with more than 1000 transmitting hours or older than 12 months, whichever comes first.
- f. Costs associated with the replacement of a transducer (e.g. Crane, docking or diver etc.).
- g. Sea trial, test and evaluation or other demonstrations.
- h. Products repaired or altered by anyone other than the FURUNO national distributor or an authorized dealer.
- i. Products on which the serial number is altered, defaced or removed.
- j. Problems resulting from an accident, negligence, misuse, improper installation, vandalism or water penetration.
- k. Damage resulting from a force majeure or other natural catastrophe or calamity.
- l. Damage from shipping or transit.
- m. Software updates, except when deemed necessary and warrantable by FURUNO.
- n. Overtime, extra labour outside of normal hours such as weekend/holiday, and travel costs above the 160 KM allowance
- o. Operator familiarization and orientation.

FURUNO Electric Company, March 1, 2011

FURUNO Warranty for North America

FURUNO U.S.A., Limited Warranty provides a twenty-four (24) months LABOR and twenty-four (24) months PARTS warranty on products from the date of installation or purchase by the original owner. Products or components that are represented as being waterproof are guaranteed to be waterproof only for, and within the limits, of the warranty period stated above. The warranty start date may not exceed eighteen (18) months from the original date of purchase by dealer from Furuno USA and applies to new equipment installed and operated in accordance with Furuno USA's published instructions.

Magnetrons and Microwave devices will be warranted for a period of 12 months from date of original equipment installation.

Furuno U.S.A., Inc. warrants each new product to be of sound material and workmanship and through its authorized dealer will exchange any parts proven to be defective in material or workmanship under normal use at no charge for a period of 24 months from the date of installation or purchase.

Furuno U.S.A., Inc., through an authorized Furuno dealer will provide labor at no cost to replace defective parts, exclusive of routine maintenance or normal adjustments, for a period of 24 months from installation date provided the work is done by Furuno U.S.A., Inc. or an AUTHORIZED Furuno dealer during normal shop hours and within a radius of 50 miles of the shop location.

A suitable proof of purchase showing date of purchase, or installation certification must be available to Furuno U.S.A., Inc., or its authorized dealer at the time of request for warranty service.

This warranty is valid for installation of products manufactured by Furuno Electric Co. (hereafter FURUNO). Any purchases from brick and mortar or web-based resellers that are imported into other countries by anyone other than a FURUNO certified dealer, agent or subsidiary may not comply with local standards. FURUNO strongly recommends against importing these products from international websites or other resellers, as the imported product may not work correctly and may interfere with other electronic devices. The imported product may also be in breach of the local laws and mandated technical requirements. Products imported into other countries, as described previously, shall not be eligible for local warranty service.

For products purchased outside of your country please contact the national distributor of Furuno products in the country where purchased.

WARRANTY REGISTRATION AND INFORMATION

To register your product for warranty, as well as see the complete warranty guidelines and limitations, please visit www.furunousa.com and click on "Support". In order to expedite repairs, warranty service on Furuno equipment is provided through its authorized dealer network. If this is not possible or practical, please contact Furuno U.S.A., Inc. to arrange warranty service.

FURUNO U.S.A., INC.
Attention: Service Coordinator
4400 N.W. Pacific Rim Boulevard
Camas, WA 98607-9408
Telephone: (360) 834-9300
FAX: (360) 834-9400

Furuno U.S.A., Inc. is proud to supply you with the highest quality in Marine Electronics. We know you had several choices when making your selection of equipment, and from everyone at Furuno we thank you. Furuno takes great pride in customer service.

Declaration of Conformity

[TZTL12F/TZTL15F/TZT2BB]

- Bulgarian (BG)** С настоящото Furuno Electric Co., Ltd. декларира, че гореспоменат тип радиосъоръжение е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС.
Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес:
- Spanish (ES)** Por la presente, Furuno Electric Co., Ltd. declara que el tipo de equipo radioeléctrico arriba mencionado es conforme con la Directiva 2014/53/UE.
El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente:
- Czech (CS)** Tímto Furuno Electric Co., Ltd. prohlašuje, že výše zmíněné typ rádiového zařízení je v souladu se směrnicí 2014/53/EU.
Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese:
- Danish (DA)** Hermed erklærer Furuno Electric Co., Ltd., at ovennævnte radioudstyr er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU.
EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse:
- German (DE)** Hiermit erkläre die Furuno Electric Co., Ltd., dass der oben genannte Funkanlagentyp der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.
Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:
- Estonian (ET)** Käesolevaga deklareerib Furuno Electric Co., Ltd., et ülalmainitud raadioseadme tüüp vastab direktiivi 2014/53/EL nõuetele.
ELi vastavusdeklaratsiooni täielik tekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil:
- Greek (EL)** Με την παρούσα η Furuno Electric Co., Ltd., δηλώνει ότι ο προαναφερθέντας ραδιοεξοπλισμός πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ.
Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο:
- English (EN)** Hereby, Furuno Electric Co., Ltd. declares that the above-mentioned radio equipment type is in compliance with Directive 2014/53/EU.
The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:
- French (FR)** Le soussigné, Furuno Electric Co., Ltd., déclare que l'équipement radioélectrique du type mentionné ci-dessus est conforme à la directive 2014/53/UE.
Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante:
- Croatian (HR)** Furuno Electric Co., Ltd. ovime izjavljuje da je gore rečeno radijska oprema tipa u skladu s Direktivom 2014/53/EU.
Cjeloviti tekst EU izjave o sukladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi:
- Italian (IT)** Il fabbricante, Furuno Electric Co., Ltd., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio menzionato sopra è conforme alla direttiva 2014/53/UE.
Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:
- Latvian (LV)** Ar šo Furuno Electric Co., Ltd. deklarē, ka augstāk minēts radioiekārta atbilst Direktīvai 2014/53/ES.
Pilns ES atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē:

- Lithuanian (LT) Aš, Furuno Electric Co., Ltd., patvirtinu, kad pirmiau minėta radijo įrenginių tipas atitinka Direktyvą 2014/53/ES.
Visas ES atitikties deklaracijos tekstas prieinamas šiuo interneto adresu:
- Hungarian (HU) Furuno Electric Co., Ltd. igazolja, hogy fent említett típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek.
Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen:
- Maltese (MT) B'dan, Furuno Electric Co., Ltd., niddikjara li msemmija hawn fuq-tip ta' tagħmir tar-radju huwa konformi mad-Direttiva 2014/53/UE.
It-test kollu tad-dikjarazzjoni ta' konformità tal-UE huwa disponibbli f'dan l-indirizz tal-Internet li ġej:
- Dutch (NL) Hierbij verklaar ik, Furuno Electric Co., Ltd., dat het hierboven genoemde type radioapparaat conform is met Richtlijn 2014/53/EU.
De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres:
- Polish (PL) Furuno Electric Co., Ltd. niniejszym oświadczam, że wyżej wymieniony typ urządzenia radiowego jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE.
Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:
- Portuguese (PT) O(a) abaixo assinado(a) Furuno Electric Co., Ltd. declara que o mencionado acima tipo de equipamento de rádio está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE.
O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet:
- Romanian (RO) Prin prezenta, Furuno Electric Co., Ltd. declară că menționat mai sus tipul de echipamente radio este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE.
Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
- Slovak (SK) Furuno Electric Co., Ltd. týmto vyhlasuje, že vyššie spomínané rádiové zariadenie typu je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ.
Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese:
- Slovenian (SL) Furuno Electric Co., Ltd. potrjuje, da je zgoraj omenjeno tip radijske opreme skladen z Direktivo 2014/53/EU.
Celotno besedilo izjave EU o skladnosti je na voljo na naslednjem spletnem naslovu:
- Finnish (FI) Furuno Electric Co., Ltd. vakuuttaa, että yllä mainittu radiolaitetyyppi on direktiivin 2014/53/EU mukainen.
EU-vaatimusten mukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa:
- Swedish (SV) Härmed försäkrar Furuno Electric Co., Ltd. att ovan nämnda typ av radioutrustning överensstämmer med direktiv 2014/53/EU.
Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress:

Online Resource

http://www.furuno.com/en/support/red_doc